ТИМ КРЕДО
ИНФОРМАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ ПГС И ТРАНСПОРТА НА ВСЕХ СТАДИЯХ ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА

ГЕОТЕХНИКА

Руководство пользователя для начинающих

2025

ГЕОТЕХНИКА

Руководство пользователя (для начинающих) к версии 2025.2.

support@credo-dialogue.com
training@credo-dialogue.com

Содержание

ГЛАВА 1. ВВЕДЕНИЕ 12
ГЛАВА 2. СВЕДЕНИЯ О МОДУЛЕ ТИМ КРЕДО 13
Назначение 13
Исходные данные 15
Функциональные возможности 16
Выходные данные 17
ГЛАВА 3. РЕДАКТОРЫ ДАННЫХ 19
Редактор Ведомостей 19
Редактор Геологического Классификатора 20
Редактор Классификатора 20
Редактор Конструкций 21
Редактор Материалов 23
Редактор Сечений 26
Редактор Символов 27
Редактор Систем координат и Веб-карт 28
Редактор Текстур 31
Редактор Шаблонов 33
ГЛАВА 4. СТРУКТУРА И ХРАНЕНИЕ ДАННЫХ 34
Проекты и Наборы проектов 34
Набор проектов Объекта 39
Слои проекта: геометрические и тематические 42
Разделяемые ресурсы 44
Общая схема хранения и доступа к данным 52
Форматы данных ТИМ КРЕДО 55
ГЛАВА 5. ИНТЕРФЕЙС ТИМ КРЕДО 60
Элементы интерфейса 60
Типы интерфейса и его настройка 63
Управление панелями 65
Рабочие окна и команды управления окнами 67

Управление отображением данных 69
ГЛАВА 6. ПРИСТУПАЯ К РАБОТЕ 72
Особенности установки модуля с ключом защиты 73
Установка хранилища документов 74
Администрирование хранилищ 79
Миграция данных 80
Установка и обновление разделяемых ресурсов 81
Настройка соединений 84
Настройки системы 87
Выбор графического драйвера 88
Создание Набора проектов и Проекта 90
Открытие Набора проектов и Проектов 91
Перетаскивание файлов из окна проводника в окно модуля 93
ГЛАВА 7. ФОРМИРОВАНИЕ НАБОРА ПРОЕКТОВ 94
Формирование структуры НП плана 94
Иконки проектов и НП 97
Управление слоями проекта 102
Свойства Проектов и Набора проектов 107
Свойства Набора проектов 108
Настройка свойств Набора проектов 109
Свойства проекта 136
Сохранение Набора проектов и проектов 144
ГЛАВА 8. ТИПЫ ДАННЫХ 151
Геометрические данные 151
Точки 152
Примитивы 154
Полилинии 156
Регионы 157
Тексты 158
Графическая маска 162
Тематические данные 163
ГЛАВА 9. ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ ПОСТРОЕНИЙ 165
Элементы построений 165

Удаление освобождающихся элементов 167
Виды и режимы курсора 168
Доступность элементов для захвата 178
Общие принципы работы команд 180
Способы построения элементов 182
Способы редактирования элементов 183
Фоновые режимы приложения 185
Создание универсального контура 185
Состояние элементов, участвующих в построениях 187
Проверка элементов на дублирование 188
Рекомендуемые настройки 189
Координатная основа и настройка точности 190
Построения в чертежной модели 191
Особенности построений в профиле 194
ГЛАВА 10. ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПРОЕКТОВ 196
Объединение проектов 196
Преобразование координат проекта 197
ГЛАВА 11. РАБОТА С РАСТРАМИ 200
ГЛАВА 12. РАБОТА С ОБЛАКАМИ ТОЧЕК 202
ГЛАВА 13. ИМПОРТ ДАННЫХ 204
Общие сведения 204
Импорт модели по шаблонам 206
Импорт файлов TXT, TOP 207
Утилита универсального импорта пунктов 207
Импорт объектов CREDO_TER(CREDO_MIX) 210
Мастер импорта объектов CREDO_TER(CREDO_MIX) 210
Топографические объекты и системы кодирования 211
Контура ситуации 213
Импорт проекта 214
Протокол импорта 215
Особенности импорта данных DOS-объектов 215
Импорт файлов DXF, DWG 219
Мастер импорта файлов DXF, DWG 219

Типы линий ... 221
Штриховки ... 222
Блоки ... 223
Шрифты ... 226
Растровые подложки ... 226
Типы элементов ... 227
Особенности импорта объектов DXF,DWG ... 229
Импорт растров ... 231
Импорт файлов MIF/MID ... 232
Мастер импорта файлов MIF/MID ... 232
Импорт файлов SHP/DBF ... 239
Мастер импорта файлов SHP/DBF ... 240
Импорт из Панорама ... 243
Линейные объекты ... 244
Площадные объекты ... 246
Точечные объекты ... 247
Семантические свойства ... 249
Импорт облаков точек LAS, TXT, CPC ... 250
Импорт файлов ТороXML ... 250
Импорт геологического XML ... 251
Импорт объектов OGM ... 255
Мастер импорта файлов OGM ... 255
Схема соответствия с CREDO_GEO ... 256
Горизонты подземных вод ... 258
Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX ... 259
Протокол импорта ... 260
Импорт файлов OFG ... 261
Мастер импорта файлов OFG ... 261
Импорт файлов PRX, DXF, RTF и растров в ЧМ ... 262
Импорт файлов OBX ... 264
Импорт (открытие) файлов обмена PRX ... 266
Импорт файлов IFC ... 267
Импорт файлов SMDX ... 267
ГЛАВА 14. ПОВЕРХНОСТЬ ... 268
Общее представление о модели поверхности ... 268

Отображение поверхности. Группы треугольников 273
Разрез 277
ГЛАВА 15. ЦИФРОВАЯ МОДЕЛЬ СИТУАЦИИ 281
Тематические объекты. Создание и редактирование 281
Подпись тематического объекта 283
ГЛАВА 16. ГЕОЛОГИЯ 285
Геологическая легенда 285
Геологическая легенда 285
Диалог Геологическая легенда 289
Интерфейс диалога 289
Настройка слоев легенды 295
Работа со слоями легенды 301
Параметры слоя геологической легенды 306
Работа с инженерно-геологическими элементами 309
Работа с группами слоев 310
Импорт и экспорт легенды 311
Выработка 316
Геология в окне плана 321
Назначение и функции проекта План геологический 321
Импорт и экспорт проекта План геологический 322
Назначение и функции проекта План геотехнический 324
Импорт и экспорт проекта План геотехнический 325
Исходные поверхности 326
Геологическая легенда 327
Расчетное сечение 327
Объемная геологическая модель 329
Создание чертежа плана геологического 330
Создание чертежа плана геотехнического 331
Создание чертежа условных обозначений 332
Геология в окне профилей 333
Геологические проекты в окне профилей 333
Элементы геологических моделей 334
Линии ограничения моделей 334
Модельная граница слоя 335
Графическая граница слоя 337
Горизонт и Подпись Горизонта 339
Геологический слой и Подпись слоя 342

Точка редактирования маски в поперечнике ... 345
Ординаты интерполяции ОГМ ... 346
Линии профилей ... 349
Выработка в окне профилей ... 350
Разрез ОГМ ... 353
Методика создания ОГМ ... 353
Геология на профиле ... 355
Модель Геология на профиле ... 355
Линии профилей в Геологии на профиле ... 357
Сохранение данных в проекте Геология на профиле ... 360
ГЛАВА 17. ГЕОТЕХНИКА ... 362
Расчет устойчивости склона ... 362
Профиль склона ... 362
Поверхность скольжения ... 362
Расчетные блоки ... 364
Физико-механические характеристики грунтов для расчета ... 365
Нормативный коэффициент устойчивости ... 366
Расчетный коэффициент устойчивости ... 366
Учет сейсмичности района ... 369
Учет подземных вод ... 370
Учет нагрузки ... 371
Расчет времени осадки грунта ... 372
Ордината расчета ... 372
Физико-механические характеристики грунтов ... 372
Время осадки грунта ... 373
ГЛАВА 18. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ТРАССЫ АД В ОКНЕ ПРОФИЛЬ ... 374
Общие сведения ... 374
Функциональные маски ... 384
Данные от профилей. Отметки и ординаты ... 392
Представление о проекте сетки и графе сетки ... 394
Типы граф сеток ... 397
ГЛАВА 19. РАЗРЕЗ МОДЕЛИ В ОКНЕ ПРОФИЛЬ ... 401
ГЛАВА 20. ВЕДОМОСТИ ... 407
Геологические ведомости в панели "Ведомости по объектам" ... 407
ГЛАВА 21. РАЗМЕРЫ ... 414

Настройка стилей размеров **414**
Построение размеров **415**
ГЛАВА 22. ЧЕРТЕЖИ 417
Чертежная модель **417**
Настройка шаблонов листов чертежей **420**
Создание чертежей в плане **421**
Создание схем и чертежей **427**
Условные обозначения геологической легенды **431**
Создание чертежа разреза **432**
Создание чертежа профиля маски **433**
Доработка чертежной модели **434**
Вывод чертежа на печать **435**
Экспорт данных чертежной модели **436**
ГЛАВА 23. 3D-ВИЗУАЛИЗАЦИЯ 438
Создание 3D-тел **438**
Общие положения. Настройки **444**
ГЛАВА 24. ЭКСПОРТ 450
Экспорт набора проектов в файл OBX **450**
Экспорт проектов в файлы PRX **450**
Экспорт модели OGM в файл XPGX **451**
Экспорт модели по шаблонам **452**
Экспорт чертежной модели в файл DXF, DWG **453**
Экспорт модели в проект **455**
Экспорт модели в растр **456**
Экспорт модели в файл ТороXML **457**
Экспорт растров **459**
Экспорт 3D-геологии в архив XPGX **460**
Экспорт модели плана в DXF, DWG, MIF/MID и Панораму **460**
Экспорт модели в IFC **462**
ГЛАВА 25. ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ 464
Горячие клавиши интерактивных построений **464**

Горячие клавиши меню Данные **466**
Горячие клавиши меню Правка **467**
Горячие клавиши меню Вид **467**
Горячие клавиши меню Справка **468**
Сводная таблица горячих клавиш **469**
ГЛАВА 26. ПАРКУЕМЫЕ ПАНЕЛИ 474
Панель 3D-модель **474**
Панель Веб-карты **485**
Панель Ведомости по объектам **489**
Панель Именованные виды **504**
Панель История **506**
Панель Реестр коллизий **507**
Панель Реестр требований **510**
Панель Реестр замечаний **514**
Панель Контекстная информация **519**
Панель Легенда **519**
Панель Объекты **520**
Панель Объекты (просмотр дежурных планов) **522**
Панель Объекты (просмотр 3D-моделей) **525**
Панель Параметры **528**
Панель Поиск коллизий **533**
Панель Поперечный профиль в плане **535**
Панель Проекты и слои **536**
Панель Список облаков **543**
Панель Тематические слои **548**
Локальная панель инструментов вкладки Проекты **549**
Локальная панель инструментов вкладки Слои **557**
Локальная панель инструментов паркуемой панели Тематические слои **559**
Панель Редактирование точек и интервалов **560**
ГЛАВА 27. КОНТЕКСТНЫЕ МЕНЮ ПАНЕЛИ ПРОЕКТЫ И СЛОИ 562

Контекстные меню вкладки Проекты 562
Контекстные меню вкладки Слои 566
ГЛАВА 28. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 572

Введение

Настоящее руководство пользователя предназначено для самостоятельного освоения основных принципов и методов работы в модуле ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА.

Руководство содержит информацию об интерфейсе и основных настройках, описание отдельных команд и технологию выполнения основных видов работ. В дополнение к данному руководству рекомендуем пользоваться справочной системой, встроенной в модуль.

Содержание справочной системы вызывается обычным порядком, т. е. при помощи клавиши <*F1*> или из меню **Справка**.

Из этого же меню можно перейти на сайт компании «Кредо-Диалог» и воспользоваться электронной версией документации – кнопка **Документация**.

В конце данного руководства есть раздел «Техническая поддержка», в котором приводятся условия сопровождения ТИМ КРЕДО и дополнительные возможности поддержки, предоставляемые компанией «Кредо-Диалог».

Сведения о модуле ТИМ КРЕДО

Назначение

Модуль ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА предназначен для выполнения различных геотехнических расчетов.

Поставляемый вместе с модулем файл DBX содержит большой объем данных **Геологического классификатора**. Геологические данные классификатора доступны для редактирования и дополнения в специальном компоненте **Редактор геологического классификатора**.

Для создания, хранения и редактирования линии рассчитываемого разреза с его характеристиками предназначен специальный тип проекта **План геотехнический**.

За планом геотехническим хранится **Геологическая легенда**, которая представляет собой список инженерно-геологических слоев, содержащих физико-механические характеристики, необходимые для расчета устойчивости. Слои геологической легенды ссылаются на объекты геологического классификатора, описывающие стратиграфические, генетические, литологические и другие свойства, общие для слоя. Геологическая легенда может быть создана вручную или скопирована из проекта **План геологический**, ранее созданного в модулях ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ или ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ.

Профиль линии разреза определяется по поверхности, хранящейся в проекте **План геологический** или **План генеральный** (основной проект цифровой модели местности и ситуации). Эти проекты могут загружаться в модуль для использования ЦММ в качестве подосновы.

Для определения в плане геометрии линии разреза и формирования модели его геологического строения предназначен специальный линейный объект – маска **Расчетного сечения** (**РС**). Плановая геометрия РС строится с применением всех геометрических элементов, присутствующих в ТИМ КРЕДО. Методы создания и редактирования маски РС аналогичны методам работы с другими линейными объектами. При переходе в профиль маски РС исходные выработки (по настройке) из планов геологических проецируются на ось объекта и отрисовываются в окне профиля.

В модуле ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА доступны следующие модели геологического строения:

- **Плоская модель линейного объекта**. Модель представляет собой описание геологического строения по оси линейного объекта и сохраняется за этим объектом. Модель создается в окне профиля в системе координат «пикет – абсолютная отметка» в проекте **Геология на профиле**. Именно эта модель используется в расчете устойчивости склона.

- **Объемная геологическая модель** площадки (ОГМ), созданная в модулях ГЕОЛОГИЯ или ИЗЫСКАНИЯ и хранящаяся в проекте **План геологический**. Созданная ОГМ непосредственно в расчете устойчивости не участвует, она является исходной для создания модели **Геология на профиле**.

- **3D-модель геологии** площадки, созданная в модулях ГЕОЛОГИЯ или ИЗЫСКАНИЯ и хранящаяся в проекте 3D-модель. Она также является исходной для создания модели Геология на профиле.

Расчет устойчивости склона

Исходными данными для расчета устойчивости склона являются:

- **Поверхность скольжения**. Созданная вручную круглоцилиндрическая, аппроксимационная, полигональная поверхность или круглоцилиндрическая поверхность, созданная оптимизационным подбором.

- Вертикальные **расчетные блоки**, выделяемые по настройке или автоматически в ключевых точках призмы скольжения.

- Физико-механические **характеристики грунтов**, определяемые в геологической легенде. Могут быть заданы вручную или определены ранее.

- **Нормативный Коэффициент устойчивости**. Определяется целиком для объекта, в соответствии с нормативными требованиями.

- **Дополнительные условия:** сейсмичность района, наличие подземных вод, приложенная нагрузка.

Расчетный коэффициент устойчивости определяется по методикам: **Феллениус/ Петтерсон**, **Бишоп**, **Янбу**, **Шахунянц**. По результатам расчета формируется протокол с фрагментом чертежа склона, исходными и расчетными таблицами, расшифровкой методик.

Расчет времени осадки грунта (консолидация)

Расчет выполняется в профиле маски **Расчетного сечения** на основании мощности выбранного слоя и его физико-механических характеристик, определяемых в геологической легенде или заданных вручную. Время осадки грунта рассчитывается по сокращенной методике теории фильтрационной консолидации, согласно "Пособия по проектированию земляного полотна автомобильных дорог на слабых грунтах" (МИНТРАНС РФ, ФДА РОСАВТОДОР).

Исходные данные

Исходными данными для работы являются:

- проекты, наборы проектов в виде файлов в форматах PRX, MPRX и OBX;
- наборы проектов формата COPLN и проекты форматов CPPGN, CPVOL, CPPGL, CPGDS, CPDRL, CPDRW, CP3DS, CP3DG, CPODD, CPCGM, CP3DM;
- данные, полученные в CREDO_GEO в формате OGM;
- данные, подготовленные в CREDO_GEO Лаборатория и CREDO_GEO Колонка в формате OFG;
- файлы в формате geoXML, содержащие параметры и свойства выработки;
- файлы GDS, содержащие координаты, высоты, имена точек, коды топографических объектов, сформированные при обработке топографических съемок в ТИМ КРЕДО ДАТ;
- данные, подготовленные в программных продуктах КРЕДО второго поколения (CREDO_TER, CREDO_MIX);
- данные в формате DXF/DWG (системы AutoCAD), MIF-MID (системы MapInfo) и системы Панорама в формате TXF/SXF;
- растровые подложки с расширением TMD (подготовленные в программе ТРАНСФОРМ), CRF,TIFF, BMP, PNG, JPEG;
- веб-карты ресурсов Google Maps и Bing с возможностью импорта ресурсов из SAS.Планета (работа с ними ведется в режиме удаленного доступа, по протоколу WMS);

- облака точек (файлы форматов LAS, CPC, TXT);
- данные цифровых моделей поверхности и ситуации (геометрия элементов, подписи, названия и семантика), полученные импортом из произвольных форматов, в соответствии с имеющимися шаблонами;
- файлы GNSS, содержащие координаты, высоты, имена точек, коды топографических объектов и их атрибуты, сформированные при обработке спутниковых измерений в ТИМ КРЕДО ГНСС;
- импортируемые текстовые файлы, содержащие координаты и отметки точек, а также коды тематических объектов;
- файлы в формате XML и ZIP (кадастровые выписки, кадастровые планы территорий, кадастровые паспорта и т. д.);
- данные по цифровой модели поверхности и ситуации в формате TopoXML (LandXML);
- файлы LSC (подготовленные в ТИМ КРЕДО 3D СКАН);
- файлы CVD (подготовленные в ТИМ КРЕДО ВЕКТОРИЗАТОР);
- файлы CTP, CTP3 (подготовленные в ТИМ КРЕДО ТРАНСКОР);
- данные из открытого источника SRTM (Shuttle Radar Topography Mission);
- shape-файлы формата SHP/ DBF (Esri Shapefile).

Функциональные возможности

Основные функциональные возможности модуля:

- Создание, редактирование и использование классификатора геологических элементов.
- Создание, редактирование и использование списка геологических элементов, выделенных на объекте (геолегенды).
- Настройка проекта на поверхность рельефа из других источников.
- Определение геометрии маски расчетного сечения с использованием данных цифровой модели.

- Создание плоской модели геологического строения местности – по линии расчетного сечения.
- Создание круглоцилиндрической, аппроксимационной или полигональной поверхности скольжения вручную или оптимизационным подбором.
- Построение чертежей плана.
- Преобразование данных проекта различными методами трансформации.
- Одновременное использование нескольких систем координат.
- Поддержка однострочных и многострочных текстов.
- Выполнение расчета **устойчивости склона**:
  - ✓ Выделение расчетных блоков в характерных точках призмы скольжения.
  - ✓ Определение нормативного коэффициента устойчивости.
  - ✓ Уточнение дополнительных условий расчета: сейсмичность района, наличие подземных вод, нагрузка.
  - ✓ Определение расчетного коэффициента устойчивости склона, создание протокола.
- Выполнение расчета **времени осадки** грунта:
  - ✓ Определение геологического слоя на разрезе и положения ординаты для расчета.
  - ✓ Уточнение дополнительных условий расчета – единицы измерения, коэффициенты и справочные характеристики.
  - ✓ Определение времени осадки грунта, создание протокола.

Выходные данные

Результаты работы в модуле ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА:

- Чертежи плана с использованием шаблонов.
- Растровые изображения модели или чертежа в различных форматах.
- Протоколы с характеристиками геологических слоев.

- Чертежи в формате DXF.
- Файлы формата ТИМ КРЕДО для обмена проектами, наборами проектов и чертежами между системами ТИМ КРЕДО.
- Файлы формата IFC2x3 и IFC4, полученные экспортом модели по шаблонам.
- Файлы формата KML, KMZ и LandXML, полученные экспортом модели по шаблонам.
- Файлы формата XPG в архиве XPGX (для продуктов серии Model Studio CS), полученные экспортом модели по шаблонам.
- Файлы формата XML.
- Протокол расчета устойчивости склона с возможностью сохранения в файлы формата HTML, XLS, XLSX.
- Протокол расчета времени осадки грунта с возможностью сохранения в файлы формата HTML, XLS, XLSX.

Примечание Созданные модуле данные могут конвертироваться в файлы формата DXF, DWG, MIF/MID или TXF с помощью соответствующих команд меню **Экспорт**.

Редакторы данных

Вместе с модулем ТИМ КРЕДО устанавливается ряд дополнительных компонентов для создания и редактирования различных данных. Это редакторы классификатора тематических объектов и геологического классификатора, редакторы ведомостей и шаблонов, символов, текстов и т. п.

Некоторые из редакторов встроены непосредственно в модуль, например, редакторы систем координат и веб-карт, материалов, сечений, конструкций.

Редакторы можно открыть как при помощи специальных команд, так и при выполнении команд построения или редактирования объектов разного типа.

Объекты, с которыми работают различные редакторы, разработаны создателями ТИМ КРЕДО и поставляются вместе с модулем.

В редакторах, как правило, предоставляются инструменты для добавления новых и редактирования поставочных объектов самими пользователями согласно индивидуальным требованиям предприятия.

Все объекты, полученные в различных редакторах, являются разделяемыми ресурсами, т. е. созданные один раз, они могут многократно использоваться в различных построениях. Возможность обмена такими ресурсами реализована через экспорт и импорт файлов обменного формата DBX.

Ниже приведены краткие сведения о функциональности редакторов и ресурсах, которые создаются в них.

Редактор Ведомостей

Редактор ведомостей – это дополнительный компонент ТИМ КРЕДО, с помощью которого можно просматривать, редактировать и выводить на печать различные ведомости.

Редактор запускается по кнопке **Пуск** операционной системы, а также из меню **Ведомости** или открывается автоматически при создании ведомости с предварительным просмотром.

В редакторе можно открывать файлы формата HTM и HTML.

Шаблоны ведомостей создают в **Редакторе Шаблонов**, сами ведомости формируются в модулях ТИМ КРЕДО.

Подробно работа в **Редакторе Ведомостей** описана в справочной системе редактора.

Редактор Геологического Классификатора

Редактор геологического Классификатора (**РГК**) - это дополнительный компонент, предназначенный для работы с объектами геологического классификатора.

Геологический классификатор представляет собой иерархическую структуру геологических данных (объектов) различных типов, описывающих стратиграфические, генетические, литологические и другие свойства объектов геологических изысканий.

Данные геологического классификатора используются при вводе исходных данных в выработках, формирования геологических моделей, чертежей условных обозначений, а также при оформлении плана, профиля и чертежей в других модулях.

Подробно работа в **Редакторе геологического Классификатора** описана в справочной системе этого редактора.

Редактор Классификатора

Редактор Классификатора - это дополнительный компонент ТИМ КРЕДО, с помощью которого создается и наполняется классификатор тематических объектов (ТО).

Редактор Классификатора служит для создания и редактирования тематических объектов, при помощи которых выполняется создание цифровой модели ситуации, проектирование объектов промышленного и гражданского строительства и других видов работ.

Классификатор имеет иерархическую структуру и содержит информацию обо всех тематических объектах. **Редактор Классификатора** позволяет создавать и редактировать различные по типу ТО (точечные, линейные и площадные) с семантическим наполнением и отображением условными знаками и информационными блоками (например, характеристики древостоя, водотоков, подписи скважин и т. п.) в соответствии с масштабом генерализации.

В **Редакторе Классификатора** предусмотрена возможность создавать схемы соответствия для импорта и экспорта файлов DXF/DWG, MIF/MID, файлов системы Панорама, а также схемы соответствия 3D-объектов для трехмерного изображения данных.

Классификатор, содержащий разделы **Топоплан** (топографические объекты), **Генплан и транспорт** (объекты для проектирования различных сооружений), входит в поставляемые библиотеки разделяемых ресурсов и содержит практически полный состав топографических объектов, созданных на основе нормативных документов, регламентирующих использование условных знаков для крупных (1:500 – 1:2000) и мелких (1:10000 – 1:25000) масштабов.

Работа по дополнению и редактированию классификатора должна вестись централизованно. Это вызвано тем, что в производстве для обеспечения слияния и использования данных смежниками должен использоваться единый классификатор.

Несанкционированное удаление или дополнение отдельных объектов может приводить к потере данных.

Подробно работа в **Редакторе Классификатора** описана в справочной системе редактора.

Редактор Конструкций

Редактор Конструкций предназначен для создания и редактирования послойной конструкции площадных объектов, так называемых слоев конструкции.

Заданная конструкция позволяет создавать 3D-тела по каждому слою в контуре ПТО.

Для слоя назначается материал (выбор из Редактора Материалов), для материала – настройки отображения в разных проекциях (план, сечение, 3D-модель). Для материала можно назначить семантические свойства, которые будут сохраняться за 3D-объектами, созданными с использованием этого материала.

Различают *Типовую* и *Индивидуальную* конструкции.

Типовая конструкция является разделяемым ресурсом – создается единожды и затем многократно используется для разных объектов. Ряд типовых конструкций поставляется вместе с модулем в числе других РР.

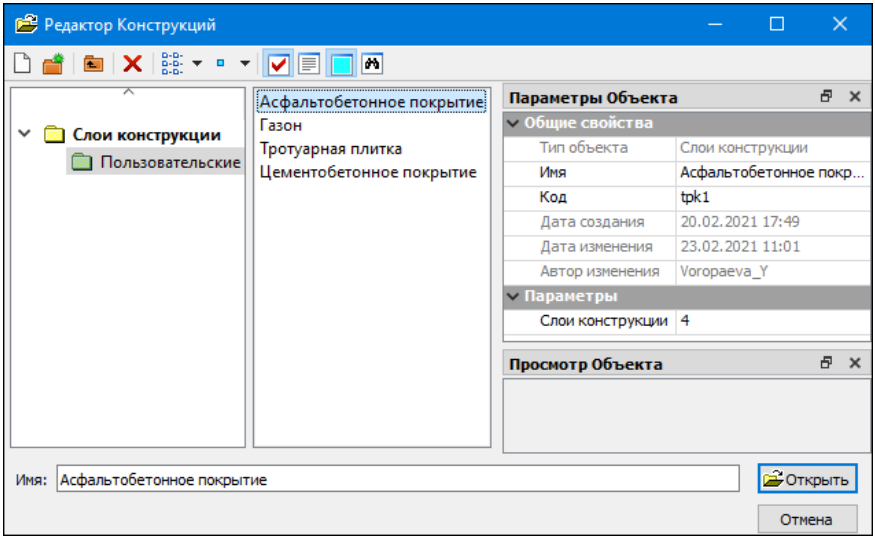
Для создания и сохранения *типовых* конструкций служит **Редактор Конструкций**, который вызывается командой **Установки/ Редактор Конструкций**.

При работе с ПТО командами **Объекты по линии**, **Объекты по контуру**, **Объекты по существующим**, **Площадной объект**, **Параметры и удаление объектов**, **Редактирование объектов** также предусмотрен переход в **Редактор Конструкций** для выбора, редактирования или создания новой типовой конструкции.

В командах построения ПТО и редактирования его параметров дополнительно предусмотрено создание *индивидуальной* конструкции непосредственно для данного объекта. Индивидуальная конструкция хранится только за тем объектом, для которого она создана.

Работа в редакторе

Наличие кнопок и полей зависит от команды, в которой редактор вызывается. Общий вид диалога:



Редактор разделен на несколько окон:

- в левом окне находится дерево папок библиотеки объектов;
- в среднем окне отображается содержимое выбранной в левом окне папки;

- паркуемые панели **Параметры Объекта**, **Описание Объекта**, **Просмотр Объекта** и **Поиск** - по умолчанию, при нажатых кнопках управления панелями, располагаются справа. Они могут быть скрыты либо перемещены.

На локальной панели инструментов редактора размещены кнопки команд для работы с конструкциями: **Создать Объект**, **Создать папку**, **Вверх** (перемещение по папкам), **Удалить** (папку или объект), **Представление списка объектов**, **Размер для просмотра списка объектов**.

Следующие четыре кнопки включают или отключают видимость паркуемых панелей. Панели можно переместить в любое место экрана или представить их как группу вкладок. Приемы работы с паркуемыми панелями можно посмотреть по *<F1>*.

Параметры объекта

На панели **Параметры объекта** можно ввести оригинальное имя объекта, изменить код и задать слои конструкции.

В строке **Слои конструкции** при помощи кнопки открывается диалог создания слоев конструкции и определения различных параметров каждого слоя.

В столбце **Материал** для выбора или создания материала каждого слоя выполняется переход в Редактор Материалов. Материал можно выбрать также из выпадающего списка, который открывается кнопкой в столбце **Материал**.

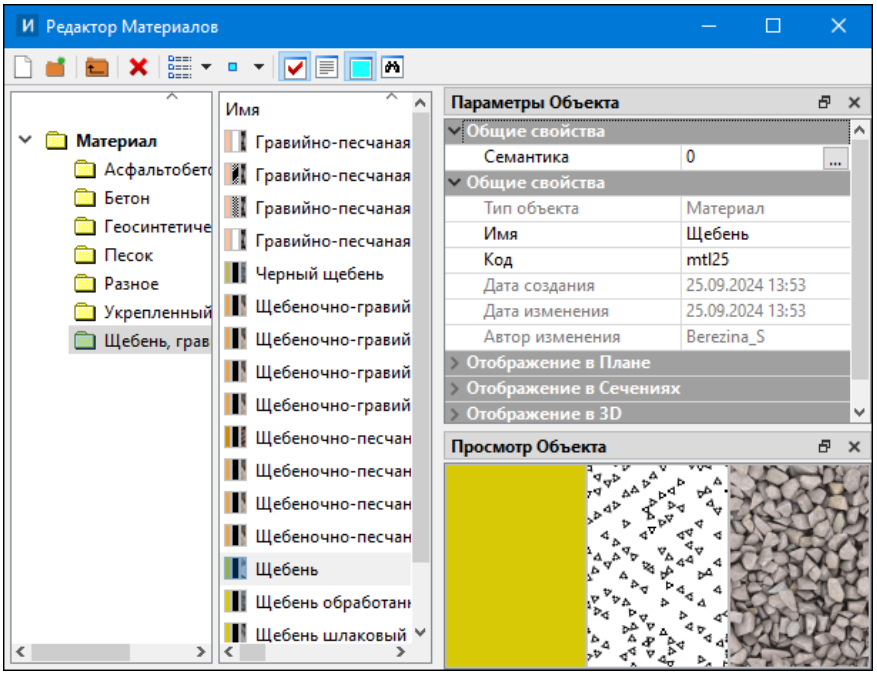
Кроме непосредственного ввода параметров по каждому слою конструкции, предусмотрен импорт данных расчета дорожной одежды, выполненного в ТИМ КРЕДО РАДОН.

Редактор Материалов

Редактор Материалов предназначен для создания и редактирования материалов для сечений ЛТО, конструктивных слоев ПТО, а также материалов, которые используются в конструкции водопропускных труб и в проектах дорог. В редакторе хранятся настройки визуализации объектов в основных проекциях – план, сечение и 3D. Материалы, часто используемые в проектах, поставляются вместе с модулем в числе других РР.

Для вызова редактора служит команда **Установки/ Редактор Материалов** .

Выбрать, отредактировать, удалить или создать новый материал можно непосредственно в командах создания и редактирования объектов. Для этого из окна параметров команды также открывается **Редактор Материалов** с аналогичным функционалом.



На локальной панели инструментов редактора размещены кнопки команд для работы с материалами: **Создать Объект**, **Создать папку**, **Вверх** (перемещение по папкам), **Удалить** (папку или объект), **Представление списка** объектов, **Размер для просмотра** списка объектов .

Следующие четыре кнопки включают или отключают видимость паркуемых панелей **Параметры Объекта**, **Описание Объекта**, **Просмотр Объекта**, **Поиск**. Подробное описание кнопок, а также приемы работы с паркуемыми панелями можно посмотреть по *<F1>*.

