ТИМ КРЕДО
ИНФОРМАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ ПГС И ТРАНСПОРТА НА ВСЕХ СТАДИЯХ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА

# ВЬЮВЕР

**Руководство пользователя для начинающих**

2025

# ВЬЮВЕР

Руководство пользователя (для начинающих) к версии 2025.2.

support@credo-dialogue.com
training@credo-dialogue.com

# Содержание

ГЛАВА 1. ВВЕДЕНИЕ ..... 8
ГЛАВА 2. О ВЬЮВЕРЕ ..... 9
ГЛАВА 3. СТРУКТУРА И ХРАНЕНИЕ ДАННЫХ ..... 11
**Проекты и Наборы проектов ..... 11**
**Набор проектов Объекта ..... 16**
**Слои проекта: геометрические и тематические ..... 19**
**Разделяемые ресурсы ..... 22**
**Общая схема хранения и доступа к данным ..... 29**
**Форматы данных ТИМ КРЕДО ..... 33**
ГЛАВА 4. ИНТЕРФЕЙС ТИМ КРЕДО ..... 37
**Элементы интерфейса ..... 37**
**Типы интерфейса и его настройка ..... 41**
**Управление панелями ..... 42**
**Рабочие окна и команды управления окнами ..... 44**
**Управление отображением данных ..... 46**
ГЛАВА 5. ПРИСТУПАЯ К РАБОТЕ ..... 49
**Особенности установки модуля с ключом защиты ..... 50**
**Установка хранилища документов ..... 51**
**Администрирование хранилищ ..... 56**
**Миграция данных ..... 57**
**Установка и обновление разделяемых ресурсов ..... 58**
**Настройка соединений ..... 61**
**Настройки системы ..... 64**
**Выбор графического драйвера ..... 65**
**Создание Набора проектов и Проекта ..... 67**
**Открытие Набора проектов и Проектов ..... 67**
Перетаскивание файлов из окна проводника в окно модуля ..... 69
ГЛАВА 6. ФОРМИРОВАНИЕ НАБОРА ПРОЕКТОВ ..... 71
**Формирование структуры НП плана ..... 71**
**Иконки проектов и НП ..... 74**

**Управление слоями проекта ..... 79**
**Свойства Проектов и Набора проектов ..... 84**
Свойства Набора проектов ..... 85
Настройка свойств Набора проектов ..... 86
Свойства проекта ..... 114
**Сохранение Набора проектов и проектов ..... 122**
ГЛАВА 7. ТИПЫ ДАННЫХ ..... 129
**Геометрические данные ..... 129**
Точки ..... 130
Регионы ..... 132
Тексты ..... 133
Графическая маска ..... 137
**Тематические данные ..... 138**
ГЛАВА 8. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПРОЕКТОВ ..... 140
**Преобразование координат проекта ..... 140**
ГЛАВА 9. ГРУППА ЭЛЕМЕНТОВ, СОСТАВНЫЕ ОБЪЕКТЫ ..... 142
**Создание и редактирование групп элементов, составных объектов ..... 142**
ГЛАВА 10. РАБОТА С РАСТРАМИ ..... 145
ГЛАВА 11. ИМПОРТ ДАННЫХ ..... 147
**Общие сведения ..... 147**
**Импорт модели по шаблонам ..... 149**
**Импорт файлов TXT, TOP ..... 150**
Утилита универсального импорта пунктов ..... 150
**Импорт данных КРЕДО ..... 153**
**Импорт объектов CREDO_TER(CREDO_MIX) ..... 154**
Мастер импорта объектов CREDO_TER(CREDO_MIX) ..... 154
Топографические объекты и системы кодирования ..... 155
Контура ситуации ..... 157
Импорт проекта ..... 158
Протокол импорта ..... 159
Особенности импорта данных DOS-объектов ..... 159
**Импорт файлов DXF, DWG ..... 163**
Мастер импорта файлов DXF, DWG ..... 163
Типы линий ..... 165

Штриховки ... 166
Блоки ... 167
Шрифты ... 170
Растровые подложки ... 170
Типы элементов ... 171
Особенности импорта объектов DXF,DWG ... 173
**Импорт растров ... 175**
**Импорт файлов MIF/MID ... 176**
Мастер импорта файлов MIF/MID ... 176
**Импорт файлов SHP/DBF ... 183**
Мастер импорта файлов SHP/DBF ... 184
**Импорт из Панорама ... 187**
Линейные объекты ... 188
Площадные объекты ... 190
Точечные объекты ... 191
Семантические свойства ... 193
**Импорт файлов ТороXML ... 194**
**Импорт объектов OGM ... 194**
Мастер импорта файлов OGM ... 195
Схема соответствия с CREDO_GEO ... 196
Горизонты подземных вод ... 197
Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX ... 198
Протокол импорта ... 200
**Импорт файлов OFG ... 200**
Мастер импорта файлов OFG ... 201
**Импорт файлов OBX ... 202**
**Импорт (открытие) файлов обмена PRX ... 203**
**Импорт файлов IFC ... 204**
**Импорт файлов SMDX ... 204**
ГЛАВА 12. ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ СИТУАЦИИ ... 205
**Тематические объекты. Создание и редактирование ... 205**
**Подпись тематического объекта ... 207**
ГЛАВА 13. ГЕОЛОГИЯ ... 209
**Геологическая легенда ... 209**
Геологическая легенда ... 209

Настройка слоев легенды ..... 209
ГЛАВА 14. РАЗРЕЗ МОДЕЛИ В ОКНЕ ПРОФИЛЬ ..... 212
ГЛАВА 15. РАЗМЕРЫ ..... 218
**Настройка стилей размеров ..... 218**
**Построение размеров ..... 219**
ГЛАВА 16. 3D-ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ..... 221
**Создание 3D-тел ..... 221**
**3D-модель существующей дороги ..... 227**
**Общие положения. Настройки ..... 230**
**Траектория движения ..... 235**
**Камера. Управление камерой ..... 237**
ГЛАВА 17. ЭКСПОРТ ..... 242
**Экспорт набора проектов в файл OBX ..... 242**
**Экспорт точек - по шаблону ..... 242**
**Экспорт модели по шаблонам ..... 244**
**Экспорт модели в растр ..... 244**
**Экспорт модели в файл ТороXML ..... 245**
**Экспорт растров ..... 247**
**Экспорт модели плана в DXF, DWG, MIF/MID и Панораму ..... 247**
**Экспорт модели в IFC ..... 250**
ГЛАВА 18. ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ ..... 252
**Горячие клавиши интерактивных построений ..... 252**
**Горячие клавиши меню Данные ..... 254**
**Горячие клавиши меню Правка ..... 255**
**Горячие клавиши меню Вид ..... 255**
**Горячие клавиши меню Справка ..... 256**
**Сводная таблица горячих клавиш ..... 257**
ГЛАВА 19. ПАРКУЕМЫЕ ПАНЕЛИ ..... 262
**Панель 3D-модель ..... 262**
**Панель Веб-карты ..... 273**
**Панель Ведомости по объектам ..... 277**

**Панель Именованные виды** ..... **291**
**Панель Реестр коллизий** ..... **293**
**Панель Реестр замечаний** ..... **297**
**Панель Легенда** ..... **302**
**Панель Объекты** ..... **303**
**Панель Объекты (просмотр дежурных планов)** ..... **304**
**Панель Объекты (просмотр 3D-моделей)** ..... **307**
**Панель Параметры** ..... **311**
**Панель План** ..... **316**
**Панель Поперечный профиль в профиле** ..... **316**
**Панель Поперечный профиль в плане** ..... **317**
**Панель Продольный профиль** ..... **319**
**Панель Проекты и слои** ..... **321**
**Панель Тематические слои** ..... **328**
**Локальная панель инструментов вкладки Проекты** ..... **328**
**Локальная панель инструментов вкладки Слои** ..... **336**
**Локальная панель инструментов паркуемой панели Тематические слои** ..... **338**
**Панель Редактирование точек и интервалов** ..... **339**
ГЛАВА 20. КОНТЕКСТНЫЕ МЕНЮ ПАНЕЛИ ПРОЕКТЫ И СЛОИ ..... 341
**Контекстные меню вкладки Проекты** ..... **341**
**Контекстные меню вкладки Слои** ..... **345**
ГЛАВА 21. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА ..... 351

# Введение

Настоящее руководство пользователя предназначено для самостоятельного освоения основных принципов и методов работы в модуле ТИМ КРЕДО ВЬЮВЕР.

Руководство содержит информацию об интерфейсе и основных настройках, описание отдельных команд и технологию выполнения основных видов работ. В дополнение к данному руководству рекомендуем пользоваться справочной системой, встроенной в модуль.

Содержание справочной системы вызывается обычным порядком, т. е. при помощи клавиши <*F1*> или из меню **Справка**.

Из этого же меню можно перейти на сайт компании «Кредо-Диалог» и воспользоваться электронной версией документации – кнопка **Документация**.

В конце данного руководства есть раздел «Техническая поддержка», в котором приводятся условия сопровождения ТИМ КРЕДО и дополнительные возможности поддержки, предоставляемые компанией «Кредо-Диалог».

# О Вьювере

ВЬЮВЕР предназначен для открытия и просмотра проектов и наборов проектов, созданных в ТИМ КРЕДО.

- Проекты в обменном формате PRX.
- Проекты следующих типов:
  - План генеральный (CPPGN),
  - План геологический (CPPGL),
  - План ОДД (CPODD),
  - Объемы (CPVOL),
  - План геотехнический (CPPGT),
  - Компоновка чертежа (CPDRL),
  - Измерения (CPGDS),
  - Дорога проектируемая (CPORC),
  - Водопроводная труба (CPCUL),
  - 3D-модель (CP3DM),
  - Сведения ЕГРН (CPCGM),
  - Кадастровый план (CPMAP),
  - Дежурный план (CPODP),
  - Чертеж (CPDRW).
- Наборы проектов в обменном формате OBX.

  Файл OBX может включать в себя разделяемые ресурсы (PP), что позволяет просматривать данные без переключения на другие ресурсы или без их импорта.
- Наборы проектов Плана (COPLN).

**ВНИМАНИЕ!** ВЬЮВЕР не предназначен для проектирования.

### Основные функции

ВЬЮВЕР позволяет:

- Управлять видимостью проектов и геометрических и тематических слоев, фильтрами видимости элементов слоя, прозрачностью слоев.
- Переходить в профили трасс автомобильных дорог, линейных тематических объектов, масок геологических разрезов.
- Получать информацию по всем типам элементов, в том числе использовать установку фонового режима информации.
- Просматривать поперечники, создавать разрезы.
- Редактировать свойства набора проектов и менять точность представления и формат данных, создавать дополнительные и строительные системы координат, создавать планшетные сетки.
- Редактировать стили поверхностей и размеров, а также редактировать настройки подписей точек.
- Выполнять измерения, создавать все типы размеров.
- Открывать колонки выработок.
- Рассчитывать параметры интерполированной колонки в произвольно указанной точке плана.
- Открывать чертежи плана и профиля.
- Печатать сохраненные чертежи.
- Импортировать растровые подложки с файлами привязки и просматривать космические снимки.
- Экспортировать данные плана и чертежи в растровые форматы, в том числе в PDF.
- Импортировать и экспортировать разделяемые ресурсы, настраивать модуль на различные варианты ресурсов.

# Структура и хранение данных

Модуль ТИМ КРЕДО ВЬЮВЕР поддерживает работу с данными трех видов: проекты, наборы проектов, разделяемые ресурсы.

В ТИМ КРЕДО каждый проектируемый объект представляет собой один или несколько **проектов**, объединенных в **набор проектов** (**НП**). Данные проектов, в свою очередь, разнесены по слоям, свойствами и структурой которых можно управлять.

В работе с наборами проектов используются **разделяемые ресурсы**, например, шаблоны чертежей, данные классификаторов и др., поставляемые вместе с модулем. Разделяемые ресурсы хранятся в библиотеках (скрытых от пользователя), которые можно редактировать и дополнять с помощью специальных редакторов.

Проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы хранятся в отдельных файлах, доступных в пределах локальной сети.

Файлы могут быть помещены в Хранилище документов (ХД) – закрытое файловое хранилище, которое функционирует под управлением сервера приложений.

Принципы хранения данных обеспечивают возможность как автономной, так и корпоративной работы группы пользователей над объектом.

Для использования данных, которые были созданы в предыдущих версиях и сохранены в базах данных пользователей, предоставляются специальные средства. Они позволяют выполнить безопасную миграцию данных на локальный компьютер пользователя или в ХД.

## Проекты и Наборы проектов

Данные, которые создаются и используются в ТИМ КРЕДО, по набору хранимой информации делятся на три основных вида: проекты, наборы проектов (НП) и разделяемые ресурсы.

В этой статье:

↓ Проекты

↓ Наборы проектов

### Проекты

**Проект** является основной единицей хранения, с помощью которой осуществляется структуризация элементов объекта. Данные проекта хранятся в его слоях (см. подробнее Слои проекта: геометрические и тематические). Проект состоит как минимум из одного слоя. При необходимости данные проекта могут быть упорядочены путем разнесения элементов по слоям, организованным в иерархическую структуру.

Разделение данных по проектам предоставляет пользователю удобство по их формированию и управлению отображением. За проектом в качестве его свойств хранятся настройки стилей размеров, стилей поверхностей, а также настройки подписей точек. Перечень настроек зависит от типа проекта (см. иконки проектов).

Для любого проекта существует понятие *активность*, т. е. его доступность для работы: функциональность активного проекта соответствует его типу (**План генеральный**, **Чертеж**, **Профиль** и т. д.).

Активность проекта устанавливается двойным кликом левой кнопкой мыши на выбранном названии проекта - иконка активного проекта выделяется красной рамкой.

Проекты могут сохраняться на локальном диске или в Хранилище документов в виде файлов определенных форматов, например:

- **План генеральный** – файл формата CPPGN;
- **Компоновка чертежей** – файл формата CPDRL;
- **Чертеж** – файл формата CPDRW.

Подробнее см. в разделе Форматы данных ТИМ КРЕДО.

Для обмена данными между модулями, в т. ч. различных версий, проекты могут быть сохранены в файлы обменных форматов на локальном диске. Для проекта это формат PRX, для геологической легенды - GLX.

Еще одна разновидность проектов, так называемые, *служебные* проекты, создается автоматически при работе с профилями линейных объектов (это может быть трасса АД, линейный тематический объект, структурная линия, геологический разрез), при работе с колонкой выработок, а также при просмотре разреза по поверхности.

Служебные проекты могут быть *сохраняемые* и *несохраняемые*.

К *несохраняемым* относятся проекты, которые создаются только на время просмотра разреза по поверхности и проектирования профиля структурной линии.

*Сохраняемые* служебные проекты хранятся за элементами проектов типа план генеральный и план геологический, и сохранить их в виде отдельных файлов нельзя.

**Примечание** Например, за маской трассы АД может храниться набор служебных проектов профиля. Перейти к этим проектам можно только с помощью команды **Профиль трассы АД**. Вся информация по профилям этой трассы хранится за самой трассой, т. е. в проекте **План генеральный** или **Дорога проектируемая**.

Для проекта любого типа предусмотрено сохранение данных в черновик на время сеанса работы с проектом. При аварийном завершении работы модуля черновики служат для восстановления информации. При корректном закрытии модуля черновики удаляются.

Адрес черновика задается при помощи команды **Установки/ Настройки системы** в одноименном диалоге на вкладке **Служебные папки и документы**.

При сохранении проектов в Хранилище документов предусмотрено создание комментариев к сохраняемой версии проектов.

↑ В начало

### Наборы проектов

**Набор проектов** - совокупность проектов, имеющих некоторый общий набор свойств: масштаб съемки, системы координат, единицы измерения, точность представления, данные для заполнения штампов чертежей и ведомостей, графические свойства некоторых элементов и пр.

Использование НП позволяет открыть в одном наборе несколько различных проектов, затем настроить общие свойства одновременно для всех проектов НП. После сохранения набора проектов и при последующем его открытии никаких дополнительных действий и настроек уже не потребуется.

Проекты не хранятся в наборе проектов. Набор проектов представляет собой группу указателей (ссылок) на входящие в него проекты, которые хранятся как самостоятельные объекты (в виде отдельных файлов). При удалении набора проектов входящие в него проекты не удаляются. Пользователь, загружая ранее созданный набор, загружает и все проекты этого набора.

Из одних и тех же проектов можно создавать несколько наборов проектов со своими свойствами. Объединять проекты в набор можно по различным принципам, в зависимости от задач пользователя.

Варианты организации данных в НП.

В зависимости от принципа распределения данных между отдельными проектами одного набора проектов различают следующие способы организации данных:

- **Площадной**. Каждый проект представляет собой часть площади территории, и эти части стыкуются между собой. Естественными частями (проектами) в таком варианте являются планшеты. Каждый планшет (проект) отдельно хранится в соответствующем файле. При необходимости подобрать планшеты на какой-то участок территории, проекты (планшеты) собираются в один набор проектов. Таким образом, отдельные участки цифровой модели местности (ЦММ) превращаются в единое целое, в общую цифровую модель, с которой можно работать – корректировать, дополнять, выпускать чертежи. Объем данных на территорию может быть практически неограниченным, но в набор проектов загружается то количество планшетов, которое необходимо для конкретной работы.

- **Тематический**. Данные размещаются по тематическому составу: в отдельных проектах хранятся и обрабатываются отдельно - ситуация, рельеф, коммуникации и т. д.

- **Комбинированный**. Сочетание площадного и тематического способов. Например, топография территории содержится в ЦММ территориально, попланшетно, а красные линии, коммуникации и другие элементы среды, которые связаны технологическими процессами или геометрически, хранятся в отдельных проектах, на всю территорию сразу.

> Термин *попланшетно* не означает, что на большую территорию необходимо держать тысячи проектов – планшетов. Единица хранения должна быть такой, чтобы с ней легко было работать. Опыт показывает, что наиболее удобной единицей для территории является участок в границах планшета 1:5000, т. е. 2х2 км. Из этого участка планшета можно выпустить бумажную копию планшета в любом масштабе. Сводка по краям разных проектов должна выполняться исполнителем, а при работе внутри проекта вопрос со сводкой просто не возникает, так как планшеты в одном проекте выпускаются как фрагменты ЦММ.

Проекты в наборе выстраиваются в иерархическую структуру, которая отражает структуру имеющихся данных проектируемого объекта. Иерархия проектов в наборе формируется посредством **узлов**. В узле можно создать новый проект или разместить в нем существующий проект, а затем сохранить их вместе с набором проектов.

В наборе может быть как один проект, так и несколько проектов в зависимости от имеющихся у пользователя исходных данных и задач проектирования. Количество и размер проектов в наборе могут быть ограничены только параметрами компьютера пользователя.

На вкладке **Порядок** окна **Проекты** представлен номерной список всех проектов набора проектов. Отрисовка производится согласно порядковым номерам списка: чем ниже проект в списке (и больше номер), тем выше находится "пленка" проекта. Используя контекстное меню вкладки **Порядок** можно управлять порядком прорисовки проектов (перемещать выше/ниже проекта, перемещать проекты в начало/конец списка).

В зависимости от проекций обрабатываемых данных, наборы проектов подразделяются на типы: наборы проектов плана, профиля, поперечника, разреза, колонки выработки, чертежа.

В НП профиля, поперечника, разреза, колонки выработки вся структура проектов и, соответственно, узлов создается программно и никак не управляется пользователем.

В наборах проектов плана и чертежей структурой узлов можно управлять. И в таких наборах узлы, посредством различных иконок, показывают информацию о состоянии проекта, т. е. загружен он или нет, в каком состоянии загружен: для записи или для чтения.

Структура узлов, которые содержат ссылки на проекты, а также ряд важных настроек - свойств набора проектов, сохраняется за НП плана. Информация об остальных наборах проектов (чертежей, профилей) также сохраняется за НП плана.

Наборы проектов плана хранятся на локальном диске или в хранилище документов в виде файлов в формате COPLN.

Если адрес или название проекта, сохраненного в составе набора проектов, изменились, то при открытии НП этот проект не откроется, а в узле будет указание на то, что физически, т. е. через файл, проект удален из набора, осталась только "устаревшая" связь проекта и НП.

**ВНИМАНИЕ!** При удалении узла или набора проектов удаления самого проекта не происходит. Удалить проект можно в диалогах открытия и сохранения проектов, а также непосредственно на диске или в хранилище, где сохранен этот проект.

Для восстановления связи с перемещенным проектом служит диалог Аварийные ссылки на документы, вызываемый командой **Восстановить аварийные проекты** из контекстного меню набора проектов (в окне панели **Проекты**).

Для обмена данными между модулями ТИМ КРЕДО, в т. ч. различных версий, набор проектов и все проекты в его составе могут быть сохранены в виде файла обменного формата OBX, но только на локальном диске.

↑ В начало

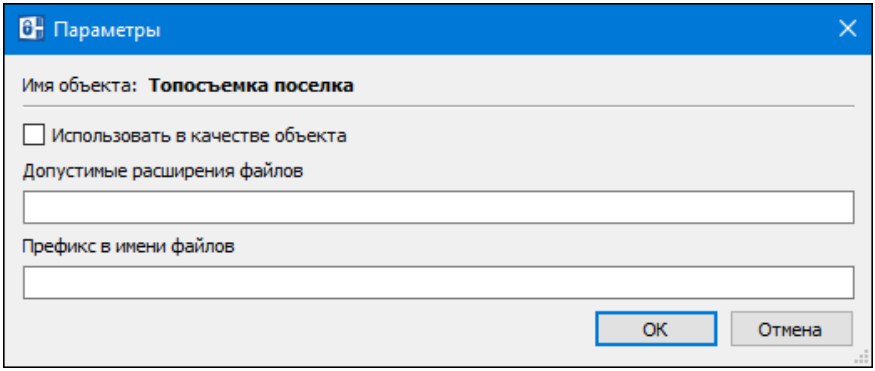
## Набор проектов Объекта

Набор проектов Объекта (НП Объекта) представляет собой группу указателей (ссылок) на входящие в Объект подкаталоги и проекты, которые хранятся в хранилище документов.

**Объект** - каталог в хранилище документов, в котором хранятся каталоги с проектами одного производственного объекта. Отличается от обычного каталога хранилища наличием свойства, которое включается чеком "*Использовать в качестве объекта*" в параметрах каталога.

### Создание Набора проектов Объекта

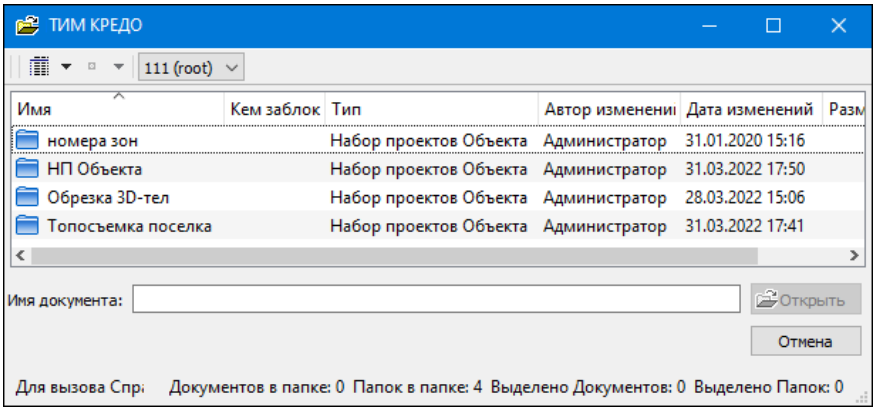
Для создания НП Объекта в **Администрировании хранилищ** создается каталог и в параметрах устанавливается флажок "*Использовать в качестве объекта*", указываются допустимые расширения файлов, префикс в имени файлов каталога:




Далее стандартными способами производится наполнение структуры Объекта подкаталогами и проектами через Администрирование хранилищ, Браузер хранилищ документов, Браузер ТИМ КРЕДО (вызывается при открытии и сохранении проектов) либо НП Объекта (на панели **Проекты и слои**).

### Открытие Набора проектов Объекта

Открытие НП Объекта производится через **Браузер Объектов**. Браузер вызывается командой **Данные/ Открыть Объект** и представляет собой стандартный браузер выбора файлов ТИМ КРЕДО, в котором установлена фильтрация – показывать только каталоги с типом «*Набор проектов Объекта*»:




При первом открытии НП Объекта в панели **Проекты и слои** отобразится иерархия узлов, повторяющая структуру подкаталогов и проектов выбранного Объекта. Сами проекты по умолчанию не загружаются. Узлы подкаталогов Объекта отображаются иконкой , узлы проектов - иконкой .

**Примечание** При открытии объекта производится проверка прав доступа пользователя к каталогу и проектам. В создаваемом НП Объекта будут отображаться узлы только доступных пользователю подкаталогов и проектов.

### Работа с Набором проектов Объекта

Для открытия проекта предназначены команды **Открыть Проект для записи** и **Открыть Проект для чтения** контекстного меню узла проекта. Для открытия нескольких проектов одного подкаталога Объекта предназначена команда **Открыть Проект** контекстного меню узла подкаталога. Выбранные проекты будут открыты в соответствующем узле НП Объекта.

Проекты локального диска или проекты других Объектов будут открыты в узле **Произвольные проекты**.

При создании проектов через интерактивные построения (создание трасс автомобильных дорог, трасс организации дорожного движения, труб, информационной модели дороги и т. д.) учитываются настройки создания: при выборе в параметрах значения *Создать новый проект* проект будет сохранен в узле **Произвольные проекты**, при выборе значения *Добавить в существующий проект* необходимо выбрать проект соответствующего типа Объекта.

**ВНИМАНИЕ!** Командой **Удалить узел из Набора проектов** можно удалить не только узел проекта в НП Объекта, но и сам файл проекта из хранилища. Чтобы оставить файл проекта в хранилище, на запрос "Удалить файл проекта без возможности восстановления?" нажмите **Нет**.

В остальном работа с НП Объекта аналогична работе с НП плана.

Для быстрого сворачивания/ разворачивания узлов подкаталогов служит команда **Свернуть все проекты** на панели инструментов окна **Проекты**.

### Сохранение Набора проектов Объекта

При закрытии окна НП Объекта с изменениями появляется стандартный запрос на сохранение изменений. При сохранении НП Объекта в каталоге Объекта автоматически сохраняется служебный подкаталог с информацией: имя пользователя, актуальные состояния узлов, имеющих связи с проектами (загруженные, выгруженные или пустые узлы), удаленные подкаталоги и узлы. Пути к НП и проектам присваиваются автоматически в каталогах Объекта.

## Слои проекта: геометрические и тематические

Данные проектов, как правило, распределяются по слоям, организованным в иерархические структуры. Хорошее наглядное представление структуры слоев – набор прозрачных пленок, на каждой из которых размещается определенный вид графической информации.

Порядок расположения слоев влияет на последовательность их отрисовки (наложения) в рабочем окне. При наличии в проекте площадных тематических объектов или регионов, имеющих заливку цветом, изменение порядка отрисовки весьма актуально.

**Примечание** В окне сеток профилей информация, хранящаяся в слоях, не накладывается друг на друга, а отрисовывается в порядке следования слоев. То есть каждый слой имеет свою собственную область отрисовки, в которой отображается информация только данного слоя. Такие области не перекрываются, а располагаются относительно друг друга таким образом, чтобы в окне не образовывалось пустот – граница области отрисовки всегда совпадает либо с границей смежного слоя, либо с границей проекта, либо с границей окна.

**Примечание** Специфика кадастровых проектов заключается в том, что в одном слое кадастрового проекта может содержаться только один элемент (кадастровый объект), то есть при добавлении объекта в проекте создается новый слой. У кадастровых объектов может отсутствовать геометрия, но всегда есть семантика (она хранится непосредственно за слоем, в котором хранится кадастровый объект). На вкладке **Порядок** окна **Слои** представлен номерной список всех слоев кадастрового проекта. Отрисовка слоев производится согласно порядковым номерам списка: чем ниже слой в списке (и больше номер), тем выше находится "пленка" слоя.

На панели инструментов окна **Слои** под кнопками команд находится поле **Фильтр слоев**. Фильтр предназначен для настройки отображения только тех слоев, имена которых начинаются на введенное в поле значение (часть имени или часть обозначения объекта). Использование фильтра удобно, если в проекте много объектов.

В зависимости от хранящихся в слоях данных слои можно разделить на два типа: геометрические и тематические.

### Геометрические слои

В **геометрических** слоях хранится вся информация о геометрическом положении и связях элементов модели, как имеющих семантическое описание (топографические объекты – дорога, дом и др.), так и не имеющих его (точки рельефа, структурные линии и др.). Все построения по базовым геометрическим элементам либо с одновременным их созданием хранятся в геометрическом слое.

Геометрические слои определяют также условия "захватываемости" и "удаляемости", взаимную видимость как всех данных слоя одновременно, так и некоторых элементов слоя, например, точек разных типов, ребер триангуляции и т. д. индивидуально.

В пределах проекта геометрические слои отображаются в соответствии с установленным пользователем порядком. Но внутри каждого слоя существует определенная последовательность отрисовки всех данных. Эта последовательность определяется программно, а не пользователем.

Структура слоев в проекте может быть как *фиксированной*, так и *настраиваемой*.

Любые слои проектов (например, проектов **План**) с *настраиваемой* структурой можно удалять, перемещать на другие уровни.

Проекты с *фиксированной* структурой - это проекты, узлы и слои которых создаются программно. Например, проекты **Чертеж**, **Объемы**, **Измерения**, **Развернутый план проекта/модели**, **Разрез модели** при создании имеют фиксированную структуру слоев, в которых автоматически создаются необходимые элементы.

В процессе работы с некоторыми из таких проектов можно создавать новые слои, удалять уже существующие, а также перемещать их на другие уровни иерархии.

Однако многие проекты с фиксированной структурой имеют ограничения на изменение структуры слоев:

– в проекте **Компоновка чертежей** можно удалять и перемещать существующие слои, но новые слои создавать нельзя;

– в некоторых проектах можно создавать новые слои и их же удалять, но слои, созданные автоматически, нельзя ни переместить, ни удалить. Например, в проектах **Объемы**, **План геологический**;

– в некоторых проектах состав и структура слоев всегда остается неизменной, и поэтому создание новых слоев и изменение иерархии существующих слоев запрещены. Например, в проектах **Колонки**, **Сетки**.

Для обозначения слоев с указанными ограничениями в описании используются термины **фиксированный** или **служебный**.

Все характеристики слоя с возможностью их настройки сгруппированы в диалоге Свойства слоя.

### Тематические слои

В **тематических** слоях хранится информация только о тематических объектах (ТО).

Структура тематических слоев полностью повторяет структуру слоев тематического классификатора и расположенных в них объектов. В набор тематических слоев конкретного проекта входят только те слои классификатора, объекты которых присутствуют в модели. Тематические слои являются, по сути дела, фильтрами отображения тематических объектов. Каждый ТО ссылается на тематический слой через соответствующий объект классификатора.

Пользователь может только управлять видимостью этих слоев.

## Разделяемые ресурсы

**Разделяемые ресурсы** (РР) – это общие ресурсы или данные, которые могут использоваться одновременно в нескольких проектах и в составе различных объектов или другими ресурсами. При удалении данных, использующих разделяемый ресурс (т. е. содержащих ссылку на разделяемый ресурс), сам ресурс не удаляется. Разделяемые ресурсы могут в свою очередь содержать ссылки на другие разделяемые ресурсы.

Одни разделяемые ресурсы можно модифицировать и создавать заново, другие, как например, элементы конструирования водопропускных труб, использовать только в поставочном виде.

Для создания РР предназначены специализированные редакторы ТИМ КРЕДО. Некоторые ресурсы создаются и редактируются непосредственно в проекте при выполнении определенных команд.

К разделяемым ресурсам ТИМ КРЕДО относятся следующие типы данных:

Данные тематического классификатора

- тематические объекты и семантические свойства;
- стили для создания различных линейных объектов: мостов и путепроводов, продольных лотков водоотвода, морфостворов, существующих и проектируемых дорог, ливневой канализации, освещения и других коммуникаций;
- типы коммуникаций для создания футляров коммуникаций;

- подписи тематических объектов;
- наборы семантических свойств;
- объекты организации дорожного движения (ОДД);
- шаблоны конструкции водосбросов;
- модели объектов;
- схемы соответствия.

Эти данные создаются и редактируются в **Редакторе Классификатора** и используются при создании объектов ситуации, в качестве условных обозначений элементов пикетажа и ВУ для трассы АД и линейных тематических объектов (ЛТО), при задании конструкции дорожной одежды, для 3D-моделирования и т. п.

Системы координат и веб-карты

Система координат (СК) в обязательном порядке назначается для любого набора проектов в диалоге **Свойства Набора проектов**.

Для работы (создания, редактирования) с СК, датумами, эллипсоидами и веб-картами предназначен диалог **Редактор Систем координат** (вызывается командой **Установки/ Системы координат и веб-карты**). Настройки СК включают параметры датума и эллипсоида, которые сохраняются в библиотеке РР.

Добавление, удаление и управление параметрами доступа к веб-картам осуществляется на вкладке **Веб-карты** диалога **Редактор Систем координат**, данная информация также сохраняется в библиотеке РР. Включение видимости и допривязка веб-карт осуществляется на паркуемой панели **Веб-карты**. Рассчитываемые параметры трансформации веб-карт сохраняются в качестве РР.

Линии

Линии создаются и редактируются в диалоге **Открыть объект "Линия"**, который вызывается в любой команде, предусматривающей использование различных линий, например, команды создания и редактирования графической маски.

Различные линии используются для отображения графических и функциональных масок, при работе с тематическим и геологическим классификаторами в качестве условных знаков для линейных объектов.

Штриховки

Штриховки создаются и редактируются в диалоге **Открыть объект "Штриховка"**, который вызывается в любой команде, предусматривающей использование штриховок, например, в командах создания и редактирования региона.

Различные штриховки используются для отображения регионов, при работе с тематическим и геологическим классификаторами в качестве условных знаков для площадных объектов, для настройки отображения поперечников.

Символы

Символы создаются и редактируются в компоненте **Редактор Символов**.

Символы используются при создании условных обозначений объектов и подписей в тематическом и геологическом классификаторах, для отображения элементов размеров и выносок, также в чертежной модели как самостоятельный элемент.

Шаблоны

- шаблоны чертежей;
- шаблоны штампов;
- шаблоны планшетов;
- шаблоны сеток профилей;
- шаблоны ведомостей.
- ведомости по объектам предназначены для хранения параметров поиска 3D-тел дороги по слоям конструкции, настроек отображения найденных 3D-тел в табличном виде, настроек представления геологических ведомостей.

Шаблоны создаются и редактируются в компоненте **Редактор Шаблонов**.

- ✓ Шаблоны чертежей и штампов используются для оформления чертежей. Причем шаблон штампа всегда входит в состав шаблона чертежа.
- ✓ Шаблоны планшетов применяются для зарамочного оформления при создании чертежей планшетов.
- ✓ Шаблоны сеток профиля используются для оформления продольных и поперечных профилей при создании соответствующих чертежей.
- ✓ Шаблоны ведомостей используются для создания самых различных ведомостей, характерных как для плана, так и для продольного профиля.

Кроме шаблонов, созданных в редакторе, используются шаблоны для чертежа продольного профиля, создаваемые непосредственно при работе в панели **Продольный профиль** окна План и сохраняемые как разделяемые ресурсы.

Форматы листов чертежа

Форматы создаются и редактируются в диалоге **Формат листа**, который вызывается при выполнении команд создания чертежей плана и продольных профилей.

Схемы соответствия

Схемы соответствия для импорта файлов DXF, DWG, MIF/MID и системы Панорама (TXF), площадных тематических объектов при чтении объектов CREDO_MIX, CREDO_TER; для импорта данных файлов OGM (CREDO_GEO) и OFG (CREDO_GEO Лаборатория и CREDO_GEO Колонка); для экспорта файлов DXF, DWG, MIF/MID и системы Панорама (TXF).

Схемы создаются и настраиваются при импорте/экспорте соответствующего формата в диалогах настройки, а также в **Редакторе Классификатора**.

Схемы соответствия 3D–объектов создаются при помощи команд **Открыть схему соответствия** и **Настроить схему соответствия**, которые расположены на локальной панели инструментов команды **3D-модели/ Настройки 3D-вида**, а также в **Редакторе Классификатора**.

3D

Используются для настройки отображения тематических объектов при 3D-визуализации в диалоге **Настройка схемы соответствия** (команда **Настроить схему соответствия**), а также в **Редакторе Классификатора** (вкладка **Модели объекта** панели **Параметры объекта**). Создаются по сечению или сохраняются путем импорта из внешних файлов. Здесь же настраивается необходимость импорта/экспорта составных моделей 3D-объектов для точечных тематических объектов.

**Материалы** предназначены для хранения настроек визуализации объектов в основных проекциях – план, сечение и 3D. Ресурс представляет собой описания для каждой из проекций. Для работы с ресурсом используется специальный **Редактор Материалов**, который вызывается при редактировании параметров объектов модели и ресурсов, а также командой **Установки/ Редактор Материалов**.

**Настройки поиска коллизий** предназначены для хранения параметров поисковых запросов с настройками поиска самих коллизий.

Слои конструкции

Предназначены для создания 3D-тел по площадным тематическим объектам (ПТО) и в информационной модели дороги.

Послойные конструкции и, как вариант, конструкции дорожных одежд (КДО), создаются в **Редакторе Конструкций**, который вызывается при создании или редактировании ПТО и КДО, а также командой **Установки/ Редактор Конструкций**.

Разделяемый ресурс *Конструкция дороги* служит для назначения соответствия "Слой легенды (Материал) - Тип конструкции существующей или проектируемой дороги".

Каждый ресурс представляет собой описание одного или нескольких слоев. Описание состоит из материала, различных параметров слоя и его расположения относительно поверхности.

Кроме непосредственного ввода параметров для каждого слоя конструкции, предусмотрен импорт данных расчета КДО, выполненного в ТИМ КРЕДО РАДОН.

Свойства Набора проектов и семантика

Свойства и семантика создаются и редактируются в диалоговом окне **Свойства Набора проектов**, которое вызывается при выполнении одноименной команды меню **Установки**.

Для обмена свойствами набора проектов используются команды панели диалога: **Импорт настроек** и **Экспорт настроек**.

Поисковые запросы

Условия поиска по геометрическим и семантическим свойствам задаются в рамках команды **Найти** меню **Правка** и могут быть объединены в запросы любой сложности. Часто используемые и сложные запросы можно создавать и сохранять как общие ресурсы. Их импорт и экспорт выполняются при помощи файлов формата DBX.

Данные геологического классификатора

Объекты создаются и редактируются в компоненте **Редактор геологического Классификатора**.

Используются при вводе исходных данных в выработках, формировании геологических моделей и выпуске чертежей колонок и чертежей условных обозначений, а также при оформлении плана, профиля и чертежей в других модулях.

За данными геологического классификатора также хранятся настройки расчетов СП 22.13330 и 25.13330.

Данные водоотвода (поперечные лотки на откосах)

Для описания поперечного лотка предусматривается использование ресурсов:

- **Входная часть**. Описывает верхнюю часть поперечного лотка и включает в себя: площадной объект со слоями конструкции; блоки лотка, которые располагаются вдоль дороги и "врезаются" в продольный лоток; блоки, которые располагаются поперек дороги, вдоль оси поперечного лотка и размещаются по бокам площадного объекта.
- **Центральная часть**. Описывает среднюю часть поперечного лотка и включает в себя: трапециевидный блок, подготовка под блок, обратная засыпка и блок упора, который устанавливается в конце (внизу откоса) центральной части.
- **Гаситель**. Описывает нижнюю часть поперечного лотка. Создается двумя типами конструкции без кювета (состоит из площадного объекта, блоков по бокам и в торце и растекателя) и в кювете (представляет собой площадной объект прямоугольной формы).
- **Шаблон конструкции водоотвода**. Описывает всю конструкцию поперечного лотка и включает в себя параметры входной части, центральной части, гасителя.

IFC

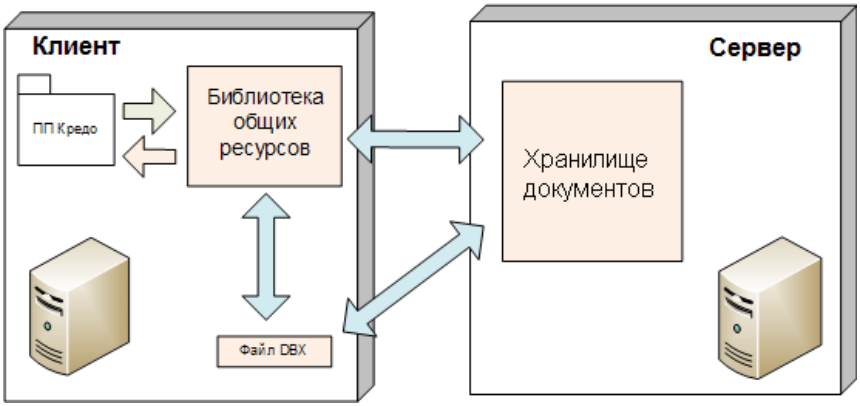
Настройки экспорта данных в файлы формата IFC: **Маппинг IFC** (создаются в диалоге Открыть маппинг IFC) и **Классы IFC**.

Для обмена и хранения РР в архивированном виде предназначен файл формата DBX. Пользователь может запросить файл DBX у разработчиков ТИМ КРЕДО (с учетом требований организации пользователя) или создать собственный.

**Примечание** Общие разделяемые ресурсы ТИМ КРЕДО поставляются вместе с любым модулем системы. При его инсталляции файл *ShareData.dbx* помещается в папку *…TIM CREDO/ CREDO IM/ DBData* по указанному пользователем пути.

Модули ТИМ КРЕДО имеют доступ только к разделяемым ресурсам, находящимся в специальной **библиотеке разделяемых ресурсов**. Поэтому для работы с РР необходимо импортировать их из файла DBX, т. е. наполнить библиотеку.

Библиотека размещается на компьютере пользователя и представляет собой структурированный набор папок и файлов. А файл DBX может храниться как на компьютере, так и в хранилище документов.



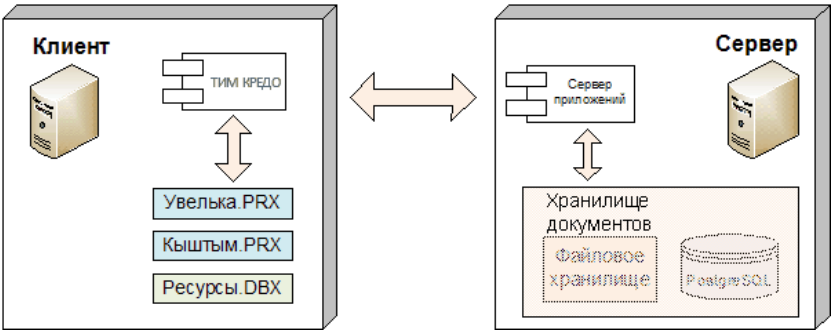

При закрытии модуля библиотека не удаляется, и при следующем сеансе возобновляется работа с ее последней версией.

**См. также**

- Установка и обновление разделяемых ресурсов

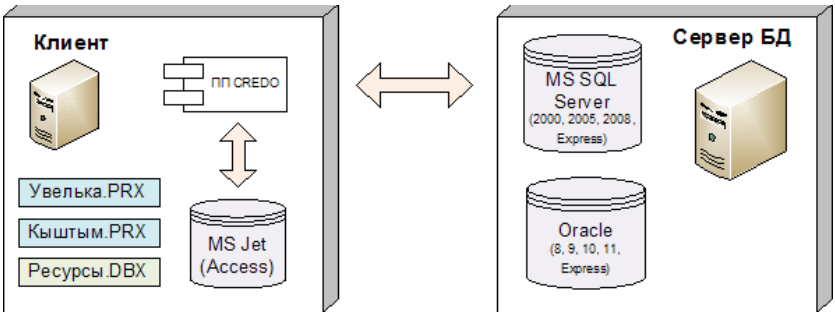
## Общая схема хранения и доступа к данным

Все данные, с которыми работает ТИМ КРЕДО, включая проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы, хранятся в отдельных файлах либо на локальном диске, либо в закрытом файловом **Хранилище документов (ХД)**, которое обеспечивает корпоративную работу с модулями.



Прежняя система хранения, принятая в КРЕДО до версии 1.11 включительно, основывалась на использовании баз данных (БД).

В программных продуктах КРЕДО до версии 1.11 включительно использовалась система хранения данных, схема которой представлена на рисунке:




Основные особенности системы хранения:

- Все данные, с которыми работает система, находились **в базе данных** (**БД**).
- В плане организации работы с данными БД могли быть двух типов: **персональные** и **корпоративные**.

  Корпоративная работа обеспечивалась поддержкой СУБД MS SQL Server, Oracle, их многочисленных версий, experss-редакций и пакетов исправлений. Для персональной работы использовалась настольная файловая БД MS Access.
- Обмен данными между различными БД выполнялся через файлы **обменных форматов** PRX (проекты) и DBX (общие ресурсы: классификатор, стили, УЗ).

**Примечание** Выбрать режим работы (автономный или коллективный с настройкой на ХД) можно в диалоге настроек модуля - см. Настройка соединений.

Помимо структурированного хранения информации, ХД обеспечивает разграничение прав доступа к данным, выполняет функции поиска нужных файлов по заданному условию, а также предоставляет ряд других сервисных функций: поддержку версионности проектов, резервное копирование, аудит.

Место расположения ХД в локальной сети может быть произвольным (в частности, оно может быть установлено на одном компьютере вместе с клиентским приложением). Число доступных ХД не ограничено, при необходимости модуль ТИМ КРЕДО может работать с несколькими ХД или только с одним. Для ХД отсутствует понятие *активное*.

При хранении данных на локальном диске пользователю доступны все функции, за исключением разграничения прав доступа. В частности, могут быть открыты проекты любых типов, разделяемые ресурсы могут быть модифицированы с помощью соответствующих редакторов и подгружены при необходимости в оперативную память компьютера.

Для реализации системы безопасности и поисковых функций сервер приложений использует свободно распространяемую СУБД PostgreSQL, доступ к которой **скрыт** от пользователя.

При необходимости использования данных, созданных в КРЕДО до версии 1.12, выполняется безопасная миграция данных из «старых» БД в папку на локальный диск или в ХД.

Доступ к ХД обеспечивает сервер приложений, который поставляется и устанавливается в составе "Системы управления хранилищем документов", включающей также компоненты **Администрирование хранилищ** и **Резервное копирование**.

На одном компьютере может быть установлен только один сервер приложений. Запуск сервера приложений осуществляется автоматически при запуске операционной системы.

Внутренняя структура ХД не зависит от прикладного назначения хранимой информации, она формируется пользователем в виде иерархии папок и файлов. Присвоение ХД имени и установление связи этого имени с IP-адресом и портом производится с помощью специальной утилиты администрирования.

Администрирование хранилищ позволяет выполнять следующие операции с ХД:

– редактировать настройки локального ХД,

– редактировать данные в ХД (создавать папки, перемещать, удалять данные, устанавливать и снимать блокировки),

– восстанавливать удаленные объекты,

– управлять системой безопасности,

– просматривать историю работы в ХД.

Помимо утилиты администрирования, содержимое ХД отображается также в диалогах открытия и сохранения, в которых пользователь может установить фильтр на отображение элементов по их категории. Например, при открытии НП или проекта выпадающий список фильтра будет содержать две позиции: "Наборы проектов" и "Все файлы".

В папке ХД могут находиться элементы разных категорий, например, проекты и НП, относящиеся к данному прикладному объекту. Такое изменение позволяет упростить работу по настройке системы безопасности: все данные прикладного объекта (проекты, НП, проекты выработок и т. д.), помещенные в одну папку, могут быть защищены настройкой прав доступа только к этой одной папке.

При помощи специального компонента **Браузер хранилищ документов** можно настроить отображения ХД в файловых менеджерах и браузерах в виде стандартных жестких или сетевых дисков.

При настройке на ХД можно выполнять сохранение и на локальный диск. Открывать проекты в одном наборе проектов можно как из ХД, так и с локального диска.

### Просмотр данных ХД через веб-браузеры

На текущий момент через веб-браузер доступны открытие и просмотр проектов типа **3D-модель**, хранящихся в ХД.

Для открытия и просмотра 3D-моделей в веб-браузере администратор ХД должен:

1. Установить приложение **Управление Web**, развернуть систему хранения на сервере и определить перечень доступных ХД.
2. Установить приложение **Web3D настройка**, настроить и запустить службу для открытия проектов **3D-модель**.
3. Определить список пользователей, назначить логин и пароль для каждого из них и раздать права доступа к разделам конкретного ХД.

Для просмотра проектов 3D-модель пользователю необходимо:

1. Получить от администратора ХД адрес сервера, логин и пароль.
2. Скопировать адрес сервера в адресную строку веб-браузера.

3. На открывшейся вкладке **Хранилище документов** выбрать доступное подключение к ХД.

4. Ввести имя пользователя и пароль на странице авторизации и нажать **Войти**.

**Примечание** Ошибка "*Доступ к хранилищу запрещен*" говорит об отсутствии прав доступа данного пользователя к ХД либо несовпадении логина / пароля. В этом случае необходимо обратиться к администратору ХД.

За подробностями по настройке просмотра 3D-моделей через веб-браузер обратитесь к специалистам компании.

## Форматы данных ТИМ КРЕДО

В статье приведены таблицы форматов данных ТИМ КРЕДО.

↓ Форматы файлов проектов и наборов проектов

↓ Обменные форматы

↓ Прочие форматы

### Форматы сохраняемых проектов и наборов проектов

Файлы проектов и наборов проектов (НП) ТИМ КРЕДО, сохраняемые на локальном диске или в хранилище документов, имеют различные расширения в зависимости от типов проектов и наборов проектов.

Символы в расширении файла проекта означают: первая буква C - CREDO; вторая буква P - проект; три последних буквы - тип файла проекта (например, PGN - файл с данными проекта **План генеральный**, ODD - с данными проекта **План ОДД**, VOL - с данными проекта **Объемы** и т. п.).

Символы в расширении файла набора проектов означают: первая буква C - CREDO; вторая буква O - набор проектов; три последних буквы - тип файла набора проектов плана PLN.

| **Форматы проектов** | |
|---|---|
| CPPGN | Файл проекта **План генеральный** |

| Форматы проектов | |
|---|---|
| CPPGL | Файл проекта **План геологический** |
| CPPGT | Файл проекта **План геотехнический** |
| CPPGM | Файл проекта **План маркшейдерский** |
| CPBOR | Файл проекта **Выработка** |
| CPVOL | Файл проекта **Объемы** |
| CPGDS | Файл проекта **Измерения** |
| CPDRL | Файл проекта **Компоновка чертежей** |
| CPDRW | Файл проекта **Чертеж** |
| CP3DM | Файл проекта **3D-модель** |
| CPODD | Файл проекта **План ОДД** (Организации дорожного движения) |
| CPODP | Файл проекта **Дежурный план** |
| CPRDC | Файл проекта **Дорога проектируемая** |
| CPCGM | Файл проекта **Сведения ЕГРН** |
| CPCUL | Файл проекта **Водопропускная труба** |
| CPERM | Файл проекта **Существующая дорога** |
| CPETW | Файл проекта **Распределение земмасс** |
| CPDRN | Файл проекта **Водоотвод** |
| CPMAP | Файл проекта **Кадастровый план** |
| CPHDR | Файл проекта **Гидрология** |

| Форматы проектов | |
|---|---|
| CPLIG | Файл проекта **Освещение** |
| **Форматы наборов проектов** | |
| COPLN | Файл набора проектов плана |

↑ В начало

### Обменные форматы

Для обмена данными между модулями ТИМ КРЕДО предназначены файлы обменных форматов, в которые могут сохраняться проекты и НП на локальном диске.

| Обменные форматы | |
|---|---|
| PRX | Файл обмена для проектов. Один проект любого типа (вместе с чертежами, растрами) |
| MPRX | Файл обмена для группы проектов КРЕДО любого типа, созданных в версии 1.11 |
| OBX | Файл обмена для набора проектов. |
| DBX | Файл обмена для разделяемых ресурсов одного или нескольких типов. Может храниться также в хранилище документов |
| GLX | Файл обмена для геологической легенды. Может храниться также в хранилище документов |

↑ В начало

### Прочие форматы

В таблице представлены некоторые форматы данных, используемые в ТИМ КРЕДО:

| Прочие форматы | |
|---|---|
| CPC | Файл с облаком точек, сохраненным в ТИМ КРЕДО |
| CRF | Растровая подложка ТИМ КРЕДО с привязкой |
| MPM | Шаблон профиля линейного объекта ТИМ КРЕДО (хранится только на диске) |
| STT | Настройка рабочей области модуля ТИМ КРЕДО (хранится только на диске) |
| PER | Шаблон канализированного съезда (хранится только на диске) |
| PBS | Шаблон автобусной остановки (хранится только на диске) |

↑ В начало

### См. также

- Иконки проектов и наборов проектов

# Интерфейс ТИМ КРЕДО

Интерфейс ТИМ КРЕДО адаптирован под специфику задач, решаемых в разных модулях, и обеспечивает пользователю следующие возможности:

– гибкое управление исходными данными: организация их в наборы проектов, управление проектами в наборе;

– параллельная работа нескольких исполнителей над одним объектом;

– проектирование модели в плане, работа с ее проекцией в профиле с одновременным просмотром поперечника на произвольном сечении;

– работа с чертежной моделью и выпуск ее данных на чертеж;

– просмотр динамической 3D-модели и сохранение твердотельных объектов в проект **3D-модель**, что позволяет получать по ним спецификации и ведомости, выполнять поиск коллизий, обрезку 3D-тел, просмотр сечений, экспорт данных в IFC.

Важная особенность интерфейса ТИМ КРЕДО - функциональность, доступная пользователю, зависит от типа активного проекта. Активный проект определяется наличием в нем активного слоя.

## Элементы интерфейса

После запуска ТИМ КРЕДО открывается главное окно модуля, которое содержит строку заголовка с его наименованием, первоначальное меню и стандартную панель инструментов с ограниченным набором команд. Этот функционал позволяет выполнить основные настройки, изменить при необходимости графические драйверы, импортировать разделяемые ресурсы (РР), т. е. записать РР в специальную библиотеку, открыть существующий набор проектов или создать новый, вызвать дополнительные компоненты (редакторы) и справку.

После открытия или создания набора проектов появляются паркуемые панели, главное меню и панели инструментов согласно типу активного проекта, наполняется информацией строка состояния и область графических данных.

В паркуемой панели **Проекты и слои** отображается дерево проектов и слоев, в строке состояния – информация о текущем состоянии модуля.

**Строка заголовка**

Находится в самой верхней части окна и содержит пиктограмму меню, название модуля, название созданного или открытого набора проектов и три кнопки управления размерами главного окна.

### Главное меню

Главное окно обеспечивает доступ к основным функциям модуля, располагается под полосой заголовка, наличие и состав меню зависят от активного проекта. Для быстрого вызова команд предназначены кнопки панелей инструментов и горячие клавиши.

### Паркуемые панели

Функциональность паркуемых панелей обусловлена отдельными видами работ или командами, для выполнения которых и предусмотрена та или иная панель.

**Проекты и слои** - содержит функционал, обеспечивающий управление созданием структуры проектов в наборе проектов и работу со слоями;

**Параметры** - обеспечивает работу с параметрами активной команды;

**Тематические слои** - отображаются тематические слои (при наличии тематических объектов в наборе проектов);

**Составные объекты** - обеспечивает просмотр и редактирование составных объектов, входящих в набор проектов;

**История** - содержит список действий, выполненных пользователем в течение текущего сеанса работы (максимальное число 20), и отменяет все действия, последовавшие за указанной в списке командой;

**Контекстная информация** - отображаются данные об элементах графической области главного окна при наведении курсора на элемент;

**Именованные виды** - предназначена для быстрой навигации по графической области.

**Веб-карты** - предназначена для быстрого включения/отключения видимости веб-карт в рабочем окне.

Полный список паркуемых панелей с подробным описанием находится в разделе Паркуемые панели.

### Панели инструментов

Содержат кнопки вызова команд (пиктограммы). При наведении курсора на кнопку появляется подсказка с информацией о назначении кнопки. Команды на панелях объединяются по функциональному назначению. Паркуемую панель инструментов можно скрыть, а при необходимости снова отобразить. Индивидуальную настройку панелей инструментов можно выполнить в диалоге **Настройка**, который открывается с помощью команды **Рабочая среда/Настройка**. Панели инструментов можно интерактивно переместить в удобное для пользователя место.

В ТИМ КРЕДО можно выделить такой тип панелей инструментов, как "локальные". Такие панели находятся на паркуемых панелях. Локальные панели инструментов панели **Параметры** открывают доступ к внутренним методам той или иной команды, а в случае режима универсального редактирования - к набору команд. Эти инструментальные панели не настраиваются пользователем, их состав зависит только от выбранной команды.

В меню **Рабочая среда**, расположенном в правой части окна модуля, сгруппированы команды настройки интерфейса. В группе команд **Стиль** можно выбрать вариант цветового оформления рабочего окна (см. подробнее в разделе Типы интерфейса и его настройка).

### Графическая область окна

Область, в которой отображаются данные проектов, полученные импортом извне и созданные в результате выполнения команд или при интерактивных построениях в ТИМ КРЕДО. Движение мыши в рабочем окне отслеживается курсором, вид которого может меняться в зависимости от решаемой задачи. Координаты курсора отображаются в строке состояния.

### Строка состояния

Расположена в нижней части окна и в редактируемых полях содержит следующую информацию:

– координаты курсора;

– масштаб визуализации;

– масштаб съемки;

– наименование активной команды;

– наименование активного проекта;

– имя активного слоя;

– имя активной системы координат.

Строка состояния может полностью заменяться прогресс-баром (при различных процессах) либо подсказкой (при наведении курсора на кнопки панелей инструментов или пункты меню).

Отображение областей строки состояния можно включить или выключить на странице **Рабочая среда/ Экран и строка состояния** диалога Свойства Набора проектов.

Если масштаб визуализации одинаковый по X и по Y, то в поле **Масштаб визуализации** выводится одно значение. Если масштабы разные и экран повернут - выводятся два значения с иконками .

В полях строки состояния возможны *быстрые назначения*, которые сохраняются за набором проектов в соответствующих настройках диалога **Свойства Набора проектов**:

- Поля **Координаты курсора (X, Y)**. Кликните в поле и введите нужное значение.
- Поле **Масштаб визуализации**. Кликните в поле и выберите значение из списка либо введите в поле вручную.
- Поле **Масштаб съемки**. Кликните в поле и выберите значение из списка либо введите в поле вручную.
- Поле **Активный слой**. Кликните в поле и в открывшемся диалоге **Выбор слоя** выберите нужный слой, он станет активным, если это доступно.
- Поле **Система координат**. Кликните в поле и в диалоге **Свойства Набора проектов** в параметре **Система координат** для назначения вызовите диалог **Открыть объект "Система координат"**. Двойной клик в поле сразу откроет этот диалог.

# Типы интерфейса и его настройка

Интерфейс может быть двух типов: *классический* (**Меню и тулбары**) либо *ленточный* (**Лента команд**).

*Классический* тип интерфейса содержит главное меню, панели инструментов и паркуемые панели.

*Ленточный* тип интерфейса содержит панель быстрого доступа, ленту команд, сгруппированных по вкладкам и группам, и паркуемые панели. Панель быстрого доступа располагается в левой части рабочего окна. На данную панель можно вынести часто используемые команды для быстрого запуска.

Как к классическому, так и к ленточному стилю интерфейса может быть применено любое оформление. Исключение составляет **Классическое** оформление – оно может быть применено только к *классическому* стилю интерфейса.

Для настройки интерфейса предусмотрена кнопка **Рабочая среда** с выпадающим меню. Кнопка расположена в правом верхнем углу рабочего окна. Здесь сгруппированы команды для выбора типа интерфейса, паркуемых панелей, варианта цветового оформления рабочего окна (стиля), настройки панелей инструментов и ленты команд, команды сохранения и загрузки конфигурации панелей и состава команд для рабочего окна.

В меню **Рабочая среда/ Стиль** можно выбрать различные варианты цветового оформления окна модуля.

### Настройка ленты команд и панелей инструментов

Настройка ленты команд и панелей инструментов выполняется в диалоге Настройка панелей инструментов, который вызывается командой **Настройка…** меню **Рабочая среда**.

Окно настроек содержит вкладки: **Панели инструментов** (для оформления **Меню и тулбары**), **Лента** (для оформления **Лента команд**), **Горячие клавиши**.

На вкладке **Лента** доступны следующие операции: создание, удаление, перемещение вкладок ленты, групп команд, групповых и отдельных команд, добавление разделителей между командами.

**Примечание** Настройка и редактирование вкладки **Режим редактирования элементов** запрещено.

На вкладке **Панель быстрого доступа** можно редактировать содержимое панели быстрого доступа.

На вкладке **Панели инструментов** настраивается содержание панелей инструментов рабочего окна (для классического стиля интерфейса).

### Настройка и сохранение конфигураций рабочих областей

Для быстрого изменения состава, размера и расположения видимых окон и панелей инструментов предусмотрен специальный механизм управления конфигурациями рабочей области.

Для сохранения текущего размещения окон и панелей служит команда **Сохранить конфигурацию** меню **Рабочая среда**. Конфигурация сохраняется в файл формата STT.

Ранее сохраненную конфигурацию можно загрузить командой **Загрузить конфигурацию**.

Механизм управления конфигурациями рабочей области особенно полезен при работе с небольшим экраном и при частой смене прикладного характера решаемых задач, когда требуется быстрое и кардинальное изменение состава окон.

## Управление панелями

Состав паркуемых панелей определяется набором проектов (НП) и типом активного проекта. При переходе из окна одного набора проектов в окно другого НП или активизации проекта другого типа может происходить изменение состава и положения панелей.

На различных паркуемых панелях расположены локальные панели инструментов, которые открывают доступ к внутренним командам этих панелей. Локальные панели инструментов не настраиваются пользователем и зависят только от типа паркуемой панели или выбранной функции.

Панель **Проекты и слои**, в отличие от других паркуемых панелей, состоит из нескольких панелей и вкладок, которые нельзя перемещать. Она разделена горизонтальным сплиттером на две части: вверху - панель проектов с вкладками **Проекты** и **Порядок**, внизу − панель слоев с вкладками **Слои**, **Порядок** и **Настройки**.

**Примечание** При запуске команды, имеющей параметры, панель **Параметры** становится активной и содержит кнопку на локальной панели инструментов. Нажатие на эту кнопку приводит к завершению метода или команды, но не к закрытию панели **Параметры**.

После редактирования местоположения панелей их видимость и положение сохраняются за модулем и за НП.

### Управление отображением панелей

- Управлять видимостью панелей инструментов можно с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели** (находится в правой части рабочего окна).

  Чтобы отобразить панель, необходимо проставить флажок рядом с наименованием этой панели. Закрыть панель можно, сняв флажок, либо по кнопке в области заголовка паркуемой панели.

- Панели можно перемещать и фиксировать их положение – припарковывать – к любой границе графического окна, а также группировать в виде вкладок, т. е. одна панель поверх другой. Щелчок по заголовку вкладки размещает соответствующую панель поверх остальных.

  – Для того, чтобы переместить панель, необходимо захватить левой клавишей мыши заголовок этой панели и перетащить панель в любую область рабочего окна или за его пределы.

  – Для того, чтобы припарковать панель, необходимо захватить левой клавишей мыши заголовок этой панели и перемещать ее до тех пор, пока не образуется свободная область для размещения панели.

- Панели, припаркованные к любой границе окна, могут отображаться всегда или только при наведении курсора на соответствующую границу. Настройки автоскрытия справа/слева/сверху/снизу задаются установкой флажка около соответствующей команды в контекстном меню. Для отмены автоскрытия флажок следует снять.

  Активизация команды **Не скрывать панели** отменяет действие всех команд автоскрытия. Теперь для скрытия панели следует кликнуть курсором в области ее заголовка или границы, к которой панель припаркована, а для отображения скрытой панели − в области границы.

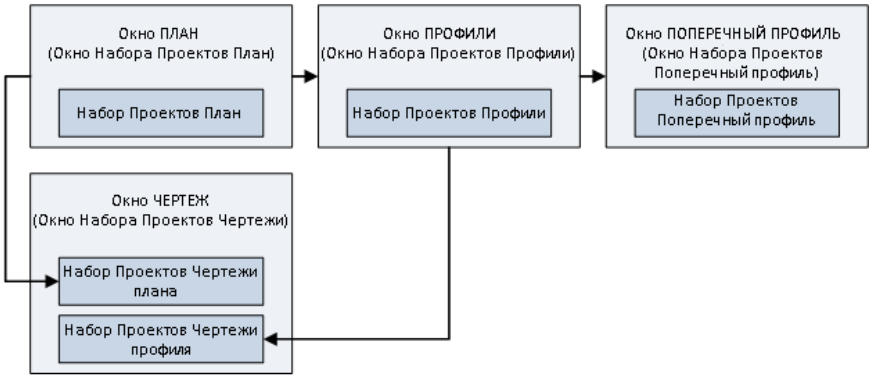
  **Примечание** Для проектов некоторых типов настройки автоскрытия паркуемых панелей находятся также в меню **Вид**.