Редактор разделен на несколько окон:

– в левом окне находится дерево папок библиотеки объектов;

– в среднем окне отображается содержимое выбранной в левом окне папки;

– справа по умолчанию располагаются паркуемые панели. Панели можно переместить в любое место экрана или представить их как группу вкладок.

Порядок действий

- Для создания нового объекта **Материал** нажмите кнопку **Создать объект** и задайте его параметры.
- Для выбора существующего объекта **Материал** выберите необходимую папку, затем объект. Отредактируйте при необходимости его параметры.

Параметры объекта

В паркуемой панели **Параметры Объекта** можно задать **Имя** и **Код** материала, а также выполнить настройки для отображения в плане, в сечениях и в 3D.

ВНИМАНИЕ! Код материала должен быть уникальным. Это надо учитывать при слиянии разделяемых ресурсов двух пользователей. Если коды будут повторяться, возможна потеря данных.

При необходимости по кнопке параметра **Семантика** вызовите диалог Список свойств и задайте семантические свойства материала и их значения, которые будут назначены по умолчанию. Назначенные для материала семантические свойства будут сохраняться за 3D-объектами, созданными на основе этого материала.

Для отображения в плане и сечениях можно задать **Параметры заполнения** *контура* объекта символами в диалоге Параметры заполнения УЗ, выбрать **Фон** или без фона, выбрать **Стиль** штриховки из выпадающего списка (кнопка) или в диалоге Открыть объект "Штриховка".

Для отображения сечений объекта можно выбрать не только контур, но и линию – графическую маску или линию символов. Линии применяются для т. н. плоских тел: геосинтетических материалов, в параметрах которых не предусмотрена толщина, и обратного откоса укрепления русла при конструировании водопропускной трубы.

Для отображения в 3D можно выбрать вариант – **Фоном** или **Текстурой** (флажок). Выбор текстур выполняется в диалоге Открыть объект "Текстура".

Примечание Штриховку для отображения можно выбрать из библиотеки штриховок или создать новую, а текстуру – только выбрать из созданных ранее текстур.

Редактор Сечений

Редактор Сечений предназначен для создания и редактирования сечений линейных объектов различной геометрии, которые могут состоять из одного или нескольких контуров, заполняемых разными материалами.

При помощи назначенных сечений можно получить 3D-тела. Материалы, которыми заполняются контуры сечений, определяют отображение тел в различных проекциях.

Предусмотрено создание полых 3D-тел произвольного сечения. Для этого внутреннему контуру произвольного сечения необходимо оставить значение *Не определено* в поле параметра **Материал**.

Для вызова редактора служит команда **Установки/ Редактор Сечений**. Редактор можно открывать непосредственно в командах создания или редактирования линейных объектов.

Интерфейс и команды работы с сечениями аналогичны редакторам материалов и конструкций. Панель инструментов редактора содержит кнопку выбора типа **Сечения**, кнопку создания структуры папок, кнопки настройки вида представления и размера для просмотра объектов, управления паркуемыми панелями. Подробное описание кнопок, а также приемы работы с паркуемыми панелями можно посмотреть по <*F1*>.

Порядок действий

Для создания нового объекта **Сечение** нажмите кнопку **Создать объект** и выберите из выпадающего списка тип сечения - *Произвольное* или *Стандартное*.

- если *Стандартное*, в среднем окне появится стандартный объект **Сечение**, параметры которого можно отредактировать в паркуемой панели **Параметры Объекта**: внешний и внутренний диаметры, толщину стенки, а также выбрать материал в диалоге Редактор Материалов;
- если *Произвольное*, откроется Редактор Символов для создания необходимого сечения в виде одного или нескольких контуров произвольной формы. Принципы создания и редактирования контуров сечения аналогичны построениям объектов по контуру в окне плана. После создания контура для выбора материала из числа созданных ранее или создания нового материала с последующим выбором служит Редактор Материалов.

Для выбора существующего объекта **Сечение** выберите необходимую папку, затем сечение. Отредактируйте при необходимости его параметры. Для редактирования произвольного сечения из параметра **Произвольное сечение** вызывается **Редактор Символов**.

Редактор Символов

Редактор Символов - это дополнительный компонент ТИМ КРЕДО, предназначенный для создания и редактирования специальных символов, которые используются при формировании условных знаков точечных, линейных и площадных объектов в **Редакторе Классификатора** и для обозначения объектов геологии.

Компонент запускается по кнопке **Пуск** операционной системы, а также из меню **Установки** в окне плана.

Работа по дополнению и редактированию библиотеки символов должна вестись централизованно. Это вызвано тем, что в производстве, для обеспечения слияния объектов, использования данных смежниками, должен быть единый классификатор, условные знаки которого включат символы из единой библиотеки. Несанкционированное удаление или дополнение отдельных символов может приводить к потере условных знаков в объектах и последующей потере данных.

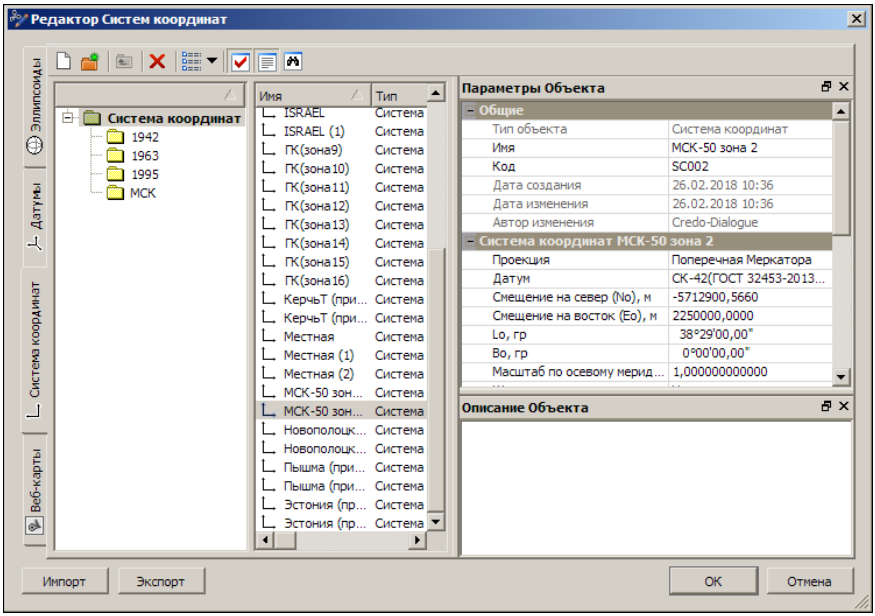
Подробно работа в **Редакторе Символов** описана в справочной системе этого редактора.

Редактор Систем координат и Веб-карт

Редактор предназначен для выполнения следующих задач:

- добавление новых или редактирование существующих систем координат, датумов, эллипсоидов, веб-карт с последующим сохранением в библиотеке;
- обмен данными систем координат с ТИМ КРЕДО ДАТ, ТРАНСФОРМ, ТРАНСКОР посредством обменного формата XML;
- загрузка веб-карт (например, программы SAS Planet импортом файлов **params.txt)**.

Диалог вызывается командой **Системы координат и веб-карты** меню **Установки**.



Панель инструментов диалога содержит кнопки для работы с объектами диалога, управления видом представления объектов и паркуемыми панелями (подробную информацию по работе в диалоге можно получить по <*F1*>).

Окно диалога состоит из вкладок: **Эллипсоиды**, **Датумы**, **Система координат**, **Веб-карты**. Каждая из вкладок отображает структуру хранения имеющихся в библиотеке эллипсоидов, датумов, СК и веб-карт, соответственно. Предусмотрена возможность редактирования, удаления существующих и создания новых объектов каждого типа.

- В панели **Параметры Объекта** отображаются и редактируются параметры выбранного объекта, задаются параметры создаваемого объекта.

  Для выбора эллипсоида из параметра **Эллипсоид** вызывается диалог Открыть объект "Эллипсоид", для выбора датума из параметра **Датум** вызывается диалог Открыть объект "Датум".

  В параметрах веб-карт выполняются настройки для их подгрузки.

  - ✓ **Идентификатор**. Значение необходимо для корректного обмена данными с ТИМ КРЕДО ДАТ и старыми космоснимками в проектах.
  - ✓ **Скрипт**. Вызов диалога Форматирование текста.
  - ✓ **Условия использования**. Адрес интернет-ресурса с описанием условий использования.
  - ✓ **Проекция**. Выбор – *Меркатора* или *Псевдомеркатора*. Виден, если **Тип =** *Основная карта* или *Дополнительный слой*.
  - ✓ **Расширение**. Значение параметра обеспечивает подгрузку тайлов из кеша с заданным расширением (фактически отличных от PNG).
  - ✓ **Минимальный зум** и **Максимальный зум**. Значение от 0 до 18.
  - ✓ **Размер тайла, пк**. Значение размера тайла в пикселях. Виден, если **Тип =** *Основная карта* или *Дополнительный слой*.
  - ✓ **Размер тайла, град**. Значение размера тайла в градусах. Виден, если **Тип** = *SRTM*.
  - ✓ **Тип**. Выбор источника: *Основная карта*, *Дополнительный слой* или *SRTM*. Параметр влияет на поведение и отображение в паркуемой панели **Веб-карты**:

– *Основные* отображаются прямым шрифтом. Одновременно можно включить видимость только одной основной карты;

– *Дополнительные* отображаются курсивом. Одновременно можно включить видимость нескольких дополнительных карт с прозрачным фоном;

– *SRTM* отображаются прямым курсивом. Включаются одновременно с другими картами и отображаются в окне плана серыми плитками (тайлами).

- В панели **Описание объекта** можно ввести текстовую информацию о сохраняемом объекте.
- Панель **Поиск** предназначена для поиска в библиотеке объекта, соответствующего требуемым параметрам. Паркуемые панели **Параметры Объекта**, **Описание Объекта**, **Поиск** могут быть скрыты или размещены пользователем удобным для него образом.
- Кнопки **Импорт** и **Экспорт** в нижнем левом углу диалога предназначены для обмена данными посредством обменного формата.
- Кнопка **Импорт** предназначена для добавления в библиотеку данных из файла XML или SAS Planet (**params.txt**). В диалоге **Открыть настройки** необходимо выбрать формат импортируемого файла и сам файл.

✓ В случае импорта файла XML в диалоге импорта настроек установкой флажков выбираются данные для импорта и действие при совпадении имен в файле и библиотеке: *Пропустить*, *Перезаписать*, *Создать копию*.

✓ Импортом файла **params.txt** в модули ТИМ КРЕДО можно загрузить только карту, которая корректно отображается в SAS Planet и имеет простое описание скрипта.

Описание параметров веб-карты программы SAS Planet представляет собой папку с различными файлами. В обязательном порядке это:

- файл **params.txt** с описанием параметров карты;

- файл **GetUrlScript.txt** - скрипт, отвечающий за формирование ссылки на тайл карты и пользовательских заголовков.

Веб-карта отобразится на вкладке **Веб-карты** в **Редакторе Систем координат** и в паркуемой панели **Веб-карты**.

- Кнопка **Экспорт** предназначена для сохранения данных библиотеки в файл XML. В диалоге **Сохранить настройки** вводится имя файла, в диалоге **Параметры экспорта** установкой флажков выбираются данные, которые необходимо сохранить.

Кнопка **ОК** - сохраняет внесенные изменения.

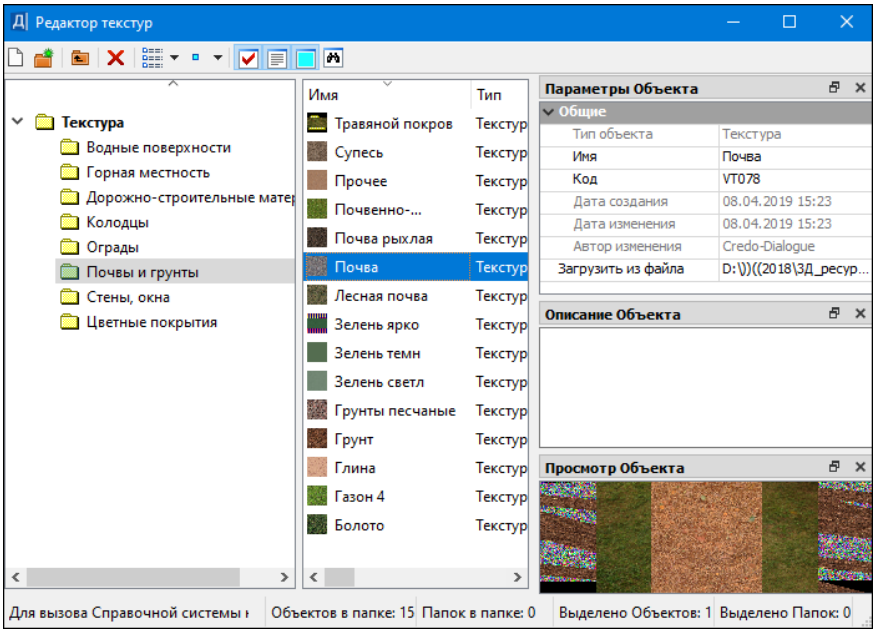
Кнопка **Отмена** - отменяет все изменения.

Редактор Текстур

Редактор предназначен для создания библиотеки текстур, использующихся для отображения 3D-объектов и редактирования их параметров.

Редактор вызывается командой **Установки/ Редактор Текстур**.

Общий вид диалога:



Панель инструментов диалога содержит кнопки создания объектов и папок, настройки вида представления и размера для просмотра объектов, управления паркуемыми панелями. Подробное описание кнопок, а также приемы работы с паркуемыми панелями можно посмотреть здесь.

Диалог разделен на несколько окон:

- в левом окне находится структура папок библиотеки текстур;
- в среднем окне отображается содержимое выбранной в левом окне папки;
- паркуемые панели (при нажатых кнопках управления панелями по умолчанию располагаются справа) могут быть скрыты либо перемещены.

Для добавления новой текстуры в библиотеку выберите в левом окне папку или создайте новую (кнопка **Создать папку**), затем нажмите кнопку **Создать Объект**. Загрузите текстуру из графического файла PNG, JPG или BMP, присвойте ей **Имя** и **Код**.

Для редактирования существующей текстуры выберите в левом окне папку, а затем текстуру в среднем окне. Отредактируйте доступные параметры.

Изменения сохраняются после закрытия диалога.

Редактор Шаблонов

Редактор Шаблонов является дополнительным компонентом ТИМ КРЕДО и предназначен для создания и редактирования шаблонов чертежей, шаблонов планшетов, штампов, сеток продольного профиля и шаблонов ведомостей с возможностью последующего многократного использования.

Компонент запускается по кнопке **Пуск** операционной системы, а также из меню **Установки** в окне плана.

В **Редакторе Шаблонов** можно не только создавать новые шаблоны согласно действующим ГОСТам и другим нормативным документам, но и редактировать уже созданные.

Созданные шаблоны сохраняются в библиотеке **Редактора Шаблонов** с возможностью последующего многократного использования.

Подробно работа в **Редакторе Шаблонов** описана в справочной системе этого редактора.

Структура и хранение данных

Модуль ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА поддерживает работу с данными трех видов: проекты, наборы проектов, разделяемые ресурсы.

В ТИМ КРЕДО каждый проектируемый объект представляет собой один или несколько **проектов**, объединенных в **набор проектов** (**НП**). Данные проектов, в свою очередь, разнесены по слоям, свойствами и структурой которых можно управлять.

В работе с наборами проектов используются **разделяемые ресурсы**, например, шаблоны чертежей, данные классификаторов и др., поставляемые вместе с модулем. Разделяемые ресурсы хранятся в библиотеках (скрытых от пользователя), которые можно редактировать и дополнять с помощью специальных редакторов.

Проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы хранятся в отдельных файлах, доступных в пределах локальной сети.

Файлы могут быть помещены в Хранилище документов (ХД) – закрытое файловое хранилище, которое функционирует под управлением сервера приложений.

Принципы хранения данных обеспечивают возможность как автономной, так и корпоративной работы группы пользователей над объектом.

Для использования данных, которые были созданы в предыдущих версиях и сохранены в базах данных пользователей, предоставляются специальные средства. Они позволяют выполнить безопасную миграцию данных на локальный компьютер пользователя или в ХД.

Проекты и Наборы проектов

Данные, которые создаются и используются в ТИМ КРЕДО, по набору хранимой информации делятся на три основных вида: проекты, наборы проектов (НП) и разделяемые ресурсы.

В этой статье:

↓ Проекты

↓ Наборы проектов

Проекты

Проект является основной единицей хранения, с помощью которой осуществляется структуризация элементов объекта. Данные проекта хранятся в его слоях (см. подробнее Слои проекта: геометрические и тематические). Проект состоит как минимум из одного слоя. При необходимости данные проекта могут быть упорядочены путем разнесения элементов по слоям, организованным в иерархическую структуру.

Разделение данных по проектам предоставляет пользователю удобство по их формированию и управлению отображением. За проектом в качестве его свойств хранятся настройки стилей размеров, стилей поверхностей, а также настройки подписей точек. Перечень настроек зависит от типа проекта (см. иконки проектов).

Для любого проекта существует понятие *активность*, т. е. его доступность для работы: функциональность активного проекта соответствует его типу (**План генеральный**, **Чертеж**, **Профиль** и т. д.).

Активность проекта устанавливается двойным кликом левой кнопкой мыши на выбранном названии проекта - иконка активного проекта выделяется красной рамкой.

Проекты могут сохраняться на локальном диске или в Хранилище документов в виде файлов определенных форматов, например:

- **План генеральный** – файл формата CPPGN;
- **Компоновка чертежей** – файл формата CPDRL;
- **Чертеж** – файл формата CPDRW.

Подробнее см. в разделе Форматы данных ТИМ КРЕДО.

Для обмена данными между модулями, в т. ч. различных версий, проекты могут быть сохранены в файлы обменных форматов на локальном диске. Для проекта это формат PRX, для геологической легенды - GLX.

Еще одна разновидность проектов, так называемые, *служебные* проекты, создается автоматически при работе с профилями линейных объектов (это может быть трасса АД, линейный тематический объект, структурная линия, геологический разрез), при работе с колонкой выработок, а также при просмотре разреза по поверхности.

Служебные проекты могут быть *сохраняемые* и *несохраняемые*.

К *несохраняемым* относятся проекты, которые создаются только на время просмотра разреза по поверхности.

Сохраняемые служебные проекты хранятся за элементами проектов типа план генеральный и план геологический, и сохранить их в виде отдельных файлов нельзя.

Для проекта любого типа предусмотрено сохранение данных в черновик на время сеанса работы с проектом. При аварийном завершении работы модуля черновики служат для восстановления информации. При корректном закрытии модуля черновики удаляются.

Адрес черновика задается при помощи команды **Установки/ Настройки системы** в одноименном диалоге на вкладке **Служебные папки и документы**.

При сохранении проектов в Хранилище документов предусмотрено создание комментариев к сохраняемой версии проектов.

↑ В начало

Наборы проектов

Набор проектов - совокупность проектов, имеющих некоторый общий набор свойств: масштаб съемки, системы координат, единицы измерения, точность представления, данные для заполнения штампов чертежей и ведомостей, графические свойства некоторых элементов и пр.

Использование НП позволяет открыть в одном наборе несколько различных проектов, затем настроить общие свойства одновременно для всех проектов НП. После сохранения набора проектов и при последующем его открытии никаких дополнительных действий и настроек уже не потребуется.

Проекты не хранятся в наборе проектов. Набор проектов представляет собой группу указателей (ссылок) на входящие в него проекты, которые хранятся как самостоятельные объекты (в виде отдельных файлов). При удалении набора проектов входящие в него проекты не удаляются. Пользователь, загружая ранее созданный набор, загружает и все проекты этого набора.

Из одних и тех же проектов можно создавать несколько наборов проектов со своими свойствами. Объединять проекты в набор можно по различным принципам, в зависимости от задач пользователя.

Варианты организации данных в НП.

В зависимости от принципа распределения данных между отдельными проектами одного набора проектов различают следующие способы организации данных:

- **Площадной**. Каждый проект представляет собой часть площади территории, и эти части стыкуются между собой. Естественными частями (проектами) в таком варианте являются планшеты. Каждый планшет (проект) отдельно хранится в соответствующем файле. При необходимости подобрать планшеты на какой-то участок территории, проекты (планшеты) собираются в один набор проектов. Таким образом, отдельные участки цифровой модели местности (ЦММ) превращаются в единое целое, в общую цифровую модель, с которой можно работать – корректировать, дополнять, выпускать чертежи. Объем данных на территорию может быть практически неограниченным, но в набор проектов загружается то количество планшетов, которое необходимо для конкретной работы.

- **Тематический**. Данные размещаются по тематическому составу: в отдельных проектах хранятся и обрабатываются отдельно - ситуация, рельеф, коммуникации и т. д.

- **Комбинированный**. Сочетание площадного и тематического способов. Например, топография территории содержится в ЦММ территориально, попланшетно, а красные линии, коммуникации и другие элементы среды, которые связаны технологическими процессами или геометрически, хранятся в отдельных проектах, на всю территорию сразу.

  Термин *попланшетно* не означает, что на большую территорию необходимо держать тысячи проектов – планшетов. Единица хранения должна быть такой, чтобы с ней легко было работать. Опыт показывает, что наиболее удобной единицей для территории является участок в границах планшета 1:5000, т. е. 2х2 км. Из этого участка планшета можно выпустить бумажную копию планшета в любом масштабе. Сводка по краям разных проектов должна выполняться исполнителем, а при работе внутри проекта вопрос со сводкой просто не возникает, так как планшеты в одном проекте выпускаются как фрагменты ЦММ.

Проекты в наборе выстраиваются в иерархическую структуру, которая отражает структуру имеющихся данных проектируемого объекта. Иерархия проектов в наборе формируется посредством **узлов**. В узле можно создать новый проект или разместить в нем существующий проект, а затем сохранить их вместе с набором проектов.

В наборе может быть как один проект, так и несколько проектов в зависимости от имеющихся у пользователя исходных данных и задач проектирования. Количество и размер проектов в наборе могут быть ограничены только параметрами компьютера пользователя.

На вкладке **Порядок** окна **Проекты** представлен номерной список всех проектов набора проектов. Отрисовка производится согласно порядковым номерам списка: чем ниже проект в списке (и больше номер), тем выше находится "пленка" проекта. Используя контекстное меню вкладки **Порядок** можно управлять порядком прорисовки проектов (перемещать выше/ниже проекта, перемещать проекты в начало/конец списка).

В зависимости от проекций обрабатываемых данных, наборы проектов подразделяются на типы: наборы проектов плана, профиля, поперечника, разреза, колонки выработки, чертежа.

В НП профиля, поперечника, разреза, колонки выработки вся структура проектов и, соответственно, узлов создается программно и никак не управляется пользователем.

В наборах проектов плана и чертежей структурой узлов можно управлять. И в таких наборах узлы, посредством различных иконок, показывают информацию о состоянии проекта, т. е. загружен он или нет, в каком состоянии загружен: для записи или для чтения.

Структура узлов, которые содержат ссылки на проекты, а также ряд важных настроек - свойств набора проектов, сохраняется за НП плана. Информация об остальных наборах проектов (чертежей, профилей) также сохраняется за НП плана.

Наборы проектов плана хранятся на локальном диске или в хранилище документов в виде файлов в формате COPLN.

Если адрес или название проекта, сохраненного в составе набора проектов, изменились, то при открытии НП этот проект не откроется, а в узле будет указание на то, что физически, т. е. через файл, проект удален из набора, осталась только "устаревшая" связь проекта и НП.

ВНИМАНИЕ! При удалении узла или набора проектов удаления самого проекта не происходит. Удалить проект можно в диалогах открытия и сохранения проектов, а также непосредственно на диске или в хранилище, где сохранен этот проект.

Для восстановления связи с перемещенным проектом служит диалог Аварийные ссылки на документы, вызываемый командой **Восстановить аварийные проекты** из контекстного меню набора проектов (в окне панели **Проекты**).

Для обмена данными между модулями ТИМ КРЕДО, в т. ч. различных версий, набор проектов и все проекты в его составе могут быть сохранены в виде файла обменного формата ОВХ, но только на локальном диске.

↑ В начало

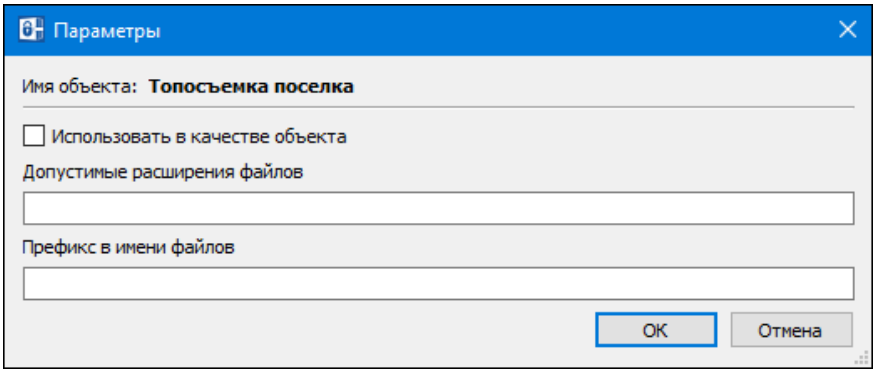
Набор проектов Объекта

Набор проектов Объекта (НП Объекта) представляет собой группу указателей (ссылок) на входящие в Объект подкаталоги и проекты, которые хранятся в хранилище документов.

Объект - каталог в хранилище документов, в котором хранятся каталоги с проектами одного производственного объекта. Отличается от обычного каталога хранилища наличием свойства, которое включается чеком "*Использовать в качестве объекта*" в параметрах каталога.

Создание Набора проектов Объекта

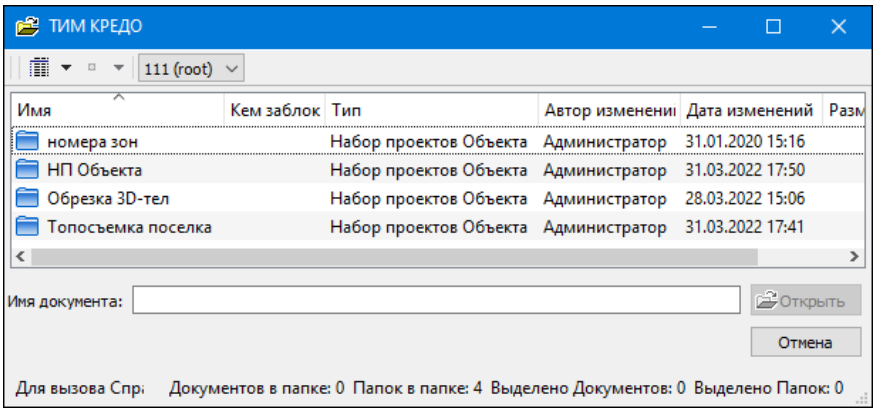
Для создания НП Объекта в **Администрировании хранилищ** создается каталог и в параметрах устанавливается флажок "*Использовать в качестве объекта*", указываются допустимые расширения файлов, префикс в имени файлов каталога:



Далее стандартными способами производится наполнение структуры Объекта подкаталогами и проектами через Администрирование хранилищ, Браузер хранилищ документов, Браузер ТИМ КРЕДО (вызывается при открытии и сохранении проектов) либо НП Объекта (на панели **Проекты и слои**).

Открытие Набора проектов Объекта

Открытие НП Объекта производится через **Браузер Объектов**. Браузер вызывается командой **Данные/ Открыть Объект** и представляет собой стандартный браузер выбора файлов ТИМ КРЕДО, в котором установлена фильтрация – показывать только каталоги с типом «*Набор проектов Объекта*»:



При первом открытии НП Объекта в панели **Проекты и слои** отобразится иерархия узлов, повторяющая структуру подкаталогов и проектов выбранного Объекта. Сами проекты по умолчанию не загружаются. Узлы подкаталогов Объекта отображаются иконкой , узлы проектов - иконкой .

Примечание При открытии объекта производится проверка прав доступа пользователя к каталогу и проектам. В создаваемом НП Объекта будут отображаться узлы только доступных пользователю подкаталогов и проектов.

Работа с Набором проектов Объекта

Для открытия проекта предназначены команды **Открыть Проект для записи** и **Открыть Проект для чтения** контекстного меню узла проекта. Для открытия нескольких проектов одного подкаталога Объекта предназначена команда **Открыть Проект** контекстного меню узла подкаталога. Выбранные проекты будут открыты в соответствующем узле НП Объекта.

Проекты локального диска или проекты других Объектов будут открыты в узле **Произвольные проекты**.

При создании проектов через интерактивные построения (создание трасс автомобильных дорог, трасс организации дорожного движения, труб, информационной модели дороги и т. д.) учитываются настройки создания: при выборе в параметрах значения *Создать новый проект* проект будет сохранен в узле **Произвольные проекты**, при выборе значения *Добавить в существующий проект* необходимо выбрать проект соответствующего типа Объекта.

ВНИМАНИЕ! Командой **Удалить узел из Набора проектов** можно удалить не только узел проекта в НП Объекта, но и сам файл проекта из хранилища. Чтобы оставить файл проекта в хранилище, на запрос "Удалить файл проекта без возможности восстановления?" нажмите **Нет**.

В остальном работа с НП Объекта аналогична работе с НП плана.

Для быстрого сворачивания/ разворачивания узлов подкаталогов служит команда **Свернуть все проекты** на панели инструментов окна **Проекты**.

Сохранение Набора проектов Объекта

При закрытии окна НП Объекта с изменениями появляется стандартный запрос на сохранение изменений. При сохранении НП Объекта в каталоге Объекта автоматически сохраняется служебный подкаталог с информацией: имя пользователя, актуальные состояния узлов, имеющих связи с проектами (загруженные, выгруженные или пустые узлы), удаленные подкаталоги и узлы. Пути к НП и проектам присваиваются автоматически в каталогах Объекта.

Слои проекта: геометрические и тематические

Данные проектов, как правило, распределяются по слоям, организованным в иерархические структуры. Хорошее наглядное представление структуры слоев – набор прозрачных пленок, на каждой из которых размещается определенный вид графической информации.

Порядок расположения слоев влияет на последовательность их отрисовки (наложения) в рабочем окне. При наличии в проекте площадных тематических объектов или регионов, имеющих заливку цветом, изменение порядка отрисовки весьма актуально.

На панели инструментов окна **Слои** под кнопками команд находится поле **Фильтр слоев**. Фильтр предназначен для настройки отображения только тех слоев, имена которых начинаются на введенное в поле значение (часть имени или часть обозначения объекта). Использование фильтра удобно, если в проекте много объектов.

В зависимости от хранящихся в слоях данных слои можно разделить на два типа: геометрические и тематические.

Геометрические слои

В **геометрических** слоях хранится вся информация о геометрическом положении и связях элементов модели, как имеющих семантическое описание (топографические объекты – дорога, дом и др.), так и не имеющих его (точки рельефа, структурные линии и др.). Все построения по базовым геометрическим элементам либо с одновременным их созданием хранятся в геометрическом слое.

Геометрические слои определяют также условия "захватываемости" и "удаляемости", взаимную видимость как всех данных слоя одновременно, так и некоторых элементов слоя, например, точек разных типов, ребер триангуляции и т. д. индивидуально.

В пределах проекта геометрические слои отображаются в соответствии с установленным пользователем порядком. Но внутри каждого слоя существует определенная последовательность отрисовки всех данных. Эта последовательность определяется программно, а не пользователем.

Структура слоев в проекте может быть как *фиксированной*, так и *настраиваемой*.

Любые слои проектов (например, проектов **План**) с *настраиваемой* структурой можно удалять, перемещать на другие уровни.

Проекты с *фиксированной* структурой - это проекты, узлы и слои которых создаются программно. Например, проекты **Чертеж**, **Объемы**, **Измерения**, **Развернутый план проекта/модели**, **Разрез модели** при создании имеют фиксированную структуру слоев, в которых автоматически создаются необходимые элементы.

В процессе работы с некоторыми из таких проектов можно создавать новые слои, удалять уже существующие, а также перемещать их на другие уровни иерархии.

Однако многие проекты с фиксированной структурой имеют ограничения на изменение структуры слоев:

– в проекте **Компоновка чертежей** можно удалять и перемещать существующие слои, но новые слои создавать нельзя;

– в некоторых проектах можно создавать новые слои и их же удалять, но слои, созданные автоматически, нельзя ни переместить, ни удалить. Например, в проектах **Объемы**, **План геологический**;

– в некоторых проектах состав и структура слоев всегда остается неизменной, и поэтому создание новых слоев и изменение иерархии существующих слоев запрещены. Например, в проектах **Колонки**, **Сетки**.

Для обозначения слоев с указанными ограничениями в описании используются термины **фиксированный** или **служебный**.

Все характеристики слоя с возможностью их настройки сгруппированы в диалоге Свойства слоя.

Тематические слои

В **тематических** слоях хранится информация только о тематических объектах (ТО).

Структура тематических слоев полностью повторяет структуру слоев тематического классификатора и расположенных в них объектов. В набор тематических слоев конкретного проекта входят только те слои классификатора, объекты которых присутствуют в модели. Тематические слои являются, по сути дела, фильтрами отображения тематических объектов. Каждый ТО ссылается на тематический слой через соответствующий объект классификатора.

Пользователь может только управлять видимостью этих слоев.

См. также

- Тематические данные
- Геометрические данные

Разделяемые ресурсы

Разделяемые ресурсы (РР) – это общие ресурсы или данные, которые могут использоваться одновременно в нескольких проектах и в составе различных объектов или другими ресурсами. При удалении данных, использующих разделяемый ресурс (т. е. содержащих ссылку на разделяемый ресурс), сам ресурс не удаляется. Разделяемые ресурсы могут в свою очередь содержать ссылки на другие разделяемые ресурсы.

Одни разделяемые ресурсы можно модифицировать и создавать заново, другие, как например, элементы конструирования водопропускных труб, использовать только в поставочном виде.

Для создания РР предназначены специализированные редакторы ТИМ КРЕДО. Некоторые ресурсы создаются и редактируются непосредственно в проекте при выполнении определенных команд.

К разделяемым ресурсам ТИМ КРЕДО относятся следующие типы данных:

Данные тематического классификатора

- тематические объекты и семантические свойства;
- стили для создания различных линейных объектов: мостов и путепроводов, продольных лотков водоотвода, морфостворов, существующих и проектируемых дорог, ливневой канализации, освещения и других коммуникаций;
- типы коммуникаций для создания футляров коммуникаций;
- подписи тематических объектов;
- наборы семантических свойств;
- объекты организации дорожного движения (ОДД);
- шаблоны конструкции водосбросов;
- модели объектов;
- схемы соответствия.

Эти данные создаются и редактируются в **Редакторе Классификатора** и используются при создании объектов ситуации, в качестве условных обозначений элементов пикетажа и ВУ для трассы АД и линейных тематических объектов (ЛТО), при задании конструкции дорожной одежды, для 3D-моделирования и т. п.

Системы координат и веб-карты

Система координат (СК) в обязательном порядке назначается для любого набора проектов в диалоге **Свойства Набора проектов**.

Для работы (создания, редактирования) с СК, датумами, эллипсоидами и веб-картами предназначен диалог **Редактор Систем координат** (вызывается командой **Установки/ Системы координат и веб-карты**). Настройки СК включают параметры датума и эллипсоида, которые сохраняются в библиотеке PP.

Добавление, удаление и управление параметрами доступа к веб-картам осуществляется на вкладке **Веб-карты** диалога **Редактор Систем координат**, данная информация также сохраняется в библиотеке PP. Включение видимости и допривязка веб-карт осуществляется на паркуемой панели **Веб-карты**. Рассчитываемые параметры трансформации веб-карт сохраняются в качестве PP.

Линии

Линии создаются и редактируются в диалоге **Открыть объект "Линия"**, который вызывается в любой команде, предусматривающей использование различных линий, например, команды создания и редактирования графической маски.

Различные линии используются для отображения графических и функциональных масок, при работе с тематическим и геологическим классификаторами в качестве условных знаков для линейных объектов.

Штриховки

Штриховки создаются и редактируются в диалоге **Открыть объект "Штриховка"**, который вызывается в любой команде, предусматривающей использование штриховок, например, в командах создания и редактирования региона.

Различные штриховки используются для отображения регионов, при работе с тематическим и геологическим классификаторами в качестве условных знаков для площадных объектов, для настройки отображения поперечников.

Символы

Символы создаются и редактируются в компоненте **Редактор Символов**.

Символы используются при создании условных обозначений объектов и подписей в тематическом и геологическом классификаторах, для отображения элементов размеров и выносок, также в чертежной модели как самостоятельный элемент.

Шаблоны

– шаблоны чертежей;

– шаблоны штампов;

– шаблоны планшетов;

– шаблоны сеток профилей;

– шаблоны ведомостей.

– ведомости по объектам предназначены для хранения параметров поиска 3D-тел дороги по слоям конструкции, настроек отображения найденных 3D-тел в табличном виде, настроек представления геологических ведомостей.

Шаблоны создаются и редактируются в компоненте **Редактор Шаблонов**.

✓ Шаблоны чертежей и штампов используются для оформления чертежей. Причем шаблон штампа всегда входит в состав шаблона чертежа.

✓ Шаблоны планшетов применяются для зарамочного оформления при создании чертежей планшетов.

✓ Шаблоны сеток профиля используются для оформления продольных и поперечных профилей при создании соответствующих чертежей.

✓ Шаблоны ведомостей используются для создания самых различных ведомостей, характерных как для плана, так и для продольного профиля.

Кроме шаблонов, созданных в редакторе, используются шаблоны для чертежа продольного профиля, создаваемые непосредственно при работе в панели **Продольный профиль** окна План и сохраняемые как разделяемые ресурсы.

Форматы листов чертежа

Форматы создаются и редактируются в диалоге **Формат листа**, который вызывается при выполнении команд создания чертежей плана и продольных профилей.

Схемы соответствия

Схемы соответствия для импорта файлов DXF, DWG, MIF/MID и системы Панорама (TXF), площадных тематических объектов при чтении объектов CREDO_MIX, CREDO_TER; для импорта данных файлов OGM (CREDO_GEO) и OFG (CREDO_GEO Лаборатория и CREDO_GEO Колонка); для экспорта файлов DXF, DWG, MIF/MID и системы Панорама (TXF).

Схемы создаются и настраиваются при импорте/экспорте соответствующего формата в диалогах настройки, а также в **Редакторе Классификатора**.

Схемы соответствия 3D–объектов создаются при помощи команд **Открыть схему соответствия** и **Настроить схему соответствия**, которые расположены на локальной панели инструментов команды **3D-модели/ Настройки 3D-вида**, а также в **Редакторе Классификатора**.

3D

Используются для настройки отображения тематических объектов при 3D-визуализации в диалоге **Настройка схемы соответствия** (команда **Настроить схему соответствия**), а также в **Редакторе Классификатора** (вкладка **Модели объекта** панели **Параметры объекта**). Создаются по сечению или сохраняются путем импорта из внешних файлов. Здесь же настраивается необходимость импорта/экспорта составных моделей 3D-объектов для точечных тематических объектов.

Материалы предназначены для хранения настроек визуализации объектов в основных проекциях – план, сечение и 3D. Ресурс представляет собой описания для каждой из проекций. Для работы с ресурсом используется специальный **Редактор Материалов**, который вызывается при редактировании параметров объектов модели и ресурсов, а также командой **Установки/ Редактор Материалов**.

Настройки поиска коллизий предназначены для хранения параметров поисковых запросов с настройками поиска самих коллизий.

Слои конструкции

Предназначены для создания 3D-тел по площадным тематическим объектам (ПТО) и в информационной модели дороги.

Послойные конструкции и, как вариант, конструкции дорожных одежд (КДО), создаются в **Редакторе Конструкций**, который вызывается при создании или редактировании ПТО и КДО, а также командой **Установки/ Редактор Конструкций**.

Разделяемый ресурс *Конструкция дороги* служит для назначения соответствия "Слой легенды (Материал) - Тип конструкции существующей или проектируемой дороги".

Каждый ресурс представляет собой описание одного или нескольких слоев. Описание состоит из материала, различных параметров слоя и его расположения относительно поверхности.

Кроме непосредственного ввода параметров для каждого слоя конструкции, предусмотрен импорт данных расчета КДО, выполненного в ТИМ КРЕДО РАДОН.

Свойства Набора проектов и семантика

Свойства и семантика создаются и редактируются в диалоговом окне **Свойства Набора проектов**, которое вызывается при выполнении одноименной команды меню **Установки**.

Для обмена свойствами набора проектов используются команды панели диалога: **Импорт настроек** и **Экспорт настроек**.

Поисковые запросы

Условия поиска по геометрическим и семантическим свойствам задаются в рамках команды **Найти** меню **Правка** и могут быть объединены в запросы любой сложности. Часто используемые и сложные запросы можно создавать и сохранять как общие ресурсы. Их импорт и экспорт выполняются при помощи файлов формата DBX.

Данные геологического классификатора

Объекты создаются и редактируются в компоненте **Редактор геологического Классификатора**.

Используются при вводе исходных данных в выработках, формировании геологических моделей и выпуске чертежей колонок и чертежей условных обозначений, а также при оформлении плана, профиля и чертежей в других модулях.

За данными геологического классификатора также хранятся настройки расчетов СП 22.13330 и 25.13330.

Данные водоотвода (поперечные лотки на откосах)

Для описания поперечного лотка предусматривается использование ресурсов:

- **Входная часть**. Описывает верхнюю часть поперечного лотка и включает в себя: площадной объект со слоями конструкции; блоки лотка, которые располагаются вдоль дороги и "врезаются" в продольный лоток; блоки, которые располагаются поперек дороги, вдоль оси поперечного лотка и размещаются по бокам площадного объекта.
- **Центральная часть**. Описывает среднюю часть поперечного лотка и включает в себя: трапециевидный блок, подготовка под блок, обратная засыпка и блок упора, который устанавливается в конце (внизу откоса) центральной части.
- **Гаситель**. Описывает нижнюю часть поперечного лотка. Создается двумя типами конструкции без кювета (состоит из площадного объекта, блоков по бокам и в торце и растекателя) и в кювете (представляет собой площадной объект прямоугольной формы).
- **Шаблон конструкции водоотвода**. Описывает всю конструкцию поперечного лотка и включает в себя параметры входной части, центральной части, гасителя.

IFC

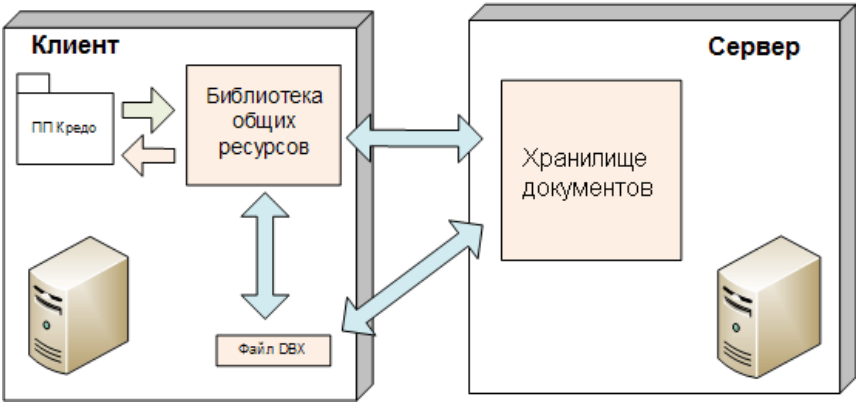
Настройки экспорта данных в файлы формата IFC: **Маппинг IFC** (создаются в диалоге Открыть маппинг IFC) и **Классы IFC**.

Для обмена и хранения РР в архивированном виде предназначен файл формата DBX. Пользователь может запросить файл DBX у разработчиков ТИМ КРЕДО (с учетом требований организации пользователя) или создать собственный.

Примечание Общие разделяемые ресурсы ТИМ КРЕДО поставляются вместе с любым модулем системы. При его инсталляции файл *ShareData.dbx* помещается в папку *…TIM CREDO/ CREDO IM/ DBData* по указанному пользователем пути.

Модули ТИМ КРЕДО имеют доступ только к разделяемым ресурсам, находящимся в специальной **библиотеке разделяемых ресурсов**. Поэтому для работы с РР необходимо импортировать их из файла DBX, т. е. наполнить библиотеку.

Библиотека размещается на компьютере пользователя и представляет собой структурированный набор папок и файлов. А файл DBX может храниться как на компьютере, так и в хранилище документов.



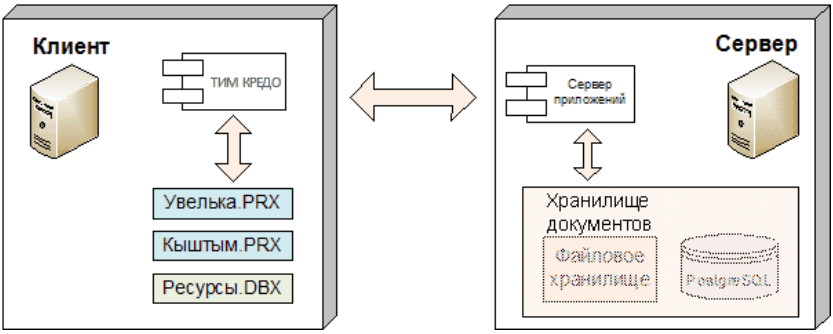
При закрытии модуля библиотека не удаляется, и при следующем сеансе возобновляется работа с ее последней версией.

См. также

- Установка и обновление разделяемых ресурсов

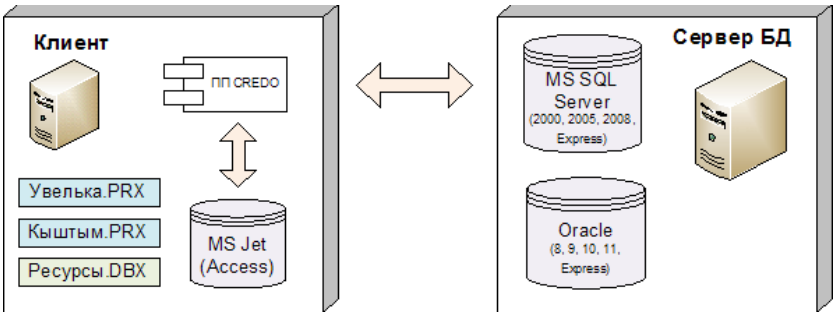
Общая схема хранения и доступа к данным

Все данные, с которыми работает ТИМ КРЕДО, включая проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы, хранятся в отдельных файлах либо на локальном диске, либо в закрытом файловом **Хранилище документов (ХД)**, которое обеспечивает корпоративную работу с модулями.



Прежняя система хранения, принятая в КРЕДО до версии 1.11 включительно, основывалась на использовании баз данных (БД).

В программных продуктах КРЕДО до версии 1.11 включительно использовалась система хранения данных, схема которой представлена на рисунке:



Основные особенности системы хранения:

- Все данные, с которыми работает система, находились **в базе данных** (**БД**).
- В плане организации работы с данными БД могли быть двух типов: **персональные** и **корпоративные**.

Корпоративная работа обеспечивалась поддержкой СУБД MS SQL Server, Oracle, их многочисленных версий, experss-редакций и пакетов исправлений. Для персональной работы использовалась настольная файловая БД MS Access.

- Обмен данными между различными БД выполнялся через файлы **обменных форматов** PRX (проекты) и DBX (общие ресурсы: классификатор, стили, УЗ).

Примечание Выбрать режим работы (автономный или коллективный с настройкой на ХД) можно в диалоге настроек модуля - см. Настройка соединений.

Помимо структурированного хранения информации, ХД обеспечивает разграничение прав доступа к данным, выполняет функции поиска нужных файлов по заданному условию, а также предоставляет ряд других сервисных функций: поддержку версионности проектов, резервное копирование, аудит.

Место расположения ХД в локальной сети может быть произвольным (в частности, оно может быть установлено на одном компьютере вместе с клиентским приложением). Число доступных ХД не ограничено, при необходимости модуль ТИМ КРЕДО может работать с несколькими ХД или только с одним. Для ХД отсутствует понятие *активное*.

При хранении данных на локальном диске пользователю доступны все функции, за исключением разграничения прав доступа. В частности, могут быть открыты проекты любых типов, разделяемые ресурсы могут быть модифицированы с помощью соответствующих редакторов и подгружены при необходимости в оперативную память компьютера.

Для реализации системы безопасности и поисковых функций сервер приложений использует свободно распространяемую СУБД PostgreSQL, доступ к которой **скрыт** от пользователя.

При необходимости использования данных, созданных в КРЕДО до версии 1.12, выполняется безопасная миграция данных из «старых» БД в папку на локальный диск или в ХД.

Доступ к ХД обеспечивает сервер приложений, который поставляется и устанавливается в составе "Системы управления хранилищем документов", включающей также компоненты **Администрирование хранилищ** и **Резервное копирование**.

На одном компьютере может быть установлен только один сервер приложений. Запуск сервера приложений осуществляется автоматически при запуске операционной системы.

Внутренняя структура ХД не зависит от прикладного назначения хранимой информации, она формируется пользователем в виде иерархии папок и файлов. Присвоение ХД имени и установление связи этого имени с IP-адресом и портом производится с помощью специальной утилиты администрирования.

Администрирование хранилищ позволяет выполнять следующие операции с ХД:

– редактировать настройки локального ХД,

– редактировать данные в ХД (создавать папки, перемещать, удалять данные, устанавливать и снимать блокировки),

– восстанавливать удаленные объекты,

– управлять системой безопасности,

– просматривать историю работы в ХД.

Помимо утилиты администрирования, содержимое ХД отображается также в диалогах открытия и сохранения, в которых пользователь может установить фильтр на отображение элементов по их категории. Например, при открытии НП или проекта выпадающий список фильтра будет содержать две позиции: "Наборы проектов" и "Все файлы".

В папке ХД могут находиться элементы разных категорий, например, проекты и НП, относящиеся к данному прикладному объекту. Такое изменение позволяет упростить работу по настройке системы безопасности: все данные прикладного объекта (проекты, НП, проекты выработок и т. д.), помещенные в одну папку, могут быть защищены настройкой прав доступа только к этой одной папке.

При помощи специального компонента **Браузер хранилищ документов** можно настроить отображения ХД в файловых менеджерах и браузерах в виде стандартных жестких или сетевых дисков.

При настройке на ХД можно выполнять сохранение и на локальный диск. Открывать проекты в одном наборе проектов можно как из ХД, так и с локального диска.

Просмотр данных ХД через веб-браузеры

На текущий момент через веб-браузер доступны открытие и просмотр проектов типа **3D-модель**, хранящихся в ХД.

Для открытия и просмотра 3D-моделей в веб-браузере администратор ХД должен:

1. Установить приложение **Управление Web**, развернуть систему хранения на сервере и определить перечень доступных ХД.
2. Установить приложение **Web3D настройка**, настроить и запустить службу для открытия проектов **3D-модель**.
3. Определить список пользователей, назначить логин и пароль для каждого из них и раздать права доступа к разделам конкретного ХД.

Для просмотра проектов 3D-модель пользователю необходимо:

1. Получить от администратора ХД адрес сервера, логин и пароль.
2. Скопировать адрес сервера в адресную строку веб-браузера.
3. На открывшейся вкладке **Хранилище документов** выбрать доступное подключение к ХД.
4. Ввести имя пользователя и пароль на странице авторизации и нажать **Войти**.

Примечание Ошибка "*Доступ к хранилищу запрещен*" говорит об отсутствии прав доступа данного пользователя к ХД либо несовпадении логина / пароля. В этом случае необходимо обратиться к администратору ХД.

За подробностями по настройке просмотра 3D-моделей через веб-браузер обратитесь к специалистам компании.

Форматы данных ТИМ КРЕДО

В статье приведены таблицы форматов данных ТИМ КРЕДО.

↓ Форматы файлов проектов и наборов проектов

↓ Обменные форматы

↓ Прочие форматы

Форматы сохраняемых проектов и наборов проектов

Файлы проектов и наборов проектов (НП) ТИМ КРЕДО, сохраняемые на локальном диске или в хранилище документов, имеют различные расширения в зависимости от типов проектов и наборов проектов.

Символы в расширении файла проекта означают: первая буква C - CREDO; вторая буква P - проект; три последних буквы - тип файла проекта (например, PGN - файл с данными проекта **План генеральный**, ODD - с данными проекта **План ОДД**, VOL - с данными проекта **Объемы** и т. п.).

Символы в расширении файла набора проектов означают: первая буква C - CREDO; вторая буква O - набор проектов; три последних буквы - тип файла набора проектов плана PLN.

Форматы проектов	
CPPGN	Файл проекта **План генеральный**
CPPGL	Файл проекта **План геологический**
CPPGT	Файл проекта **План геотехнический**
CPPGM	Файл проекта **План маркшейдерский**
CPBOR	Файл проекта **Выработка**
CPVOL	Файл проекта **Объемы**
CPGDS	Файл проекта **Измерения**
CPDRL	Файл проекта **Компоновка чертежей**
CPDRW	Файл проекта **Чертеж**
CP3DM	Файл проекта **3D-модель**
CPODD	Файл проекта **План ОДД** (Организации дорожного движения)

Форматы проектов	
CPODP	Файл проекта **Дежурный план**
CPRDC	Файл проекта **Дорога проектируемая**
CPCGM	Файл проекта **Сведения ЕГРН**
CPCUL	Файл проекта **Водопропускная труба**
CPERM	Файл проекта **Существующая дорога**
CPETW	Файл проекта **Распределение земмасс**
CPDRN	Файл проекта **Водоотвод**
CPMAP	Файл проекта **Кадастровый план**
CPHDR	Файл проекта **Гидрология**
CPLIG	Файл проекта **Освещение**
Форматы наборов проектов	
COPLN	Файл набора проектов плана

↑ В начало

Обменные форматы

Для обмена данными между модулями ТИМ КРЕДО предназначены файлы обменных форматов, в которые могут сохраняться проекты и НП на локальном диске.

Обменные форматы	
PRX	Файл обмена для проектов. Один проект любого типа (вместе с чертежами, растрами)

Обменные форматы	
MPRX	Файл обмена для группы проектов КРЕДО любого типа, созданных в версии 1.11
OBX	Файл обмена для набора проектов.
DBX	Файл обмена для разделяемых ресурсов одного или нескольких типов. Может храниться также в хранилище документов
GLX	Файл обмена для геологической легенды. Может храниться также в хранилище документов

↑ В начало

Прочие форматы

В таблице представлены некоторые форматы данных, используемые в ТИМ КРЕДО:

Прочие форматы	
CPC	Файл с облаком точек, сохраненным в ТИМ КРЕДО
CRF	Растровая подложка ТИМ КРЕДО с привязкой
MPM	Шаблон профиля линейного объекта ТИМ КРЕДО (хранится только на диске)
STT	Настройка рабочей области модуля ТИМ КРЕДО (хранится только на диске)
PER	Шаблон канализированного съезда (хранится только на диске)
PBS	Шаблон автобусной остановки (хранится только на диске)

↑ В начало

См. также

- Иконки проектов и наборов проектов

Интерфейс ТИМ КРЕДО

Интерфейс ТИМ КРЕДО адаптирован под специфику задач, решаемых в разных модулях, и обеспечивает пользователю следующие возможности:

– гибкое управление исходными данными: организация их в наборы проектов, управление проектами в наборе;

– параллельная работа нескольких исполнителей над одним объектом;

– проектирование модели в плане, работа с ее проекцией в профиле с одновременным просмотром поперечника на произвольном сечении;

– работа с чертежной моделью и выпуск ее данных на чертеж;

Важная особенность интерфейса ТИМ КРЕДО - функциональность, доступная пользователю, зависит от типа активного проекта. Активный проект определяется наличием в нем активного слоя.

Элементы интерфейса

После запуска ТИМ КРЕДО открывается главное окно модуля, которое содержит строку заголовка с его наименованием, первоначальное меню и стандартную панель инструментов с ограниченным набором команд. Этот функционал позволяет выполнить основные настройки, изменить при необходимости графические драйверы, импортировать разделяемые ресурсы (РР), т. е. записать РР в специальную библиотеку, открыть существующий набор проектов или создать новый, вызвать дополнительные компоненты (редакторы) и справку.

После открытия или создания набора проектов появляются паркуемые панели, главное меню и панели инструментов согласно типу активного проекта, наполняется информацией строка состояния и область графических данных.

В паркуемой панели **Проекты и слои** отображается дерево проектов и слоев, в строке состояния – информация о текущем состоянии модуля.

Строка заголовка

Находится в самой верхней части окна и содержит пиктограмму меню, название модуля, название созданного или открытого набора проектов и три кнопки управления размерами главного окна.

Главное меню

Главное окно обеспечивает доступ к основным функциям модуля, располагается под полосой заголовка, наличие и состав меню зависят от активного проекта. Для быстрого вызова команд предназначены кнопки панелей инструментов и горячие клавиши. Подробная информация приводится в разделе Общие принципы работы команд.

Паркуемые панели

Функциональность паркуемых панелей обусловлена отдельными видами работ или командами, для выполнения которых и предусмотрена та или иная панель.

Проекты и слои - содержит функционал, обеспечивающий управление созданием структуры проектов в наборе проектов и работу со слоями;

Параметры - обеспечивает работу с параметрами активной команды;

Тематические слои - отображаются тематические слои (при наличии тематических объектов в наборе проектов);

История - содержит список действий, выполненных пользователем в течение текущего сеанса работы (максимальное число 20), и отменяет все действия, последовавшие за указанной в списке командой;

Контекстная информация - отображаются данные об элементах графической области главного окна при наведении курсора на элемент;

Именованные виды - предназначена для быстрой навигации по графической области.

Веб-карты - предназначена для быстрого включения/отключения видимости веб-карт в рабочем окне.

Полный список паркуемых панелей с подробным описанием находится в разделе Паркуемые панели.

Панели инструментов

Содержат кнопки вызова команд (пиктограммы). При наведении курсора на кнопку появляется подсказка с информацией о назначении кнопки. Команды на панелях объединяются по функциональному назначению. Паркуемую панель инструментов можно скрыть, а при необходимости снова отобразить. Индивидуальную настройку панелей инструментов можно выполнить в диалоге **Настройка**, который открывается с помощью команды **Рабочая среда/Настройка**. Панели инструментов можно интерактивно переместить в удобное для пользователя место.

В ТИМ КРЕДО можно выделить такой тип панелей инструментов, как "локальные". Такие панели находятся на паркуемых панелях. Локальные панели инструментов панели **Параметры** открывают доступ к внутренним методам той или иной команды, а в случае режима универсального редактирования - к набору команд. Эти инструментальные панели не настраиваются пользователем, их состав зависит только от выбранной команды.

В меню **Рабочая среда**, расположенном в правой части окна модуля, сгруппированы команды настройки интерфейса. В группе команд **Стиль** можно выбрать вариант цветового оформления рабочего окна (см. подробнее в разделе Типы интерфейса и его настройка).

Графическая область окна

Область, в которой отображаются данные проектов, полученные импортом извне и созданные в результате выполнения команд или при интерактивных построениях в ТИМ КРЕДО. Движение мыши в рабочем окне отслеживается курсором, вид которого может меняться в зависимости от решаемой задачи. Координаты курсора отображаются в строке состояния.

Строка состояния

Расположена в нижней части окна и в редактируемых полях содержит следующую информацию:

– координаты курсора;

– масштаб визуализации;

– масштаб съемки;

– наименование активной команды;

– наименование активного проекта;

– имя активного слоя;

– имя активной системы координат.

Строка состояния может полностью заменяться прогресс-баром (при различных процессах) либо подсказкой (при наведении курсора на кнопки панелей инструментов или пункты меню).

Отображение областей строки состояния можно включить или выключить на странице **Рабочая среда/ Экран и строка состояния** диалога Свойства Набора проектов.

Если масштаб визуализации одинаковый по X и по Y, то в поле **Масштаб визуализации** выводится одно значение. Если масштабы разные и экран повернут - выводятся два значения с иконками .

В полях строки состояния возможны *быстрые назначения*, которые сохраняются за набором проектов в соответствующих настройках диалога **Свойства Набора проектов**:

- Поля **Координаты курсора (X, Y)**. Кликните в поле и введите нужное значение.
- Поле **Масштаб визуализации**. Кликните в поле и выберите значение из списка либо введите в поле вручную.
- Поле **Масштаб съемки**. Кликните в поле и выберите значение из списка либо введите в поле вручную.
- Поле **Активный слой**. Кликните в поле и в открывшемся диалоге **Выбор слоя** выберите нужный слой, он станет активным, если это доступно.
- Поле **Система координат**. Кликните в поле и в диалоге **Свойства Набора проектов** в параметре **Система координат** для назначения вызовите диалог **Открыть объект "Система координат"**. Двойной клик в поле сразу откроет этот диалог.

Типы интерфейса и его настройка

Интерфейс может быть двух типов: *классический* (**Меню и тулбары**) либо *ленточный* (**Лента команд**).

Классический тип интерфейса содержит главное меню, панели инструментов и паркуемые панели.

Ленточный тип интерфейса содержит панель быстрого доступа, ленту команд, сгруппированных по вкладкам и группам, и паркуемые панели. Панель быстрого доступа располагается в левой части рабочего окна. На данную панель можно вынести часто используемые команды для быстрого запуска.

Как к классическому, так и к ленточному стилю интерфейса может быть применено любое оформление. Исключение составляет **Классическое** оформление – оно может быть применено только к *классическому* стилю интерфейса.

Для настройки интерфейса предусмотрена кнопка **Рабочая среда** с выпадающим меню. Кнопка расположена в правом верхнем углу рабочего окна. Здесь сгруппированы команды для выбора типа интерфейса, паркуемых панелей, варианта цветового оформления рабочего окна (стиля), настройки панелей инструментов и ленты команд, команды сохранения и загрузки конфигурации панелей и состава команд для рабочего окна.

В меню **Рабочая среда/ Стиль** можно выбрать различные варианты цветового оформления окна модуля.

Настройка ленты команд и панелей инструментов

Настройка ленты команд и панелей инструментов выполняется в диалоге Настройка панелей инструментов, который вызывается командой **Настройка…** меню **Рабочая среда**.

Окно настроек содержит вкладки: **Панели инструментов** (для оформления **Меню и тулбары**), **Лента** (для оформления **Лента команд**), **Горячие клавиши**.

На вкладке **Лента** доступны следующие операции: создание, удаление, перемещение вкладок ленты, групп команд, групповых и отдельных команд, добавление разделителей между командами.

Примечание Настройка и редактирование вкладки **Режим редактирования элементов** запрещено.

На вкладке **Панель быстрого доступа** можно редактировать содержимое панели быстрого доступа.

На вкладке **Панели инструментов** настраивается содержание панелей инструментов рабочего окна (для классического стиля интерфейса).

Настройка и сохранение конфигураций рабочих областей

Для быстрого изменения состава, размера и расположения видимых окон и панелей инструментов предусмотрен специальный механизм управления конфигурациями рабочей области.

Для сохранения текущего размещения окон и панелей служит команда **Сохранить конфигурацию** меню **Рабочая среда**. Конфигурация сохраняется в файл формата STT.

Ранее сохраненную конфигурацию можно загрузить командой **Загрузить конфигурацию**.

Механизм управления конфигурациями рабочей области особенно полезен при работе с небольшим экраном и при частой смене прикладного характера решаемых задач, когда требуется быстрое и кардинальное изменение состава окон.

Управление панелями

Состав паркуемых панелей определяется набором проектов (НП) и типом активного проекта. При переходе из окна одного набора проектов в окно другого НП или активизации проекта другого типа может происходить изменение состава и положения панелей.

На различных паркуемых панелях расположены локальные панели инструментов, которые открывают доступ к внутренним командам этих панелей. Локальные панели инструментов не настраиваются пользователем и зависят только от типа паркуемой панели или выбранной функции.

Панель **Проекты и слои**, в отличие от других паркуемых панелей, состоит из нескольких панелей и вкладок, которые нельзя перемещать. Она разделена горизонтальным сплиттером на две части: вверху - панель проектов с вкладками **Проекты** и **Порядок**, внизу − панель слоев с вкладками **Слои**, **Порядок** и **Настройки**.

Примечание При запуске команды, имеющей параметры, панель **Параметры** становится активной и содержит кнопку на локальной панели инструментов. Нажатие на эту кнопку приводит к завершению метода или команды, но не к закрытию панели **Параметры**.