- Расположение панелей на экране можно зафиксировать − флажок **Зафиксировать панели**. Левый щелчок мыши по кнопке или двойной щелчок по строке заголовка панели, находящейся в припаркованном положении, перемещает панель поверх рабочего окна.

В меню **Рабочая среда/ Стиль** можно выбрать различные варианты цветового оформления рабочего окна. Команды **Сохранить состояние** и **Загрузить состояние** позволяют сохранить и затем загрузить из файла STT конфигурацию рабочего окна - положение и видимость панелей.

## Рабочие окна и команды управления окнами

Для работы с элементами плана, продольными и поперечными профилями линейных объектов, разрезами поверхностей и моделей, колонками выработок, чертежами предусмотрены соответствующие рабочие окна. Доступность таких рабочих окон зависит от модуля, с которым работает пользователь.




- **Окно План (Окно набора проектов План)** - основное рабочее окно, предназначенное для формирования набора проектов (НП) из различных данных, для выполнения интерактивных геометрических построений элементов модели, формирования чертежей плана, а также перехода в окна **Профиль** и **Чертеж**.

  Окно плана представляет собой связующее звено при переходе от одного рабочего окна к другому, так как именно в проектах НП **План** хранятся элементы, по которым формируются наборы проектов различных типов.

- **Окно Чертеж (Окно набора проектов Чертежи)** - предназначено для просмотра, редактирования и вывода на печать чертежей. Переход в него осуществляется при выборе специальных команд меню **Чертеж** в окне **План**, **Профиль** и **Разрез**.

- **Окно Профиль (Окно набора проектов Профили)** - окно продольных профилей, предназначенное для работы с разрезами, продольными профилями, геологической моделью, элементами развернутого плана, сетками. Перейти в него можно из набора проектов плана.

- **Окно Разрез (Окно набора проектов Разрез)** - окно разреза поверхностей и объектов (конструкций, сечений линейных объектов и 3D-тел) предназначено для просмотра и анализа созданных моделей объектов и поверхностей с геологическими данными, объемов работ, а также для выполнения дополнительных построений, редактирования подписей тематических объектов и создания чертежей разрезов. Перейти в него можно из НП плана.

### Команды управления рабочими окнами

Каждое рабочее окно имеет собственную панель заголовка, на которой отображаются кнопки управления окном.

Предоставляемый пользователю необходимый набор функций при работе в том или ином окне сосредоточен в главном меню, на панелях инструментов, на паркуемых панелях.

В окне плана могут быть открыты одновременно несколько наборов проектов разного типа. Переход в нужное окно осуществляется щелчком мыши по вкладке в левой нижней части окна модуля. Здесь же, на вкладках, выполняется закрытие окна.

Если открыты окна плана и чертежа, функциональность обоих окон доступна при переходе из окна в окно. То же относится к окнам профиля и чертежа профиля.

Если открыто окно редактирования колонки или окно профиля (разреза), то переход в окно плана (без закрытия, соответственно, окна редактирования колонки или окна профилей) делает функциональность окна плана недоступной, за исключением некоторых команд (**Информация**, **Просмотреть чертежи**).

## Управление отображением данных

Для удобства работы в ТИМ КРЕДО предназначены так называемые сервисные функции, обеспечивающие масштабирование, панорамирование, быструю навигацию в графической области, а также способы быстрого вызова команд - горячие клавиши и панели инструментов.

### Масштабирование

Масштабирование - это изменение масштаба отображаемого на экране изображения. К способам масштабирования относятся:

- Команды меню **Вид**: **Увеличить рамкой**, **Увеличить**, **Уменьшить**, **В реальном времени**, **По горизонтали**, **По вертикали**, **Показать все**.
- Горячие клавиши: <*Ctrl* +> и <*Ctrl* –>.
- Интерактивное масштабирование с помощью колеса мыши: вращение колеса мыши вверх увеличивает графическое изображение, вниз - уменьшает, двойное нажатие на колесико мыши выполняет команду **Показать все**.
- Редактирование значения в поле **Масштаб визуализации** строки состояния (в нижней части окна модуля).

### Панорамирование

Панорамирование - это динамическое перемещение рисунка по экрану без изменения его масштаба. К функциям панорамирования относятся:

- Команды меню **Вид**: **В реальном времени**, **Позиционировать**, **Влево**, **Вправо**, **Вверх**, **Вниз**.
- Интерактивное панорамирование с помощью колеса мыши: при нажатом колесе мыши захватите изображение и переместите в нужную сторону. Курсор при этом имеет вид "лапа".

### Навигация

Для быстрой навигации по графическому окну предназначена паркуемая панель Именованные виды.

**Именованные виды** – это сохраненные с заданными именами фрагменты графического окна, при помощи которых можно быстро менять масштаб и границы отображаемых участков модели.

Именованные виды удобно использовать при работе над объектами большого размера. Например, для быстрого перехода к определенному участку линейного объекта большой протяженности.

### Дополнительные возможности

К функциям, обеспечивающим удобство работы, относятся команды меню **Вид**:

- **Повернуть** <*Ctrl+7*> - осуществляет поворот изображения в рабочем окне интерактивно (курсором) или вводом числового значения угла на вкладке **Параметры**.
- **Освежить** <*F5*> - выполняет принудительную перерисовку экрана с учетом последних изменений.

Настройки масштабирования производятся в диалоге Свойства Набора проектов в разделе **Установки и настройки**/ Масштабирование и навигация. Отдельные настройки выполняются в диалоге Настройки системы в группах параметров **Настройки мыши** и **Вид**.

Дополнительное удобство при работе обеспечивает быстрый вызов команд с помощью горячих клавиш. Настройка горячих клавиш осуществляется в диалоге Настройка панелей инструментов, вкладка **Горячие клавиши**.

# Приступая к работе

Раздел содержит инструкции, необходимые пользователю для работы в ТИМ КРЕДО.

Для коллективной работы необходимо установить хранилище документов. Хранилище документов инсталлируется одновременно с системой управления хранилищем. Установку хранилища выполняет системный администратор. Предусмотрена возможность коллективной и автономной работы пользователя. Выбор режима работы и настройка соединения с хранилищем документов выполняются в диалоге Настройка соединений.

При наличии на компьютере пользователя баз данных программных продуктов КРЕДО версий до 1.11 включительно сразу же после запуска модуля пользователю предлагается мигрировать имеющиеся данные в файлы новых форматов на диск или в хранилище документов.

Для корректной работы в ТИМ КРЕДО необходимо наполнить библиотеку разделяемыми ресурсами.

Настройки системы включают в себя настройки создания, открытия и сохранения проектов и наборов проектов, выбор адресов хранения служебных папок и файлов, различные настройки для удобства работы, настройки для работы со специальными данными проектов определенных типов. Предложенные по умолчанию настройки при необходимости можно изменить.

Для качественной отрисовки данных в графическом окне выбирается графический драйвер.

После выполненных настроек и установок пользователь может приступить непосредственно к работе в ТИМ КРЕДО - создать новый набор проектов и проекты.

Для удобства работы предусмотрены различные варианты открытия наборов проектов и проектов, сохраненных в файлы форматов версии 1.12 и выше, в файлы обменных форматов версии 1.12 и выше, а также в файлы обменных форматов любой из предыдущих версий. Открыть, создать или импортировать набор проектов или проект можно путем перетаскивания файлов из окна проводника в окно модуля.

## Особенности установки модуля с ключом защиты

Модули ТИМ КРЕДО защищаются от несанкционированного использования при помощи **Системы защиты Эшелон II**, которая базируется на электронных ключах Guardant Code.

**Система защиты Эшелон II** может использоваться как для запуска модуля на отдельном компьютере, так и для контроля используемых лицензий ТИМ КРЕДО в сети предприятия. На каждом компьютере, на котором установлен ключ, необходимо запустить **Менеджер защиты Эшелон II** и при необходимости включить поддержку обслуживания клиентов по сети.

Основные функции **Системы защиты Эшелон II**:

- Обеспечение функционирования ТИМ КРЕДО как на отдельном компьютере, так и в компьютерной сети организации.
- Контроль количества используемых лицензий ТИМ КРЕДО.
- Создание правил доступа к лицензиям ТИМ КРЕДО для идентифицированных пользователей.
- Мониторинг выданных лицензий ТИМ КРЕДО в реальном времени, ведение журнала доступа.
- Удобная настройка и управление всеми функциями в графическом интерфейсе.

**Менеджер защиты Эшелон II** – это связующее звено между модулем и ключом защиты Guardant Code, которое позволяет использовать один или более ключей защиты для контроля лицензий в сети предприятия.

**Менеджер защиты Эшелон II** должен быть инсталлирован только на тех компьютерах, где физически будет установлен электронный ключ.

**ВНИМАНИЕ!** Важно сначала установить **Менеджер защиты Эшелон II** и только после этого подсоединить к порту ключ защиты.

Обновляя или приобретая дополнительные лицензии ТИМ КРЕДО, нет необходимости обменивать или приобретать новый ключ защиты Guardant Code. Устройство может быть дистанционно обновлено с помощью утилиты программирования ключа. Подробное описание процедуры инсталляции и информация о защите ТИМ КРЕДО представлены в отдельных документах, которые поставляются вместе с модулем.

Вместе с модулем устанавливаются дополнительные компоненты: **Редактор Классификатора**, **Редактор геологического Классификатора**, **Редактор Шаблонов**, **Редактор Символов** и т. д.

Модуль ТИМ КРЕДО устанавливается по умолчанию в папку *TIM CREDO/CREDO IM* с подчиненными папками: BIN, DBData, Templates и т. д.

## Установка хранилища документов

**Хранилище документов** (ХД) является аналогом корпоративной базы данных и служит для коллективной работы в ТИМ КРЕДО с использованием общих данных.

Хранилище документов и система управления этим хранилищем инсталлируется при помощи специального мастера, который запускается с поставочного диска.

Первые страницы мастера - это заставка **Администрирование хранилища**, приветствие и лицензионное соглашение.

На следующих страницах мастера указывается местоположение для системы управления ХД, а также местоположение самого хранилища документов, его параметров, сетевые настройки хранилища:

- На странице **Папка назначения** нужно указать адрес папки, в которую будут установлены исполняемые файлы и дополнительные компоненты ХД.

  **Примечание** Исполняемый файл – это разновидность файла, содержимое которого является компьютерной программой, готовой к непосредственному исполнению. В нашем случае исполняемые файлы служат для формирования и обслуживания ХД.

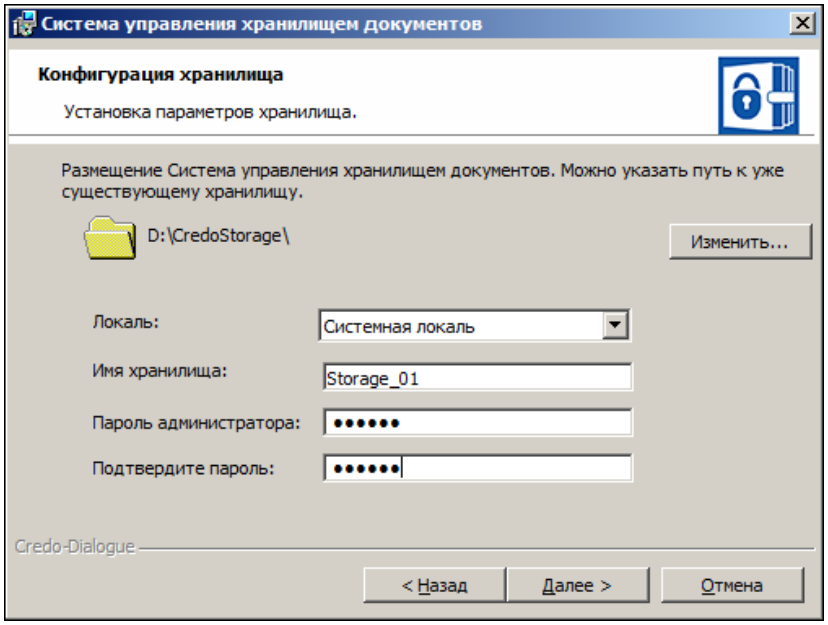
  При помощи кнопки **Изменить…** можно выбрать другую папку или создать новую.

- На странице **Выборочная установка** необходимо указать компоненты системы для установки: сервер ХД и утилиту для администрирования хранилища. Именно они попадут в указанную на предварительном шаге папку.

  Предоставляется возможность выборочной установки. Так, например, сервер можно установить на одном компьютере (с администрированием или без), а администрирование осуществлять с рабочего места администратора ХД, для которого устанавливается только компонент Администрирование хранилищ.

  По кнопке **Справка** можно получить пояснение к возможным способам установки компонентов. По нажатию кнопки **Диск** предоставляется информация о **Требованиях к дисковому пространству** для успешной установки компонентов.

- На странице **Конфигурация хранилища** необходимо указать адрес размещения и имя ХД, выбрать локаль и задать пароль администратора:




  – Папка, которая предлагается по адресу *D:\CredoStorage*, создается автоматически при запуске инсталляции. Можно выбрать другую папку, используя кнопку **Изменить...**

Если ХД уже было создано ранее, то следует указать путь к нему. Создавать два и более ХД на одном компьютере не рекомендуется.

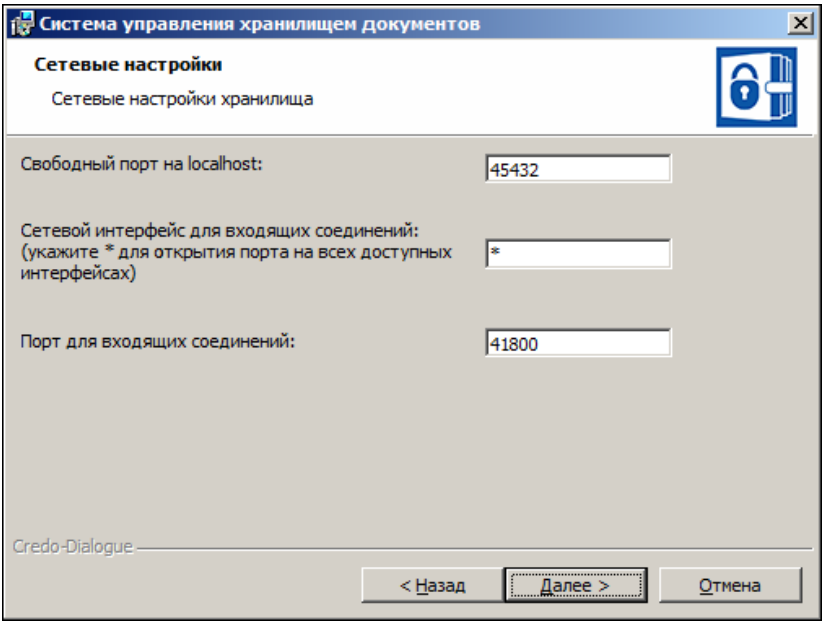
– Для корректной работы ХД рекомендуется использовать системную локаль.

*Локаль* – это комбинация параметров, которая определяет язык, страну и кодовую страницу, а также набор соглашений о языке. Эти соглашения включают правила сравнения, информацию о соответствии регистров и классификации символов, язык каталогов сообщений, формат даты и времени, символы денежной единицы и формат чисел.

– **Имя ХД** должно быть поясняющим и при этом уникальным в пределах организации. Также следует помнить про ограничения на использование символов в именах.

**ВНИМАНИЕ!** Пароль администратора необходимо запомнить для дальнейшего использования при настройке соединения с хранилищем данных.

- На странице **Сетевые настройки** необходимо выполнить сетевые настройки ХД, которые будут использоваться для подключения к созданному хранилищу.




Настройки в полях **Свободный порт на localhost** и **Порт для входящих соединений** предлагается оставить без изменений. Они гарантируют доступ к хранилищу документов.

**ВНИМАНИЕ!** Настройку порта для входящих соединений необходимо запомнить.

- На странице **Брандмауэр Windows** отображается информация о том, что программа **Сервер хранилища документов** добавляется в список исключений брандмауэра Windows.
- На странице **Установка системы** при помощи кнопки **Установить** запускается процесс установки. Отображается индикатор процесса установки.
- После успешной установки работа мастера завершается нажатием кнопки **Готово**.

В результате в меню *Пуск\...* появятся программы: **Администрирование хранилищ**, **Резервное копирование** и **Браузер хранилищ документов**.

**Примечание** Система управления хранилищем документов устанавливается при условии, что на странице выборочной установки выбирались компоненты: **Сервер Хранилища документов**, **Администрирование хранилищ** и **Браузер хранилищ документов**.

Для подключения пользователя к созданному хранилищу документов необходимо настроить соединение с ХД. Выполнить такую настройку можно в модулях ТИМ КРЕДО из меню **Установки/ Настройка соединений**, а также в компоненте Администрирование хранилищ.

**Резервное копирование** предназначено для создания и восстановления резервной копии хранилища документов. Резервное копирование выполняется для того ХД, которое расположено на данном компьютере.

**Браузер ХД** – это специальный компонент к ТИМ КРЕДО, предназначенный для настройки отображения ХД в файловых менеджерах и браузерах в виде стандартных жестких или сетевых дисков.

Работа **Администрирования хранилищ**, **Резервного копирования** и **Браузера хранилищ документов** изложена в справочных системах к программам. Справки вызываются по нажатию *<F1>*.

### Особенности установки приложения на операционной системе Linux

После успешной установки Хранилища документов и системы управления этим хранилищем на операционной системе Linux необходимо выполнить следующее:

1. Проверить, установлена ли на компьютере система принудительного контроля доступа SELinux. Если системы SELinux нет (в терминале: sestatus = command not found), то можно сразу перейти к пункту 3.
2. Если система SELinux запущена, то в терминале проверить режим работы командой getenforce или sestatus. Если установлен режим запрета доступа **enforcing**, то его нужно отключить командой sudo setenforce permissive.
3. Запустить configure через **Пуск / Прочие / Настройка сервера хранилища**. После этого репозиторий должен заработать.
4. Установить разрешения:

- sudo semanage fcontext -a -t bin_t "/usr/bin/postgres"
- sudo semanage fcontext -a -t bin_t "/usr/bin/pg_ctl"
- sudo restorecon -vR /usr/bin

5. Перезапустить службу командой sudo systemctl restart CredoRepositoryBackend.service.
6. Если пункт 2 выполнялся, то вернуть прежний режим системы SELinux командой sudo setenforce enforcing.

**См. также**

- Общая схема хранения и доступа к данным

## Администрирование хранилищ

**Администрирование хранилищ** (**АХ**) – это специальный компонент к ТИМ КРЕДО, предназначенный для управления хранилищем документов (ХД). **Администрирование хранилищ** позволяет организовать структурированное хранение информации и обеспечить одновременную параллельную работу нескольких пользователей, управляя правами доступа к данным.

Компонент вызывается независимо от того, открыты или закрыты модули ТИМ КРЕДО.

Администрирование хранилищ позволяет выполнять следующие операции с ХД:

- редактировать настройки локального хранилища,
- редактировать данные в ХД (создавать каталоги, перемещать, удалять данные, устанавливать и снимать блокировки),
- восстанавливать удаленные объекты,
- управлять системой безопасности,
- просматривать историю работы в ХД,
- экспортировать/ импортировать структуру данных с правами пользователей.

**Примечание** Компонент **АХ** предназначен для администратора сети модулей ТИМ КРЕДО.

**Примечание** Создавать два и более ХД на одном компьютере не рекомендуется.

Подробно работа в **Администрирование хранилищ** описана в справочной системе этого компонента.

## Миграция данных

В ТИМ КРЕДО проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы хранятся в отдельных файлах (документах), доступных в пределах локальной сети.

Файлы могут быть размещены как на диске, так и в хранилище документов (ХД), которое представляет собой закрытое файловое хранилище, функционирующее под управлением сервера приложений.

**Примечание** До версии 1.11 данные КРЕДО сохранялись в базах данных (БД). Для использования этих данных в новых версиях предоставляется возможность **мигрировать данные** с помощью мастера миграции.

**Миграция данных** – это перенос данных пользователя из БД в папку на локальный диск или в хранилище документов.

Мастер миграции представляет собой отдельный компонент, в котором пользователь указывает источник (Персональная или Корпоративная БД) и приемник данных (папка на диске или в хранилище документов). При этом можно выбрать, какие именно данные будут преобразованы: проекты с разделением на типы, наборы проектов или разделяемые ресурсы.

Миграцию данных можно выполнить как при первом открытии ТИМ КРЕДО, так и в любой другой момент, по мере возникновения надобности в данных предыдущей версии.

Мастер миграции производит миграцию всех версий БД CREDO-III (Access, SQL, Oracle включая Express редакции). Вызывается независимо от открытых (закрытых) модулей ТИМ КРЕДО из меню *Windows: Пуск/…*, а также при первом запуске модуля ТИМ КРЕДО.

Описание работы мастера миграции приводится в справочной системе к мастеру миграции. Справочная система вызывается на каждой странице мастера по <*F1*>.

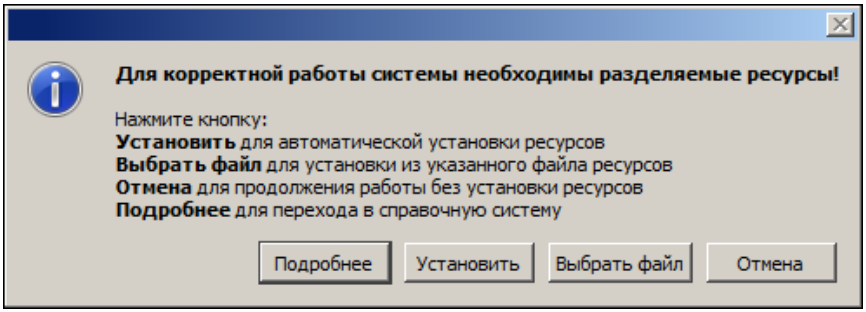
**См. также**

- Общая схема хранения и доступа к данным

## Установка и обновление разделяемых ресурсов

Для корректной работы модуля необходима установка разделяемых ресурсов (РР). Версия РР не должна быть выше версии ТИМ КРЕДО, иначе импорт будет невозможен.

Если на компьютере пользователя не установлены РР, при запуске модуля появится сообщение:




По кнопке **Установить** будет запущена автоматическая установка РР.

При нажатии кнопки **Отмена** модуль откроется без установленной библиотеки РР.

Для самостоятельного выбора файла dbx служит кнопка **Выбрать файл** - появится стандартный диалог **Открытие документа**.

Все необходимые для работы ресурсы поставляются вместе с модулем и хранятся в виде файлов формата dbx в папке *...TIM CREDO/ CREDO IM/ DBData* по месту установки ТИМ КРЕДО.

Файл *ShareData.dbx* - это стандартный файл РР, который содержит общие РР (символы, типы линий и штриховок, данные тематического классификатора для отображения топографических условных знаков и т. д.). Он может использоваться для работы во всех модулях ТИМ КРЕДО.

Для некоторых модулей в поставку могут быть включены индивидуальные файлы РР со специфическими РР, присущими только данного модуля. Например, для ТИМ КРЕДО ТРУБЫ - файл *Culvert.dbx*, для ТИМ КРЕДО ГИДРОЛОГИЯ - файл *Hydrology.dbx*.

### Автоматическая установка разделяемых ресурсов

По нажатию кнопки **Установить** ресурсы установятся на компьютер автоматически. Никаких дополнительных настроек для установки РР не требуется. После завершения установки РР запускается модуль ТИМ CREDO.

**ВНИМАНИЕ!** Установка РР в автоматическом режиме выполняется с ЗАМЕНОЙ существующих разделяемых ресурсов. Это значит, что если пользователь самостоятельно создал какие-нибудь элементы в виде РР без указания для них уникальных кодов, - эти элементы могут быть затерты импортируемыми элементами.

Если по какой-то причине поставочный файл DBX с ресурсами отсутствует, то РР будут скачиваться с сайта компании. В этом случае, для автоматической установки РР необходимо наличие сети Интернет, иначе будет получено соответствующее предупреждение.

### Ручная установка разделяемых ресурсов

Установить разделяемые ресурсы вручную можно до создания/открытия набора проектов с помощью команды **Данные/ Импорт разделяемых ресурсов**. Импортировать таким образом можно и поставочные файлы DBX, и пользовательские.

После вызова команды в диалоге открытия файлов следует выбрать необходимый файл DBX и нажать кнопку **Открыть**.

После чтения файла DBX откроется диалог Импорт разделяемых ресурсов. Если РР импортируются впервые, т. е. формируется новая библиотека РР, то нужно выбрать способ импорта **удалить все и добавить новые**. При этом никаких дополнительных настроек не предусмотрено.

Для выполнения импорта нужно нажать кнопку **Импортировать**. В результате импорта вся информация из файла DBX будет внесена в библиотеку РР. После импорта РР модуль откроется для дальнейшей работы.

Если в дальнейшем для работы в модуле ТИМ КРЕДО понадобится добавить или заменить часть разделяемых ресурсов, то для этого используется способ импорта **выполнить сравнение по коду**. Настройки импорта в режиме добавления РР позволяют импортировать как все разделяемые ресурсы, так и выборочно отдельные группы. Для групп **Символы**, **Шаблоны ведомости** и **Тематический классификатор** предусмотрен также выбор отдельных объектов.

Для сравнения тематических объектов (ТО) можно выбрать системы кодирования в классификаторе и в импортируемом файле.

В случае совпадения кода предлагаются следующие настройки:

- пропустить, т. е. не импортировать такой объект,
- заменить объект,
- создать копию объекта.

**ВНИМАНИЕ!** Будьте осторожны с заменой ТО по коду. Например, если до импорта в ресурсах был создан ТО "Столб ЛЭП" с кодом 100, а на импорте ресурсов ТО с кодом 100 это "Дерево лиственное", то после замены объектов по коду в проектах в плане все столбы будут отображены деревьями.

Нажав кнопку **Предварительный протокол**, можно ознакомиться с перечнем объектов, которые будут добавлены в библиотеку РР, заменены или скопированы.

Импортировать можно РР, с которыми работали во всех версиях КРЕДО, начиная с 1.12. Чтобы получить разделяемые ресурсы из баз данных более ранних версий, следует использовать миграцию данных.

При необходимости импортировать сразу несколько файлов DBX, например, файлы ShareData.dbx и Culvert.dbx, рекомендуется сначала выполнить импорт поставочного файла ShareData.dbx, а затем Culvert.dbx с настройками импорта - **Выполнить сравнение по коду**, **Добавить недостающие**, **При совпадении по коду/ Заменить**.

**Автоматическое обновление разделяемых ресурсов**

Настройка на необходимость автоматической проверки актуальности РР пользователя и выбор "эталонного" DBX выполняется в диалоге **Настройки системы** в разделе Служебные файлы и папки в группе параметров **Автоматическое обновление Разделяемых ресурсов**.

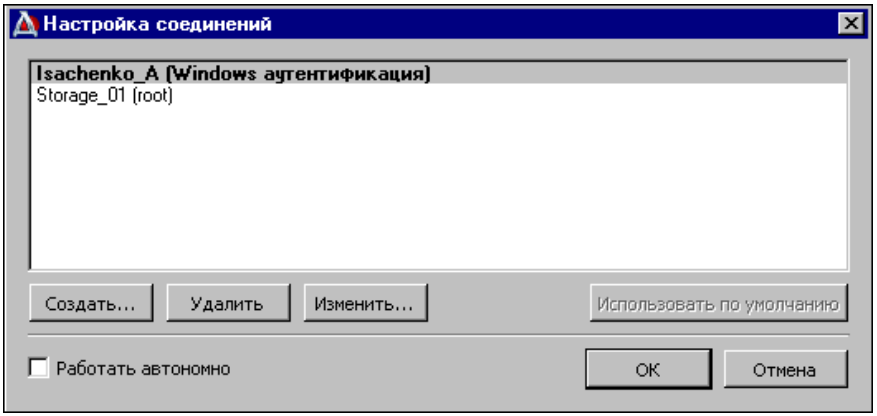
В дальнейшем, при запуске модуля разделяемые ресурсы пользователя будут автоматически сравниваться с "эталонными". В случае необходимости ТИМ КРЕДО предложит автоматически обновить разделяемые ресурсы в библиотеке пользователя.

В результате установки библиотека с разделяемыми ресурсами по умолчанию сохраняется по адресу, указанному в диалоге **Настройки системы** (диалог вызывается одноименной командой меню **Установки**) в разделе Служебные файлы и папки в строке **Адрес Разделяемых ресурсов**.

Чтобы использовать другие разделяемые ресурсы (предварительно импортированные в другую библиотеку), необходимо указать адрес библиотеки с этими ресурсами в строке **Адрес Разделяемых ресурсов**.

## Настройка соединений

В ТИМ КРЕДО предусмотрена возможность как автономной работы пользователя, так и коллективной работы группы пользователей. Выбор режима работы выполняется в диалоге Настройка соединений, который вызывается одноименной командой из меню **Установки**.




Для автономной работы необходимо установить флажок **Работать автономно**.

Для коллективной работы необходимо выполнить настройку соединения с хранилищем документов.

**Примечание** Хранилище документов и система управления хранилищем инсталлируются системным администратором.

Для того чтобы пользователь подключился к созданному хранилищу документов (ХД), необходимо настроить соединение данного пользователя с ХД. Выполнить такую настройку можно непосредственно в модуле ТИМ КРЕДО и в программе Администрирование хранилищ.

Последовательность действий:

- Вызовите команду **Установки/ Настройка соединений** - откроется диалог **Настройка соединений**.
- Нажмите кнопку **Создать...** - откроется диалог **Параметры соединения**.
- Выберите тип соединения и аутентификации пользователя.

  Соединение может быть *Локальное* или *Удаленное*. Тип соединения выбирается из выпадающего списка:

  ✓ *Локальное* - если хранилище, с которым устанавливается соединение, расположено на компьютере пользователя.

✓ *Удаленное* - если соединение устанавливается с хранилищем, расположенном на другом компьютере.

- При этом становятся доступны поля **Адрес** и **Порт**.

  – В поле **Адрес** вводится адрес компьютера, на котором расположено ХД. Его можно получить по кнопке выбора в строке параметра.

  – В поле **Порт** вводится номер порта компьютера для удаленного соединения к хранилищу. Этот параметр должен передать пользователю администратор ХД. Порт для входящих соединений определяется при установке хранилища.

- Аутентификация пользователя может быть *Базовая* или *Windows*. Вариант аутентификации выбирается из выпадающего списка.

– При выборе варианта *Базовая* установка соединения с ХД происходит через параметры **Логин** и **Пароль**.

Логин и пароль для конкретного пользователя задаются администратором хранилища в тот момент, когда администратор добавляет пользователя в список лиц, которые могут работать с данным ХД. Следовательно, логин и пароль должны быть получены пользователем от администратора ХД.

Для пользователя, на компьютере которого установлено хранилище документов, значением логина будет *root*.

– При выборе варианта *Windows* установка соединения с ХД выполняется через учетную запись пользователя из Active Directory. Никаких дополнительных настроек не требуется.

- По кнопке **Тест** проверьте выполнение соединения.

Завершается создание соединения нажатием кнопки **ОК** диалога **Параметры соединения**. В итоге в окне **Настройка соединений** появится запись созданного соединения.

При наличии нескольких хранилищ документов можно создать соединения с каждым из них, а затем настраиваться на работу с конкретным хранилищем, задавая для него настройку **Использовать по умолчанию**. При открытии и сохранении данных будет использоваться именно это хранилище.

## Настройки системы

Для выполнения настроек, необходимых для работы в модуле, предназначен диалог **Настройки системы**, который вызывается одноименной командой из меню **Установки**.

**Примечание** Настройки, предлагаемые разработчиками по умолчанию, могут быть изменены пользователем на любом этапе работы. Настройки, заданные в одном из модулей, распространяются и на другие модули этой же версии, установленные на компьютере пользователя.

- В разделе **Создание и открытие документа** настраивается необходимость отображения дополнительных диалогов при создании и открытии документов. От настроек на этой странице будут зависеть сценарии создания и открытия документов.
- В разделе **Сохранение документов** выполняются настройки сохранения резервных копий документов, выбирается условие отображения диалогов сохранения НП и проектов. Также предусмотрен выбор сертификата электронной цифровой подписи для подписывания сохраняемых файлов.
- В разделе **Служебные папки и файлы** задаются адреса для библиотеки разделяемых ресурсов, черновика документа, шаблонов импорта/экспорта модели и кеша использованных фрагментов веб-карт, выполняется настройка на автоматическую проверку актуальности РР, уточняется способ генерации кода РР .

**ВНИМАНИЕ!** Настройки этого раздела вступают в силу только после перезагрузки модуля.

- В разделе **Классификаторы и справочники** задается адрес хранения классификатора строительной информации (КСИ) и путь к каталогу установленной сметной системы АВС.
- В разделе **Настройка мыши** выполняются настройки мыши, обеспечивающие удобство работы.
- В группе параметров **Настройки прокси** заполняются параметры использования настроек прокси. Настройки прокси используются в командах, требующих обращения к сети интернет (при обновлении РР, использовании веб-карт, проверке новых версий программ на сайте компании, импорте точек SRTM и т. д.).

- В разделе **Вид** сгруппированы настройки вида окна параметров для объектов разных типов, выбора слоев для хранения тематических объектов (ТО), умолчаний шрифтов текстов, создаваемых в окне плана и профиля, масштабирования элементов интерфейса, выбор символа подсказки для просмотра приложенных к ТО изображений.
- В разделе **Слои Легенды – Настройка заполнения параметров** определяется необходимость формирования имен, описаний и еврокодов слоев легенды при их автоматическом создании в легенде (если параметр **При автоматическом создании Слоев** = *Заполнять параметры*), а также правила их формирования.
- В разделе **Распределение земмасс** выполняется настройка отображения графической сетки с подписями пикетов и размер текстов на диаграмме земмасс; настройка положения подписей граф и отображения объемов перемещения в графическом окне **Операции перемещения** в проектах **Распределение земмасс**.

## Выбор графического драйвера

При создании и редактировании элементов, при использовании команд навигации и масштабирования время перерисовки в графическом окне (т. е. фактически скорость работы в ТИМ КРЕДО) в значительной степени зависит от выбранного **графического драйвера**. В основном это проявляется при работе с большими объектами.

Графический драйвер – это вспомогательный компонент, используемый для отрисовки данных.

При инсталляции любого модуля ТИМ КРЕДО на компьютер устанавливаются графические драйверы: DirectX, OpenGL и GDI.

При использовании драйверов DirectX и OpenGL в большинстве случаев перерисовка происходит быстрее, чем на драйвере GDI, т. е. скорость работы в модуле выше. Однако не все видеокарты поддерживают ускоряемые драйверы. На некоторых видеокартах наоборот – на драйвере GDI время перерисовки меньше примерно в 2 раза. Поэтому желательно выполнить тест графических драйверов (команда **Графический драйвер** в меню **Установки**) и выбрать рекомендуемый драйвер.

При первом запуске модуля автоматически устанавливается ускоряемый драйвер DirectX. Если по каким-то причинам он не установился, загружается драйвер GDI, используемый по умолчанию.

При возникновении ситуаций, когда драйвер автоматически не установился (или по желанию пользователя), можно выполнить настройку драйвера вручную в диалоге **Выбор графических драйверов**. Диалог вызывается только до открытия проекта, командой **Графический драйвер** из меню **Установки**.

В окне диалога **Выбор графических драйверов** отображается список драйверов, установленных на компьютере. Если какой-то из графических драйверов не поддерживается компьютером, то в списке он будет отображаться красным цветом. В правой части окна диалога отображается информация о текущем состоянии использования драйверов.

При помощи кнопки **Тест драйверов отрисовки** можно автоматически определить оптимальный для данной конфигурации компьютера драйвер. Информация о рекомендуемом драйвере отображается в группе **Информация**. Чтобы установить драйвер, необходимо выбрать его в списке и нажать кнопку **ОК**.

**ВНИМАНИЕ!** Для маломощных, с устаревшей конфигурацией, компьютеров рекомендуется выбирать драйвер GDI. Данный драйвер хоть и не самый быстрый, но гарантированно работает на любых конфигурациях компьютеров. При работе с драйвером GDI надо учитывать, что на этом драйвере не работает настройка прозрачности слоя и 3D-визуализация.

**Примечание** В случае, если не хватает ресурсов компьютера при работе с ускоряемыми драйверами (например, если запущено более одного модуля ТИМ КРЕДО), модуль сам переходит на драйвер GDI. В нижней части экрана при этом появляется предупреждающее сообщение. При следующем запуске модуля запустится тот драйвер, который установлен по умолчанию или выбран пользователем.

Изменение драйвера допускается производить в любом модуле, но принимается (прописывается в реестре) только последнее изменение. Оно будет актуально для всех модулей ТИМ КРЕДО при их последующем запуске.

## Создание Набора проектов и Проекта

В ТИМ КРЕДО набор проектов - это совокупностью проектов, имеющих некоторые общие свойства. В наборе может быть как один проект, так и несколько проектов в зависимости от имеющихся у пользователя исходных данных и задач проектирования.

Для создания нового набора проектов (НП) предназначена команда **Создать Набор проектов** (*Ctrl+N*) меню **Данные**. Набор проектов создается с одним пустым проектом. Тип проекта зависит от модуля.

Создать новый набор проектов или проект можно также перетаскиванием файла из окна проводника в окно модуля (см. подробнее).

После создания НП работа по наполнению его проектами выполняется на вкладке **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои** (см. раздел Формирование структуры НП плана).

Свойства набора проектов (СНП) могут быть заданы по умолчанию, взяты из шаблона, скопированы из разделяемого ресурса или настроены пользователем вручную в специальном диалоге Свойства Набора проектов.

Выполненные вручную настройки СНП могут быть сохранены в качестве разделяемых ресурсов и затем использованы для другого набора проектов при его создании. Для обмена настройками СНП предназначены команды диалога Свойства Набора проектов.

Для копирования свойств из разделяемого ресурса в новый набор проектов при его создании можно использовать диалог **Настройка Свойств Набора проектов**.

## Открытие Набора проектов и Проектов

Для удобства работы в ТИМ КРЕДО предусмотрено несколько вариантов открытия наборов проектов (НП) и проектов различных типов:

- Открытие проекта и НП с помощью файлового менеджера.

  Открытие выполняется двойным левым кликом мыши по названию файла или, если файл такого типа на компьютере открывается впервые, командой **Открыть с помощью** из контекстного меню (вызывается правым кликом мыши).

Для каждого открываемого файла проекта или набора проектов открывается новое окно модуля.

- Открытие проекта и НП в модуле с помощью команд меню **Данные**.

  При открытии проекта или набора проектов ранее открытые наборы проектов закрываются. Команда **Открыть Проект** открывает файлы проектов, а команда **Открыть Набор проектов** - наборы проектов.

- Открытие проектов в модуле в окне **Проекты**, в *пустых* узлах открытого НП с помощью команд на локальной панели или контекстного меню.

  Для открытия проекта в пустом узле набора проектов предназначена команда **Открыть Проект** контекстного меню узла. Для узла с проектом эта же команда носит название **Открыть другой Проект**. Команда вызывается также с помощью кнопки **Открыть Проект** на локальной панели инструментов окна.

- Перетаскивание файлов из окна проводника в окно ТИМ КРЕДО.

**Примечание** При открытии файла проекта для создаваемого набора проектов можно использовать свойства, сохраненные ранее в обменный файл в качестве шаблона, если в диалоге **Настройки системы** была выполнена настройка на открытие диалога **Настройка Свойств Набора проектов**.

**Примечание** Открытие файла OBX, который при сохранении был дополнен разделяемыми ресурсами, сопровождается программным запросом на использование именно этих ресурсов. Разделяемые ресурсы в данном случае будут использоваться только на сеанс работы с файлом OBX, нельзя заменить или дополнить ими исходные ресурсы.

При открытии файла проекта создается новый набор проектов. Каждый проект открывается в рабочем окне, соответствующем типу этого проекта: проекты плана (например, из файла CPPGN) откроются в окне набора проектов плана, проект чертежей (из файла CPDRW) – в окне набора проектов чертежей. Набор проектов плана создается обязательно, независимо от типа открываемого проекта.

Если пользователем было установлено соединение с хранилищем документов (команда **Установки/ Настройки соединений**), файлы с проектами и наборами проектов для открытия можно выбирать как в ХД, так и на диске. Если был выбран режим автономной работы – только на диске.

Для открываемых файлов проектов или наборов проектов выбирается способ открытия файла. Выбор способа открытия встроен в браузер ТИМ КРЕДО и браузеры всех операционных систем.

Доступность способа открытия документа из ХД зависит от блокировок и разрешений, распространяющихся на этот документ.

Форматы НП и проектов могут быть следующими:

- файлы форматов версии 1.12 и выше с набором проектов и с проектами;
- файлы обменных форматов PRX (проект) и OBX (набор проектов) как версии 1.12 и выше, так и любой из предыдущих версий (см. подробно Форматы данных). Файлы обменного формата создаются в разных модулях ТИМ КРЕДО при сохранении на локальный диск проектов и наборов проектов всех типов.

Во время открытия набора проектов или проекта возможно появление диалога **Системы координат**, который предлагает выполнить преобразование системы координат НП или проекта.

**См. также**

- Сохранение Набора проектов и проектов

## Перетаскивание файлов из окна проводника в окно модуля

Открыть, создать или импортировать набор проектов или проект можно путем перетаскивания файлов из окна проводника в окно модуля ТИМ КРЕДО.

Перетаскивать можно файлы проектов и наборов проектов (в том числе файлы обмена) ТИМ КРЕДО, а также файлы импорта (файлы с данными, импорт которых предусмотрен в ТИМ КРЕДО). При попытке перетаскивания файла, тип которого не разрешен для модуля, на экране отобразится знак ⃠.

- Файлы наборов проектов (в том числе файлы обмена) можно перетаскивать только в пустое окно модуля, без открытого набора проектов.
- Файлы проектов (в том числе файлы обмена) и файлы импорта можно перетаскивать как в пустой модуль, так и в модуль с открытым набором проектов.

Результат перетаскивания зависит от формата файла, а если в модуле открыт НП, то и от способа перетаскивания.

**Примечание** Для перетаскивания можно захватывать группы, состоящие из файлов XML, ZIP и проектов плана. Если в группе присутствуют и файлы XML и ZIP, и проекты, то XML и ZIP игнорируются.

Перетаскивание файлов всех проектов ТИМ КРЕДО (в том числе файлов обмена) происходит с созданием нового проекта в НП.

Перетаскивание файлов, доступных для импорта, возможно (в зависимости от формата) как с созданием нового проекта, так и в активный проект НП:

- Для импорта данных в активный проект открытого НП файл следует перетащить в графическую область окна ТИМ КРЕДО.
- Для импорта данных в новый проект (с созданием нового узла в дереве открытого набора проектов) файл следует перетащить в любую, кроме графической, область окна ТИМ КРЕДО.

# Формирование набора проектов

Формирование набора проектов (НП) включает в себя создание структуры набора с помощью свободных узлов, загрузку проектов в созданные узлы, а также управление проектами в наборе. Данные проектов, в свою очередь, структурируются по слоям, которыми тоже можно управлять.

Узлы и проекты в дереве проектов отображаются различными иконками, по изображению которых можно получить информацию о типе узла, о наличии проекта и типе проекта, подгруженного в узел, о его статусе, а также активности.

Проекты и наборы проектов характеризуются определенными наборами свойств, которые могут настраиваться пользователем.

## Формирование структуры НП плана

Работа по формированию (созданию, изменению) структуры НП выполняется на вкладке **Проекты** паркуемой панели Проекты и слои.

↓ Узел в дереве проектов

↓ Формирование структуры узлов

↓ Загрузка проекта в узел НП

↓ Управление проектами в наборе

### Узел в дереве проектов

**Узел в дереве проектов** – это место проекта в наборе проектов или *указатель* на проект. Положение узлов определяет иерархическую структуру проектов в данном наборе.

Узлы дерева проектов могут быть **свободными** и **жесткими** (фиксированными).

> **Свободный узел** дерева проектов – это узел, который открыт для изменений: его можно создать, переместить, удалить. В свободном узле может быть открыт любой проект, допустимый в наборе данного типа.

**Жесткий узел** дерева проектов – это узел, который создается алгоритмически. Изменить его название и назначение, переместить его либо удалить нельзя. В фиксированном узле находятся только проекты того типа, которые определены программно.

**ВНИМАНИЕ!** Если удалить узел из НП, то принадлежащий данному узлу сохраненный проект не удаляется.

Возможны групповые операции с узлами на панели проектов. Несколько узлов можно удалять, перемещать, закрывать в них проекты.

↑ В начало

### Формирование структуры узлов

Структура узлов набора проектов формируется с помощью команд локальной панели инструментов **Создать узел на одном уровне** и **Создать узел на следующем уровне** .

Созданную структуру узлов можно корректировать. Команды управления узлами расположены на локальной панели и в контекстном меню узла.

Данный функционал доступен при работе с наборами проектов плана и чертежей. Для жестких узлов создание и перемещение в дереве иерархии невозможно.

Созданным узлам по умолчанию присваиваются имена, которые впоследствии могут быть изменены при помощи команды в контекстном меню **Переименовать узел** <*F2*>.

На локальной панели инструментов вкладки **Порядок** находятся кнопки вызова команд, которые перемещают проект выше/ ниже в списке узлов. Такие же команды доступны в контекстном меню. Уровень размещения проекта в этом списке влияет на отрисовку данных проекта в графическом окне. Проект, расположенный ниже, отрисовывается поверх проектов, расположенных в списке выше.

↑ В начало

### Загрузка проекта в узел НП

После выбора команды создания узла автоматически открывается диалог **Новый проект**, в котором можно выбрать **Тип проекта** и **Вариант создания проекта**.

- Для создания пустого проекта устанавливается переключатель **Создать новый Проект**.
- Для загрузки внешних данных устанавливается переключатель **Создать проект импортом внешних данных**.
  - ✓ Из выпадающего списка необходимо выбрать требуемый тип данных.
  - ✓ В группе **Данные для импорта** по кнопке необходимо открыть диалог **Открытие проекта** и выбрать файл доступного формата.
  - ✓ После выбора файла и нажатия кнопки **ОК** происходит импорт данных. Подробная информация об импорте данных различных форматов приводится в разделе Импорт.
  - ✓ По завершении импорта в указанный узел загрузится проект. Имя узла приобретет имя импортируемого проекта.
- Для открытия существующего проекта следует установить переключатель в положение **Открыть проект**.
- Если в диалоге **Новый проект** нажать кнопку **Отмена** - будет создан пустой узел. Для загрузки в него данных можно воспользоваться командами локальной панели инструментов **Создать Проект** и **Открыть проект** . Первая из них открывает диалог **Новый проект**, вторая – диалог для выбора проекта.

Загрузить другой проект в узел с проектом можно с помощью команды **Открыть проект** (в контекстном меню – **Открыть другой проект**). При этом первоначально находящийся в узле проект выгружается.

Узлы и проекты в узле отображаются иконками, вид которых зависит от типа и статуса проекта в узле.

↑ В начало

### Управление проектами в наборе

Команды, предназначенные для управления проектами в наборе, расположены на локальной панели инструментов и в контекстных меню окна **Проекты**.

На вкладке **Проекты** контекстные меню могут быть вызваны нажатием правой клавиши мыши для выделенных наборов проектов, проектов, узлов, новых узлов, папок, содержащих узлы. При этом списки команд в меню и их доступность различны.

Общий список команд управления проектами в наборе проектов приведен в статьях:

– Локальная панель инструментов окна Проекты

– Контекстные меню вкладки Проекты

↑ В начало

## Иконки проектов и НП

В ТИМ КРЕДО используются иконки для отображения типов и статусов проектов и наборов проектов. Статус зависит от способа открытия документа. Способ открытия, в свою очередь, определяется блокировкой и разрешением для данного документа при корпоративной работе.

↓ Иконки для обозначения типов узлов и проектов в узлах дерева набора проектов

↓ Иконки для отображения статуса проекта в узле

↓ Блокировки и разрешения для проектов и наборов проектов в хранилище документов

↓ Выбор способа открытия документа

### Иконки для обозначения типов узлов и проектов

Узлы и проекты в дереве проектов отображаются различными иконками, по изображению которых можно получить информацию о типе узла, о наличии проекта и типе проекта, подгруженного в узел, а также о его активности.

- Иконки для обозначения типа узла:

- свободный пустой узел без проекта.

- жесткий узел дерева проектов.

- узел с выгруженным проектом, т. е. проект в узле закрыт, но ссылка на него в узле сохранена.

- узел с удаленным проектом, т. е. проект перемещен, переименован или удален из хранилища документов или с локального диска, но ссылка на проект в узле сохранена.

- Иконки для обозначения типа проекта, загруженного в узел НП Плана:

- Проект **План Генеральный**

- Проект **План геологический**

- Проект **План геотехнический**

- Проект **Измерения**

- Проект **Объемы**

- Проект **Компоновка чертежей**

- Проект **Чертеж**

- Проект **План ОДД**

- Проект **3D-модель**

- Проект **Дорога проектируемая**

- Проект **Существующая дорога**

- Проект **Распределение земмасс**

- Проект **Водопропускная труба**

- Проект **Сведения ЕГРН**

- Проект **Кадастровый план**

- Проект **Дежурный план**

- Проект **Освещение**

- Проект **Гидрология**

- Иконка активного проекта выделяется красной рамкой, например: - проект неактивен, - проект активен.

↑ В начало

### Иконки для отображения статуса проекта в узле

Статус проекта в узле отображает иконка, расположенная справа от иконки узла или типа проекта.

Иконка статуса состоит из двух рисунков. Цвет рисунков говорит о том, взят ли проект для записи () и/или для чтения ():

- проект создан пользователем в узле, но еще не сохранен;

, - проект свободен: не взят ни для записи, ни для чтения (например, проект в узле закрыт, но ссылка на него сохранена);

, - проект открыт пользователем для чтения (и может быть открыт для чтения другим пользователем);

, - проект открыт пользователем для записи (и может быть открыт для чтения в другом модуле);

, - проект открыт пользователем для записи и чтения (и может быть открыт для чтения другим пользователем);

- проект открыт в другом модуле для записи этим же или другим пользователем.

↑ В начало

### Блокировки и разрешения для проектов и наборов проектов в хранилище документов

Для организации корпоративной работы в хранилище документов (ХД) применяется система блокировок и разрешений для проектов и наборов проектов.

Разрешения на чтение/запись/удаление файлов и папок устанавливаются администратором и разграничивают права для разных групп пользователей при работе с документами в хранилище документов:

- **разрешение на чтение** – просмотр содержимого документа;
- **разрешение на запись** – создание папок и документов, сохранение и блокировка документов, переименование и перемещение;
- **разрешение на удаление** – удаление папки или документа.

Набор проектов или проект в ХД может иметь значок блокировки:

- – "документ заблокирован мной" может установить пользователь, если у него есть разрешение на запись. В таком случае этот пользователь может открыть документ с любым статусом, а сторонний пользователь может открыть этот документ только со статусом "для чтения".
- – "документ заблокирован другим пользователем" означает, что любой пользователь, кроме заблокировавшего, может открыть этот документ только со статусом "для чтения".

Блокировки и разрешения влияют на вид иконок, отображающих статус проекта в узле.

↑ В начало

### Выбор способа открытия проекта

Для открываемых проектов или наборов проектов выбирается способ открытия. Выбор способа открытия встроен в браузер ТИМ КРЕДО и браузеры всех операционных систем.

Доступность способа открытия документа из ХД зависит от блокировок и разрешений, распространяющихся на этот документ. Выбранный способ открытия влияет на вид иконок, отображающих статус проекта в узле.

**Для проекта** предлагаются следующие способы открытия:

**Открыть для Записи** – выбранный **Проект** блокируется для остальных пользователей и открывается со статусом *Открыт для записи*.

**Открыть для Чтения** – выбранный **Проект** не блокируется и открывается со статусом *Открыт для чтения*.

**Открыть как копию** – создается и открывается копия выбранного **Проекта** со статусом *Открыт для записи*. Исходный проект при этом не блокируется и не модифицируется.

**Открыть с восстановлением - для Записи** – выбранный проект блокируется для остальных пользователей и открывается с восстановлением ("лечением") со статусом *Открыт для записи*. Применять команду рекомендуется в случае, когда после аварийного завершения программы существующий проект не удается открыть с помощью команды **Открыть для Записи**.

**Для набора проектов** предлагаются следующие способы открытия:

**Открыть** – открывается выбранный НП со всеми своими проектами. НП и его проекты блокируются для остальных пользователей. Если НП заблокирован другим пользователем, откроется соответствующее предупреждающее сообщение.

**Открыть как копию** – создаются и открываются копии выбранного НП и всех его проектов. Исходный набор проектов и все его проекты не блокируются и не модифицируются.

**Открыть чертежи** – открывается выбранный НП со всеми своими проектами. Затем командой открывается НП чертежей.

↑ В начало

## См. также

- Панель Проекты и слои

- Форматы данных ТИМ КРЕДО

## Управление слоями проекта

Управление геометрическими слоями выполняется в окне Слои паркуемой панели **Проекты и слои**. Доступность команд и настроек зависит от типа проекта. Команды сгруппированы на локальной панели окна **Слои** и в контекстном меню для выбранного слоя.

На вкладке **Слои** размещены переключатели, с помощью которых осуществляется управление видимостью слоев, условиями захвата и удаления их элементов. Наличие переключателей и порядок их размещения в окне **Слои** устанавливается на вкладке Настройки. Последовательность отрисовки (наложения) слоев проекта в графическом окне настраивается на вкладке Порядок.

↓ Создание структуры слоев (Организатор слоев)

↓ Назначение активности слоя

↓ Свойства слоя

↓ Настройка фильтров видимости

↓ Назначение прозрачности слоев

↓ Показать элементы слоя

↓ Перерисовка элементов

↓ Свернуть все слои

↓ Приоритеты слоев

↓ Градиентная заливка

### Создание структуры слоев (Организатор слоев)

Дерево слоев проекта можно сформировать в диалоге **Организатор слоев**, который вызывается кнопкой на панели инструментов окна **Слои** и командой **Организатор слоев** меню **Установки**. Подробное описание работы в диалоге **Организатор слоев** можно открыть по *<F1>*.

↑ В начало

### Назначение активности слоя

В наборе проектов может быть только один проект с активным слоем. Этот проект также будет активным. В этот слой по умолчанию сохраняются текущие построения. Активность слоя устанавливается кнопкой на локальной панели окна **Слои**, двойным щелчком левой клавиши мыши на выделенном слое либо в диалоге **Свойства слоя**.

В случае большого количества слоев проекта со сложной иерархией для быстрого поиска активного слоя используйте команду **Найти активный слой** . При активизации кнопки в окне **Слои** раскрывается список слоев проекта, которому принадлежит активный слой.

↑ В начало

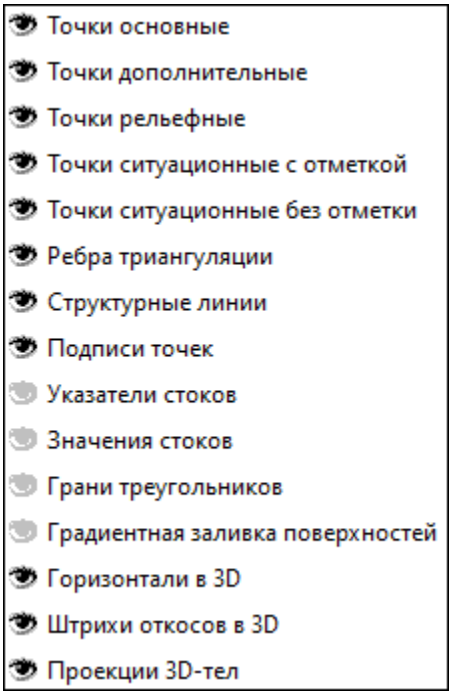
### Свойства слоя

По кнопке вызывается диалог **Свойства слоя**, в котором отражены все характеристики слоя с возможностью их настройки (захват и удаление элементов, видимость, прозрачность и т. д.).

↑ В начало

### Настройка фильтров видимости

Кнопка **Фильтры видимости** на локальной панели окна **Слои** раскрывает список элементов и текущие настройки их отображения для выделенного курсором слоя.




Настройки меняются щелчком мыши по значку . Повторное нажатие кнопки убирает список фильтров видимости.

В рабочем окне будут отображаться только те элементы слоя, для которых установлен фильтр на отображение - активный значок .

**Примечание** Настройки фильтров отображения для точек и структурных линий работают, если не нажата кнопка **Приоритет активного слоя**.

↑ В начало

### Назначение прозрачности слоев

Прозрачность – это свойство в средствах графической платформы, позволяющее изменить отрисовку растровых и векторных данных. По кнопке вызывается диалог **Назначение прозрачности**. Слоям можно назначить прозрачность двумя способами: одинаковую для всех слоев и рассчитанную в порядке отрисовки.

Изменение прозрачности возможно отдельно для каждого слоя и сохраняется за слоем. Значения прозрачности, рассчитанные любым способом, можно редактировать в диалоге **Свойства слоя**.

↑ В начало

### Показать элементы слоя

Если кнопка активна, то при выборе отдельного слоя происходит позиционирование и масштабирование **Показать все** (по слою).

↑ В начало

### Перерисовка элементов

Команды позволяют обновлять данные в графической области плана согласно настройкам двумя способами: автоматически или принудительно по нажатию кнопки .

- **Перерисовка в реальном времени** – автоматическое обновление данных непосредственно в текущий момент работы.

  При активизации команды (кнопка нажата) все изменения, производимые со слоями (включение/ отключение видимости слоя и отдельных элементов), сразу же отображаются в рабочем окне. При этом кнопка **Применить настройки** недоступна.

- **Применить настройки** – перерисовывает данные согласно последним изменениям при каждом нажатии кнопки.

Выбор команды целесообразен в ситуации, когда необходимо изменить несколько настроек, а затем увидеть общий результат применения этих настроек в рабочем окне, не тратя времени на автоматическую перерисовку после каждого изменения переключателей или фильтров видимости. Это имеет особое значение при работе с большими объектами для сокращения времени на перерисовку.

Команда активна, если есть изменения и отжата кнопка **Перерисовка в реальном времени**.

↑ В начало

### Свернуть все слои

Если кнопка **Свернуть все слои** активна, то при выделении слоя с подчиненными слоями текущая ветка дерева слоев разворачивается, а остальные сворачиваются.

↑ В начало

### Приоритеты слоев

В системе предусмотрены следующие режимы визуализации элементов слоев:

- **Приоритет активного слоя**. При активизации команды (кнопка нажата) все элементы активного слоя отображаются в модели плана независимо от текущих настроек фильтров видимости элементов слоя. При этом активный слой отображается первым по порядку отрисовки, независимо от его порядка в списке слоев.

Дополнительно на паркуемой панели Тематические слои можно настраивать приоритеты:

- **Приоритет тематических слоев**. Режим визуализации, при котором в рабочем окне отображаются только тематические объекты.
- **Приоритет геометрических слоев**. Режим визуализации, при котором в рабочем окне отображается все содержимое геометрических слоев, в том числе и тематические объекты. Установлен по умолчанию, когда отключен **Приоритет тематических слоев**.

↑ В начало

### Градиентная заливка

Кнопка **Градиентная заливка** на локальной панели инструментов вкладки **Слои** или в контекстном меню слоя активизирует команду для настройки параметров отображения градиентной заливки поверхности. Цвет отображения настраивается в диалоге **Настройки градиентной заливки**.

**Примечание** Кнопка активна для слоев проектов **План генеральный**, **План геологический, Дорога проектируемая** и др. и слоя *Модель объемов* проекта **Объемы**.

Градиентная заливка передается на чертеж в виде растра. Для этого отображение заливки на момент формирования чертежа должно быть включено. Дополнительно на чертеже можно создать легенду градиентной заливки (одноименная команда меню **Построения**).

Управлять видимостью градиентной заливки поверхностей для выбранного слоя можно по кнопке **Фильтры видимости**

↑ В начало

**См. также**

- Локальная панель инструментов вкладки Слои

## Свойства Проектов и Набора проектов

Проекты и наборы проектов в ТИМ КРЕДО характеризуются определенными наборами свойств: масштаб съемки, системы координат, единицы измерения, точность представления, данные для заполнения штампов чертежей и ведомостей, графические свойства некоторых элементов и пр. Свойства настроены определенным образом по умолчанию, но могут быть изменены пользователем и сохранены для дальнейшего использования в других НП.

## Свойства Набора проектов

Общие свойства набора проектов позволяют работать с проектами в одной системе координат, применяя одни и те же единицы измерения и точность отображения значений. Эти свойства настраиваются пользователем в специальном диалоге, который вызывается командой **Свойства Набора проектов** меню **Установки** или из контекстного меню НП на панели **Проекты**.

Диалог **Свойства Набора проектов** может быть вызван для наборов проектов плана, профилей, разреза, чертежей в соответствующих рабочих окнах для индивидуальных настроек каждого типа НП. Доступность перечисленных наборов проектов зависит от того, с каким модулем работает пользователь.

Установить необходимые настройки можно как перед началом работы с набором проектов, так и в процессе работы.

Настройки свойств набора проектов (СНП) можно сохранить в качестве разделяемых ресурсов, а затем воспользоваться ими для настройки свойств других наборов проектов. Обмен свойствами НП выполняется при помощи команд локальной панели диалога:

- **Экспорт настроек** – открывает диалог **Сохранить объект "Свойства Набора проектов"** для сохранения свойств текущего НП в качестве разделяемых ресурсов.
  - Пользователь задает имя и код варианту настроек СНП, установкой/ снятием флажков в поле **Выбор настроек** выбирает СНП для экспорта.
  - По нажатию кнопки **Сохранить** вариант настроек выбранных свойств сохраняется в качестве разделяемых ресурсов.
- **Импорт настроек** – открывает диалог **Открыть объект "Свойства Набора проектов"** для выбора свойств НП, сохраненных ранее в качестве разделяемых ресурсов. Необходимо выбрать вариант настроек СНП и установкой/ снятием флажков указать свойства для импорта, затем нажать кнопку **Открыть**.

Кнопка **Применить** - применяет все выполненные в диалоге настройки без закрытия окна диалога.

Кнопка **ОК** - применяет все выполненные в диалоге настройки и закрывает окно диалога.

Кнопка **Отмена** - закрывает окно диалога без применения выполненных настроек.

### Настройка свойств Набора проектов

Содержимое диалога зависит от типа набора проектов.

#### Настройки для набора проектов плана

В диалоге задаются все свойства набора проектов плана, некоторые свойства, общие для плана и профиля (**Карточка Набора проектов**, **Настройки перехода в ЧМ**), а также выполняются общие для плана, профиля и чертежа настройки: вид и цвет отображения точечных и линейных элементов, элементов в различных состояниях, цвет основных рабочих окон.

Настройки НП плана содержат следующие разделы:

- Карточка Набора проектов
- Семантические свойства и примечания
- Координатная и планшетные сетки
- Дополнительные системы координат
- Установки и настройки
- Настройки перехода в ЧМ
- Настройки объемов
- Рабочая среда

#### Настройки для набора проектов чертежей

Настройки НП чертежей содержат следующие разделы:

- Свойства знака начала координат
- Установки и настройки (Точность представления и Единицы измерения).

### Настройки для набора проектов профилей

В диалоге настраиваются свойства, относящиеся к продольному и поперечному профилям СЛ, ЛТО, АД и проекту **Разрез**.

- Установки и настройки
- Продольный профиль
- Поперечный профиль

### Настройки для набора проектов колонки

В диалоге выбирается система координат набора проектов колонок, вариант оформления геологии, задаются параметры отображения графической сетки. Настройки содержат следующие разделы:

- **Система координат/ Вертикальная СК**. Информационное значение: *Глубины* или *Отметки*. Это вертикальная система координат, в которой отображаются колонки выработок в окне колонки. Выбирается при переходе в окно редактирования колонки.
- **Варианты оформления геологии**

  Вызов диалога **Открыть Вариант оформления** для выбора объекта **Геологического классификатора** Вариант оформления, который определяет правила отображения геологических элементов в модели и на чертеже, в том числе способ формирования геологических слоев в чертежной модели профиля в соответствии с СТБ 21302-99, и позволяет для одного объекта геологического классификатора задать разные варианты отображения УЗ этого объекта (например, в соответствии с различными ГОСТами).
- **Графическая сетка**. Настройка на отображение графической сетки в окне с колонками выработок, задание параметров отображения линий и шрифта горизонтальных подписей сетки.

Карточка Набора проектов

Настройка данных, которые предназначены для изменения масштаба съемки, системы координат и высот. Настройки, выполняемые в разделе, общие для плана и профиля.