После редактирования местоположения панелей их видимость и положение сохраняются за модулем и за НП.

Управление отображением панелей

- Управлять видимостью панелей инструментов можно с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели** (находится в правой части рабочего окна).

  Чтобы отобразить панель, необходимо проставить флажок рядом с наименованием этой панели. Закрыть панель можно, сняв флажок, либо по кнопке в области заголовка паркуемой панели.

- Панели можно перемещать и фиксировать их положение – припарковывать – к любой границе графического окна, а также группировать в виде вкладок, т. е. одна панель поверх другой. Щелчок по заголовку вкладки размещает соответствующую панель поверх остальных.

  – Для того, чтобы переместить панель, необходимо захватить левой клавишей мыши заголовок этой панели и перетащить панель в любую область рабочего окна или за его пределы.

  – Для того, чтобы припарковать панель, необходимо захватить левой клавишей мыши заголовок этой панели и перемещать ее до тех пор, пока не образуется свободная область для размещения панели.

- Панели, припаркованные к любой границе окна, могут отображаться всегда или только при наведении курсора на соответствующую границу. Настройки автоскрытия справа/слева/сверху/снизу задаются установкой флажка около соответствующей команды в контекстном меню. Для отмены автоскрытия флажок следует снять.

Активизация команды **Не скрывать панели** отменяет действие всех команд автоскрытия. Теперь для скрытия панели следует кликнуть курсором в области ее заголовка или границы, к которой панель припаркована, а для отображения скрытой панели − в области границы.

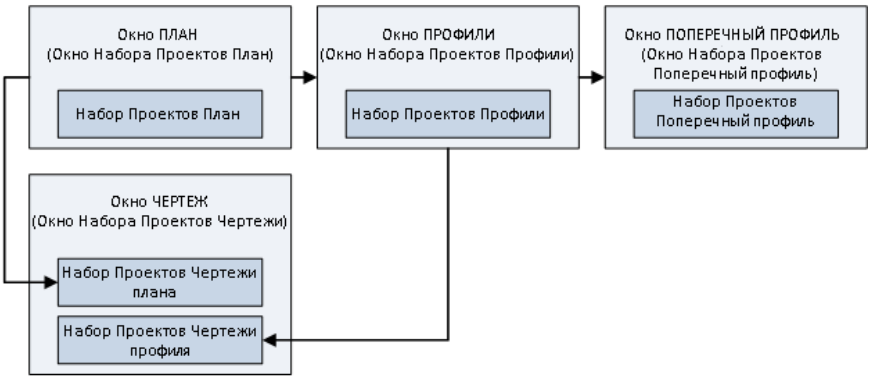
Примечание Для проектов некоторых типов настройки автоскрытия паркуемых панелей находятся также в меню **Вид**.

- Расположение панелей на экране можно зафиксировать − флажок **Зафиксировать панели**. Левый щелчок мыши по кнопке или двойной щелчок по строке заголовка панели, находящейся в припаркованном положении, перемещает панель поверх рабочего окна.

В меню **Рабочая среда/ Стиль** можно выбрать различные варианты цветового оформления рабочего окна. Команды **Сохранить состояние** и **Загрузить состояние** позволяют сохранить и затем загрузить из файла STT конфигурацию рабочего окна - положение и видимость панелей.

Рабочие окна и команды управления окнами

Для работы с элементами плана, продольными и поперечными профилями линейных объектов, разрезами поверхностей и моделей, колонками выработок, чертежами предусмотрены соответствующие рабочие окна. Доступность таких рабочих окон зависит от модуля, с которым работает пользователь.



- **Окно План (Окно набора проектов План)** - основное рабочее окно, предназначенное для формирования набора проектов (НП) из различных данных, для выполнения интерактивных геометрических построений элементов модели, формирования чертежей плана, а также перехода в окна **Профиль** и **Чертеж**.

  Окно плана представляет собой связующее звено при переходе от одного рабочего окна к другому, так как именно в проектах НП **План** хранятся элементы, по которым формируются наборы проектов различных типов.

- **Окно Чертеж (Окно набора проектов Чертежи)** - предназначено для просмотра, редактирования и вывода на печать чертежей. Переход в него осуществляется при выборе специальных команд меню **Чертеж** в окне **План**, **Профиль** и **Разрез**.

- **Окно Профиль (Окно набора проектов Профили)** - окно продольных профилей, предназначенное для работы с разрезами, продольными профилями, геологической моделью, элементами развернутого плана, сетками. Перейти в него можно из набора проектов плана.

- **Окно Разрез (Окно набора проектов Разрез)** - окно разреза поверхностей и объектов (конструкций, сечений линейных объектов и 3D-тел) предназначено для просмотра и анализа созданных моделей объектов и поверхностей с геологическими данными, объемов работ, а также для выполнения дополнительных построений, редактирования подписей тематических объектов и создания чертежей разрезов. Перейти в него можно из НП плана.

Команды управления рабочими окнами

Каждое рабочее окно имеет собственную панель заголовка, на которой отображаются кнопки управления окном.

Предоставляемый пользователю необходимый набор функций при работе в том или ином окне сосредоточен в главном меню, на панелях инструментов, на паркуемых панелях.

В окне плана могут быть открыты одновременно несколько наборов проектов разного типа. Переход в нужное окно осуществляется щелчком мыши по вкладке в левой нижней части окна модуля. Здесь же, на вкладках, выполняется закрытие окна.

Если открыты окна плана и чертежа, функциональность обоих окон доступна при переходе из окна в окно. То же относится к окнам профиля и чертежа профиля.

Если открыто окно редактирования колонки или окно профиля (разреза), то переход в окно плана (без закрытия, соответственно, окна редактирования колонки или окна профилей) делает функциональность окна плана недоступной, за исключением некоторых команд (**Информация**, **Просмотреть чертежи**).

Управление отображением данных

Для удобства работы в ТИМ КРЕДО предназначены так называемые сервисные функции, обеспечивающие масштабирование, панорамирование, быструю навигацию в графической области, а также способы быстрого вызова команд - горячие клавиши и панели инструментов.

Масштабирование

Масштабирование - это изменение масштаба отображаемого на экране изображения. К способам масштабирования относятся:

- Команды меню **Вид**: **Увеличить рамкой**, **Увеличить**, **Уменьшить**, **В реальном времени**, **По горизонтали**, **По вертикали**, **Показать все**.
- Горячие клавиши: <*Ctrl* +> и <*Ctrl* –>.
- Интерактивное масштабирование с помощью колеса мыши: вращение колеса мыши вверх увеличивает графическое изображение, вниз - уменьшает, двойное нажатие на колесико мыши выполняет команду **Показать все**.
- Редактирование значения в поле **Масштаб визуализации** строки состояния (в нижней части окна модуля).

Панорамирование

Панорамирование - это динамическое перемещение рисунка по экрану без изменения его масштаба. К функциям панорамирования относятся:

- Команды меню **Вид**: **В реальном времени**, **Позиционировать**, **Влево**, **Вправо**, **Вверх**, **Вниз**.
- Интерактивное панорамирование с помощью колеса мыши: при нажатом колесе мыши захватите изображение и переместите в нужную сторону. Курсор при этом имеет вид "лапа".

Навигация

Для быстрой навигации по графическому окну предназначена паркуемая панель Именованные виды.

Именованные виды – это сохраненные с заданными именами фрагменты графического окна, при помощи которых можно быстро менять масштаб и границы отображаемых участков модели.

Именованные виды удобно использовать при работе над объектами большого размера. Например, для быстрого перехода к определенному участку линейного объекта большой протяженности.

Дополнительные возможности

К функциям, обеспечивающим удобство работы, относятся команды меню **Вид**:

- **Повернуть** <*Ctrl+7*> - осуществляет поворот изображения в рабочем окне интерактивно (курсором) или вводом числового значения угла на вкладке **Параметры**.
- **Освежить** <*F5*> - выполняет принудительную перерисовку экрана с учетом последних изменений.

Настройки масштабирования производятся в диалоге Свойства Набора проектов в разделе **Установки и настройки**/ Масштабирование и навигация. Отдельные настройки выполняются в диалоге Настройки системы в группах параметров **Настройки мыши** и **Вид**.

Дополнительное удобство при работе обеспечивает быстрый вызов команд с помощью горячих клавиш. Настройка горячих клавиш осуществляется в диалоге Настройка панелей инструментов, вкладка **Горячие клавиши**.

Приступая к работе

Раздел содержит инструкции, необходимые пользователю для работы в ТИМ КРЕДО.

Для коллективной работы необходимо установить хранилище документов. Хранилище документов инсталлируется одновременно с системой управления хранилищем. Установку хранилища выполняет системный администратор. Предусмотрена возможность коллективной и автономной работы пользователя. Выбор режима работы и настройка соединения с хранилищем документов выполняются в диалоге Настройка соединений.

При наличии на компьютере пользователя баз данных программных продуктов КРЕДО версий до 1.11 включительно сразу же после запуска модуля пользователю предлагается мигрировать имеющиеся данные в файлы новых форматов на диск или в хранилище документов.

Для корректной работы в ТИМ КРЕДО необходимо наполнить библиотеку разделяемыми ресурсами.

Настройки системы включают в себя настройки создания, открытия и сохранения проектов и наборов проектов, выбор адресов хранения служебных папок и файлов, различные настройки для удобства работы, настройки для работы со специальными данными проектов определенных типов. Предложенные по умолчанию настройки при необходимости можно изменить.

Для качественной отрисовки данных в графическом окне выбирается графический драйвер.

После выполненных настроек и установок пользователь может приступить непосредственно к работе в ТИМ КРЕДО - создать новый набор проектов и проекты.

Для удобства работы предусмотрены различные варианты открытия наборов проектов и проектов, сохраненных в файлы форматов версии 1.12 и выше, в файлы обменных форматов версии 1.12 и выше, а также в файлы обменных форматов любой из предыдущих версий. Открыть, создать или импортировать набор проектов или проект можно путем перетаскивания файлов из окна проводника в окно модуля.

Особенности установки модуля с ключом защиты

Модули ТИМ КРЕДО защищаются от несанкционированного использования при помощи **Системы защиты Эшелон II**, которая базируется на электронных ключах Guardant Code.

Система защиты Эшелон II может использоваться как для запуска модуля на отдельном компьютере, так и для контроля используемых лицензий ТИМ КРЕДО в сети предприятия. На каждом компьютере, на котором установлен ключ, необходимо запустить **Менеджер защиты Эшелон II** и при необходимости включить поддержку обслуживания клиентов по сети.

Основные функции **Системы защиты Эшелон II**:

- Обеспечение функционирования ТИМ КРЕДО как на отдельном компьютере, так и в компьютерной сети организации.
- Контроль количества используемых лицензий ТИМ КРЕДО.
- Создание правил доступа к лицензиям ТИМ КРЕДО для идентифицированных пользователей.
- Мониторинг выданных лицензий ТИМ КРЕДО в реальном времени, ведение журнала доступа.
- Удобная настройка и управление всеми функциями в графическом интерфейсе.

Менеджер защиты Эшелон II – это связующее звено между модулем и ключом защиты Guardant Code, которое позволяет использовать один или более ключей защиты для контроля лицензий в сети предприятия.

Менеджер защиты Эшелон II должен быть инсталлирован только на тех компьютерах, где физически будет установлен электронный ключ.

ВНИМАНИЕ! Важно сначала установить **Менеджер защиты Эшелон II** и только после этого подсоединить к порту ключ защиты.

Обновляя или приобретая дополнительные лицензии ТИМ КРЕДО, нет необходимости обменивать или приобретать новый ключ защиты Guardant Code. Устройство может быть дистанционно обновлено с помощью утилиты программирования ключа. Подробное описание процедуры инсталляции и информация о защите ТИМ КРЕДО представлены в отдельных документах, которые поставляются вместе с модулем.

Вместе с модулем устанавливаются дополнительные компоненты: **Редактор Классификатора**, **Редактор геологического Классификатора**, **Редактор Шаблонов**, **Редактор Символов** и т. д.

Модуль ТИМ КРЕДО устанавливается по умолчанию в папку *TIM CREDO/CREDO IM* с подчиненными папками: BIN, DBData, Templates и т. д.

Установка хранилища документов

Хранилище документов (ХД) является аналогом корпоративной базы данных и служит для коллективной работы в ТИМ КРЕДО с использованием общих данных.

Хранилище документов и система управления этим хранилищем инсталлируется при помощи специального мастера, который запускается с поставочного диска.

Первые страницы мастера - это заставка **Администрирование хранилища**, приветствие и лицензионное соглашение.

На следующих страницах мастера указывается местоположение для системы управления ХД, а также местоположение самого хранилища документов, его параметров, сетевые настройки хранилища:

- На странице **Папка назначения** нужно указать адрес папки, в которую будут установлены исполняемые файлы и дополнительные компоненты ХД.

  Примечание Исполняемый файл – это разновидность файла, содержимое которого является компьютерной программой, готовой к непосредственному исполнению. В нашем случае исполняемые файлы служат для формирования и обслуживания ХД.

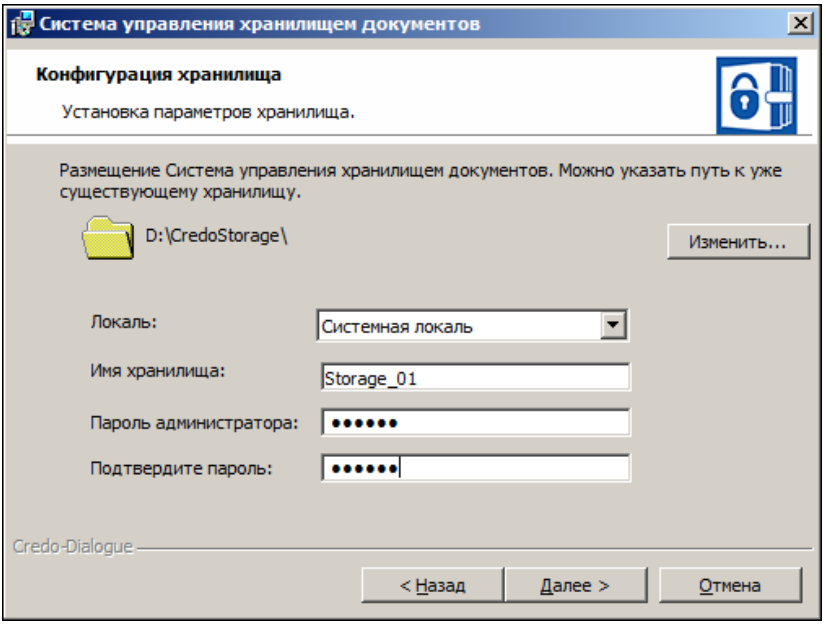
  При помощи кнопки **Изменить…** можно выбрать другую папку или создать новую.

- На странице **Выборочная установка** необходимо указать компоненты системы для установки: сервер ХД и утилиту для администрирования хранилища. Именно они попадут в указанную на предварительном шаге папку.

  Предоставляется возможность выборочной установки. Так, например, сервер можно установить на одном компьютере (с администрированием или без), а администрирование осуществлять с рабочего места администратора ХД, для которого устанавливается только компонент Администрирование хранилищ.

  По кнопке **Справка** можно получить пояснение к возможным способам установки компонентов. По нажатию кнопки **Диск** предоставляется информация о **Требованиях к дисковому пространству** для успешной установки компонентов.

- На странице **Конфигурация хранилища** необходимо указать адрес размещения и имя ХД, выбрать локаль и задать пароль администратора:



  – Папка, которая предлагается по адресу *D:\CredoStorage*, создается автоматически при запуске инсталляции. Можно выбрать другую папку, используя кнопку **Изменить...**

Если ХД уже было создано ранее, то следует указать путь к нему. Создавать два и более ХД на одном компьютере не рекомендуется.

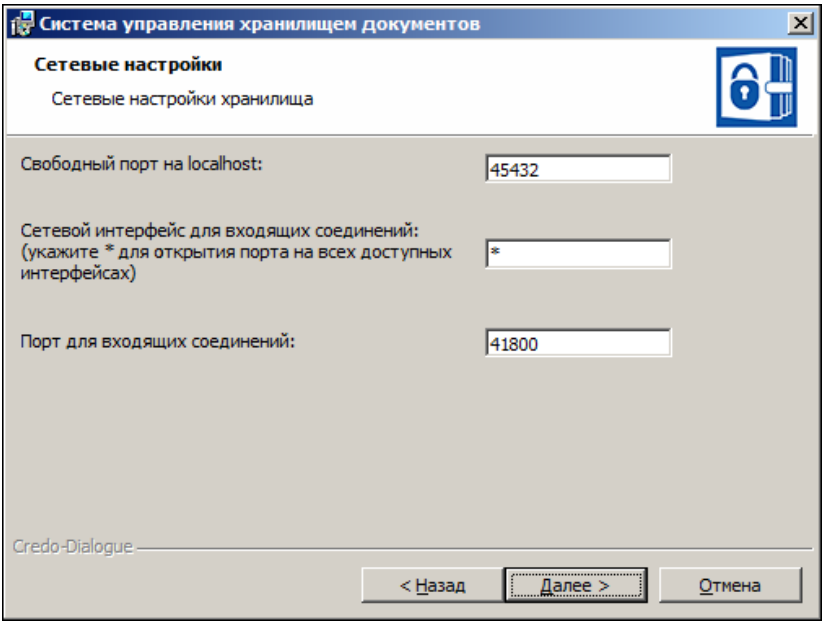
– Для корректной работы ХД рекомендуется использовать системную локаль.

  Локаль – это комбинация параметров, которая определяет язык, страну и кодовую страницу, а также набор соглашений о языке. Эти соглашения включают правила сравнения, информацию о соответствии регистров и классификации символов, язык каталогов сообщений, формат даты и времени, символы денежной единицы и формат чисел.

– **Имя ХД** должно быть поясняющим и при этом уникальным в пределах организации. Также следует помнить про ограничения на использование символов в именах.

ВНИМАНИЕ! Пароль администратора необходимо запомнить для дальнейшего использования при настройке соединения с хранилищем данных.

- На странице **Сетевые настройки** необходимо выполнить сетевые настройки ХД, которые будут использоваться для подключения к созданному хранилищу.



Настройки в полях **Свободный порт на localhost** и **Порт для входящих соединений** предлагается оставить без изменений. Они гарантируют доступ к хранилищу документов.

ВНИМАНИЕ! Настройку порта для входящих соединений необходимо запомнить.

- На странице **Брандмауэр Windows** отображается информация о том, что программа **Сервер хранилища документов** добавляется в список исключений брандмауэра Windows.
- На странице **Установка системы** при помощи кнопки **Установить** запускается процесс установки. Отображается индикатор процесса установки.
- После успешной установки работа мастера завершается нажатием кнопки **Готово**.

В результате в меню *Пуск\...* появятся программы: **Администрирование хранилищ**, **Резервное копирование** и **Браузер хранилищ документов**.

Примечание Система управления хранилищем документов устанавливается при условии, что на странице выборочной установки выбирались компоненты: **Сервер Хранилища документов**, **Администрирование хранилищ** и **Браузер хранилищ документов**.

Для подключения пользователя к созданному хранилищу документов необходимо настроить соединение с ХД. Выполнить такую настройку можно в модулях ТИМ КРЕДО из меню **Установки/ Настройка соединений**, а также в компоненте Администрирование хранилищ.

Резервное копирование предназначено для создания и восстановления резервной копии хранилища документов. Резервное копирование выполняется для того ХД, которое расположено на данном компьютере.

Браузер ХД – это специальный компонент к ТИМ КРЕДО, предназначенный для настройки отображения ХД в файловых менеджерах и браузерах в виде стандартных жестких или сетевых дисков.

Работа **Администрирования хранилищ**, **Резервного копирования** и **Браузера хранилищ документов** изложена в справочных системах к программам. Справки вызываются по нажатию <*F1*>.

Особенности установки приложения на операционной системе Linux

После успешной установки Хранилища документов и системы управления этим хранилищем на операционной системе Linux необходимо выполнить следующее:

1. Проверить, установлена ли на компьютере система принудительного контроля доступа SELinux. Если системы SELinux нет (в терминале: sestatus = command not found), то можно сразу перейти к пункту 3.
2. Если система SELinux запущена, то в терминале проверить режим работы командой getenforce или sestatus. Если установлен режим запрета доступа **enforcing**, то его нужно отключить командой sudo setenforce permissive.
3. Запустить configure через **Пуск / Прочие / Настройка сервера хранилища**. После этого репозиторий должен заработать.
4. Установить разрешения:

- sudo semanage fcontext -a -t bin_t "/usr/bin/postgres"
- sudo semanage fcontext -a -t bin_t "/usr/bin/pg_ctl"
- sudo restorecon -vR /usr/bin

5. Перезапустить службу командой sudo systemctl restart CredoRepositoryBackend.service.
6. Если пункт 2 выполнялся, то вернуть прежний режим системы SELinux командой sudo setenforce enforcing.

См. также

- Общая схема хранения и доступа к данным

Администрирование хранилищ

Администрирование хранилищ (**АХ**) – это специальный компонент к ТИМ КРЕДО, предназначенный для управления хранилищем документов (ХД). **Администрирование хранилищ** позволяет организовать структурированное хранение информации и обеспечить одновременную параллельную работу нескольких пользователей, управляя правами доступа к данным.

Компонент вызывается независимо от того, открыты или закрыты модули ТИМ КРЕДО.

Администрирование хранилищ позволяет выполнять следующие операции с ХД:

- редактировать настройки локального хранилища,
- редактировать данные в ХД (создавать каталоги, перемещать, удалять данные, устанавливать и снимать блокировки),
- восстанавливать удаленные объекты,
- управлять системой безопасности,
- просматривать историю работы в ХД,
- экспортировать/ импортировать структуру данных с правами пользователей.

Примечание Компонент **АХ** предназначен для администратора сети модулей ТИМ КРЕДО.

Примечание Создавать два и более ХД на одном компьютере не рекомендуется.

Подробно работа в **Администрирование хранилищ** описана в справочной системе этого компонента.

Миграция данных

В ТИМ КРЕДО проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы хранятся в отдельных файлах (документах), доступных в пределах локальной сети.

Файлы могут быть размещены как на диске, так и в хранилище документов (ХД), которое представляет собой закрытое файловое хранилище, функционирующее под управлением сервера приложений.

Примечание До версии 1.11 данные КРЕДО сохранялись в базах данных (БД). Для использования этих данных в новых версиях предоставляется возможность **мигрировать данные** с помощью мастера миграции.

Миграция данных – это перенос данных пользователя из БД в папку на локальный диск или в хранилище документов.

Мастер миграции представляет собой отдельный компонент, в котором пользователь указывает источник (Персональная или Корпоративная БД) и приемник данных (папка на диске или в хранилище документов). При этом можно выбрать, какие именно данные будут преобразованы: проекты с разделением на типы, наборы проектов или разделяемые ресурсы.

Миграцию данных можно выполнить как при первом открытии ТИМ КРЕДО, так и в любой другой момент, по мере возникновения надобности в данных предыдущей версии.

Мастер миграции производит миграцию всех версий БД CREDO-III (Access, SQL, Oracle включая Express редакции). Вызывается независимо от открытых (закрытых) модулей ТИМ КРЕДО из меню *Windows: Пуск/…*, а также при первом запуске модуля ТИМ КРЕДО.

Описание работы мастера миграции приводится в справочной системе к мастеру миграции. Справочная система вызывается на каждой странице мастера по <*F1*>.

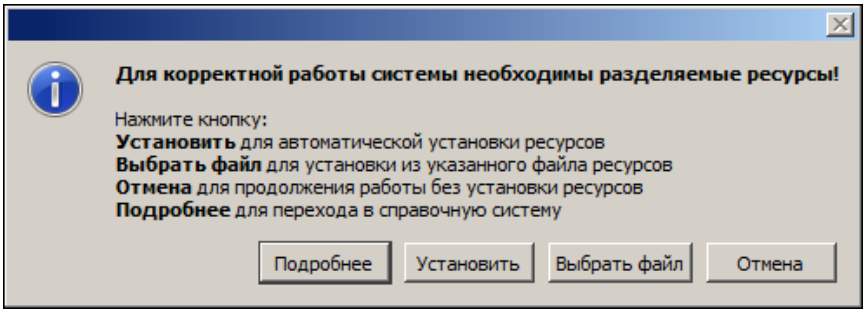
См. также

- Общая схема хранения и доступа к данным

Установка и обновление разделяемых ресурсов

Для корректной работы модуля необходима установка разделяемых ресурсов (РР). Версия РР не должна быть выше версии ТИМ КРЕДО, иначе импорт будет невозможен.

Если на компьютере пользователя не установлены РР, при запуске модуля появится сообщение:



По кнопке **Установить** будет запущена автоматическая установка РР.

При нажатии кнопки **Отмена** модуль откроется без установленной библиотеки РР.

Для самостоятельного выбора файла dbx служит кнопка **Выбрать файл** - появится стандартный диалог **Открытие документа**.

Все необходимые для работы ресурсы поставляются вместе с модулем и хранятся в виде файлов формата dbx в папке *...TIM CREDO/ CREDO IM/ DBData* по месту установки ТИМ КРЕДО.

Файл *ShareData.dbx* - это стандартный файл РР, который содержит общие РР (символы, типы линий и штриховок, данные тематического классификатора для отображения топографических условных знаков и т. д.). Он может использоваться для работы во всех модулях ТИМ КРЕДО.

Для некоторых модулей в поставку могут быть включены индивидуальные файлы РР со специфическими РР, присущими только данного модуля. Например, для ТИМ КРЕДО ТРУБЫ - файл *Culvert.dbx*, для ТИМ КРЕДО ГИДРОЛОГИЯ - файл *Hydrology.dbx*.

Автоматическая установка разделяемых ресурсов

По нажатию кнопки **Установить** ресурсы установятся на компьютер автоматически. Никаких дополнительных настроек для установки РР не требуется. После завершения установки РР запускается модуль ТИМ CREDO.

ВНИМАНИЕ! Установка РР в автоматическом режиме выполняется с ЗАМЕНОЙ существующих разделяемых ресурсов. Это значит, что если пользователь самостоятельно создал какие-нибудь элементы в виде РР без указания для них уникальных кодов, - эти элементы могут быть затерты импортируемыми элементами.

Если по какой-то причине поставочный файл DBX с ресурсами отсутствует, то РР будут скачиваться с сайта компании. В этом случае, для автоматической установки РР необходимо наличие сети Интернет, иначе будет получено соответствующее предупреждение.

Ручная установка разделяемых ресурсов

Установить разделяемые ресурсы вручную можно до создания/открытия набора проектов с помощью команды **Данные/ Импорт разделяемых ресурсов**. Импортировать таким образом можно и поставочные файлы DBX, и пользовательские.

После вызова команды в диалоге открытия файлов следует выбрать необходимый файл DBX и нажать кнопку **Открыть**.

После чтения файла DBX откроется диалог Импорт разделяемых ресурсов. Если РР импортируются впервые, т. е. формируется новая библиотека РР, то нужно выбрать способ импорта **удалить все и добавить новые**. При этом никаких дополнительных настроек не предусмотрено.

Для выполнения импорта нужно нажать кнопку **Импортировать**. В результате импорта вся информация из файла DBX будет внесена в библиотеку РР. После импорта РР модуль откроется для дальнейшей работы.

Если в дальнейшем для работы в модуле ТИМ КРЕДО понадобится добавить или заменить часть разделяемых ресурсов, то для этого используется способ импорта **выполнить сравнение по коду**. Настройки импорта в режиме добавления РР позволяют импортировать как все разделяемые ресурсы, так и выборочно отдельные группы. Для групп **Символы**, **Шаблоны ведомости** и **Тематический классификатор** предусмотрен также выбор отдельных объектов.

Для сравнения тематических объектов (ТО) можно выбрать системы кодирования в классификаторе и в импортируемом файле.

В случае совпадения кода предлагаются следующие настройки:

- пропустить, т. е. не импортировать такой объект,
- заменить объект,
- создать копию объекта.

ВНИМАНИЕ! Будьте осторожны с заменой ТО по коду. Например, если до импорта в ресурсах был создан ТО "Столб ЛЭП" с кодом 100, а на импорте ресурсов ТО с кодом 100 это "Дерево лиственное", то после замены объектов по коду в проектах в плане все столбы будут отображены деревьями.

Нажав кнопку **Предварительный протокол**, можно ознакомиться с перечнем объектов, которые будут добавлены в библиотеку РР, заменены или скопированы.

Импортировать можно РР, с которыми работали во всех версиях КРЕДО, начиная с 1.12. Чтобы получить разделяемые ресурсы из баз данных более ранних версий, следует использовать миграцию данных.

При необходимости импортировать сразу несколько файлов DBX, например, файлы ShareData.dbx и Culvert.dbx, рекомендуется сначала выполнить импорт поставочного файла ShareData.dbx, а затем Culvert.dbx с настройками импорта - **Выполнить сравнение по коду**, **Добавить недостающие**, **При совпадении по коду/ Заменить**.

Автоматическое обновление разделяемых ресурсов

Настройка на необходимость автоматической проверки актуальности РР пользователя и выбор "эталонного" DBX выполняется в диалоге **Настройки системы** в разделе Служебные файлы и папки в группе параметров **Автоматическое обновление Разделяемых ресурсов**.

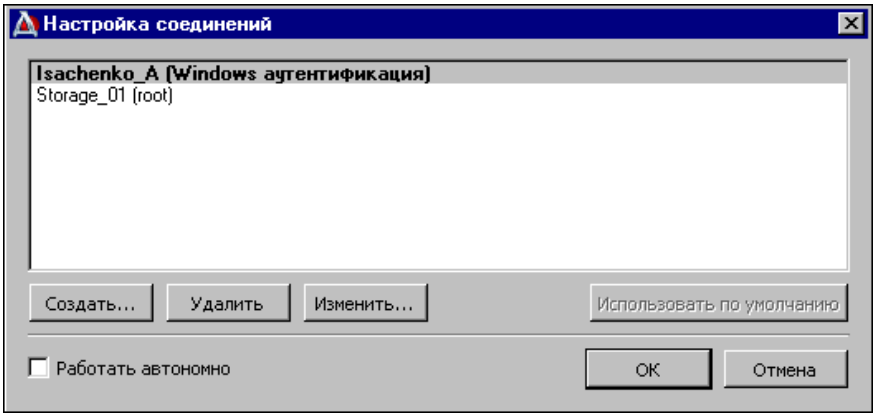
В дальнейшем, при запуске модуля разделяемые ресурсы пользователя будут автоматически сравниваться с "эталонными". В случае необходимости ТИМ КРЕДО предложит автоматически обновить разделяемые ресурсы в библиотеке пользователя.

В результате установки библиотека с разделяемыми ресурсами по умолчанию сохраняется по адресу, указанному в диалоге **Настройки системы** (диалог вызывается одноименной командой меню **Установки**) в разделе Служебные файлы и папки в строке **Адрес Разделяемых ресурсов**.

Чтобы использовать другие разделяемые ресурсы (предварительно импортированные в другую библиотеку), необходимо указать адрес библиотеки с этими ресурсами в строке **Адрес Разделяемых ресурсов**.

Настройка соединений

В ТИМ КРЕДО предусмотрена возможность как автономной работы пользователя, так и коллективной работы группы пользователей. Выбор режима работы выполняется в диалоге Настройка соединений, который вызывается одноименной командой из меню **Установки**.



Для автономной работы необходимо установить флажок **Работать автономно**.

Для коллективной работы необходимо выполнить настройку соединения с хранилищем документов.

Примечание Хранилище документов и система управления хранилищем инсталлируются системным администратором.

Для того чтобы пользователь подключился к созданному хранилищу документов (ХД), необходимо настроить соединение данного пользователя с ХД. Выполнить такую настройку можно непосредственно в модуле ТИМ КРЕДО и в программе Администрирование хранилищ.

Последовательность действий:

- Вызовите команду **Установки/ Настройка соединений** - откроется диалог **Настройка соединений**.
- Нажмите кнопку **Создать...** - откроется диалог **Параметры соединения**.
- Выберите тип соединения и аутентификации пользователя.

  Соединение может быть *Локальное* или *Удаленное*. Тип соединения выбирается из выпадающего списка:

  ✓ *Локальное* - если хранилище, с которым устанавливается соединение, расположено на компьютере пользователя.

✓ *Удаленное* - если соединение устанавливается с хранилищем, расположенном на другом компьютере.