Масштаб и система высот

- **Масштаб съемки** - значение используется для генерализации и, соответственно, вида и состава отображаемых элементов модели, вида отображения координатной сетки.

  В общем случае масштаб съемки соответствует масштабу съемочных работ или масштабу используемого в виде растра картографического материала. В цифровой модели КРЕДО масштаб съемки является интегральным показателем полноты и точности данных ЦММ.

  В любой момент можно установить другой, необходимый для конкретных целей, масштаб съемки.

  Изменение текущего масштаба съемки вызывает изменение отображения элементов модели плана:

  – тематические объекты с подписями отображаются в соответствии с видом, назначенным для диапазона масштаба в классификаторе;

  – подписи точек и объектов, рельеф (высота сечения, кратность утолщенных горизонталей и т. п.) отображаются с учетом назначенного для диапазона масштабов стиля.

- **Система высот** выбирается из выпадающего списка.

**Примечание** Масштаб съемки можно менять также в строке состояния, не открывая диалог настройки свойств НП.

Система координат

**Система координат** (СК) сохраняется за набором проектов и за каждым из проектов в виде единого набора данных (датум, эллипсоид и параметры проекции).

Для выбора системы координат из библиотеки СК предназначен диалог **Открыть объект "Система координат"**, который вызывается по кнопке .

После выбора СК в группах *Система координат* <Имя СК>, *Датум* <Имя датума>, *Эллипсоид* <Имя эллипсоида> отображаются параметры СК, датума и эллипсоида, соответственно.

Если СК (или датум, эллипсоид) отсутствует в библиотеке систем координат, то имя такого элемента будет отображаться со знаком аварийности. В этом случае на панели инструментов диалога будут активны команды сохранения:

- Кнопка **Сохранить Эллипсоид** отрывает диалог **Сохранить объект "Эллипсоид"**.
- Кнопка **Сохранить Датум** отрывает диалог **Сохранить объект "Датум"**.
- Кнопка **Сохранить Систему координат** отрывает диалог **Сохранить объект "Система координат"**.

Для СК с заданной проекцией можно выбрать вариант представления координат:

- **XY** – представление системы координат НП в виде прямоугольных координат. Для отображения номера зоны в параметрах необходимо установить соответствующий флажок.
- **BL** – положение элементов будет представлено в виде геодезических эллипсоидальных координат (широта, долгота, высота) с возможностью настроить единицы измерения (градусы, гоны, милы, радианы), формат отображения, точность представления данных.
- **XYZ** – геоцентрическое представление координат.

Параметр **Отображать номер зоны** служит для настройки отображения номера зоны в координате Y. При этом необходимо указать сам номер в параметре **Номер зоны**.

Для изменения параметров СК, датума, эллипсоида предназначена команда **Установки/ Системы координат и веб-карты**..., которая открывает редактор для корректировки и создания новых СК.

**Примечание** Систему координат можно менять также в строке состояния, не открывая диалог настройки свойств НП.

### См. также

- Преобразование координат проекта

## Семантические свойства и примечания

Семантические свойства и примечания - это произвольные свойства набора проектов, самостоятельно создаваемые пользователем и предназначенные для описания непредусмотренных программно характеристик набора проектов. Могут использоваться для хранения произвольной информации об объекте, для оформления чертежей, планшетов, ведомостей.

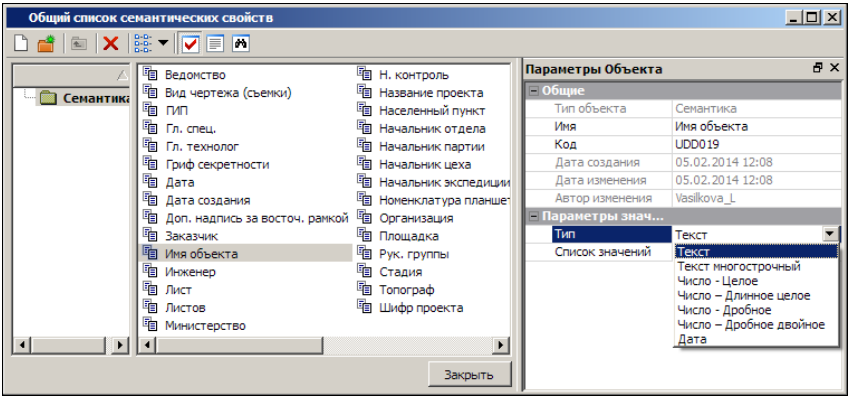
↓ Сценарий создания семантики для текущего набора проектов

↓ Пример настройки шаблона штампа и использования семантики, заданной в СНП

### Сценарий создания семантики для текущего набора проектов

Сценарий работы в разделе может быть следующим:

1. В поле **Общий список семантических свойств** по кнопке ... вызывается одноименный диалог:



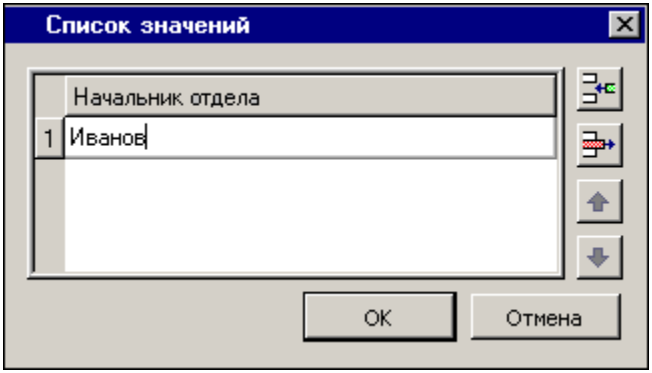

Диалог предназначен для просмотра списка существующих семантических свойств и параметров каждого из свойств, редактирования параметров существующих и создания новых семантических свойств, присвоения свойствам одного или нескольких значений.

Описание кнопок панели инструментов диалога открывается по *<F1>*.

Значения семантических свойств могут быть различных типов: *Текст, Текст многострочный, Число* (целое, длинное целое, дробное, дробное двойное) или *Дата*.

Например, для семантики *Начальник отдела* выбран **Тип** = *Текст*.

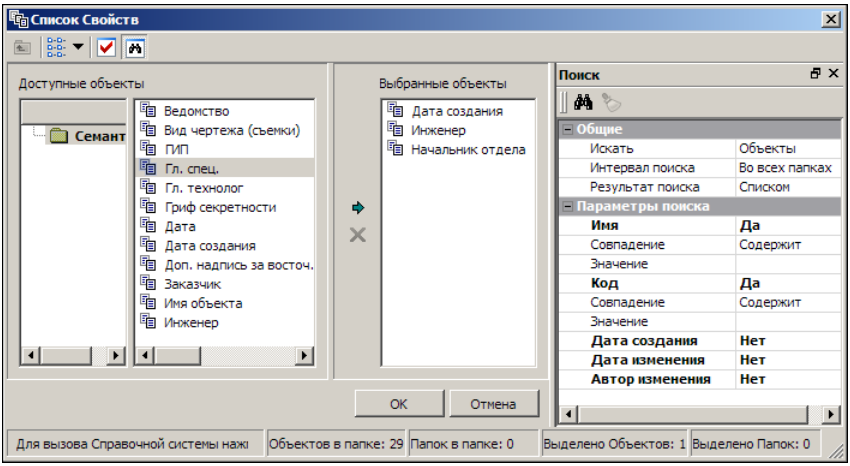
В поле **Список значений** по кнопке ... вызывается диалог **Список значений**, в котором можно задать текстовые значения для этого семантического свойства:




После чего в поле **Список значений** будет отображаться количество значений данного семантического свойства.

По кнопке **Закрыть** для диалога **Общий список семантических свойств** происходит сохранение всех выполненных в диалоге изменений и диалог закрывается.

2. В поле **Список выбранных свойств** диалога **Свойства набора проектов** по кнопке ... вызывается диалог **Список Свойств**:



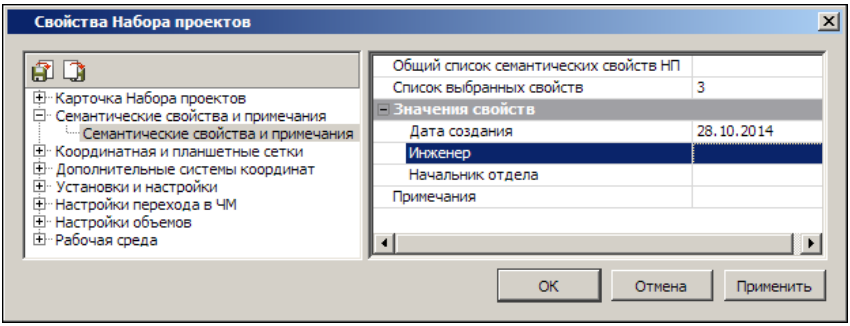

В диалоге формируется список семантических свойств выбором в окне **Доступные объекты** и добавлением по кнопке в окно **Выбранные объекты**. Для удаления из списка выбранных свойств предназначена кнопка .

Описание паркуемой панели поиска можно открыть по *<F1>*.

По кнопке **ОК** диалог закрывается с сохранением сформированного списка.

В поле **Список выбранных свойств** диалога **Свойства набора проектов** отображается количество выбранных свойств.

3. В группе параметров **Значения свойств** отображаются все выбранные свойства.



Для каждого из этих свойств значение может быть выбрано из выпадающего списка, отредактировано или задано новое.

В поле **Примечания** по кнопке вызывается диалог для создания примечаний произвольного содержания, предназначенных для внутреннего пользования.

↑ В начало

### Пример настройки шаблона штампа и использования семантики, заданной в СНП

Значение семантического свойства, заданное в разделе **Семантические свойства и примечания** диалога **Свойства набора проектов**, автоматически присваивается переменной, используемой в шаблонах штампов, чертежей, планшетов, сеток, ведомостей, при условии совпадения имени и типа переменной с именем и типом этого семантического свойства.

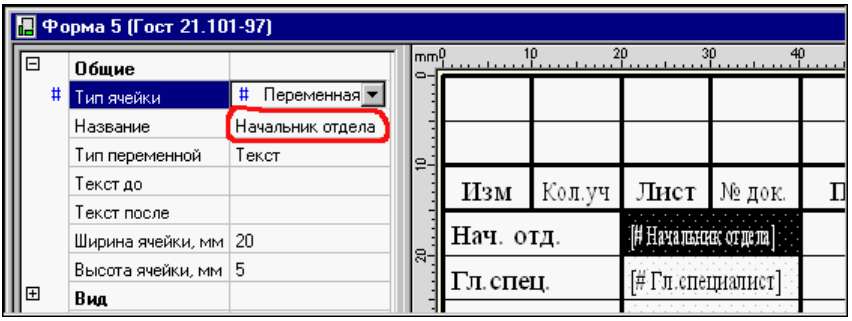
Порядок действий:

1. В окне модуля вызовите **Редактор шаблонов** (команда **Редактор Шаблонов** меню **Установки**).

2. В библиотеке штампов выберите и откройте штамп, который должен присутствовать на шаблоне чертежа.

Выберите ячейку шаблона, назначьте **Тип ячейки** = *Переменная*, введите **Название** = *Начальник отдела*. Выберите нужный **Тип переменной**, совпадающий с типом значения семантического свойства. В данном случае это *Текст*.

**ВНИМАНИЕ!** Все символы названия переменной должны строго совпадать с символами имени семантического свойства, выбранного в диалоге **Свойства Набора проектов**, а тип переменной - с типом значения семантического свойства.




Сохраните изменения и, закрыв **Редактор Шаблонов**, перейдите в окно модуля.

3. Перейдите к созданию чертежа в плане. Выберите команду **Чертеж/ Создать чертеж**.

Выберите шаблон чертежа со штампом, для которого были выполнены настройки.

В панели параметров автоматически заполнятся поля для переменных, определенных в диалоге **Свойства Набора Проектов**:

4. При переходе в окно чертежей эти переменные в штампе приобретут значения, заданные в диалоге **Список значений**:

↑ В начало

Координатная и планшетные сетки

В разделе выполняется настройка вида и параметров отображения координатной сетки, создание и настройка параметров отображения планшетных сеток.

Координатная сетка

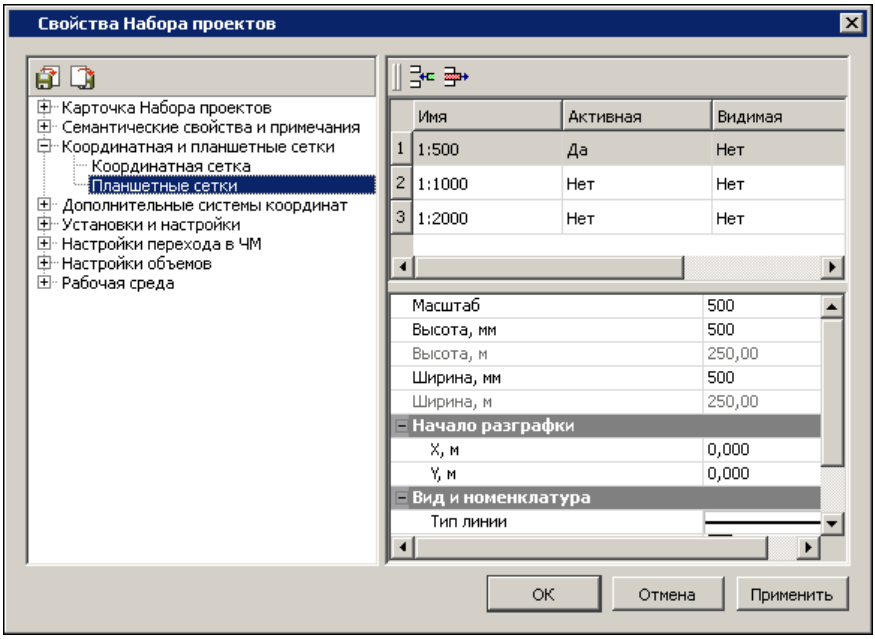
В разделе можно выполнить ряд настроек:

- Параметр **Отображать координатную сетку** позволяет включить/ отключить отображение координатной сетки;
- **Шаг сетки** для выбранного масштаба в метрах;
- **Отображать до Масштабов съемки х** - задает предельный (максимальный) масштаб отображения координатной сетки. Значение наиболее мелкого масштаба изображения, в котором отображается координатная сетка, определяется как произведение значения масштаба съемки на коэффициент, установленный в этой строке;
- **Цвет, Вид осей** - задаются цвет и вид отображения координатной сетки.

## Планшетные сетки

**Планшетная сетка** - это схема деления территории на планшеты топографической съемки того или иного масштаба, содержащая их границы. Она применяется для определения номенклатуры заданного планшета, смежных с ним планшетов и др. В ТИМ КРЕДО используется квадратная или прямоугольная планшетная сетка.

Раздел диалога позволяет создать новую планшетную сетку или выбрать существующую, а также настроить масштаб, размеры и параметры ее отображения. Названия планшетных сеток должны быть уникальны. Параметры могут устанавливаться для планшетов выбранного масштаба, как включенных по умолчанию, так и созданных пользователем.




Нанесенная на план планшетная сетка поможет визуально установить местоположение объекта в структуре планшетов соответствующих масштабов и указать планшеты для дальнейшей передачи данных в чертежную модель.

Правая часть окна диалога разделена на две части: в верхней - таблица со списком планшетных сеток, который можно дополнять, в нижней - характеристики выбранной в верхней части планшетной сетки.

В диалоге предусмотрено:

- добавление в список новых планшетных сеток при помощи кнопки **Создать сетку**;
- удаление выбранной сетки при помощи кнопки **Удалить сетку**;
- настройка видимости планшетной сетки в рабочем окне в колонке **Видимая** выбором значения *Да/Нет*;
- настройка активности планшетной сетки в колонке **Активная** выбором значения *Да/Нет*;

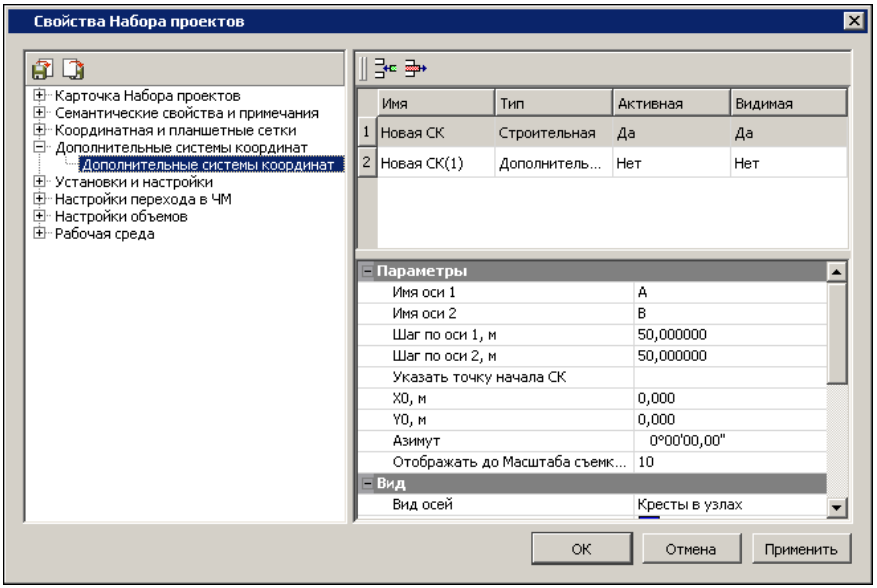
**Примечание** При формировании планшетов в плане активность планшетной сетки обязательно должна быть включена.

- в поле **Масштаб** устанавливается масштаб сетки;
- в полях **Высота, мм** и **Ширина, мм** устанавливаются размеры планшета на плане (сразу же пересчитываемые в метры по установленному масштабу);
- в группе **Начало разграфки** устанавливаются координаты юго-западного угла сетки листа X и Y;
- в группе **Вид и номенклатура** выбирается тип, цвет линий, место подписи номенклатуры планшетов и размер шрифта подписи номенклатуры в рабочем окне модуля, а также выбирается режим, при котором нужно отображать подпись номенклатуры.

  **Примечание** Номенклатура планшетов назначается пользователем при подготовке группы планшетов к вычерчиванию.

Дополнительные системы координат

В данном разделе предусмотрено создание и редактирование дополнительных систем координат (ДСК), управления их видимостью и активностью.




Страница **Дополнительные системы координат** разделена на две части:

- в верхней части создается / удаляется дополнительная система координат, определяется ее тип, устанавливается ее активность и видимость;

  Различают следующие типы дополнительных систем:

  ✓ **Дополнительная система координат** – это система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной.

  Дополнительная СК имеет смещение и угол разворота относительно основной системы координат и распространяется на всю область действия основной СК.

  ✓ **Строительная система координат** – это условная система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной в виде строительной геодезической сетки.

Система имеет смещение и угол разворота относительно основной СК, но в отличие от дополнительной СК, область действия строительной СК ограничивается площадкой проектирования.

Начало координат выбирается так, чтобы все пункты имели положительные координаты, поэтому обычно за начало координат принимают юго-западный угол строительной сетки.

- ✓ Система координат **По маске** – это временная условная система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной. Система используется при выполнении построений не в прямоугольных координатах, а в координатах ось / поперечник.

  Данная система координат существует только в текущем сеансе работы с набором проектов (при наличии маски) и при его закрытии удаляется. При активной системе координат по маске во всех построениях параметры X и Y заменяются на *Пикеты* / *Расстояние от начала маски* и *Отступ от маски* (выбор значения ПК возможен только для масок с пикетажем). Во время интерактивных построений добавляется дополнительная проекция от курсора на маску, которая определена в качестве СК.

- ✓ **Система координат** – в качестве дополнительной можно выбрать основную СК, но задать ей другое представление координат: XY; BL; XYZ. Таким образом, для отображения элементов плана, например, в геодезической СК, достаточно либо изменить представление системы координат набора проектов, либо создать соответствующую дополнительную систему координат и при необходимости делать ее активной. Если дополнительная система координат активна, то ведомости координат формируются согласно представлению XY.

- ✓ **Маркшейдерская** – это условная система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной.

  В отличие от основной СК маркшейдерская может иметь свои начало координат, смещение и угол разворота относительно основной СК, область действия маркшейдерской СК может быть ограничена.

Начало координат выбирается так, чтобы все пункты имели положительные координаты, поэтому обычно за начало координат принимают юго-западный угол координатной сетки.

Видимая сетка маркшейдерской ДСК и ее подписи выводятся на чертежи плана, продольного и поперечного профилей.

- в нижней части редактируются параметры дополнительной СК. Состав параметров зависит от выбранного типа СК.

Для создания или удаления системы координат предназначены команды **Создать сетку** и **Удалить сетку**.

Имя СК можно изменить, активность и видимость настроить выбором значения *Да/ Нет*. При работе в модели отображаются координаты активной ДСК.

Рассмотрим параметры различных типов СК:

Строительная СК

- укажите **Имя оси 1** и **Имя оси 2**, **Шаг по оси 1** и **Шаг по оси 2**;
- **Указать точку начала СК** – по кнопке происходит переход в графическое окно модуля. Двойным щелчком мыши укажите точку начала дополнительной системы координат. Координаты указанной точки отобразятся в строках **X0** и **Y0**. Точку начала СК можно ввести в строки **X0** и **Y0** сразу вручную;
- уточните **Азимут**;
- уточните предельный (максимальный) масштаб отображения координатной сетки – параметр **Отображать до Масштаба съемки X**. Значение наиболее мелкого масштаба изображения, в котором отображается координатная сетка, определяется как произведение значения масштаба съемки на коэффициент, установленный в этой строке;
- задайте параметры оформления координатных сеток дополнительных СК в группах параметров **Вид** и **Границы отображения**. Границы отображения можно указать:
  - ✓ **Способ создания** = *Параметрически*. Введите значения смещений и протяженности по осям СК.

✓ **Способ создания** = *Модели*. Интерактивно выберите в графическом окне регион или площадной тематический объект. Строительная СК будет создана только в пределах выбранного объекта.

**Примечание** Для повторного выбора ограничивающего контура кликните ЛКМ по кнопке … в строке параметр **Выбор контура** и заново выберите контур в графическом окне.

- определите параметры оформления подписей осей в группе **Подписи осей**;
- задайте необходимость отображения нумерации, начало отсчета нумерации, отступ от узла и шрифт нумерации в группе **Нумерация узлов**.

Дополнительная СК

- укажите **Имя оси 1** и **Имя оси 2**, **Шаг по оси 1** и **Шаг по оси 2**;
- **Указать точку начала СК** – по кнопке … происходит переход в графическое окно модуля. Двойным щелчком мыши укажите точку начала дополнительной системы координат. Координаты указанной точки отобразятся в строках **X0** и **Y0**. Точку начала СК можно ввести в строки **X0** и **Y0** сразу вручную;
- уточните **Азимут**;
- уточните предельный (максимальный) масштаб отображения координатной сетки – параметр **Отображать до Масштаба съемки X**. Значение наиболее мелкого масштаба изображения, в котором отображается координатная сетка, определяется как произведение значения масштаба съемки на коэффициент, установленный в этой строке;

По маске

- в поле **Выбор маски** по кнопке … интерактивно выберите маску в графическом окне модуля.

Для захвата доступны маски всех типов, кроме маски бергштрихов и надписей горизонталей, во всех открытых проектах текущего набора проектов;

- в поле **Вариант представления** выберите вариант представления расстояний от начала: **Пикет**, **Расстояние от начала маски;**
- система координат по маске автоматически удаляется в том случае, если эта маска отсутствует (удалена, выгружен проект, вырезана и т. д.) или она редактировалась при помощи команд **Разрезать**, **Стереть**, **Объединить**. При этом активной становится основная СК.

**Примечание** Если маска не выбрана, то системы координат без масок удаляются при нажатии кнопки **Применить** или при закрытии диалога.

Система координат

Описание параметров и кнопок дополнительной СК типа **Система координат** см. выше.

Маркшейдерская

- укажите **Имя осей X, Y и H**. При необходимости переназначьте шаг, тип и цвет осей;
- в группе параметров **Границы** уточните **Азимут** разворота маркшейдерской СК и область отображения СК;
- определите параметры оформления подписей осей в группе **Подписи осей**.

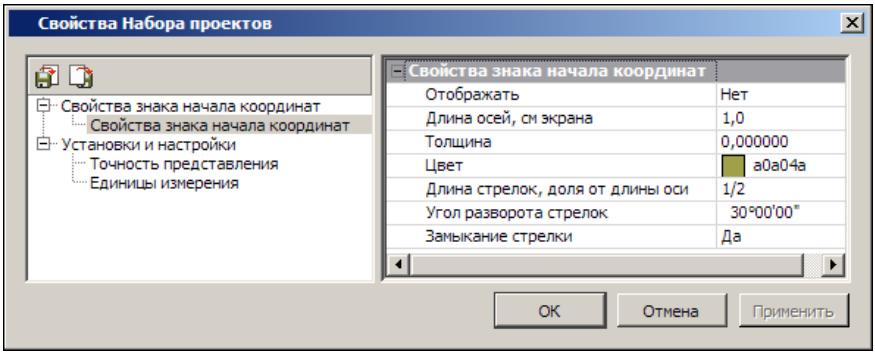
Маркшейдерская СК отображается в паркуемых панелях поперечного и продольного профилей объектов в точках пересечения осей плана с геометрией маски.

## Свойства знака начала координат

Настройка доступна при работе в наборе проектов чертежей.

В разделе определяются параметры отображения знака начала координат в проекте чертежа. Знак будет создан, если для чертежа выбрана система координат **Чертежа** и включена настройка **Отображать**.

Вид системы координат для проекта определяется в диалоге **Свойства проекта** на вкладке **Общие**.




## Установки и настройки

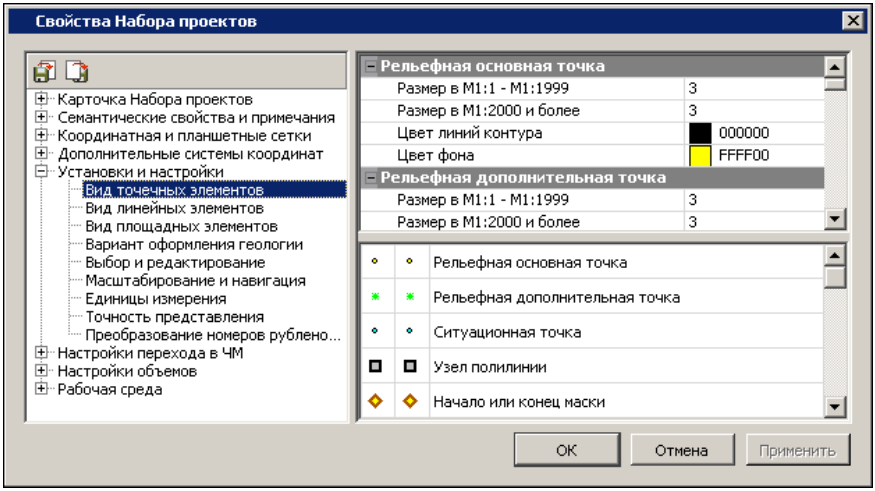
Раздел диалога включает в себя ряд настроек и установок для НП плана, НП профилей, НП поперечника и НП чертежей:

- вид и цвет отображения основных геометрических элементов, точек и линий, доступных для редактирования, выбранных и редактируемых элементов;
- цвет фона для группы треугольников при редактировании цифровой модели рельефа;
- настройка упрощенной отрисовки объектов при масштабировании;
- формата единиц измерения и точности представления измерений.

## Вид точечных элементов

Настройка вида и цвета отображения основных и дополнительных точек (видимость зависит от настроек слоя хранения), а также вспомогательных характерных точек (узлов), которые появляются под курсором только в момент построений, оставаясь невидимыми в остальное время.

Окно раздела состоит из двух частей. В верхней части редактируются параметры отображения точечных элементов, а в нижней показан вид элементов.




Настройки производятся для масштабных диапазонов: от 1:1999 и крупнее и от 1:2000 и мельче.

## Вид линейных элементов

В разделе настраивается цвет, тип и толщина линий для линейных объектов. Толщина линий вводится вручную, допустимый диапазон от 0,01 до 5,0 мм.

При значении *Не установлено* линии отрисовываются толщиной 0,0001 мм.

Вид площадных элементов

В разделе настраивается отображение граней треугольников, фон и штриховка контуров с формированием или без формирования гео-разрезов.

Вариант оформления геологии

В разделе **Вариант оформления геологии** вызывается диалог **Открыть Вариант оформления** для выбора объекта **Вариант оформления** из геологического классификатора. Выбранный вариант оформления определяет правила отображения геологических элементов в модели и на чертеже, в том числе способ формирования геологических слоев в чертежной модели профиля в соответствии с СТБ 21302-99, и позволяет для одного объекта геологического классификатора задать разные варианты отображения УЗ этого объекта (например, в соответствии с различными ГОСТами).

Выбор и редактирование

В разделе устанавливаются цвета элементов в различных состояниях: доступные для выбора; выбранные; редактируемые; след, т. е. предыдущее состояние элемента, например, дополнительные эквидистантные линии, отключенные подписи точек и ТО, линии при интерактивных преобразованиях проектов и т. п. Данные настройки устанавливаются для всех наборов проектов. Для выбранной группы треугольников доступна установка цвета "без заливки".

Масштабирование и навигация

В группе **Навигация** настраиваются коэффициент и скорость масштабирования. Коэффициент масштабирования учитывается при выполнении команд **Вид/ Масштабирование/ Увеличить** или <*Ctrl*+>.

В группе **Упрощенная отрисовка Плана** предусмотрен выбор упрощенного отображения объектов в мелких масштабах с настройкой параметров упрощенной отрисовки для различных объектов.

Пояснения к параметрам:

- **Коэффициент к масштабу съемки**. При масштабах визуализации мельче чем **Масштаб съемки * Коэффициент** элементы отображаются упрощенно.

- **Экранный размер ПТО и регионов, мм**. Если максимальный экранный размер ПТО или региона становится менее заданного размера, вместо них отображается прямоугольник.

Упрощенная отрисовка элементов подробнее.

Подчиняются упрощенной отрисовке:

**ТТО** – заменяется прямоугольником, который очерчивает символ, цвет задается. Подпись не отображается. При вырождении – линия и затем точка.

**ЛТО** – заменяется линией, символы начала и конца не отображаются, цвет задается.

**ПТО** – сохраняет фон, штриховка игнорируется, подпись игнорируется, символы заполнения заменяются точками, цвет задается. При вырождении – прямоугольник и затем точка.

**Регион** – сохраняет фон, штриховка игнорируется. При вырождении – прямоугольник и затем точка.

**Треугольник** – если становится менее 3 пикселей, вместо него отображается точка – цветом горизонталей (если есть) или ребра.

**Горизонтали** – отображаются прямыми, затем упрощаются через упрощение отрисовки ребра.

**Штрихи откоса, обрыва** – отображается 1 штрих толщиной 1 пиксель, затем упрощается сам треугольник.

**Планшетная сетка и Планшет** – сплошная линия 1 пиксель, при вырождении не отображаются.

**Подпись планшета** – заменяется прямоугольником, который очерчивает подпись. При вырождении – линия и затем точка.

**Текст** – заменяется прямоугольником, который очерчивает текст, цвет исходный. При вырождении – линия и затем точка.

Не отображаются при упрощенной отрисовке:

**Подписи точек** – Имя, Отметка.

**Подписи** ТТО, ЛТО, ПТО.

**Надписи** и **Бергштрихи** для горизонталей.

**Примитив** и **Отрезок видимости примитива**.

**Полилиния** и **Сегмент полилинии**.

**Управляющая линия** в интерактивных построениях.

**Условные обозначения масок** ЛТО и Трассы АД.

**Размер** – все типы.

**Указатель** и **Значение стока** в треугольнике.

Не подчиняются упрощенной отрисовке (так как имеют собственные размеры в мелких масштабах или законы отображения):

**Все элементы** – вид точечных элементов (СНП), так как они имеют собственный размер в мелких масштабах.

**Крест координатной сетки** – имеет собственный коэффициент на отображение.

**Строительная** и **Дополнительная СК**, их **Подписи** – имеет собственный коэффициент на отображение.

**Графическая маска** – маска.

**Структурная линия** – маска.

**Трасса АД** – маска.

**Бергштрихи и надписи горизонталей** – маска.

**Ситуационный откос**.

**Шаблон чертежа** – в плане.

**Линия сетки печати**, **Лист для печати** – в чертеже.

**Растровая подложка**.

**Граница группы треугольников**.

В группе **Упрощенная отрисовка Сечений** предусмотрен выбор упрощенного отображения сечений точечных тематических объектов.

Единицы измерения

В разделе диалога представлены единицы измерения элементов для набора проектов плана, чертежей и профилей. Формат углов и единицы измерения уклонов можно изменить.

**Примечание** Единица измерения длины выбирается в списке параметра **Линейные измерения**, и это значение будет отображаться в названиях соответствующих параметров команд данного НП. К примеру, при выборе единицы измерения *Метры* параметры выглядят так: **Расстояние, м**; **С шагом, м**; **dX, м**... и т. д. При выборе значения *Сантиметры* - **Расстояние, см**; **С шагом, см**; **dX, см**... и т. д.

Расчет видимости

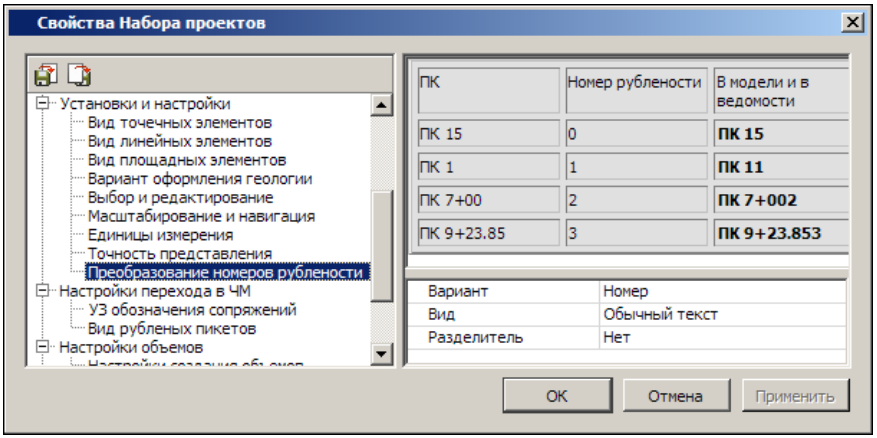
Раздел доступен в настройках НП профилей. В разделе диалога вводятся данные для расчета видимости при решении задачи **Оценка дороги**.

Точность представления

В разделе диалога настраивается точность представления используемых величин. Уточнить настройки для НП плана,чертежей и профилей можно в диалогах СНП соответствующих окон.

Преобразование номеров рублености

В разделе настраивается вид отображения подписей рубленых пикетов в модели и при создании ведомостей. В правой колонке таблицы, расположенной в верхней части окна, отражен вид представления пикетов. В нижней части окна - редактируемые параметры. Значения выбираются из выпадающих списков. Изменения, производимые в нижней части окна, сразу отображаются в верхнем окне просмотра.




Для параметра **Вариант** = *Перечисляемые символы* дополнительно указывается набор символов. Если у шрифта Windows отсутствуют кириллический и западный наборы, то номера рублености будут отсутствовать, будет отображаться только значение пикета.

Если для параметра **Вариант** = *Количество символов* в поле **Символ** не будет задан символ, то это означает, что номера рублености ничем не заменяются, т. е. в ЧМ в обозначениях рубленых пикетов будет только значение пикета без номера рублености.

Параметр **Разделитель** активен только для параметра **Вид** = *Обычный текст*.

### Настройки перехода в ЧМ

Раздел позволяет настроить вид отображения условных знаков (УЗ) обозначения сопряжений, рубленых пикетов в чертежной модели, а также вид отображения подписей рубленых пикетов при переходе в чертежную модель и при создании ведомостей.

### УЗ обозначения сопряжений

В разделе диалога настраивается вид отображения условных знаков (УЗ) обозначения сопряжений в чертежной модели.

В поле **Вариант представления** можно выбрать одно из значений:

- *Как в модели* - создаваемые элементы будут визуально соответствовать условным знакам в плане.

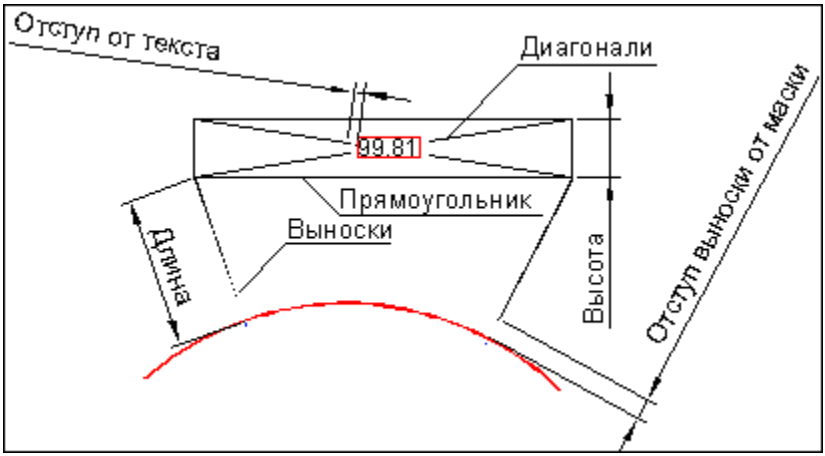
- *Заменить тематическими объектами* - для отображения точек начала/ конца клотоид и окружностей можно выбрать тематический объект классификатора. Выбор осуществляется в диалоге **Открыть Тематический объект**, вызываемом по кнопке . Свойства ТТО определяются с учетом текущего масштаба съемки (т. е. УЗ и подпись выбираются из необходимого диапазона масштабов) и настроек подписей (подпись создается, если в **Редакторе Классификатора** установлено значение параметра **Создавать автоматически** = *Да*).

Вид рубленых пикетов

В разделе диалога настраивается вид отображения рубленых пикетов: положение, размеры и вид прямоугольника, вид диагоналей, положение и вид выносок, вид текста подписи.

Непосредственно в модели плана на маске рубленые пикеты не изображаются, их изображение создается только в чертежной модели.

Выноски рисуются по нормали к маске вправо по направлению пикетажа. Отступ прямоугольника от маски задается от нижней стороны прямоугольника. Отступ диагоналей от текста принимается 1 мм. На рисунке показана схема отображения рубленого пикета:



### Настройки объемов

Раздел предназначен для настройки отображения элементов проектов **Объемы**, создаваемых при расчетах объемов между поверхностями с помощью команд меню **Поверхность**, в т. ч. настройки сеток объемов.

Можно изменить параметры отображения регионов насыпей, выемок, нулевых работ (фон, штриховка); линий нулевых работ и линий границ работ; содержание текстового блока (объемы и площади, только объемы или только площади), формат и вид представления данных.

### Настройки создания объемов

В разделе выполняются настройки представления результатов расчета объемов в рабочем окне:

– Параметры отображения регионов насыпей, выемок, нулевых работ (фон, штриховка).

– Параметры отображения линий нулевых работ и линий границ работ. В качестве линий могут быть выбраны графическая маска или объект классификатора. Для графической маски настраиваются тип, толщина и цвет. Для выбора объекта классификатора вызывается диалог **Открыть Тематический объект**.

– Содержание текстового блока (объемы и площади, только объемы или только площади), формат и вид представления данных, параметры отображения.

**Примечание** Выполненные настройки для заполнения насыпей и выемок принимаются в качестве параметров по умолчанию и могут быть изменены при работе с командами расчетов объемов меню **Поверхность** в плане. Настройки текстового блока, также принимаемые по умолчанию, могут быть изменены в рамках команды **Текст объемов и площадей** меню **Объемы** активного проекта **Объемы**.

### Сетка объемов по линии

В разделе настраивается внешний вид сетки расчета объемов работ вдоль линии: ширина сетки, текст подписей пикетов и в узлах сетки, объемов и площадей в ячейках, а также параметры линий сетки.

**Примечание** Выполненные настройки принимаются в качестве параметров по умолчанию и могут быть изменены при работе с командой **Создать сетку вдоль линии** (меню **Объемы/ Сетка объемов**) активного проекта **Объемы**.

Прямоугольная сетка объемов

В разделе настраивается внешний вид прямоугольной сетки расчета объемов работ с заданным направлением осей сетки. Настраивается шаг сетки по обеим осям (прямоугольник или квадрат), расположение таблицы, текст в узлах сетки, объемов и площадей в квадрате, параметры линий сетки.

**Примечание** Выполненные настройки принимаются в качестве параметров по умолчанию и могут быть изменены при работе с командой **Создать прямоугольную сетку** (меню **Объемы/ Сетка объемов**) активного проекта **Объемы**.

Рабочая среда

В разделе выполняется настройка цвета экрана в окнах плана, чертежа, профиля, поперечника, геологии и настройка состава отображаемых значений в строке состояния модуля.

Продольный профиль

Раздел доступен в настройках НП профиля и НП разреза. В разделе настраиваются масштаб и вид линий и подписей графической сетки для продольного профиля.

В группе параметров **Масштабы** задается масштаб генерализации профиля, который влияет на отрисовку масштабируемых элементов в графическом окне профиля. Горизонтальный масштаб применяется общий для всех окон продольного профиля.

**Примечание** Для корректного отображения надписей и условных знаков "пересечек" отношение горизонтального и вертикального масштабов визуализации должно совпадать с отношением масштабов в диалоге **Свойства Набора проектов** профиля.

В группе параметров **Графическая сетка** выполняется настройка отображения графической сетки. Графическая сетка представляет собой вертикальные и горизонтальные линии с заданным шагом отображения на экране и предназначена для повышения информативности окон **Продольный профиль** и **Разрез по глубине**.

На горизонтальных линиях подписываются отметки, на вертикальных - расстояния.

Для графической сетки можно задать шаг и вид отображения.

Шаг сетки по горизонтали и по вертикали задаются в абстрактных единицах – сантиметрах экрана, что позволяет автоматически обеспечивать относительно постоянную густоту сетки в разных масштабах визуализации.

При изменении масштаба визуализации сантиметры экрана пересчитываются в реальные единицы (высоту и длину), после чего автоматически находится ближайшее значение.

Значение шага не может быть меньше минимально допустимого – для обоих шагов это высота шрифта подписей отметок.

После выбора значений *Отображать* в полях **Вертикальные линии**, **Горизонтальные линии** и нажатия кнопки **Применить** или **ОК** графическая сетка отобразится в окнах **Продольный профиль** и **Разрез по глубине**.

### Поперечный профиль

Раздел доступен в настройках НП профиля. В разделе можно настроить масштабы и уточнить ширину поперечника при просмотре, тип линии (прямая или сплайн) для заполнения разрывов черного профиля, назначенного по линии разреза рельефа. Разрывы черного профиля могут возникнуть из-за "дырок" в исходной поверхности в плане.

В группе параметров **Масштабы** задается масштаб генерализации поперечного профиля.

**ВНИМАНИЕ!** Ширина поперечника, заданная в этом окне, будет влиять на ширину проектного поперечника, отображаемого при просмотре в окне **Поперечный профиль**.

## Свойства проекта

Каждый проект имеет определенный набор свойств, которым подчиняются элементы проекта.

Для активных проектов отдельных типов, например, **План генеральный**, **Чертеж**, настройки свойств можно выполнить при помощи команды **Установки/ Активный проект/ Свойства проекта**. Для всех проектов (активных и неактивных) любого типа в НП План и Чертежи диалог для настройки свойств вызывается из контекстного меню проекта на панели **Проекты и слои**. В обоих случаях открывается диалог **Свойства проекта**, вид которого зависит от типа проекта.

В зависимости от типа проекта в диалоге **Свойства проекта** можно настроить:

- стили элементов (стили размеров, стили поверхностей);
- список свойств и значения свойств;
- параметры подписи (имени и отметки) точки и ее положения относительно точки для каждого слоя;
- свойства, которые включают статус и список пользователей, работающих с проектом в данный момент;
- настройки на отображение проекта на разрезе;
- масштабы для сечений и фасадов трубы;
- длину поперечника на плане трубы;
- длину разрезов поверхностей и 3D-моделей в панелях сечений по трубе;
- системы координат проекта плана или чертежа.

В этой статье:

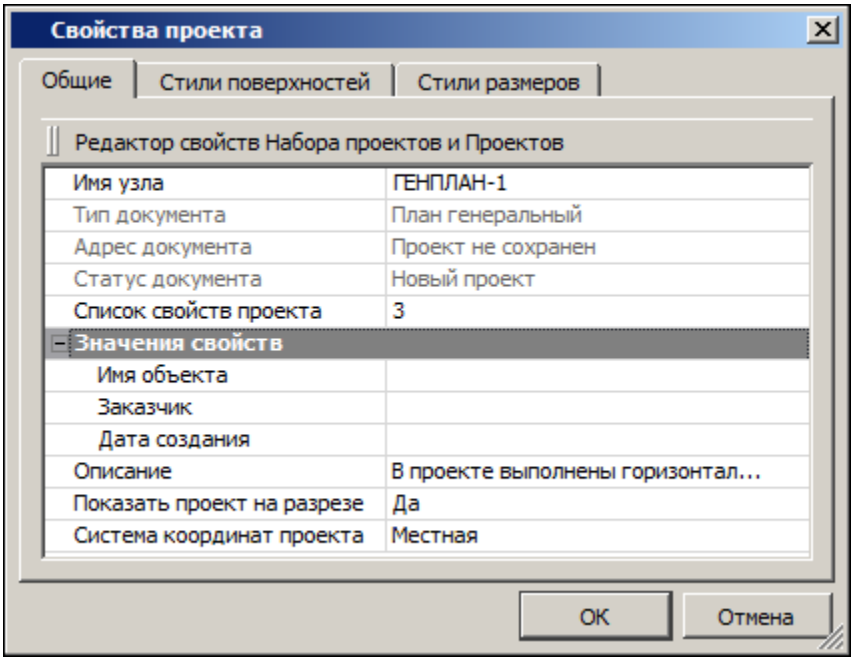
↓ Общие свойства проекта

↓ Настройка стилей поверхностей

↓ Настройка стилей размеров

### Общие свойства проекта

Вкладка **Общие** служит для настройки свойств проекта и просмотра его характеристик:




Для пополнения списка семантический свойств проекта служит кнопка **Редактор свойств Набора проектов и Проектов**, которая вызывает диалог Общий список семантических свойств.

– **Имя узла** - параметр предназначен для отображения и редактирования имени узла, в котором хранится активный проект.

**ВНИМАНИЕ!** Изменение имени узла не влияет на имя самого проекта.

– **Список свойств проекта** - параметр отображает количество семантических свойств, назначенных для проекта в диалоге **Список свойств** (вызывается из поля параметра по кнопке ...).

– **Значения свойств** - группа параметров присутствует, если проекту назначено хотя бы одно свойство. Имена параметров группы совпадают с именами назначенных семантических свойств и предназначены для задания значений этим свойствам – можно ввести с клавиатуры или выбрать из выпадающего списка.

– **Описание** - параметр отображает текстовую информацию с описанием проекта. Для создания и редактирования описания проекта предназначен диалог форматирования текста, который вызывается из поля параметра по кнопке .

– **Показать проект на разрезе** = *Да* - параметр определяет участие данных проекта в формировании разреза (типы проектов: **План генеральный**, **План геологический**, **Объемы**).

– **Система координат** - параметр проекта отображает СК, которая была задана в диалоге **Свойства Набора проектов** и сохранена за проектом при сохранении НП или проекта. СК можно изменить для выбранного проекта.

– Для проекта **Чертеж** на вкладке **Общие** также присутствует параметр **Система координат**, который позволяет выбрать активную СК: *Чертежа* или *Модели*.

Для проекта **Водопропускная труба** добавлена вкладка **Трубы**:

– **Масштаб для сечений и фасадов 1:** - параметр определяет масштаб генерализации панелей сечений и фасадов водопропускной трубы;

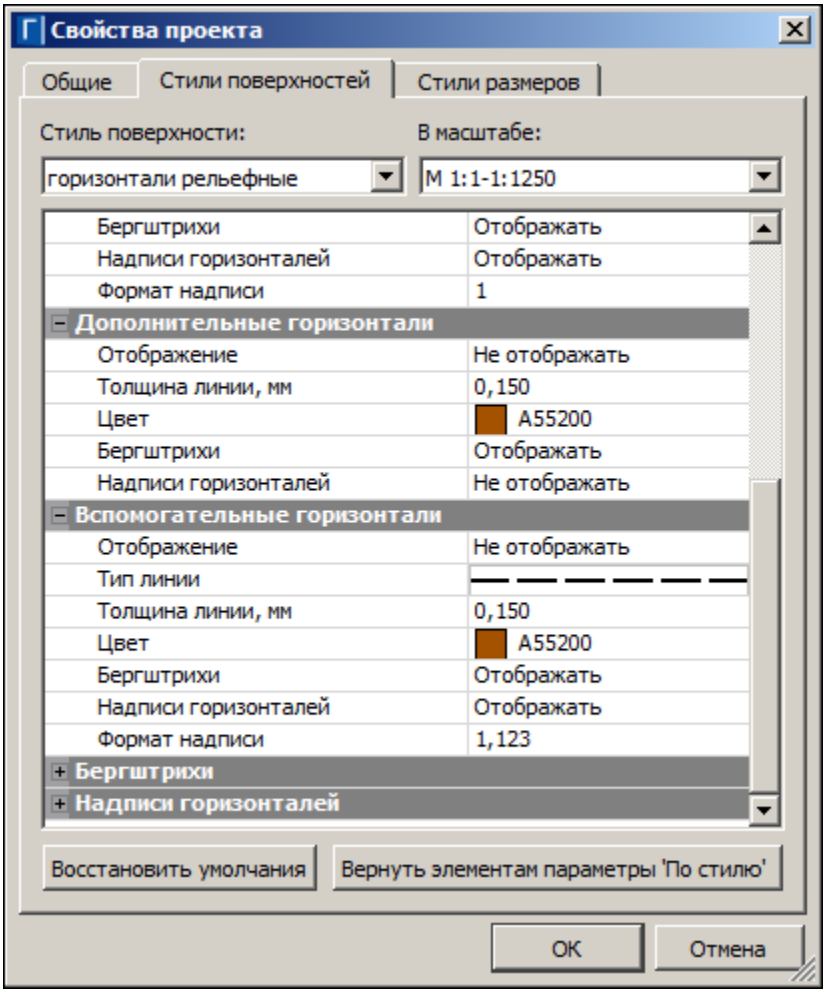
– **Длина поперечника, м** - параметр определяет длину дорожного полотна, которое будет отрисовано на плане трубы.

– **Отступ для создания разреза, м** - параметр позволяет корректировать длину разреза для поверхностей и 3D-моделей в панелях с продольным и поперечными сечениями трубы. Длина разреза будет учитывать заданные отступы до и после сечения самой трубы.

↑ В начало

### Настройка стилей поверхностей

На вкладке **Стили поверхностей** настраиваются параметры отображения, которые относятся к выбранному стилю поверхности. Для проекта **Чертеж** вкладка отсутствует.




Чтобы настроить параметры определенного стиля, необходимо выбрать его имя из списка **Стиль поверхности**, а также выбрать масштабный ряд в параметре **В масштабе**. Набор параметров различен для разных стилей.

Вид отображения горизонталей можно выбрать в параметре **Вид**. Тип линий для отображения вспомогательных горизонталей, линии низа откосов можно выбрать в параметре **Тип линий** - для этого в поле параметра вызывается диалог Открыть объект "Линия".

**Примечание** Параметры стилей, установленные в диалоге **Свойства проекта**, будут отображаться в параметрах команд, которые используют эти стили. В процессе работы с такой командой в предложенные параметры стиля можно вносить индивидуальные изменения, причем значения параметров стиля в диалоге **Свойства проекта** останутся неизменными.

Общее описание стилей:

- **Горизонтали рельефные**. Выбор вида горизонталей, высоты сечения рельефа, а также параметров отображения горизонталей: основных, утолщенных, дополнительных, вспомогательных. Здесь же выполняется настройка параметров отображения бергштрихов и надписей горизонталей.

  Для утолщенных горизонталей: **Кратность утолщения** - величина, на которую будет умножена высота сечения рельефа.

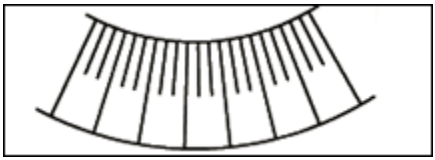
- **Горизонтали проектные**. Выбор вида горизонталей, высоты сечения рельефа, а также параметров отображения горизонталей: промежуточных, утолщенных. Настройка параметров отображения бергштрихов и надписей горизонталей, в т. ч. направления текста.

- **Изолинии разные**, **Изолинии дополнительные 1**, **Изолинии дополнительные 2**. Выбор вида изолиний, высоты сечения рельефа, а также параметров отображения горизонталей: основных, утолщенных, дополнительных, вспомогательных, бергштрихов. Настройка параметров отображения бергштрихов и надписей горизонталей, в т. ч. направления текста.

- **Откосы неукрепленные**, **Откосы укрепленные**, **Откосы проектные**, **Откосы добычного уступа**. Выбор цвета, настройка параметров отображения линий верха и низа откосов, штрихов.

- **Обрывы**. Выбор цвета, толщины линии верха обрывов, настройка параметров отображения штрихов.

Пример откоса, для которого назначен стиль **Откосы добычного уступа**, показан на рисунке: расстояния между штрихами задается для длинных штрихов, между двумя длинными создается два коротких штриха.



↑ В начало

### Настройка стилей размеров

**Стиль размера** – это набор параметров, задающих единый внешний вид и формат представления данных в размерном блоке. Использование стилей позволяет значительно ускорить работу по расстановке размеров и обеспечить их соответствие стандартам.

Чтобы настроить параметры определенного стиля, необходимо выбрать его имя из списка **Стиль размеров**, а также выбрать тип размера в параметре **Размер**.

**Примечание** В проектах **План** можно задать стили всех типов размеров. При формировании проектов **Объемы**, **Профиль**, **Чертеж** значения параметров будут скопированы из активного проекта **План**. В то же время стили размеров в этих проектах можно переназначить.

Параметры отображения символов, используемых в размерах, назначаются в диалоге Открыть объект "Символ", вызываемом в параметрах (например, в параметрах **Символ стрелки**, **Символ выноски**).

Общий список стилей и описание соответствующих им типов размеров:

- Стили План (1, 2, 3, 4)
  - ✓ Расстояние (Расстояние между точками, Расстояние от точки до элемента, Расстояние по линии, Расстояние между параллельными)
  - ✓ Радиус от центра
  - ✓ Радиус в точке
  - ✓ Угол между прямыми
  - ✓ Дирекционный угол

- ✓ Уклон между точками
- ✓ Уклон по профилю маски
- ✓ Координаты в точке
- ✓ Координационная ось
- ✓ Диаметр
- ✓ Высота точки
- ✓ Выноска
- ✓ Проектная и исходная отметки
- ✓ Угол дуги
- ✓ Смещение и отклонение

- Стили Объемы (1, 2, 3, 4)
  - ✓ Расстояние
  - ✓ Угол между прямыми
  - ✓ Дирекционный угол
  - ✓ Координаты в точке
  - ✓ Отметки картограммы
  - ✓ Выноска
- Стили Профиль (1, 2, 3, 4)
  - Расстояние (Расстояние между точками, Расстояние по линии)
  - Радиус в точке
  - Уклон по линии
  - Отметка точки
  - Выноска
  - Угол между прямыми
- Стили Поперечник (1, 2, 3, 4)

- Расстояние
- Радиус в точке
- Уклон по линии

Изначально, т. е. по умолчанию, на вкладках **Стили поверхностей** и **Стили размеров** установлены программные значения параметров стилей. При необходимости их можно изменить. Если в диалоге **Свойства проекта** в стилях размеров изменить какой-либо параметр, то созданные ранее в проекте размеры перестроятся.

Параметры стилей, установленные в диалоге **Свойства проекта**, будут отображаться в параметрах команд, которые используют эти стили. В процессе работы с такой командой в предложенные параметры стиля можно вносить индивидуальные изменения, причем значения параметров стиля в диалоге **Свойства проекта** останутся неизменными.

Настройки отображения стилей поверхностей и стилей размеров можно сохранять в отдельные файлы **.cess* и **.cesd* соответственно, а затем использовать их для настройки стилей в других проектах. Обмен настроек стилей поверхностей и стилей размеров между проектами выполняется при помощи команд диалога:

- **Экспорт** – открывается стандартный диалог для сохранения файла. Задайте имя и место его хранения на диске. По умолчанию файлы сохраняются по пути, указанном в настройке **Служебные папки и файлы/ Адреса шаблонов/ Стили поверхностей и размеров** команды **Установки/ Настройки системы**. Сохранять настройки стилей можно на локальном диске компьютера или в хранилище документов.
- **Импорт** – открывает диалог для выбора файла с сохраненными ранее настройками стилей. Импортированные параметры стилей затирают предыдущие установленные значения.

Кнопка **Вернуть элементам параметры "По стилю"** позволяет отказаться от индивидуальных настроек выбранного стиля, выполненных пользователем в командах работы с таким стилем.

Если в диалоге после выбора этого стиля нажать кнопку **Вернуть элементам параметры "По стилю"**, то в активном проекте для всех стилей установятся настройки стиля, заданные в диалоге **Свойства проекта** (для выбранного масштабного ряда).

Кнопка **Восстановить умолчания** отменяет изменения параметров стиля, внесенные для него пользователем в данном диалоге **Свойства проекта**. Таким образом, эта кнопка восстанавливает программные значения параметров для выбранного стиля по умолчанию.

Пример: при создании размера командой **Размеры/ Линейные/ Расстояние между точками** в параметрах выбран стиль ***План 1*** (тип размера - ***Расстояние***). В предложенных параметрах размера, к примеру, введем текст "*ширина*" в параметре **Текст до** (хотя для данного стиля и типа размера в установках диалога **Свойства проекта** текст в параметре **Текст до** отсутствует). Таким образом, мы при построении в отдельной команде изменили параметр стиля, и в рабочем окне перед созданным размером появился текст "*ширина*".

Но если далее мы вызовем диалог **Свойства проекта**, на вкладке **Стили размеров** выберем этот же стиль ***План 1*** и тип размера ***Расстояние***, а затем нажмем кнопку **Вернуть элементам параметры "По стилю"**, то в рабочем окне текст "*ширина*" в размере исчезнет (вернутся настройки, которые на данный момент присутствуют у этого стиля в диалоге).

Если же при измерении расстояний мы хотим, чтобы для стиля ***План 1*** текст "*ширина*" предшествовал размеру всегда для всех команд, то целесообразно открыть диалог **Свойства проекта**, где на вкладке **Стили размеров** выбрать стиль ***План 1*** и размер ***Расстояние***, внести текст "*ширина*" в параметр **Текст до** и нажать кнопку **ОК**.

↑ В начало

## Сохранение Набора проектов и проектов

Особенности сохранения данных в ТИМ КРЕДО обусловлены их структурой и системой доступа к данным.

Все данные, с которыми работает ТИМ КРЕДО, включая проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы, могут сохраняться на диске или в хранилище документов (ХД) в виде файлов (документов) различных форматов.

При вводе имени сохраняемого объекта следует учитывать ограничения на использование в именах следующих символов: **\ / | “ ” * ? : < >**. При попытке открыть наборы проектов или проекты, содержащие в своем имени запрещенные символы, будет появляться предупреждение о том, что набор проектов (или проект) с указанным именем не найден, и необходимо задать другое имя. В данной ситуации необходимо убрать из имени запрещенные символы и повторить попытку.

**Примечание** При сохранении набора проектов в файл обменного формата OBX его можно дополнить разделяемыми ресурсами. Таким образом, при открытии файла OBX могут быть использованы ресурсы из файла, и все объекты будут распознаны корректно. Разделяемые ресурсы при этом будут использоваться только на сеанс работы с файлом OBX, заменить или дополнить ими исходные ресурсы нельзя.

В этой статье:

↓ Сохранение наборов проектов и проектов

↓ Особенности сохранения данных на диске и в хранилище документов

↓ Цветовая схема адреса документа в диалогах сохранения

↓ Сохранение резервных копий

↓ Сохранение данных набора проектов в черновике

## Сохранение наборов проектов и проектов

Сохранение наборов проектов и проектов в файлы форматов ТИМ КРЕДО выполняется с помощью команд меню **Данные** и контекстных меню на вкладке **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**.

Запрос на сохранение данных появляется при закрытии набора проектов, проекта или программы, если есть несохраненные изменения.

### Сохранить Набор проектов и все Проекты

Для сохранения набора проектов предназначены следующие команды: **Сохранить** (**Сохранить Набор проектов и все Проекты**) и **Сохранить Набор проектов как**.

Поскольку набор проектов, как правило, состоит из нескольких проектов, сохранение нового набора проектов происходит в два этапа. Такой подход помогает упорядочить сохраняемые документы и избавляет пользователя от необходимости указывать адрес отдельно для каждого проекта.

- В диалоге **Сохранение Набора проектов** выбирается место хранения набора проектов на диске или в хранилище.
- В диалоге **Сохранение Набора проектов и всех Проектов** программно для всех новых проектов сохраняемого набора прописывается тот же адрес, который был указан пользователем для набора. При необходимости пользователь в этом же диалоге может изменить адреса проектов.

Сохранение существующих наборов проектов, хранящихся на диске или в хранилище документов, происходит в один этап.

Сохраненный набор проектов в формате COPLN можно использовать в дальнейшем в качестве шаблона НП. Для этого необходимо зайти в меню **Установки/ Настройки системы** (в раздел **Создание и открытие документов**) и в параметре **Шаблон Набора проектов** указать адрес к сохраненному файлу НП. В результате, при создании нового набора проектов будет открываться указанный НП с сохраненными за ним свойствами НП, определенной структурой проектов и слоев.

Для подписания файлов проектов электронной цифровой подписью (ЭЦП) необходимо установить **Документы** = *Подписывать* в меню **Установки/ Настройки системы/ Сохранение документов/ ЭЦП**.

#### Сохранить вид для просмотра

Для удобства поиска проекта или набора проектов предусмотрена команда **Сохранить вид для просмотра**, которая сохраняет в виде картинки последнее изображение всех видимых в графическом окне элементов одного или несколько проектов. Картинка хранится за НП или проектом и отображается в браузере ТИМ КРЕДО при открытии и сохранении НП или проекта.

#### Сохранение в файлы обменных форматов

Проекты можно сохранять на диске в файл обмена PRX, а наборы проектов – в файл обмена OBX.

Для экспорта проекта в обменный файл предназначена команда **Сохранить Проект как**, для экспорта набора проектов – команда **Сохранить Набор проектов как**. Перед выполнением экспорта автоматически выполняется сохранение данных в черновик.

Команда **Сохранить Проект как** сохраняет проект под другим именем и/или по другому адресу в файл формата согласно типу проекта или в файл обменного формата PRX (последний только на диск). Тип файла выбирается в диалоге сохранения документа.Команда **Сохранить Набор проектов как** сохраняет НП под другим именем и/или по другому адресу в формате COPLN или OBX. OBX сохраняется только на диск. В файл обменного формата OBX одновременно с набором сохраняются (экспортируются) все проекты НП.

#### Сохранить копию проекта

Команда **Сохранить копию Проекта** создает и сохраняет копию исходного проекта со всеми изменениями под другим именем/ по другому адресу на диске или в хранилище данных. Команда доступна для проекта в статусе **Открыт для записи**.

#### Сохранение данных чертежей

Для сохранения данных всего набора проектов в окне **Чертежи** применяются команды **Сохранить все в черновике** и **Сохранить** (**Сохранить Набор проектов и все Проекты**) меню **Данные**. Аналогичные команды можно вызвать из контекстного меню НП.

При сохранении НП чертежей будут сохранены и несохраненные данные в плане.

Для сохранения отдельного проекта **Чертеж** работают такие же команды, как и для проектов в окне плана.

↑ В начало

### Особенности сохранения данных на диске и в хранилище документов

В зависимости от настроек, выполненных в диалоге **Настройка соединений**, модуль может работать с ХД или автономно. При автономной работе сохранять проекты и наборы проектов можно только на диске, при настройке на хранилище – как в хранилище, так и на диске.

Особенности сохранения данных в ХД и на диске:

- В хранилище документов проекты и наборы проектов могут быть сохранены только в файлы форматов ТИМ КРЕДО. На диске – как в файлы форматов ТИМ КРЕДО, так и в файлы обменных форматов.

  В зависимости от типа проекта данные можно сохранить (экспортировать) и в файлы других форматов (см. раздел Экспорт).

- В ХД предусмотрено сохранение разных версий одного документа (проекта или набора проектов) под одним именем. Это значит, что при каждом сохранении проекта или НП сохраняется очередная версия (ревизия) этого документа.

  Список ревизий документа присутствует на панели **История** в диалогах его открытия и сохранения. Для работы можно выбрать и открыть любую из ревизий, т. е. вернуться назад к одному из предыдущих этапов работы.

  К сохраняемой в ХД версии документа можно создать комментарий и просмотреть комментарии к предыдущим версиям этого документа.

↑ В начало

### Цветовая схема адреса документа в диалогах сохранения

В диалогах сохранения набора проектов и проекта на диск или в хранилище документов принята следующая цветовая схема в поле **Адрес документа**:

- светло-зеленый цвет – корректный адрес;
- голубой цвет – адрес новых документов (для документов, которые не были ранее сохранены на диске или в ХД);
- светло-желтый цвет – адрес не задан;
- светло-красный цвет – некорректный адрес (например, произошел разрыв соединения с хранилищем документов; предпринята попытка замены документа, заблокированного другим пользователем).

↑ В начало

### Сохранение резервных копий

Резервные копии (BAK-файлы) могут использоваться для восстановления данных при сбоях работы модуля. Необходимость сохранения резервных копий настраивается пользователем на странице **Сохранение документов** диалога **Настройки системы**, который вызывается командой **Установки/ Настройки системы**.

↑ В начало

### Сохранение данных набора проектов в черновике

В НП плана, профилей, чертежей предусмотрено «быстрое» сохранение данных всех открытых проектов и наборов проектов в виде черновика, без сохранения проектов и НП в хранилище документов или на диске.

Для этого служит команда **Сохранить все в черновике** <*Ctrl*+*S*> меню **Данные**. Команда не требует дополнительных настроек. Копирование в черновик может выполняться пользователем в любое время при помощи команды меню **Данные**, а также автоматически при выполнении некоторых команд. При этом происходит сохранение всех открытых в рабочей области наборов проектов и проектов.

**Примечание** Адрес папки черновика на диске указывается пользователем на странице **Служебные папки и файлы** диалога **Настройки системы**, который вызывается командой **Установки/ Настройки системы**.

Сохранение в черновик предназначено:

- для временного сохранения данных, при котором не создается ревизия рабочего документа. Тем самым можно сэкономить количество ревизий документа, назначенное пользователю администратором хранилища. Пользователь сам решает, на каком этапе проектирования сохранить данные в черновик;
- для восстановления сеанса работы в случае аварийного сбоя в работе модуля или потери связи с хранилищем документов (данные будут браться из черновика). Такая возможность восстановления существует наряду с восстановлением из резервной копии.

При корректном закрытии модуля черновики удаляются.

При аварийном завершении работы черновик хранится до восстановления НП при запуске модуля. При этом открывается диалог **Восстановление документов из черновика**.

Поскольку черновик хранит в себе вариант данных НП на момент последнего выполнения команды **Сохранить все в черновике**,то и восстановлен из черновика будет именно этот вариант данных.

↑ В начало

# Типы данных

В ТИМ КРЕДО используются как растровые, так и векторные данные.

- **Растровые данные** – это цифровое представление пространственных объектов в виде совокупности ячеек растра (пикселей).
- **Векторные данные** – это цифровое представление точечных, линейных и полигональных пространственных объектов в виде набора координатных пар с описанием только геометрии объектов.

Векторные данные представлены геометрическими и тематическими данными.

## Геометрические данные

Геометрические данные определяют пространственное положение элементов цифровой модели и представлены в виде следующих элементов:

– точек,

– регионов,

– текстов,

– графических масок, а также масок других типов и размеров.

Под маской подразумевается сегмент полилинии, который обеспечивает графическое и аналитическое представление моделей линейных объектов ТИМ КРЕДО. Такие линейные объекты имеют определенную функциональность и вид отображения.

В зависимости от функционального назначения маски подразделяются на следующие типы: графическая маска,структурная линия, линейный тематический объект (ЛТО),.

В отличие от полилиний и примитивов все маски хранятся в определенных слоях проекта. Доступность создания масок определенного типа зависит от функциональных возможностей модуля ТИМ КРЕДО и типа активного проекта.

## Точки

Точки определяют пространственное положение геометрических и тематических объектов, служат для построения поверхности в плане, используются при проектировании профилей. Все типы точек хранятся в слое проекта.

Все точки в ТИМ КРЕДО делятся на постоянно видимые, основные и дополнительные (если их отображение включено в фильтрах слоя окна параметров), и те, которые появляются под курсором только в момент построений, оставаясь невидимыми в остальное время. Такие точки выполняют вспомогательную роль и называются характерными. Это необходимо учитывать в построениях.

Отображение всех типов точек настраивается в диалоге Свойства Набора проектов в разделе Установки и настройки/ Вид точечных элементов – отдельно для плана, профиля и чертежа.

Точки могут быть различных типов:

- **Основные точки** создаются интерактивными методами или при импорте внешних данных. Такие точки могут иметь имя и характеристику отношения к рельефу: рельефная, ситуационная с отметкой, ситуационная без отметки. Для создания, редактирования и удаления таких точек предназначены команды меню **Построения**.

  – ***Точка рельефная*** – это точка с отметкой, которая учитывается при триангуляции. Точка не может быть удалена, пока она участвует в триангуляции. При удалении или повторном создании триангуляции точка автоматически не удаляется.

  – ***Точка ситуационная*** используется для определения положения ситуационных объектов и не учитывается при триангуляции. Может быть двух типов: *без отметки* и *с отметкой*. Ситуационная точка с отметкой кроме планового положения характеризует высотное положение объекта, при этом не участвует в триангуляции. Ситуационная точка без отметки определяет только плановое положение объекта.

- **Дополнительные точки** создаются автоматически в процессе построений поверхностей с участием структурных линий, а также в результате редактирования поверхностей (пересоздание, врезка одной поверхности в другую и т. п.). Видимостью таких точек можно управлять на панели управления слоями. При редактировании дополнительная точка автоматически становится основной.

- **Чертежными точками** (точками ЧМ) становятся все рельефные и ситуационные точки при передаче в проект **Чертеж**. Из параметров у чертежных точек присутствуют плановые координаты и слой хранения, а также диаметр окружности и цвет. Координаты точек определяются в зависимости от выбранной в диалоге **Свойства проекта** системы координат (команда **Установки/ Активный проект/ Свойства проекта**). Чертежные точки масштабируются.

  По умолчанию диаметр для всех точек создаваемого чертежа равен 0,6 мм, вне зависимости от масштаба съемки.

  Диаметр чертежной точки умножается на коэффициент, равный отношению масштаба съемки (задается в свойствах НП плана) к масштабу чертежа (задается в параметрах команд создания чертежа).

- **Контрольные точки** с фиксированными отметками, продольным уклоном, радиусом кривизны могут задаваться пользователем при проектировании продольного профиля.

- **Точка профиля** создается только в окне профиля. Используется со вспомогательной целью при проектировании продольных профилей как ручным способом, так и с использованием оптимизации. Построения выполняются в системе координат окна **Продольный профиль**. Координатная привязка осуществляется относительно линейного объекта плана, который был выбран при переходе в окно профиля.

- **Точки редактирования в поперечнике** могут присутствовать на функциональной маске профиля. Это точки, в которых хранится информация о редактировании данной маски в конкретном поперечнике.

- **Точка рублености** - точка на трассе линейного объекта, в которой происходит изменение в непрерывной последовательности нумерации пикетов. В специализированных масках ТИМ КРЕДО точки рублености являются границами интервалов пикетажа. Для графического представления точки рублености используется тематический объект классификатора, который задается в свойствах специализированной маски.

- **Характерные точки** создаются программно и используются в геометрических построениях для привязки. Каждая такая точка подсвечивается в графическом окне при попадании в область захвата курсора и отображается маркером, вид которого зависит от характера подсвеченной точки. К характерным точкам относятся, например, узлы полилинии, точки пересечения и касания геометрических элементов, другие вспомогательные точки при построениях.

**См. также**

- Настройка отображения точек

## Регионы

**Регион** - это ограниченная сегментами полилиний часть плоскости, которая отображается в модели штриховкой и заливкой цветом или определяет «дырки» в других регионах или площадных тематических объектах.

Создание региона условно делится на два этапа:

- На первом этапе строится геометрия контура региона.
- На втором этапе региону назначаются необходимые свойства в панели параметров: слой хранения, цвет фона, масштаб заполнения, наличие и стиль штриховки, необходимость создания и параметры границы.

  Если для штриховки выбран стиль, то дополнительно можно задать цвет, толщину линий и угол поворота штриховки.

  В параметре **Масштаб заполнения** (от 0,1 до 10) задается масштаб отображения УЗ региона (при заполнении символами, штриховкой).

При создании региона одновременно можно создать и его границу. Для этого необходимо установить соответствующий флажок в окне параметров, например, для графической маски или линейного тематического объекта, и далее заполнить параметры их отображения или семантические свойства.

### Особенности редактирования геометрии региона и его границы

Команды редактирования регионов находятся в меню **Построения**.

Геометрия региона изменяется при редактировании полилинии, определяющей плановое положение его контура, с помощью команды **Узлы и звенья объектов**. Если по контуру региона создана маска, то можно также использовать методы команды **Редактирование объектов**.

### Регион в чертежной модели

Для региона в ЧМ можно задать **Параметры заполнения** его символами в диалоге **Параметры заполнения УЗ**.

При создании чертежей с геологией регионы, в которые преобразуются геологические слои, могут иметь несколько штриховок. Порядок отрисовки штриховок в таких регионах соответствует исходному геологическому слою.

Если штриховка в регионе одна, параметр **Стиль** отображает название стиля штриховки, соответствующее слою геологической легенды. Если штриховок в регионе несколько, параметр **Стиль** имеет значение *Составная*. При этом изменять количество и порядок отрисовки, а также редактировать параметры этих штриховок нельзя.

**Примечание** Создание в чертежной модели регионов с несколькими штриховками не предусмотрено.

## Тексты

Текстовые данные ТИМ КРЕДО формируются с использованием шрифтов, содержащихся в библиотеке операционной системы.

В системах используется два типа текстов:

- **Однострочный текст** – предназначен для выполнения небольших надписей и состоит из набора слов и символов, представляющих одну строку.
- **Многострочный текст** – текстовый блок, состоящий из одной или более строк и абзацев, может содержать таблицы.

Вид шрифта, высота и другие параметры шрифта настраиваются пользователем при создании или редактировании текстов в диалоге Форматирование текста, который активизируется после указания точки привязки текста. Текст в диалоге можно отформатировать, а также создать для него гиперссылку.

Однострочные и многострочные тексты создаются с помощью метода **Создать** команды **Построения/ Текст**. Методами этой же команды можно также редактировать тексты.

Текст, который вводится в одну строку, является однострочным. Количество знаков в строке не ограничивается.

Как только выполняется переход на следующую строку кнопкой <*Enter*> или создается таблица, тип текста меняется на многострочный.

**Примечание** Создание многострочных текстов в **Редакторе символов** не предусмотрено. Поэтому кнопка <*Enter*> не переводит курсор на новую строку.

Перемещение, поворот, изгиб по сплайну для однострочного текста, а также перемещение, поворот и изменение ширины для многострочного текста выполняется через управляющие точки.

Управляющие точки

На всем протяжении работы с текстом на создаваемом или редактируемом тексте в рабочем окне модуля подсвечиваются управляющие точки. Их количество и функциональность меняется в зависимости от типа текста: однострочный без выноски, однострочный на выноске и многострочный.

- **Однострочный текст**

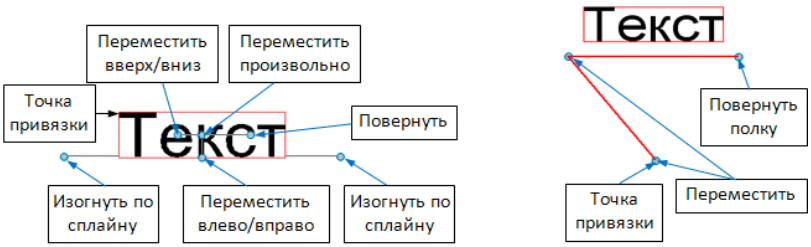
  Управляющие точки для однострочного текста *без выноски* позволяют:

  – перемещать текст параллельно осям активной системы координат вверх или вниз, влево или вправо;

  – перемещать текст произвольно;

  – поворачивать текст;

  – изгибать текст по сплайну. За это отвечают две точки, при их перемещении одновременно меняется уклон и кривизна векторов, на которых находятся точки.




**Примечание** Как только курсор будет наведен на управляющую точку, появится подсказка, какой вид редактирования текста может выполняться с помощью этой точки.

Текст *на выноске* управляется тремя точками (на рис. справа):

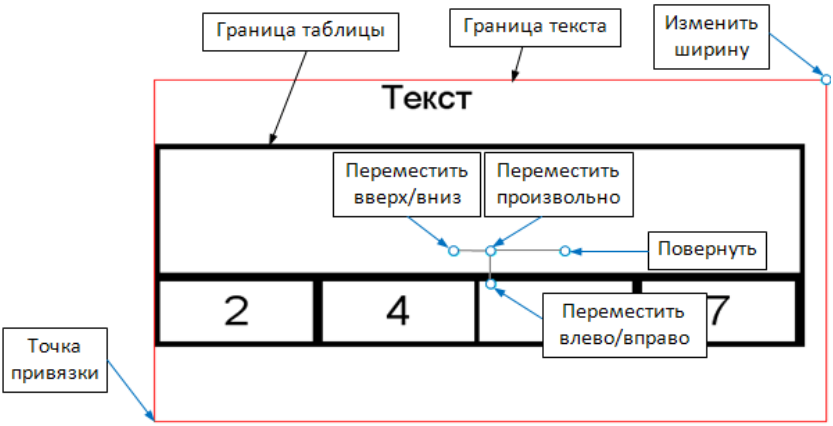
– точкой привязки – при ее перемещении текст с выноской перемещается без изменения угла и размера выноски, т. е. устанавливается новая точка привязки;

– точкой в начале полки – при ее перемещении текст с выноской может перемещаться вертикально, под углами, кратными 45°, и произвольно. Настройка вида перемещения выполняется в окне параметров в строке **Перемещение в интерактиве** (группа параметров **Выноска**). При этом точка привязки остается неизменной;

– точкой в конце полки – при ее перемещении поворачивается текст с полкой вокруг точки в начале полки.

- **Многострочный текст**

С многострочным текстом работают точки, управляющие положением текстов и таблиц (переместить и повернуть), и точка, при помощи которой меняется ширина текста. Последняя точка может понадобиться при создании таблиц, чтобы контролировать полноценное размещение данных в границах текстов.




Граница текста

Граница текста обозначается в рабочем окне красной линией по периметру текста на время работы с ним (см. на рисунках выше).

**Примечание** При наличии выноски граница текста включает и ее. Это важно помнить при выборе текстов контуром.

Размеры текста (ширина и высота) рассчитываются автоматически в зависимости от его формата и параметров таблиц. Их редактирование выполняется в окне параметров (параметры **Ширина текста** и **Высота текста**) и с помощью управляющей точки для изменения ширины.

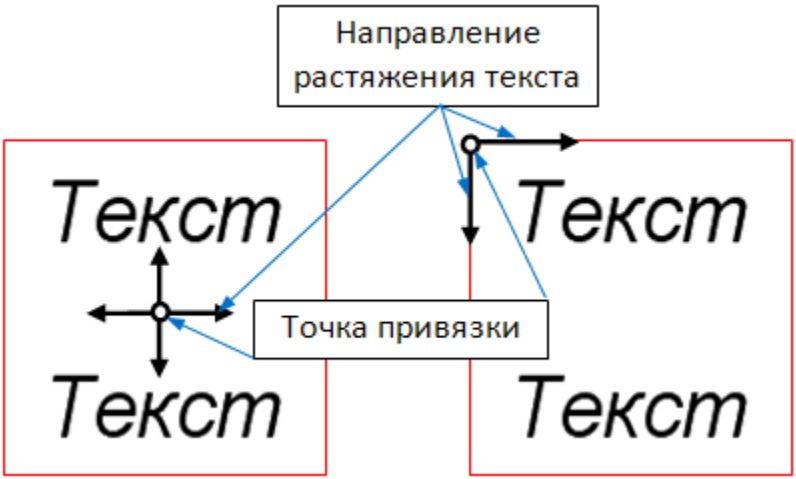
**Примечание** Если после изменения ширины и высоты текста нажать кнопку **Применить** на панели **Форматирование текста**, то граница текста возвращается к исходным, автоматически рассчитанным, размерам.

Отредактированная граница текста сохраняется после применения построения – кнопка или <*F12*>.

По границе текста можно создать рамку. Для этого в окне параметров (группа параметров **Вид**) следует выбрать условие **Рамка** = *Да* и задать настройки типа, толщины и цвета линии для отрисовки рамки.

Точка привязки

От положения точки привязки зависит поведение текста при его сжатии или растяжении: сжатие происходит по направлению к точке привязки, а растяжение – от точки привязки. Например, если точка привязки расположена по центру, то однострочный текст сжимается или расширяется влево и вправо, а многострочный – вверх, вниз, влево и вправо относительно центра.




При необходимости текст можно растянуть или сжать. Для этого служат параметры: **Коэффициент растяжения** многострочного текста, **Интервал между буквами** однострочного текста.

## Графическая маска

**Графическая маска (ГМ)** – это линейный объект, который характеризуется геометрическим положением и параметрами отображения (свойствами): цветом, типом и толщиной линии. В отличие от полилиний и примитивов, все маски хранятся в слоях проекта.

Основой маски являются примитивы и полилинии. Однако созданию маски не обязательно должно предшествовать предварительное создание примитива или полилинии, т. к. маски можно создавать с одновременным созданием под собой примитивов и полилиний.

На одной полилинии можно построить несколько однотипных масок. Но если маски перекрывают друг друга, они должны храниться в разных слоях, в противном случае новая маска заместит собой маску, уже существующую в этом слое.

Команды для создания, редактирования и удаления графических масок находятся в меню **Построения**.

Создание ГМ условно делится на два этапа: на первом этапе определяется плановая геометрия маски, а после завершения интерактивного построения, на втором этапе, маске назначаются необходимые параметры.

### Графические маски в чертежной модели

Графическими масками в ЧМ отображаются не только сами графические маски, но и различные линейные элементы и объекты плана и профиля (структурные линии, ЛТО, трассы АД, геологические разрезы, границы ПТО и регионов, рамки чертежей и штампов, штрихи откосов, функциональные маски, элементы геологических моделей - графические границы слоев, горизонты).

Для отображения графической маски в ЧМ можно использовать линию или символ, которые при работе с параметрами маски выбираются в диалогах **Открыть объект "Линия"** и **Открыть объект "Символ"**.

Для выбранного типа линии назначается толщина и цвет, для символов - цвет линий символов и цвет фона, а также шаг повтора символов. Кроме этих параметров, задается длина и направление маски, способ обрезания на изломах, первый шаг и отступы от начала и конца, а также первый шаг и отступы для сегментов.

## Тематические данные

К тематическим данным относятся **точечные (ТТО)**, **линейные (ЛТО)** и **площадные (ПТО)** тематические объекты.

**Тематический объект** (ТО) – это объект, отображаемый в модели соответствующим условным знаком и характеризующийся набором атрибутов (семантических характеристик), состав которых задан в классификаторе. Условный знак зависит от масштаба генерализации.

– Условным знаком **ТТО** является символ, который создается в **Редакторе Символов**.

– Условным знаком **ПТО** может быть штриховка, фон, стиль заполнения (символы) или их сочетание.

– Условным знаком **ЛТО** может быть тип линии или набор символов. Причем при использовании в качестве условного знака типов линии в начале и конце ЛТО могут задаваться символы.

Семантическая информация ТТО, ПТО и ЛТО может отображаться в модели в виде подписи тематического объекта.

Подпись представляет собой таблицу, состоящую из одной или нескольких ячеек. В состав подписи могут входить тексты, символы, семантические свойства и переменные. У тематических объектов может быть создана как одна, так и несколько подписей различного вида и содержания.

Создание новых типов и редактирование имеющихся тематических объектов осуществляется в компоненте **Редактор Классификатора**. Наполняется и редактируется классификатор с использованием библиотеки **Редактора Символов**, библиотеки типов линий и библиотеки штриховок.

Все тематические объекты имеют принадлежность геометрическому слою проекта. Кроме этого, все тематические объекты, используемые в проекте, группируются в тематических слоях. Количество ТО в слоях неограничено и определяется нуждами пользователя.

Тематические объекты используются при создании в ТИМ КРЕДО **цифровой модели ситуации** в процессе выполнения топографо-геодезических работ, проектировании генплана, дорог и др. ТТО и ЛТО используются как в плане, так и в профиле (для отображения различных "пересечек" объектов).

# Преобразование проектов

При работе в ТИМ КРЕДО, например, с цифровой моделью местности инженерного назначения по данным топогеодезических изысканий, может возникнуть необходимость изменить местоположение элементов: переместить участок работ интерактивно, по контрольным точкам или по определенным параметрам, переместить начало системы координат или вовсе преобразовать данные в другую систему координат.

При необходимости можно объединить данные двух проектов, входящих в состав одного набора проектов.

## Преобразование координат проекта

Проекты, подгружаемые в набор как импортом данных из других систем, так и с диска или из хранилища документов, при необходимости можно трансформировать, т. е. переместить в требуемые координаты, масштабировать, изменить высотные отметки или выполнить иные преобразования.

Для преобразования координат проекта предназначены команды меню **Правка/ Преобразование координат Проекта**.

После вызова любой из этих команд открывается диалоговое окно **Выбор проектов**, содержащее все узлы всех типов проектов, в том числе и пустые узлы дерева проектов текущего набора.

В диалоге флажками отмечаются проекты, которые необходимо трансформировать. Выбрать для трансформации можно любые узлы, содержащие проекты, в т. ч. и с различным доступом на чтение или редактирование. Проекты, содержащие недоступные для захвата слои, можно трансформировать, но элементы из них нельзя захватывать в качестве опорных для трансформации.

**Примечание** Диалог **Выбор проектов** можно вызвать в любой момент (если в это время не заданы параметры преобразований или не ведутся собственно интерактивные действия), нажав кнопку на локальной панели инструментов. Это позволяет до завершения преобразований (нажатия кнопки **Применить**) внести изменения в перечень преобразуемых проектов.

После выбора проекта/проектов активизируются окно параметров и локальные панели инструментов. Для каждого метода преобразований становится активной индивидуальная локальная панель инструментов.

Специальный метод открывает протокол преобразования, который содержит: список проектов, участвующих в преобразовании, вид выполненных преобразований, формулы и параметры преобразований.

Окно протокола выводится также после завершения преобразования координат проекта любым из методов. Протокол можно сохранить в виде файла HTML.

При повороте проекта значение угла поворота проекта добавляется к углам поворота отдельных элементов только в том случае, если на момент трансформации элементы имеют индивидуальный угол поворота. К таким элементам относятся: подписи точек, тексты, точечные тематические объекты (ТТО), подписи ТТО.

**Примечание** После трансформации проекта размеры в плане пересчитываются автоматически.

### Система координат в чертежной модели

При работе в окне чертежной модели могут использоваться две системы координат: **Модели** или **Чертежа**. Выбрать систему координат можно в диалоге Свойства проекта. Если выбрана система координат **Чертежа**, начало координат можно переместить с помощью команды **Переместить начало координат** из меню **Правка/ Преобразование координат проекта**.

Настройка отображения знака начала координат выполняется в диалоге **Свойства Набора проектов** чертежей.

**См. также**

- Система координат

# Группа элементов, составные объекты

Важным инструментом геометрического моделирования является работа с группой элементов - совокупностью разнотипных элементов модели, объединенных в группу по какому-либо критерию для последующего выполнения различных операций в течение текущего сеанса работы. Для работы с группой в следующих сеансах работы применяются *составные объекты*.

## Создание и редактирование групп элементов, составных объектов

Группа элементов (группа) создается для решения следующих задач:

- групповое удаление элементов;
- экспорт элементов модели в новый проект;
- множественное редактирование элементов, которое можно выполнять посредством экспорта группы элементов в новый проект с последующей трансформацией (масштабировать, повернуть, переместить);
- экспорт координат элементов группы в текстовый файл.

Группа может создаваться только из видимых элементов всех проектов **План генеральный** (независимо от активности проекта) текущего набора проектов плана.

В одну и ту же группу одновременно могут быть включены элементы различных типов.

- основные точки (рельефные и ситуационные);
- точечные тематические объекты (с подписями);
- графические маски;
- линейные тематические объекты;
- регионы;
- площадные тематические объекты;
- ситуационные откосы;

– тексты;

– размеры (с элементами, на которые они опираются).

На видимость элементов созданной группы не влияют последующие настройки фильтров видимости элементов и видимости слоев, в которых они хранятся. Группа в порядке отрисовки располагается над всеми построениями.

Группа запоминается только на текущий сеанс работы, при следующей загрузке модуля элементы уже не будут включены в группу. Для работы с группой в следующих сеансах предусмотрен механизм составных объектов, а также возможность экспорта группы в проект, с сохранением проекта на диске или в хранилище документов.

Одновременно может существовать только одна группа.

### Создание и редактирование группы элементов

Новую группу можно также создать из элементов, найденных по команде **Правка/ Найти** (работа в окне плана). Найденные элементы могут быть добавлены в существующую группу или исключены из нее.

### Составные объекты

Составные объекты могут быть созданы следующим образом:

– **Автоматически** – при импорте данных КРЕДО, TXT и проектов **Измерения**. В составные объекты объединяются пикеты тахеометрической съемки, снятые с одной точки стояния (станции) независимо от числа сеансов работы на станции и содержащиеся в ТИМ КРЕДО ДАТ в таблице **Тахеометрия**. Имя составного объекта соответствует имени станции.

– **Из группы элементов**. Обязательное условие – наличие группы элементов. В данном случае составной объект - это совокупность ссылок на элементы, входящие в группу.

Поскольку составные объекты - это совокупность ссылок на элементы, входящие в группу, для того, чтобы восстановить группу, достаточно сохранить ее как составной объект, а затем вновь сформировать из него группу при помощи специально предназначенных для этого команд.

**Примечание** В отличие от группы, составной объект может храниться в наборе проектов сколько угодно долго. Количество составных объектов в наборе проектов не ограничивается.

# Работа с растрами

**Растровые подложки** – это растровое изображение картографического материала или схемы. Растровые подложки применяются в качестве подосновы для оцифровки ситуации и рельефа, как самостоятельные фрагменты топопланов и схем, а также для выпуска их чертежей.

В ТИМ КРЕДО растровые подложки можно импортировать и экспортировать, редактировать их вид, видимость и слой хранения, а также удалять. Управление растрами выполняется в диалоге, который вызывается командой **Данные/ Растровые подложки...**

При импорте новой растровой подложки (или нескольких подложек) выполняется конвертация и сохранение подложек в формат CRF.

**ВНИМАНИЕ!** Максимальный размер растра, который можно импортировать и экспортировать, составляет 4 Гб.

Хранение растров в формате CRF имеет ряд преимуществ:

– размер файла в несколько раз меньше по сравнению с форматами TMD, BMP;

– загрузка файлов и перерисовка растров в модели происходят значительно быстрее.

Импортируемые подложки при необходимости можно преобразовать по масштабу и разместить в нужные координаты.

**Примечание** Для преобразования подложки необходимо загрузить ее при импорте в отдельный проект, а затем, используя команды меню **Правка/ Преобразование координат проекта** проекта **План генеральный**, выполнить трансформацию этого проекта. В процессе преобразования координат проекта произойдет преобразование координат растровой подложки.

По способу хранения растровые подложки разделяются на два вида:

- *Внутренняя* – встроенная в проект. В этом случае файл подложки хранится в одном файле с проектом на диске или в хранилище документов и при экспорте проекта передается вместе с другими данными.

- *Внешняя* – внешняя по отношению к проекту. Такая подложка хранится в отдельном файле формата CRF на диске, в проекте хранится только ссылка на него.

### См. также

- Импорт растров
- Экспорт растров

# Импорт данных

В качестве исходных данных могут импортироваться данные, подготовленные как модулями ТИМ КРЕДО, так и другими сторонними системами.

Список форматов данных, доступных для импорта, зависит от модуля ТИМ КРЕДО, типа проекта, в который передаются данные, и способа передачи данных.

## Общие сведения

В данной статье:

↓ Импорт данных с одновременным созданием нового проекта

↓ Импорт данных с одновременным созданием набора проектов

↓ Импорт данных в активный проект

↓ Импорт проектов и данных перетаскиванием из окна проводника

↓ Контроль значений координат по оси Y

### Импорт данных с одновременным созданием нового проекта

Импорт данных в существующий набор проектов с одновременным созданием нового проекта выполняется по общему для разных форматов сценарию:

1. В паркуемой панели **Проекты и слои** на вкладке **Проекты** создайте новый узел с помощью кнопок локальной панели инструментов:

   **Создать узел на одном уровне** или **Создать узел на следующем уровне**.

   Появится новая строка с именем *Новый узел*. Это свободный узел, в который будут импортированы данные (проект).

2. В диалоге Новый проект выполните необходимые настройки. По нажатию кнопки **ОК** в зависимости от типа создаваемого проекта и формата импортируемых данных, как правило, открывается мастер импорта для настройки импортируемых данных и запуска процесса импорта, по результатам которого создается протокол.

Подробная информация об особенностях импорта данных различных форматов приводится в соответствующих статьях раздела **Импорт данных**.

↑ В начало

### Импорт данных с одновременным созданием набора проектов

Для импорта данных в новый проект с одновременным созданием нового набора проектов предназначена команда **Создать Набор проектов**, где в диалоге Новый проект в качестве данных для импорта выбирается необходимый тип данных и выполняются настройки импорта.

↑ В начало

### Импорт данных в активный проект

Импорт данных в активный проект выполняется командами меню **Данные/ Импорт**.

В зависимости от импортируемых данных сначала выбирается источник данных, а затем выполняются настройки в панели параметров, специальной утилите или мастере импорта.

**Примечание** Для того, чтобы подгруженные данные отобразились в рабочем окне, следует **Освежить** (<*F5*>) графическое окно или выполнить команду **Вид/ Показать/ Все**.

↑ В начало

### Импорт проектов и данных перетаскиванием из окна проводника

Из окна проводника в окно модуля можно перетаскивать файлы проектов и наборов проектов (в том числе файлы обмена), а также файлы импорта (файлы с данными, импорт которых предусмотрен в модули).

Подробнее см. статью Перетаскивание файлов из окна проводника в окно модуля.

↑ В начало

### Контроль значений координат по оси Y

В процессе импорта внешних данных выполняется контроль значений координат по оси **Y** на наличие номера зоны системы координат. Если значения больше 999 999,9(9), значит в координатах **Y** присутствует номер зоны (далее *N зоны объектов*). По умолчанию номер зоны СК будет обрезан.

Дополнительно импортируемые данные могут содержать и систему координат, сохраненную за файлом или проектом (далее *СК файла*), со своим номером зоны.

Если номер зоны СК, указанный по оси **Y**, не будет соответствовать номеру зоны СК импортируемого файла или СК набора проектов (НП), то появится диалог **Системы координат**. С помощью этого диалога можно назначить или изменить систему координат для проекта и НП, а также преобразовать импортируемые данные из одной СК в другую. Диалог **Системы координат** также появится в случае, если данные в файле представлены в географических координатах - широте и долготе.

В дальнейшем отображение номера зоны можно включить в диалоге Свойства Набора проектов.

↑ В начало

## Импорт модели по шаблонам

Команда **Модели по шаблонам** меню **Данные/ Импорт** предназначена для импорта файлов различных форматов (CredoXML, LandXML, KML и т. д.) в текущий набор проектов плана по предварительно подготовленным шаблонам. Готовые шаблоны импорта/экспорта поставляются вместе с модулем и хранятся по адресу, указанному в диалоге Настройки системы.

Импорт данных по шаблонам выполняется в активный проект текущего набора проектов плана по общим сценариям.

Возможен импорт данных измерений, цифровых моделей поверхности и ситуации. Кроме геометрических характеристик, будут переданы и параметры элементов ситуации, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств. Перечень и свойства импортируемых элементов зависят от возможностей выбранного формата.

**Примечание** Для получения дополнительной информации по созданию шаблонов импорта/экспорта и условиям их разработки можно обратиться в службу техподдержки.

## Импорт файлов TXT, TOP

Текстовые файлы TXT и TOP формируются ТИМ КРЕДО ДАТ, CREDO_TER(MIX).

### Способы импорта

Доступность способа импорта зависит от типа проекта, в который передаются данные.

1. Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию. В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт текстового файла* и указывается файл формата TXT или TOP.

2. Импорт данных в существующий проект выполняется при помощи команды **Данные/Импорт/Данных – в Проект**. В окне параметров выбирается **Тип данных** = *Импорт текстового файла* и указывается путь к импортируемому файлу.

Для импорта файла TOP необходимо в диалоге **Открыть** в списке **Тип файла** выбрать *Все файлы (*.*)*.

После подтверждения импорта текстового файла запускается утилита Универсальный импорт пунктов.

**Примечание** Представление координат и уточнение системы координат импортируемых точек производится в настройках шаблона, которые вызываются в утилите **Универсальный импорт пунктов** с помощью команды **Свойства** меню **Шаблон**.

### Утилита универсального импорта пунктов

Утилита **Универсальный импорт пунктов** обеспечивает импорт текстовых файлов, которые могут содержать имена, координаты (прямоугольные или геодезические) и высоты точек, коды топографических объектов. Утилита позволяет импортировать текстовые файлы сложной конфигурации с размещением значений не только построчно, но и в любом порядке, с различной (по полям, дескрипторам) организацией данных в файле.

**Примечание** С помощью утилиты возможен импорт данных по существующим дорожным знакам в проект **План ОДД**.

В результате импорта текстовых файлов сразу могут создаваться точечные и линейные тематические объекты. Линейные объекты могут создаваться в виде окружностей и прямоугольников, также они могут автоматически создаваться по характерным точкам поперечников.

Утилита импорта предназначена для чтения двух видов текстовых форматов:

- **С разделителями**. В файлах данного формата информация о пункте расположена в одной или нескольких подряд идущих строках, в которых содержатся значения переменных (полей), отделенные друг от друга символами-разделителями. В качестве разделителя может использоваться один или несколько произвольных символов, не встречающихся в значениях данных по пунктам, – чаще всего это пробелы или запятые. Для корректного импорта данных все однотипные поля в таких файлах должны следовать в строго определенном порядке и отделяться равным количеством разделителей, образуя "поля" (столбцы). Например: Alpha 10.23, 30.2, 4
- **С дескрипторами**. Данные одного пункта могут располагаться в произвольном порядке и даже отсутствовать, так как в файлах такого типа каждая переменная имеет собственный идентификатор (дескриптор), позволяющий распознать тип переменной. Например: Имя=Alpha, X=10.23, Y=30.2, H=4

### Настройка и использование шаблона

Импорт файлов различных форматов осуществляется при помощи набора параметров, называемого шаблоном. Шаблон соответствует конкретному формату, его можно сохранить для повторного использования. Настройка параметров шаблона осуществляется в диалоговом окне **Свойства шаблона**, который вызывается в утилите **Универсальный импорт пунктов** с помощью команды **Свойства** меню **Шаблон**.

Свойства шаблона выполняют функции:

- **Общие** - уточнение формата импортируемого файла, разделителей целой и дробной частей и т. д.;

- **Дескрипторы** - назначение дескрипторам типов переменных;
- **Единицы измерения** - настройка удаления незначащих нулей в импортируемом файле, создание составных объектов на основе файла;
- **Система координат** - настройка соответствия системы координат (СК) импортируемых точек системе координат проекта, уточнение представления координат пунктов. Настройка используется в случаях, когда необходимо импортировать геодезические координаты или когда СК импортируемых пунктов не совпадает с СК проекта;
- **Система кодирования** - назначение системы кодирования, используемой в файле для импорта точечных и линейных тематических объектов, а также линий поперечников.

**Примечание** Часто используемый шаблон можно сделать шаблоном по умолчанию при помощи команды **Установить по умолчанию** меню **Шаблон** утилиты **Универсальный импорт пунктов**. Такой шаблон будет загружаться сразу при запуске утилиты импорта.

### Порядок импорта

Окно утилиты импорта состоит из левой и правой панели. В левой панели отображаются строки импортируемого файла (исходный файл). В правой панели находится таблица с данными, распознанными в соответствии с настройками текущего шаблона.

После настройки шаблона выполняется импорт данных в следующей последовательности:

**1**. В левой части утилиты интерактивно выберите необходимые строки или в меню **Правка** выберите команду **Выбрать все (левая панель)**. Активизируйте команду **Правка/ Конвертировать (добавление)**.

**2**. В правой панели установите имена столбцов. Для этого щелчком правой клавиши мыши на заголовке столбца вызовите контекстное меню и в нем выберите необходимый пункт.

**3**. После выбора команды **Импорт** в меню **Файл** начинается процесс импорта. Данные, находящиеся в правой панели, будут загружены в проект.

**4**. По окончании процесса открывается протокол импорта. Далее необходимо закрыть утилиту **Универсальный импорт пунктов**.

## Импорт данных КРЕДО

Импорт первичных материалов полевых съемок: файлы ТИМ КРЕДО ДАТ, результаты обработки спутниковых геодезических измерений – файлы ТИМ КРЕДО ГНСС и другие данные, полученные в модулях ТИМ КРЕДО геодезической линейки. Перечень данных, доступных для импорта, можно видеть в окне открытия документов в фильтре выбора типа файла: GDS, GDS4, GDS5, GDSM, TMD, GNSS, CVD, CTP3, NIV3 и т. д.

В результате импортируются следующие типы данных:

- Пункты ПВО, точки с координатами XYZ;
- Тахеометрия;
- Тематические объекты - ТТО, ЛТО, ПТО;
- Растровые подложки в формате CRF.

### Способы импорта

Доступность способа импорта зависит от типа проекта, в который передаются данные.

1. Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию. В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт данных КРЕДО* и указывается путь к файлу.
2. Импорт данных в существующий проект выполняется при помощи команды **Данные/ Импорт/ Данных – в Проект**. В окне параметров выбирается **Тип данных** = *Импорт данных КРЕДО* и указывается путь к файлу.

При импорте данных ТИМ КРЕДО ТРАНСФОРМ, ТИМ КРЕДО ТРАНСКОР и ТИМ КРЕДО РАСЧЕТ ДЕФОРМАЦИЙ происходит преобразование проекта и импорт.

При импорте данных ТИМ КРЕДО ДАТ, ТИМ КРЕДО ГНСС, ТИМ КРЕДО 3D СКАН, ТИМ КРЕДО ВЕКТОРИЗАТОР и ТИМ КРЕДО НИВЕЛИР выполняются настройки в диалоге **Параметры импорта**.

Информация обо всех импортированных файлах данных КРЕДО хранится за набором проектов.

## Импорт объектов CREDO_TER(CREDO_MIX)

Импорт объектов CREDO_TER (CREDO_MIX) подразумевает импорт данных DOS-объектов.

Импорт возможен в проект **План генеральный**.

Импорт выполняется в новый проект открытого набора проектов по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** выбираются **Данные для импорта** = *Чтение объекта CREDO_MIX, CREDO_TER* и указывается путь к каталогу с данными.
- В мастере импорта объектов CREDO_TER (CREDO MIX) выполняются настройки.

При импорте соответствие для точечных и линейных тематических объектов (ТО) определяется по выбранной системе кодирования в классификаторе. Для контуров ситуации назначается соответствие в виде региона или площадного объекта классификатора. В первом случае будет создан регион с фоном и заполнением символами, во втором – площадной тематический объект. Соответствие для площадных объектов можно сохранить в схеме соответствия.

**См. также**

- Особенности импорта данных DOS-объектов

### Мастер импорта объектов CREDO_TER(CREDO_MIX)

Мастер импорта объектов CREDO_TER (CREDO_MIX) обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол.

Мастер импорта состоит из нескольких страниц. Количество страниц мастера определяется наличием типов данных в импортируемом файле.

При импорте DOS-объектов открывается диалог **Чтение объекта CREDO_MIX, CREDO_TER**, но только при наличии в них точечных и/или линейных объектов и/или контуров ситуации.

Для перехода со страницы на страницу мастера предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия). Кнопка **Импорт** для запуска процесса импорта присутствует на каждой странице и позволяет начать процесс импорта с любой из них.

Нажатием на кнопку **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром. По окончании импорта можно просмотреть и сохранить протокол. По кнопке **Готово** данные загружаются в проект.

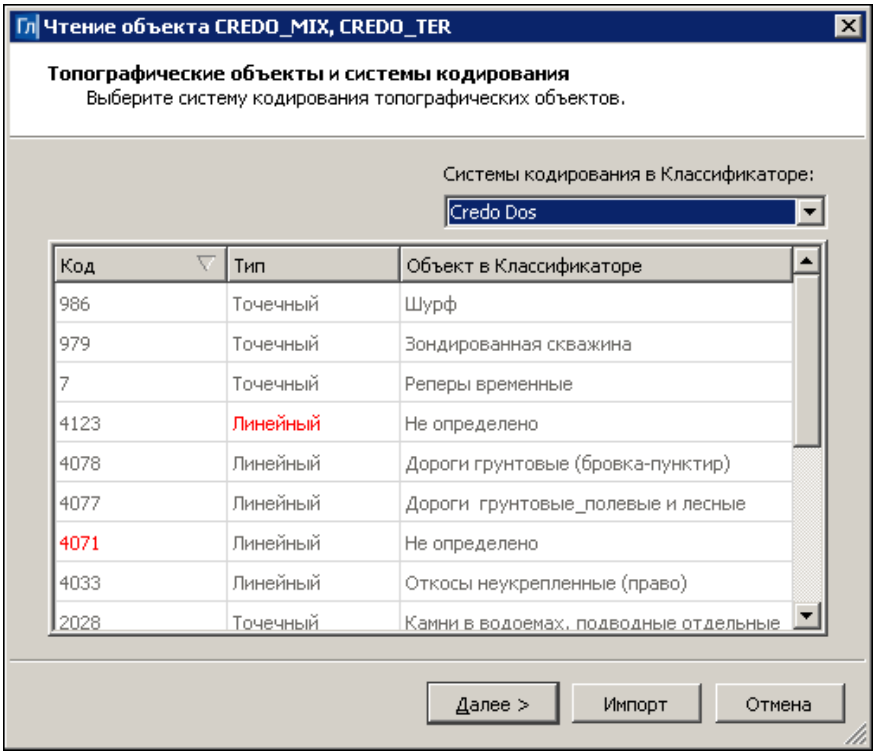
Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** <*Ctrl+0*> меню **Вид**.

Страницы мастера импорта:

- Топографические объекты и системы кодирования
- Контура ситуации
- Импорт проекта
- Протокол импорта

### Топографические объекты и системы кодирования

Страница открывается при наличии точечных и/или линейных элементов в импортируемом объекте, в ином случае открывается следующая страница мастера.




На данной странице выбирается необходимая система кодирования для DOS-объектов из существующих в классификаторе.

**Примечание** Создавать системы кодирования DOS-объектов можно в компоненте **Редактор Классификатора** (паркуемая панель **Параметры Объекта**, вкладка **Общие параметры**, группа параметров **Коды в произвольных СК**).

Поля таблицы:

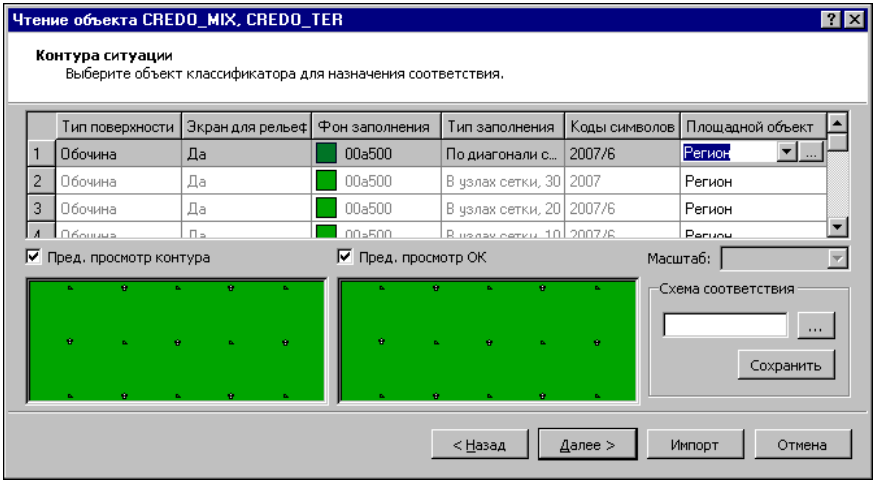
- В поле **Код** отображается код топографического объекта в выбранной системе кодирования.
- В поле **Тип** отображается тип объекта в классификаторе.
- В поле **Объект в Классификаторе** отображается имя объекта из DOS-классификатора (если есть) и классификатора ТИМ КРЕДО.

После выбора системы кодирования (*Credo Dos*) в поле **Объект в Классификаторе** отображаются имена топографических объектов, у которых коды в DOS-классификаторе совпадают с кодами, заданными в параметре **Код СК Credo Dos** в классификаторе ТИМ КРЕДО. При этом, если:

- ✓ Нет соответствия по **Коду** – такой объект будет прочитан как "неопределенный" собственного **Типа** (точечный, линейный, площадной).
- ✓ Нет соответствия по **Типу** – код объекта найден, но **Тип** не соответствует, такой объект будет прочитан как "неопределенный" собственного **Типа** (точечный, линейный, площадной).

### Контура ситуации

Страница открывается только при наличии контуров ситуации в импортируемом объекте, в ином случае открывается страница импорта.




Все поля таблицы, кроме поля **Площадной объект**, содержат параметры контура ситуации и не редактируются. Поле **Площадной объект** позволят настроить соответствие импортируемого объекта, для чего предусмотрены следующие возможности:

- комбобокс со значениями:
  - ✓ *Регион* - в случае такого значения объекты импортируются как регионы с символами заполнения;

✓ список уже выбранных ПТО.

- По кнопке вызывается диалог **Открыть Тематический объект**, в котором в классификаторе выбирается ПТО, соответствующий импортируемому объекту.

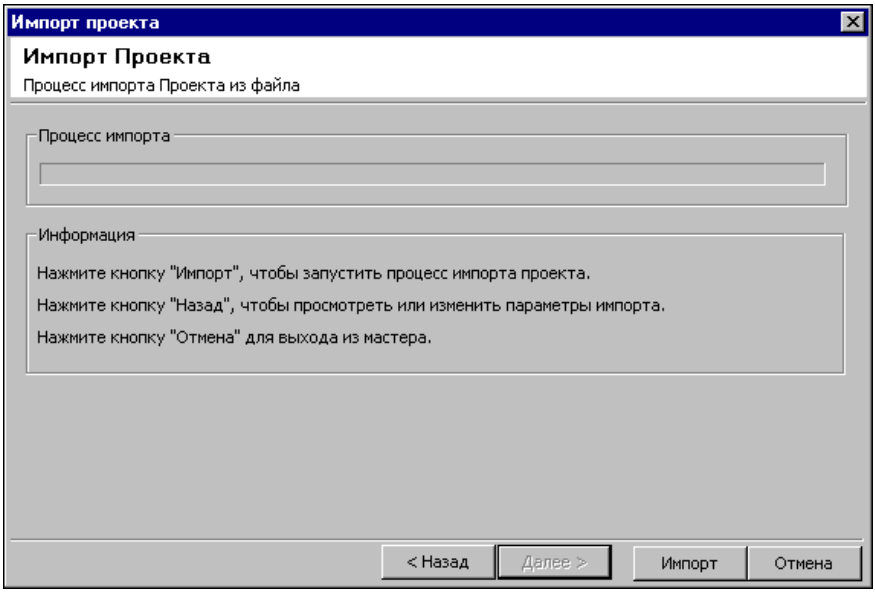
Под таблицей расположены:

- области предварительного просмотра контуров (левая) и выбранного ПТО (правая). ПТО отображается в соответствии с масштабом, выбранным в комбобоксе **Масштаб**.

- группа параметров **Схема соответствия**, позволяющая сохранить и загрузить схему соответствия настроек импорта контуров. Сохраненные в библиотеке схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файла DBX.

### Импорт проекта

По завершении настроек всех типов импортируемых данных открывается страница мастера **Импорт Проекта**.



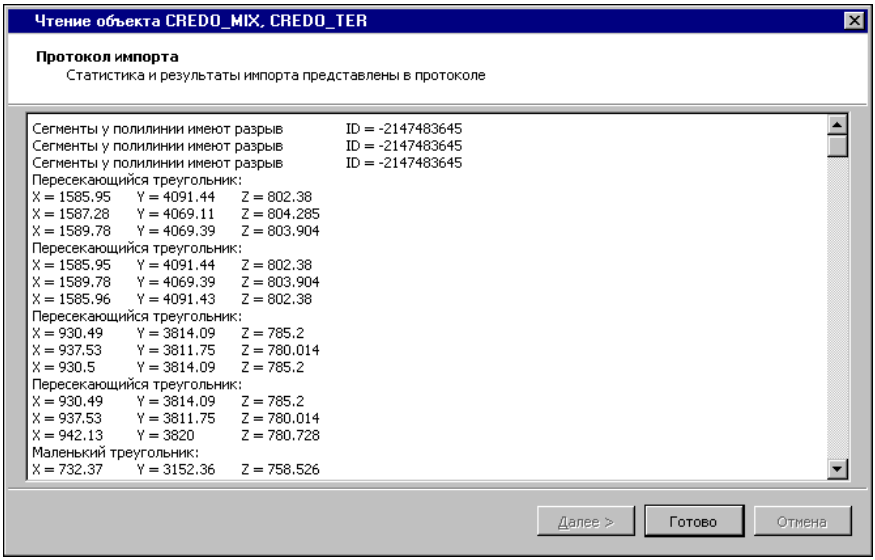
Для запуска процесса импорта нажмите кнопку **Импорт**. Индикатор состояния процесса отображается в поле **Процесс импорта**. По завершении импорта откроется следующая страница мастера **Протокол импорта**.

### Протокол импорта

Последняя страница мастера чтения объекта CREDO_MIX (CREDO_TER) со статистической информацией, содержащей:

– предупреждения - об ошибках, игнорировании данных, заменах типов, нераспознанных объектах;

– статистику - перечисление типов импортированных элементов и их количество.




## Особенности импорта данных DOS-объектов

| Тип объекта DOS | Особенности импорта данных в зависимости от соответствия классификационных кодов |
|---|---|

| | соответствие с классификатором найдено | соответствие с классификатором не найдено или найдено неверно |
|---|---|---|
| Точечные топографические объекты | ТТО | Не создаются |
| Линейные топографические объекты | ЛТО | Графическая маска |
| Линии с пустым условным знаком | - | Графическая маска |
| Площадные топографические объекты | В зависимости от выбора в графе **Площадной объект** таблицы **Контура ситуации**:<br>– либо регион с заливкой, установленной в DOS-проекте, и условным знаком заполнения,<br>– либо ПТО, выбранный в классификаторе | Не создаются |
| Контур площадного топографического объекта | ЛТО | Графическая маска |
| Абрисные линии | Графическая маска | |

| | |
|---|---|
| Точки основные | Точки основные |
| Точки дополнительные ситуационные с высотой | Точки основные |
| Дополнительные рельефные точки, участвующие в триангуляции, но на них не опирается структурная линия | Точки основные (при импорте отключается подпись высоты и имени) |
| Дополнительные рельефные точки, участвующие в триангуляции, на них опирается структурная линия | Точки дополнительные |
| Дополнительные точки (свободные ситуационные без высоты и рельефные, не участвующие в триангуляции, и на них ничего не опирается) | Не поступают |
| Точки геометрии | Поступают как основные точки (тип зависит от наличия высоты) |
| Точки из таблицы | Поступают как ситуационные (тип зависит от наличия высоты) |

| | | |
|---|---|---|
| Структурные линии | Структурные линии | |
| Триангуляция Делоне | Триангуляция Делоне | |
| Контуры рельефа | Не поступают, приходят группы треугольников, соответствующие контурам рельефа | |
| Контур рельефа с отображением горизонталями | Группа треугольников с отображением изолиниями разными | |
| Контур рельефа с отображением откосами неукрепленными | Группа треугольников с отображением откосами неукрепленными | |
| Видимые элементы | Графические маски | |
| Базовые геометрические элементы | Геометрические примитивы | |
| Трассы | ЛТО | Графическая маска |
| Размерные линии | Размерные линии | |
| Текст | Текст | |
| Блоки текстов | Текст | |
| Растровые подложки | Не создаются | |

# Импорт файлов DXF, DWG

Импорт данных в форматах DXF и DWG выполняется в соответствии с настройками, предварительно заданными в мастере импорта, что обеспечивает корректную передачу геометрических характеристик элементов и максимальное использование структур данных в ТИМ КРЕДО.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт DXF, DWG* и указывается файл с данными.
- В мастере импорта DXF выполняются настройки. Мастер импорта DWG работает аналогично.

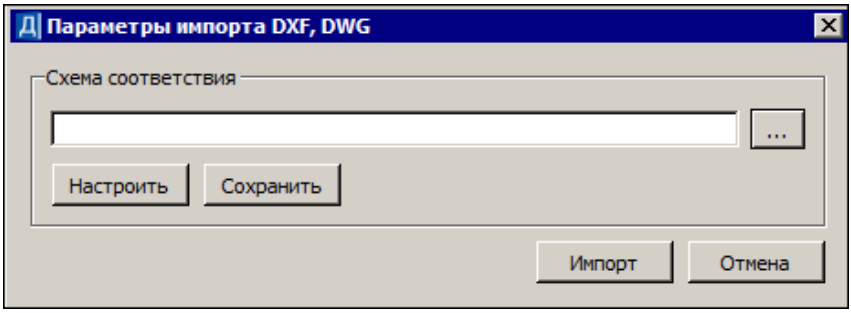
В НП профилей при помощи команды **Импорт DXF, DWG** меню **Данные** выполняется импорт данных по геометрии продольного профиля в проекты линейных объектов (трассы АД, ЛТО, МГР - в зависимости от модуля). Данные попадают в окно **Продольный профиль** с возможностью их дальнейшей трансформации.

## Мастер импорта файлов DXF, DWG

Мастер импорта файлов DXF, DWG обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол. Принцип настройки импорта данных DXF, DWG заключается в том, что для каждого слоя файла DXF, DWG назначается требуемый тип точечного, линейного, площадного элемента, а также выбираются свойства, с которыми должен импортироваться каждый тип элемента.

### Страницы мастера импорта

- Страница диалога **Параметры импорта DXF, DWG**.




В диалоге можно:

– создать новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);

– установить схему соответствия: кнопка открывает список ранее сохраненных схем соответствия, которые можно либо удалить, либо переименовать, либо открыть и использовать для импорта;

– перейти к импорту данных с заданным по умолчанию соответствием.

Нажатием на кнопку **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром, данные загружаются в проект.

- Страница **Протокол** импорта.

  Протокол импорта открывается в текстовом редакторе и содержит статистическую информацию по импортированным объектам.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** <*Ctrl+0*>.

### Создание новых схем соответствия

Кнопка **Настроить** открывает диалог **Схемы соответствия**, который состоит из нескольких страниц. Количество страниц определяется наличием типов данных в импортируемом файле.

Страницы диалога **Схема соответствия**:

- Типы линий
- Штриховки

- Блоки
- Шрифты
- Растровые подложки
- Типы элементов

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия).

**Примечание** На страницах доступен групповой выбор строк при помощи стандартного использования клавиш <*Ctrl*> и <*Shift*>.

При импорте для точечных, линейных и площадных объектов подписи создаются с учетом настройки в **Редакторе Классификатора**, т. е. создаются только те подписи, у которых параметр **Создавать автоматически** = *Да*.

Кнопка **Завершить** присутствует на каждой странице и позволяет перейти в диалог **Параметры импорта DXF, DWG**.

В диалоге выполненные настройки схем соответствия можно сохранить (кнопка **Сохранить**) с заданным именем. В дальнейшем, при импорте файлов с такими же элементами, эти настройки можно загрузить при помощи кнопки **Открыть** (после нажатия на кнопку выбора в области **Схема соответствия**).

**Примечание** Сохраненные схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файлов DBX.

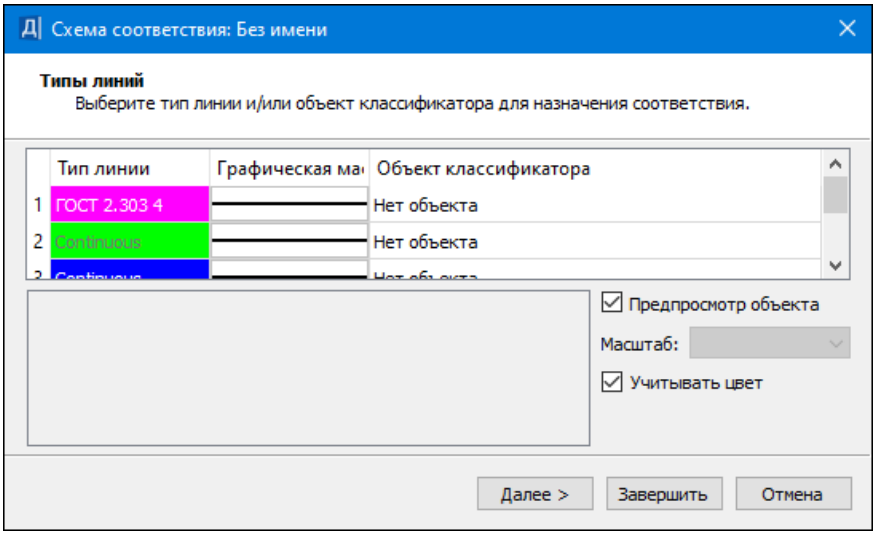
### Типы линий

Страница открывается при наличии в импортируемом файле линий, в ином случае открывается следующая страница диалога.

На странице представлен список типов линий в файлах DXF, DWG и варианты типов данных ТИМ КРЕДО, в которые линии могут быть преобразованы в результате импорта, а именно: графические маски и объекты классификатора.

Типам линий из в файла DXF, DWG следует поставить в соответствие графические маски (из выпадающего списка или в диалоге **Открыть объект "Линия"**) и/или линейные объекты классификатора ТИМ КРЕДО (в диалоге **Открыть Тематический объект**). Выбор одного из параметров обязателен, т. е. если выбрано *Нет линии* для графической маски, то должен быть назначен ЛТО, и наоборот. В диалоге возможна настройка соответствия с учетом цвета (кроме импорта в чертежную модель).

**Примечание** При импорте файлов DXF, DWG в ЧМ линии из DXF, DWG могут быть преобразованы только в графические маски.

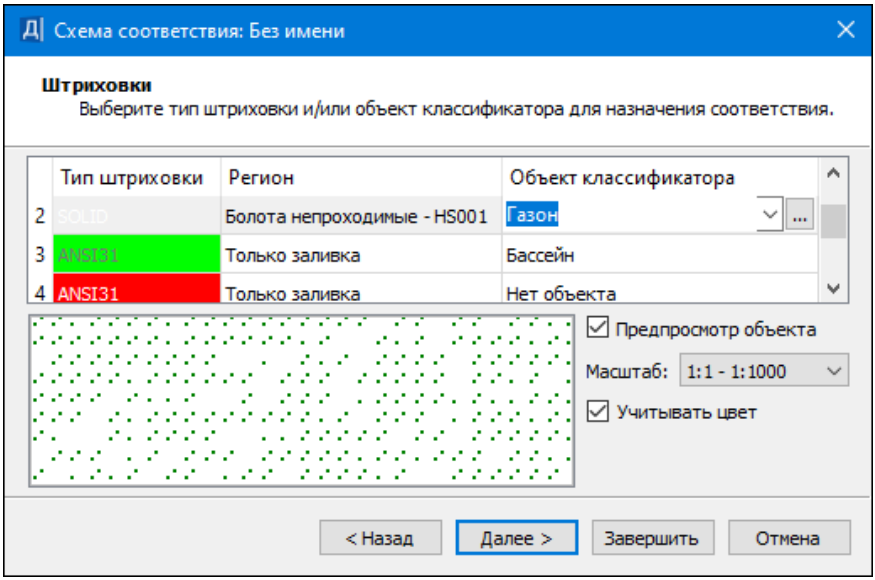



### Штриховки

Страница открывается при наличии штриховок в импортируемом файле, в ином случае открывается следующая страница диалога.

Типы штриховок из файла DXF, DWG импортируются регионами (выбор из выпадающего списка или в диалоге **Открыть объект "Штриховки"**) и/ или площадными тематическими объектами (выбирается объект классификатора в диалоге **Открыть Тематический объект**). Для региона выбирается тип штриховки или назначается только заливка. В диалоге возможна настройка соответствия с учетом цвета (кроме импорта в чертежную модель).

**Примечание** При импорте файлов DXF, DWG в ЧМ штриховки из DXF, DWG могут быть преобразованы только в регионы.



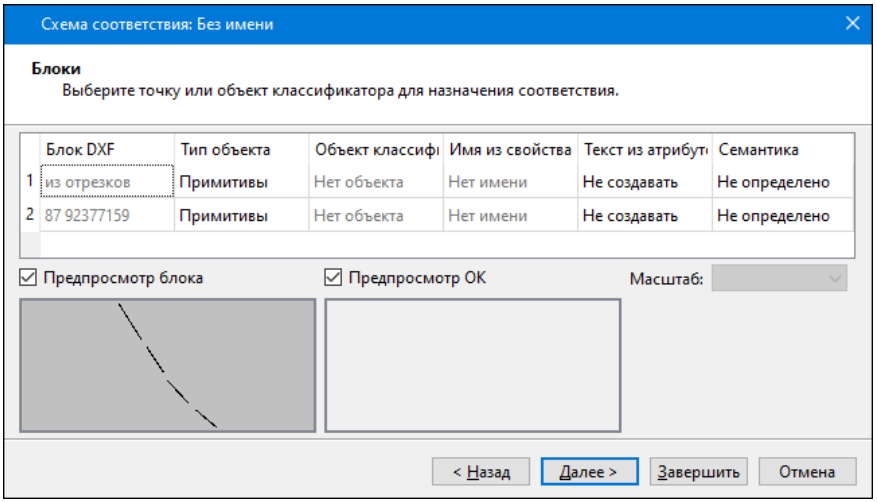

## Блоки

Страница открывается при наличии в импортируемом файле блоков (в виде ситуационной точки без высоты или с высотой, или рельефной точки, или точечного объекта классификатора), в ином случае открывается следующая страница диалога.

На странице устанавливается соответствие между блоками из файла DXF, DWG и точечными объектами ТИМ КРЕДО (выбор в диалоге **Открыть Тематический объект** поля **Объект классификатора**).

**Примечание** При импорте файлов DXF, DWG в чертежную модель блоку устанавливается в соответствие символ или точка ЧМ, координата Z игнорируется.

Установкой флажка поля **Предпросмотр блока** и/или **Предпросмотр ОК** можно установить режим предварительного просмотра блока и/или объекта классификатора (ОК).




- В столбце **Тип объекта** назначается соответствие: в какой тип объекта преобразовать импортируемый блок.

  Если соответствие не назначается, то блоки передаются в виде отдельных графических масок, текстов, регионов.

  Если блоки импортируются как точки, то имя атрибута блока передается как имя точки, а координата Z импортируется как отметка точки.

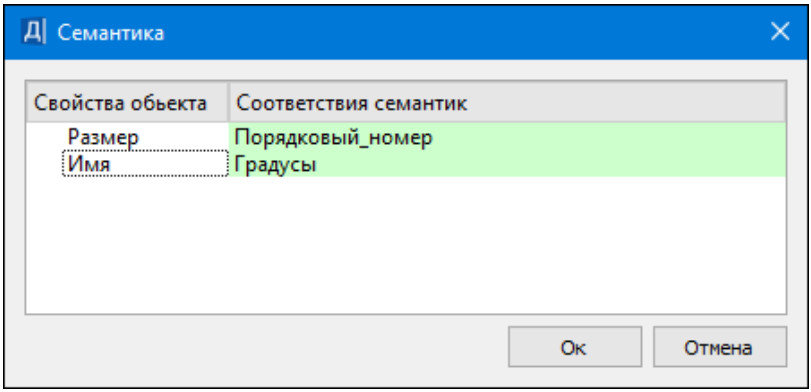
  Если блоки импортируются как точечные объекты, то при совпадении имен атрибутов блоков и семантических свойств ТТО значения атрибутов импортируются в значения семантических свойств, а координата Z импортируется как отметка ТТО.

  Если в блоке присутствуют линейные или площадные элементы, то в поле **Тип объекта** будут доступны для выбора типы *Линейный объект* или *Площадной объект*. Остальные элементы такого блока (точки, тексты и т. д.) передаются в виде отдельных графических масок, текстов, регионов и т.д.

  Для корректного импорта блоков в виде точечных, линейных и площадных типов объектов необходимо заполнять поле **Объект классификатора**, иначе такой блок будет передаваться примитивами.