- При этом становятся доступны поля **Адрес** и **Порт**.

  – В поле **Адрес** вводится адрес компьютера, на котором расположено ХД. Его можно получить по кнопке выбора в строке параметра.

  – В поле **Порт** вводится номер порта компьютера для удаленного соединения к хранилищу. Этот параметр должен передать пользователю администратор ХД. Порт для входящих соединений определяется при установке хранилища.

- Аутентификация пользователя может быть *Базовая* или *Windows*. Вариант аутентификации выбирается из выпадающего списка.

– При выборе варианта *Базовая* установка соединения с ХД происходит через параметры **Логин** и **Пароль**.

Логин и пароль для конкретного пользователя задаются администратором хранилища в тот момент, когда администратор добавляет пользователя в список лиц, которые могут работать с данным ХД. Следовательно, логин и пароль должны быть получены пользователем от администратора ХД.

Для пользователя, на компьютере которого установлено хранилище документов, значением логина будет *root*.

– При выборе варианта *Windows* установка соединения с ХД выполняется через учетную запись пользователя из Active Directory. Никаких дополнительных настроек не требуется.

- По кнопке **Тест** проверьте выполнение соединения.

Завершается создание соединения нажатием кнопки **ОК** диалога **Параметры соединения**. В итоге в окне **Настройка соединений** появится запись созданного соединения.

При наличии нескольких хранилищ документов можно создать соединения с каждым из них, а затем настраиваться на работу с конкретным хранилищем, задавая для него настройку **Использовать по умолчанию**. При открытии и сохранении данных будет использоваться именно это хранилище.

Настройки системы

Для выполнения настроек, необходимых для работы в модуле, предназначен диалог **Настройки системы**, который вызывается одноименной командой из меню **Установки**.

Примечание Настройки, предлагаемые разработчиками по умолчанию, могут быть изменены пользователем на любом этапе работы. Настройки, заданные в одном из модулей, распространяются и на другие модули этой же версии, установленные на компьютере пользователя.

- В разделе **Создание и открытие документа** настраивается необходимость отображения дополнительных диалогов при создании и открытии документов. От настроек на этой странице будут зависеть сценарии создания и открытия документов.

- В разделе **Сохранение документов** выполняются настройки сохранения резервных копий документов, выбирается условие отображения диалогов сохранения НП и проектов. Также предусмотрен выбор сертификата электронной цифровой подписи для подписывания сохраняемых файлов.

- В разделе **Служебные папки и файлы** задаются адреса для библиотеки разделяемых ресурсов, черновика документа, шаблонов импорта/экспорта модели и кеша использованных фрагментов веб-карт, выполняется настройка на автоматическую проверку актуальности РР, уточняется способ генерации кода РР .

ВНИМАНИЕ! Настройки этого раздела вступают в силу только после перезагрузки модуля.

- В разделе **Классификаторы и справочники** задается адрес хранения классификатора строительной информации (КСИ) и путь к каталогу установленной сметной системы АВС.

- В разделе **Настройка мыши** выполняются настройки мыши, обеспечивающие удобство работы.

- В группе параметров **Настройки прокси** заполняются параметры использования настроек прокси. Настройки прокси используются в командах, требующих обращения к сети интернет (при обновлении РР, использовании веб-карт, проверке новых версий программ на сайте компании, импорте точек SRTM и т. д.).

- В разделе **Вид** сгруппированы настройки вида окна параметров для объектов разных типов, выбора слоев для хранения тематических объектов (ТО), умолчаний шрифтов текстов, создаваемых в окне плана и профиля, масштабирования элементов интерфейса, выбор символа подсказки для просмотра приложенных к ТО изображений.

- В разделе **Слои Легенды – Настройка заполнения параметров** определяется необходимость формирования имен, описаний и еврокодов слоев легенды при их автоматическом создании в легенде (если параметр **При автоматическом создании Слоев** = *Заполнять параметры*), а также правила их формирования.

Примечание Настройки в разделах **Обработка зондирования – Настройка расчетов**, **Классификация грунтов** и **Свойства проб – Настройка расчетов** представляют собой назначение соответствия между элементами геологического классификатора и группами элементов, описанных в нормативных документах, и необходимы для выполнения геологических расчетов.

- В разделе **Обработка зондирования – Настройка расчетов** выполняются настройки, необходимые для выполнения расчетов **Несущая способность сваи – статическое**, **Несущая способность сваи – динамическое**, **Расчет ф/м характеристик – статическое**, **Расчет ф/м характеристик – динамическое** (меню **Обработка зондирования** в окне колонки выработки).

- В разделе **Классификация грунтов** выполняются настройки, необходимые для выполнения расчетов по выделению инженерно-геологических элементов (построение **Выделение Слоев легенды**, меню **Геостатистика**).

- В разделе **Свойства проб – Настройка расчетов** выполняются настройки, необходимые для выполнения расчетов в построениях **Расчеты ф/м свойств**, **Расчеты испытаний**, **Выделение Слоев легенды** (меню **Геостатистика**).

Выбор графического драйвера

При создании и редактировании элементов, при использовании команд навигации и масштабирования время перерисовки в графическом окне (т. е. фактически скорость работы в ТИМ КРЕДО) в значительной степени зависит от выбранного **графического драйвера**. В основном это проявляется при работе с большими объектами.

Графический драйвер – это вспомогательный компонент, используемый для отрисовки данных.

При инсталляции любого модуля ТИМ КРЕДО на компьютер устанавливаются графические драйверы: DirectX, OpenGL и GDI.

При использовании драйверов DirectX и OpenGL в большинстве случаев перерисовка происходит быстрее, чем на драйвере GDI, т. е. скорость работы в модуле выше. Однако не все видеокарты поддерживают ускоряемые драйверы. На некоторых видеокартах наоборот – на драйвере GDI время перерисовки меньше примерно в 2 раза. Поэтому желательно выполнить тест графических драйверов (команда **Графический драйвер** в меню **Установки**) и выбрать рекомендуемый драйвер.

При первом запуске модуля автоматически устанавливается ускоряемый драйвер DirectX. Если по каким-то причинам он не установился, загружается драйвер GDI, используемый по умолчанию.

При возникновении ситуаций, когда драйвер автоматически не установился (или по желанию пользователя), можно выполнить настройку драйвера вручную в диалоге **Выбор графических драйверов**. Диалог вызывается только до открытия проекта, командой **Графический драйвер** из меню **Установки**.

В окне диалога **Выбор графических драйверов** отображается список драйверов, установленных на компьютере. Если какой-то из графических драйверов не поддерживается компьютером, то в списке он будет отображаться красным цветом. В правой части окна диалога отображается информация о текущем состоянии использования драйверов.

При помощи кнопки **Тест драйверов отрисовки** можно автоматически определить оптимальный для данной конфигурации компьютера драйвер. Информация о рекомендуемом драйвере отображается в группе **Информация**. Чтобы установить драйвер, необходимо выбрать его в списке и нажать кнопку **ОК**.

ВНИМАНИЕ! Для маломощных, с устаревшей конфигурацией, компьютеров рекомендуется выбирать драйвер GDI. Данный драйвер хоть и не самый быстрый, но гарантированно работает на любых конфигурациях компьютеров. При работе с драйвером GDI надо учитывать, что на этом драйвере не работает настройка прозрачности слоя и 3D-визуализация.

Примечание В случае, если не хватает ресурсов компьютера при работе с ускоряемыми драйверами (например, если запущено более одного модуля ТИМ КРЕДО), модуль сам переходит на драйвер GDI. В нижней части экрана при этом появляется предупреждающее сообщение. При следующем запуске модуля запустится тот драйвер, который установлен по умолчанию или выбран пользователем.

Изменение драйвера допускается производить в любом модуле, но принимается (прописывается в реестре) только последнее изменение. Оно будет актуально для всех модулей ТИМ КРЕДО при их последующем запуске.

Создание Набора проектов и Проекта

В ТИМ КРЕДО набор проектов - это совокупностью проектов, имеющих некоторые общие свойства. В наборе может быть как один проект, так и несколько проектов в зависимости от имеющихся у пользователя исходных данных и задач проектирования.

Для создания нового набора проектов (НП) предназначена команда **Создать Набор проектов** (*Ctrl+N*) меню **Данные**. Набор проектов создается с одним пустым проектом. Тип проекта зависит от модуля.

Создать новый набор проектов или проект можно также перетаскиванием файла из окна проводника в окно модуля (см. подробнее).

После создания НП работа по наполнению его проектами выполняется на вкладке **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои** (см. раздел Формирование структуры НП плана).

Свойства набора проектов (СНП) могут быть заданы по умолчанию, взяты из шаблона, скопированы из разделяемого ресурса или настроены пользователем вручную в специальном диалоге Свойства Набора проектов.

Выполненные вручную настройки СНП могут быть сохранены в качестве разделяемых ресурсов и затем использованы для другого набора проектов при его создании. Для обмена настройками СНП предназначены команды диалога Свойства Набора проектов.

Для копирования свойств из разделяемого ресурса в новый набор проектов при его создании можно использовать диалог **Настройка Свойств Набора проектов**.

Открытие Набора проектов и Проектов

Для удобства работы в ТИМ КРЕДО предусмотрено несколько вариантов открытия наборов проектов (НП) и проектов различных типов:

- Открытие проекта и НП с помощью файлового менеджера.

  Открытие выполняется двойным левым кликом мыши по названию файла или, если файл такого типа на компьютере открывается впервые, командой **Открыть с помощью** из контекстного меню (вызывается правым кликом мыши).

  Для каждого открываемого файла проекта или набора проектов открывается новое окно модуля.

- Открытие проекта и НП в модуле с помощью команд меню **Данные**.

  При открытии проекта или набора проектов ранее открытые наборы проектов закрываются. Команда **Открыть Проект** открывает файлы проектов, а команда **Открыть Набор проектов** - наборы проектов.

- Открытие проектов в модуле в окне **Проекты**, в *пустых* узлах открытого НП с помощью команд на локальной панели или контекстного меню.

  Для открытия проекта в пустом узле набора проектов предназначена команда **Открыть Проект** контекстного меню узла. Для узла с проектом эта же команда носит название **Открыть другой Проект**. Команда вызывается также с помощью кнопки **Открыть Проект** на локальной панели инструментов окна.

- Перетаскивание файлов из окна проводника в окно ТИМ КРЕДО.

Примечание При открытии файла проекта для создаваемого набора проектов можно использовать свойства, сохраненные ранее в обменный файл в качестве шаблона, если в диалоге **Настройки системы** была выполнена настройка на открытие диалога **Настройка Свойств Набора проектов**.

Примечание Открытие файла OBX, который при сохранении был дополнен разделяемыми ресурсами, сопровождается программным запросом на использование именно этих ресурсов. Разделяемые ресурсы в данном случае будут использоваться только на сеанс работы с файлом OBX, нельзя заменить или дополнить ими исходные ресурсы.

При открытии файла проекта создается новый набор проектов. Каждый проект открывается в рабочем окне, соответствующем типу этого проекта: проекты плана (например, из файла CPPGN) откроются в окне набора проектов плана, проект чертежей (из файла CPDRW) – в окне набора проектов чертежей. Набор проектов плана создается обязательно, независимо от типа открываемого проекта.

Если пользователем было установлено соединение с хранилищем документов (команда **Установки/ Настройки соединений**), файлы с проектами и наборами проектов для открытия можно выбирать как в ХД, так и на диске. Если был выбран режим автономной работы – только на диске.

Для открываемых файлов проектов или наборов проектов выбирается способ открытия файла. Выбор способа открытия встроен в браузер ТИМ КРЕДО и браузеры всех операционных систем.

Доступность способа открытия документа из ХД зависит от блокировок и разрешений, распространяющихся на этот документ.

Форматы НП и проектов могут быть следующими:

- файлы форматов версии 1.12 и выше с набором проектов и с проектами;
- файлы обменных форматов PRX (проект) и OBX (набор проектов) как версии 1.12 и выше, так и любой из предыдущих версий (см. подробно Форматы данных). Файлы обменного формата создаются в разных модулях ТИМ КРЕДО при сохранении на локальный диск проектов и наборов проектов всех типов.

Во время открытия набора проектов или проекта возможно появление диалога **Системы координат**, который предлагает выполнить преобразование системы координат НП или проекта.

См. также

- Сохранение Набора проектов и проектов

Перетаскивание файлов из окна проводника в окно модуля

Открыть, создать или импортировать набор проектов или проект можно путем перетаскивания файлов из окна проводника в окно модуля ТИМ КРЕДО.

Перетаскивать можно файлы проектов и наборов проектов (в том числе файлы обмена) ТИМ КРЕДО, а также файлы импорта (файлы с данными, импорт которых предусмотрен в ТИМ КРЕДО). При попытке перетаскивания файла, тип которого не разрешен для модуля, на экране отобразится знак ⃠.

- Файлы наборов проектов (в том числе файлы обмена) можно перетаскивать только в пустое окно модуля, без открытого набора проектов.
- Файлы проектов (в том числе файлы обмена) и файлы импорта можно перетаскивать как в пустой модуль, так и в модуль с открытым набором проектов.

Результат перетаскивания зависит от формата файла, а если в модуле открыт НП, то и от способа перетаскивания.

Примечание Для перетаскивания можно захватывать группы, состоящие из файлов XML, ZIP и проектов плана. Если в группе присутствуют и файлы XML и ZIP, и проекты, то XML и ZIP игнорируются.

Перетаскивание файлов всех проектов ТИМ КРЕДО (в том числе файлов обмена) происходит с созданием нового проекта в НП.

Перетаскивание файлов, доступных для импорта, возможно (в зависимости от формата) как с созданием нового проекта, так и в активный проект НП:

- Для импорта данных в активный проект открытого НП файл следует перетащить в графическую область окна ТИМ КРЕДО.
- Для импорта данных в новый проект (с созданием нового узла в дереве открытого набора проектов) файл следует перетащить в любую, кроме графической, область окна ТИМ КРЕДО.

Формирование набора проектов

Формирование набора проектов (НП) включает в себя создание структуры набора с помощью свободных узлов, загрузку проектов в созданные узлы, а также управление проектами в наборе. Данные проектов, в свою очередь, структурируются по слоям, которыми тоже можно управлять.

Узлы и проекты в дереве проектов отображаются различными иконками, по изображению которых можно получить информацию о типе узла, о наличии проекта и типе проекта, подгруженного в узел, о его статусе, а также активности.

Проекты и наборы проектов характеризуются определенными наборами свойств, которые могут настраиваться пользователем.

Формирование структуры НП плана

Работа по формированию (созданию, изменению) структуры НП выполняется на вкладке **Проекты** паркуемой панели Проекты и слои.

↓ Узел в дереве проектов

↓ Формирование структуры узлов

↓ Загрузка проекта в узел НП

↓ Управление проектами в наборе

Узел в дереве проектов

Узел в дереве проектов – это место проекта в наборе проектов или *указатель* на проект. Положение узлов определяет иерархическую структуру проектов в данном наборе.

Узлы дерева проектов могут быть **свободными** и **жесткими** (фиксированными).

> **Свободный узел** дерева проектов – это узел, который открыт для изменений: его можно создать, переместить, удалить. В свободном узле может быть открыт любой проект, допустимый в наборе данного типа.

Жесткий узел дерева проектов – это узел, который создается алгоритмически. Изменить его название и назначение, переместить его либо удалить нельзя. В фиксированном узле находятся только проекты того типа, которые определены программно.

ВНИМАНИЕ! Если удалить узел из НП, то принадлежащий данному узлу сохраненный проект не удаляется.

Возможны групповые операции с узлами на панели проектов. Несколько узлов можно удалять, перемещать, закрывать в них проекты.

↑ В начало

Формирование структуры узлов

Структура узлов набора проектов формируется с помощью команд локальной панели инструментов **Создать узел на одном уровне** и **Создать узел на следующем уровне** .

Созданную структуру узлов можно корректировать. Команды управления узлами расположены на локальной панели и в контекстном меню узла.

Данный функционал доступен при работе с наборами проектов плана и чертежей. Для жестких узлов создание и перемещение в дереве иерархии невозможно.

Созданным узлам по умолчанию присваиваются имена, которые впоследствии могут быть изменены при помощи команды в контекстном меню **Переименовать узел** <*F2*>.

На локальной панели инструментов вкладки **Порядок** находятся кнопки вызова команд, которые перемещают проект выше/ ниже в списке узлов. Такие же команды доступны в контекстном меню. Уровень размещения проекта в этом списке влияет на отрисовку данных проекта в графическом окне. Проект, расположенный ниже, отрисовывается поверх проектов, расположенных в списке выше.

↑ В начало

Загрузка проекта в узел НП

После выбора команды создания узла автоматически открывается диалог **Новый проект**, в котором можно выбрать **Тип проекта** и **Вариант создания проекта**.

- Для создания пустого проекта устанавливается переключатель **Создать новый Проект**.
- Для загрузки внешних данных устанавливается переключатель **Создать проект импортом внешних данных**.
  - ✓ Из выпадающего списка необходимо выбрать требуемый тип данных.
  - ✓ В группе **Данные для импорта** по кнопке необходимо открыть диалог **Открытие проекта** и выбрать файл доступного формата.
  - ✓ После выбора файла и нажатия кнопки **ОК** происходит импорт данных. Подробная информация об импорте данных различных форматов приводится в разделе Импорт.
  - ✓ По завершении импорта в указанный узел загрузится проект. Имя узла приобретет имя импортируемого проекта.
- Для открытия существующего проекта следует установить переключатель в положение **Открыть проект**.
- Если в диалоге **Новый проект** нажать кнопку **Отмена** - будет создан пустой узел. Для загрузки в него данных можно воспользоваться командами локальной панели инструментов **Создать Проект** и **Открыть проект** . Первая из них открывает диалог **Новый проект**, вторая – диалог для выбора проекта.

Загрузить другой проект в узел с проектом можно с помощью команды **Открыть проект** (в контекстном меню – **Открыть другой проект**). При этом первоначально находящийся в узле проект выгружается.

Узлы и проекты в узле отображаются иконками, вид которых зависит от типа и статуса проекта в узле.

↑ В начало

Управление проектами в наборе

Команды, предназначенные для управления проектами в наборе, расположены на локальной панели инструментов и в контекстных меню окна **Проекты**.

На вкладке **Проекты** контекстные меню могут быть вызваны нажатием правой клавиши мыши для выделенных наборов проектов, проектов, узлов, новых узлов, папок, содержащих узлы. При этом списки команд в меню и их доступность различны.

Общий список команд управления проектами в наборе проектов приведен в статьях:

– Локальная панель инструментов окна Проекты

– Контекстные меню вкладки Проекты

↑ В начало

Иконки проектов и НП

В ТИМ КРЕДО используются иконки для отображения типов и статусов проектов и наборов проектов. Статус зависит от способа открытия документа. Способ открытия, в свою очередь, определяется блокировкой и разрешением для данного документа при корпоративной работе.

↓ Иконки для обозначения типов узлов и проектов в узлах дерева набора проектов

↓ Иконки для отображения статуса проекта в узле

↓ Блокировки и разрешения для проектов и наборов проектов в хранилище документов

↓ Выбор способа открытия документа

Иконки для обозначения типов узлов и проектов

Узлы и проекты в дереве проектов отображаются различными иконками, по изображению которых можно получить информацию о типе узла, о наличии проекта и типе проекта, подгруженного в узел, а также о его активности.

- Иконки для обозначения типа узла:

- свободный пустой узел без проекта.

- жесткий узел дерева проектов.

- узел с выгруженным проектом, т. е. проект в узле закрыт, но ссылка на него в узле сохранена.

- узел с удаленным проектом, т. е. проект перемещен, переименован или удален из хранилища документов или с локального диска, но ссылка на проект в узле сохранена.

- Иконки для обозначения типа проекта, загруженного в узел НП Плана:

- Проект **План Генеральный**

- Проект **План геологический**

- Проект **План геотехнический**

- Проект **Измерения**

- Проект **Объемы**

- Проект **Компоновка чертежей**

- Проект **Чертеж**

- Проект **План ОДД**

- Проект **3D-модель**

- Проект **Дорога проектируемая**

- Проект **Существующая дорога**

- Проект **Распределение земмасс**

- Проект **Водопропускная труба**

- Проект **Сведения ЕГРН**

- Проект **Кадастровый план**

- Проект **Дежурный план**

- Проект **Освещение**

- Проект **Гидрология**

Примечание Проекты **Выработка** на панели **Выработки** отображаются иконкой, соответствующей выбранному в классификаторе типу выработки, или значком , если для выработки не выбран вид отображения в окне плана. А при сохранении набора проектов − иконкой в диалоге сохранения.

- Иконка активного проекта выделяется красной рамкой, например: - проект неактивен, - проект активен.

↑ В начало

Иконки для отображения статуса проекта в узле

Статус проекта в узле отображает иконка, расположенная справа от иконки узла или типа проекта.

Иконка статуса состоит из двух рисунков. Цвет рисунков говорит о том, взят ли проект для записи () и/или для чтения ():

- проект создан пользователем в узле, но еще не сохранен;

- проект свободен: не взят ни для записи, ни для чтения (например, проект в узле закрыт, но ссылка на него сохранена);

- проект открыт пользователем для чтения (и может быть открыт для чтения другим пользователем);

- проект открыт пользователем для записи (и может быть открыт для чтения в другом модуле);

- проект открыт пользователем для записи и чтения (и может быть открыт для чтения другим пользователем);

- проект открыт в другом модуле для записи этим же или другим пользователем.

↑ В начало

Блокировки и разрешения для проектов и наборов проектов в хранилище документов

Для организации корпоративной работы в хранилище документов (ХД) применяется система блокировок и разрешений для проектов и наборов проектов.

Разрешения на чтение/запись/удаление файлов и папок устанавливаются администратором и разграничивают права для разных групп пользователей при работе с документами в хранилище документов:

- **разрешение на чтение** – просмотр содержимого документа;
- **разрешение на запись** – создание папок и документов, сохранение и блокировка документов, переименование и перемещение;
- **разрешение на удаление** – удаление папки или документа.

Набор проектов или проект в ХД может иметь значок блокировки:

- – "документ заблокирован мной" может установить пользователь, если у него есть разрешение на запись. В таком случае этот пользователь может открыть документ с любым статусом, а сторонний пользователь может открыть этот документ только со статусом "для чтения".
- – "документ заблокирован другим пользователем" означает, что любой пользователь, кроме заблокировавшего, может открыть этот документ только со статусом "для чтения".

Блокировки и разрешения влияют на вид иконок, отображающих статус проекта в узле.

↑ В начало

Выбор способа открытия проекта

Для открываемых проектов или наборов проектов выбирается способ открытия. Выбор способа открытия встроен в браузер ТИМ КРЕДО и браузеры всех операционных систем.

Доступность способа открытия документа из ХД зависит от блокировок и разрешений, распространяющихся на этот документ. Выбранный способ открытия влияет на вид иконок, отображающих статус проекта в узле.

Для проекта предлагаются следующие способы открытия:

Открыть для Записи – выбранный **Проект** блокируется для остальных пользователей и открывается со статусом *Открыт для записи*.

Открыть для Чтения – выбранный **Проект** не блокируется и открывается со статусом *Открыт для чтения*.

Открыть как копию – создается и открывается копия выбранного **Проекта** со статусом *Открыт для записи*. Исходный проект при этом не блокируется и не модифицируется.

Открыть с восстановлением - для Записи – выбранный проект блокируется для остальных пользователей и открывается с восстановлением ("лечением") со статусом *Открыт для записи*. Применять команду рекомендуется в случае, когда после аварийного завершения программы существующий проект не удается открыть с помощью команды **Открыть для Записи**.

Для набора проектов предлагаются следующие способы открытия:

Открыть – открывается выбранный НП со всеми своими проектами. НП и его проекты блокируются для остальных пользователей. Если НП заблокирован другим пользователем, откроется соответствующее предупреждающее сообщение.

Открыть как копию – создаются и открываются копии выбранного НП и всех его проектов. Исходный набор проектов и все его проекты не блокируются и не модифицируются.

Открыть чертежи – открывается выбранный НП со всеми своими проектами. Затем командой открывается НП чертежей.

↑ В начало

См. также

- Панель Проекты и слои
- Форматы данных ТИМ КРЕДО

Управление слоями проекта

Управление геометрическими слоями выполняется в окне Слои паркуемой панели **Проекты и слои**. Доступность команд и настроек зависит от типа проекта. Команды сгруппированы на локальной панели окна **Слои** и в контекстном меню для выбранного слоя.

На вкладке **Слои** размещены переключатели, с помощью которых осуществляется управление видимостью слоев, условиями захвата и удаления их элементов. Наличие переключателей и порядок их размещения в окне **Слои** устанавливается на вкладке Настройки. Последовательность отрисовки (наложения) слоев проекта в графическом окне настраивается на вкладке Порядок.

↓ Создание структуры слоев (Организатор слоев)

↓ Назначение активности слоя

↓ Свойства слоя

↓ Настройка фильтров видимости

↓ Назначение прозрачности слоев

↓ Показать элементы слоя

↓ Перерисовка элементов

↓ Свернуть все слои

↓ Приоритеты слоев

↓ Градиентная заливка

Создание структуры слоев (Организатор слоев)

Дерево слоев проекта можно сформировать в диалоге **Организатор слоев**, который вызывается кнопкой на панели инструментов окна **Слои** и командой **Организатор слоев** меню **Установки**. Подробное описание работы в диалоге **Организатор слоев** можно открыть по *<F1>*.

↑ В начало

Назначение активности слоя

В наборе проектов может быть только один проект с активным слоем. Этот проект также будет активным. В этот слой по умолчанию сохраняются текущие построения. Активность слоя устанавливается кнопкой на локальной панели окна **Слои**, двойным щелчком левой клавиши мыши на выделенном слое либо в диалоге **Свойства слоя**.

В случае большого количества слоев проекта со сложной иерархией для быстрого поиска активного слоя используйте команду **Найти активный слой** . При активизации кнопки в окне **Слои** раскрывается список слоев проекта, которому принадлежит активный слой.

↑ В начало

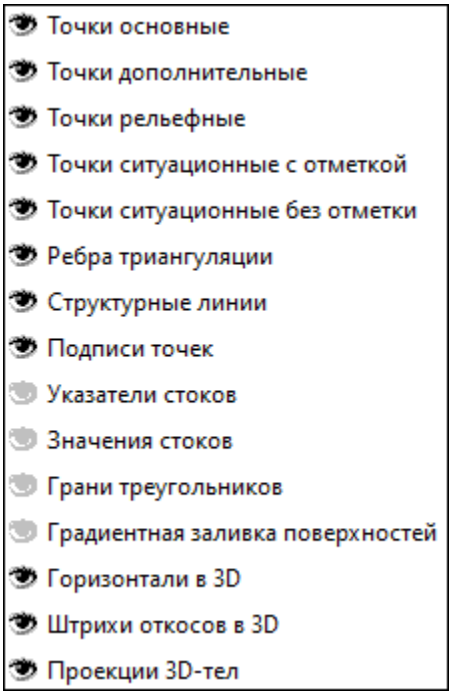
Свойства слоя

По кнопке вызывается диалог **Свойства слоя**, в котором отражены все характеристики слоя с возможностью их настройки (захват и удаление элементов, видимость, прозрачность и т. д.).

↑ В начало

Настройка фильтров видимости

Кнопка **Фильтры видимости** на локальной панели окна **Слои** раскрывает список элементов и текущие настройки их отображения для выделенного курсором слоя.



Настройки меняются щелчком мыши по значку . Повторное нажатие кнопки убирает список фильтров видимости.

В рабочем окне будут отображаться только те элементы слоя, для которых установлен фильтр на отображение - активный значок .

Примечание Настройки фильтров отображения для точек и структурных линий работают, если не нажата кнопка **Приоритет активного слоя**.

↑ В начало

Назначение прозрачности слоев

Прозрачность – это свойство в средствах графической платформы, позволяющее изменить отрисовку растровых и векторных данных. По кнопке вызывается диалог **Назначение прозрачности**. Слоям можно назначить прозрачность двумя способами: одинаковую для всех слоев и рассчитанную в порядке отрисовки.

Изменение прозрачности возможно отдельно для каждого слоя и сохраняется за слоем. Значения прозрачности, рассчитанные любым способом, можно редактировать в диалоге **Свойства слоя**.

↑ В начало

Показать элементы слоя

Если кнопка активна, то при выборе отдельного слоя происходит позиционирование и масштабирование **Показать все** (по слою).

↑ В начало

Перерисовка элементов

Команды позволяют обновлять данные в графической области плана согласно настройкам двумя способами: автоматически или принудительно по нажатию кнопки .

- **Перерисовка в реальном времени** – автоматическое обновление данных непосредственно в текущий момент работы.

  При активизации команды (кнопка нажата) все изменения, производимые со слоями (включение/ отключение видимости слоя и отдельных элементов), сразу же отображаются в рабочем окне. При этом кнопка **Применить настройки** недоступна.

- **Применить настройки** – перерисовывает данные согласно последним изменениям при каждом нажатии кнопки.

Выбор команды целесообразен в ситуации, когда необходимо изменить несколько настроек, а затем увидеть общий результат применения этих настроек в рабочем окне, не тратя времени на автоматическую перерисовку после каждого изменения переключателей или фильтров видимости. Это имеет особое значение при работе с большими объектами для сокращения времени на перерисовку.

Команда активна, если есть изменения и отжата кнопка **Перерисовка в реальном времени**.

↑ В начало

Свернуть все слои

Если кнопка **Свернуть все слои** активна, то при выделении слоя с подчиненными слоями текущая ветка дерева слоев разворачивается, а остальные сворачиваются.

↑ В начало

Приоритеты слоев

В системе предусмотрены следующие режимы визуализации элементов слоев:

- **Приоритет активного слоя**. При активизации команды (кнопка нажата) все элементы активного слоя отображаются в модели плана независимо от текущих настроек фильтров видимости элементов слоя. При этом активный слой отображается первым по порядку отрисовки, независимо от его порядка в списке слоев.

Дополнительно на паркуемой панели Тематические слои можно настраивать приоритеты:

- **Приоритет тематических слоев**. Режим визуализации, при котором в рабочем окне отображаются только тематические объекты.
- **Приоритет геометрических слоев**. Режим визуализации, при котором в рабочем окне отображается все содержимое геометрических слоев, в том числе и тематические объекты. Установлен по умолчанию, когда отключен **Приоритет тематических слоев**.

↑ В начало

Градиентная заливка

Кнопка **Градиентная заливка** на локальной панели инструментов вкладки **Слои** или в контекстном меню слоя активизирует команду для настройки параметров отображения градиентной заливки поверхности. Цвет отображения настраивается в диалоге **Настройки градиентной заливки**.

Примечание Кнопка активна для слоев проектов **План генеральный**, **План геологический, Дорога проектируемая** и др. и слоя *Модель объемов* проекта **Объемы**.

Градиентная заливка передается на чертеж в виде растра. Для этого отображение заливки на момент формирования чертежа должно быть включено. Дополнительно на чертеже можно создать легенду градиентной заливки (одноименная команда меню **Построения**).

Управлять видимостью градиентной заливки поверхностей для выбранного слоя можно по кнопке **Фильтры видимости**

↑ В начало

См. также

- Локальная панель инструментов вкладки Слои

Свойства Проектов и Набора проектов

Проекты и наборы проектов в ТИМ КРЕДО характеризуются определенными наборами свойств: масштаб съемки, системы координат, единицы измерения, точность представления, данные для заполнения штампов чертежей и ведомостей, графические свойства некоторых элементов и пр. Свойства настроены определенным образом по умолчанию, но могут быть изменены пользователем и сохранены для дальнейшего использования в других НП.

Свойства Набора проектов

Общие свойства набора проектов позволяют работать с проектами в одной системе координат, применяя одни и те же единицы измерения и точность отображения значений. Эти свойства настраиваются пользователем в специальном диалоге, который вызывается командой **Свойства Набора проектов** меню **Установки** или из контекстного меню НП на панели **Проекты**.

Диалог **Свойства Набора проектов** может быть вызван для наборов проектов плана, профилей, разреза, чертежей в соответствующих рабочих окнах для индивидуальных настроек каждого типа НП. Доступность перечисленных наборов проектов зависит от того, с каким модулем работает пользователь.

Установить необходимые настройки можно как перед началом работы с набором проектов, так и в процессе работы.