- Столбец **Текст из атрибутов** активен при создании отдельных примитивов из блоков и при создании ТТО (семантика в этом случае тоже может импортироваться). Атрибуты создаются в виде однострочного текста с учетом их положения относительно блока, параметры шрифта сохраняются.
- В столбце **Семантика** отображается количество свойств объекта, для которых назначено соответствие семантики (если был выбран тематический объект классификатора с семантикой). Настройка выполняется в диалоге **Семантика** (вызывается по кнопке ... в поле параметра).

  Настройки диалога предназначены для сопоставления семантических свойств импортируемого объекта (в выпадающих списках столбца **Соответствия семантик**) с семантическими свойствами выбранного ТО классификатора (столбец **Свойства объекта**):



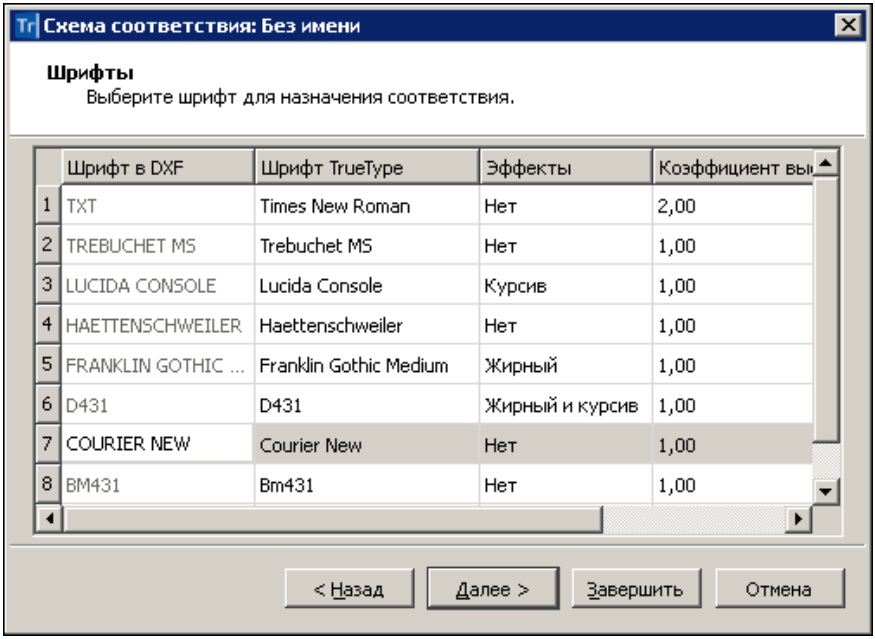

Правила группового редактирования блоков:

1. При смене типа объекта, у тех блоков, которые не содержат выбранный тип объекта состояние остается каким и было. Остальные меняются согласно выбранному типу.
2. При смене объекта классификатора для группы блоков объект классификатора поменяется у тех, тип объекта которых соответствует типу объекта в выбранной строке.

### Шрифты

Страница открывается при наличии в импортируемом файле текстов, в ином случае открывается следующая страница диалога.

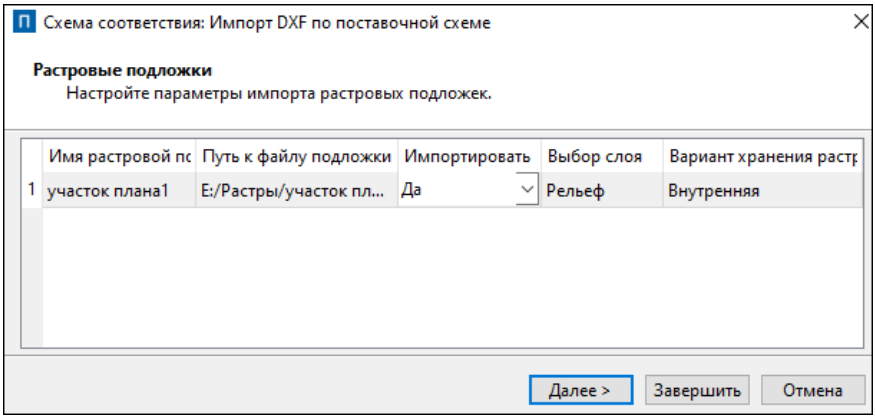
На странице настраивается соответствие шрифтов.




### Растровые подложки

Страница открывается при наличии в импортируемом файле растровых подложек, в ином случае открывается следующая страница диалога.

Страница представляет собой таблицу, в которой для каждой растровой подложки создается строка и в столбцах настраиваются параметры импорта подложек:




- **Имя растровой подложки** и **Путь к файлу подложки**. Информационные поля.
- **Импортировать**. Выбор настройки *Да* (по умолчанию) или *Нет*.
- **Выбор слоя**. Выбор из выпадающего списка непустых слоев из файла DXF или DWG. По умолчанию выбирается исходный слой хранения растра.
- **Вариант хранения растровой подложки**. Выбор значения:
  - *Внутренняя* - подложка хранится внутри созданного проекта;
  - *Внешняя* - подложка хранится как ссылка на исходный файл с подложкой, в проекте хранятся только параметры преобразования.

### Типы элементов

**Примечание** При импорте файлов DXF, DWG в чертежную модель страница **Типы элементов** отсутствует.

На странице для разных типов элементов (точек, контуров и линий) каждого слоя файла DXF, DWG в доступном выпадающем списке можно выбрать соответствующий элемент. Поля активны, если в данном слое файла DXF, DWG есть соответствующие элементы:

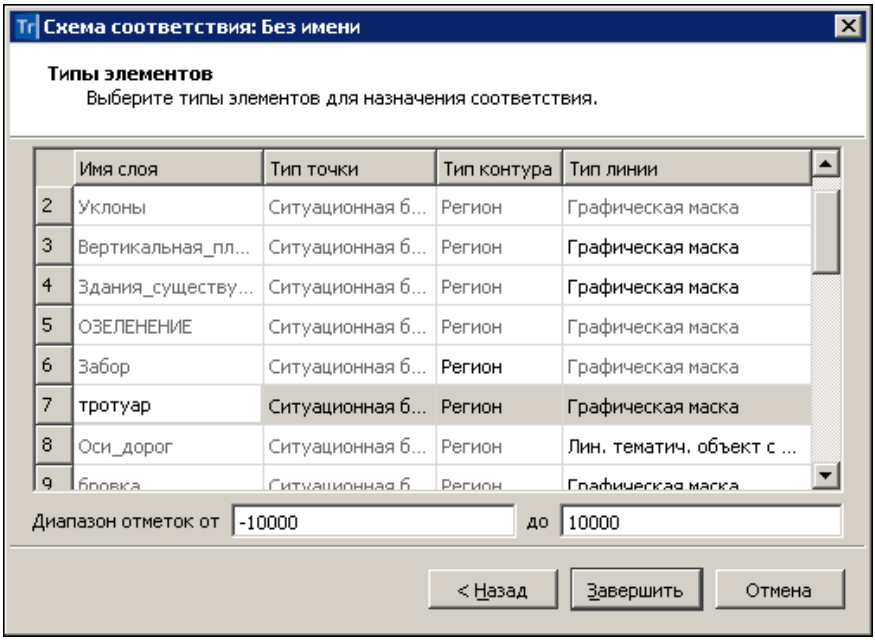
- **Тип точки** - редактируется, если в файле DXF, DWG есть точки или в схеме соответствия для блоков выбрано **Точка**. Значения в списке: *Ситуационная без высоты*, *Ситуационная с высотой*, *Рельефная*.

– **Тип контура** - редактируется, если в файле DXF, DWG есть штриховки. Значения в списке: *Регион*, *Площ. тематич. объект*. В зависимости от выбранных в данном окне типов контура заполнение будет импортироваться в соответствии с настройками, сделанными в диалоговом окне **Штриховки**.

– **Тип линии** - редактируется, если в файле DXF, DWG есть полилинии. Значения в списке: *Графическая маска*, *Лин. тематич. объект*, *Лин. тематич. объект с профилем*, *Структурная линия*. Выбранные типы линий будут импортироваться в соответствии с настройками стилей линий в окне **Типы линий**.

Если в одном слое файла DXF, DWG с одним типом линии присутствуют ЛТО и структурные линии, то необходимо для данного слоя задать тип линии – *Структурная линия*, а на странице **Типы линий** установить для графической маски – *Нет линии* и выбрать объект классификатора. Если оставить тип линии у графической маски, то в данной ситуации у нее не будет приоритета перед ЛТО.

**Диапазон отметок от** - значение диапазона, при котором создаются точки с типами *рельефная* и *ситуационная с высотой*. Если значение Z вне диапазона, то точка создается с типом *ситуационная без высоты*.




## Особенности импорта объектов DXF,DWG

| Элемент DXF, DWG | Элемент ТИМ КРЕДО |
|---|---|
| Пространственные трех- и четырехугольные грани (3DFace) | Ребра триангуляции и точки рельефные |
| Многоугольная сеть (Polyface Meshes) | Ребра триангуляции и точки рельефные |

| Элемент DXF, DWG | Элемент ТИМ КРЕДО |
|---|---|
| Отрезок прямой линий (Line), дуга окружности (Arc), окружность (Circle), бесконечная прямая (Xline), квадратный или кубический NURBS (Spline), Мультилиния (Mline), полилиния (Polyline), 3D-полилиния (3D- polyline), кольца (Donut) | Графическая маска, ЛТО или СЛ - в зависимости от настроек при импорте |
| Эллипсы, растры, спирали, контуры, области, маскировка, облака, размеры (Dimension), 2D-ломаная определенной толщины (Trace) | Не передаются |
| Штриховки и заливки (Hatch) | Регионы и ПТО, в зависимости от настроек при импорте |
| Градиент (GRADIENT) | Регионы и ПТО, в зависимости от настроек при импорте |
| Точечный маркер (Point) | Точка рельефная или ситуационная, в зависимости от настроек при импорте |
| Однострочный текст (Text) | Текст однострочный |
| Многострочный текст (MText) | Текст однострочный или многострочный в зависимости от количества строк |
| Примитив Solid | Регион только с заливкой |

| Элемент DXF, DWG | Элемент ТИМ КРЕДО |
|---|---|
| Блоки (Block Reference) | Объект классификатора, точка, графическая маска - в зависимости от настроек при импорте |

## Импорт растров

Растровые подложки применяются в качестве подосновы для оцифровки ситуации и рельефа, как самостоятельные фрагменты топоплана, а также для выпуска их чертежей.

Импортировать можно растры следующих форматов: TMD, BMP, JPG, JPEG, PNG, TIFF, CRF. При импорте выполняется конвертация и сохранение подложек в формат CRF.

Хранение растров в формате CRF имеет ряд преимуществ:

- размер файла в несколько раз меньше по сравнению с форматами TMD, BMP;
- загрузка файлов и перерисовка растров в модели происходят значительно быстрее.

Максимальный размер растра, который можно импортировать и экспортировать, составляет 4 Гб.

### Способы импорта

Доступность способа импорта зависит от типа проекта, в который передаются данные.

1. Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию. В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт растра* и файл с данными.
2. Импорт данных в существующий проект выполняется при помощи команды **Данные/ Растровые подложки...**, которая вызывает диалог **Управление растровыми подложками**. В один слой проекта можно импортировать несколько подложек одновременно.

Диалог **Управление растровыми подложками** также используется для изменения параметров растровой подложки.

**См. также**

- Растровые подложки

## Импорт файлов MIF/MID

Для передачи данных, полученных и обработанных в геоинформационных системах, предусмотрен импорт из файлов MIF/MID.

Импортируются пары файлов, которые находятся в выбранном каталоге. При импорте файлов элементы каждой пары MIF/MID создаются в отдельном слое с именем, соответствующим имени файлов MIF/MID.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт файлов MIF/MID* и указывается путь к каталогу с данными.
- В мастере импорта файлов MIF/MID выполняются настройки.

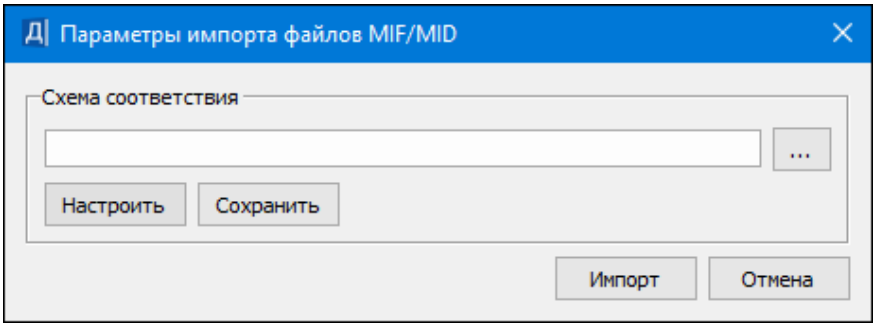
Если координаты точек файлов представлены в географических координатах (широта и долгота), то в момент импорта данных появится диалог Системы координат, в котором необходимо преобразовать данные из географических координат в прямоугольные.

### Мастер импорта файлов MIF/MID

Мастер импорта файлов MIF/MID обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта. Принцип настройки импорта данных файлов MIF/MID заключается в том, что для объектов файлов MIF/MID назначается необходимый тип элементов ТИМ КРЕДО, а также выбираются свойства, с которыми должен импортироваться выбранный тип элементов.

#### Страницы мастера импорта

Страница диалога **Параметры импорта файлов MIF/MID**.




В диалоге можно:

– создать новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);

– установить схему соответствия: кнопка ... открывает список ранее сохраненных схем соответствия, которые можно либо удалить, либо переименовать, либо открыть и использовать для импорта;

– перейти к импорту данных с заданным по умолчанию соответствием.

Нажатием на кнопку **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром, данные загружаются в проект.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** <*Ctrl+0*>.

### Создание новых схем соответствия

Кнопка **Настроить** открывает диалог **Схемы соответствия**, который состоит из нескольких страниц. Количество страниц определяется наличием типов данных в импортируемом файле.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия).

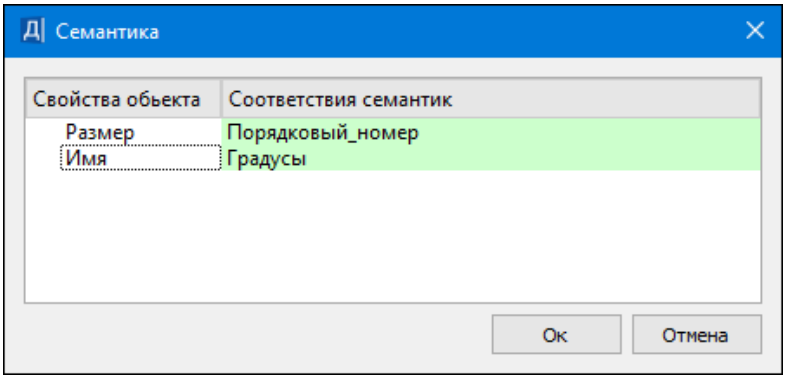
На страницах доступен групповой выбор строк при помощи стандартного использования клавиш <*Ctrl*> и <*Shift*>.

При импорте для точечных, линейных и площадных объектов подписи создаются с учетом настройки в **Редакторе Классификатора**, т. е. создаются только те подписи, у которых параметр **Создавать автоматически** = *Да*.

При настройке соответствия тематических объектов на страницах мастера доступны параметры:

- Если установлен флажок **Учитывать цвет**, то список формируется из типов линий с учетом цвета, названия типов линий - номер, цвет из файла MIF. **Масштаб** активен только для объектов классификатора, список формируется на основании диапазонов масштабов из классификатора.
- В столбце **Семантика** отображается количество свойств объекта, для которых назначено соответствие семантики (если был выбран тематический объект классификатора с семантикой). Настройка выполняется в диалоге **Семантика** (вызывается по кнопке в поле параметра).

  Настройки диалога предназначены для сопоставления семантических свойств импортируемого объекта (в выпадающих списках столбца **Соответствия семантик**) с семантическими свойствами выбранного ТО классификатора (столбец **Свойства объекта**):



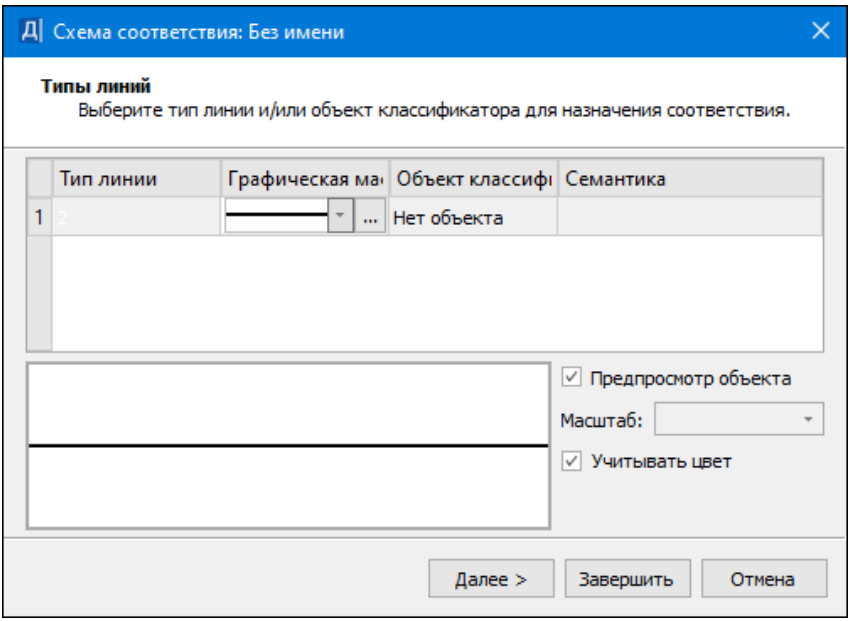

Кнопка **Завершить** присутствует на каждой странице и позволяет перейти в диалог **Параметры импорта файлов MIF/MID**.

**Примечание** Сохраненные схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файла DBX.

Страницы диалога **Схема соответствия**:

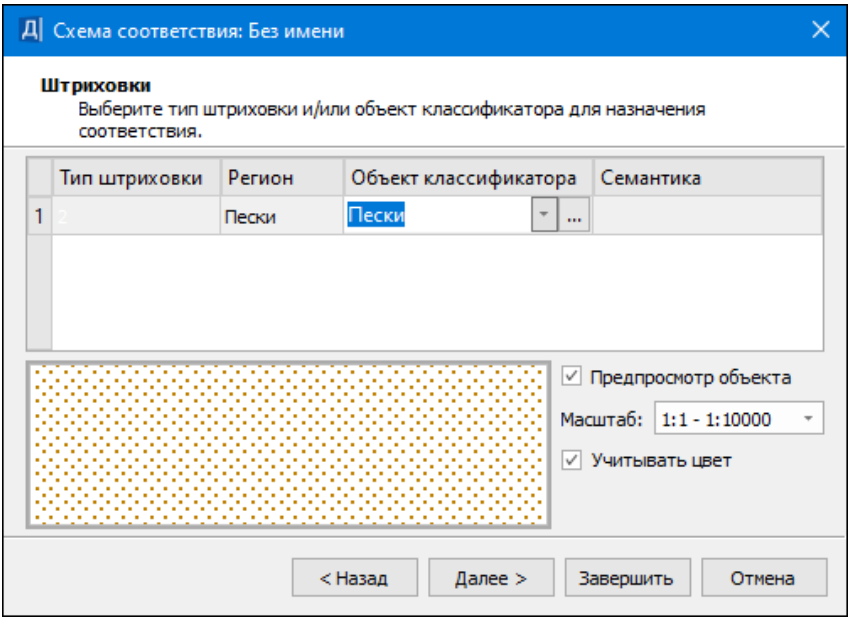
- На странице **Типы линий** список формируется из типов линий, полилиний, границ полигонов; тип линии 1 в список не попадает.

  Необходимо типам линий, имеющимся в файлах MIF/MID, поставить в соответствие графические маски (выбор в диалоге **Открыть объект "Линия"**) либо линейные тематические объекты классификатора (выбор в диалоге **Открыть Тематический объект**). Выбор одного из параметров обязателен, т. е. если выбрано *Нет линии* для графической маски, то должен быть назначен ЛТО, и наоборот. Если установлен флажок **Учитывать цвет**, то список формируется из типов линий с учетом цвета, названия типов линий - номер, цвет из файла MIF. **Масштаб** активен только для объектов классификатора, список формируется на основании диапазонов масштабов из классификатора.




- Для продолжения нажмите кнопку **Далее>**.

- Откроется страница мастера **Штриховки**. Список формируется из типов линий, полилиний, границ полигонов. Замкнутые контуры из файла MIF импортируются в ТИМ КРЕДО регионами (выбор типа штриховки, выбор в диалоге **Открыть объект "Штриховка"** или назначение только заливки) или площадными тематическими объектами (выбор объекта классификатора в диалоге **Открыть Тематический объект**). Если выбрано значение **Нет заливки и штриховки**, то будет создан регион без заливки и штриховки.

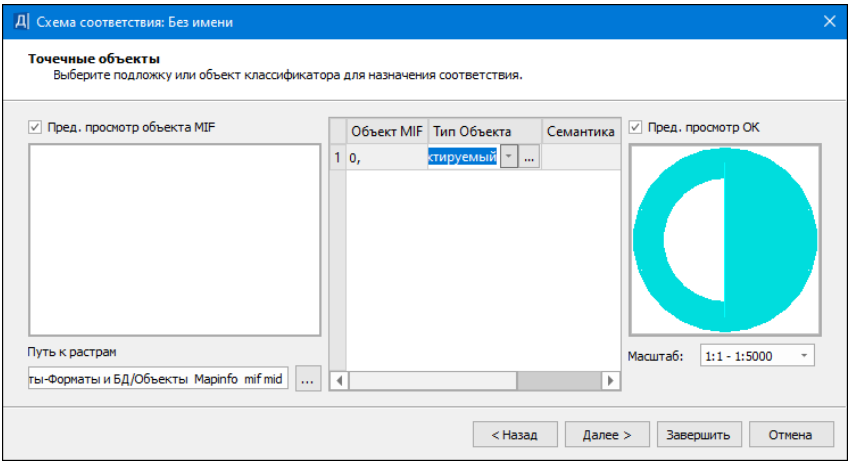



- На странице мастера **Точечные объекты** устанавливается соответствие между символами из файла MIF и объектами ТИМ КРЕДО.

  На этой странице мастера предусмотрен предварительный просмотр соответствующих объектов MIF и объектов классификатора (ОК). Для этого необходимо установить флажки **Пред. просмотр объекта MIF** и/или **Пред. просмотр ОК**.

При импорте файлов MIF/MID есть возможность создавать подписи точечных тематических объектов, выбрав из выпадающего списка поля **Подписи** одно из значений: *Нет*/ *Все*/ *По Классификатору*. Значение *По Классификатору* подразумевает, что создаются только подписи, у которых в **Редакторе Классификатора** параметр **Создавать автоматически** = *Да*.

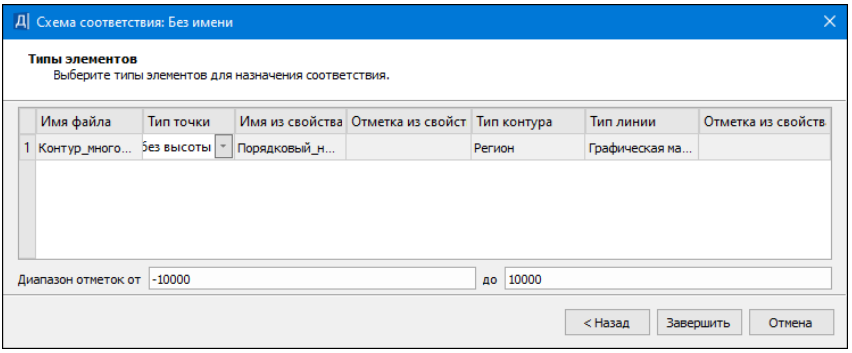
Элементы для символа со шрифтом TrueType, а также для символа с растровой подложкой в списке **Тип Объекта - Текст**, **Точка** или **Объект Классификатора** (выбор в диалоге **Открыть Тематический объект**).




- В окне **Типы элементов** для разных типов элементов (точек, контуров и линий) каждого слоя файла MIF можно выбрать соответствующий элемент (белое поле). Поля активны, если в данном файле MIF есть соответствующие элементы.

  В зависимости от выбранного в данном окне **Типа замкнутого контура** (Регион, ПТО) будет создан объект соответствующего типа с настройками, сделанными в диалоговом окне **Штриховки**. Выбранные типы линий будут импортироваться в соответствии с настройками стилей линий в окне **Типы линий**.

В зависимости от выбранного в данном окне **Типа линии** (*Графическая маска*, *Линейный Тематический Объект*, *Линейный Тематический Объект с профилем*, *Структурная линия*) будет создан объект соответствующего типа. Графическая маска, линейный тематический объект, линейный тематический объект с профилем будут импортироваться в соответствии с настройками, сделанными в диалоговом окне **Типы линий**.




Значение поля **Имя файла** - информационное.

Значение поля **Тип точки** редактируется, если в файле есть точки. Выбирается значение из списка: *Ситуационная с высотой*, *Ситуационная без высоты*, *Рельефная*.

Значение поля **Имя из свойства** редактируется, если активно поле **Тип точки**. Значения в списке формируются из названий всех свойств.

Значение поля **Отметка из свойства** редактируется, если активно поле **Тип точки** и выбран тип точки *Рельефная* или *Ситуационная с высотой*. Значения в списке формируются из названий числовых свойств.

Значение поля **Тип контура** редактируется, если в файле есть полигоны. Выбор из списка: *Регион*, *ПТО*.

Значение поля **Тип линии** редактируется, если в файле есть линии и полилинии. Выбор из списка: *Графическая маска, ЛТО*, *ЛТО с профилем*, *Структурная линия*.

Значение поля **Отметка из свойства** редактируется, если активно окно **Тип линии** и выбран тип *ЛТО с профилем* или *Структурная линия*. Значение в списке формируются из названий числовых свойств.

- Нажмите на кнопку **Завершить**.
- Для последующего использования выполненных настроек в окне **Параметры импорта файлов MIF/MID** нажмите кнопку **Сохранить** и введите имя схемы соответствия. В дальнейшем при импорте файлов с такими же элементами сохраненные настройки можно загрузить при помощи кнопки **Открыть**.
- Нажмите кнопку **Импорт** и данные будут загружены в проект. При отсутствии файла MID возможен импорт только файла MIF.

Если имя узла **Новый узел** оставить без изменений, то по умолчанию ему присвоится имя, соответствующее папке с импортируемыми файлами.

**Примечание** Для того, чтобы подгруженные данные отобразились в рабочем окне, выполните команду **Вид/ Показать/ Все** <*Ctrl+0*>.

## Импорт файлов SHP/DBF

Импорт данных из Esri Shapefile с использованием библиотеки GDAL в формате SHP/DBF выполняется в соответствии с настройками, предварительно заданными в мастере импорта, что обеспечивает корректную их передачу и максимальное использование структур данных ТИМ КРЕДО.

Файлы SHP/DBF предназначены для хранения геометрического местоположения и атрибутивной информации географических объектов. Объекты могут быть представлены точками, линиями или полигонами (площадями).

Данные импортируются в проект **План генеральный**.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт файлов SHP/DBF* и указывается путь к каталогу с данными.
- В мастере импорта SHP/DBF выполняются настройки.

Если координаты точек файлов представлены в географических координатах (широта и долгота), то в момент импорта появится диалог Системы координат, в котором необходимо преобразовать данные из географических координат в прямоугольные.

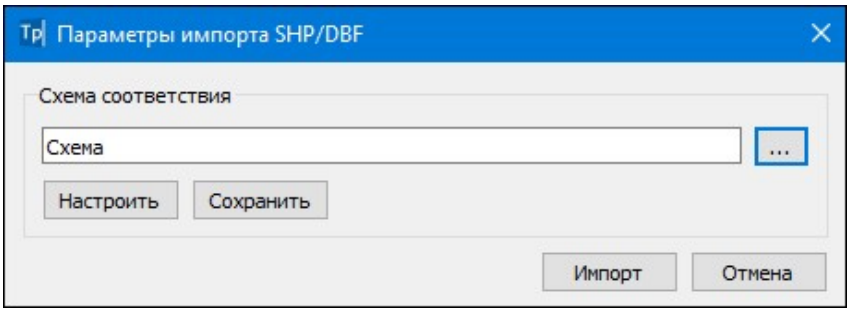
## Мастер импорта файлов SHP/DBF

Мастер импорта файлов SHP/DBF обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создается протокол.

Настройка импорта заключается в назначении соответствия точкам, линиям или полигонам, обнаруженным в импортируемых файлах, объектов классификатора ТИМ КРЕДО - ТТО, ЛТО, ПТО, а также семантики.

### Страницы мастера импорта

- Страница диалога **Параметры импорта SHP/DBF**:




В диалоге можно:

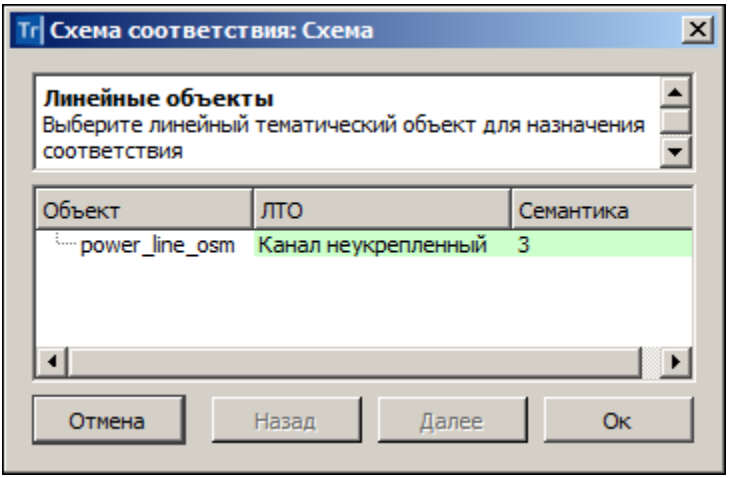
– создать новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);

– установить схему соответствия: кнопка открывает список ранее сохраненных схем соответствия, которые можно либо удалить, либо переименовать, либо открыть и использовать для импорта;

– перейти к импорту данных с заданным по умолчанию соответствием. По кнопке **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый индикатором выполнения, данные загружаются в проект.

### Создание новых схем соответствия

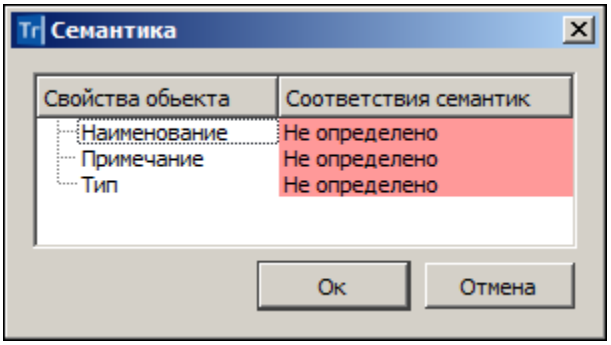
Кнопка **Настроить** открывает диалог **Схемы соответствия**, который состоит из нескольких страниц с настройками импорта для ТТО, ЛТО и ПТО (при наличии соответствующих типов объектов в импортируемых файлах). Страницы имеют следующий вид:




Для выбора объекта классификатора в столбце ЛТО (ТТО, ПТО) по кнопке … вызывается диалог Открыть Тематический объект.

- При импорте для точечных, линейных и площадных объектов подписи создаются с учетом настройки в **Редакторе Классификатора**, т. е. создаются только те подписи, у которых параметр **Создавать автоматически** = *Да*.
- В столбце **Семантика** отображается количество свойств объекта, для которых назначено соответствие семантики (если был выбран тематический объект (ТО) классификатора с семантикой).

Настройка выполняется в диалоге **Семантика** (вызывается по кнопке …) и предназначена для сопоставления семантических свойств импортируемого объекта (в выпадающих списках столбца **Соответствия семантик**) с семантическими свойствами выбранного ТО классификатора (столбец **Свойства объекта**):




Для ПТО в столбце **Граница** по кнопке … вызывается диалог Открыть Тематический объект для выбора ЛТО в качестве границы импортируемого объекта.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия).

Кнопка **Отмена** присутствует на каждой странице и позволяет отменить выполненные настройки и вернуться в диалог **Параметры импорта SHP/DBF**.

По кнопке **ОК** происходит переход в диалог **Параметры импорта SHP/DBF**, где выполненные настройки можно сохранить (кнопка **Сохранить**) с заданным именем и использовать в дальнейшем при импорте файлов с такими же элементами.

**Примечание** Сохраненные схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файла DBX.

Нажатием на кнопку **Импорт** диалога **Параметры импорта SHP/DBF** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром, данные загружаются в проект.

Страница **Протокол импорта** открывается по окончании импорта в текстовом редакторе и содержит статистическую информацию по импортированным объектам. Протокол можно сохранить в виде файла TXT.

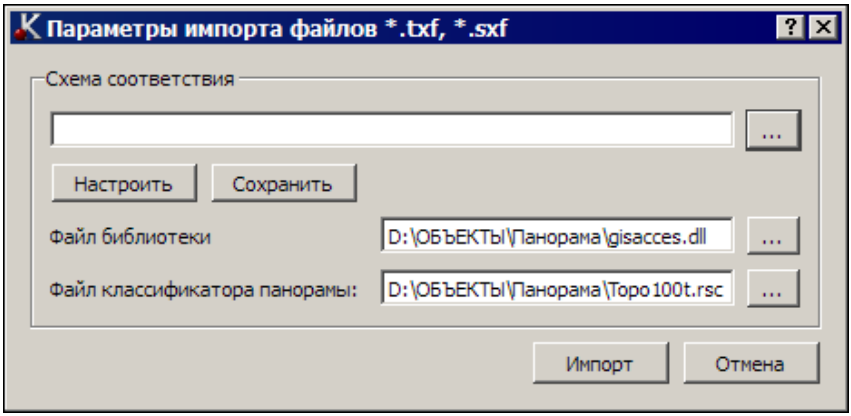
Для отображения подгруженных данных в рабочем окне можно воспользоваться командой **Показать все** <*Ctrl+0*>.

# Импорт из Панорама

Импортируются текстовые (TXF) и бинарные (SXF) файлы обменного формата Панорамы.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт файлов *.txf, *.sxf* и указывается путь к файлу.
- Далее открывается диалог **Параметры импорта файлов *.txf, *.sxf**:




В группе **Схема соответствия:**

- Выберите существующую схему соответствия (кнопка выбора открывает список ранее сохраненных схем, которые можно удалить, переименовать или открыть и использовать для импорта) либо создайте новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);
- Выберите **Файл библиотеки gisacces.dll**.
- Выберите **Файл классификатора панорамы** - для выбора доступны файлы формата RSC.

**Примечание** Выбор файла классификатора доступен только после выбора файла библиотеки.

- Перейдите к импорту данных по кнопке **Импорт**. Данные будут загружены в проект и на экране появится протокол импорта, который можно сохранить как текстовый файл. Если имя узла **Новый узел** не изменялся, по умолчанию ему присвоится имя, соответствующее местоположению файла, созданного импортом.

**Примечание** Для того, чтобы подгруженные данные отобразились в рабочем окне, выполните команду **Показать все** <*Ctrl+0*>.

### Создание новой схемы соответствия

Для настройки новой схемы соответствия нажмите кнопку **Настроить** диалога **Параметры импорта файлов *.txf, *.sxf**.

Откроется диалог мастера, состоящий из нескольких страниц:

- Линейные объекты
- Площадные объекты
- Точечные объекты
- Семантические свойства

**Примечание** Если используется файл библиотеки **gisacces.dll** и файл классификатора Панорамы, то в мастере при назначении соответствия будут отображаться имена объектов, иначе будут отображаться коды. Кроме того, если эти файлы не используются, то нельзя назначить соответствие семантических свойств классификатора ТИМ КРЕДО семантике Панорамы.

## Линейные объекты

Соответствие назначается в виде типа линии графической маски или структурной линии или линейного объекта классификатора.

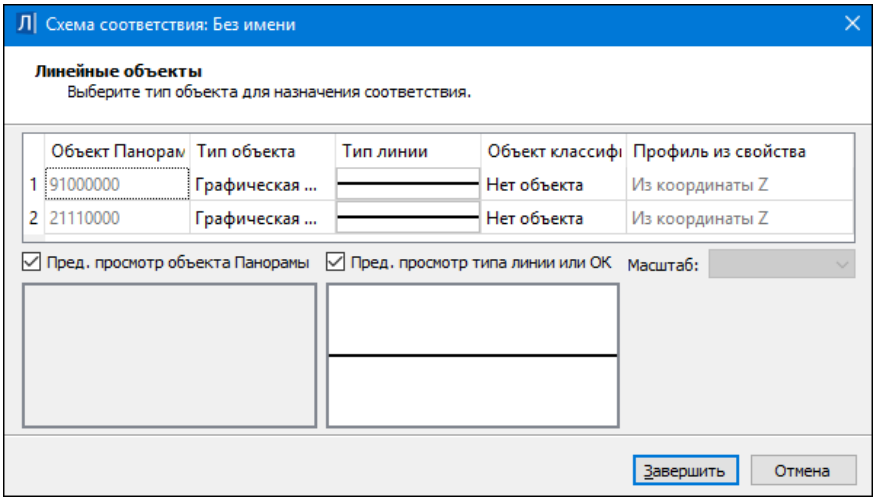



Таблица содержит следующие поля:

- **Объект Панорамы** – список линейных объектов файла Панорама (информационное).
- **Тип объекта** – выбор типа объекта панорамы из выпадающего списка.
- **Тип линии** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке ..., открывающей браузер выбора линии.
- **Объект классификатора** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке ... открывается браузер выбора тематического объекта. В браузере отображаются только линейные объекты. Если объект классификатора не выбран, то при импорте создается графическая маска.
- **Профиль из свойства**. Предназначено для импорта профиля объекта из семантических свойств. Поле активно при **Тип объекта** = *Лин. тематич. объект с профилем* или *Структурная линия*. Из выпадающего списка выбирается значение *Из координаты Z* либо числовое значение свойства этого объекта.

В нижней части окна мастера:

- Флажок **Пред. просмотр объекта Панорамы**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный элемент Панорамы.

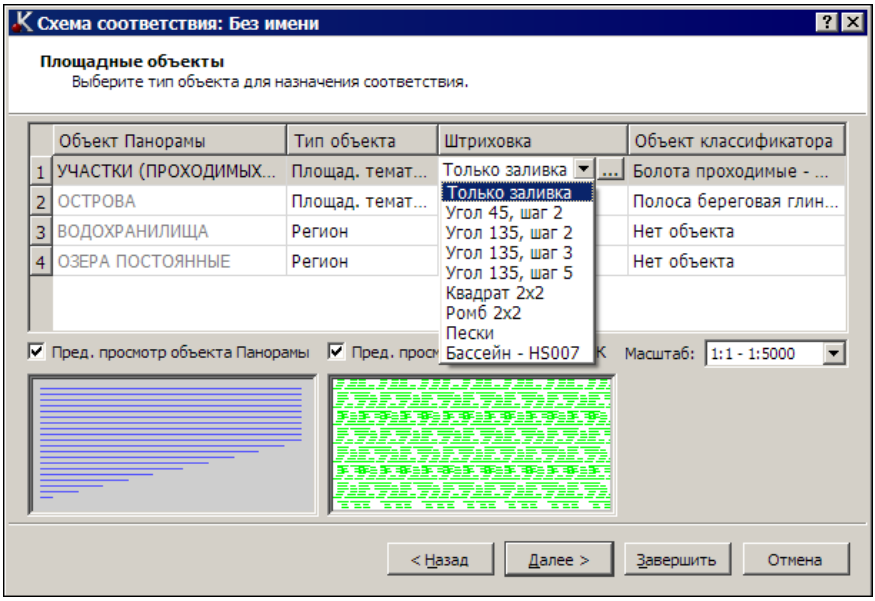
- Флажок **Пред. просмотр типа линии или ОК**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображаются либо выбранные линии, либо выбранный объект классификатора (ОК).

**Примечание** Если **Тип объекта Панорамы** = *Графическая маска* или *Структурная линия*, в окне просмотра отображается тип линии, если *Линейный тематический объект*, то после выбора ОК в окне просмотра отображается этот ОК.

- **Масштаб** – выбор значения из списка диапазонов масштабов. Если **Тип объекта** = *Графическая маска*, то параметр не активен.

## Площадные объекты

Соответствие назначается в виде штриховки региона или площадного объекта классификатора.




- **Объект Панорамы** – список площадных объектов файла Панорама (информационное).

- **Тип объекта** – выбор типа объекта панорамы из выпадающего списка.
- **Штриховка** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке , открывающей браузер выбора штриховки.
- **Объект классификатора** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке , открывающей браузер выбора тематического объекта. В браузере отображаются только площадные объекты. Если объект классификатора не выбран, то при импорте создается регион.

В нижней части окна мастера:

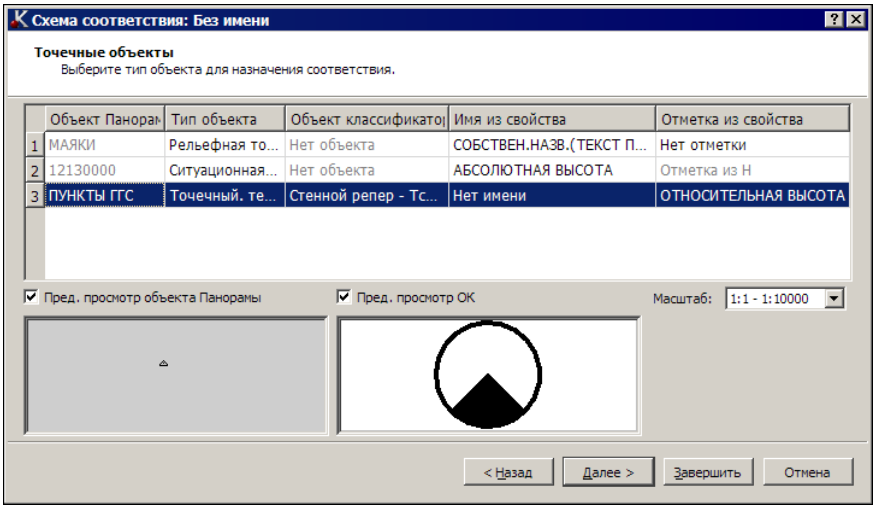
- Флажок **Пред. просмотр объекта Панорамы**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный элемент Панорамы.
- Флажок **Пред. просмотр штриховки или ОК**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображаются либо выбранная штриховка, либо выбранный объект классификатора (ОК).

  **Примечание** Если **Тип объекта Панорамы** = *Регион*, в окне просмотра отображается штриховка, если *Площадной тематический объект*, то после выбора ОК в окне просмотра отображается этот ОК.

- **Масштаб** – выбор значения из списка диапазонов масштабов. Если **Тип объекта** = *Регион*, то параметр не активен.

## Точечные объекты

Соответствие назначается в виде ситуационной точки без высоты, ситуационной точки с высотой, рельефной точки или точечного объекта классификатора.




- **Объект Панорамы** – список точечных объектов, векторных объектов, шаблонов файла Панорамы (информационное).
- **Тип объекта** – выбор типа объекта панорамы из выпадающего списка.
- **Объект классификатора** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке …, открывающей браузер выбора точечного тематического объекта. Поле активно, если **Тип объекта** ≠ *Точечный тематический объект* (ТТО).
- **Имя из свойств** – выбор значения из выпадающего списка, значения в списке формируются из названий всех свойств. Поле доступно для редактирования, если **Тип объекта** не является ТТО и у выбранной точки есть свойства.
- **Отметка из свойств** – выбор значения из выпадающего списка. Поле редактируется, если у выбранной точки или ТТО есть свойства. Если свойств нет, то у точек и ТТО отметка может определяться из H, если H нет, то 0.

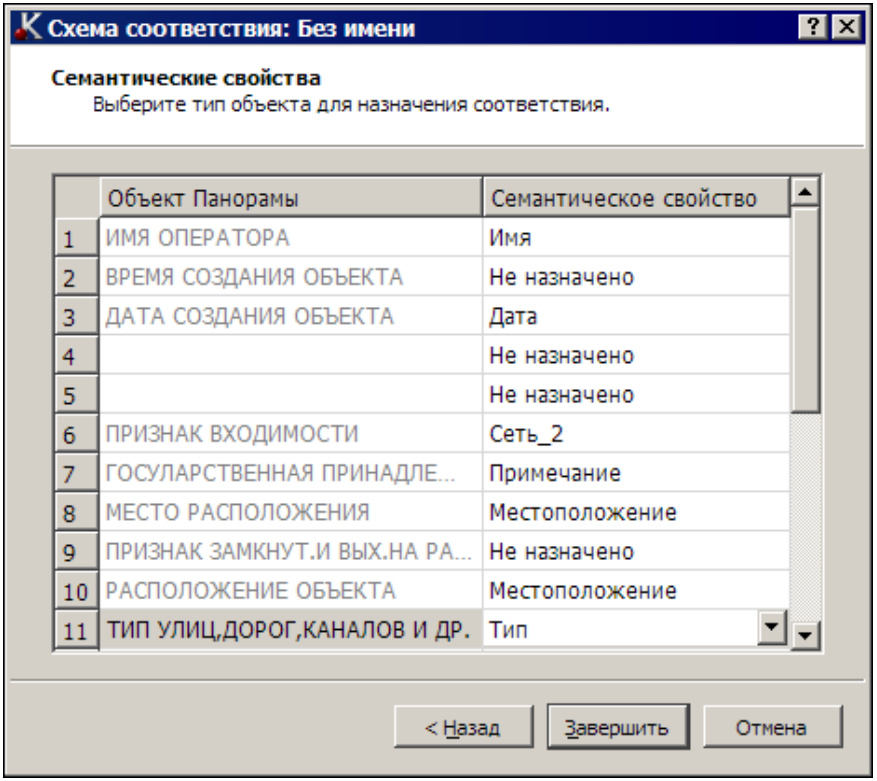
В нижней части окна мастера:

- Флажок **Пред. просмотр объекта Панорамы**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный элемент Панорамы.

- Флажок **Пред. просмотр ОК**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный объект классификатора (ОК).
- **Масштаб** – выбор значения из списка диапазонов масштабов. Параметр активен, если **Тип объекта** = *Точечный тематический объект*.

## Семантические свойства

Для объектов Панорамы назначаются соответствующие семантические свойства.




- **Объект Панорамы** – список семантических свойств Панорамы (информационное).

- **Семантическое свойство** – выбор значения из выпадающего списка. Значения в списке формируются из семантических свойств соответствующего типа объекта Панорамы.

## Импорт файлов ТороXML

Импорт данных в формате ТороXML предназначен для обмена данными по цифровой модели поверхности и ситуации (созданной в первую очередь в ТИМ КРЕДО) с другими программными продуктами. Кроме геометрических характеристик, передаются все прочие параметры элементов, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств. Предусмотрен импорт системы координат, графических масок и регионов.

Данные из фалов LandXML также могут импортироваться в ТИМ КРЕДО. При этом передаются точки, поверхности и трассы АД, ПТО (аварийные).

Данные из файлов ТороXML импортируются в проект **План генеральный** .

Импорт файла ТороXML в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию. В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт ТороXML* и указывается файл для импорта. В результате будет создан новый проект с импортированными данными.

Импорт файла ТороXML в существующий проект выполняется при помощи команды **Данные/ Импорт данных в Проект**. В окне параметров выбирается **Тип данных** = *Импорт ТороXML* и указывается путь к файлу. В результате будут созданы новые слои в активном проекте.

## Импорт объектов OGM

Объекты OGM с данными по списку слоев, исходным выработкам и объемной геологической модели площадки или полосы представляют собой результаты работы в системе CREDO_GEO. При импорте этого вида информации также могут передаваться данные по цифровой модели местности или проекта, ранее полученные в системах CREDO_TER, CREDO_MIX.

Импорт данных формата OGM выполняется по общему сценарию:

- Создается новый узел в дереве проектов.
- В диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *План геологический* и файл формата OGM.
- Выполняются необходимые настройки при работе мастера импорта OGM

Отображение подгруженных данных в рабочем окне выполняется по команде **Показать все** меню **Вид**.

## Мастер импорта файлов OGM

Мастер импорта файла OGM обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол.

Мастер импорта состоит из нескольких страниц. Количество страниц мастера определяется наличием типов данных в импортируемом файле. На каждой из страниц либо выполняются настройки соответствующего типа импортируемых данных, либо содержится информация о том, каким образом будут импортированы данные.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать выполненные настройки). Кнопка **Импорт** для запуска процесса импорта присутствует на каждой странице мастера и позволяет начать процесс импорта без выполнения настроек на пропущенных страницах.

Импорт сопровождается прогрессбаром. По результатам создается протокол со статистикой по импортируемым данным. Протокол можно сохранить. По нажатию на кнопку **Готово** мастер завершает работу, и данные загружаются в проект.

Страницы мастера импорта:

- **Схема соответствия с CREDO_GEO**
- **Горизонты подземных вод**

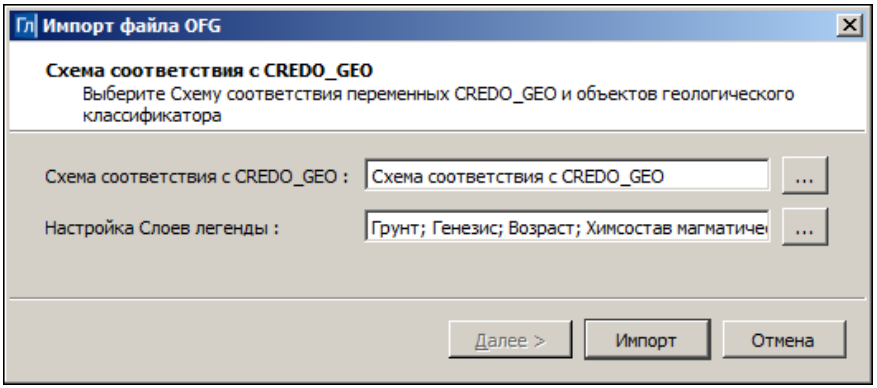
Следующие страницы присутствуют, если в импортируемом объекте обнаружена переменная с именем каталога с ЦММ (объект CREDO_TER, CREDO_MIX). Иначе происходит переход к последней странице **Протокол импорта**.

- Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX
- Топографические объекты и системы кодирования
- Контура ситуации
- **Импорт**
- Протокол импорта

### Схема соответствия с CREDO_GEO

На странице выбирается схема соответствия для установления связей между переменными CREDO_GEO и объектами геологического классификатора и выполняется настройка слоев легенды (при необходимости).

**Примечание** Описание справедливо для импорта файлов OFG и чтения объектов OGM.




**Примечание** Если схема не будет выбрана, импорт возможен, но после импорта данные интервалов выработок будут неопределенными.

Для выбора схемы по кнопке ... вызывается диалог **Открыть объект "Схема соответствия с CREDO_GEO"**, в котором можно выбрать схему, предварительно настроенную в компоненте **Редактор геологического классификатора**.

Особенности при импорте файлов OFG и при чтении объектов OGM:

- Если в схеме соответствия присутствуют аварийные ссылки на разделяемые ресурсы, их аварийность в данных выработки сохраняется.
- Если в схеме соответствия не найдены объекты для объектов типа **Грунт**, **Консистенция**, **Проба точечная** или схема соответствия не назначается, эти объекты все равно импортируются, им назначаются служебные объекты ГК: **Неопределенный Грунт**, **Неопределенная Консистенция**, **Неопределенная Проба точечная**.

Особенности при чтении объектов OGM:

Маски **Геологический разрез** - читаются все разрезы, в том числе, созданные по трассе. При этом читаются:

- Геометрия – ломаные линии.
- Имя (заголовок) маски – из свойств разреза.
- Ширина полосы близких выработок – из свойств разреза.
- Ширина полосы снесенных выработок – из свойств разреза.
- Шаг интерполяции разреза – из свойств разреза.
- Остальные параметры маски назначаются по умолчанию – аналогично ручному созданию новой маски.

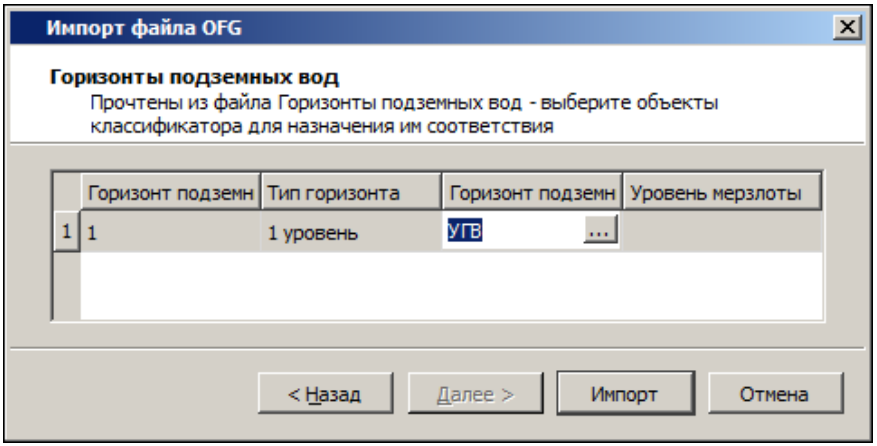
В поле **Настройка слоев легенды** отображаются объекты из группы "Объекты ГК для формирования слоя" *Генезис*, *Грунт*, *Возраст*, *Химсостав магматических* (настройка по умолчанию для создаваемого проекта **План геологический**). Изменить настройки можно в диалоге **Настройка слоев легенды** (вызывается по кнопке

).

### Горизонты подземных вод

Страница открывается при наличии в импортируемом файле **Горизонтов подземных вод**, в ином случае открывается следующая страница диалога.

**Примечание** Описание справедливо для импорта файлов OFG и чтения объектов OGM.



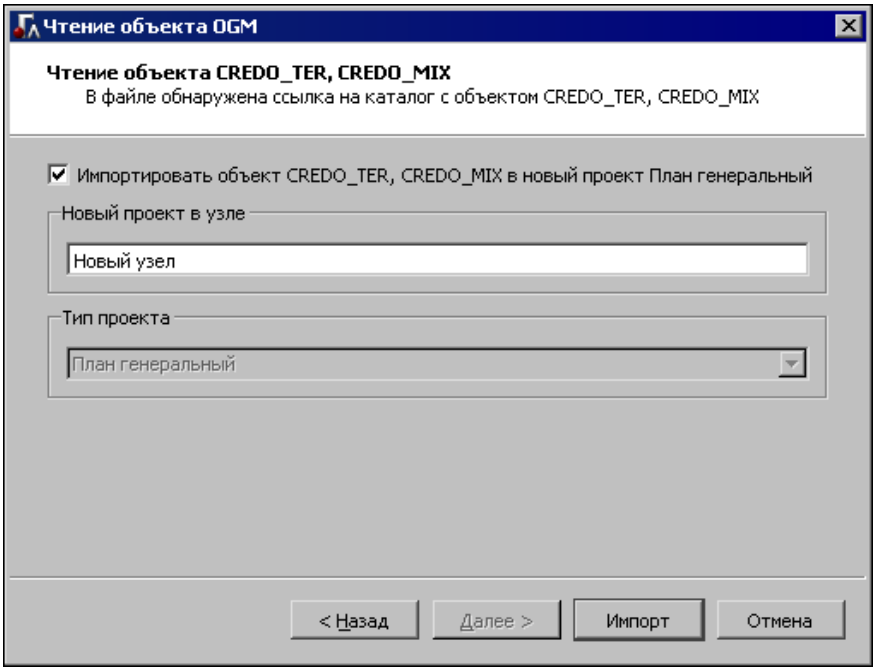

На странице присутствует таблица со следующими столбцами:

- **Горизонт подземных вод** - обнаруженные в файле горизонты, представленные кодом (1,2,3...).
- **Тип горизонта** - типы обнаруженных в файле горизонтов (1 уровень, 2 уровня).
- **Горизонт подземных вод** - вызов по кнопке ... диалога **Открыть объект "Горизонт подземных вод"**, если **Тип горизонта** = *1 уровень* или *2 уровня*.
- **Уровень мерзлоты** - вызов по кнопке диалога **Открыть объект "Уровень мерзлоты"**, если **Тип горизонта** = *1 уровень*.

**Примечание** Один объект **геологического классификатора** (ГК) разрешается выбирать только один раз. Одному горизонту из файла может соответствовать один объект ГК.

### Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX

Страница присутствует, если в импортируемом объекте обнаружена переменная с именем каталога с ЦММ (объект CREDO_TER, CREDO_MIX).




- При установленном флажке **Импортировать объект...** становится активным поле **Новый проект** в узле для ввода имени нового проекта типа **План генеральный**. Новый проект будет создан в корне дерева набора проектов, в него будут импортироваться поверхности.

  По кнопке **Импорт** запускается мастер Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX.

  Если в импортируемом объекте у какого-то слоя установлен флажок **Слой с рельефом**, то поверхность (при ее наличии) из этого слоя дополнительно импортируется в создаваемый проект **План геологический** в слой *Поверхности/ Рельеф*.

- Если флажок **Импортировать объект...** не установлен, по кнопке **Импорт** происходит переход к последней странице **Протокол импорта - Чтение объекта OGM**.

### Протокол импорта

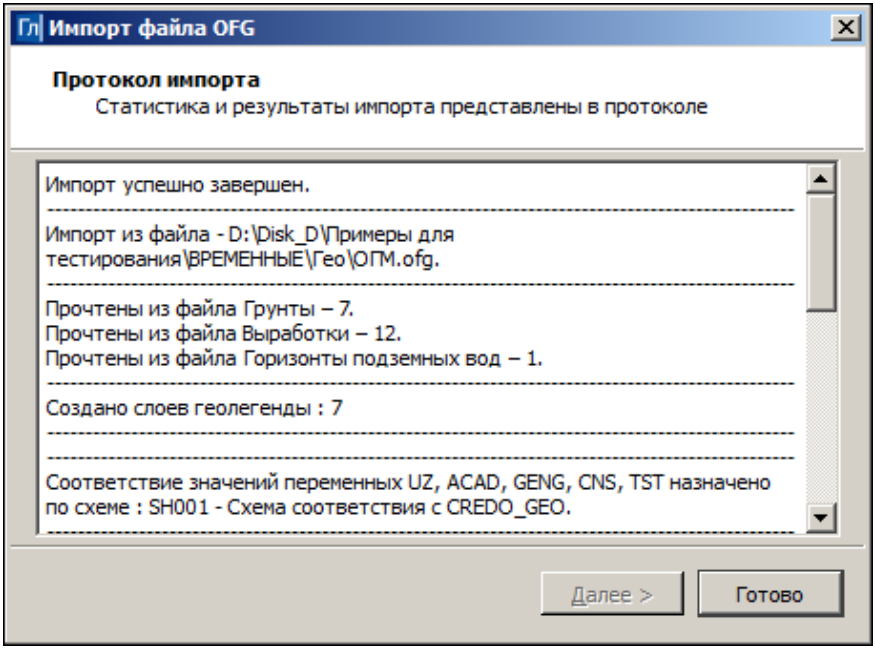
**Примечание** Описание справедливо для импорта файлов OFG и чтения объектов OGM.

Последняя страница мастера со статистической информацией, содержащей:

– предупреждения - об ошибках, игнорировании данных, заменах типов, нераспознанных объектах;

– статистику - перечисление типов импортированных элементов и их количество.

Содержимое протокола зависит от способа импорта и от содержимого импортируемого объекта.




## Импорт файлов OFG

Импорт данных формата OFG (файлы с данными по списку инженерно-геологических слоев и по исходным выработкам на площадке) выполняется по общему сценарию:

- Создается новый узел в дереве проектов.
- В диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *План геологический* и файл формата OFG;
- Выполняются необходимые настройки в мастере импорта OFG

Отображение подгруженных данных в рабочем окне выполняется по команде **Показать все** меню **Вид**.

## Мастер импорта файлов OFG

Мастер импорта файла OFG обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол.

Мастер импорта состоит из нескольких страниц. Количество страниц мастера определяется наличием типов данных в импортируемом файле. На каждой из страниц выполняются настройки соответствующего типа импортируемых данных либо содержится информация о том, каким образом будут импортированы данные.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать выполненные настройки). Кнопка **Импорт** для запуска процесса импорта присутствует на каждой странице мастера и позволяет начать процесс импорта без выполнения настроек на пропущенных страницах.

Импорт сопровождается прогрессбаром. По результатам создается протокол со статистикой по импортируемым данным. Протокол можно сохранить. По нажатию на кнопку **Готово** мастер завершает работу и данные загружаются в проект.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** меню **Вид**.

Страницы мастера импорта:

- Схема соответствия с CREDO_GEO
- Горизонты подземных вод
- Протокол импорта

# Импорт файлов OBX

Файлы формата OBX – это файлы обмена (импорта/экспорта) для набора проектов. Файлы создаются на диске при выполнении экспорта (сохранения) набора проектов ТИМ КРЕДО и используются для обмена наборами проектов ТИМ КРЕДО.

В файл OBX сохраняется набор проектов и все его проекты. Файл OBX можно также дополнить разделяемыми ресурсами (РР). В таком случае, при открытии файла OBX, выдается запрос на использование этих РР.

При утвердительном ответе система будет использовать РР из файла OBX и все объекты распознаются корректно. Такие РР доступны только на сеанс работы с импортированным файлом, заменить или дополнить ими исходные ресурсы - нельзя.

При отказе от использования РР из файла OBX будут использованы ресурсы из файла, прописанного в диалоге **Настройки системы**.

**Примечание** Файлы OBX, представляющие собой кадастровый набор проектов, могут быть открыты только в ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ или в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ.

После импорта файлов OBX в ТИМ КРЕДО необходимо применить команду **Сохранить** (**Сохранить Набор проектов и все проекты**). При закрытии системы без сохранения все импортированные данные будут утеряны.

Импортировать файлы OBX можно одним из способов:

- Двойным кликом мыши по файлу в проводнике или файловом менеджере. Если такая операция выполняется впервые, открывается стандартный диалог с предложением выбрать приложение для открытия файла такого типа. Выберите нужный модуль ТИМ КРЕДО. Чтобы в дальнейшем файлы OBX автоматически открывались этим модулем, установите флажок в диалоге выбора приложения.
- Перетаскиванием файла из окна проводника в окно модуля ТИМ КРЕДО без открытого набора проектов.
- С помощью команды **Открыть Набор проектов** меню **Данные**.

Перед импортом выполняется сравнение всех разделяемых ресурсов по соответствующему ключу (для объектов классификатора по коду объекта). Далее, при отсутствии аварийных объектов, запускается процесс импорта ОВХ.

Если проект содержит аварийные объекты, открывается диалог **импорта данных** для выбора системы кодирования и просмотра протокола сравнения.

## Импорт (открытие) файлов обмена PRX

Файлы формата PRX – это файлы обменного формата, создаваемые ТИМ КРЕДО при сохранении на локальный диск проектов всех типов.

Файлы PRX, созданные в чертежной модели, могут открываться только в чертежной модели.

Файлы PRX, представляющие собой кадастровый проект, могут быть открыты только в модулях ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ или ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ.

### Способы импорта (открытия)

- Двойным кликом мыши по файлу в проводнике или файловом менеджере. Если такая операция выполняется впервые, открывается стандартный диалог с предложением выбрать приложение для открытия файла такого типа. Выберите нужный модуль ТИМ КРЕДО. Чтобы в дальнейшем файлы PRX автоматически открывались этим модулем, установите флажок в диалоге выбора. После открытия ТИМ КРЕДО создастся новый НП с проектом из файла PRX.
- Перетаскиванием файла из окна проводника в окно модуля (см. подробнее).
- С помощью команды **Открыть проект** меню **Данные** или контекстного меню вкладки **Проекты** панели **Проекты и слои**.
- С помощью команды **Создать проект** контекстного меню вкладки **Проекты** панели **Проекты и слои** в новом узле (в диалоге **Новый проект** выбирается **Вариант создания проекта** = *Открыть проект* и выбирается файл обмена PRX).

- С помощью команды **Открыть проект** (**Открыть другой проект**) контекстного меню вкладки **Проекты** панели **Проекты и слои** в узле с проектом.

Если проект содержит аварийные объекты, для выполнения настроек импорта откроется диалог **импорта данных**.

**См. также**

- Сохранение Набора проектов и проектов

## Импорт файлов IFC

Файлы формата IFC служат для передачи данных проектов **3D-модель**.

Способы импорта (открытия): флажок в диалоге выбора. После открытия ТИМ КРЕДО создастся новый НП с проектом из файла IFC.

- Перетаскиванием файла из окна проводника в окно ТИМ КРЕДО (см. подробнее).
- С помощью команды **IFC в 3D-модель**.
- При создании нового узла на вкладке **Проекты** панели **Проекты и слои** (в диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *3D-модель*, **Вариант создания проекта** = *Создать проект импортом внешних данных* и выбирается файл IFC).