Настройки свойств набора проектов (СНП) можно сохранить в качестве разделяемых ресурсов, а затем воспользоваться ими для настройки свойств других наборов проектов. Обмен свойствами НП выполняется при помощи команд локальной панели диалога:

- **Экспорт настроек** – открывает диалог **Сохранить объект "Свойства Набора проектов"** для сохранения свойств текущего НП в качестве разделяемых ресурсов.
  - Пользователь задает имя и код варианту настроек СНП, установкой/ снятием флажков в поле **Выбор настроек** выбирает СНП для экспорта.
  - По нажатию кнопки **Сохранить** вариант настроек выбранных свойств сохраняется в качестве разделяемых ресурсов.
- **Импорт настроек** – открывает диалог **Открыть объект "Свойства Набора проектов"** для выбора свойств НП, сохраненных ранее в качестве разделяемых ресурсов. Необходимо выбрать вариант настроек СНП и установкой/ снятием флажков указать свойства для импорта, затем нажать кнопку **Открыть**.

Кнопка **Применить** - применяет все выполненные в диалоге настройки без закрытия окна диалога.

Кнопка **ОК** - применяет все выполненные в диалоге настройки и закрывает окно диалога.

Кнопка **Отмена** - закрывает окно диалога без применения выполненных настроек.

Настройка свойств Набора проектов

Содержимое диалога зависит от типа набора проектов.

Настройки для набора проектов плана

В диалоге задаются все свойства набора проектов плана, некоторые свойства, общие для плана и профиля (**Карточка Набора проектов**, **Настройки перехода в ЧМ**), а также выполняются общие для плана, профиля и чертежа настройки: вид и цвет отображения точечных и линейных элементов, элементов в различных состояниях, цвет основных рабочих окон.

Настройки НП плана содержат следующие разделы:

- Карточка Набора проектов
- Семантические свойства и примечания
- Координатная и планшетные сетки
- Дополнительные системы координат
- Установки и настройки
- Настройки перехода в ЧМ
- Настройки объемов
- Рабочая среда

Настройки для набора проектов чертежей

Настройки НП чертежей содержат следующие разделы:

- Свойства знака начала координат
- Установки и настройки (Точность представления и Единицы измерения).

Настройки для набора проектов профилей

В диалоге настраиваются свойства, относящиеся к продольному и поперечному профилям СЛ, ЛТО, АД и проекту **Разрез**.

- Установки и настройки
- Продольный профиль

Карточка Набора проектов

Настройка данных, которые предназначены для изменения масштаба съемки, системы координат и высот. Настройки, выполняемые в разделе, общие для плана и профиля.

Масштаб и система высот

- **Масштаб съемки** - значение используется для генерализации и, соответственно, вида и состава отображаемых элементов модели, вида отображения координатной сетки.

  В общем случае масштаб съемки соответствует масштабу съемочных работ или масштабу используемого в виде растра картографического материала. В цифровой модели КРЕДО масштаб съемки является интегральным показателем полноты и точности данных ЦММ.

  В любой момент можно установить другой, необходимый для конкретных целей, масштаб съемки.

  Изменение текущего масштаба съемки вызывает изменение отображения элементов модели плана:

  – тематические объекты с подписями отображаются в соответствии с видом, назначенным для диапазона масштаба в классификаторе;

  – подписи точек и объектов, рельеф (высота сечения, кратность утолщенных горизонталей и т. п.) отображаются с учетом назначенного для диапазона масштабов стиля.

- **Система высот** выбирается из выпадающего списка.

Примечание Масштаб съемки можно менять также в строке состояния, не открывая диалог настройки свойств НП.

Система координат

Система координат (СК) сохраняется за набором проектов и за каждым из проектов в виде единого набора данных (датум, эллипсоид и параметры проекции).

Для выбора системы координат из библиотеки СК предназначен диалог **Открыть объект "Система координат"**, который вызывается по кнопке .

После выбора СК в группах *Система координат* <Имя СК>, *Датум* <Имя датума>, *Эллипсоид* <Имя эллипсоида> отображаются параметры СК, датума и эллипсоида, соответственно.

Если СК (или датум, эллипсоид) отсутствует в библиотеке систем координат, то имя такого элемента будет отображаться со знаком аварийности. В этом случае на панели инструментов диалога будут активны команды сохранения:

- Кнопка **Сохранить Эллипсоид** отрывает диалог **Сохранить объект "Эллипсоид"**.
- Кнопка **Сохранить Датум** отрывает диалог **Сохранить объект "Датум"**.
- Кнопка **Сохранить Систему координат** отрывает диалог **Сохранить объект "Система координат"**.

Для СК с заданной проекцией можно выбрать вариант представления координат:

- **XY** – представление системы координат НП в виде прямоугольных координат. Для отображения номера зоны в параметрах необходимо установить соответствующий флажок.
- **BL** – положение элементов будет представлено в виде геодезических эллипсоидальных координат (широта, долгота, высота) с возможностью настроить единицы измерения (градусы, гоны, милы, радианы), формат отображения, точность представления данных.
- **XYZ** – геоцентрическое представление координат.

Параметр **Отображать номер зоны** служит для настройки отображения номера зоны в координате Y. При этом необходимо указать сам номер в параметре **Номер зоны**.

Для изменения параметров СК, датума, эллипсоида предназначена команда **Установки/ Системы координат и веб-карты**..., которая открывает редактор для корректировки и создания новых СК.

Примечание Систему координат можно менять также в строке состояния, не открывая диалог настройки свойств НП.

См. также

- Преобразование координат проекта

Семантические свойства и примечания

Семантические свойства и примечания - это произвольные свойства набора проектов, самостоятельно создаваемые пользователем и предназначенные для описания непредусмотренных программно характеристик набора проектов. Могут использоваться для хранения произвольной информации об объекте, для оформления чертежей, планшетов, ведомостей.

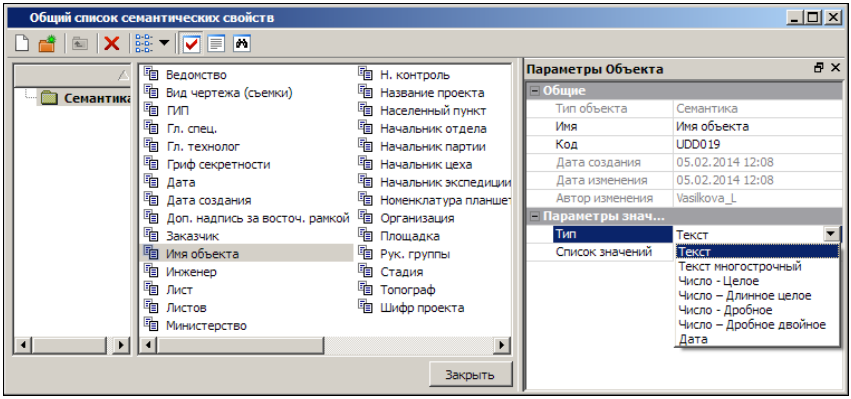
↓ Сценарий создания семантики для текущего набора проектов

↓ Пример настройки шаблона штампа и использования семантики, заданной в СНП

Сценарий создания семантики для текущего набора проектов

Сценарий работы в разделе может быть следующим:

1. В поле **Общий список семантических свойств** по кнопке вызывается одноименный диалог:



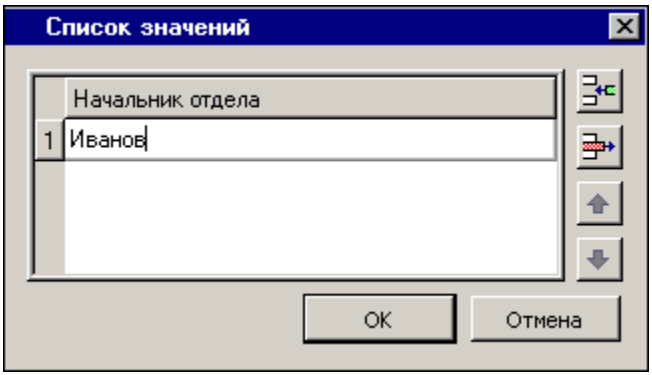
Диалог предназначен для просмотра списка существующих семантических свойств и параметров каждого из свойств, редактирования параметров существующих и создания новых семантических свойств, присвоения свойствам одного или нескольких значений.

Описание кнопок панели инструментов диалога открывается по *<F1>*.

Значения семантических свойств могут быть различных типов: *Текст, Текст многострочный, Число* (целое, длинное целое, дробное, дробное двойное) или *Дата*.

Например, для семантики *Начальник отдела* выбран **Тип** = *Текст*.

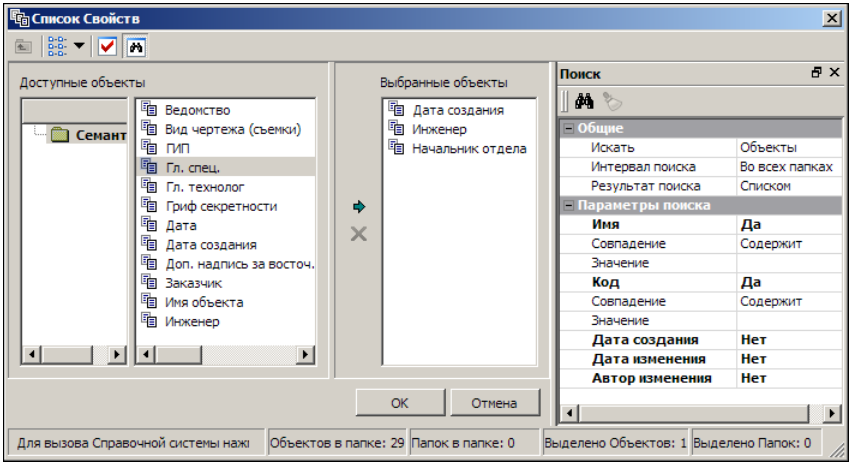
В поле **Список значений** по кнопке … вызывается диалог **Список значений**, в котором можно задать текстовые значения для этого семантического свойства:



После чего в поле **Список значений** будет отображаться количество значений данного семантического свойства.

По кнопке **Закрыть** для диалога **Общий список семантических свойств** происходит сохранение всех выполненных в диалоге изменений и диалог закрывается.

2. В поле **Список выбранных свойств** диалога **Свойства набора проектов** по кнопке … вызывается диалог **Список Свойств**:



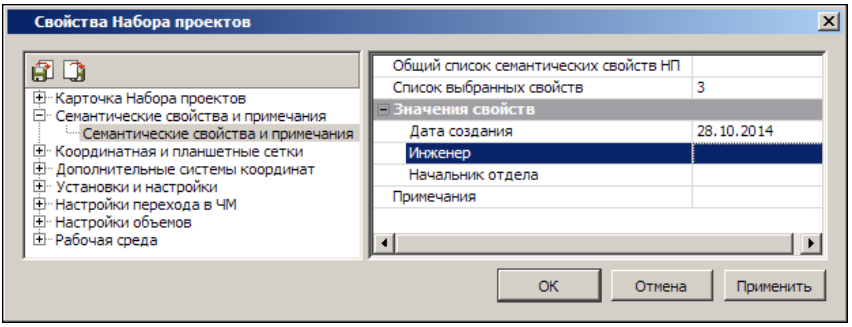
В диалоге формируется список семантических свойств выбором в окне **Доступные объекты** и добавлением по кнопке в окно **Выбранные объекты**. Для удаления из списка выбранных свойств предназначена кнопка .

Описание паркуемой панели поиска можно открыть по *<F1>*.

По кнопке **ОК** диалог закрывается с сохранением сформированного списка.

В поле **Список выбранных свойств** диалога **Свойства набора проектов** отображается количество выбранных свойств.

3. В группе параметров **Значения свойств** отображаются все выбранные свойства.



Для каждого из этих свойств значение может быть выбрано из выпадающего списка, отредактировано или задано новое.

В поле **Примечания** по кнопке ... вызывается диалог для создания примечаний произвольного содержания, предназначенных для внутреннего пользования.

↑ В начало

Пример настройки шаблона штампа и использования семантики, заданной в СНП

Значение семантического свойства, заданное в разделе **Семантические свойства и примечания** диалога **Свойства набора проектов**, автоматически присваивается переменной, используемой в шаблонах штампов, чертежей, планшетов, сеток, ведомостей, при условии совпадения имени и типа переменной с именем и типом этого семантического свойства.

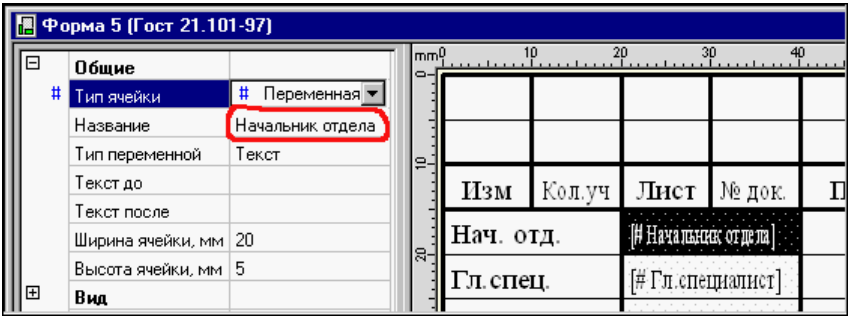
Порядок действий:

1. В окне модуля вызовите **Редактор шаблонов** (команда **Редактор Шаблонов** меню **Установки**).

2. В библиотеке штампов выберите и откройте штамп, который должен присутствовать на шаблоне чертежа.

Выберите ячейку шаблона, назначьте **Тип ячейки** = *Переменная*, введите **Название** = *Начальник отдела*. Выберите нужный **Тип переменной**, совпадающий с типом значения семантического свойства. В данном случае это *Текст*.

ВНИМАНИЕ! Все символы названия переменной должны строго совпадать с символами имени семантического свойства, выбранного в диалоге **Свойства Набора проектов**, а тип переменной - с типом значения семантического свойства.



Сохраните изменения и, закрыв **Редактор Шаблонов**, перейдите в окно модуля.

3. Перейдите к созданию чертежа в плане. Выберите команду **Чертеж/ Создать чертеж**.

Выберите шаблон чертежа со штампом, для которого были выполнены настройки.

В панели параметров автоматически заполнятся поля для переменных, определенных в диалоге **Свойства Набора Проектов**:

4. При переходе в окно чертежей эти переменные в штампе приобретут значения, заданные в диалоге **Список значений**:

Изм	Кол.у	Лист	№	Подп	Дата
Нач. отд.		Иванов			
Гл.спец.		Кузнецов			
Вед.инж.		Васильев			
Инженер		Сидоров			
Н. контр.					

↑ В начало

Координатная и планшетные сетки

В разделе выполняется настройка вида и параметров отображения координатной сетки, создание и настройка параметров отображения планшетных сеток.

Координатная сетка

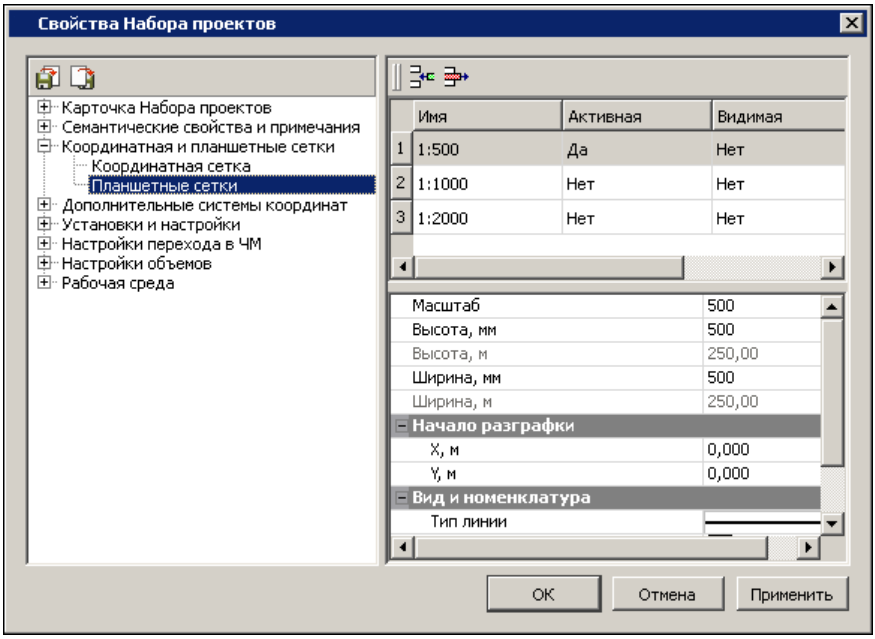
В разделе можно выполнить ряд настроек:

- Параметр **Отображать координатную сетку** позволяет включить/ отключить отображение координатной сетки;
- **Шаг сетки** для выбранного масштаба в метрах;
- **Отображать до Масштабов съемки х** - задает предельный (максимальный) масштаб отображения координатной сетки. Значение наиболее мелкого масштаба изображения, в котором отображается координатная сетка, определяется как произведение значения масштаба съемки на коэффициент, установленный в этой строке;
- **Цвет, Вид осей** - задаются цвет и вид отображения координатной сетки.

Планшетные сетки

Планшетная сетка - это схема деления территории на планшеты топографической съемки того или иного масштаба, содержащая их границы. Она применяется для определения номенклатуры заданного планшета, смежных с ним планшетов и др. В ТИМ КРЕДО используется квадратная или прямоугольная планшетная сетка.

Раздел диалога позволяет создать новую планшетную сетку или выбрать существующую, а также настроить масштаб, размеры и параметры ее отображения. Названия планшетных сеток должны быть уникальны. Параметры могут устанавливаться для планшетов выбранного масштаба, как включенных по умолчанию, так и созданных пользователем.



Нанесенная на план планшетная сетка поможет визуально установить местоположение объекта в структуре планшетов соответствующих масштабов и указать планшеты для дальнейшей передачи данных в чертежную модель.

Правая часть окна диалога разделена на две части: в верхней - таблица со списком планшетных сеток, который можно дополнять, в нижней - характеристики выбранной в верхней части планшетной сетки.

В диалоге предусмотрено:

- добавление в список новых планшетных сеток при помощи кнопки **Создать сетку**;
- удаление выбранной сетки при помощи кнопки **Удалить сетку**;
- настройка видимости планшетной сетки в рабочем окне в колонке **Видимая** выбором значения *Да/Нет*;
- настройка активности планшетной сетки в колонке **Активная** выбором значения *Да/Нет*;

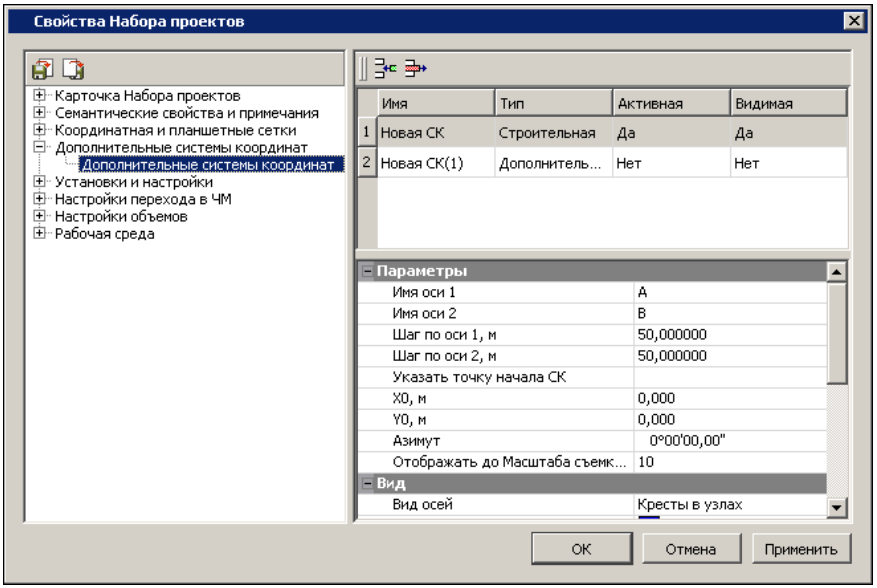
Примечание При формировании планшетов в плане активность планшетной сетки обязательно должна быть включена.

- в поле **Масштаб** устанавливается масштаб сетки;
- в полях **Высота, мм** и **Ширина, мм** устанавливаются размеры планшета на плане (сразу же пересчитываемые в метры по установленному масштабу);
- в группе **Начало разграфки** устанавливаются координаты юго-западного угла сетки листа X и Y;
- в группе **Вид и номенклатура** выбирается тип, цвет линий, место подписи номенклатуры планшетов и размер шрифта подписи номенклатуры в рабочем окне модуля, а также выбирается режим, при котором нужно отображать подпись номенклатуры.

  Примечание Номенклатура планшетов назначается пользователем при подготовке группы планшетов к вычерчиванию.

Дополнительные системы координат

В данном разделе предусмотрено создание и редактирование дополнительных систем координат (ДСК), управления их видимостью и активностью.



Страница **Дополнительные системы координат** разделена на две части:

- в верхней части создается / удаляется дополнительная система координат, определяется ее тип, устанавливается ее активность и видимость;

  Различают следующие типы дополнительных систем:

  ✓ **Дополнительная система координат** – это система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной.

  Дополнительная СК имеет смещение и угол разворота относительно основной системы координат и распространяется на всю область действия основной СК.

  ✓ **Строительная система координат** – это условная система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной в виде строительной геодезической сетки.

Система имеет смещение и угол разворота относительно основной СК, но в отличие от дополнительной СК, область действия строительной СК ограничивается площадкой проектирования.

Начало координат выбирается так, чтобы все пункты имели положительные координаты, поэтому обычно за начало координат принимают юго-западный угол строительной сетки.

- ✓ Система координат **По маске** – это временная условная система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной. Система используется при выполнении построений не в прямоугольных координатах, а в координатах ось / поперечник.

  Данная система координат существует только в текущем сеансе работы с набором проектов (при наличии маски) и при его закрытии удаляется. При активной системе координат по маске во всех построениях параметры X и Y заменяются на *Пикеты* / *Расстояние от начала маски* и *Отступ от маски* (выбор значения ПК возможен только для масок с пикетажем). Во время интерактивных построений добавляется дополнительная проекция от курсора на маску, которая определена в качестве СК.

- ✓ **Система координат** – в качестве дополнительной можно выбрать основную СК, но задать ей другое представление координат: XY; BL; XYZ. Таким образом, для отображения элементов плана, например, в геодезической СК, достаточно либо изменить представление системы координат набора проектов, либо создать соответствующую дополнительную систему координат и при необходимости делать ее активной. Если дополнительная система координат активна, то ведомости координат формируются согласно представлению XY.

- ✓ **Маркшейдерская** – это условная система представления координат объектов модели, используемая совместно с обязательной основной.

  В отличие от основной СК маркшейдерская может иметь свои начало координат, смещение и угол разворота относительно основной СК, область действия маркшейдерской СК может быть ограничена.

Начало координат выбирается так, чтобы все пункты имели положительные координаты, поэтому обычно за начало координат принимают юго-западный угол координатной сетки.

Видимая сетка маркшейдерской ДСК и ее подписи выводятся на чертежи плана, продольного и поперечного профилей.

- в нижней части редактируются параметры дополнительной СК. Состав параметров зависит от выбранного типа СК.

Для создания или удаления системы координат предназначены команды **Создать сетку** и **Удалить сетку**.

Имя СК можно изменить, активность и видимость настроить выбором значения *Да/ Нет*. При работе в модели отображаются координаты активной ДСК.

Рассмотрим параметры различных типов СК:

Строительная СК

- укажите **Имя оси 1** и **Имя оси 2**, **Шаг по оси 1** и **Шаг по оси 2**;
- **Указать точку начала СК** – по кнопке происходит переход в графическое окно модуля. Двойным щелчком мыши укажите точку начала дополнительной системы координат. Координаты указанной точки отобразятся в строках **X0** и **Y0**. Точку начала СК можно ввести в строки **X0** и **Y0** сразу вручную;
- уточните **Азимут**;
- уточните предельный (максимальный) масштаб отображения координатной сетки – параметр **Отображать до Масштаба съемки X**. Значение наиболее мелкого масштаба изображения, в котором отображается координатная сетка, определяется как произведение значения масштаба съемки на коэффициент, установленный в этой строке;
- задайте параметры оформления координатных сеток дополнительных СК в группах параметров **Вид** и **Границы отображения**. Границы отображения можно указать:
  - ✓ **Способ создания** = *Параметрически*. Введите значения смещений и протяженности по осям СК.

✓ **Способ создания** = *Модели*. Интерактивно выберите в графическом окне регион или площадной тематический объект. Строительная СК будет создана только в пределах выбранного объекта.

Примечание Для повторного выбора ограничивающего контура кликните ЛКМ по кнопке в строке параметр **Выбор контура** и заново выберите контур в графическом окне.

- определите параметры оформления подписей осей в группе **Подписи осей**;
- задайте необходимость отображения нумерации, начало отсчета нумерации, отступ от узла и шрифт нумерации в группе **Нумерация узлов**.

Дополнительная СК

- укажите **Имя оси 1** и **Имя оси 2**, **Шаг по оси 1** и **Шаг по оси 2**;
- **Указать точку начала СК** – по кнопке происходит переход в графическое окно модуля. Двойным щелчком мыши укажите точку начала дополнительной системы координат. Координаты указанной точки отобразятся в строках **X0** и **Y0**. Точку начала СК можно ввести в строки **X0** и **Y0** сразу вручную;
- уточните **Азимут**;
- уточните предельный (максимальный) масштаб отображения координатной сетки – параметр **Отображать до Масштаба съемки X**. Значение наиболее мелкого масштаба изображения, в котором отображается координатная сетка, определяется как произведение значения масштаба съемки на коэффициент, установленный в этой строке;

По маске

- в поле **Выбор маски** по кнопке интерактивно выберите маску в графическом окне модуля.

Для захвата доступны маски всех типов, кроме маски бергштрихов и надписей горизонталей, во всех открытых проектах текущего набора проектов;

- в поле **Вариант представления** выберите вариант представления расстояний от начала: **Пикет**, **Расстояние от начала маски;**
- система координат по маске автоматически удаляется в том случае, если эта маска отсутствует (удалена, выгружен проект, вырезана и т. д.) или она редактировалась при помощи команд **Разрезать**, **Стереть**, **Объединить**. При этом активной становится основная СК.

Примечание Если маска не выбрана, то системы координат без масок удаляются при нажатии кнопки **Применить** или при закрытии диалога.

Система координат

Описание параметров и кнопок дополнительной СК типа **Система координат** см. выше.

Маркшейдерская

- укажите **Имя осей X, Y и H**. При необходимости переназначьте шаг, тип и цвет осей;
- в группе параметров **Границы** уточните **Азимут** разворота маркшейдерской СК и область отображения СК;
- определите параметры оформления подписей осей в группе **Подписи осей**.

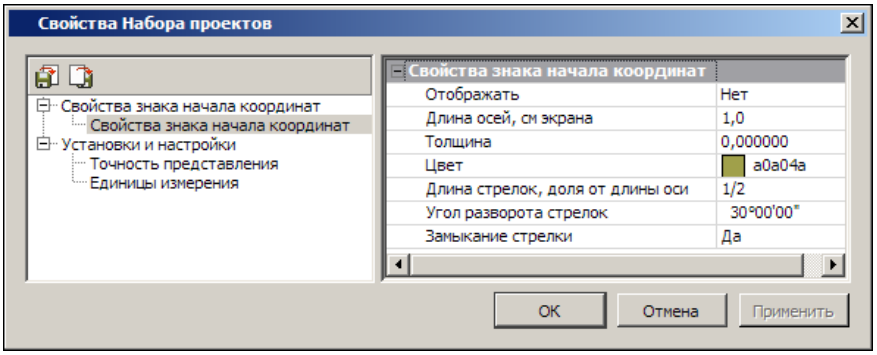
Маркшейдерская СК отображается в паркуемых панелях поперечного и продольного профилей объектов в точках пересечения осей плана с геометрией маски.

Свойства знака начала координат

Настройка доступна при работе в наборе проектов чертежей.

В разделе определяются параметры отображения знака начала координат в проекте чертежа. Знак будет создан, если для чертежа выбрана система координат **Чертежа** и включена настройка **Отображать**.

Вид системы координат для проекта определяется в диалоге **Свойства проекта** на вкладке **Общие**.



Установки и настройки

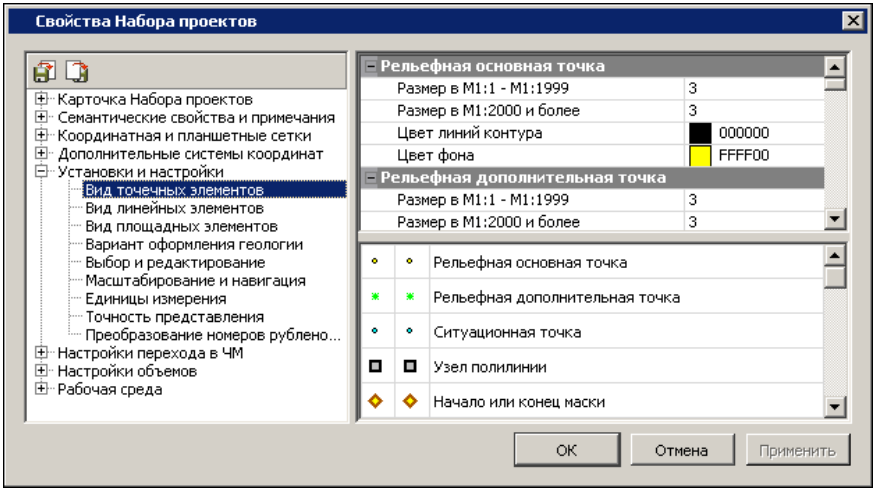
Раздел диалога включает в себя ряд настроек и установок для НП плана, НП профилей, НП поперечника и НП чертежей:

- вид и цвет отображения основных геометрических элементов, точек и линий, доступных для редактирования, выбранных и редактируемых элементов;
- цвет фона для группы треугольников при редактировании цифровой модели рельефа;
- настройка упрощенной отрисовки объектов при масштабировании;
- формата единиц измерения и точности представления измерений.

Вид точечных элементов

Настройка вида и цвета отображения основных и дополнительных точек (видимость зависит от настроек слоя хранения), а также вспомогательных характерных точек (узлов), которые появляются под курсором только в момент построений, оставаясь невидимыми в остальное время.

Окно раздела состоит из двух частей. В верхней части редактируются параметры отображения точечных элементов, а в нижней показан вид элементов.



Настройки производятся для масштабных диапазонов: от 1:1999 и крупнее и от 1:2000 и мельче.

Вид линейных элементов

В разделе настраивается цвет, тип и толщина линий для линейных объектов. Толщина линий вводится вручную, допустимый диапазон от 0,01 до 5,0 мм.

При значении *Не установлено* линии отрисовываются толщиной 0,0001 мм.

Вид площадных элементов

В разделе настраивается отображение граней треугольников, фон и штриховка контуров с формированием или без формирования георазрезов.

Вариант оформления геологии

В разделе **Вариант оформления геологии** вызывается диалог **Открыть Вариант оформления** для выбора объекта **Вариант оформления** из геологического классификатора. Выбранный вариант оформления определяет правила отображения геологических элементов в модели и на чертеже, в том числе способ формирования геологических слоев в чертежной модели профиля в соответствии с СТБ 21302-99, и позволяет для одного объекта геологического классификатора задать разные варианты отображения УЗ этого объекта (например, в соответствии с различными ГОСТами).

Выбор и редактирование

В разделе устанавливаются цвета элементов в различных состояниях: доступные для выбора; выбранные; редактируемые; след, т. е. предыдущее состояние элемента, например, дополнительные эквидистантные линии, отключенные подписи точек и ТО, линии при интерактивных преобразованиях проектов и т. п. Данные настройки устанавливаются для всех наборов проектов. Для выбранной группы треугольников доступна установка цвета "без заливки".

Масштабирование и навигация

В группе **Навигация** настраиваются коэффициент и скорость масштабирования. Коэффициент масштабирования учитывается при выполнении команд **Вид/ Масштабирование/ Увеличить** или <*Ctrl*+>.

В группе **Упрощенная отрисовка Плана** предусмотрен выбор упрощенного отображения объектов в мелких масштабах с настройкой параметров упрощенной отрисовки для различных объектов.

Пояснения к параметрам:

- **Коэффициент к масштабу съемки**. При масштабах визуализации мельче чем **Масштаб съемки * Коэффициент** элементы отображаются упрощенно.

- **Экранный размер ПТО и регионов, мм**. Если максимальный экранный размер ПТО или региона становится менее заданного размера, вместо них отображается прямоугольник.

Упрощенная отрисовка элементов подробнее.

Подчиняются упрощенной отрисовке:

ТТО – заменяется прямоугольником, который очерчивает символ, цвет задается. Подпись не отображается. При вырождении – линия и затем точка.

ЛТО – заменяется линией, символы начала и конца не отображаются, цвет задается.

ПТО – сохраняет фон, штриховка игнорируется, подпись игнорируется, символы заполнения заменяются точками, цвет задается. При вырождении – прямоугольник и затем точка.

Регион – сохраняет фон, штриховка игнорируется. При вырождении – прямоугольник и затем точка.

Треугольник – если становится менее 3 пикселей, вместо него отображается точка – цветом горизонталей (если есть) или ребра.

Горизонтали – отображаются прямыми, затем упрощаются через упрощение отрисовки ребра.

Штрихи откоса, обрыва – отображается 1 штрих толщиной 1 пиксель, затем упрощается сам треугольник.

Планшетная сетка и Планшет – сплошная линия 1 пиксель, при вырождении не отображаются.

Подпись планшета – заменяется прямоугольником, который очерчивает подпись. При вырождении – линия и затем точка.

Текст – заменяется прямоугольником, который очерчивает текст, цвет исходный. При вырождении – линия и затем точка.

Не отображаются при упрощенной отрисовке:

Подписи точек – Имя, Отметка.

Подписи ТТО, ЛТО, ПТО.

Надписи и **Бергштрихи** для горизонталей.

Примитив и **Отрезок видимости примитива**.

Полилиния и **Сегмент полилинии**.

Управляющая линия в интерактивных построениях.

Условные обозначения масок ЛТО и Трассы АД.

Размер – все типы.

Указатель и **Значение стока** в треугольнике.

Не подчиняются упрощенной отрисовке (так как имеют собственные размеры в мелких масштабах или законы отображения):

Все элементы – вид точечных элементов (СНП), так как они имеют собственный размер в мелких масштабах.

Крест координатной сетки – имеет собственный коэффициент на отображение.

Строительная и **Дополнительная СК**, их **Подписи** – имеет собственный коэффициент на отображение.

Графическая маска – маска.

Структурная линия – маска.

Трасса АД – маска.

Бергштрихи и надписи горизонталей – маска.

Ситуационный откос.

Шаблон чертежа – в плане.

Линия сетки печати, **Лист для печати** – в чертеже.

Растровая подложка.

Граница группы треугольников.

В группе **Упрощенная отрисовка Сечений** предусмотрен выбор упрощенного отображения сечений точечных тематических объектов.

Единицы измерения

В разделе диалога представлены единицы измерения элементов для набора проектов плана, чертежей и профилей. Формат углов и единицы измерения уклонов можно изменить.

Примечание Единица измерения длины выбирается в списке параметра **Линейные измерения**, и это значение будет отображаться в названиях соответствующих параметров команд данного НП. К примеру, при выборе единицы измерения *Метры* параметры выглядят так: **Расстояние, м**; **С шагом, м**; **dX, м**... и т. д. При выборе значения *Сантиметры* - **Расстояние, см**; **С шагом, см**; **dX, см**... и т. д.

Расчет видимости

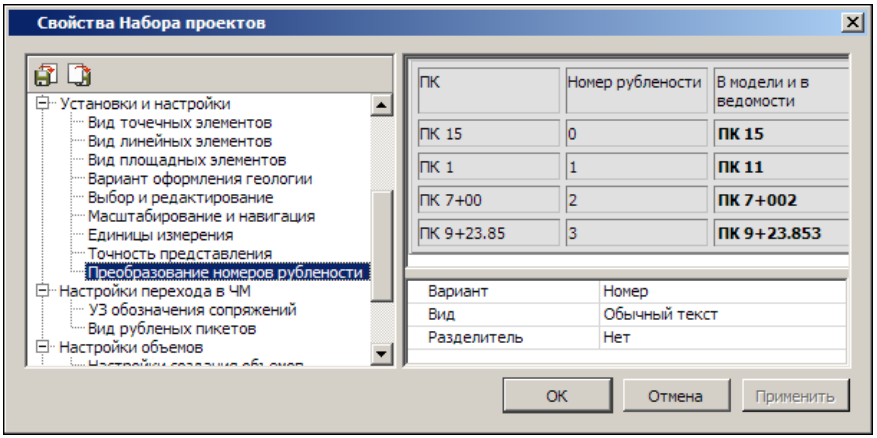
Раздел доступен в настройках НП профилей. В разделе диалога вводятся данные для расчета видимости при решении задачи **Оценка дороги**.

Точность представления

В разделе диалога настраивается точность представления используемых величин. Уточнить настройки для НП плана,чертежей и профилей можно в диалогах СНП соответствующих окон.

Преобразование номеров рублености

В разделе настраивается вид отображения подписей рубленых пикетов в модели и при создании ведомостей. В правой колонке таблицы, расположенной в верхней части окна, отражен вид представления пикетов. В нижней части окна - редактируемые параметры. Значения выбираются из выпадающих списков. Изменения, производимые в нижней части окна, сразу отображаются в верхнем окне просмотра.



Для параметра **Вариант** = *Перечисляемые символы* дополнительно указывается набор символов. Если у шрифта Windows отсутствуют кириллический и западный наборы, то номера рублености будут отсутствовать, будет отображаться только значение пикета.

Если для параметра **Вариант** = *Количество символов* в поле **Символ** не будет задан символ, то это означает, что номера рублености ничем не заменяются, т. е. в ЧМ в обозначениях рубленых пикетов будет только значение пикета без номера рублености.

Параметр **Разделитель** активен только для параметра **Вид** = *Обычный текст*.

Настройки перехода в ЧМ

Раздел позволяет настроить вид отображения условных знаков (УЗ) обозначения сопряжений, рубленых пикетов в чертежной модели, а также вид отображения подписей рубленых пикетов при переходе в чертежную модель и при создании ведомостей.

УЗ обозначения сопряжений

В разделе диалога настраивается вид отображения условных знаков (УЗ) обозначения сопряжений в чертежной модели.

В поле **Вариант представления** можно выбрать одно из значений:

- *Как в модели* - создаваемые элементы будут визуально соответствовать условным знакам в плане.

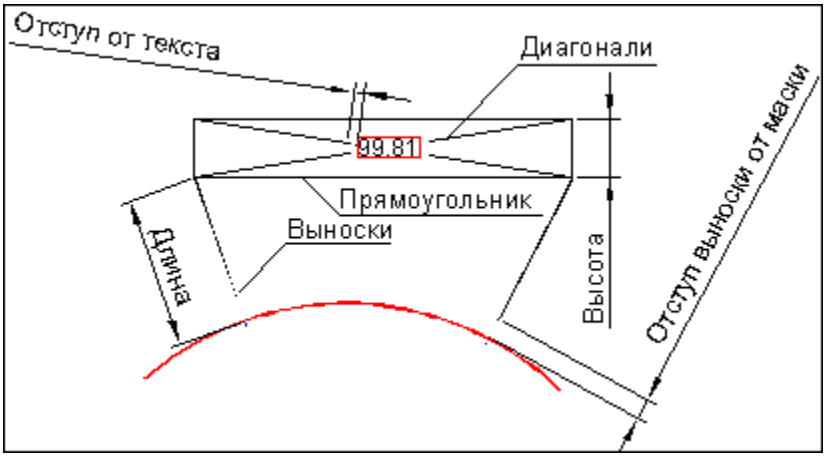
- *Заменить тематическими объектами* - для отображения точек начала/ конца клотоид и окружностей можно выбрать тематический объект классификатора. Выбор осуществляется в диалоге **Открыть Тематический объект**, вызываемом по кнопке . Свойства ТТО определяются с учетом текущего масштаба съемки (т. е. УЗ и подпись выбираются из необходимого диапазона масштабов) и настроек подписей (подпись создается, если в **Редакторе Классификатора** установлено значение параметра **Создавать автоматически** = *Да*).

Вид рубленых пикетов

В разделе диалога настраивается вид отображения рубленых пикетов: положение, размеры и вид прямоугольника, вид диагоналей, положение и вид выносок, вид текста подписи.

Непосредственно в модели плана на маске рубленые пикеты не изображаются, их изображение создается только в чертежной модели.

Выноски рисуются по нормали к маске вправо по направлению пикетажа. Отступ прямоугольника от маски задается от нижней стороны прямоугольника. Отступ диагоналей от текста принимается 1 мм. На рисунке показана схема отображения рубленого пикета:



Настройки объемов

Раздел предназначен для настройки отображения элементов проектов **Объемы**, создаваемых при расчетах объемов между поверхностями с помощью команд меню **Поверхность**, в т. ч. настройки сеток объемов.

Можно изменить параметры отображения регионов насыпей, выемок, нулевых работ (фон, штриховка); линий нулевых работ и линий границ работ; содержание текстового блока (объемы и площади, только объемы или только площади), формат и вид представления данных.

Настройки создания объемов

В разделе выполняются настройки представления результатов расчета объемов в рабочем окне:

– Параметры отображения регионов насыпей, выемок, нулевых работ (фон, штриховка).

– Параметры отображения линий нулевых работ и линий границ работ. В качестве линий могут быть выбраны графическая маска или объект классификатора. Для графической маски настраиваются тип, толщина и цвет. Для выбора объекта классификатора вызывается диалог **Открыть Тематический объект**.

– Содержание текстового блока (объемы и площади, только объемы или только площади), формат и вид представления данных, параметры отображения.

Примечание Выполненные настройки для заполнения насыпей и выемок принимаются в качестве параметров по умолчанию и могут быть изменены при работе с командами расчетов объемов меню **Поверхность** в плане. Настройки текстового блока, также принимаемые по умолчанию, могут быть изменены в рамках команды **Текст объемов и площадей** меню **Объемы** активного проекта **Объемы**.

Сетка объемов по линии

В разделе настраивается внешний вид сетки расчета объемов работ вдоль линии: ширина сетки, текст подписей пикетов и в узлах сетки, объемов и площадей в ячейках, а также параметры линий сетки.

Примечание Выполненные настройки принимаются в качестве параметров по умолчанию и могут быть изменены при работе с командой **Создать сетку вдоль линии** (меню **Объемы/ Сетка объемов**) активного проекта **Объемы**.

Прямоугольная сетка объемов

В разделе настраивается внешний вид прямоугольной сетки расчета объемов работ с заданным направлением осей сетки. Настраивается шаг сетки по обеим осям (прямоугольник или квадрат), расположение таблицы, текст в узлах сетки, объемов и площадей в квадрате, параметры линий сетки.

Примечание Выполненные настройки принимаются в качестве параметров по умолчанию и могут быть изменены при работе с командой **Создать прямоугольную сетку** (меню **Объемы/ Сетка объемов**) активного проекта **Объемы**.

Рабочая среда

В разделе выполняется настройка цвета экрана в окнах плана, чертежа, профиля, поперечника, геологии и настройка состава отображаемых значений в строке состояния модуля.

Продольный профиль

Раздел доступен в настройках НП профиля и НП разреза. В разделе настраиваются масштаб и вид линий и подписей графической сетки для продольного профиля.

В группе параметров **Масштабы** задается масштаб генерализации профиля, который влияет на отрисовку масштабируемых элементов в графическом окне профиля. Горизонтальный масштаб применяется общий для всех окон продольного профиля.

Примечание Для корректного отображения надписей и условных знаков "пересечек" отношение горизонтального и вертикального масштабов визуализации должно совпадать с отношением масштабов в диалоге **Свойства Набора проектов** профиля.

В группе параметров **Графическая сетка** выполняется настройка отображения графической сетки. Графическая сетка представляет собой вертикальные и горизонтальные линии с заданным шагом отображения на экране и предназначена для повышения информативности окон **Продольный профиль** и **Разрез по глубине**.

На горизонтальных линиях подписываются отметки, на вертикальных - расстояния.

Для графической сетки можно задать шаг и вид отображения.

Шаг сетки по горизонтали и по вертикали задаются в абстрактных единицах – сантиметрах экрана, что позволяет автоматически обеспечивать относительно постоянную густоту сетки в разных масштабах визуализации.

При изменении масштаба визуализации сантиметры экрана пересчитываются в реальные единицы (высоту и длину), после чего автоматически находится ближайшее значение.

Значение шага не может быть меньше минимально допустимого – для обоих шагов это высота шрифта подписей отметок.

После выбора значений *Отображать* в полях **Вертикальные линии**, **Горизонтальные линии** и нажатия кнопки **Применить** или **ОК** графическая сетка отобразится в окнах **Продольный профиль** и **Разрез по глубине**.

Поперечный профиль

Раздел доступен в настройках НП профиля. В разделе можно настроить масштабы и уточнить ширину поперечника при просмотре, тип линии (прямая или сплайн) для заполнения разрывов черного профиля, назначенного по линии разреза рельефа. Разрывы черного профиля могут возникнуть из-за "дырок" в исходной поверхности в плане.

В группе параметров **Масштабы** задается масштаб генерализации поперечного профиля.

ВНИМАНИЕ! Ширина поперечника, заданная в этом окне, будет влиять на ширину проектного поперечника, отображаемого при просмотре в окне **Поперечный профиль**.

Свойства проекта

Каждый проект имеет определенный набор свойств, которым подчиняются элементы проекта.

Для активных проектов отдельных типов, например, **План генеральный**, **Чертеж**, настройки свойств можно выполнить при помощи команды **Установки/ Активный проект/ Свойства проекта**. Для всех проектов (активных и неактивных) любого типа в НП План и Чертежи диалог для настройки свойств вызывается из контекстного меню проекта на панели **Проекты и слои**. В обоих случаях открывается диалог **Свойства проекта**, вид которого зависит от типа проекта.

В зависимости от типа проекта в диалоге **Свойства проекта** можно настроить:

- стили элементов (стили размеров, стили поверхностей);
- список свойств и значения свойств;
- параметры подписи (имени и отметки) точки и ее положения относительно точки для каждого слоя;
- свойства, которые включают статус и список пользователей, работающих с проектом в данный момент;
- настройки на отображение проекта на разрезе;
- масштабы для сечений и фасадов трубы;
- длину поперечника на плане трубы;
- длину разрезов поверхностей и 3D-моделей в панелях сечений по трубе;
- системы координат проекта плана или чертежа.

В этой статье:

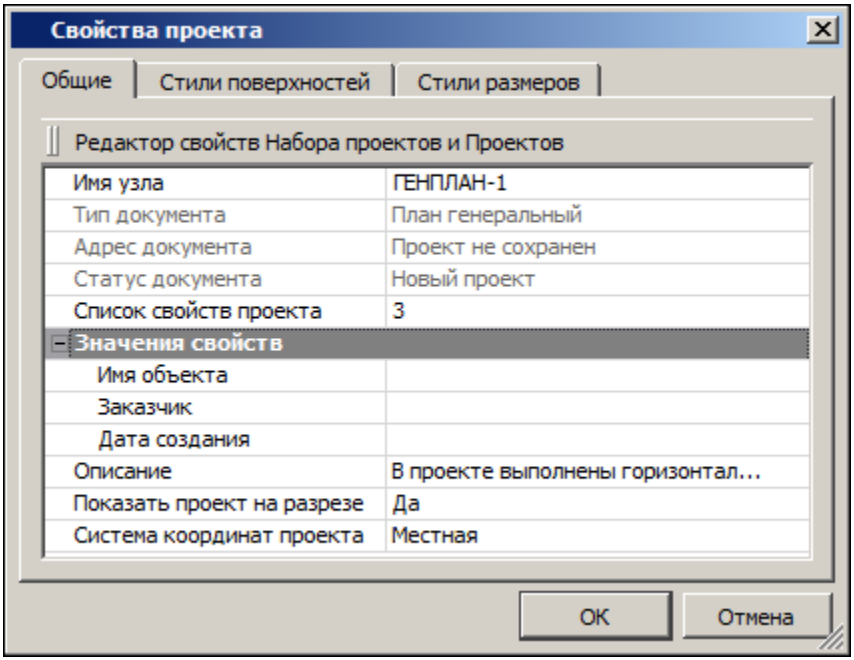
↓ Общие свойства проекта

↓ Настройка стилей поверхностей

↓ Настройка стилей размеров

Общие свойства проекта

Вкладка **Общие** служит для настройки свойств проекта и просмотра его характеристик:



Для пополнения списка семантический свойств проекта служит кнопка **Редактор свойств Набора проектов и Проектов**, которая вызывает диалог Общий список семантических свойств.

– **Имя узла** - параметр предназначен для отображения и редактирования имени узла, в котором хранится активный проект.

ВНИМАНИЕ! Изменение имени узла не влияет на имя самого проекта.

– **Список свойств проекта** - параметр отображает количество семантических свойств, назначенных для проекта в диалоге **Список свойств** (вызывается из поля параметра по кнопке ...).

– **Значения свойств** - группа параметров присутствует, если проекту назначено хотя бы одно свойство. Имена параметров группы совпадают с именами назначенных семантических свойств и предназначены для задания значений этим свойствам – можно ввести с клавиатуры или выбрать из выпадающего списка.

– **Описание** - параметр отображает текстовую информацию с описанием проекта. Для создания и редактирования описания проекта предназначен диалог форматирования текста, который вызывается из поля параметра по кнопке .

– **Показать проект на разрезе** = *Да* - параметр определяет участие данных проекта в формировании разреза (типы проектов: **План генеральный**, **План геологический**, **Объемы**).

– **Система координат** - параметр проекта отображает СК, которая была задана в диалоге **Свойства Набора проектов** и сохранена за проектом при сохранении НП или проекта. СК можно изменить для выбранного проекта.

– Для проекта **Чертеж** на вкладке **Общие** также присутствует параметр **Система координат**, который позволяет выбрать активную СК: *Чертежа* или *Модели*.

Для проекта **Водопропускная труба** добавлена вкладка **Трубы**:

– **Масштаб для сечений и фасадов 1:** - параметр определяет масштаб генерализации панелей сечений и фасадов водопропускной трубы;

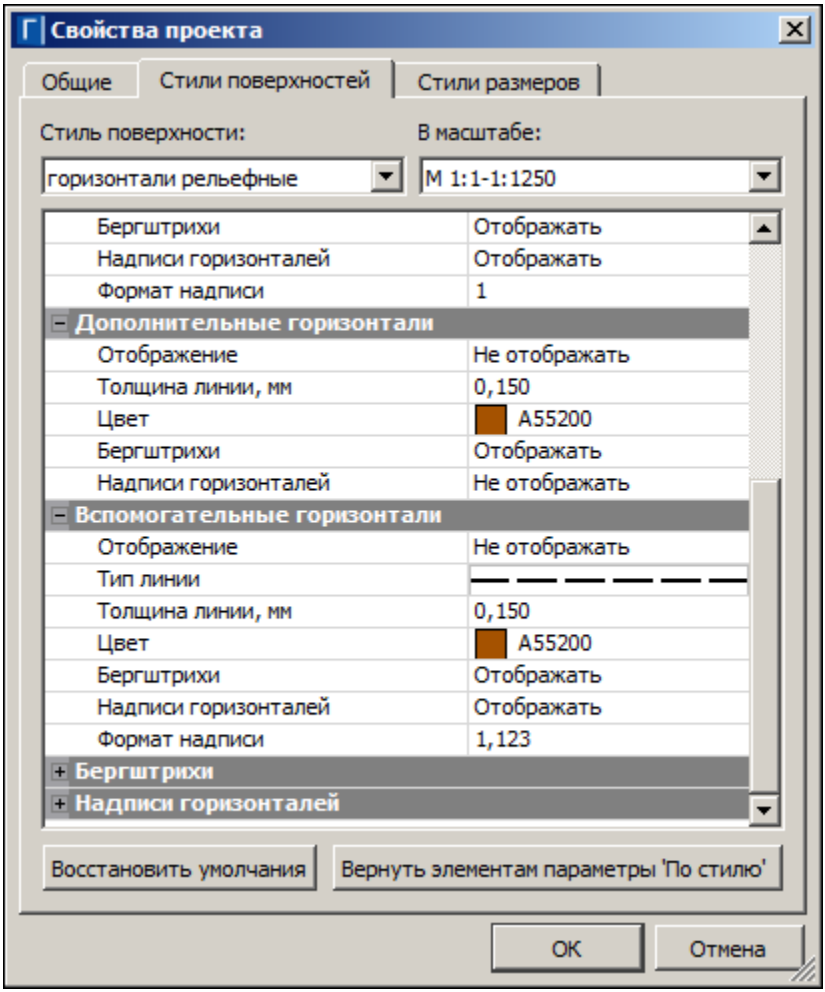
– **Длина поперечника, м** - параметр определяет длину дорожного полотна, которое будет отрисовано на плане трубы.

– **Отступ для создания разреза, м** - параметр позволяет корректировать длину разреза для поверхностей и 3D-моделей в панелях с продольным и поперечными сечениями трубы. Длина разреза будет учитывать заданные отступы до и после сечения самой трубы.

↑ В начало

Настройка стилей поверхностей

На вкладке **Стили поверхностей** настраиваются параметры отображения, которые относятся к выбранному стилю поверхности. Для проекта **Чертеж** вкладка отсутствует.



Чтобы настроить параметры определенного стиля, необходимо выбрать его имя из списка **Стиль поверхности**, а также выбрать масштабный ряд в параметре **В масштабе**. Набор параметров различен для разных стилей.

Вид отображения горизонталей можно выбрать в параметре **Вид**. Тип линий для отображения вспомогательных горизонталей, линии низа откосов можно выбрать в параметре **Тип линий** - для этого в поле параметра вызывается диалог Открыть объект "Линия".

Примечание Параметры стилей, установленные в диалоге **Свойства проекта**, будут отображаться в параметрах команд, которые используют эти стили. В процессе работы с такой командой в предложенные параметры стиля можно вносить индивидуальные изменения, причем значения параметров стиля в диалоге **Свойства проекта** останутся неизменными.

Общее описание стилей:

- **Горизонтали рельефные**. Выбор вида горизонталей, высоты сечения рельефа, а также параметров отображения горизонталей: основных, утолщенных, дополнительных, вспомогательных. Здесь же выполняется настройка параметров отображения бергштрихов и надписей горизонталей.

  Для утолщенных горизонталей: **Кратность утолщения** - величина, на которую будет умножена высота сечения рельефа.

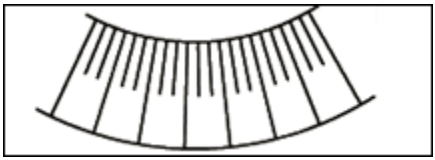
- **Горизонтали проектные**. Выбор вида горизонталей, высоты сечения рельефа, а также параметров отображения горизонталей: промежуточных, утолщенных. Настройка параметров отображения бергштрихов и надписей горизонталей, в т. ч. направления текста.

- **Изолинии разные**, **Изолинии дополнительные 1**, **Изолинии дополнительные 2**. Выбор вида изолиний, высоты сечения рельефа, а также параметров отображения горизонталей: основных, утолщенных, дополнительных, вспомогательных, бергштрихов. Настройка параметров отображения бергштрихов и надписей горизонталей, в т. ч. направления текста.

- **Откосы неукрепленные**, **Откосы укрепленные**, **Откосы проектные**, **Откосы добычного уступа**. Выбор цвета, настройка параметров отображения линий верха и низа откосов, штрихов.

- **Обрывы**. Выбор цвета, толщины линии верха обрывов, настройка параметров отображения штрихов.

Пример откоса, для которого назначен стиль **Откосы добычного уступа**, показан на рисунке: расстояния между штрихами задается для длинных штрихов, между двумя длинными создается два коротких штриха.



↑ В начало

Настройка стилей размеров

Стиль размера – это набор параметров, задающих единый внешний вид и формат представления данных в размерном блоке. Использование стилей позволяет значительно ускорить работу по расстановке размеров и обеспечить их соответствие стандартам.

Чтобы настроить параметры определенного стиля, необходимо выбрать его имя из списка **Стиль размеров**, а также выбрать тип размера в параметре **Размер**.

Примечание В проектах **План** можно задать стили всех типов размеров. При формировании проектов **Объемы**, **Профиль**, **Чертеж** значения параметров будут скопированы из активного проекта **План**. В то же время стили размеров в этих проектах можно переназначить.

Параметры отображения символов, используемых в размерах, назначаются в диалоге Открыть объект "Символ", вызываемом в параметрах (например, в параметрах **Символ стрелки**, **Символ выноски**).

Общий список стилей и описание соответствующих им типов размеров:

- Стили План (1, 2, 3, 4)
  - ✓ Расстояние (Расстояние между точками, Расстояние от точки до элемента, Расстояние по линии, Расстояние между параллельными)
  - ✓ Радиус от центра
  - ✓ Радиус в точке
  - ✓ Угол между прямыми
  - ✓ Дирекционный угол

- ✓ Уклон между точками
- ✓ Уклон по профилю маски
- ✓ Координаты в точке
- ✓ Координационная ось
- ✓ Диаметр
- ✓ Высота точки
- ✓ Выноска
- ✓ Проектная и исходная отметки
- ✓ Угол дуги
- ✓ Смещение и отклонение

- Стили Объемы (1, 2, 3, 4)
  - ✓ Расстояние
  - ✓ Угол между прямыми
  - ✓ Дирекционный угол
  - ✓ Координаты в точке
  - ✓ Отметки картограммы
  - ✓ Выноска
- Стили Профиль (1, 2, 3, 4)
  - Расстояние (Расстояние между точками, Расстояние по линии)
  - Радиус в точке
  - Уклон по линии
  - Отметка точки
  - Выноска
  - Угол между прямыми
- Стили Поперечник (1, 2, 3, 4)

- Расстояние
- Радиус в точке
- Уклон по линии

Изначально, т. е. по умолчанию, на вкладках **Стили поверхностей** и **Стили размеров** установлены программные значения параметров стилей. При необходимости их можно изменить. Если в диалоге **Свойства проекта** в стилях размеров изменить какой-либо параметр, то созданные ранее в проекте размеры перестроятся.

Параметры стилей, установленные в диалоге **Свойства проекта**, будут отображаться в параметрах команд, которые используют эти стили. В процессе работы с такой командой в предложенные параметры стиля можно вносить индивидуальные изменения, причем значения параметров стиля в диалоге **Свойства проекта** останутся неизменными.

Настройки отображения стилей поверхностей и стилей размеров можно сохранять в отдельные файлы **.cess* и **.cesd* соответственно, а затем использовать их для настройки стилей в других проектах. Обмен настроек стилей поверхностей и стилей размеров между проектами выполняется при помощи команд диалога:

- **Экспорт** – открывается стандартный диалог для сохранения файла. Задайте имя и место его хранения на диске. По умолчанию файлы сохраняются по пути, указанном в настройке **Служебные папки и файлы/ Адреса шаблонов/ Стили поверхностей и размеров** команды **Установки/ Настройки системы**. Сохранять настройки стилей можно на локальном диске компьютера или в хранилище документов.
- **Импорт** – открывает диалог для выбора файла с сохраненными ранее настройками стилей. Импортированные параметры стилей затирают предыдущие установленные значения.

Кнопка **Вернуть элементам параметры "По стилю"** позволяет отказаться от индивидуальных настроек выбранного стиля, выполненных пользователем в командах работы с таким стилем.

Если в диалоге после выбора этого стиля нажать кнопку **Вернуть элементам параметры "По стилю"**, то в активном проекте для всех стилей установятся настройки стиля, заданные в диалоге **Свойства проекта** (для выбранного масштабного ряда).

Кнопка **Восстановить умолчания** отменяет изменения параметров стиля, внесенные для него пользователем в данном диалоге **Свойства проекта**. Таким образом, эта кнопка восстанавливает программные значения параметров для выбранного стиля по умолчанию.

Пример: при создании размера командой **Размеры/ Линейные/ Расстояние между точками** в параметрах выбран стиль ***План 1*** (тип размера - ***Расстояние***). В предложенных параметрах размера, к примеру, введем текст "*ширина*" в параметре **Текст до** (хотя для данного стиля и типа размера в установках диалога **Свойства проекта** текст в параметре **Текст до** отсутствует). Таким образом, мы при построении в отдельной команде изменили параметр стиля, и в рабочем окне перед созданным размером появился текст "*ширина*".

Но если далее мы вызовем диалог **Свойства проекта**, на вкладке **Стили размеров** выберем этот же стиль ***План 1*** и тип размера ***Расстояние***, а затем нажмем кнопку **Вернуть элементам параметры "По стилю"**, то в рабочем окне текст "*ширина*" в размере исчезнет (вернутся настройки, которые на данный момент присутствуют у этого стиля в диалоге).

Если же при измерении расстояний мы хотим, чтобы для стиля ***План 1*** текст "*ширина*" предшествовал размеру всегда для всех команд, то целесообразно открыть диалог **Свойства проекта**, где на вкладке **Стили размеров** выбрать стиль ***План 1*** и размер ***Расстояние***, внести текст "*ширина*" в параметр **Текст до** и нажать кнопку **ОК**.

↑ В начало

Сохранение Набора проектов и проектов

Особенности сохранения данных в ТИМ КРЕДО обусловлены их структурой и системой доступа к данным.

Все данные, с которыми работает ТИМ КРЕДО, включая проекты, наборы проектов и разделяемые ресурсы, могут сохраняться на диске или в хранилище документов (ХД) в виде файлов (документов) различных форматов.

При вводе имени сохраняемого объекта следует учитывать ограничения на использование в именах следующих символов: **\ / | “ ” * ? : < >**. При попытке открыть наборы проектов или проекты, содержащие в своем имени запрещенные символы, будет появляться предупреждение о том, что набор проектов (или проект) с указанным именем не найден, и необходимо задать другое имя. В данной ситуации необходимо убрать из имени запрещенные символы и повторить попытку.

Примечание При сохранении набора проектов в файл обменного формата OBX его можно дополнить разделяемыми ресурсами. Таким образом, при открытии файла OBX могут быть использованы ресурсы из файла, и все объекты будут распознаны корректно. Разделяемые ресурсы при этом будут использоваться только на сеанс работы с файлом OBX, заменить или дополнить ими исходные ресурсы нельзя.

В этой статье:

↓ Сохранение наборов проектов и проектов

↓ Особенности сохранения данных на диске и в хранилище документов

↓ Цветовая схема адреса документа в диалогах сохранения

↓ Сохранение резервных копий

↓ Сохранение данных набора проектов в черновике

Сохранение наборов проектов и проектов

Сохранение наборов проектов и проектов в файлы форматов ТИМ КРЕДО выполняется с помощью команд меню **Данные** и контекстных меню на вкладке **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**.

Запрос на сохранение данных появляется при закрытии набора проектов, проекта или программы, если есть несохраненные изменения.

Сохранить Набор проектов и все Проекты

Для сохранения набора проектов предназначены следующие команды: **Сохранить** (**Сохранить Набор проектов и все Проекты**) и **Сохранить Набор проектов как**.

Поскольку набор проектов, как правило, состоит из нескольких проектов, сохранение нового набора проектов происходит в два этапа. Такой подход помогает упорядочить сохраняемые документы и избавляет пользователя от необходимости указывать адрес отдельно для каждого проекта.

- В диалоге **Сохранение Набора проектов** выбирается место хранения набора проектов на диске или в хранилище.
- В диалоге **Сохранение Набора проектов и всех Проектов** программно для всех новых проектов сохраняемого набора прописывается тот же адрес, который был указан пользователем для набора. При необходимости пользователь в этом же диалоге может изменить адреса проектов.

Сохранение существующих наборов проектов, хранящихся на диске или в хранилище документов, происходит в один этап.

Сохраненный набор проектов в формате COPLN можно использовать в дальнейшем в качестве шаблона НП. Для этого необходимо зайти в меню **Установки/ Настройки системы** (в раздел **Создание и открытие документов**) и в параметре **Шаблон Набора проектов** указать адрес к сохраненному файлу НП. В результате, при создании нового набора проектов будет открываться указанный НП с сохраненными за ним свойствами НП, определенной структурой проектов и слоев.

Для подписания файлов проектов электронной цифровой подписью (ЭЦП) необходимо установить **Документы** = *Подписывать* в меню **Установки/ Настройки системы/ Сохранение документов/ ЭЦП**.