## Импорт файлов SMDX

Файлы формата SMDX служат для передачи данных 3D-тел в проект **3D-модель**. Импортировать файлы формата SMDX можно с помощью команды **SMDX в 3D-модель** меню **3D-модели** активного проекта **3D-модель**.

В результате импорта будет создан новый проект **3D-модель** с данными выбранного файла.

# Цифровая модель ситуации

**Цифровая модель ситуации (ЦМС)** - это цифровое представление топографических объектов местности с геометрическим описанием объектов, их отображением условными знаками и набором семантических характеристик, заданных в классификаторе.

Создание ЦМС по материалам полевой топографической съемки в общем случае состоит из следующих этапов (в зависимости от модуля):

– Определение положения точек объектов (пикетов) в нужной системе координат. Выполняется внешними программами, например, ТИМ КРЕДО ДАТ при обработке съемки.

– Нанесение пикетов на план. Выполняется при импорте данных, вводе данных с клавиатуры либо в процессе оцифровки растра.

– Построение геометрии и определение семантики тематических объектов (ТО). Реализуется командами меню **Примитивы** и **Построения** (набор команд может отличаться в разных модулях) либо импортом различных данных из других источников.

– Создание подписей с учетом семантических характеристик объекта и их настроек в классификаторе. Оформление подписей выполняется автоматически при создании объектов или после создания ТО при помощи команд меню **Построения/ Подпись тематического объекта**.

Для каждого тематического объекта можно создать несколько "подтипов" объектов, так называемых "моделей объекта". Условное обозначение в окне плана и набор семантических свойств у основного объекта и его моделей будут одинаковыми, однако отображение объекта в окне 3D-модель (вид параметрического объекта, его размеры, текстура и т. д.) и сами значения семантических свойств могут быть разными.

## Тематические объекты. Создание и редактирование

В этой статье дано описание тематических объектов (объектов ситуации), команд создания и редактирования ТО, а также особенностей работы некоторых команд.

↓ Точечный тематический объект

↓ Линейный тематический объект

↓ Площадной тематический объект

### Точечный тематический объект

**Точечный тематический объект** (**ТТО**) – элемент местности, размеры которого не могут быть отображены в масштабе топографической карты (плана) из-за их малости. ТТО локализуется точкой с внемасштабным условным знаком (УЗ). Примеры точечных объектов – реперы, отдельно стоящие деревья, памятники, опоры ЛЭП и т. д.

Семантические характеристики тематического объекта могут быть отображены в модели в подписи (в соответствии с видом подписи, заданным в классификаторе).

↑ В начало

### Линейный тематический объект

**Линейный тематический объект** (**ЛТО**) – элемент местности, представленный в модели объектом классификатора с необходимыми семантическими характеристиками в виде линии, отображаемой соответствующим условным знаком. Плановая геометрия ЛТО задается в виде полилинии, высотное положение определяется его профилем. Примеры линейных объектов на картах и планах: коммуникации (наземные и подземные), существующие автомобильные и железные дороги и т. д.

Изображение ЛТО могут дополнять подписи кратных, некратных и рубленых пикетов, указатели километров, условные обозначения начала/ конца хода, риски, УЗ отображения вершин углов. Ширина ЛТО может быть не выражена в масштабе плана.

↑ В начало

### Площадной тематический объект

**Площадной тематический объект** (**ПТО**) – элемент местности, представленный в модели объектом классификатора с семантическими характеристиками в виде некоторой области, ограниченной замкнутым контуром. Линия контура отображается графической маской или соответствующим условным знаком (одним или несколькими линейными тематическими объектами). Площадь объекта, как правило, выделяется цветом, штриховкой или условными знаками. Примеры площадных объектов – здания, лес, болота и т. д.

↑ В начало

## Подпись тематического объекта

Подпись ТО представляет собой таблицу, состоящую из одной или нескольких ячеек. У тематического объекта (ТО) может быть как одна, так и несколько подписей различного вида и содержания. В состав подписи могут входить тексты, символы, семантические свойства и переменные.

Подписи точечных, линейных, площадных тематических объектов (ТТО, ЛТО, ПТО), а также подписи условных обозначений трассы АД и ЛТО можно создавать и редактировать в процессе создания самих объектов. Существующие подписи можно редактировать.

**Примечание** Доступность различных команд создания и редактирования подписей в модели зависит от модуля ТИМ КРЕДО и типа активного проекта.

В этой статье:

↓ Создание подписей ТО в модели

### Создание подписей ТО в модели

Создание подписей в модели доступно только для того ТО, для которого в Редакторе Классификатора назначены подписи хотя бы в одном диапазоне масштабов.

#### Предварительное создание и назначение подписей ТО в Редакторе Классификатора

Для того, чтобы в модели для определенного ТО можно было создать подписи, в отдельном компоненте **Редактор Классификатора** необходимо заранее:

- создать сами подписи (вид и параметры) для последующих назначений подписей объектам классификатора;
- назначить необходимые подписи для данного вида тематического объекта, хотя бы в одном диапазоне масштабов. Подписи выбираются из числа созданных.

# Геология

Раздел содержит информацию о геологических данных, созданных в модулях ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ, ИЗЫСКАНИЯ, МАРКШЕЙДЕРИЯ.

## Геологическая легенда

Раздел содержит информацию о геологической легенде и о паркуемой панели, на которой можно просматривать геологическую легенду

### Геологическая легенда

**Геологическая легенда** (ГЛ) представляет собой список выделенных инженерно-геологических разностей (слоев легенды), между которыми в геологической модели данного объекта будут формироваться границы.

Слои легенды представляют собой совокупность объектов геологического классификатора (ГК), описывающих стратиграфические, генетические, литологические и другие общие для слоя свойства. Помимо набора объектов ГК, слой легенды содержит краткое наименование, номер ИГЭ, геологический индекс.

В геологической легенде также хранятся:

– описания инженерно-геологических элементов (ИГЭ);

– группы, подписи, границы и порядок стратиграфии слоев (данные используются для автоматического создания геологических разрезов);

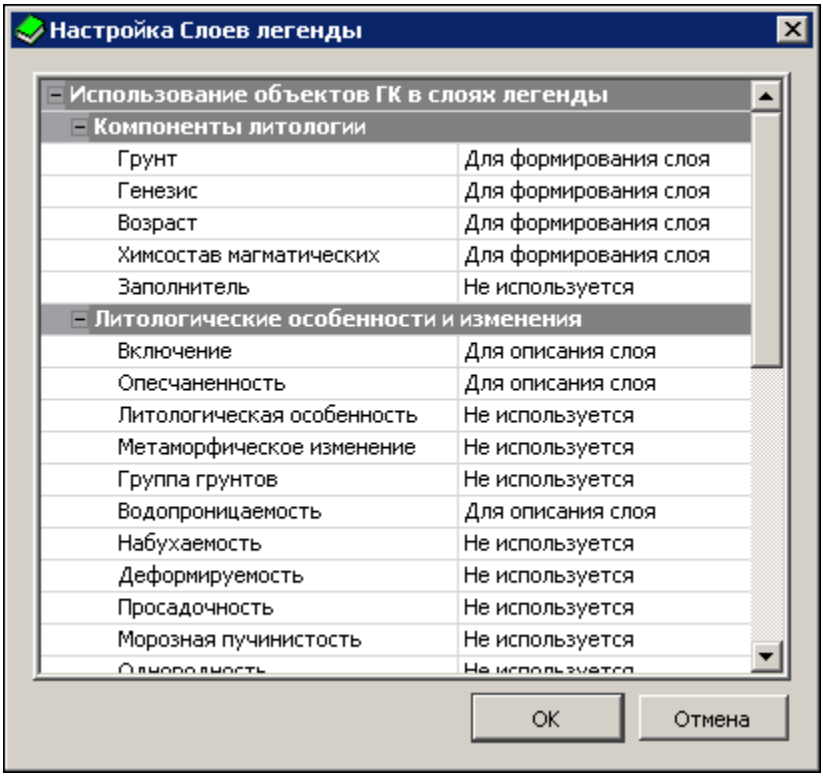
– свойства горизонтов подземных вод и уровней мерзлоты (семантика) (единые для всех горизонтов на всех разрезах).

### Настройка слоев легенды

Диалог **Настройка слоев легенды** вызывается из параметра **Настройка слоев легенды** различных построений, управляющих формированием или преобразованием геологических моделей.

В диалоге задаются:

- правила формирования слоев легенды;
- правила формирования УЗ и геоиндекса слоев.




**Правила формирования слоев легенды**

Работа в диалоге подразумевает выбор типов объектов ГК категорий **Компоненты литологии**, **Литологические особенности и изменения**, **Характеристики слоев** для использования в слоях легенды. Для этого каждому типу объекта прописывается, будет ли он использоваться для формирования или для описания слоя или не будет использоваться ни в том, ни в другом случае.

**Примечание** Для создания легенды хотя бы один объект должен иметь назначение *Для формирования слоя*.

**Примечание** Изменение количества объектов, используемых *Для формирования слоя*, означает изменение правил формирования слоев и, как следствие, приводит к изменению количества выделенных слоев легенды и перестроению моделей.

### Правила формирования УЗ и геоиндекса слоев

Если все объекты ГК категории **Компоненты литологии** выбраны для формирования слоев легенды, доступны следующие правила формирования:

- условного знака каждого слоя:
  - ✓ *Из Типа слоя* - в соответствии с объектом ГК **Тип слоя**;
  - ✓ *Из Типа слоя с дополнительным крапом* - в соответствии с объектом ГК **Тип слоя** и одного или нескольких дополнительных крапов объектов ГК категории **Литологические особенности и изменения**, при условии, что эти объекты участвуют в формировании слоя;
  - ✓ *Одинаково для всех слоев* - за фон и крап отвечают 1 или 2 выбранных объекта ГК;
- геоиндекса каждого слоя:
  - ✓ *Из Типа слоя* - в соответствии с объектом ГК Тип слоя;
  - ✓ *Одинаково для всех слоев* - либо вручную, либо из 1 или 2 индексов выбранных объектов ГК.

Если все объекты ГК категории **Компоненты литологии** выбраны для формирования слоев легенды, для каждого слоя может быть выбран объект геологического классификатора **Тип слоя**.

Если хотя бы один из объектов ГК категории **Компоненты литологии** не участвует в формировании слоев легенды, то для слоя не может быть выбран объект геологического классификатора **Тип слоя**, а УЗ и геоиндекс формируются одинаково для всех слоев.

# Разрез модели в окне Профиль

Проект **Разрез модели** всегда присутствует в узле **Продольный профиль**.

Проект формируется при переходе в окно профиля линейного объекта (трассы АД, СЛ, ЛТО) сечением вдоль маски линейного объекта. Проект сохраняется за этой маской в составе НП профилей маски. Проект предназначен для просмотра и анализа элементов НП плана в другой проекции, редактирования подписей тематических объектов, а также назначения по линии разреза исходной поверхности черного профиля для линейных объектов.

Проект **Разрез модели** формируется при выполнении сечения цифровой модели рельефа по интерактивно построенной линии произвольной геометрии и является несохраняемым (см. Разрез). Проект предназначен для просмотра и анализа созданной модели поверхности, объемов работ, редактирования подписей тематических объектов, а также назначения по линии разреза исходной поверхности черного профиля (ЧП).

В этой статье:

↓ Формирование слоев проекта

↓ Элементы, отображающиеся в окне Продольный профиль

↓ Особенности отображения элементов на разрезе

↓ Ординаты и отметки для сечений ТО

↓ Поведение объемов на разрезе

### Формирование слоев проекта

Слои проекта **Разрез модели** формируются автоматически по слоям всех проектов НП План следующим образом: на первом уровне иерархии создаются слои с именами проектов плана, ниже – слои (с поверхностями или элементами модели, передаваемыми в проект разреза) в соответствии с иерархией слоев в проектах плана. При этом:

- Проекты плана (и их слои), для которых в диалоге Свойства проекта снят флажок **Показать на разрезе**, не передаются в проект **Разрез модели**.

- Проекты и слои, данные которых не попали на разрез (в т. ч. пустые), не передаются в проект **Разрез модели**, но только в том случае, если при этом не нарушится общая иерархия слоев.
- Слои проекта **План** с отключенной видимостью, элементы которых должны отображаться в проекте **Разрез модели**, передаются в него, но с отключенной видимостью.
- Слои проекта **План** с запретом на захват и удаление элементов передаются в проект **Разрез модели**, как слои с разрешением на захват и удаление элементов.
- В проекте **Разрез модели** присутствуют только те слои проектов **План генеральный** и **План геологический**, в которых содержатся элементы, имеющие высоту или профиль:
  - рельефные основные точки;
  - ситуационные точки с высотой;
  - точечные тематические объекты;
  - линейные тематические объекты с профилем;
  - структурные линии.

↑ В начало

### Элементы, отображающиеся в окне Продольный профиль

Изображение в окне автоматически масштабируется в соответствии с предварительно заданными в плане параметрами. В окне отображаются следующие элементы:

- Линии разрезов поверхностей, в том числе активного слоя (в виде графических масок с цветом ребер треугольников поверхности, заданных для проекта в диалоге **Свойства Набора проектов** в окне **План**). Принадлежность элементов слоям можно определить с помощью команды **Правка/ Информация**.
- Пересекаемые разрезом элементы модели (попадают в соответствующие слои проекта **Разрез модели**).
- Графическая сетка для повышения информативности графического окна разреза.

- Геологические данные.

↑ В начало

### Особенности отображения элементов на разрезе

- При разрезании точек создаются такие же точки в соответствии с их типом и отношением к рельефу.
- При разрезании структурных линий *вдоль* – создаются графические маски с цветом, заданным в свойствах набора проектов для соответствующего элемента.

  При разрезании структурных линий *поперек* – создаются рельефные дополнительные точки. Для структурной линии с двумя профилями создаются точки для 1-го и 2-го профилей, между точками дополнительно создается графическая маска.
- Для корректного отображения пересечек в окне профиля для ЛТО должен быть задан профиль и уточнена отметка для ТТО.
- При разрезании тематических объектов (как вдоль объекта, так и поперек) в проекте **Профили** в слое **Снесенные данные** создаются соответствующие тематические объекты проекций, заданные в **Редакторе Классификатора**. Причем тематические объекты автоматически создаются с подписями с учетом настроек в **Редакторе Классификатора** (в свойствах подписи должно быть установлено **Создавать автоматически** = *Да*).
- Настройки создания сечений выполняются при переходе из окна План в окно Профиль в параметре **Сечения тематических объектов** (группа **Параметры разреза**).
- В окне профиля линейных объектов снесенные данные создаются в проектах **Профили** (**Исходные профили/ Снесенные данные/ Создать сечение объекта**) и **Развернутый план модели** (**Снести элемент в профиль**).
- Тематический объект проекции хранит ссылку на основной ТО проекта плана. Свойства ТО проекции состоят из свойств соответствующего линейного или точечного объекта в проекте **Разрез модели** и свойств основного ТО. При редактировании семантических свойств ТО проекции происходит редактирование свойств основного ТО и всех ТО проекции, имеющих ссылку на один и тот же основной ТО.

- Сечение проекта **3D-модель** из исходного проекта **План геологический**.
  - ✓ При разрезании 3D-тел из проектов **3D-модель** сечения из каждого проекта **3D-модель** располагаются в своем слое проекта **Разрез модели**.
  - ✓ Имя слоя совпадает с именем проекта **3D-модель**.
  - ✓ У проекта нет своей геологической легенды, но каждое 3D-тело геологический слой ссылается на соответствующий элемент геологической легенды исходного проекта **3D-модель** (отображение и информация по параметрам и свойствам).
  - ✓ Сечение представлено существующими модельными элементами – геологический слой, модельная граница слоя, горизонт подземных вод, уровень мерзлоты.
  - ✓ 3D-тела, представляющие собой составные части **3D-Выработки** ("цилиндры" 3D-геологических слоев, "окружности" 3D-горизонтов подземных вод и уровней мерзлоты) не рассекаются, в проект **Разрез модели** не передаются.
- Сечение проекта **3D-модель** - из исходного проекта **Существующая дорога**.
  - ✓ Модель сечения существующей дороги - аналогична разрезу проекта **3D-модель** из плана геологического.
  - ✓ Графические границы слоев и подписи слоев при формировании разреза – из легенды исходного проекта **Существующая дорога**.
  - ✓ Сечение представлено существующими модельными элементами – геологический слой, модельная граница слоя, графическая граница слоя.
  - ✓ Сечение сохраняется в одном слое с именем, совпадающем с именем проекта **3D-модель**.

↑ В начало

### Ординаты для сечений ТО

Ординаты являются одним из элементов сечения тематических объектов ТО, так же как УЗ и подписи.

Параметры ординат создаются в **Редакторе Классификатора** в отдельном диалоге. (См. раздел **Редактирование параметров ЛТО** в справочной системе к **Редактору Классификатора**).

В параметрах задаются цвет и тип линии (толщина задается при переходе в ЧМ аналогично прочим ординатам), отступ ординаты от символа. В качестве примера реализации ординат, можно использовать ординаты от профилей (см. данные от профилей).

Подписи ординат создаются при помощи существующих в классификаторе объектов - подписей. В параметрах подписей сечений задается вариант создания подписи: с привязкой к ординате или символу. Подписей, которые привязываются к ординате, может быть несколько. Если ордината не создается, то не создаются и подписи, которые имеют привязку к ординате. Подписи могут включать в себя статичный текст, семантику, символы, переменные (пикетное положение в различном представлении).

Принцип создания ординат аналогичен созданию подписей, т. е. в свойствах ординаты присутствует настройка **Создавать автоматически**. Если выбрано значение *Да*, то элементы создаются при создании сечения.

Ордината отрисовывается от символа (с учетом заданного отступа) до нижней границы графического окна (продольного и поперечного профилей). Подпись отрисовывается от нижней границы графического окна с заданным отступом.

Подписи на ординатах могут произвольно перемещаться, вертикальная привязка подписей – от низа окна, горизонтальная – от ординаты.

В проекте **Профили** для подписей сечений ТО реализованы команды перемещения и удаления подписей.

↑ В начало

### Поведение объемов на разрезе

Каждая точка слоя поверхности проекта **Объемы** хранит информацию о проектной и исходной отметках соответствующих слоев, участвующих в расчете. Рабочая отметка вычисляется как разница проектной и исходной отметок. Результатом сечения слоя с поверхностью объемов в окне разреза будут линия проектных отметок и линия исходных отметок – с их абсолютными значениями по высоте. По значениям рабочих отметок программа находит насыпи и выемки, заливает их цветом фона и отображает штриховкой в соответствии с настройками окна **Настройка объемов** или окна параметров.

↑ В начало

## См. также

- Построение разреза

# Размеры

Размеры предназначены для получения информации о данных модели, а также для оформления чертежей путем простановки размеров для основных элементов. Все элементы цифровой модели точно и однозначно определены в плане, а простановка размеров сводится к "извлечению" размеров из модели.

В ТИМ КРЕДО размер состоит из нескольких элементов (размерные линии, выноски, значение размера и т. д.), объединенных в один блок, для ввода которого используются специальные команды.

Для удобства работы в системах предусмотрена расстановка размеров с использованием предварительно определенного стиля размера.

Кроме этого, у каждого размера есть индивидуальные параметры, отличающие его от остальных размеров такого же типа.

Размеры в плане после трансформации проекта автоматически пересчитываются.

## Настройка стилей размеров

Стиль размера – это набор параметров, задающих единый внешний вид и формат представления данных в размерном блоке. Использование стилей позволяет значительно ускорить работу по простановке размеров и обеспечить их соответствие стандартам.

Настройка стилей размеров выполняется в диалоге Свойства проекта на странице **Стили размеров**. Диалог вызывается из меню **Установки**.

Стили размеров настраиваются отдельно для каждого активного проекта. При этом в проектах **План генеральный** в настройках стиля размера присутствуют все стили со всеми типами размеров. При формировании же проектов типа **Объемы**, **Профиль**, **Чертежная модель** значения параметров стилей будут скопированы из активного проекта **План генеральный**.

Для настройки стиля размера в диалоговом окне из выпадающего списка **Стили размеров** выбирается необходимый стиль. Затем из списка **Размеры** выбирается нужный тип размера и уже для него настраиваются соответствующие параметры.

**Примечание** На каждый тип проекта жестко определено по четыре стиля. Каждый стиль включает определенный список размеров с соответствующими параметрами.

Чтобы вернуть измененные параметры на предлагаемые модулем по умолчанию, необходимо выбрать тип размера и нажать кнопку **Восстановить значение по умолчанию**.

Если в стилях размеров изменить какой-либо параметр, то созданные ранее размеры перестроятся.

## Построение размеров

Для работы с размерами предусмотрены команды создания, редактирования, удаления размеров, которые сосредоточены в меню **Размеры** активного проекта. Построения включают в себя как интерактивные действия, так и работу с параметрами размеров.

### Общая логика работы с размерами

#### Создание размеров

Размер всегда создается в активном проекте плана, чертежей, профиля.

Создание размеров выполняется интерактивно. В общем случае доступны режимы курсора *Указание точки*, *Захват точки* и *Захват линии*. Для захвата доступны рельефные и ситуационные точки, характерные точки, примитивы и базовые полилинии независимо от наличия построений на них.

Внешний вид созданного размера определяется стилем размера и заданными по умолчанию индивидуальными параметрами.

#### Редактирование размеров

Редактирование размера осуществляется после его создания внутри команды создания до нажатия на кнопку **Применить** или автоприменения и по отдельной команде **Редактировать размер** – интерактивно и по параметрам.

Интерактивное редактирование выполняется с помощью управляющих точек (изменяется положение размера, положение текста).

В окне параметров можно изменить доступные для редактирования индивидуальные параметры размера, а также параметры, определенные в стилях размера. Это позволяет получать размеры с настройками, отличными от общих настроек стиля.

В проектах плана и профиля величина размера отображается в виде числового значения, которое нельзя редактировать в окне параметров. В чертежной модели величина размера отображается как текстовое значение (идентичное по умолчанию числовому значению), которое можно изменить вручную в окне параметров.

**Примечание** Все элементы цифровой модели точно и однозначно определены в плане, а простановка размера сводится к "извлечению" численного значения размера из модели.

### Удаление размеров

При удалении элемента, на который ссылается размер, удаляется и сам размер. При удалении размера, созданного указанием точки, созданные этим размером ситуационные точки удаляются, если на них ничто не опирается. В чертеже точки чертежа не удаляются.

### Сценарий работы с размерами

1. Указываются/захватываются необходимые для построения элементы. Созданный размер отображается с настройками, соответствующими стилю размера и заданным по умолчанию индивидуальным параметрам.
2. Выполняются настройки в окне параметров.
3. В рабочем окне выполняется интерактивное изменение положения размера и текста с помощью управляющих точек.

При изменении любого параметра, который был определен в стилях, размер перестанет соответствовать стилю, но только этим параметром, т. е. данный параметр из стиля становится индивидуальным.

Сделать все параметры опять соответствующими стилю можно, выбрав значение **Да** в строке **Параметры по стилю**.

# 3D-визуализация

3D-визуализация в ТИМ КРЕДО − это реалистичные трехмерные изображения элементов цифровой модели местности, проектов, объемной геологической модели (выработок, геологических разрезов, геосрезов). Функция предназначена для визуального анализа исходных и проектируемых поверхностей, поиска ошибок, оценки проектных решений при проектировании автомобильных дорог и других объектов гражданского строительства, для создания и сохранения реалистичных трехмерных изображений. По параметрам различных 3D-тел могут формироваться адресные и объемные ведомости.

Для передачи 3D-объектов в IFC необходимо в Настройках 3D-модели настроить параметры маппинга. Маппинг - это процесс сопоставления полей из нескольких наборов данных, т. е. определение соответствия между различными моделями данных.

**ВНИМАНИЕ!** Просмотр 3D-изображений возможен только при использовании графического драйвера DirectX.

## Создание 3D-тел

В этой статье:

↓ Общие сведения

↓ 3D-тела по ЛТО, коммуникациям и ПТО

↓ 3D-тела по конструктивным элементам дороги и по объектам на дороге

↓ 3D-тела конструктивных элементов существующей дороги

↓ Экспорт 3D-модели в триангуляцию

### Общие сведения

3D-тела могут быть созданы по конструктивным элементам проектируемых автомобильных дорог, существующих дорог, по тематическим объектам (ТТО, ЛТО и ПТО), коммуникациям и геологическим слоям. Для просмотра и управления отображением трехмерных элементов предусмотрена паркуемая панель **3D-модель**.

Для просмотра свойств и данных по 3D-телам предназначена паркуемая панель **Объекты**, которая доступна в активном проекте **3D-модель**. Панель состоит из окон **Объекты** и **Свойства**.

В окне **Свойства** отображаются информационные параметры выбранного 3D-тела, соответствующие параметрам исходного объекта, по которому оно создано, имена проектов **3D-модель** и исходного проекта, из которого было создано 3D-тело, а также семантические свойства объекта.

В табличном представлении окна **Объекты** отображаются объемы и площади 3D-тел активного проекта **3D-модель**.

Отображением проекций 3D-тел в плане (скрыть/показать) можно управлять с помощью фильтров видимости на вкладке **Слои** панели **Проекты и слои**. При создании чертежей плановые проекции 3D-тел передаются регионами, по границе каждого региона создается графическая маска.

При создании проектов **3D-модель** передаются данные по продольному профилю трассы АД и ЛТО.

↑ В начало

### 3D-тела по ЛТО, коммуникациям и ПТО

3D-тела по точечным, линейным, площадным объектам и коммуникациям создаются в построении **3D-модели объектов** меню **3D-модели** проектов **План генеральный**, **Освещение**, **Водоотвод**.

Предварительно в командах создания (**Объекты по линии**, **Объекты по контуру**, **Объекты по существующим**) и редактирования этих объектов (**Параметры и удаление объектов**, **Редактирование объектов**), в комплексных построениях **Коммуникации** и **Канализация** должна быть назначена модель объекта для ТТО и ЛТО (параметр **Модель объекта**) и типовые или индивидуальные конструктивные слои для ПТО (группа параметров **Слои конструкции**). Для ЛТО и коммуникаций обязательно должен быть создан профиль.

**Модель объекта** и **Конструктивные слои** (типовые) являются разделяемыми ресурсами.

↑ В начало

### 3D-тела по конструктивным элементам дороги и по объектам на дороге

3D-модель проектируемой дороги может создаваться по трассе АД и по проектируемой дороге. Для этого используются конструктивные элементы по расчетным поперечникам (трасса АД и проектируемая дорога в условиях нового строительства) или поверхности исходного покрытия, фрезерования, выравнивания и усиления (проектируемая дорога в условиях ремонта покрытия).

3D-модель создается по всей длине или на выбранном участке дороги с помощью команды **3D-модель проектируемой дороги** меню **3D-модели**.

Если по трассе АД запроектированы съезды, то можно одновременно с моделью основной трассы АД создать 3D-модели простых, канализированных и соединительных съездов. Предусмотрен выбор съездов в диалоге **Выбор съездов** (по умолчанию будут создаваться 3D-модели всех съездов на выбранной трассе АД).

При наличии на дороге водопропускных труб, мостов или путепроводов, элементов открытого водоотвода с проезжей части (продольных водосборных лотков и поперечных водосбросов), сети освещения (линии электроснабжения и опоры) возможно создание 3D-тел этих сооружений вместе с дорожной конструкцией.

**Примечание** В диалоге **Выбор водопропускных труб** перечислены все трубы по длине трассы АД или указанного участка. Установкой/снятием флажков уточняется выбор труб для создания по ним 3D-моделей.

**Примечание** При создании 3D-тел по водоотводу может выполняться обрезка отдельных тел по дороге под водосбросные лотки.

Команда используется также для создания 3D-тел по присыпным бермам, в частности, под опоры освещения.

Если по дороге создан проект организации дорожного движения, то в настройках команды **3D-модель проектируемой дороги** можно выбрать этот проект. В результате в проекте **3D-модель** будут созданы 3D-тела по всем объектам ОДД: знаки (щитки и стойки), горизонтальная разметка (точечная, линейная, площадная), точечные объекты ОДД, линейные объекты ОДД.

Для всех объектов, связанных с трассой АД, можно настроить создание 3D-тел в одном проекте с телами по дороге, или в отдельных проектах согласно типам объектов (водопропускные трубы, лотки и водосбросы, мосты и путепроводы, объекты ОДД, присыпные бермы, сети освещения, съезды), или в отдельных проектах для каждого элемента указанного типа.

**Примечание** Элементы по **типам объектов**, которые могут сохраняться в отдельные 3D-проекты: **Водопропускные трубы** - отдельная труба; **Лотки и водосбросы** - отдельный продольный лоток и все водосбросы на нем; **Мосты и путепроводы** - отдельный мост или путепровод; **Освещение** - отдельный кабель и все опоры освещения на нем; **Присыпные бермы** - отдельная присыпная берма; **Съезды** - отдельный съезд со своими трассами по закруглениям и вспомогательной дороге.

**Примечание** Для проекта ОДД не предусмотрено разделение по элементам.

В настройках команды создания 3D-модели дороги предусмотрен выбор отдельных элементов в составе дорожной одежды проезжей части (покрытия и основания); ремонтных работ; устройства обочин, укреплений, земляного полотна и других земляных работ (снятие ПРС, осадка, дополнительные бермы, выторфовывание, разборка существующего земполотна).

Длина 3D-тела может определяться согласно заданному шагу и с учетом пикетажа (от ПК до ПК).

**Примечание** Шаг можно выбрать из списка, который формируется следующим образом: длина целого пикета, умноженная на 0,01; 0,05; 0,10; 0,20; 0,50; 1,00; а также значение *Нет*.

**Примечание** При выборе главной оси политрассы учитывается пикетаж по этой оси. При выборе одной из осей направлений - пикетаж по выбранной оси. Предусмотрено переключение с пикетажа левой/правой оси на пикетаж главной оси, т. е. при этом 3D-модель дороги будет разбиваться с учетом пикетажа главной оси, вместо выбранной.

3D-модель съезда (простого, канализированного или соединительного) состоит из 3D-моделей по каждой из трасс АД, входящих в съезд:

– *простой и канализированный съезд* включает 2 (примыкание) или 4 (пересечение) трассы АД по кромкам закруглений и вспомогательную трассу АД;

– *соединительный съезд* включает 1 трассу АД по кромке закругления и вспомогательную трассу АД.

3D-модель каждой из трасс АД в составе съезда формируется из 3D-тел по всем конструктивным элементам проектного поперечника в расчетных точках трассы (по аналогии с созданием цифровой модели проекта).

**Примечание** 3D-модели трасс АД в составе съезда между собой не взаимодействуют - не объединяются и не вычитаются.

Для проектируемой дороги предусмотрено 2 способа обрезки 3D-тел бортами, упорами, лотками:

– *точно* - обрезка выполняется после создания 3D-тел по всем конструктивным элементам дороги ,

– *грубо* - 3D-тела создаются по сечениям смежных поперечников.

3D-модели дороги и объектов, связанных с ней, можно сохранить в новый проект (проекты) или добавить в существующий проект **3D-модель**.

Для создания ведомостей по параметрам 3D-тел дороги служит панель Ведомости по объектам.

Между проектом **Дорога проектируемая**, из которого выполняется команда **3D-модель проектируемой дороги**, проектами хранения различных объектов (**Водопропускная труба**, **Освещение**, **Водоотвод**, **План ОДД**, **Дорога проектируемая** для съезда и вспомогательной трассы) и проектом или проектами **3D-модель** автоматически создается динамическая связь.

В дальнейшей работе при открытии проектов **Дорога проектируемая**, **Водопропускная труба**, **Освещение**, **Водоотвод**, **План ОДД** или при выборе команды **3D-модель проектируемой дороги** будут открываться проекты **3D-модель**, ссылки на которые хранятся за проектом **Дорога проектируемая** или за другими проектами с различными объектами, по которым создавались 3D-тела.

### Актуализация 3D-модели дороги

После редактирования трассы АД в плане или в профиле при повторном создании 3D-модели на участке с измененными данными предлагается выбор: создать новый проект или актуализировать существующую модель.

Актуализация модели выполняется, если изменились:

- геометрия оси дороги в плане;
- геометрия черного профиля, проектного профиля, профилей кюветов и берм;
- данные *в графах* параметров проезжей части и обочин; профилей кромки; интервалов виража; дорожной одежды проезжей части и обочин, в т. ч. на участках ремонта; в графах сетки **Земляное полотно и ремонт откосов**, укрепления откосов и дна кюветов;
- глубина и толщина снятия почвенно-растительного слоя; параметры сетки **Разделительная полоса**;
- настройки в диалогах **Стили откосов насыпей**, **Стили откосов выемок**, **Соответствие элементов существующей дороги**.

Список изменений по участкам, на которых произошли изменения в плане и/или в проектах профилей, хранится за трассой АД до обновления или пересоздания 3D-модели дороги.

↑ В начало

### 3D-тела конструктивных элементов существующей дороги

3D-тела *Конструктивный элемент* создаются командой **3D-модель существующей дороги** проекта **Существующая дорога**. Для отображения 3D-тел в модели предназначены слои геологической легенды.

В дереве объектов 3D-тела группируются по типам элементов существующей дороги в папке **Существующая дорога**.

В окне **Свойства**, помимо параметров 3D-тела Конструктивный элемент, отображаются параметры Геологического слоя, выбранного для отображения конструктивного элемента.

↑ В начало

### Экспорт 3D-модели в триангуляцию

Реализован экспорт данных по поверхности тела из активного проекта **3D-модель** в проект **План генеральный** с построением триангуляции. Для этого служит команда **3D-модель - в поверхности** меню **3D-модели**.

После выбора 3D-тела указанием курсора в окне **3D-модель** или выбора слоя в диалоге **Выбор слоя** выполняется автоматическое создание нового проекта или выбор существующего проекта **План генеральный**, в который записываются данные по поверхности.

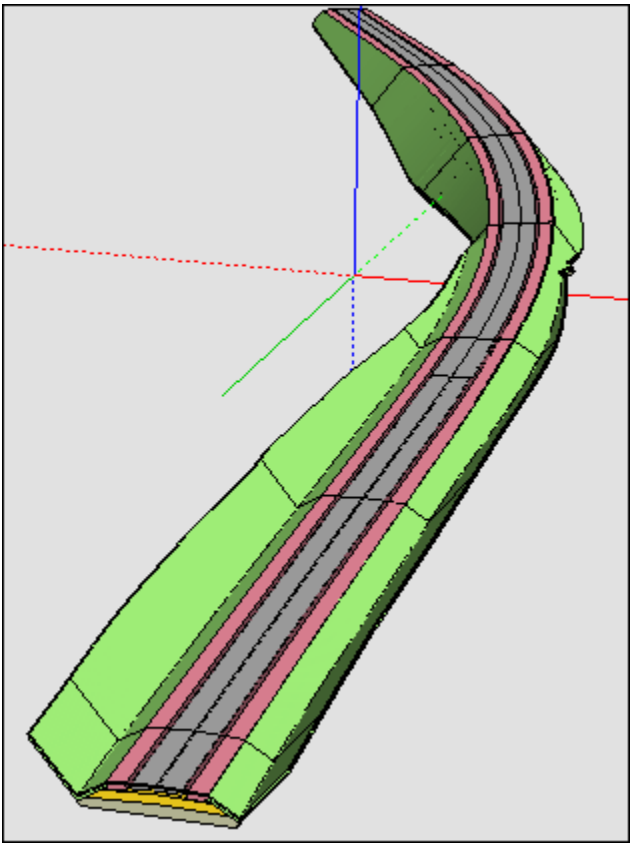
В настройках команды можно учесть видимость выбранных объектов/слоев в окне плана: если видимость отключена, то экспорт таких данных не выполняется; а также установить видимость для подписей точек и структурных линий в создаваемом слое *Триангуляция*.

↑ В начало

## 3D-модель существующей дороги

### Способы создания 3D-модели

Создать 3D-модель существующей дороги можно:



– интерактивно, с помощью команды 3D-модель Существующей дороги.

### Особенности формирования 3D-модели

3D-модель всегда создается с разбиением на участки на целых ПК с учетом рубленности.

В построении **3D-модель Существующей дороги** модель может быть создана на произвольно выбранном интервале, если на этом интервале нет ПК-интервалов с уже созданной моделью. Сам интервал будет разбит на ПК-интервалы от начала маски.

В построении **Конструкция существующей дороги** модель будет пересоздаваться на всем участке ПК-интервала, на котором были изменения, а не только на участке ранее созданной модели.

В построении **3D-модель Существующей дороги**, при наличии на создаваемом интервале ПК-интервала с моделью, пересоздаваться будет весь этот участок ПК-интервала (при этом интервал нового создания может не касаться, касаться или пересекаться с уже созданной моделью).

### Сохранение 3D-модели

В построении **3D-модель Существующей дороги** 3D-модель существующей дороги сохраняется в проекте **3D-модель** – новом или существующем в текущем НП Плана (по настройке).

Все слои проекта - служебные: **Верхнее строение** ( - название Конструктивной полосы - имя Слоя легенды), **Основание** ( - имя Слоя легенды), **Земляное полотно** ( - имя Слоя легенды).

Геологическая легенда проекта формируется следующим образом:

– при создании нового проекта – в его легенду из исходного проекта **Существующая дорога** копируются **Настройки слоев легенды** и те **Слои легенды**, для которых создаются 3D-тела;

– при добавлении в существующий проект – в легенде заменяются **Настройки слоев легенды** на настройки из легенды исходного проекта **Существующая дорога**, затем добавляются новые **Слои** с последующим сравнением и удалением совпадающих, у существующих в легенде **Слоев** обновляются все параметры и Свойства, если такие же Слои появились при очередном создании 3D-тел;

– настройки **Подписей слоев** и **Графических границ слоев** – из исходного проекта **Существующая дорога** всегда заменяются при очередном создании 3D-тел.

# Общие положения. Настройки

Визуализация выполняется в окне плана.

**Примечание** Для работы с проектами **3D-сцены** и **3D-геология** (файлы формата CP3DS и CP3DG), созданными до версии КРЕДО 2.20, предусмотрена их конвертация в проекты **План генеральный** и **План геологический** соответственно.

↓ Общие положения

↓ Динамический просмотр 3D-изображения

↓ Настройки просмотра

### Общие положения

Для просмотра 3D-изображения предназначена панель 3D-модель. Навигация в панели выполняется при помощи мыши (см. раздел Навигация в панели).

Команды для настройки и просмотра 3D-изображений расположены на панели инструментов панели **3D-модель**.

3D-модель формируется по кнопке **Обновить** (на панели инструментов) или при помощи команды **Обновить 3D-модель** меню **3D-модели**.

**Примечание** При первом вызове команды **Обновить 3D-модель** формируется 3D-модель по данным проектов плана текущего набора. Модель отображается в панели **3D-модель**. Если панель была скрыта, она автоматически отобразится.

Можно просматривать информацию по выбранным элементам в панели **3D-модель** и редактировать элементы модели методами универсального редактирования в окне плана. Захваченный в одном из окон (плана или 3D) элемент синхронно выделяется и в другом окне, после этого можно выбрать метод редактирования в панели параметров. Результат редактирования параметров или изменения видимости слоев отображается и в окне плана, и в окне 3D.

Можно подгружать и использовать 3D-модели, созданные в стороннем программном обеспечении. Для этого у точечных тематических объектов добавлена возможность выбора произвольного файла модели в формате IFC. При построении 3D-модели выбранный файл будет импортирован в систему и отобразится совместно с другими данными с учетом заданного пространственного положения. Применить эту функциональность можно на любой стадии моделирования – это могут быть как существующие объекты местности, так и элементы проектных решений (вплоть до полноценных проектов зданий).

Все данные, составляющие информационные модели проекта или местности, экспортируются в формат Industry Foundation Classes (IFC), позволяя получить 3D-аналоги ЦММ и ЦМП и, при необходимости, передать их в стороннее программное обеспечение.

При отсутствии информации о высотном положении объекты отображаются на горизонтальной плоскости с отметкой 0.

↑ В начало

### Динамический просмотр 3D-изображения

Для динамического просмотра 3D-изображения необходимо предварительно создать траекторию − задать ее плановое и высотное положение (см. раздел Траектория движения).

Предусмотрено 2 режима динамического просмотра:

- Циклическое движение от начала к концу выбранной траектории или участку траектории.
- Перемещение камеры в указанный интерактивно или в окне параметров ПК выбранной траектории.

Просмотр осуществляется с помощью метода **Старт** команды **Траектория движения**. При просмотре в окне плана отображается камера, которой можно управлять (см. раздел Камера. Управление камерой).

Для каждого режима просмотра могут быть выполнены свои настройки, которые сохраняются за траекторией движения.

Движение по выбранной траектории с настроенными параметрами видео, камеры, отображения может быть сохранено в формате AVI (запись видеоролика).

Динамический просмотр отображается в панели **3D-модель**.

↑ В начало

### Настройки просмотра

Настройки просмотра выполняются с помощью команды **Настройки 3D-модели** - кнопка панели 3D-модель.

### Настройка слоев

При 3D-визуализации отображаются элементы всех видимых слоев всех видимых проектов **План генеральный**, **План геологический** и **Организация движения**, поэтому необходимо учитывать установки фильтров видимости проектов и слоев (в окне **Слои** панели **Проекты и слои**).

Список элементов 3D-изображения:

- Облака точек.
- Ребра и грани треугольников с возможностью настройки цвета для граней треугольников с разными стилями:
  - без отображения;
  - под горизонталями (стили: горизонтали рельефные, горизонтали проектные, изолинии разные, изолинии дополнительные 1, изолинии дополнительные 2);
  - под штрихами откосов (стили: откосы проектные, откосы неукрепленные, откосы укрепленные, обрывы).
- Горизонтали и штрихи откосов.

  Отображаются всегда сплошной линией толщиной 1 пиксель, их цвет соответствуют цвету, который задан в стилях поверхностей.
- Структурные линии.

  Отображаются сплошными линиями красного цвета толщиной 1 пиксель.
- Графические маски и регионы.

Элементы отображаются при 3D-визуализации только в том случае, если находятся в пределах поверхности и хранятся в том же слое, что и поверхности, либо если для слоя, в котором хранятся графические маски, задано соответствие слоев с поверхностью (см. диалог **Настройка слоев**). Толщина маски в миллиметрах трактуется как метры.

- Тематические объекты (см. далее **Настройки соответствия**).
- Элементы проекта **Организация движения**.

  К этим элементам относятся: дорожные знаки; точечная, линейная, площадная разметки; точечные и линейные объекты.

  Элементы отображаются при 3D-визуализации только в том случае, если находятся в пределах поверхности, либо если для слоев, в которых они хранятся, задано соответствие слоев с поверхностью.

Для элементов, которые не имеют информации о высоте (профиль, отметка), необходимо указать слой с поверхностью, на которую будут проецироваться такие элементы.

Для элементов, которые могут мешать просмотру результирующего проектного решения в 3D-модели, например таких, как исходные поверхности, растительность и другие объекты, созданные на стадии изысканий, необходимо указать слой с экранирующими контурами (это могут быть регионы или ПТО). В результате в 3D-модели не создаются объекты (ТТО, маски, регионы, ПТО и группы треугольников) или их части, попавшие в контур указанного **слоя для экранирования**.

Эти настройки выполняются в диалоге **Настройка слоев** (метод **Настройка слоев** команды **Настройки 3D-модели**). Слоев с поверхностью и экранирующими контурами может быть выбрано несколько. Первой будет применяться та поверхность слоя, которая расположена выше.

Если в 3D-визуализации участвует большое количество объектов, то при создании 3D-модели объекты могут упрощаться согласно значению, заданному в параметре **Упрощенная отрисовка**.

Параметр **Улучшение качества текстур** включает использование анизотропной фильтрации для оптимизации изображения текстур.

**Примечание** Анизотропная фильтрация - метод улучшения качества изображения текстур на поверхностях, сильно наклоненных относительно камеры

### Настройки соответствия

Для достижения наибольшей реалистичности при отображении точечных, линейных и площадных тематических объектов предусмотрена возможность выбора параметрических объектов, 3D-моделей и текстур, сохраненных в разделяемых ресурсах.

3D-модели создаются путем импорта из внешних файлов OBJ, 3DS, текстуры – из файлов JPG, BMP, PNG.

Схема соответствия представляет собой совокупность настроек, когда для каждого объекта ситуации выбрано 3D-модель и/или текстура.

Схемы соответствия, 3D-модели и текстуры хранятся в библиотеке разделяемых ресурсов и являются общими ресурсами. Обмен общими ресурсами производится в соответствии с общими правилами импорта/экспорта общих ресурсов. См. Импорт разделяемых ресурсов.

Последовательность действий при назначении соответствия для всех тематических объектов одинакова, отличия заключаются в настройках соответствия для разных типов объектов.

- Перед выполнением настроек необходимо открыть схему соответствия (метод **Открыть схему соответствия** команды **Настройки 3D-модели**) - выбрать существующую или создать новую.
- После открытия/создания схемы соответствия можно перейти к настройкам схемы соответствия (метод **Настроить схему соответствия** команды **Настройки 3D-модель**). В открывшемся диалоге **Настройка схемы соответствия** выбирается необходимый объект классификатора и на панели **Параметры объекта** в зависимости от типа настраиваемого объекта классификатора выбираются соответствующая 3D-модель или текстуры, сохраненные в библиотеке. Если соответствие не настраивается, то устанавливается значение *Не определено*.

Доступна возможность визуализации тематических объектов в панели **3D-модель** без назначенных для них 3D-моделей (в окне параметров ТО или в схеме соответствия). Для этого должны быть выполнены условия:

- в **Редакторе Классификатора** для ТО создана модель объекта с кодом *default*;
- в настройках панели **3D-модель** включена настройка **Визуализация тематических объектов / Модели по умолчанию** = *Отображать*.

  В этом случае в панели **3D-модель** будет отображаться модель с кодом *default*.

**Примечание** Описание всех параметров команды **Настройки 3D-модель** см. здесь.

### Другие настройки

Для оценки принятых проектных решений можно задать отображение в панели **3D-модель** фиксированного списка значений параметров движения: ПК, вариант определения направления концентрации внимания, скорость движения по траектории, ускорение, продольный уклон, поперечный уклон, кривизна в плане, коэффициент поперечной силы, скорость нарастания ЦБУ, скорость нарастания общего ускорения, коэффициент устойчивости.

Отображение параметров включается в настройках команды **Траектория движения**.

↑ В начало

## Траектория движения

**Траектория движения** - это маска, которая создается и редактируется пользователем в проекте **План генеральный**.

Траектория необходима для динамического перемещения камеры при 3D-визуализации и определяет плановое и высотное положение для камеры. Траектория может быть использована для имитации движения автомобиля по автомобильной дороге, а также для произвольного перемещения, например, для "облета" объекта или статического перемещения по указанным ПК трассы.

Плановое положение траектории определяется при ее создании в плановой проекции в проекте **План генеральный** с помощью команды меню **3D-модели/ Траектория движения**.

В параметрах траектории можно задать скорость движения камеры и определить направление концентрации внимания. Для этого в параметре **Участки направления концентрации внимания и скорости движения** необходимо открыть диалог Скорость и направление концентрации внимания.

В диалоге по умолчанию создается один участок на всю длину трассы, при создании нового участка исходный участок разбивается на три равных участка. Для первого и третьего участка можно задавать скорость, если она на этих участках разная, то на втором участке она переменная, при этом программно рассчитывается ускорение.

Участки направления концентрации внимания (направление взгляда водителя) совпадают с участками скорости. Направление концентрации внимания задается двумя способами:

- *Со смещением по времени*. Рассчитывается направление на точку, в которой «автомобиль» будет находиться через заданное время.
- *С учетом кривизны в плане и профиле*. В плане направление рассчитывается как половина угла между касательной к траектории и хордой (хорда рассчитывается для дуги длиной равной скорости движения умноженной на 4), в профиле – половина угла между касательной к кривой траектории и горизонтальной линией.

Поперечный наклон камеры (угол в плоскости YZ в системе координат относительно камеры) задается в диалоге **Поперечный наклон камеры** параметра **Точки поперечного наклона камеры**. Поперечный наклон камеры позволяет получить более реалистичную имитацию движения автомобиля, особенно на виражах.

Высотное положение траектории отображается в паркуемой панели **Продольный профиль**, которая активизируется при работе с траекторией движения. Отметки узлов профиля траектории задаются в момент их создания или редактирования маски траектории.

# Камера. Управление камерой

Просмотр 3D-изображения с использованием траектории движения доступен в двух режимах: движение по траектории и статического просмотра на пикетах, указанных произвольно или с заданным шагом. При этом точка, с которой выполняется просмотр, и направление движения задаются с помощью камеры.

↓ Описание камеры

↓ Интерактивное управление камерой

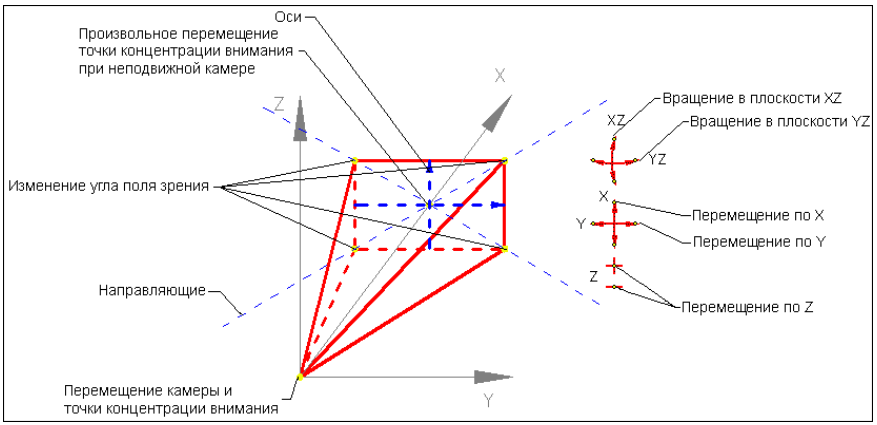
↓ Элементы управления камерой

↓ Управление камерой с помощью горячих клавиш

↓ Редактирование параметров камеры

## Описание камеры

Камера создается программно и отображается в окне плана в виде пирамиды. Цвет линий пирамиды – красный, осей и направляющих - синий.




В вершине пирамиды находится точка перемещения камеры.

Центр основания является точкой концентрации внимания.

Отрезки, которые строятся из вершины к основанию пирамиды, показывают вертикальный и горизонтальный углы поля зрения.

Точки в основании пирамиды служат для изменения углов поля зрения (углы зависимые, т. о. перемещение любой точки приводит к изменению обоих углов).

При захвате точек основания пирамиды появляются направляющие, вдоль которых выполняется перемещение.

В прямоугольнике основания пирамиды строятся оси, которые дают представление о направлении осей камеры, что позволяет правильно выбирать плоскость поворота камеры.

Управлять камерой (перемещать, поворачивать) можно с помощью элементов управления, интерактивно в графическом окне, а также с помощью горячих клавиш. Свойства камеры можно редактировать в окне параметров.

↑ В начало

### Интерактивное управление камерой

У камеры есть управляющие точки, которые позволяют перемещать камеру, точку концентрации внимания, изменять угол поворота камеры, угол поля зрения.

Управляющие точки перемещения и поворота захватываются курсором вида *Захват точки*.

При интерактивном перемещении точки концентрации внимания отметка определяется из поверхности или по уклону, в зависимости от настроек в окне параметров.

При перемещении точки концентрации внимания изменяется длина отрезка, направленного от точки положения камеры к точке концентрации внимания. При повороте камеры в плоскости YZ размеры камеры не меняются. При повороте камеры в плоскости XZ размеры камеры меняются, что визуально схоже с перемещением точки концентрации внимания.

При перемещении камеры - точки управления перемещением и поворотом перемещаются вместе с камерой.

↑ В начало

### Элементы управления камерой

Для управления камерой и просмотром предназначены элементы управления, расположенные в правом верхнем углу окна плана (см. рисунок).

Элементы управления позволяют вращать камеру в плоскостях XZ или YZ, перемещать поочередно по осям X, Y и Z. При щелчке левой клавишей мыши на управляющей точке элемента происходит однократное действие.

↑ В начало

### Управление камерой с помощью горячих клавиш

Все действия описаны в относительной системе координат, начало находится в точке привязки камеры, и оси направлены по направлению концентрации внимания.

| | |
|---|---|
| **<A>** | Перемещение камеры влево |
| **<D>** | Перемещение камеры вправо |
| **<W>** | Перемещение камеры вперед |
| **<S>** | Перемещение камеры назад |
| **<Q>** | Наклон камеры вправо (в плоскости XZ) |
| **<E>** | Наклон камеры влево (в плоскости XZ) |
| **Курсор мыши в окне 3D-вид** | • Нажатие с удержанием ЛКМ выполняет наклон камеры вправо и влево (в плоскости XZ), наклон камеры вверх и вниз (в плоскости YZ).<br>• Нажатие с удержанием ПКМ выполняет вращение объекта вокруг точки, которая расположена в центре камеры.<br>• Вращение колеса вперед/назад выполняет приближение к объекту/удаление от объекта.<br>• Нажатие колеса и перемещение вперед/назад выполняет перемещение объекта вверх/вниз. |

| | |
|---|---|
| | • Нажатие колеса и перемещение вправо/влево выполняет перемещение объекта вправо/влево. |
| **Стрелка вверх** | Наклон камеры вверх (в плоскости YZ) |
| **Стрелка вниз** | Наклон камеры вниз (в плоскости YZ) |
| **Стрелка вправо** | Поворот вправо (в плоскости XY) |
| **Стрелка влево** | Поворот влево (в плоскости XY) |
| **-** | Уменьшение высоты |
| **+** | Увеличение высоты |

↑ В начало

### Редактирование параметров камеры

Управлять камерой можно с помощью редактирования ее параметров:

- **Угол поля зрения по горизонтали и Угол поля зрения по вертикали**. Взаимозависимые параметры, при изменении одного пересчитывается второй.

  От значений параметров зависит соответственно ширина и высота видимой части объекта. Чем меньше углы, тем ближе объекты.

  Угол поля зрения можно также менять интерактивно при перемещении управляющих точек камеры и при вращении колеса мыши

- **Ближняя плоскость отсечения** и **Дальняя плоскость отсечения. Параметры позволяют отсечь части изображения непосредственно перед камерой и на некотором расстоянии** от нее: в окне **3D-модель** отображаться будет только та часть изображения, которая находится между заданными плоскостями.

Например, если плохо видны объекты, которые находятся на большом расстоянии от камеры, их можно отсечь, задав необходимое расстояние до дальней плоскости отсечения.

Для режимов свободного перемещения и перемещения по поверхности можно задавать координаты камеры и ее смещения относительно исходного положения:

- **X**, **Y**, **H** - координаты камеры.
- **dX**, **dY**, **dH** - смещения камеры по осям X и Y и по высоте.

↑ В начало

# Экспорт

- В данном разделе представлена информация о возможностях экспорта данных, доступных в ТИМ КРЕДО.

## Экспорт набора проектов в файл OBX

Для экспорта (сохранения) набора проектов в файл OBX предназначена команда окна плана **Сохранить Набор Проектов как...** из меню **Данные** или контекстного меню вкладки **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**.

Команда вызывает диалог **Сохранение Набора проектов**. В поле **Тип файла** из выпадающего списка необходимо выбрать *Файл обмена для Набора проектов (*.obx)*.

Помимо проектов, входящих в НП, в файле обмена OBX можно сохранить разделяемые ресурсы. При сохранении в формат OBX выдается запрос на включение в файл разделяемых ресурсов.

Экспортируемые разделяемые ресурсы включают:

- общие ресурсы (символы, стили линий, стили штриховок, форматы листов чертежей и т. д.; геологические ресурсы);
- специализированные ресурсы для создания кадастровых объектов и водопропускных труб.

**Примечание** Экспорт набора проектов в файл обменного формата выполняется только на диск. Создание файла OBX в хранилище документов не предусмотрено.

## Экспорт точек - по шаблону

Данные по точкам элементов (имена точек, плановые координаты XY, высотные отметки) из проекта могут быть переданы в файл формата TXT и в файлы форматов электронных тахеометров с применением настраиваемых шаблонов экспорта.

Шаблон экспорта - это определенная пользователем последовательность полей (переменных системы), задающих содержание и порядок формирования записей в создаваемом файле. В шаблоне также хранятся дополнительные параметры, с помощью которых можно задать кодировку и расширение, создаваемого файла, а также определенные пользователем фиксированные строки, которые выводятся в файл один раз и не зависят от количества экспортируемых данных, являясь блоками заголовка и конца файла. Возможности шаблонов позволяют создавать файлы двух типов – с разделителями (поля отделены друг от друга заданным символом) и позиционные (для каждого поля используется определенное количество символов).

Перед экспортом выполняется проверка на дублирование координат (в порядке убывания приоритета):

– Пункт ПВО.

– Точка тахеометрии.

– Точка основная рельефная.

– Точка дополнительная.

– Точка ситуационная с отметкой.

– ТТО с отметкой отличной от 0.

– Точка аппроксимации ПЛ.

Для экспорта координат элементов по шаблону предназначена команда **Экспорт/ Точек - по шаблону** меню **Данные**, при работе с которой формируется состав экспортируемых данных, настраивается шаблон экспорта в диалоге **Настройка шаблона** и осуществляется передача данных в текстовый файл и/ или в файлы форматов инструментов с помощью утилиты **Обмен данными с приборами**. Точки в файле TXT будут отсортированы по именам с учетом цифр и букв.

## Экспорт модели по шаблонам

Команда **Модели по шаблонам** меню **Данные/ Экспорт** предназначена для экспорта данных в файл необходимого формата в соответствии с предварительно подготовленным шаблоном преобразования данных. Готовые шаблоны импорта/экспорта поставляются вместе с системой и хранятся по адресу, указанному в диалоге с настройками модуля в строке параметра **Импорт/ экспорт данных** в группе **Адрес шаблонов**.

Экспортироваться могут данные измерений, цифровых моделей поверхности и ситуации. Кроме геометрических характеристик, могут быть переданы и параметры элементов ситуации, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств. Перечень и свойства экспортируемых элементов зависят от возможностей выбранного формата.

**Примечание** Для получения дополнительной информации по созданию шаблонов импорта/ экспорта и условиям их разработки можно обратиться в службу техподдержки.

## Экспорт модели в растр

Экспорт данных модели в растр предназначен для использования этих данных в качестве подложки в других продуктах, а также для передачи данных для просмотра.

Экспорт данных из набора проектов плана и из чертежной модели выполняется с помощью команды **Модели - в растр** меню **Данные/ Экспорт**.

Область данных для экспорта определяется пользователем путем построения прямоугольного контура. Размеры растра определяются в модельных (не в экранных) координатах.

В растр сохраняются все фактически видимые элементы, включая фрагменты растровых подложек, веб-карты. Поскольку не предусмотрено никаких условий на выбор элементов для экспорта, на их положение на границе контура, то в растр могут попадать части элементов модели (текстов, масок, площадных объектов т. д.).

Сохранение данных в растр выполняется в форматах: BMP, TIFF, JREG, PNG, PDF.

# Экспорт модели в файл ТороXML

Формат ТороXML (XML) разработан на основе формата LandXML версии 1.2 и предназначен для обмена данными цифровой модели поверхности, ситуации, геомодели (которые созданы, в первую очередь, в ТИМ КРЕДО) между модулями ТИМ КРЕДО, а также ПП сторонних разработчиков.

Данные, которые сохраняются в файле ТороXML при экспорте:

- Точки всех типов с отметками, именами, подписями (экспортируются только значения отметок и имена, подпись создается по умолчанию – без смещения и поворота).
- Треугольники поверхности (в ТИМ КРЕДО – отдельные ребра, в LandXML – треугольники) со стилем (без индивидуальных параметров) группы треугольников (при экспорте в ТороXML каждая группа записывается как отдельная поверхность).
- Структурные линии с одним или двумя профилями и положением вертикальной плоскости. Профили, включающие окружности и сплайны, аппроксимируются. Профили, включающие параболы, экспортируются с указанием вершин вертикальных углов; СЛ с такими профилями в ТИМ КРЕДО не импортируются.
- Маски бергштрихов и надписей горизонталей.
- ЛТО с профилем, значениями семантики (в многострочной семантике игнорируется форматирование, относится ко всем типам ТО) и подписями, вложениями.
- ТТО с отметкой, значениями семантики и подписями, вложениями.
- ПТО со значениями семантики и подписями, вложениями.
- Регионы.

  **Примечание** "Дырки" внутри контуров (ПТО и регионов, созданных в геодезических модулях) импортируются в виде таких же контуров, как и "родительский" объект, и в тот же слой.
- Ситуационные откосы со стилем (но без индивидуальных параметров).
- Графические маски.
- Объемы работ по монотрассе и политрассе.

- Данные по монотрассе АД.
- Растры и схемы измерений.
- Данные **Плана геологического**:
  - ✓ Общие элементы: геометрические слои, точки, поверхности, графические маски, регионы, тексты, геоклассификатора.
  - ✓ Геологическая легенда (геологические слои, ИГЭ, настройка легенды), горизонты и уровни мерзлоты.
  - ✓ Выработки (не передаются данные ОГМ, способ интерполяции отметки и слой; свойства выработки, не обнаруженные в геоклассификаторе, записываются как информационные).
  - ✓ Геологический разрез и контуры геологической изученности.
- Точки испытания: штамп, крыльчатка, дилатометр.
- Профиль МГР – проекты (**Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Почвенно-растительный слой**) и элементы (ЛДП, ЛЕР, МГС, ГГС, ГПВ, УМ, ГС). Настройки для НП продольного профиля также сохраняются в файл ТороXML, поэтому после импорта отображение данных в профиле не отличается от исходного. Растры и выноски текстов не экспортируются.
- Данные проекта **3D-модель**: геометрия 3D-объектов, их семантические свойства и типы.

Данные в ТороXML организованы таким образом, что могут частично импортироваться в продукты, поддерживающие импорт LandXML.

При этом могут импортироваться точки, поверхности, графические маски, маски ЛТО, СЛ, бергштрихов и надписей горизонталей, системы координат, регионы, план трассы, объемы работ по монотрассе- и политрассе.

Некоторые элементы, например, подписи тематических объектов, горизонтали, линии откосов, характерные для ТИМ КРЕДО, дублируются в виде простых объектов: отдельных линий и текстов.

Кроме геометрических характеристик, передаются все прочие параметры элементов, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств.

**Способы экспорта**

Для экспорта данных в формат TopoXML предназначена команда **Модели - в TopoXML** меню **Данные/ Экспорт**.

**Примечание** Для экспорта в формат LandXML используйте команду **Данные/ Экспорт/ Модели по шаблонам**.

## Экспорт растров

Экспорт растровых подложек возможен в форматы:

– CRF, BMP, TMD, JPG, JPEG, PNG, TIFF - при экспорте на диск;

– CRF - при экспорте в ХД.

При экспорте в форматы BMP, JPEG, PNG, TIFF можно выбрать тип файла привязки TFW, BPW, TAB.

Для экспорта растров предназначена команда **Растровые подложки...** (меню **Данные**), которая вызывает диалог **Управление растровыми подложками**.

Подробный сценарий экспорта приводится на странице с описанием диалога Управление растровыми подложками.

**См. также**

- Работа с растрами

## Экспорт модели плана в DXF, DWG, MIF/MID и Панораму

Из ТИМ КРЕДО модель плана можно экспортировать в приложения AutoCad, MapInfo и Панорама.

Экспорт выполняется с помощью команд меню **Данные/ Экспорт**: **Модели - в DXF, DWG**, **Модели - в MIF/MID** и **Модели - в Панорама**.

Экспорт в форматы DXF, DWG, MIF/MID, TXF имеет общие особенности:

- Предварительно выполняются настройки, которые для всех трех форматов сохраняются в общей схеме соответствия.

- Настройки включают в себя общие настройки экспорта, настройки для каждого объекта классификатора, настройки для типов линий и штриховок (для Панорамы не задаются).
- В настройках соответствия используются элементы или свойства элементов тех приложений, в которые выполняется экспорт.
- Экспорт выполняется для проектов Набора проектов или определенных слоев проектов без выбора отдельных фрагментов.
- Экспорт выполняется в реальных координатах, с отметками для элементов, у которых они заданы. Единицы измерения – метры. При этом для элементов, которые подчиняются генерализации, учитывается масштаб съемки.
- Экспортируются значения семантических свойств с учетом возможностей каждого приложения.
- Сохраняется геометрия и целостность линейных объектов (в формате DXF при условии, что назначено соответствие).
- Экспорт элементов выполняется с учетом фильтров видимости элементов и индивидуальной видимости в свойствах объекта.
- Настройка на экспорт элементов модели в плане и чертежей плана, профилей, поперечников, что позволяет создавать не отдельные файлы, а один файл DXF/DWG, в котором будет и модель объекта, и все чертежи.

#### Сценарий экспорта

Сценарий одинаков для экспорта во все форматы.

1. Выберите соответствующую команду в меню **Данные/Экспорт**.

2. Выполните **Настройки экспорта** в окне **Параметры** в следующей последовательности:

   ✓ Настройка схемы соответствия (выбор и открытие) – параметр **Схемы соответствия**, диалог Схемы соответствия.

   ✓ Выбор проектов открытого набора проектов или определенных слоев проектов – параметр **Экспортируемые слои**, диалог Выбор слоев.

- ✓ Выполнение общих настроек экспорта – параметр **Общие настройки экспорта**, диалог Общие настройки экспорта.
- ✓ Настройка соответствия для объектов классификатора, линий, штриховок и подписей – параметр **Назначать соответствие**, диалог Настройка соответствия.
- ✓ Настройка на необходимость создания слоев для тематических объектов в параметре **Создавать слои для тематических объектов** (для файлов DXF и MIF/MID).
- ✓ Настройка на экспорт чертежей (для файлов DXF и DWG). Выбор проектов ЧМ из диалога **Выбор проектов** с перечнем всех проектов НП Чертежи с учетом служебных папок: чертежи плана; чертежи продольных профилей и поперечников, полученных из НП профилей трасс АД, ЛТО, трубопроводов, геологических разрезов.

3. Нажмите кнопку **Применить построение**.

4. В открывшемся диалоге сохранения данных задайте путь и имя экспортируемого файла.

**Примечание** При экспорте в DXF/DWG точек, точечных объектов, символов заполнения с настройкой представления в виде *блока из внешнего файла*, в секцию блоков копируется описание выбранного блока; координаты вставки и угол поворота определяются из объекта в модели; остальные параметры блока задаются по умолчанию.

**Примечание** При экспорте в MIF/MID для каждого экспортируемого слоя создается пара файлов. Имена файлов соответствуют именам слоев для экспорта.

При этом имена слоев определяются из параметра **Имя слоя для экспорта** (диалог Настройка соответствия). Если имена слоев для экспорта совпадают, то в файле DXF элементы этих слоев будут созданы в одном слое, в файлах MIF/ MID элементы этих слоев будут созданы в одной паре файлов.

# Экспорт модели в IFC

Данные, составляющие информационные модели проекта или местности, экспортируются в формат Industry Foundation Classes (IFC), определяющий международные стандарты импорта и экспорта объектов-зданий и их свойств. Это позволяет получить полноценные 3D-аналоги ЦММ и ЦМП и передать их в стороннее программное обеспечение.

Способы экспорта:

– при помощи команды **3D-модель – в IFC** проектов плана (**План генеральный**, **План геологический**, **Дорога проектируемая, Дорога существующая, Освещение, 3D-модель**);

– при сохранении объемной модели из паркуемой панели **3D-модель**.

Экспорт выполняется согласно настройкам маппинга IFC, заданным в настройках 3D-модели.

**Примечание** Объекты IFC, сформированные по площадным тематическим объектам (ПТО), закрашиваются фоном, который задан в настройках классификатора для отображения ПТО на плане.

Экспортируются следующие типы элементов:

- План Генеральный: ПТО, ЛТО, ТТО, семантические свойства тематических объектов, триангуляция;
- План ОДД: знаки, точечная разметка, площадная разметка, линейная разметка;
- 3D тела конструкции дороги, геологических слоев, горизонтов подземных вод, уровней мерзлоты, выработок (**План геологический**), конструктивных элементов существующей дороги (**Существующая дорога**);
- 3D тела проектируемой дороги, съездов, мостовых сооружений, продольных водосборных и поперечных водосбросных лотков, элементов освещения, присыпных берм;
- Внешние файлы вложений тематических объектов;
- Модели из файлов IFC, ссылки на которые хранятся за тематическими объектами.

**Примечание** Если в проекте присутствуют элементы модели в виде файлов IFC (например, если за ТТО хранится ссылка на файл IFC), то такой файл будет экспортироваться отдельно.

# Горячие клавиши

**Горячие клавиши** - это клавиши или комбинации клавиш, используемые для быстрого вызова команд.

Горячие клавиши непосредственно инициируют команду, обеспечивают более эффективный интерфейс для общих или часто используемых действий или команд. Для работы команд предлагается использование различных комбинаций горячих клавиш меню, которые будут рассмотрены в этой главе.

Самостоятельно назначить горячие клавиши для команд главного меню можно в диалоге Настройка панелей инструментов.

**Темы раздела:**


- **Горячие клавиши интерактивных построений**
- **Горячие клавиши меню Данные**
- **Горячие клавиши меню Правка**
- **Горячие клавиши меню Вид**
- **Горячие клавиши меню Справка**
- **Сводная таблица горячих клавиш**


## Горячие клавиши интерактивных построений

| | |
|---|---|
| ***<Shift+Space>*** | Циклический перебор вариантов интерактивного построения. |
| ***<Tab>*** | Перевод фокуса (курсора) из графического окна в окно параметров. |
| ***<Shift+Tab>*** | Перевод фокуса из окна параметров в графическое окно. |

| | |
|---|---|
| ***<F3>*** | Переводит предыдущий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор находится над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором". |
| ***<F4>*** | Переводит следующий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором". |
| ***<Alt+1>*** | Переключение курсора в режим *Указание точки* (вслед за сменой активности кнопки локальной панели, курсор поменяет вид после его сдвига на экране). |
| ***<Alt+2>*** | Переключение курсора в режим *Захват точки*. |
| ***<Alt+3>*** | Переключение курсора в режим *Захват линии*. |
| ***<Alt+4>*** | Переключение курсора в режим *Выбор полигона*. |
| ***<Alt+5>*** | Переключение курсора в режим *Выбор текста*. |
| ***<F7>*** или нажатие средней клавиши мыши (колесика) | Циклическое переключение курсоров (выбор режима курсора при различных методах построений). |
| ***Прокрутка колесика мыши*** | Масштабирование. Колесико от себя – *увеличить*. Колесико на себя – *уменьшить*. |

| | |
|---|---|
| ***Перемещение мыши с нажатым колесиком*** | Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") переместить графическое изображение в нужную сторону. |
| ***<F8>*** | Переключение режимов курсора *Захват примитива/ Захват полилинии* после входа в режим захвата линии. |
| ***<F9>*** | Переключение в режим курсора *Ортогонально активной СК* (системе координат). |
| ***<F10>*** | Закрытие метода (**Закончить**). |
| ***<F12>*** | Применение построения (**Применить**). |
| ***<Esc>*** | Отменить последний шаг интерактивного построения. |
| ***ПКМ*** или ***<Ctrl>+ПКМ*** | Вызов контекстного меню с методами текущего построения.<br>Настройка способа вызова контекстного меню построения и способа отмены последнего действия выполняется в диалоге **настроек** модуля в разделе Настройка мыши. |

## Горячие клавиши меню Данные

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+N>*** | Создать набор проектов. |
| ***<Ctrl+O>*** | Открыть набор проектов. |
| ***<Ctrl+S>*** | Сохранить все в черновике. |
| ***<Ctrl+Shift+S>*** | Сохранить (Набор проектов и все Проекты). |

## Горячие клавиши меню Правка

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl + Z>*** | Отменить. |
| ***<Ctrl + Y>*** | Вернуть. |
| ***<Ctrl + F>*** | Найти. |

## Горячие клавиши меню Вид

**Комбинации клавиш**

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+0>*** | Показать Все. |
| ***<Ctrl+Backspase>*** | Показать/Предыдущий вид. |
| ***<Ctrl+Shift+Backspase>*** | Показать/Следующий вид. |
| ***<Ctrl+2>*** | Масштабировать/В реальном времени. |
| ***<Ctrl+"+">*** | Масштабировать/Увеличить. |
| ***<Ctrl+"-">*** | Масштабировать/Уменьшить. |
| ***<Ctrl+1>*** | Масштабировать/Увеличить рамкой. |
| ***<Ctrl+5>*** | Масштабировать/По горизонтали. |
| ***<Ctrl+6>*** | Масштабировать/По вертикали. |
| ***<Ctrl+3>*** | Панорамировать/В реальном времени. |
| ***<Ctrl+4>*** | Панорамировать/Позиционировать |
| ***<Ctrl+Shift+Page Down>*** | Панорамировать/Влево. Изображение перемещается влево на 1/3 – 1/2 экрана. |

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+0>*** | Показать Все. |
| ***<Ctrl+Shift+Page Up>*** | Панорамировать/Вправо. Изображение перемещается вправо на 1/3 – 1/2 экрана. |
| ***<Ctrl+Page Up>*** | Панорамировать/Вверх. Изображение перемещается вверх на 1/3 – 1/2 экрана. |
| ***<Ctrl+Page Down>*** | Панорамировать/Вниз. Изображение перемещается вниз на 1/3 – 1/2 экрана. |
| ***<Ctrl+7>*** | Повернуть. |
| ***<F5>*** | Освежить. |
| ***<Ctrl+Space (пробел)>*** | Быстрое панорамирование. При нажатии и удерживании клавиш - работает в графическом окне. |

**Масштабирование и панорамирование колесиком мыши**

| | |
|---|---|
| ***Прокрутка колесика мыши*** | Масштабирование. Колесико от себя – увеличить. Колесико на себя – уменьшить. |
| ***Перемещение мыши с нажатым колесиком*** | Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") переместить графическое изображение в нужную сторону. |

## Горячие клавиши меню Справка

| | |
|---|---|
| ***< F1>*** | В общем случае - вызвать справочную систему. Для области, в которой находится курсор (например, имя команды в меню) - вызвать конкретную справочную информацию. |

# Сводная таблица горячих клавиш

**Масштабирование и панорамирование с помощью колесика мыши**

| | |
|---|---|
| ***Прокрутка колесика мыши*** | Масштабирование. Колесико от себя – Увеличить. Колесико на себя – Уменьшить. |
| ***Перемещение мыши с нажатым колесиком*** | Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") – переместить графическое изображение в нужную сторону. |

**Меню Справка**

| | |
|---|---|
| ***< F1>*** | В общем случае - вызвать справочную систему. Для области, в которой находится курсор (например, имя команды в меню) - вызвать конкретную справочную информацию. |

**Меню Данные**

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+N>*** | Создать Набор проектов. |
| ***<Ctrl+O>*** | Открыть Набор проектов. |
| ***<Ctrl+S>*** | Сохранить все в черновике. |
| ***<Ctrl+Shift+S>*** | Сохранить (Набор проектов и все проекты). |

**Меню Правка**

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+Z>*** | Отменить. |
| ***<Ctrl+Y>*** | Вернуть. |
| ***<Ctrl+F>*** | Найти. |

**Меню Вид**

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+0>*** | Показать Все. |
| ***<Ctrl+Backspase>*** | Показать/Предыдущий вид. |
| ***<Ctrl+Shift+Backspase>*** | Показать/Следующий вид. |
| ***<Ctrl+2>*** | Масштабировать/В реальном времени. |
| ***<Ctrl+"+">*** | Масштабировать/Увеличить. |
| ***<Ctrl+"-">*** | Масштабировать/Уменьшить. |
| ***<Ctrl+1>*** | Масштабировать/Увеличить рамкой. |
| ***<Ctrl+5>*** | Масштабировать/По горизонтали. |
| ***<Ctrl+6>*** | Масштабировать/По вертикали. |
| ***<Ctrl+3>*** | Панорамировать/В реальном времени. |
| ***<Ctrl+4>*** | Панорамировать/Позиционировать. |
| ***<Ctrl+Shift+Page Down>*** | Панорамировать/Влево. Изображение перемещается влево на 1/3 – 1/2 экрана. |
| ***<Ctrl+Shift+Page Up>*** | Панорамировать/Вправо. Изображение перемещается вправо на 1/3 – 1/2 экрана. |
| ***<Ctrl+Page Up>*** | Панорамировать/Вверх. Изображение перемещается вверх на 1/3 – 1/2 экрана. |

| | |
|---|---|
| ***<Ctrl+0>*** | Показать Все. |
| ***<Ctrl+Page Down>*** | Панорамировать/Вниз. Изображение перемещается вниз на 1/3 – 1/2 экрана. |
| ***<Ctrl+7>*** | Повернуть. |
| ***<F5>*** | Освежить. |
| ***<Ctrl+Space (пробел)>*** | Быстрое панорамирование. При нажатии и удерживании клавиш - работает в графическом окне. |

**Доступные горячие клавиши во время интерактивного построения**

| | |
|---|---|
| ***<Shift+Space>*** | Циклический перебор вариантов интерактивного построения. |
| ***<Tab>*** | Перевод фокуса (курсора) из графического окна в окно параметров. |
| ***<Shift+Tab>*** | Перевод фокуса из окна параметров в графическое окно. |
| ***<F3>*** | Переводит предыдущий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор находится над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором". |
| ***<F4>*** | Переводит следующий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором". |

| | |
|---|---|
| ***<Shift+Space>*** | Циклический перебор вариантов интерактивного построения. |
| ***<Alt+1>*** | Переключение курсора в режим *Указание точки* (вслед за сменой активности кнопки локальной панели, курсор поменяет вид после его сдвига на экране). |
| ***<Alt+2>*** | Переключение курсора в режим *Захват точки*. |
| ***<Alt+3>*** | Переключение курсора в режим *Захват линии*. |
| ***<Alt+4>*** | Переключение курсора в режим *Выбор полигона*. |
| ***<Alt+5>*** | Переключение курсора в режим *Выбор текста*. |
| ***<F7>*** или нажатие средней клавиши мыши (колесика) | Циклическое переключение курсоров (выбор режима курсора при различных методах построений). |
| ***Прокрутка колесика мыши*** | Масштабирование. Колесико от себя – увеличить. Колесико на себя – уменьшить. |
| ***Перемещение мыши с нажатым колесиком*** | Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") переместить графическое изображение в нужную сторону. |
| ***<F8>*** | Переключение режимов курсора *Захват примитива/ Захват полилинии* после входа в режим захвата линии. |

| | |
|---|---|
| ***<Shift+Space>*** | Циклический перебор вариантов интерактивного построения. |
| ***<F9>*** | Переключение в режим курсора *Ортогонально активной СК* (системе координат). |
| ***<F10>*** | Закрытие метода (**Закончить**). |
| ***<F12>*** | Применение построения (**Применить**). |
| ***<Esc>*** | Отменить последний шаг интерактивного построения. |
| ***ПКМ*** или ***<Ctrl>+ПКМ*** | Вызов контекстного меню с методами текущего построения.<br><br>Настройка способа вызова контекстного меню построения и способа отмены последнего действия выполняется в диалоге **настроек** модуля в разделе Настройка мыши. |

# Паркуемые панели

Рабочее окно включает в себя отдельные паркуемые панели. Состав панелей определяется набором проектов (НП) и типом активного проекта. При переходе из окна одного набора проектов в окно другого НП или активизации проекта другого типа может происходить изменение состава и положения панелей.

В данном разделе подробно расписаны паркуемые панели ТИМ КРЕДО.

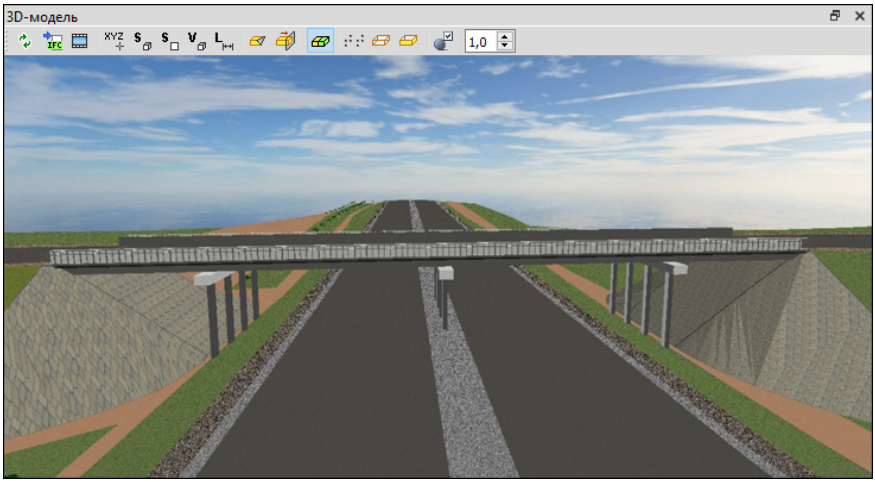
**См. также**

- Управление панелями

## Панель 3D-модель

Паркуемая панель **3D-модель** предназначена для отображения 3D-объектов (тел) и поверхностей из разных проектов НП **План**, а также всех загруженных видимых облаков точек. Для управления отображением предназначены кнопки панели инструментов.

Общий вид панели (с моделями дорог):




В панели доступен просмотр 3D-модели в движении по траектории и при перемещении по заданным ПК траектории.

Для навигации по 3D-модели используются те же методы, что и для навигации по облаку, если фокус находится в окне панели, а также различные способы управления камерой.

### Навигация в панели

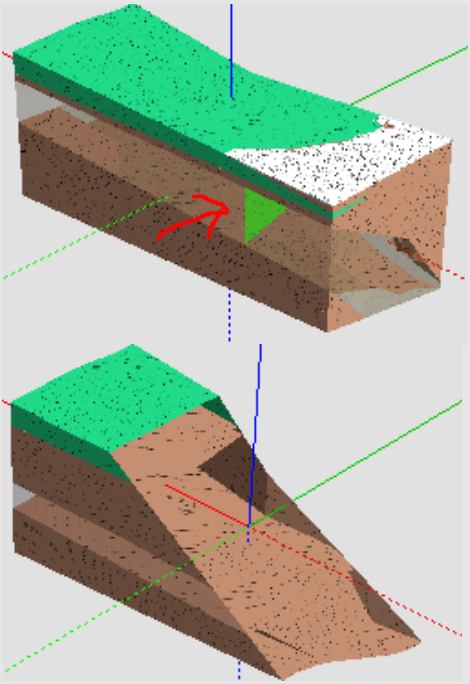
Для выполнения навигации фокус должен находиться в окне панели.

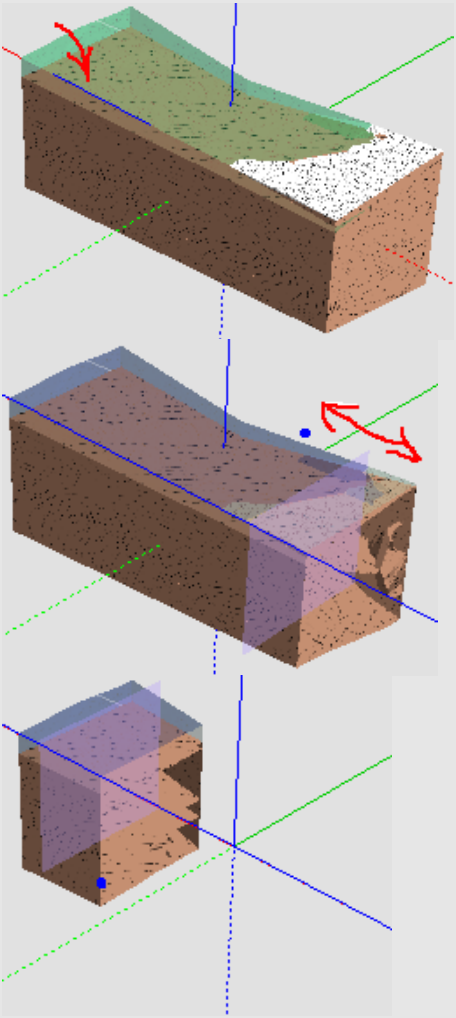
| Клавиша мыши | Описание действия |
|---|---|
| Нажать **ЛКМ** и перемещать мышь | **Вращение** модели вокруг точки начала координат во всех плоскостях. |
| Двойной клик **ЛКМ** на модели | Перемещение **точки начала координат** в указанную точку. |
| Нажать **колесо** и перемещать мышь | **Перемещение** модели. |
| Крутить **колесо** | **Масштабирование** модели. Колесо на себя - уменьшить. Колесо от себя - увеличить. |
| Двойной клик по **колесу** | **Показать** всю модель с разворотом ее в исходное положение. |
| Нажать **ПКМ** и перемещать мышь | **Масштабирование** модели. Вниз - уменьшить. Вверх - увеличить. |

- При нажатой левой клавише мыши – перемещение вверх/ вниз и вправо/ влево ("поворот камеры").
- При нажатом колесе мыши – перемещение вверх/ вниз и вправо/ влево - перемещение объекта.
- Вращением колеса мыши в обе стороны – приближение или удаление объекта.
- Двойным кликом по колесу мыши – выполнение команды **Показать все**.

**Кнопки панели инструментов**

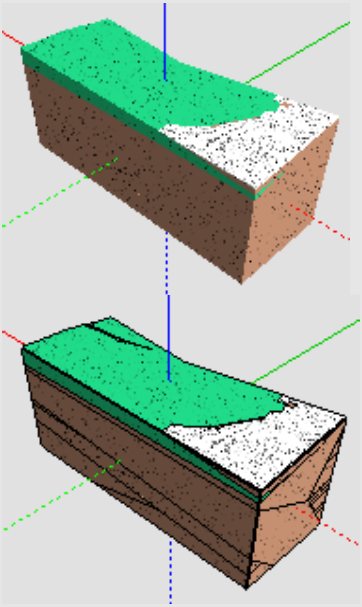
| | |
|---|---|
| **Обновить** | При первом вызове – формирование объемной модели в окне **3D-модель**, при последующих вызовах – обновление модели. |
| **Сохранить** | Открывает диалог **Сохранить модель в IFC** для экспорта модели в файл формата IFC. |
| **Снимок экрана** | Открывает стандартный диалог **Сохранить изображение в файл** для сохранения снимка экрана в текущем масштабе визуализации и в размерах рабочей области панели **3D-модель**. Типы сохраняемых файлов: PNG (*.png), JPEG (*.jpg). |
| **Координаты курсора** | Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде координат 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте. |
| **Площадь всех граней** | Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде площади всех граней (всего 3D-тела) поверхности 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте. |
| **Площадь одной грани** | Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде площади 1 грани (между "сильными" переломами граней) поверхности 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте. |
| **Объем** | Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде объема 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте. |

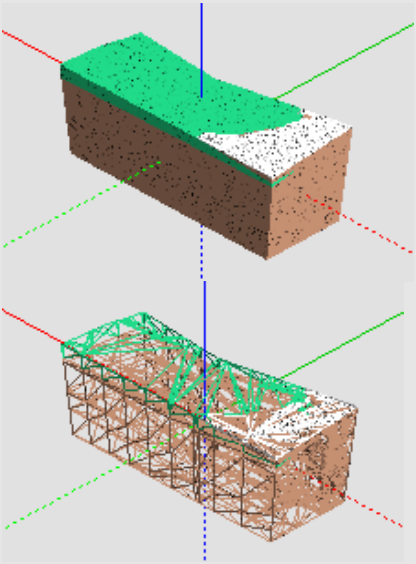
| | |
|---|---|
| **Расстояние** | Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде расстояния между 2-мя точками. По второму клику ЛКМ текст фиксируется на указанном месте. |
| **Плоскость отсечения** | Команда-переключатель. Выбор треугольника (внутри модели) – по его плоскости происходит отсечение "вверх" всей оставшейся модели.  |
| **Интерактивное сечение** | Команда-переключатель. Сначала - выбор ребра, затем – интерактивное перемещение плоскости сечения – по нормали к этому ребру. |



**Отображать границы между телами**

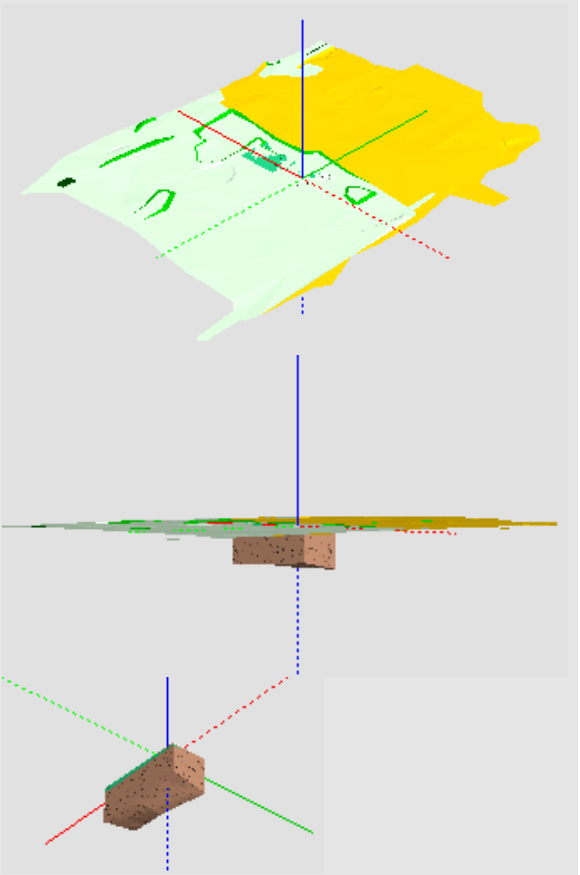
Команда управляет отображением (включает/ отключает) линий границ тел ("подчеркивает" ребра с резкими перепадами граней) без настроек цвета и толщины.

| | |
|---|---|
| |  |
| **Включить источник света** | Команда управляет видимостью затененных граней 3D-тел моделей. Команда активна по умолчанию. |
| **Отображать только точки** | Команда управляет отображением (включает/ отключает) модели в виде вершин триангуляции 3D-тел.<br><br>Команда работает в группе с командой **Отображать только ребра**: при включении отображения точек отображение ребер и граней скрывается, и наоборот, при включении отображения ребер и граней точки скрываются. |
| **Отображать только ребра** | Команда управляет отображением (включает/ отключает) модели в виде каркаса из ребер, когда грани скрываются. |



**Отображать только лицевые грани**

Команда управляет отображением (включает/ отключает) поверхностей при взгляде "снизу".



**Настройки 3D-модели**

Команда предназначена для выбора 3D-тел и текстур для тематических объектов, настройки слоев и параметров для 3D-модели.
Кнопками локальной панели инструментов вызываются методы **Открыть схему соответствия**, **Настроить схему соответствия**, **Настройка слоев**.

Параметры команды:

- **Фон**

  ✓ **Небо**. Настройка на необходимость отображения текстуры.

- ✓ **Цвет фона**. Выбор предпочтительного цвета из выпадающей палитры, если параметр **Небо** = *Нет*.
- ✓ **Текстура неба**. Параметр присутствует, если **Небо** = *Да*. Вызов диалога Открыть объект "Текстура".

- **Оси координат**. Настройка отображения осей системы координат в панели.
  - ✓ **Отображать**. Управляет видимостью значка начала системы координат.
  - ✓ **Скрыть отрицательные направления**. Управляет видимостью значка отрицательных осей координат (пунктирных осей).
  - ✓ **Масштабировать**. Управляет необходимостью менять размер осей при изменении масштаба визуализации.
  - ✓ **Длина линий, м**. Длина линий осей в метрах.
  - ✓ **Толщина линий, пкс**. Толщина линий в пикселях.
- **Отображение объектов**
  - ✓ **Упрощенная отрисовка**. Выбор значения: *Не использовать*, *Слабо*, *Средне*, *Сильно*.
  - ✓ **Улучшение качества текстур**. Настройка использования анизотропной фильтрации для оптимизации изображения текстур 3D-тел. При выборе значения *Слабо* используется коэффициент фильтрации *x2*, *Средне* = *x4*, *Сильно* = *x8*, *Очень сильно* = *x16*.
  - ✓ **При выборе объекта**. Флажок *Прозрачный / Фон*.

✓ Элементы под курсором. Флажок *Выделять / Не выделять*.

✓ **Коллизии - объект 1**, **Коллизии - объект 1**, **Коллизии - коммуникации**. Выбор цвета отображения коллизий.

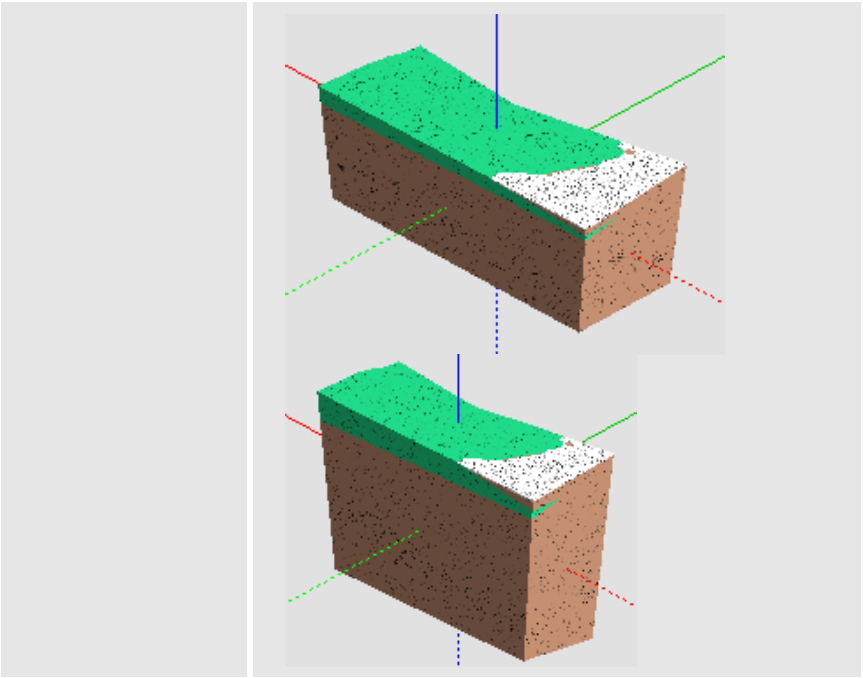
- **Модели в IFC**

  ✓ **Маппинг IFC**. Настройка экспорта типов элементов и свойств объектов в файлы формата IFC. Настройки сохраняются в виде отдельного разделяемого ресурса. Для работы с настройками служит диалог Открыть объект «Маппинг IFC», который вызывается по кнопке параметра.

- **Скрывать объекты с назначенными свойствами**. Настройка видимости 3D-тел, для которых назначены стоимость, продолжительность, свойства из классификатора строительной информации, класс IFC, статус 3D-объектов. Если включены все флажки, а у объекта нет любого из перечисленных параметров, то он остается видимым.

- **Параметры**. Настройка отображения цвета текстов и подписей, отображающихся в панели **3D-модель** (подписи координат курсора, площади граней, подписи объемов, параметры построения траектории и т. д.). Отдельно настраивается создание обводки текста и подписей (цвет обводки по умолчанию белый).

| | |
|---|---|
| | • **Визуализация тематических объектов**. Настройка отображения тематических объектов, для которых не заданы 3D-модели. Если для ТО ни в окне параметров, ни в схеме соответствия не задана 3D-модель, то при включенной настройке в окне **3D-модель** будет отображаться модель с кодом *default* (если она создана для тематического в **Редакторе Классификатора**).<br>• **Статусы задач**. Возможность добавлять или удалять статусы для элементов 3D-модели и их проекций, выбирать цвет для каждого статуса.<br>Созданные статусы доступны при заполнении свойств 3D-объектов в командах **Сметные свойства АВС**, **Свойства 3D-объекта**, **Редактор задач и свойств**, **Назначить код КСИ**. |
| | Установка коэффициента вертикального растяжения изображения. |



**См. также**

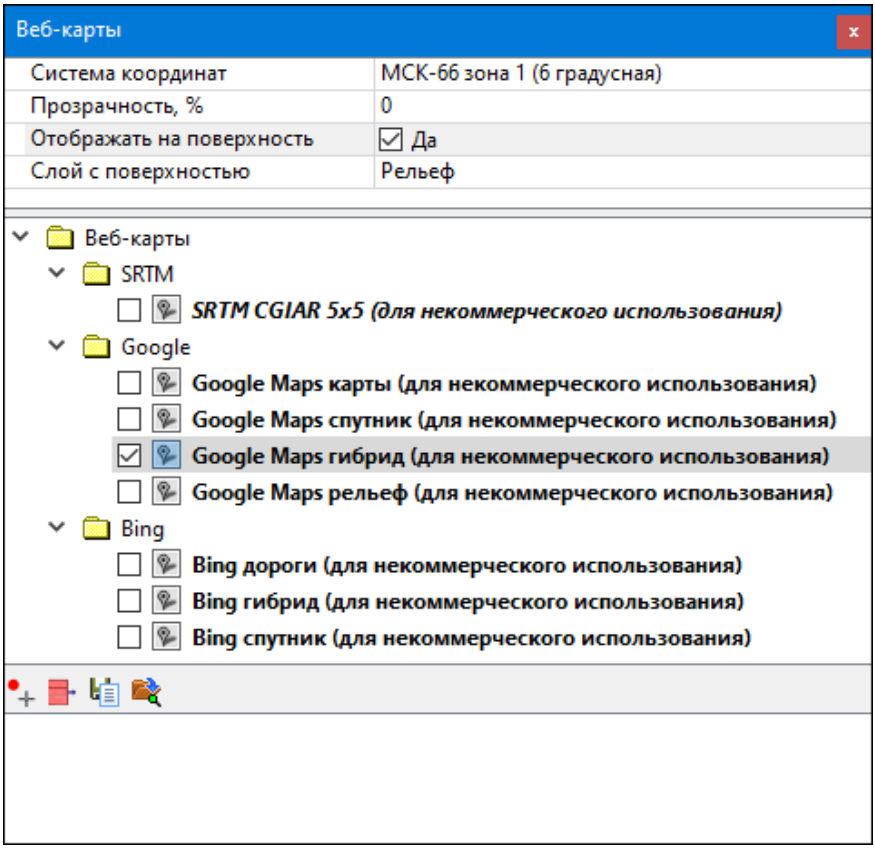
- Управление панелями

## Панель Веб-карты

Паркуемая панель **Веб-карты** предназначена для быстрого включения/ отключения видимости веб-карт в рабочем окне.

Список веб-карт соответствует списку ресурсов *Веб-карты*.

Общий вид панели:




Панель состоит из окна параметров (верхняя часть), дерева источников веб-карт (средняя часть) и таблицы с инструментами для дополнительной интерактивной трансформации карт по совмещенным точкам.

**Параметры панели Веб-карты:**

- **Система координат**. Назначение активной системы координат. По кнопке выбор системы координат в диалоге Открыть объект "Система координат".

  Для достоверного отображения веб-карт должна быть выбрана система координат (для данного региона работ) с типом проекции, отличным от *Локальная*.

- **Прозрачность, %**. Управление яркостью карты.
- **Отображать на поверхность**. Предназначена для отображения веб-карты в окне **3D-модель** в виде растра, "натянутого" на поверхность. При выборе значения *Да* необходимо указать слой с поверхностью, на которой нужно отображать выбранную веб-карту (параметр **Слой с поверхностью**).

**Дерево источников веб-карт:**

Дерево полностью соответствует ресурсам источников.

В зависимости от **Типа** источника, выбранного в **Редакторе систем координат**, возможны варианты отображения веб-карт:

- Наименования отображаются прямым шрифтом и включаются только по одной (включение новой карты, автоматически отключает предыдущую), если **Тип** = *Основная карта*.
- Наименования отображаются курсивом и включаются по несколько одновременно с прозрачным фоном, если **Тип** = *Дополнительный слой*.
- Веб-карты с типом источника *SRTM* также отображаются прямым шрифтом и могут быть включены одновременно с остальными источниками.

  **Примечание** При включении видимости веб-карты *SRTM* происходит загрузка файлов формата GeoTiff, содержащих цифровые данные высот SRTM. По умолчанию файлы загружаются серыми тайлами размером 5x5 градусов на конкретный участок местности, поэтому предварительно необходимо выбрать систему координат в свойствах набора проектов.

Для включения/ выключения видимости веб-карты поставьте/ уберите флажок слева от нужной карты. Если выбранная веб-карта не отображается в окне плана, то возможно источник веб-карт использует недействительные сертификаты безопасности. В таких случаях можно попробовать изменить настройку подключения веб-карт.

При отсутствии ресурсов автоматически устанавливаются умолчания из файла разделяемых ресурсов, который поставляется вместе с модулем.

### Инструменты для ручной трансформации карт

Функциональность таблицы позволяет задать совмещенные точки (на растре и в модели), по которым рассчитываются параметры трансформации веб-карт.

Панель инструментов содержит следующие команды:

- **Задать точки** − интерактивное построение, позволяющее последовательно указать в графическом окне четыре пары точек. Первая точка каждой пары указывается на растре, вторая − в модели.
- **Очистить точки** − удаляет все точки из таблицы.
- **Сохранить параметры трансформации** − позволяет сохранить параметры как разделяемый ресурс для последующего применения в других наборах проектов.
- **Открыть параметры трансформации** − позволяет выбрать параметры, сохраненные ранее как разделяемый ресурс, для использования в текущем НП.

Параметры трансформации автоматически сохраняются за набором проектов, а также могут быть сохранены в качестве специального разделяемого ресурса для использования в других проектах.

Таблица может содержать не более четырех строк (для каждой пары точек) и четыре столбца:

- **Xк** и **Yк** − координаты точек на веб-карте. Значения можно редактировать.
- **X** и **Y** − координаты точек в модели. Значения можно редактировать.

#### См. также

- Управление панелями

# Панель Ведомости по объектам

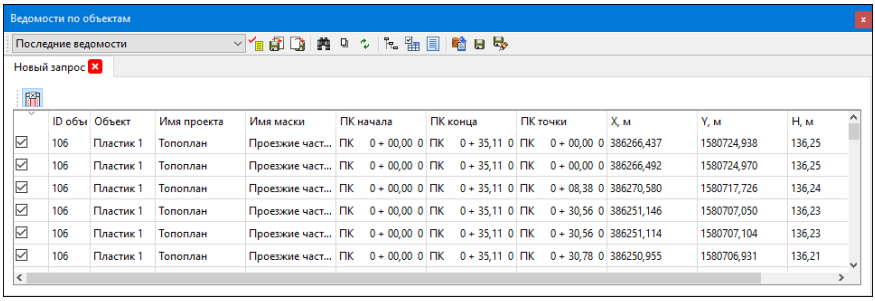
Паркуемая панель предназначена для создания ведомостей по параметрам различных 3D-тел проекта **3D-модель**, по геометрии полос или по пикетам выбранной полосы модели существующей или проектируемой дороги. В ведомость можно выводить данные модели проектируемой дороги, линейных и площадных объектов, коммуникаций, водопропускных труб, продольных водосборных лотков и водосбросов, модели существующей дороги, геологии и других объектов, созданных импортом файлов IFC. В панели создается ведомость всех линейных, точечных и площадных объектов, коммуникаций, объектов ОДД, расположенных в коридоре заданной ширины вдоль выбранного линейного объекта (трассы АД, проектируемой дороги, ЛТО, коммуникации).

В панели выполняется поиск объектов по заданным параметрам и отображение результатов в табличном виде с возможностью сохранения настроек поиска данных, компоновки таблицы (видимость и порядок столбцов), группировки данных для формирования ведомостей, графиков и диаграмм. Предусмотрено их сохранение в форматах HTML или XLSX (XLS) с возможностью их просмотра и редактирования в **Редакторе ведомостей**.

Каждая новая ведомость создается на новой вкладке панели. Каждый тип ведомости определяет набор объектов и параметров, которые используются для формирования конечных ведомостей.

**Примечание** Большинство ведомостей создается по объектам определенного типа и одновременный выбор разнотипных объектов (например, объектов распределения и 3D-моделей) запрещен.

Паркуемая панель состоит из панели инструментов и вкладок с результатами поиска в табличной форме. Общий вид панели:




| ID объ | Объект | Имя проекта | Имя маски | ПК начала | ПК конца | ПК точки | X, м | Y, м | H, м |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 106 | Пластик 1 | Топоплан | Проезжие част... | ПК 0 + 00,00 0 | ПК 0 + 35,11 0 | ПК 0 + 00,00 0 | 386266,437 | 1580724,938 | 136,25 |
| 106 | Пластик 1 | Топоплан | Проезжие част... | ПК 0 + 00,00 0 | ПК 0 + 35,11 0 | ПК 0 + 00,00 0 | 386266,492 | 1580724,970 | 136,25 |
| 106 | Пластик 1 | Топоплан | Проезжие част... | ПК 0 + 00,00 0 | ПК 0 + 35,11 0 | ПК 0 + 08,38 0 | 386270,580 | 1580717,726 | 136,24 |
| 106 | Пластик 1 | Топоплан | Проезжие част... | ПК 0 + 00,00 0 | ПК 0 + 35,11 0 | ПК 0 + 30,56 0 | 386251,146 | 1580707,050 | 136,23 |
| 106 | Пластик 1 | Топоплан | Проезжие част... | ПК 0 + 00,00 0 | ПК 0 + 35,11 0 | ПК 0 + 30,56 0 | 386251,114 | 1580707,104 | 136,23 |
| 106 | Пластик 1 | Топоплан | Проезжие част... | ПК 0 + 00,00 0 | ПК 0 + 35,11 0 | ПК 0 + 30,78 0 | 386250,955 | 1580706,931 | 136,21 |

В этой статье:

↓ Функциональность панели

↓ Вкладка с результатами поиска

↓ Последовательность действий

### Функциональность панели

Команды на панели инструментов:

| | |
|---|---|
| Последние ведомости | Отображает список сохраненных ранее поисковых запросов (сохранение по кнопке **Сохранить ведомость**). При выборе из списка запроса на панели появится вкладка с его именем и данными ведомости. Если данные для формирования ведомости отсутствуют, то об этом выдается сообщение. |
| **Новая ведомость** | Открывает диалог **Создать запрос** для формирования запроса поиска 3D-тел, объектов распределения (земработы и операции перемещения), поиска геологических данных для формирования ведомостей, поиска данных по морфостворам и другим объектам разного типа. |
| **Открыть ведомость** | Вызывает диалог открытия шаблона ведомости - сохраненного в качестве PP поискового запроса вместе с представлением результатов поиска (видимость и порядок столбцов, группировка данных в таблице). |

| | |
|---|---|
| **Сохранить ведомость** | Открывает диалог **Сохранить Ведомость** по объектам для сохранения шаблона ведомости - поискового запроса вместе с представлением результатов поиска (видимость и порядок столбцов, группировка данных). Запрос автоматически добавляется в список **Последние ведомости**.<br><br>Шаблон ведомости сохраняется в библиотеке разделяемых ресурсов и может передаваться через файл dbx. |
| **Редактировать поисковый запрос** | Открывает диалог **Создать запрос** для редактирования текущего поискового запроса. |
| **Выбор проектов и слоев** | Открывает стандартный диалог выбора проектов, загруженных в набор проектов. Доступность выбора проектов зависит от типа создаваемой ведомости. Кнопка активна при открытой вкладке.<br><br>Настройка выбора слоев для каждой вкладки панели индивидуальная и сохраняется за вкладкой до момента ее закрытия. После выбора слоев данные вкладки обновляются с учетом группировки и настройки представления (положения, видимости колонок и т. д.).<br><br>Кнопка неактивна в панели на профиле. |
| **Обновить** | Актуализирует результаты поиска данных с учетом выбора слоев. |

| | |
|---|---|
| **Группировка данных** | Открывает диалог **Группировка данных** для изменения представления данных блока, для каждого блока может быть задана своя группировка. На вкладке **Диаграммы и графики** выполняется выбор и сортировка данных для их представления в графическом виде. |
| **Параметры ведомости** | Открывает диалог **Параметры ведомости** для оформления созданной ведомости (создание заголовка ведомости, вставка переменных набора проектов в ведомость и т. д.). |
| **Ведомость** | Выполняет переход в **Редактор ведомостей** для дополнения и редактирования таблицы с результатами поиска, вывода на печать и сохранения ведомости в файл HTML или Excel. Предусмотрено также сохранение ведомости в тех же форматах *без просмотра*.<br><br>Для сгруппированного представления выполняется объединение заголовков (пример ведомости с группировкой данных см. ниже). |
| **Открыть проект** | Открывает проект ведомости объектов, сохраненный при помощи метода **Сохранить проект** - файл формата *cprep*.<br><br>Кнопка неактивна в панели на профиле. |

| | |
|---|---|
| **Сохранить проект** | Сохраняет ведомость в проект - файл формата *cprep*. Сохраненный проект будет содержать ссылки на все проекты трехмерных моделей, по данным которых ведомость была создана.<br><br>В проект сохраняются настройки поискового запроса, компоновки таблицы (видимость и порядок столбцов), группировки, выбор проектов и слоев.<br><br>Кнопка неактивна в панели на профиле. |
| **Сохранить проект как** | Сохраняет ведомость в проект под другим именем и /или по другому адресу. Сохраненный проект будет содержать ссылки на все проекты трехмерных моделей, по данным которых ведомость была создана.<br><br>Кнопка неактивна в панели на профиле. |

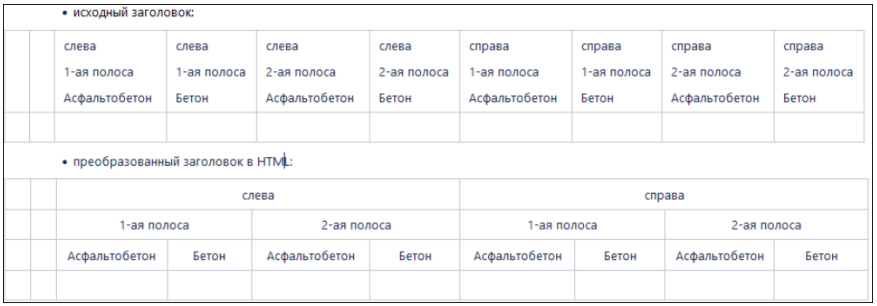
↑ В начало

### Вкладка с результатами поиска

В зависимости от типа поискового запроса на вкладках панели в табличном виде отображаются результаты поиска: 3D-тела и их параметры, параметры объектов распределения (земработ, грунтов, операций перемещения), данные геологических объектов и т. д.

В конце таблицы в строке **Итого** суммируются числовые параметры и свойства найденных объектов.

Для сгруппированного представления выполняется объединение многострочных ячеек заголовков: объединяются соседние столбцы, у которых совпадают *текстовые* значения (а не значения переменных):



• исходный заголовок:

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| слева | слева | слева | слева | справа | справа | справа | справа |
| 1-ая полоса | 1-ая полоса | 2-ая полоса | 2-ая полоса | 1-ая полоса | 1-ая полоса | 2-ая полоса | 2-ая полоса |
| Асфальтобетон | Бетон | Асфальтобетон | Бетон | Асфальтобетон | Бетон | Асфальтобетон | Бетон |
| | | | | | | | |

• преобразованный заголовок в HTML:

| слева | | | | справа | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1-ая полоса | | 2-ая полоса | | 1-ая полоса | | 2-ая полоса | |
| Асфальтобетон | Бетон | Асфальтобетон | Бетон | Асфальтобетон | Бетон | Асфальтобетон | Бетон |
| | | | | | | | |

↑ В начало

### Последовательность действий

- Выберите команду **Новая ведомость**.
- В диалоге **Создать запрос** можно задать тип элемента, условие и функцию для поиска необходимых данных, дополнительные параметры ведомости. Значения задаваемых свойств могут отличаться в зависимости от того, какую ведомость необходимо сформировать.См. примеры.

  Параметр **Параметры элементов** предназначен для запросов с несколькими элементами типа **3D-объекты Коммуникаций** (описание см. ниже).

  1. Для создания ведомости характеристик 3D-тел проектируемой дороги:

     – в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**;

     – в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *3D-объекты Проектируемой дороги*;

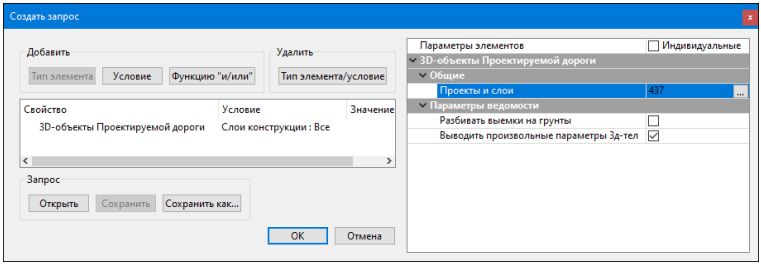
     – в поле **Условие** вызовите диалог **Слои конструкции** и отметьте флажками необходимые слои.

     – в правой части диалога:

       ✓ в параметре **Проекты и слои** можно уточнить выбор слоев проектов типа **3D-модель**;

       ✓ выбрать **разбивку выемки на грунты**;

✓ в параметре **Выводить произвольные параметры 3D-тел** уточните настройку вывода значений произвольных параметров 3D-тел, заданных в **Редакторе задач и свойств**. Если настройка включена, то значения будут добавляться в ведомость как отдельные строки, если выключена - параметры будут выводиться в ведомость как дополнительные столбцы для строк с данными соответствующих 3D-тел.




**Примечание** Условие на разбивку выемок по грунтам выполняется, если для дороги создана геологическая модель инструментами ТИМ КРЕДО.

Пример ведомости объемов на участке выемки с указанием грунтов:

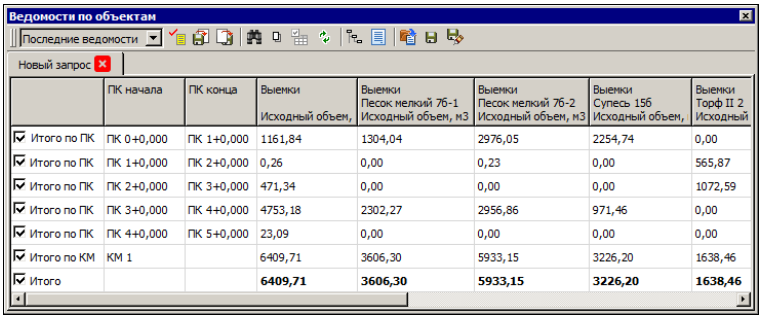
| | Слой легенды | Слева | Справа |
|---|---|---|---|
| | | Объем, м³ | Объем, м³ |
| | Глина легкая пылеватая полутвердая | 2591,45 | 3104,89 |
| | ПРС | 260,24 | 395,03 |
| | Песок мелкий средней плотности водонасыщенный | 5270,09 | 4950,18 |
| | Суглинок тяжелый песчанистый тугопластичный | 515,15 | 636,00 |
| | Суглинок тяжелый пылеватый тугопластичный | 3317,94 | 3675,21 |
| **Итого** | **Выемка на ПК 5+15 - ПК 6+32** | **11954,86** | **12761,32** |

**Примечание** Набор данных в ведомости сформирован по настройкам диалога **Группировка данных**.

2. Для создания ведомости координат и отметок по 3D-телам проектируемой дороги в **Тип элемента/ Свойство** выберите значение *Геометрия 3D-объектов*. Дополнительных условий поиска выбирать не нужно. Координаты точек тел будут выводиться построчно с сортировкой вдоль маски дороги.

3. Для создания ведомости по проекту распределения создайте **Тип элемента** со **Свойством** = *Земляные работы* и/ или *Операции перемещения*.

Общий вид панели для объектов распределения:

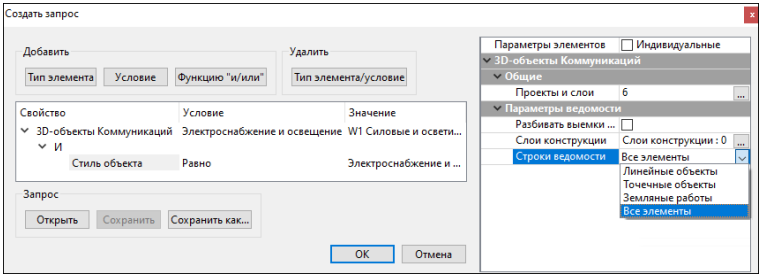



| | ПК начала | ПК конца | Выемки Исходный объем, | Выемки Песок мелкий 7б-1 Исходный объем, м3 | Выемки Песок мелкий 7б-2 Исходный объем, м3 | Выемки Супесь 15б Исходный объем, | Выемки Торф II 2 Исходный |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Итого по ПК | ПК 0+0,000 | ПК 1+0,000 | 1161,84 | 1304,04 | 2976,05 | 2254,74 | 0,00 |
| Итого по ПК | ПК 1+0,000 | ПК 2+0,000 | 0,26 | 0,00 | 0,23 | 0,00 | 565,87 |
| Итого по ПК | ПК 2+0,000 | ПК 3+0,000 | 471,34 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 1072,59 |
| Итого по ПК | ПК 3+0,000 | ПК 4+0,000 | 4753,18 | 2302,27 | 2956,86 | 971,46 | 0,00 |
| Итого по ПК | ПК 4+0,000 | ПК 5+0,000 | 23,09 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 |
| Итого по КМ | КМ 1 | | 6409,71 | 3606,30 | 5933,15 | 3226,20 | 1638,46 |
| Итого | | | **6409,71** | **3606,30** | **5933,15** | **3226,20** | **1638,46** |

4. Для создания ведомостей по объектам коммуникаций:

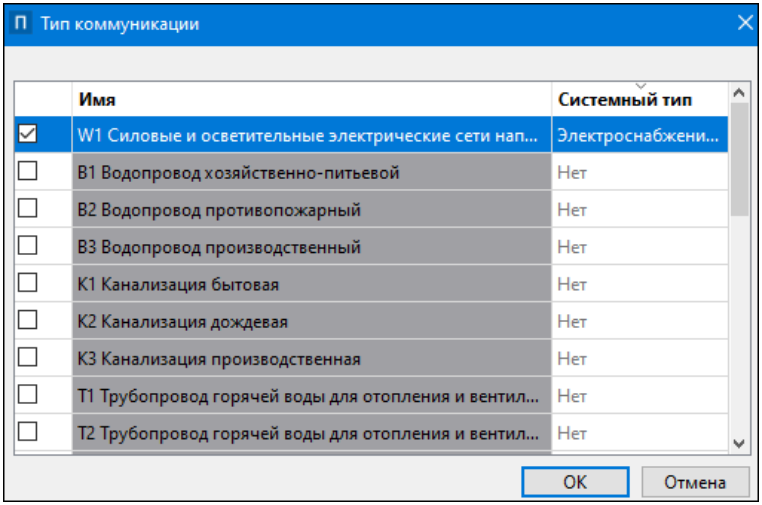
– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**,

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *3D-объекты Коммуникаций*:




– в поле **Условие** из выпадающего списка выберите служебный тип коммуникации или значение *Не определено*,

– в поле **Значение** откройте диалог для выбора пользовательского типа коммуникации:




**Примечание** Пользовательские и служебные типы взаимосвязаны:

✓ если выбраны служебные типы: мост, водоотвод, морфоствор, проектируемая дорога, существующая дорога, то выбор пользовательского типа не предусмотрен;

✓ если служебный стиль не выбран (**Условие** = *Не определено*), то открывается весь список пользовательских стилей (рис.);

✓ если выбран один из служебных типов: *Нет*, *Электроснабжение и освещение*, *Дождевая канализация*, то создается список пользовательских типов для выбранного служебного типа.

– для выбора или исключения выберите **Стиль объекта** при создания условия для ведомости: *Равно* или *Не равно*,

– выберите стиль - в поле **Значение** вызывается диалог **Открыть объект "Стиль объекта"** со списком стилей в соответствии с выбранным служебным и/или пользовательским типом.

**Примечание** Если тип не выбран (для коммуникации **Условие** и **Значение** = *Не определено*), то в списке диалога **Открыть объект "Стиль объекта"** отображаются все стили коммуникаций.

– в правой части диалога уточните выбор слоев проектов (доступны для выбора проекты **3D-модель**) и строки ведомости: создавать ведомость только по линейным объектам, или только по точечным объектам, или по всем элементам в составе коммуникации - линейным и точечным объектам. Чтобы назначить для всех типов элементов запроса одинаковые настройки установите чек *Общие* в параметре **Параметры элементов**. Если оставить значение *Индивидуальные*, то настройки необходимо заполнить для каждого типа элемента.

Пример создания ведомости по точечным объектам коммуникации:

| | Стиль коммуникации | Точечный стиль | Модель | X, м | Y, м | Угол поворота, |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Граненая силовая фланцевая | -21,993 | -468,501 | 165°39'52" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Граненая силовая фланцевая | -26,831 | -487,435 | 165°39'52" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Граненая силовая фланцевая | -20,941 | -443,045 | 177°38'02" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Граненая силовая фланцевая | 30,350 | -78,219 | 189°40'24" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Граненая силовая фланцевая | 25,172 | -47,845 | 189°40'24" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Граненая силовая фланцевая | 22,411 | -10,912 | 184°16'33" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Трубчатая силовая фланцевая | 20,340 | 13,939 | 184°45'49" |
| ☑ | Освещение | Опора 1 св. | Опора Трубчатая силовая фланцевая | 13,092 | 39,136 | 196°02'56" |

*Настройки запроса показаны выше.*

5. Для создания ведомости по конструктивным полосам или пикетам полос существующей дороги или проектируемой дороги :

– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Существующая дорога* или *Проектируемая дорога*;

– нажмите на кнопку **Условие** и в выпадающем списке выберите значение *Тип полосы*;

– задайте нужное значение из выпадающего списка **Значение**;

– в правой части диалога уточните параметры:

✓ **Строки ведомости**: создавать ведомость по конструктивным полосам или пикетам;

✓ **Проекты и слои** (доступен выбор проектов типа **Существующая дорога** или **Проектируемая дорога**).

В ведомость выводятся привязка, геометрические параметры, отметки, площади поверхностей по полосам, материалы и толщины каждого слоя конструкции с порядковыми номерами от верхнего слоя к нижнему.

6. Для создания ведомостей по маркшейдерскому профилю:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Маркшейдерский профиль*;

– в правой части диалога уточните параметры:

✓ **Проекты и слои** (доступен выбор проектов типа **План маркшейдерский**);

✓ **Выбор масок**. Необходимо выбрать маску маркшейдерского профиля;

✓ **Строки ведомости**. Выбор какой тип ведомости создавать: по объемам, по площади или сразу по объемам и площади.

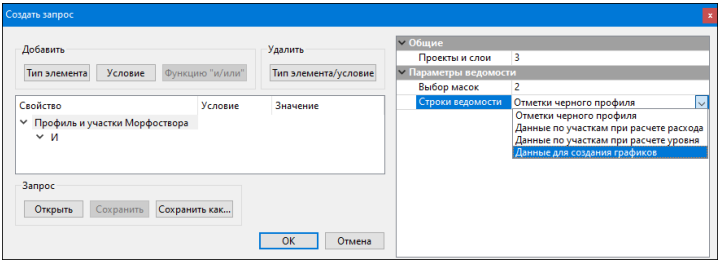
7. Для создания ведомостей по данным морфоствора:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**,

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Профиль и участки Морфоствора*,

– в правой части диалога уточните выбор слоев проектов (доступны для выбора проекты **Гидрология**), выбор одного или нескольких морфостворов (параметр **Выбор масок**) и выбор создания одной из ведомостей (параметр **Строки ведомости**).

Пример создания запроса по морфоствору:




8. Для создания сводной ведомости по объемам:

– в наборе проектов должен быть создан проект типа **Объемы** ;

– в диалоге **Создать запрос** нажмите кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Сводная ведомость объемов*;

– в правой части диалога уточните параметр **Проекты и слои** (доступен выбор проектов типа **Объемы**) и нажмите **ОК**;

– на вкладке с вновь созданной ведомостью выберите единицы измерения объемов и площадей.

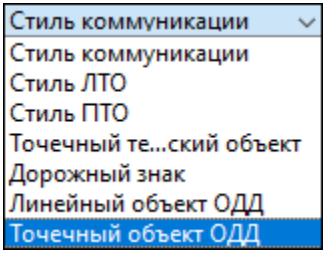
9. Для создания ведомости всех объектов в коридоре вдоль выбранного линейного объекта (ЛО):

в левой части диалога **Создать запрос**

– нажмите кнопку **Тип элемента** и в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Объекты вдоль трассы*;

– если требуется найти конкретные объекты, то дополнительно:

✓ нажмите кнопку **Условие** и выберите один тип объекта или несколько типов объектов из выпадающего списка:




✓ в поле **Значение** уточните перечень объектов выбранного типа, например, *Дорожных знаков*;

в правой части диалога **Создать запрос**

– через параметр **Проекты и слои** уточните выбор слоев хранения объектов, которые включены в поиск;

– через параметр **Выбор объектов** выберите линейный объект, для которого будет выполняться поиск расположенных в коридоре объектов;

**Примечание** Доступен выбор трасс АД, проектируемых дорог, существующих дорог, коммуникаций в текущем НП. Можно выбрать несколько ЛО, по каждому из них выполняется поиск объектов в заданном коридоре.

– задайте общую ширину коридора (учитывается по 1/2 ширины влево и вправо от оси выбранного объекта);

– нажмите **ОК**;

– в созданной ведомости отображаются: имя, проект и слой хранения, координаты, отметка, модель объекта, общая семантика объекта, положение относительно оси; пикетажная привязка к выбранному ЛО для пересечений, ПК+ начала/конца участка, протяженность участка для линейного или площадного объекта поиска в заданном коридоре.

10. Для создания ведомости ТТО:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Точечные объекты*;

– если требуется найти конкретные объекты, то дополнительно:

✓ нажмите кнопку **Условие** и выберите вариант: *Точечный тематический объект*

✓ в поле **Значение** откройте диалог **Выбор тематических объектов** и укажите группу объектов или отдельный ТО;

– в правой части диалога уточните выбор слоев хранения точечных объектов - параметр **Проекты и слои**, и выбор ТТО - параметр **Выбор объектов** (в список для выбора попадают все ТТО в текущем НП);

– нажмите **ОК**;

– в созданной ведомости отображаются: имя и общая семантика объекта, проект и слой хранения, координаты.

11. Для создания ведомости по интервальной семантике коммуникации:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Интервальная семантика*;

– в правой части диалога уточните выбор слоев хранения объектов в параметре **Проекты и слои**, (по умолчанию выбраны все проекты и слои текущего НП).

- В результате поиска на панели появится новая вкладка с результатами поиска.

**Примечание** Для дорожных тел добавлен новый тип параметра - *Длина по трассе*, который можно использовать для вычислений наряду с другими геометрическими параметрами (объем, площадь верха, площадь низа и т. п.)

- Командой **Выбор проектов и слоев** можно уточнить выбор слоев проектов.
- Командой **Группировка данных** сгруппируйте переменные таблицы по столбцам и строкам. При необходимости столбцы готовой таблицы можно передвинуть или скрыть вручную на панели. Предусмотрена группировка данных по блокам ведомости.

- Командой **Сохранить ведомость** сохраните поисковый запрос вместе с настроенным представлением. Для дальнейшего использования ведомость будет добавлена в выпадающий список поля **Последние ведомости**.
- Открывает диалог **Параметры ведомости** для оформления созданной ведомости (создание заголовка ведомости, вставка переменных набора проектов в ведомость и т. д.).
- Для сохранения связей с проектами, чьи данные формируют ведомость объектов, используйте одну из команд **Сохранить проект** или **Сохранить проект как**.

↑ В начало

## Панель Именованные виды

Панель **Именованные виды** предназначена для быстрой навигации по графическому окну. Это удобно для объектов большого размера. Например, для быстрого перехода к определенному участку линейного объекта большой протяженности.

Именованные виды - это именованные прямоугольные области графического окна, при помощи которых можно быстро выбирать масштаб и границы отображаемых участков модели.

Панель **Именованные виды** разделена на две части: в верхней части представлен список именованных видов, в нижней – окно навигации графического окна с отображением границ именованных видов и текущего вида.

Именованные виды сохраняются за Набором проектов (плана, чертежа, 3D-сцены, профиля), также сохраняется положение текущего вида, который используется при открытии Набора проектов.

### Создание именованного вида

- Перед созданием именованных видов желательно добавить в область просмотра изображение всего объекта. Для этого:
  - выполните команду **Показать все** <*Ctrl+O*>,
  - на панели **Именованные виды** нажмите кнопку **Обновить вид для просмотра**.

- Для создания нового именованного вида создайте область просмотра именованного вида. Для этого можно воспользоваться двумя способами:
  - с помощью команд масштабирования и панорамирования в графическом окне настройте отображение нужной области графических данных;
  - удерживая левую клавишу мыши, в окне навигации на панели **Именованные виды** создайте рамку, которая определит границы новой области просмотра графического окна.
- в паркуемой панели **Именованные виды** выберите команду **Создать именованный вид**. В списке именованных видов создастся *Новый вид*. Граница именованного вида соответствует границе текущего графического окна.

### Действия с именованными видами

С именованными видами можно производить следующие действия:

- **Действия в списке**:
  - ✓ одиночным щелчком производится выбор элемента для редактирования имени или для удаления вида из списка с помощью команды **Удалить именованный вид**;
  - ✓ при выборе вида двойным щелчком в графическом окне отображается область, которая хранится в именованном виде.
- **Действия в окне навигации**:
  - ✓ двойной щелчок в пределах границ именованного вида отображает в графическом окне область, которая хранится в данном именованном виде;
  - ✓ двойной щелчок вне именованных видов отображает всю область графических данных;
  - ✓ удерживая клавишу <*Ctrl*> и захватив мышью область внутри границ рамки (вид курсора – "лапа"), можно перемещать рамку именованного вида в окне навигации с соответствующим панорамированием в графическом окне;

- ✓ удерживая левую клавишу мыши можно создать рамку, которая задает новую область просмотра графического окна с соответствующим панорамированием в графическом окне. Для этой области затем необходимо создать новый именованный вид в списке.

Возврат к предыдущему виду выполняется при помощи команды **Вид/ Показать/ Предыдущий вид**.

Кнопка **Обновить вид для просмотра** панели **Именованные виды** обновляет изображение в окне навигации в соответствии с текущим видом в графическом окне. Для того, чтобы отобразить в окне навигации всю графическую информацию и все именованные виды, вызовите команду **Показать все**, затем выполните команду **Обновить вид для просмотра** панели **Именованные виды**.

### См. также

- Управление панелями

## Панель Реестр коллизий

Паркуемая панель открывается с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели**.

Панель содержит данные **Реестра коллизий** (каталога), указанного в разделе Совместное использование данных диалога **настроек** модуля. Если реестров несколько, то по умолчанию отображаются данные реестра с установленным флажком *Текущий*.

Пополнение реестра коллизий производится по кнопке **Сохранить** панели **Поиск коллизий**.

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно настроить режим просмотра объектов, удалить объекты, а также создать отчет (ведомость) на основе данных реестра.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

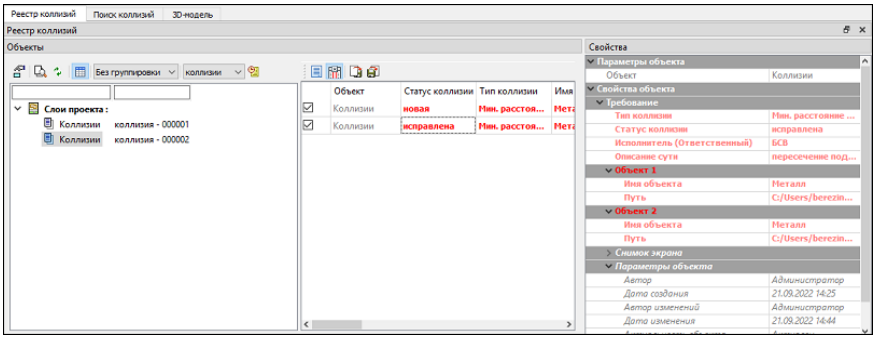
### Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. В окне отображаются все коллизии, сохраненные за выбранным Реестром коллизий.
- Окно **Свойства**. Содержит параметры выбранной коллизии.
- Окно с табличным представлением данных по всем коллизиям. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели рекомендуется установить режим автоскрытия.

Общий вид панели:




↑ В начало

### Команды панели инструментов

| | | |
|---|---|---|
| | **Параметры объекта** | Открывает диалог для редактирования свойств коллизии. |
| | **Показать объект** | Загружает необходимые проекты 3D и обновляет изображение в панели 3D-модель в соответствии с настройками камеры. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Обновить состояние объектов** | Актуализирует сведения о коллизиях на основе данных реестра. Если в **Реестре коллизий** коллизии есть, а в панели их нет, то в панель будут добавлены новые коллизии. |
| | **Таблица объектов** | Отображает данные реестра в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов.<br><br>На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов.<br><br>Сохранение и загрузка настроенного представления таблицы по кнопкам **Сохранить представление** и **Загрузить представление**. |
| | **Диаграммы** | Открывает диалог Диаграммы для создания диаграммы по данным реестра. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Фильтрация объектов** | Открывает диалог Создать запрос для фильтрации объектов реестра по определенным свойствам и параметрам. |
| | Фильтр **Группировка** | Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо группировкой по свойствам: коллизии с одинаковыми значениями свойств группируются в фиктивный одноименный узел. Свойство, по которому производится группировка, выбирается из выпадающего списка. |
| | Фильтры **по названию реестра** | Отображает в окне **Объекты** список коллизий выбранного реестра. |
| | **История изменений объекта** | Просмотр изменений свойств объекта в разных версиях, сохраненных в реестре. По кнопке вызывается диалог, в левой части которого отображается список версий объекта с указанием даты и времени изменений.<br><br>Команда доступна, если у выбранного объекта несколько версий. |

↑ В начало

## См. также

- Управление панелями

# Панель Реестр замечаний

Паркуемая панель открывается с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели**.

Панель содержит данные **Реестра замечаний** (каталога), указанного в разделе Совместное использование данных диалога **Настройки системы**. Если реестров несколько, то по умолчанию отображаются данные реестра с установленным флажком *Текущий*.

**Реестр замечаний** обеспечивает возможность создания и редактирования замечаний к объектам модели, которые подлежат устранению конкретным исполнителем до момента завершения работ над проектируемым объектом. За замечанием хранится общая информация (тип замечания, его суть), а также ссылка на проект(ы) типа **Плана генеральный**, к которому(ым) оно относится.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

## Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. В окне отображаются все замечания, сохраненные за выбранным реестром замечаний.
- Окно **Свойства**. Отображает свойства выбранного замечаний.
- Окно с табличным представлением данных по всем замечаниям. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели рекомендуется установить режим автоскрытия.

Создание замечаний доступно только в сохраненных проектах типа **План генеральный** (в хранилище документов или на локальном диске). Для создания замечания в окне **Объекты** следует выделить основной узел с именем проекта и выбрать команду **Создать слой на уровень ниже**.

После выбора команды необходимо создать замечание одним из способов:

– в окне плана в произвольном месте в виде окружности желтого цвета заданного радиуса;

– в окне **3D-модель** выбором конкретного 3D-тела (в этом случае в окне плана проекция 3D-тела будет подсвечиваться желтым).

Далее следует уточнить параметры построения в панели **Параметры.** При нажатии на кнопку **Применить** в панели **Реестр Замечаний** будет создан новый объект.

В зависимости от того, в каком окне создается замечание, параметры будут разными.

Параметры замечания, созданного в окне плана:

- **X,м** и **Y,м**. Координаты центра окружности замечания.
- **Радиус, м**. Значения радиуса окружности замечания.
- **Выбор проектов**. По кнопке открывается диалог выбора проектов типа План генеральный. Ссылки на выбранные проекты будут сохранены за созданным замечанием.

Параметры замечания, созданного в окне 3D-модель:

- **Снимок экрана**. Настройка сохранения скриншота окна 3D-модели за замечанием.
- **Параметры камеры**. Настройка сохранения параметров расположения камеры относительно выбранного 3D-тела в момент создания замечания. В режиме **Показать объект** и открытом **3D-проекте** в панели 3D-модель данные отображаются с учетом сохраненного положения камеры.
- **Параметры объекта и Геометрические параметры**. Группы информационных параметров. Отображается материал и список геометрических параметров выбранного 3D-тела.

↑ В начало

**Команды панели инструментов**

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно создать, редактировать или удалить объекты, настроить режим просмотра объектов, создать отчет (ведомость) по объектам панели и т. д.

| | | |
|---|---|---|
| | **Создать слой на одном уровне** | Создает новый объект под выделенным объектом на том же уровне. |
| | **Создать слой на уровень ниже** | Создает новый объект под выделенным объектом на уровень ниже. |
| | **Удалить** | Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой. |
| | **Параметры объекта** | Открывает диалог для редактирования свойств объекта. |
| | **Показать объект** | Отображает выделенный объект в графическом окне. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Обновить состояние объектов** | Актуализирует замечания на основе данных реестра. Если в **Реестре замечаний** замечания есть, а в панели их нет, то в панель будут добавлены новые. |
| | **Загрузить проекты** | После вызова команды в панели проектов создается узел с именем выбранного замечания, а на уровень ниже открываются проекты, сохраненные за замечанием.<br>Доступна в случае, если в панели **Проекты и слои** не открыты проекты, сохраненные за замечанием. |
| | **Закрыть проекты** | Закрывает узел *Замечание* и его проекты в панели **Проекты и слои**. |
| | **Таблица объектов** | Отображает данные реестра в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов. |

| | | |
|---|---|---|
| | | На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов.<br><br>Сохранение и загрузка настроенного представления таблицы по кнопкам **Сохранить представление** и **Загрузить представление**. |
| | **Диаграммы** | Открывает диалог Диаграммы для создания диаграммы по данным реестра. |
| | **Фильтрация объектов** | Открывает диалог Создать запрос для фильтрации объектов реестра по определенным свойствам и параметрам. |
| | Фильтр **Группировка** | Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо свойствам: замечания с одинаковыми значениями свойств группируются в фиктивный одноименный узел. Свойство, по которому производится группировка, из выпадающего списка. |

| | | |
|---|---|---|
| | **История изменений объекта** | Просмотр изменений свойств объекта в разных версиях, сохраненных в реестре. По кнопке вызывается диалог в левой части которого отображается список версий объекта с указанием даты и времени изменений.<br><br>Команда доступна, если у выбранного объекта несколько версий. |

↑ В начало

**См. также**

- Управление панелями

## Панель Легенда

Панель отображает список слоев геологической легенды. Панель предназначена только для просмотра слоев.

Панель **Легенда** присутствует в следующих наборах проектов:

- НП **План** – панель наполняется данными при выборе проекта **План геологический** или **Существующая дорога** и отображает геологическую легенду соответствующего проекта (если в проекте **Существующая дорога** легенда не пустая).
- НП **Профиля** – панель наполняется данными в следующих случаях:
  - ✓ При выборе проекта **Разрез ОГМ**. Панель отображает геологическую легенду родительского проекта **План геологический**.
  - ✓ При выборе одного из проектов **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС**. Панель отображает объединенную легенду этих проектов.

Панель отображает тот же список слоев геологической легенды, что и в диалоге **Геологическая легенда**. Список обновляется при изменении геологической легенды (по применению изменений). Панель предназначена только для просмотра слоев.

С помощью кнопки **Представление** можно выбрать вид представления объектов списка: **Значки**, **Список**, **Таблица**.

При табличном представлении данные слоев легенды распределяются по столбцам.

При установленном флажке **Просмотр в значках** (кнопка **Представление**) около имени каждого слоя отображается его УЗ. Если флажок снят, около имени каждого слоя отображается один из значков: - свободный слой, т. е. слой, который не используется в выработках, - слой, используемый в выработках.

Значение параметра **Используется в выработках** = *Да* могут иметь только элементы геологической легенды проекта **План геологический**, т. к. данные легенды в этом проекте непосредственно связаны с данными исходных выработок.

**См. также**

- Управление панелями

## Панель Объекты

Панель **Объекты** предназначена для быстрого заполнения и редактирования семантических данных проекта.

**ВНИМАНИЕ!** Создание и редактирование кадастровых объектов, а также редактирование реквизитов кадастрового проекта выполняется только в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ и ИЗЫСКАНИЯ. В остальных модулях панель предназначена только для просмотра данных проекта.

Панель вызывается:

- командами меню **Рабочая среда/ Панели** (находится в правой части рабочего окна);
- с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка любой паркуемой панели;
- в проекте **Сведения ЕГРН** командой **Вид/ Панель Объекты**.

Работа с объектами выполняется с помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов окна **Объекты**. Наличие команд на панели зависит от модуля, в котором ведется работа.

### Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- **Реквизиты**. Окно отображает свойства активного проекта.
- **Объекты**. Окно отображает кадастровые объекты проекта(ов) и содержит панель с командами создания и редактирования, фильтрации объектов.
- **Свойства**. Окно отображает реквизиты активного проекта либо свойства выбранного кадастрового объекта. Объекты с геометрией отображаются иконкой , без геометрии − иконкой .

**Примечание** Панель позволяет заполнить реквизиты свойств проекта и параметры кадастровых объектов *в режиме одного окна*. Например, если в окне **Реквизиты** выбрать один из реквизитов свойств проекта, то в окне **Свойства** можно этот реквизит заполнить/ отредактировать. И наоборот, при выборе в левой части кадастрового объекта – в окне **Свойства** можно отредактировать его параметры.

На время работы с интерактивными построениями панель редактирования данных автоматически сворачивается, а после применения построения - разворачивается.

### См. также

- Управление панелями

## Панель Объекты (просмотр дежурных планов)

Паркуемая панель **Объекты** открывается с помощью команды **Вид/ Панель Объекты**.

**ВНИМАНИЕ!** Ведение дежурных планов объектов в панели выполняется в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ и ИЗЫСКАНИЯ. В остальных модулях панель предназначена только для просмотра свойств объектов.

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно настроить режим просмотра объектов, удалить объекты, а также создать отчет (ведомость) по объектам панели.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

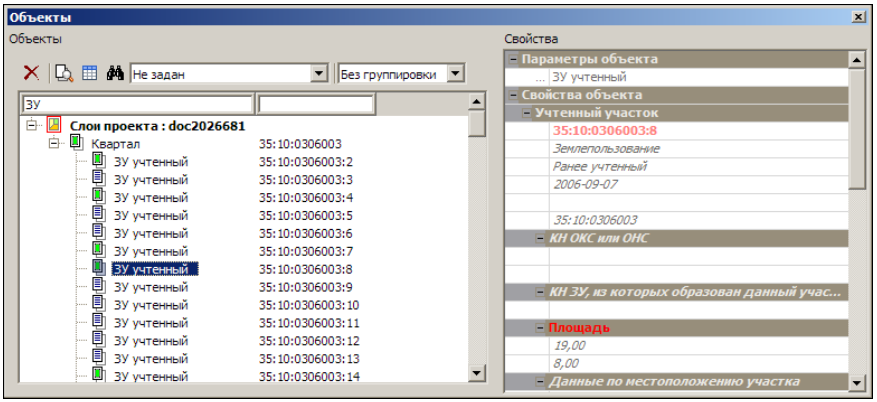
### Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. Содержит слои проекта **Дежурный план** (объекты), а также панель с доступными методами просмотра и редактирования объектов. В окне отображаются все объекты дежурства, сохраненные за выбранным Реестром объектов хранилища документов (ХД). Объекты с геометрией отображаются иконкой , без геометрии - иконкой .
- Окно **Свойства**. Содержит параметры выбранного объекта дежурства.
- Окно с табличным представлением данных по всем отображающимся заявкам. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели **Объекты** рекомендуется установить режим автоскрытия.

Общий вид панели:




↑ В начало

### Команды панели инструментов

Кнопки панели инструментов:

| | | |
|---|---|---|
| | **Удалить** | Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой. |
| | **Показать объект** | Отображает выделенный объект в центре рабочего окна. |
| | **Таблица объектов** | Отображает все данные по загруженным объектам в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов.<br><br>На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов. |
| | **Фильтрация объектов** | Запускает команду поиска Найти и открывает диалог для ввода запроса. Выполняет расширенный поиск с помощью создания поисковых запросов любой сложности. Запрос можно сохранить для последующего использования. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Отображать все проекты** | Позволяет посмотреть и отредактировать параметры объектов других проектов. В таком режиме объекты одного проекта будут объединены в фиктивный одноименный слой. |
| | Фильтр **Тип объекта** | Отображает список объектов в окне **Объекты** по фильтру. Выбор **типа** объекта из списка: *Заявки.Новые*; *КО, ЗУ по ВРИ* и т. д. |
| | Фильтр **Группировка** | Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо *По объектам* (все однотипные объекты группируются в фиктивный одноименный узел). Выбор вида группировки - из списка. |
| | Фильтры **по названию** | Отображает в окне **Объекты** список тех объектов текущего НП, в названии которых присутствуют символы, введенные в полях поиска (находятся под панелью инструментов). |

↑ В начало

**См. также**

- Управление панелями

## Панель Объекты (просмотр 3D-моделей)

Паркуемая панель **Объекты** открывается с помощью команды **Вид/ Панель Объекты** в активном проекте **3D-модель**. Панель отображает 3D-тела всех проектов **3D-модель** текущего НП План или одного активного проекта **3D-модель** (по настройке).

Паркуемая панель предназначена для работы с 3D-телами – поиска, просмотра объектов и их параметров и данных, сортировки, удаления, а также формирования и выпуска ведомостей.

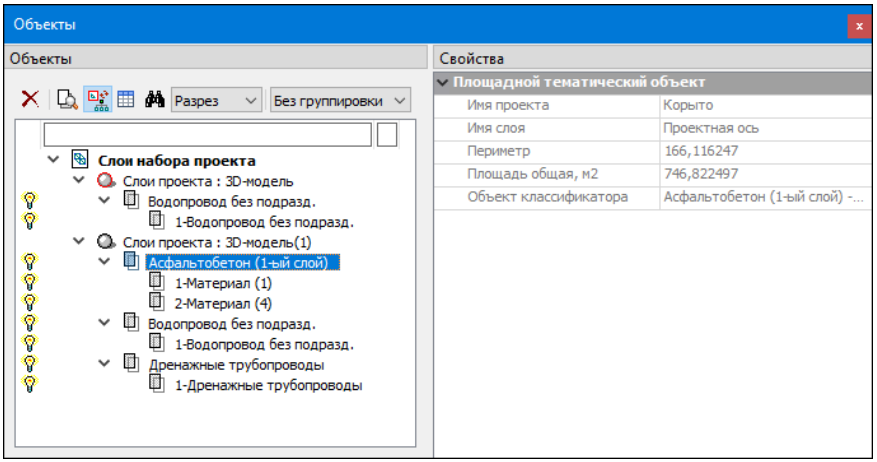
В данной статье:

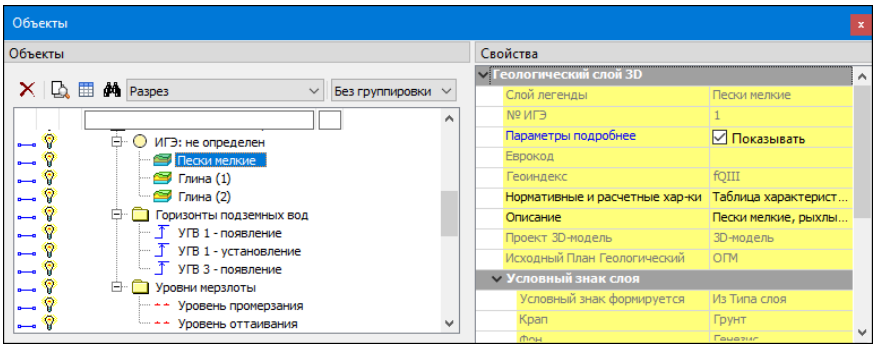
↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

## Описание панели

Панель может иметь вид:




Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. Отображает дерево слоев (3D-тел) активного проекта **3D-модель** или всех проектов **3D-модель** текущего набора проектов плана. Локальная панель инструментов содержит кнопки для управления отображаемой информацией, другими окнами, а также для поиска, просмотра и удаления объектов. С помощью значка можно управлять видимостью 3D-тел в рабочем окне модуля.
- Окно **Свойства**. Отображает параметры выбранного 3D-тела.

↑ В начало

### Команды панели инструментов

Кнопки панели инструментов:

| | | |
|---|---|---|
| | **Удалить** | Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой. |
| | **Показать объект** | Отображает выбранное 3D-тело в центре рабочего окна. |
| | **Таблица объектов** | Управляет отображением окна (скрыть/показать), в котором в табличном виде представлены данные по 3D-телам активного проекта **3D-модель**. Возможна сортировка по данным в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов.<br>На панели инструментов таблицы присутствуют кнопки: - **Скрыть пустые столбцы** и - **Ведомость**. Команда **Ведомость** формирует отчет по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в **Редакторе ведомостей** для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Фильтрация объектов** | Запускает команду поиска Найти и открывает диалог для ввода запроса. Выполняет расширенный поиск с помощью создания поисковых запросов любой сложности. Запрос можно сохранить для последующего использования. |
| | **Отображать все проекты** | Управляет отображением дерева 3D-тел - только активного проекта **3D-модель** или всех проектов **3D-модель** текущего набора проектов плана. |
| | Фильтр **Тип объекта** | Отображает список объектов в окне **Объекты** согласно фильтру. Выбор типа объекта - из списка (*Не задан, Разрез*). |
| | Фильтр **Группировка** | Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо *По объектам* (все однотипные объекты группируются в фиктивный одноименный узел). Выбор вида группировки - из списка. |
| | Фильтры **по названию** | Отображает в окне **Объекты** список тех объектов текущего НП, в названии которых присутствуют символы, введенные в полях поиска (находятся под панелью инструментов). |

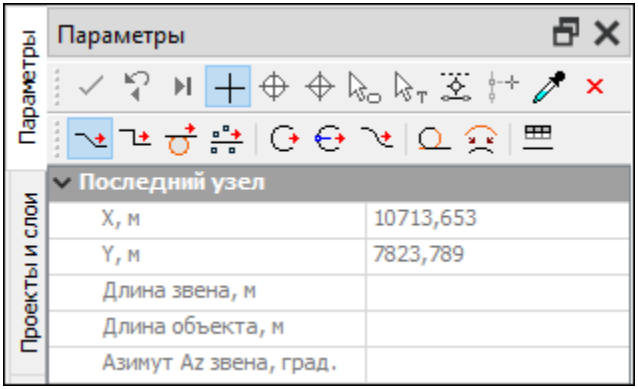
↑ В начало

## См. также

- Управление панелями

# Панель Параметры

Панель **Параметры** открывается при активизации команд, требующих работы с параметрами, а также при установке фоновых режимов приложения: **Редактирование**, **Информация**.




Панель состоит из **локальной панели инструментов** с кнопками управления построениями, **окна параметров** со списком параметров, которыми пользователь оперирует в процессе работы с элементами модели, а также **дополнительной локальной панели инструментов** с кнопками вызова методов команды.

**Примечание** Кнопки управления построением и кнопки методов доступны также в контекстном меню, которое вызывается, когда курсор находится в графическом окне или над графой сетки (в профилях). Способ вызова меню настраивается в диалоге настроек модуля в разделе Настройка мыши.

### Локальная панель инструментов с кнопками управления построениями

Вид локальной панели инструментов с кнопками управления построениями:

- отвечают за виды и режимы курсора.

**Применить построение (F12)** – выполняет команду с учетом всех ⊟ внесенных изменений.

Все изменения параметров до нажатия этой кнопки, хотя и отображаются в рабочем окне, но в память не записываются.

Кнопка становится активной и позволяет применить построение только тогда, когда построение закончено. До выполнения данной команды в построение можно внести какие-либо корректировки либо изменить настройки.

При выполнении построений в ТИМ КРЕДО работает **автоматическое применение**, т. е. построение применяется и завершается без нажатия кнопки **Применить построение**. Автоприменение срабатывает, если без нажатия кнопки **Применить построение** выполнены следующие действия:

– начато новое построение (выбрана другая команда).

– начато новое построение в пределах одного метода.

– выбран следующий элемент при редактировании.

В большинстве команд существует автоприменение, т. е. не требуется нажатия кнопки **Применить построение.** Однако существуют команды, которые не будут работать без нажатия этой кнопки (например, команда **Создать чертеж)**.

Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*F12*>.

**Отменить последний шаг (Esc)** – ⊟ пошагово отменяет интерактивные действия в пределах одной команды.

Кнопка становится активной в многошаговых построениях и позволяет последовательно, пошагово отменить интерактивные действия в пределах одной команды.

Дублирующее действие отмены последнего шага имеет также и нажатие правой кнопки мыши (ПКМ) или клавиши <*Esc*>.

В зависимости от особенностей построения однократное нажатие кнопки может отменять одно действие или несколько.

**Последний элемент построения (End)** – ▫ завершает текущее многошаговое построение.

Кнопка становится активной в многошаговых построениях. Используется для завершения текущего построения (аналогично повторному захвату узла), но не применяет его. После чего можно приступить к построению следующего элемента тем же методом или уточнить параметры созданного элемента.

Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*End*>.

**Копировать свойства** – ▫ копирует в создаваемый или редактируемый объект свойства другого объекта такого же типа.

Для копирования свойств доступны объекты из всех проектов текущего набора, кроме аварийных. Копируются значения свойств объекта в соответствии с его параметрами. Для тематических объектов (ТТО, ЛТО, ПТО) копируются вложения.

В случае, когда при выборе объекта для копирования его свойств под курсором находится несколько элементов, для выбора необходимого используйте переключение функциональных клавиш <*F3*>/<*F4*>.

**Создание нового объекта**

Для копирования свойств в создаваемый объект необходимо либо до, либо после его интерактивного построения (но до применения команды) нажать кнопку **Копировать свойства** и далее выбрать другой объект такого же типа, свойства которого требуется скопировать (под курсором он "подсветится"). Скопированные параметры автоматически вносятся в параметры текущего построения, их можно редактировать.

**Редактирование объекта**

Для копирования свойств в редактируемый объект необходимо выбрать этот объект (при этом в панели параметров отобразятся его параметры), нажать кнопку **Копировать свойства** (курсор перейдет в режим захвата) и захватить другой объект этого же типа − его параметры автоматически копируются в параметры редактируемого объекта.

**Примечание** Для проекта План ОДД: При создании дорожного знака скопировать свойства в создаваемый знак можно только до указания его положения.

**Примечание** Для выбранного кадастрового объекта можно копировать свойства *разнотипных* кадастровых объектов (площадной, линейный, точечный и без геометрии). Например, для ПКО можно копировать свойства как ПКО, так и ЛКО, и ТКО, и объекта без геометрии. Если после нажатия кнопки **Копировать свойства** указать курсором в любом месте графической области, то с помощью диалога **Выбор слоя** можно выбрать объект из других проектов.

**Закончить метод (F10)** – закрывает текущий метод.

Кнопка закрывает текущий метод. Если все данные и построения были применены (была нажата кнопка **Применить построение**), метод закрывается без запроса.

Если имеются неприменненные данные или незаконченные построения, появляется соответствующий запрос. При утвердительном ответе метод прерывается на любой стадии построения с удалением неприменненных элементов.

Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*F10*>.

**Примечание** В отличие от кнопки закрытия метода, кнопка закрывает панель **Параметры**, не завершая при этом команду или метод.

Доступность кнопок локальной панели зависит от выбранной команды, с которой ведется работа, и определяется логикой действий.

### Дополнительная локальная панель инструментов

Вид дополнительной локальной панели инструментов команды **Объекты по линии**:

Панель появляется при вызове команд, которые содержат методы, или установлен фоновый режим - **Редактирование**.

Если в меню **Рабочая среда** выбран вариант оформления интерфейса **Лента команд**, то дополнительную локальную панель инструментов можно скрыть, используя флажок **Скрывать тулбары окна параметров** меню **Рабочая среда**.

### Параметры команды

Параметры команды представлены списком, который может быть многоуровневым, например, для команд создания трассы АД. Состав параметров и групп в окне параметров напрямую зависит от выбранной команды.

Поля списка, отображенные серым цветом, являются информационными, и не редактируются. Данные из информационных полей можно копировать в буфер обмена, используя контекстное меню.

Ввод и редактирование параметров подчиняются определенным правилам. Параметры могут задаваться и редактироваться пользователем непосредственно в поле ввода параметра, выбором из выпадающего списка, в диалоговом окне. Для некоторых величин (например, углов) используется маскированное поле ввода. Такое поле отформатировано в соответствии с настройкой в диалоге **Свойства Набора Проектов** (панель **Единицы измерения**).

При работе со многими командами интерактивных построений параметры, которые задает пользователь, запоминаются алгоритмом, и при последующем выборе такого же метода в окне параметров будут отображены последние, введенные пользователем параметры. Например, при создании графической маски запоминается ее цвет, толщину и тип. Введенные прежде параметры будут отображены при последующем вызове команды по созданию графической маски.

Параметры сохраняются для активного слоя, в котором выполняются построения.

**См. также**

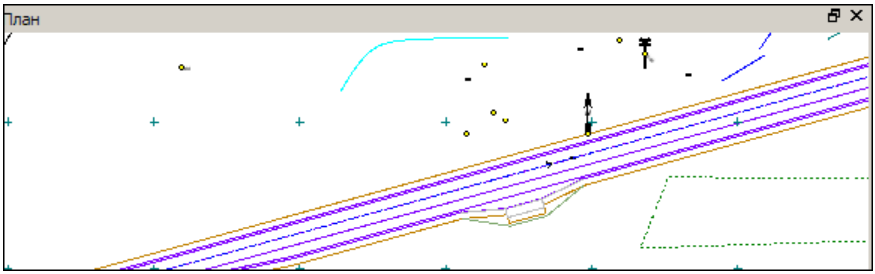
- Управление панелями
- Правила ввода значений параметров
- Диалог Свойства Набора проектов

## Панель План

Паркуемая панель **План** предназначена для быстрого включения/ отключения видимости окна плана в рабочем окне НП профилей.

Панель разворачивается автоматически при переходе в окно профилей.

Общий вид панели:




С помощью кнопок на заголовке окна можно развернуть окно (снимается фиксация панели) или закрыть его.

**См. также**

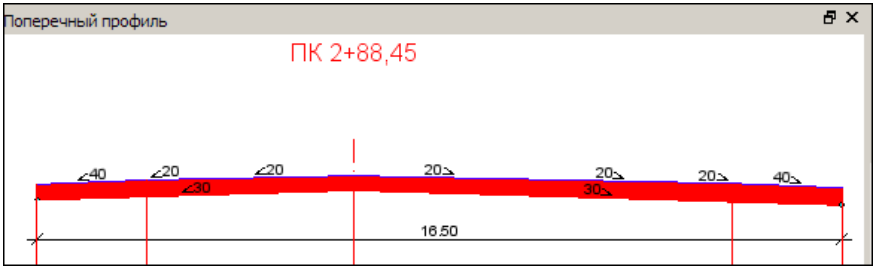
- Управление панелями

## Панель Поперечный профиль в профиле

Паркуемая панель **Поперечный профиль** предназначена для быстрого включения/ отключения видимости окна поперечного профиля в рабочем окне НП профилей.

Панель разворачивается автоматически при переходе в окно профилей. Если видимость панели отключили, панель будет автоматически разворачиваться при вызове команды **Работа с поперечниками**, а также на каждый клик генерации поперечника внутри команды.

Общий вид панели:




С помощью кнопок на заголовке окна можно развернуть окно (снимается фиксация панели) или закрыть его.

### См. также

- Управление панелями

## Панель Поперечный профиль в плане

Паркуемая панель **Поперечный профиль** предназначена для просмотра поперечного сечения линейного объекта в динамическом режиме. Автоматически открывается после активизации команд **Сечение модели**.

Поперечное сечение отображается в соответствии с настройками, заданными в окне параметров команды. В панели создаются сечения поверхностей, тематических объектов и 3D-моделей с учетом настроек видимости слоев, динамических 3D-моделей, линии по верху поперечника (строятся по точкам пересечения с границами конструктивных полос, назначенными для масок *Существующая дорога* или *Проектируемая дорога* с проектным профилем).

### Функциональность панели

На панели инструментов отображаются команды:

| | | |
|---|---|---|
| | **Выбрать пикет интерактивно** | Включение режима интерактивного просмотра поперечного профиля объекта. При активизации команды в окне параметров для параметра **Метод установки пикетов** автоматически устанавливается значение *Интерактивно*.<br><br>Место просмотра поперечника в окне плана отображается в виде нормали к маске линейного объекта. Длина нормали соответствует установленной длине поперечного сечения. Для просмотра поперечника нужно кликнуть ЛКМ в нужном месте. |
| | **Предыдущее сечение** | Просмотр поперечного профиля объекта с заданным шагом. |
| | **Следующее сечение** | |

При работе в панели по правой клавише мыши можно вызвать контекстное меню с набором методов, дублирующихся из панели инструментов окна параметров.

Для создания или актуализации чертежа конкретного поперечника на коммуникации кликните ЛКМ в панели **Поперечный профиль** и на панели инструментов окна параметров или в контекстном меню выберите появившийся метод **Создать чертеж** или **Актуализировать чертеж** (работает аналогично основным методам создания и актуализации).

### См. также

- Управление панелями

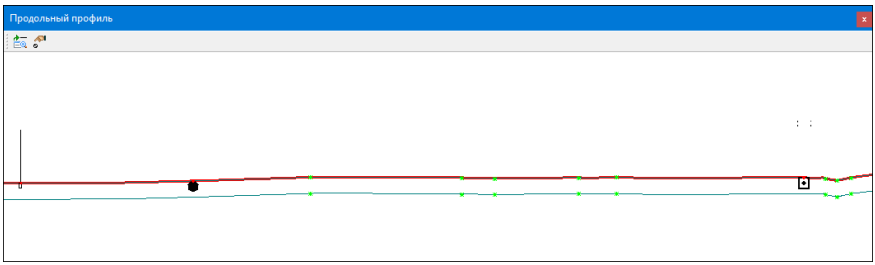
# Панель Продольный профиль

Паркуемая панель предназначена для работы с профилем линейных объектов различных типов: коммуникаций, структурных линий, траекторий движения, сечений модели.

Перечень создаваемых объектов зависит от функциональности модуля ТИМ КРЕДО.

Панель активизируется при вызове команд создания и редактирования объектов, в том числе при использовании методов универсального редактирования. При выходе из построения панель закрывается.

Общий вид панели (панель инструментов видоизменяется в зависимости от типа линейного элемента):




Паркуемая панель состоит из графического окна и панели инструментов. При работе в панели по правой клавише мыши можно вызвать контекстное меню с набором методов, дублирующихся из панели инструментов окна параметров.

В этой статье:

↓ Графическое окно

↓ Функциональность панели

## Графическое окно

В зависимости от типа линейного объекта в графическом окне продольного профиля могут отображаться:

– профиль земли в соответствии со своими отметками;

– профиль линейного объекта (для морфоствора - это уровень воды) в соответствии со своими отметками;

– сечения динамических 3D-моделей;

– профили коммуникаций и их элементы (точечные объекты, футляры и основания). Данные отображаются в соответствии со своими отметками и смещениями (отображение в панели согласно параметру **Модель объекта**). Если профиль коммуникации расположен выше профиля земли, то последний слой основания автоматически "уширяется" до профиля земли;

– верх поперечника - линия по точкам пересечения с границами конструктивных полос, назначенными для масок *Существующая дорога* или *Проектируемая дорога*. Для дороги должен быть создан проектный профиль.

Видимость элементов зависит от настроек видимости слоев проекта и фильтров видимости.

Кликом ЛКМ в панели продольного профиля вызываются методы редактирования профиля земли. При редактировании маски сечения модели, коммуникации, маркшейдерского профиля или морфоствора доступны методы создания и актуализации чертежа профиля на локальной панели инструментов окна **Параметры**.

↑ В начало

### Функциональность панели

В зависимости от типа линейного объекта и активной команды на панели инструментов могут отображаться команды:

| | | |
|---|---|---|
| | **Позиционировать план по продольному сечению** | Включение режима взаимной синхронизации положения плана и продольного профиля объекта. |
| | **Редактирование точечных объектов коммуникации** | Команда доступна только при редактировании параметров коммуникаций. |

| | | |
|---|---|---|
| | | Включение режима редактирования параметров точечного объекта узла профиля. |

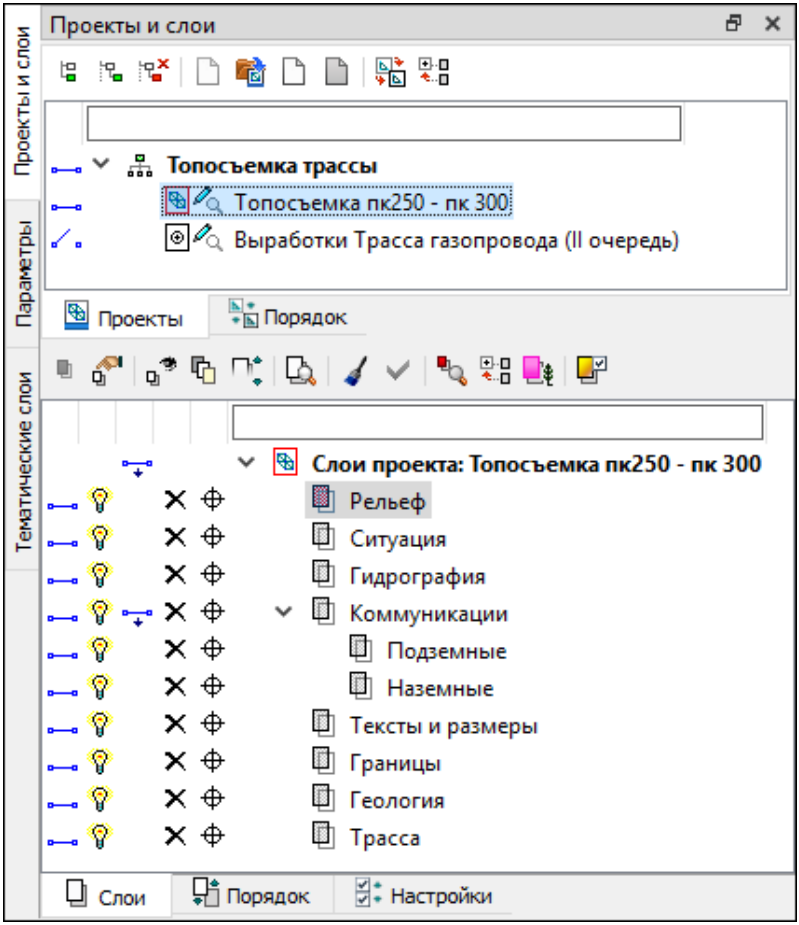
↑ В начало

**См. также**

- Управление панелями

## Панель Проекты и слои

Панель **Проекты и слои** содержит функционал, который обеспечивает управление проектами в наборе проектов и работу со слоями. Общий вид панели приведен на рисунке.




Панель разделена на два окна - окно **Проекты** и окно **Слои**, каждое окно содержит свои вкладки.

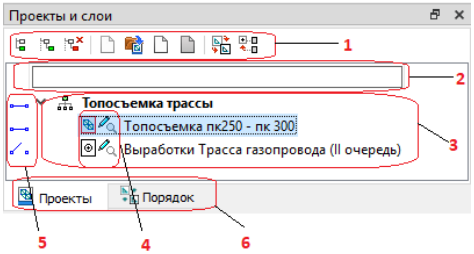
В этой статье:

↓ Окно Проекты

↓ Окно Слои

### Окно Проекты

**Вкладка Проекты** – содержит функционал, с помощью которого формируется структура набора проектов, осуществляется управление проектами в наборе, настраиваются свойства проектов. Функционал доступен на локальной панели инструментов вкладки **Проекты**, а также из контекстного меню.




**1** – локальная панель инструментов

**2** – поле фильтра проектов

**3** – дерево проектов в наборе

**4** – иконка проекта и статус

**5** – переключатели видимости

**6** – вкладки окна **Проекты**

- **Поле фильтра** проекта помогает найти нужный проект в наборе. Достаточно ввести несколько букв (иногда достаточно одной) в поле фильтра, чтобы на вкладке **Проекты** остались только те проекты, названия которых содержат это сочетание букв.
- **Переключатели видимости** управляют отображением данных проекта в графическом окне. Включение/отключение видимости проекта одновременно включает/выключает видимость слоев проекта.

  Возможно одновременное включение/отключение видимости целой группы проектов. Группу проектов можно выбрать выделением с одновременным нажатием клавиши <*SHIFT*> или <*CTRL*>.
- Двойной щелчок левой клавиши мыши по иконке или имени проекта делает этот проект активным, 1-й слой этого проекта в дереве слоев на вкладке **Слои** также становится активным.

По изображению иконок проектов можно получить информацию о статусе проекта в узле.

| | |
|---|---|
| | Жесткий узел. |
| | Свободный узел, нет адреса Проекта. |
| | Свободный узел с адресом Проекта. Проект свободен. |
| | Свободный узел с адресом Проекта. Проект взят для записи другим пользователем. |
| | Свободный узел с адресом Проекта. Проект удален. |
| | Узел с новым Проектом. |
| | Проект открыт для чтения. |
| | Проект открыт для записи. |
| | Проект открыт для чтения и взят другим пользователем для записи. |
| | Активный (текущий) Проект. Активным является Проект, содержащий активный слой. |

**Вкладка Порядок** - открывает доступ к изменению порядка отрисовки проектов. Вкладка позволяет просматривать и редактировать порядок отрисовки проектов.

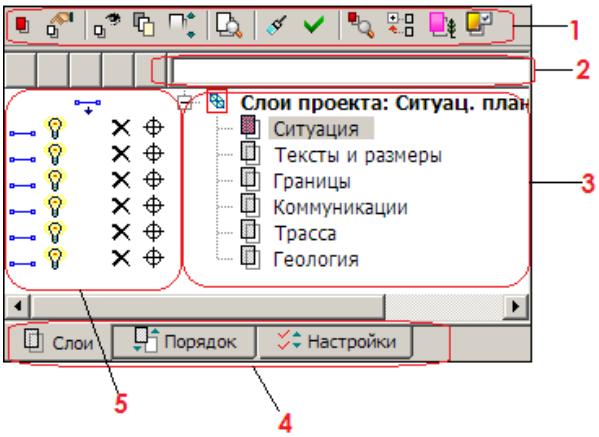
На вкладке отображается список всех проектов в наборе проектов. С помощью кнопок и или "перетаскиванием" мышью, можно произвольно располагать проекты, тем самым изменяя порядок их отрисовки. Проект, расположенный ниже, отрисовывается поверх вышележащих.

↑ В начало

### Окно Слои

Вкладка **Слои** - открывает доступ к созданию, сохранению и изменению свойств геометрических слоев. На вкладке отображаются слои текущего проекта и инструменты для управления видимостью слоев, условиями захвата и удаления элементов.

Команды по управлению слоями расположены на локальной панели инструментов вкладки **Слои**, а также в контекстном меню.




**1** – локальная панель инструментов

**2** – поле фильтра слоев

**3** – дерево слоев

**4** – вкладки окна Слои

**5** – инструменты управления элементами слоя

Поле фильтра слоев помогает найти нужный слой в дереве слоев. Достаточно ввести несколько букв (иногда достаточно одной) в поле фильтра, чтобы на вкладке **Слои** остались только те слои, названия которых содержат это сочетание букв.

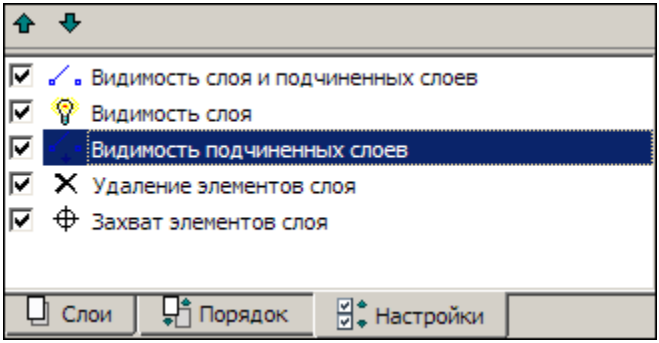
Двойной щелчок левой клавиши мыши по иконке или имени слоя делает активным проект, которому этот слой принадлежит.

Ниже в таблице приведены иконки статусов слоя, а также инструментов управления элементами слоя:

| | | |
|---|---|---|
| | | Активность слоя. Если слой активен, он помечен красным цветом, если нет - помечен серым цветом. |
| | | Переключатель доступности всех элементов слоя для удаления. |

| | | |
|---|---|---|
| | | При выключенном переключателе все элементы слоя НЕ доступны для удаления |
| |  | Переключатель доступности всех элементов слоя для захвата<br>При выключенном переключателе все элементы слоя НЕ доступны для захвата. |
|  | | Видимость *и данного слоя, и подчиненных ему слоев* - установлена/снята. |
| | | Видимость только данного *слоя* - установлена/снята. |
| | | Видимость только *подчиненных слоев* для данного слоя - установлена/снята. |
| | | Переключатель, установленный напротив проекта - видимость всех слоев проекта установлена/снята. |

**Вкладка Настройки** предназначена для включения/отключения и редактирования инструментов управления на вкладке **Слои**, а именно: порядок расположения инструментов управления видимостью слоев, доступность всех элементов слоя для захвата и удаления.




**Вкладка Порядок** - представлен список всех слоев проекта и их номера. Порядок их расположения в этом списке влияет на последовательность их отрисовки (наложения) в рабочем окне. Отрисовка слоев производится согласно порядковым номерам списка: первым отрисовывается слой №1 (верхний в списке), затем "накладывается" слой №2 и т. д., самым последним отрисовывается слой с самым большим номером (нижний в списке). Таким образом, чем ниже слой в списке, тем выше находится "пленка" слоя.

Вкладка также отображает информацию о прозрачности каждого слоя. При назначении прозрачности в соответствии с порядком отрисовки минимальное значение для первого слоя 0 %. Если при расчете промежуточных слоев получается значение менее 1 %, то этим слоям присваивается значение 1 %.

С помощью кнопок и или "перетаскиванием" мышью можно произвольно изменять расположение слоев.

Изменение порядка отрисовки особенно актуально при наличии площадных тематических объектов или регионов, имеющих заливку цветом, и растров.

↑ В начало

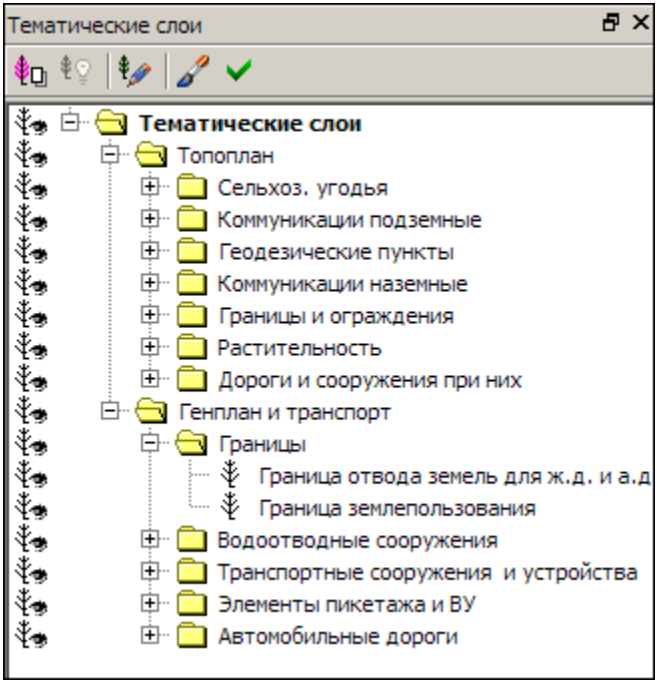
## См. также

- Управление панелями

## Панель Тематические слои

В панели **Тематические слои** отображаются тематические слои (при наличии тематических объектов в наборе проектов) и локальная панель инструментов. Тематические слои структурированы в соответствии с разделами Классификатора.

На локальной панели инструментов панели **Тематические слои** находятся кнопки вызова команд для работы со слоями.




## Локальная панель инструментов вкладки Проекты

На локальной панели инструментов вкладки **Проекты** (панель **Проекты и слои**) находятся кнопки вызова следующих команд:

| | | |
|---|---|---|
| | **Создать Узел на одном уровне** | Создает новый пустой узел подпроект на том же уровне в составе текущего набора проектов. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Создать Узел на следующем уровне** | Создает новый пустой узел подпроект в составе текущего набора проектов. |
| | **Удалить Узел из Набора Проектов** | Удаляет узел из набора *(<Delete>)*. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Создать Проект** | Открывает диалог **Новый проект**, с помощью которого в указанном узле создается либо пустой проект, либо проект создается импортом внешних данных. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Открыть Проект** | Открывает диалог **Открытие Проекта**, с помощью которого загружает проект в указанный узел. Для узла с проектом команда будет иметь название **Открыть** |

| | | |
|---|---|---|
| | | **другой Проект**. Возможно одновременное открытие нескольких проектов из одного каталога. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Закрыть Проект** | Закрывает проект, но сохраняет связь с ним, при этом сам узел не удаляется. |
| | **Закрыть Проект и удалить связь с ним** | Закрывает проект и удаляет связь с ним, при этом сам узел не удаляется. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Объединение Проектов** | Открывает диалог **Объединение проектов**, с помощью которого объединяет данные двух проектов из одного набора проектов. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Свернуть все проекты** | Сворачивает/разворачивает подчиненные проекты выделенного проекта. |

На локальной панели инструментов вкладки **Порядок** находятся кнопки вызова следующих команд:

| | | |
|---|---|---|
| | **Переместить выше** | Перемещает выбранный проект выше по списку. Размещение проекта в списке влияет на отрисовку данных проекта в графическом окне системы. |
| | **Переместить ниже** | Перемещает выбранный проект ниже по списку. Размещение проекта в списке влияет на отрисовку данных проекта в графическом окне системы. |

## Локальная панель инструментов вкладки Слои

На локальной панели инструментов вкладки **Слои** (панель **Проекты и слои**) находятся кнопки вызова следующих команд:

| | | |
|---|---|---|
| | **Установить слой активным** | Устанавливает активность слоя. |
| | **Свойства слоя** | Открывает диалог **Свойства слоя**. |
| | **Фильтры видимости** | Открывает окно для управления видимостью (включения /отключения) различных элементов слоя. |
| | **Организатор слоев** | Открывает диалог **Организатор слоев**. |
| | **Назначить прозрачность** | Открывает диалог **Назначение прозрачности** для слоев. |
| | **Показать элементы слоя** | Включает/выключает режим, при котором экстремальный прямоугольник всех формально видимых объектов слоя отображается в центре графического окна. |
| | **Перерисовка в реальном времени** | При активизации команда сразу же отображает в рабочем окне все изменения, производимые со слоями. |
| | **Применить настройки** | Перерисовывает содержимое рабочего окна в соответствии с последними изменениями, производимыми со слоями. |
| | **Найти активный слой** | Осуществляет быстрый поиск активного слоя. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Свернуть все слои** | Сворачивает/разворачивает подчиненные слои выделенного слоя. |
| | **Приоритет активного слоя** | Устанавливает приоритет активного слоя. |
| | **Градиентная заливка** | Создает параметры градиентной заливки для отметок слоя с поверхностью. |

## Локальная панель инструментов паркуемой панели Тематические слои

На локальной панели инструментов паркуемой панели **Тематические слои** находятся кнопки вызова следующих команд:

| | | |
|---|---|---|
| | **Приоритет тематических слоев** | Устанавливает приоритет тематических слоев по отношению к геометрическим. |
| | **Показывать тематические объекты в невидимых слоях** | Переключает режим отрисовки тематических объектов в невидимых слоях проекта. |
| | **Редактор Классификатора** | Открывает **Редактор Классификатора**. |
| | **Перерисовка в реальном времени** | Активизированная команда сразу же отображает в рабочем окне все изменения, производимые с тематическими слоями. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Применить настройки** | Перерисовывает содержимое рабочего окна в соответствии с последними изменениями, производимыми со слоями. |

## Панель Редактирование точек и интервалов

Паркуемая панель предназначена для редактирования созданных ранее и создания новых данных, доступных при работе в команде, из которой вызывается панель. Например, это могут быть участки морфоствора, участки применения шаблонов для дороги, траншеи или обваловки, пикеты и параметры присыпных берм, пикетажная привязка поперечников, выбранных для вычерчивания, и т. д.

Таблицу формируют параметры точек или интервалов, доступные в окне параметров текущей команды. Группы параметров распределены по вкладкам.

- Примеры наполнения таблицы различными данными:

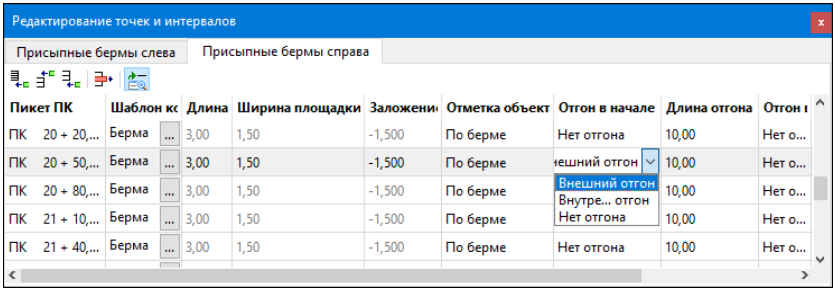



**Таблица присыпных берм на проектируемой дороге.*

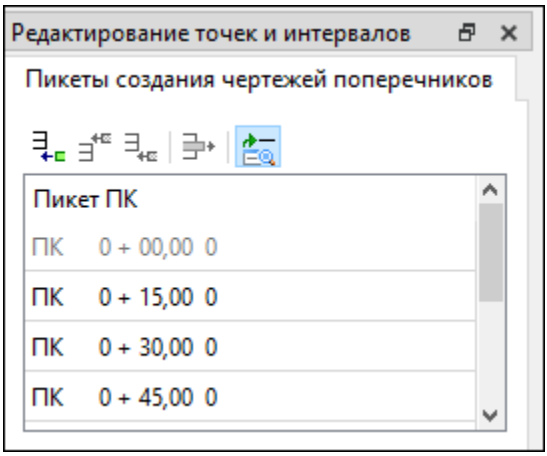



*Таблица привязки чертежей поперечников по коммуникации.*

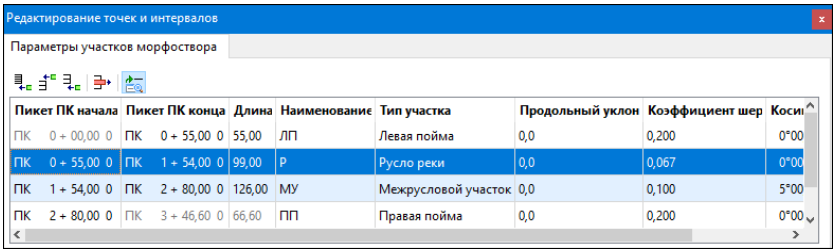



*Таблица для участков морфоствора*

С помощью кнопок на локальной панели инструментов можно создать новые строки таблицы, удалить выбранные, позиционировать графическую область плана по выбранной строке.

При помощи клавиш <*Ctrl*> или <*Shift*> предусмотренвыбор нескольких строк в таблице для редактирования общих параметров в окне параметров (если такие параметры есть, например, слои конструкции) или для удаления строк. Накладывающиеся интервалы, созданные вручную в таблице, объединяются в один.

## См. также

- Управление панелями

# Контекстные меню панели Проекты и слои

На вкладках **Проекты** и **Слои** паркуемой панели Проекты и Слои доступны контекстные меню, которые вызываются по правой кнопке мыши.

**Темы раздела:**

- **Контекстные меню вкладки Проекты**
- **Контекстные меню вкладки Слои**

## Контекстные меню вкладки Проекты

На вкладке **Проекты** контекстные меню могут быть вызваны нажатием правой клавиши мыши для выделенных наборов проектов, проектов, узлов, папок, содержащих узлы. При этом списки команд в меню и их доступность различны.

На вкладке **Проекты** доступны следующие команды контекстных меню:

| | | |
|---|---|---|
| | **Восстановить аварийные Проекты** | Открывает диалог **Аварийные ссылки на документы**, который служит для восстановления аварийных ссылок в узлах набора проектов. |
| | **Сохранить все в черновике** | Предназначена для "быстрого" сохранения всех открытых проектов и наборов проектов в виде черновика, без сохранения проектов и НП в хранилище документов или на диске. |
| | **Сохранить Набор Проектов и все Проекты** | Сохраняет набор проектов и все входящие в набор проекты на диске или в хранилище документов. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Сохранить Набор проектов как...** | Сохраняет набор проектов под другим именем и/или по другому адресу на диске или в хранилище документов. |
| | **Закрыть Набор Проектов** | Закрывает открытый набор проектов с запросом на сохранение изменений (*<Ctrl+ F4>).* |
| | **Свойства Набора Проектов...** | Открывает диалог **Свойства Набора Проектов**. |
| | **Создать Проект** | Открывает диалог **Новый проект** для создания проекта (пустого или импортом внешних данных) в пустом узле дерева набора проектов. |
| | **Открыть Проект для записи** | Открывает для записи проект, который ранее в этом узле был закрыт с сохранением ссылки на него. |
| | **Открыть проект для чтения** | Открывает для чтения проект, который ранее в этом узле был закрыт с сохранением ссылки на него. |
| | **Открыть Проект (Открыть другой Проект)** | Открывает проект в пустом узле открытого набора проектов. Для узла с проектом эта же команда носит название **Открыть другой Проект**. Команда вызывает диалог **Открытие проекта**. Возможно одновременное открытие нескольких проектов из одного каталога. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Обновить Проект** | Актуализирует состояние проекта в соответствии с изменениями, внесенными в этот проект другими пользователями. |
| | **Объединение Проектов** | Объединяет данные двух проектов из одного набора проектов. Открывает диалог **Объединение проектов**. |
| | **Свойства Проекта** | Предназначена для просмотра и редактирования настроек активного проекта в диалоге **Свойства проекта**: участие данных проекта в формировании разреза, параметры стилей поверхностей и стилей размеров. |
| | **Сохранить вид для просмотра** | Сохраняет в виде картинки последнее изображение всех видимых в графическом окне элементов набора проектов или одного проекта. Картинка хранится за НП или проектом. Картинка отображается в браузере CREDO при открытии и сохранении НП или проекта. |
| | **Сохранить Проект** | Сохраняет существующий проект со всеми изменениями под тем же именем и по тому же адресу. |
| | **Сохранить Проект как** | Сохраняет новый проект или существующий проект под другим именем и/или по другому адресу в диалоге **Сохранение Проекта**. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Сохранить копию Проекта** | Сохраняет копию проекта со всеми изменениями с указанным именем в стандартном диалоге **Сохранение Проекта**. При работе в хранилище открывает специальный диалог **Сохранение Проекта**. После сохранения копии программа продолжает работу с исходным проектом. |
| | **Закрыть Проект** | Закрывает проект, т. е. выгружает его из узла дерева набора проектов. В узле сохраняется ссылка на проект, т.е. его адрес на диске или в хранилище данных. Для нового проекта и для проекта с несохраненными изменениями в зависимости от его статуса выдается запрос на сохранение. |
| | **Закрыть Проект и удалить связь с ним** | Закрывает проект и удаляет его и ссылку на его адрес из узла дерева набора проектов. |
| | **Удалить связь с проектом** | Удаляет ссылку на проект (адрес проекта) из узла, в котором ранее был закрыт проект. |
| | **Создать Узел на одном уровне** | Создает новый пустой узел в дереве набора проектов на том же уровне, что и выделенный узел. |
| | **Создать Узел на следующем уровне** | Создает новый пустой узел в дереве набора проектов на уровень ниже, чем выделенный узел. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Переименовать Узел** | Предназначена для изменения имени узла (<*F2*>) |
| | **Удалить Узел из Набора Проектов** | Удаляет узел из набора проектов. Проект, который находился в узле, из хранилища или с диска не удаляется, удаляется только ссылка из набора проектов на этот проект. *(<Delete>)* |
| | **Переместить на уровень выше** | Перемещает выбранный узел выше своего уровня иерархии в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки. |
| | **Переместить на уровень ниже** | Перемещает выбранный узел ниже своего уровня иерархии в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки. |
| | **Переместить выше** | Перемещает выбранный узел выше, не меняя уровня иерархии узла в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки. |
| | **Переместить ниже** | Перемещает выбранный узел ниже, не меняя уровня иерархии узла в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки. |

## Контекстные меню вкладки Слои

В ТИМ КРЕДО на вкладке **Слои** доступны следующие команды контекстных меню:

**Для любого из слоев:**

| | | |
|---|---|---|
| | **Открыть проект** | Команда присутствует в проекте типа **3D-модель** в том случае, если за проектом сохранена ссылка на исходный проект (проекты типа **План генеральный**, **План геологический**, **Дорога проектируемая** и т. д.), по которому и было сгенерировано выбранное тело. |
| | **Создать слой на одном уровне** | Слой создается на одном уровне с выделенным слоем. Имя слоя "Новый слой 1" можно редактировать, нажав клавишу <*F2*> или переместив курсор в поле имени.<br>В проекте **Кадастровый план** появляется диалог выбора стиля кадастрового объекта (вызывает команду создания объекта на этапе добавления нового слоя). |
| | **Создать слой на уровень ниже** | Слой создается на уровень ниже, чем выделенный слой. Имя слоя "Новый слой 1" можно редактировать, нажав клавишу <*F2*> или переместив курсор в поле имени.<br>В проекте **Кадастровый план** появляется диалог выбора стиля кадастрового объекта (вызывает команду создания объекта на этапе добавления нового слоя). |
| | **Удалить** | Удаление слоя. |

| | | |
|---|---|---|
| | | В проекте **Кадастровый план** удаляет слой (слои) вместе с КО, вне зависимости от его стиля. Удалить можно как слой с КО, так и пустой. Текущая команда в это время может быть открыта. Чтобы удалить только геометрию КО, нужно использовать команду **Редактировать объект** (метод **Удалить геометрию**), при этом семантика КО сохраняется за его слоем. |
| | **Установить слой активным** | Устанавливает активность слоя. |
| | **Видимость слоя и подчиненных слоев** | Включает/выключает видимость слоя и подчиненных слоев. |
| | **Видимость слоя** | Включает/выключает видимость слоя. |
| | **Видимость подчиненных слоев** | Включает/выключает видимость подчиненных слоев. |
| | **Удаление элементов слоя** | Включает/выключает доступность элементов слоя для удаления. |
| | **Захват элементов слоя** | Включает/выключает доступность элементов слоя для захвата. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Свойства слоя** | Открывает диалог **Свойства слоя**. |
| F2 | **Переименовать** | Позволяет редактировать имя слоя. |
| | **Градиентная заливка** | Предназначена для настройки параметров отображения градиентной заливки поверхности. |
| | **Редактировать параметры объекта** | Доступен в проекте **Кадастровый план**. Вызывает команду редактирования кадастрового объекта, хранящегося в данном слое. Доступен вызов команды для группы слоев с объектами одного типа. |
| | **Редактировать объект** | Доступен в проекте **Кадастровый план**. Вызывает команду редактирования кадастрового объекта, хранящегося в данном слое.<br><br>Вызов команды доступен для группы слоев с объектами одного типа (площадные, точечные). |
| | **Создать объект (Создать геометрию объекта)** | Доступен в проекте **Кадастровый план**. Вызывает команду создания кадастрового объекта. Присутствует в меню для пустого слоя или слоя с "КО без геометрии":<br><br>- если выбран пустой слой, то называется **Создать объект** (запуск стандартного создания КО с выбором стиля в диалоге **Открыть объект "Стиль"**); |

| | | |
|---|---|---|
| | | - если выбран слой с КО, у которого может быть создана геометрия, то называется **Создать геометрию объекта** (переход сразу к методам создания геометрии КО, минуя выбор стиля). |

**Для вкладки Слои:**

| | | |
|---|---|---|
| | **Организатор слоев** | Открывает диалог **Организатор слоев**. |
| | **Назначить прозрачность** | Открывает диалог **Назначение прозрачности**. |
| | **Показать элементы слоя** | Включает/выключает режим, при котором экстремальный прямоугольник всех формально видимых объектов слоя отображается в центре графического окна. |
| | **Перерисовка в реальном времени** | Активизированная команда сразу же отображает в рабочем окне все изменения, производимые со слоями. |
| | **Применить настройки** | Перерисовывает содержимое рабочего окна в соответствии с последними изменениями, производимыми со слоями. |
| | **Найти активный слой** | Осуществляет быстрый поиск активного слоя. |

| | | |
|---|---|---|
| | **Свернуть все слои** | Сворачивает/разворачивает подчиненные слои выделенного слоя. |
| | **Приоритет активного слоя** | Устанавливает приоритет активного слоя. |

**Для значков видимости слоев:**

| | |
|---|---|
| **Учитывать масштаб визуализации** | Учитывать данные настройки видимости слоя при масштабе визуализации, попадающем в заданный диапазон. |
| **Масштаб визуализации ...** | Задать диапазон масштабов визуализации. |

# Техническая поддержка

Служба техподдержки компании осуществляет техническую и технологическую поддержку пользователей программных продуктов.

**Гарантийная техподдержка** осуществляется в течение 3-х месяцев со дня приобретения программного продукта. Этот вид техподдержки включает в себя оказание помощи в установке, настройке и запуске программ, консультации по системно-техническим вопросам, миграции данных, импорту разделяемых ресурсов, настройке соединений.

**Базовая техподдержка** включает в себя решение тех же вопросов, что и гарантийная, но действует в течение срока, на который приобретается право на использование обновлений (Право на обновление). Этот вид техподдержки осуществляется для текущей и предыдущей версий программного продукта.

**Лицензия на обновления** ТИМ КРЕДО может приобретаться вместе с программной системой или отдельно от нее.

В цену права на обновление включается стоимость следующего гарантированного обслуживания в течение срока действия:

- технологическое сопровождение текущей и предыдущей версий программного продукта;
- консультации по системно-техническим вопросам, инсталляции, настройке, запуску программы, миграции данных, импорту разделяемых ресурсов, настройке соединений;
- бесплатное восстановление дистрибутивов, переконфигурацию ключей, замену сломанных ключей (за исключением механических поломок).