Сохранить вид для просмотра

Для удобства поиска проекта или набора проектов предусмотрена команда **Сохранить вид для просмотра**, которая сохраняет в виде картинки последнее изображение всех видимых в графическом окне элементов одного или несколько проектов. Картинка хранится за НП или проектом и отображается в браузере ТИМ КРЕДО при открытии и сохранении НП или проекта.

Сохранение в файлы обменных форматов

Проекты можно сохранять на диске в файл обмена PRX, а наборы проектов – в файл обмена OBX.

Для экспорта проекта в обменный файл предназначена команда **Сохранить Проект как**, для экспорта набора проектов – команда **Сохранить Набор проектов как**. Перед выполнением экспорта автоматически выполняется сохранение данных в черновик.

Команда **Сохранить Проект как** сохраняет проект под другим именем и/или по другому адресу в файл формата согласно типу проекта или в файл обменного формата PRX (последний только на диск). Тип файла выбирается в диалоге сохранения документа.

При выполнении сохранения данных необходимо учитывать особенности сохранения проекта плана геологического и выработок, а также сохранения в окнах НП профилей и разреза.

– Проект **План геологический** и каждая выработка, данные которой используются в этом проекте, сохраняются в отдельных файлах, поэтому для корректной и полной передачи геологических данных необходимо предварительно выполнить экспорт проекта в файл PRX или набора проектов в файл OBX.

– В меню **Данные** в окне **Профиль** (для ЛТО и Трассы АД) присутствует только команда **Сохранить все в черновике**. Команды контекстного меню для сохранения отдельных проектов НП профилей не предусмотрены.

– НП профилей **структурной линии** (СЛ) и **Разрез** относятся к несохраняемым. Они формируются при каждом обращении к окну профиля.

  Проектные решения первого и второго профилей СЛ сохраняются за маской СЛ в плане при выполнении команды сохранения (при закрытии окна профиля) или при выполнении команды **Данные/ Применить профиль к маске СЛ**. Остальные данные набора проектов профилей СЛ, например, размеры или сетки, не будут сохранены.

  Данные из окна **Разрез** можно передать на чертеж и оттуда вывести на печать. При закрытии окна **Разрез** запроса на сохранение не последует.

Команда **Сохранить Набор проектов как** сохраняет НП под другим именем и/или по другому адресу в формате COPLN или OBX. OBX сохраняется только на диск. В файл обменного формата OBX одновременно с набором сохраняются (экспортируются) все проекты НП.

Сохранить копию проекта

Команда **Сохранить копию Проекта** создает и сохраняет копию исходного проекта со всеми изменениями под другим именем/ по другому адресу на диске или в хранилище данных. Команда доступна для проекта в статусе **Открыт для записи**.

Сохранение данных чертежей

Для сохранения данных всего набора проектов в окне **Чертежи** применяются команды **Сохранить все в черновике** и **Сохранить** (**Сохранить Набор проектов и все Проекты**) меню **Данные**. Аналогичные команды можно вызвать из контекстного меню НП.

При сохранении НП чертежей будут сохранены и несохраненные данные в плане.

Для сохранения отдельного проекта **Чертеж** работают такие же команды, как и для проектов в окне плана.

↑ В начало

Особенности сохранения данных на диске и в хранилище документов

В зависимости от настроек, выполненных в диалоге **Настройка соединений**, модуль может работать с ХД или автономно. При автономной работе сохранять проекты и наборы проектов можно только на диске, при настройке на хранилище – как в хранилище, так и на диске.

Особенности сохранения данных в ХД и на диске:

- В хранилище документов проекты и наборы проектов могут быть сохранены только в файлы форматов ТИМ КРЕДО. На диске – как в файлы форматов ТИМ КРЕДО, так и в файлы обменных форматов.

В зависимости от типа проекта данные можно сохранить (экспортировать) и в файлы других форматов (см. раздел Экспорт).

- В ХД предусмотрено сохранение разных версий одного документа (проекта или набора проектов) под одним именем. Это значит, что при каждом сохранении проекта или НП сохраняется очередная версия (ревизия) этого документа.

  Список ревизий документа присутствует на панели **История** в диалогах его открытия и сохранения. Для работы можно выбрать и открыть любую из ревизий, т. е. вернуться назад к одному из предыдущих этапов работы.

  К сохраняемой в ХД версии документа можно создать комментарий и просмотреть комментарии к предыдущим версиям этого документа.

↑ В начало

Цветовая схема адреса документа в диалогах сохранения

В диалогах сохранения набора проектов и проекта на диск или в хранилище документов принята следующая цветовая схема в поле **Адрес документа**:

- светло-зеленый цвет – корректный адрес;
- голубой цвет – адрес новых документов (для документов, которые не были ранее сохранены на диске или в ХД);
- светло-желтый цвет – адрес не задан;
- светло-красный цвет – некорректный адрес (например, произошел разрыв соединения с хранилищем документов; предпринята попытка замены документа, заблокированного другим пользователем).

↑ В начало

Сохранение резервных копий

Резервные копии (BAK-файлы) могут использоваться для восстановления данных при сбоях работы модуля. Необходимость сохранения резервных копий настраивается пользователем на странице **Сохранение документов** диалога **Настройки системы**, который вызывается командой **Установки/ Настройки системы**.

↑ В начало

Сохранение данных набора проектов в черновике

В НП плана, профилей, чертежей предусмотрено «быстрое» сохранение данных всех открытых проектов и наборов проектов в виде черновика, без сохранения проектов и НП в хранилище документов или на диске.

Для этого служит команда **Сохранить все в черновике** <*Ctrl*+*S*> меню **Данные**. Команда не требует дополнительных настроек. Копирование в черновик может выполняться пользователем в любое время при помощи команды меню **Данные**, а также автоматически при выполнении некоторых команд. При этом происходит сохранение всех открытых в рабочей области наборов проектов и проектов.

Примечание Адрес папки черновика на диске указывается пользователем на странице **Служебные папки и файлы** диалога **Настройки системы**, который вызывается командой **Установки/ Настройки системы**.

Сохранение в черновик предназначено:

- для временного сохранения данных, при котором не создается ревизия рабочего документа. Тем самым можно сэкономить количество ревизий документа, назначенное пользователю администратором хранилища. Пользователь сам решает, на каком этапе проектирования сохранить данные в черновик;
- для восстановления сеанса работы в случае аварийного сбоя в работе модуля или потери связи с хранилищем документов (данные будут браться из черновика). Такая возможность восстановления существует наряду с восстановлением из резервной копии.

При корректном закрытии модуля черновики удаляются.

При аварийном завершении работы черновик хранится до восстановления НП при запуске модуля. При этом открывается диалог **Восстановление документов из черновика**.

Поскольку черновик хранит в себе вариант данных НП на момент последнего выполнения команды **Сохранить все в черновике**,то и восстановлен из черновика будет именно этот вариант данных.

↑ В начало

Типы данных

В ТИМ КРЕДО используются как растровые, так и векторные данные.

- **Растровые данные** – это цифровое представление пространственных объектов в виде совокупности ячеек растра (пикселей).
- **Векторные данные** – это цифровое представление точечных, линейных и полигональных пространственных объектов в виде набора координатных пар с описанием только геометрии объектов.

Векторные данные представлены геометрическими и тематическими данными.

Геометрические данные

Геометрические данные определяют пространственное положение элементов цифровой модели и представлены в виде следующих элементов:

– точек,

– полилиний,

– регионов,

– текстов,

– графических масок, а также масок других типов и размеров.

Под маской подразумевается сегмент полилинии, который обеспечивает графическое и аналитическое представление моделей линейных объектов ТИМ КРЕДО. Такие линейные объекты имеют определенную функциональность и вид отображения.

В зависимости от функционального назначения маски подразделяются на следующие типы: графическая маска,маска расчетного сечения.

В отличие от полилиний и примитивов все маски хранятся в определенных слоях проекта. Доступность создания масок определенного типа зависит от функциональных возможностей модуля ТИМ КРЕДО и типа активного проекта.

Точки

Точки определяют пространственное положение геометрических и тематических объектов, служат для построения поверхности в плане, используются при проектировании профилей. Все типы точек хранятся в слое проекта.

Все точки в ТИМ КРЕДО делятся на постоянно видимые, основные и дополнительные (если их отображение включено в фильтрах слоя окна параметров), и те, которые появляются под курсором только в момент построений, оставаясь невидимыми в остальное время. Такие точки выполняют вспомогательную роль и называются характерными. Это необходимо учитывать в построениях.

Отображение всех типов точек настраивается в диалоге Свойства Набора проектов в разделе Установки и настройки/ Вид точечных элементов – отдельно для плана, профиля и чертежа.

Точки могут быть различных типов:

- **Основные точки** создаются интерактивными методами или при импорте внешних данных. Такие точки могут иметь имя и характеристику отношения к рельефу: рельефная, ситуационная с отметкой, ситуационная без отметки. Для создания, редактирования и удаления таких точек предназначены команды меню **Построения**.

  – ***Точка рельефная*** – это точка с отметкой, которая учитывается при триангуляции. Точка не может быть удалена, пока она участвует в триангуляции. При удалении или повторном создании триангуляции точка автоматически не удаляется.

  – ***Точка ситуационная*** используется для определения положения ситуационных объектов и не учитывается при триангуляции. Может быть двух типов: *без отметки* и *с отметкой*. Ситуационная точка с отметкой кроме планового положения характеризует высотное положение объекта, при этом не участвует в триангуляции. Ситуационная точка без отметки определяет только плановое положение объекта.

- **Дополнительные точки** создаются автоматически в процессе построений поверхностей с участием структурных линий, а также в результате редактирования поверхностей (пересоздание, врезка одной поверхности в другую и т. п.). Видимостью таких точек можно управлять на панели управления слоями. При редактировании дополнительная точка автоматически становится основной.

- **Чертежными точками** (точками ЧМ) становятся все рельефные и ситуационные точки при передаче в проект **Чертеж**. Из параметров у чертежных точек присутствуют плановые координаты и слой хранения, а также диаметр окружности и цвет. Координаты точек определяются в зависимости от выбранной в диалоге **Свойства проекта** системы координат (команда **Установки/ Активный проект/ Свойства проекта**). Чертежные точки масштабируются.

  По умолчанию диаметр для всех точек создаваемого чертежа равен 0,6 мм, вне зависимости от масштаба съемки.

  Диаметр чертежной точки умножается на коэффициент, равный отношению масштаба съемки (задается в свойствах НП плана) к масштабу чертежа (задается в параметрах команд создания чертежа).

- **Контрольные точки** с фиксированными отметками, продольным уклоном, радиусом кривизны могут задаваться пользователем при проектировании продольного профиля.

- **Точка профиля** создается только в окне профиля. Используется со вспомогательной целью при проектировании продольных профилей как ручным способом, так и с использованием оптимизации. Построения выполняются в системе координат окна **Продольный профиль**. Координатная привязка осуществляется относительно линейного объекта плана, который был выбран при переходе в окно профиля.

- **Точки редактирования в поперечнике** могут присутствовать на функциональной маске профиля. Это точки, в которых хранится информация о редактировании данной маски в конкретном поперечнике.

- **Точка рублености** - точка на трассе линейного объекта, в которой происходит изменение в непрерывной последовательности нумерации пикетов. В специализированных масках ТИМ КРЕДО точки рублености являются границами интервалов пикетажа. Для графического представления точки рублености используется тематический объект классификатора, который задается в свойствах специализированной маски.

- **Характерные точки** создаются программно и используются в геометрических построениях для привязки. Каждая такая точка подсвечивается в графическом окне при попадании в область захвата курсора и отображается маркером, вид которого зависит от характера подсвеченной точки. К характерным точкам относятся, например, узлы полилинии, точки пересечения и касания геометрических элементов, другие вспомогательные точки при построениях.

См. также

- Настройка отображения точек

Примитивы

Примитив – элементарная плоская линия, представляемая уравнением бесконечной прямой, окружности, квадратичной параболы, клотоиды, сплайна и их эквидистант.

Примитив может отрисовываться не полностью, а в виде сегмента видимости, например, отрезка при построении прямой по *2-м точкам* или дуги при построении окружности *по 3-м точкам*. В дальнейшем, при использовании сегмента, на экране отображается и участвует в построении весь примитив. На одном примитиве может быть несколько сегментов.

Примитивы являются основой геометрических построений. На примитивах создаются полилинии, на которые, в свою очередь, опираются такие элементы модели, как маски, регионы и площадные объекты.

Примитивы, на которые опираются другие построения, считаются *несвободными*. При этом они становятся невидимыми, но подсвечиваются под курсором при выборе определенных команд интерактивных построений.

Все примитивы и сегменты принадлежат одному проекту, в пределах проекта примитивы хранятся вне геометрических или тематических слоев и их дублирование исключается.

Построение примитива включает в себя как интерактивные действия пользователя в рабочем окне, так и настройку параметров строящегося элемента. Некоторые параметры могут носить информационный характер. Параметры создания, доступные для редактирования, могут быть скорректированы только до выполнения команды, применяющей построение.

Удаление примитива и его сегментов происходит в результате применения собственной команды удаления и при удалении элементов, построенных на примитиве, при определенных настройках. При удалении примитива одновременно удаляются опирающиеся на него размеры и свободные от других построений дополнительные точки, лежащие на данном примитиве.

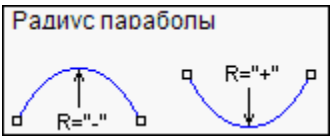
Примитив не может быть удален, если на него опираются любые построения, за исключением сегмента.

Особенности построения параболы

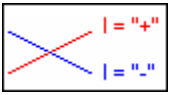
Команды для работы с параболой находятся в меню **Примитивы** в профиле.

В параметрах параболы учитываются:

- Знак радиуса параболы (R): "–" для выпуклой, "+" для вогнутой.



- Знак уклона I в начале и в конце параболы.



Полилинии

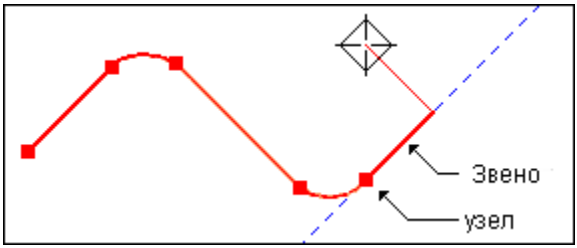
Полилиния – это составной геометрический элемент, состоящий из неразрывной последовательности произвольно чередующихся (пересекающихся, касающихся, сопряженных) линейных или криволинейных звеньев, где звено полилинии - это часть отрезка или дуги примитива. Может состоять из одного или нескольких примитивов или сегментов примитивов.

Полилиния является основой для построения моделей всех линейных и площадных объектов в ТИМ КРЕДО и предназначена для интерактивного и аналитического определения геометрии проекции оси или границ этих объектов. Полилиния может создаваться на основе примитивов или с одновременным созданием образующих ее примитивов. Так же, как примитивы и сегменты примитивов, полилинии принадлежат всему проекту, но не какому-либо слою.

Звено полилинии – это часть отрезка или дуги примитива.

Узел полилинии - это геометрическое место стыковки или сопряжения соседних звеньев полилинии. В плане полилиния ориентирована от начального узла к конечному узлу. Все остальные узлы называются промежуточными. В зависимости от параметров сопряжения, промежуточный узел полилинии может быть узлом излома, гладкого или негладкого сопряжения.

Сегмент полилинии - это часть полилинии, состоящая из нескольких полных или неполных звеньев.



При построении модельных элементов полилинии создаются автоматически. Если на полилинии создан модельный элемент, то она станет «несвободной» и невидимой. Как результат, некоторые действия по редактированию такой полилинии будут уже невозможны.

Свободная полилиния создается, если в универсальных командах построения объектов по линии и по контуру не задано создание ни одного элемента.

На одной и той же полилинии в одном и том же слое могут быть построены несколько разнотипных масок или несколько неперекрывающихся масок одного типа.

Отображение полилиний в графическом окне настраивается в команде **Установки/ Видимость полилиний**.

Регионы

Регион - это ограниченная сегментами полилиний часть плоскости, которая отображается в модели штриховкой и заливкой цветом или определяет «дырки» в других регионах или площадных тематических объектах.

Создание региона условно делится на два этапа:

- На первом этапе строится геометрия контура региона.
- На втором этапе региону назначаются необходимые свойства в панели параметров: слой хранения, цвет фона, масштаб заполнения, наличие и стиль штриховки, необходимость создания и параметры границы.

  Если для штриховки выбран стиль, то дополнительно можно задать цвет, толщину линий и угол поворота штриховки.

  В параметре **Масштаб заполнения** (от 0,1 до 10) задается масштаб отображения УЗ региона (при заполнении символами, штриховкой).

При создании региона одновременно можно создать и его границу. Для этого необходимо установить соответствующий флажок в окне параметров, например, для графической маски или линейного тематического объекта, и далее заполнить параметры их отображения или семантические свойства.

Особенности редактирования геометрии региона и его границы

Команды редактирования регионов находятся в меню **Построения**.

Геометрия региона изменяется при редактировании полилинии, определяющей плановое положение его контура, с помощью команды **Узлы и звенья объектов**. Если по контуру региона создана маска, то можно также использовать методы команды **Редактирование объектов**.

Регион в чертежной модели

Для региона в ЧМ можно задать **Параметры заполнения** его символами в диалоге **Параметры заполнения УЗ**.

При создании чертежей с геологией регионы, в которые преобразуются геологические слои, могут иметь несколько штриховок. Порядок отрисовки штриховок в таких регионах соответствует исходному геологическому слою.

Если штриховка в регионе одна, параметр **Стиль** отображает название стиля штриховки, соответствующее слою геологической легенды. Если штриховок в регионе несколько, параметр **Стиль** имеет значение *Составная*. При этом изменять количество и порядок отрисовки, а также редактировать параметры этих штриховок нельзя.

Примечание Создание в чертежной модели регионов с несколькими штриховками не предусмотрено.

Тексты

Текстовые данные ТИМ КРЕДО формируются с использованием шрифтов, содержащихся в библиотеке операционной системы.

В системах используется два типа текстов:

- **Однострочный текст** – предназначен для выполнения небольших надписей и состоит из набора слов и символов, представляющих одну строку.
- **Многострочный текст** – текстовый блок, состоящий из одной или более строк и абзацев, может содержать таблицы.

Вид шрифта, высота и другие параметры шрифта настраиваются пользователем при создании или редактировании текстов в диалоге Форматирование текста, который активизируется после указания точки привязки текста. Текст в диалоге можно отформатировать, а также создать для него гиперссылку.

Однострочные и многострочные тексты создаются с помощью метода **Создать** команды **Построения/ Текст**. Методами этой же команды можно также редактировать тексты.

Текст, который вводится в одну строку, является однострочным. Количество знаков в строке не ограничивается.

Как только выполняется переход на следующую строку кнопкой <*Enter*> или создается таблица, тип текста меняется на многострочный.

Примечание Создание многострочных текстов в **Редакторе символов** не предусмотрено. Поэтому кнопка <*Enter*> не переводит курсор на новую строку.

Перемещение, поворот, изгиб по сплайну для однострочного текста, а также перемещение, поворот и изменение ширины для многострочного текста выполняется через управляющие точки.

Управляющие точки

На всем протяжении работы с текстом на создаваемом или редактируемом тексте в рабочем окне модуля подсвечиваются управляющие точки. Их количество и функциональность меняется в зависимости от типа текста: однострочный без выноски, однострочный на выноске и многострочный.

- **Однострочный текст**

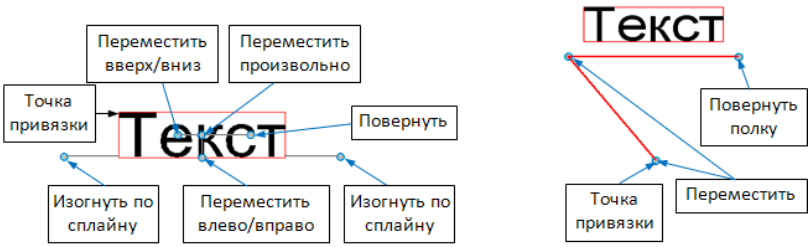
  Управляющие точки для однострочного текста *без выноски* позволяют:

  – перемещать текст параллельно осям активной системы координат вверх или вниз, влево или вправо;

  – перемещать текст произвольно;

  – поворачивать текст;

  – изгибать текст по сплайну. За это отвечают две точки, при их перемещении одновременно меняется уклон и кривизна векторов, на которых находятся точки.



Примечание Как только курсор будет наведен на управляющую точку, появится подсказка, какой вид редактирования текста может выполняться с помощью этой точки.

Текст *на выноске* управляется тремя точками (на рис. справа):

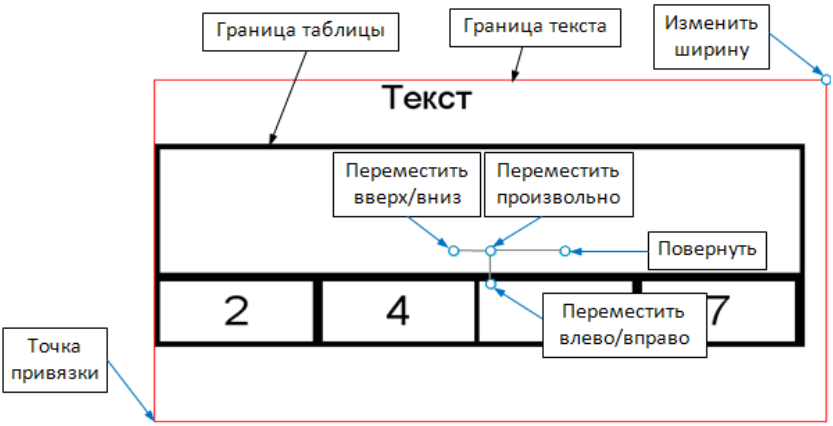
– точкой привязки – при ее перемещении текст с выноской перемещается без изменения угла и размера выноски, т. е. устанавливается новая точка привязки;

– точкой в начале полки – при ее перемещении текст с выноской может перемещаться вертикально, под углами, кратными 45°, и произвольно. Настройка вида перемещения выполняется в окне параметров в строке **Перемещение в интерактиве** (группа параметров **Выноска**). При этом точка привязки остается неизменной;

– точкой в конце полки – при ее перемещении поворачивается текст с полкой вокруг точки в начале полки.

- **Многострочный текст**

С многострочным текстом работают точки, управляющие положением текстов и таблиц (переместить и повернуть), и точка, при помощи которой меняется ширина текста. Последняя точка может понадобиться при создании таблиц, чтобы контролировать полноценное размещение данных в границах текстов.



Граница текста

Граница текста обозначается в рабочем окне красной линией по периметру текста на время работы с ним (см. на рисунках выше).

Примечание При наличии выноски граница текста включает и ее. Это важно помнить при выборе текстов контуром.

Размеры текста (ширина и высота) рассчитываются автоматически в зависимости от его формата и параметров таблиц. Их редактирование выполняется в окне параметров (параметры **Ширина текста** и **Высота текста**) и с помощью управляющей точки для изменения ширины.

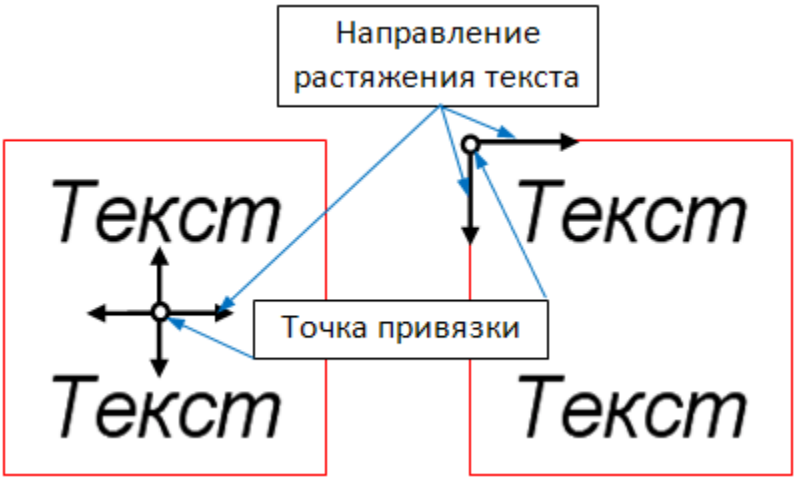
Примечание Если после изменения ширины и высоты текста нажать кнопку **Применить** на панели **Форматирование текста**, то граница текста возвращается к исходным, автоматически рассчитанным, размерам.

Отредактированная граница текста сохраняется после применения построения – кнопка или <*F12*>.

По границе текста можно создать рамку. Для этого в окне параметров (группа параметров **Вид**) следует выбрать условие **Рамка** = *Да* и задать настройки типа, толщины и цвета линии для отрисовки рамки.

Точка привязки

От положения точки привязки зависит поведение текста при его сжатии или растяжении: сжатие происходит по направлению к точке привязки, а растяжение – от точки привязки. Например, если точка привязки расположена по центру, то однострочный текст сжимается или расширяется влево и вправо, а многострочный – вверх, вниз, влево и вправо относительно центра.



При необходимости текст можно растянуть или сжать. Для этого служат параметры: **Коэффициент растяжения** многострочного текста, **Интервал между буквами** однострочного текста.

Графическая маска

Графическая маска (ГМ) – это линейный объект, который характеризуется геометрическим положением и параметрами отображения (свойствами): цветом, типом и толщиной линии. В отличие от полилиний и примитивов, все маски хранятся в слоях проекта.

Основой маски являются примитивы и полилинии. Однако созданию маски не обязательно должно предшествовать предварительное создание примитива или полилинии, т. к. маски можно создавать с одновременным созданием под собой примитивов и полилиний.

На одной полилинии можно построить несколько однотипных масок. Но если маски перекрывают друг друга, они должны храниться в разных слоях, в противном случае новая маска заместит собой маску, уже существующую в этом слое.

Команды для создания, редактирования и удаления графических масок находятся в меню **Построения**.

Создание ГМ условно делится на два этапа: на первом этапе определяется плановая геометрия маски, а после завершения интерактивного построения, на втором этапе, маске назначаются необходимые параметры.

Графические маски в чертежной модели

Графическими масками в ЧМ отображаются не только сами графические маски, но и различные линейные элементы и объекты плана и профиля (структурные линии, ЛТО, трассы АД, геологические разрезы, границы ПТО и регионов, рамки чертежей и штампов, штрихи откосов, функциональные маски, элементы геологических моделей - графические границы слоев, горизонты).

Для отображения графической маски в ЧМ можно использовать линию или символ, которые при работе с параметрами маски выбираются в диалогах **Открыть объект "Линия"** и **Открыть объект "Символ"**.

Для выбранного типа линии назначается толщина и цвет, для символов - цвет линий символов и цвет фона, а также шаг повтора символов. Кроме этих параметров, задается длина и направление маски, способ обрезания на изломах, первый шаг и отступы от начала и конца, а также первый шаг и отступы для сегментов.

Тематические данные

К тематическим данным относятся **точечные (ТТО)**, **линейные (ЛТО)** и **площадные (ПТО)** тематические объекты.

Тематический объект (ТО) – это объект, отображаемый в модели соответствующим условным знаком и характеризующийся набором атрибутов (семантических характеристик), состав которых задан в классификаторе. Условный знак зависит от масштаба генерализации.

– Условным знаком **ТТО** является символ, который создается в **Редакторе Символов**.

– Условным знаком **ПТО** может быть штриховка, фон, стиль заполнения (символы) или их сочетание.

– Условным знаком **ЛТО** может быть тип линии или набор символов. Причем при использовании в качестве условного знака типов линии в начале и конце ЛТО могут задаваться символы.

Семантическая информация ТТО, ПТО и ЛТО может отображаться в модели в виде подписи тематического объекта.

Подпись представляет собой таблицу, состоящую из одной или нескольких ячеек. В состав подписи могут входить тексты, символы, семантические свойства и переменные. У тематических объектов может быть создана как одна, так и несколько подписей различного вида и содержания.

Создание новых типов и редактирование имеющихся тематических объектов осуществляется в компоненте **Редактор Классификатора**. Наполняется и редактируется классификатор с использованием библиотеки **Редактора Символов**, библиотеки типов линий и библиотеки штриховок.

Все тематические объекты имеют принадлежность геометрическому слою проекта. Кроме этого, все тематические объекты, используемые в проекте, группируются в тематических слоях. Количество ТО в слоях неограничено и определяется нуждами пользователя.

Тематические объекты используются при создании в ТИМ КРЕДО **цифровой модели ситуации** в процессе выполнения топографо-геодезических работ, проектировании генплана, дорог и др. ТТО и ЛТО используются как в плане, так и в профиле (для отображения различных "пересечек" объектов).

Общие принципы построений

Работа с данными разных типов проектов может существенно отличаться, поскольку отличается состав и типы данных, а значит, и методы их создания и редактирования. Но есть и общие правила, которые приняты для работы с данными любого проекта в графической области рабочих окон модуля. Общие принципы построений распространяются на создание и редактирование всех геометрических элементов, а также на определение планового положения тематических объектов ситуации, элементов поверхности и т. д.

Элементы построений

Элементы, которые служат для создания различных объектов в графической области окна модуля, можно условно разделить на два типа: вспомогательные и модельные. Они подчиняются определенной иерархии.

В этой статье:

↓ Типы элементов построения

↓ Иерархия элементов построения

Типы элементов построения

- Вспомогательные элементы – это примитивы и полилинии. Вспомогательные элементы выполняют две функции: служат геометрической основой для модельных элементов и используются в качестве вспомогательных построений – для привязки, построения касательных, нормалей и пр.

  Вспомогательные элементы принадлежат проекту, при активности которого они были созданы, хранятся вне слоев проекта и не имеют индивидуальных графических свойств. Вид примитивов и полилиний определяется для всего набора проектов в диалоге **Свойства Набора проектов**.

  В неактивном проекте вспомогательные элементы не отображаются. Также они не передаются на печать и не экспортируются.

В то же время вспомогательные элементы можно использовать в качестве объектов привязки и создавать их копии, даже из неактивного проекта, если на них созданы маски. Именно маски надо захватывать в таком случае.

- Модельные элементы (объекты) – это точки, точечные объекты, символы, поверхности, маски (линии), регионы, размеры и текстовые элементы.

  Модельные элементы могут иметь индивидуальные свойства, ссылаться на разделяемые ресурсы (типы линий, штриховки, объекты классификаторов), а также иметь логически связанные с ними элементы – подписи, условные обозначения и пр.

↑ В начало

Иерархия элементов построения

- Примитивы занимают самый низкий уровень иерархии. Это отрезок прямой, дуга окружности, клотоида, сплайн и парабола (в профиле).
- На примитивах создаются полилинии, т. е. при построении полилинии используются существующие примитивы.
- Полилинии в свою очередь используются при построении объектов модели (модельных элементов) – маски, регионы и площадные объекты, другими словами - объекты модели опираются на полилинии.

Выполнять построение от простого к сложному необязательно. Модули ТИМ КРЕДО содержат инструменты построения более сложных элементов с одновременным созданием нижележащих по иерархии элементов.

Элемент, на который опираются другие построения, называется *несвободным*. При удалении несвободного геометрического элемента имеют значение настройки на одновременное удаление элементов, освобождающихся в результате его удаления.

По умолчанию построения всегда сохраняются в активном слое, однако пользователь может изменить слой для хранения построенных элементов в окне параметров как непосредственно при выполнении команды построения, так и потом, используя команды редактирования.

ВНИМАНИЕ! Примитивы и полилинии хранятся не за слоем, а за активным проектом.

Удаление свободных элементов

Команда **Удалить свободные примитивы и полилинии** позволяет удалить свободные геометрические построения активного проекта без предварительного выбора отдельных элементов, тем самым очищая проект от неиспользуемых построений. Команда доступна в меню **Примитивы** или **Построения** (в зависимости от используемого модуля).

↑ В начало

Удаление освобождающихся элементов

При удалении объекта, который опирается на другие элементы, можно настроить и одновременное удаление этих элементов. Например, полилинии опираются на примитивы - при удалении полилинии можно либо одновременно удалить ее примитивы, либо их не удалять.

Настройка на удаление освобождающихся элементов производится в панели параметров непосредственно после вызова команды удаления объекта путем установки соответствующих значений в выпадающих списках. Затем в рабочем окне выбирается сам удаляемый объект.

Состав и количество освобождающихся элементов зависит исключительно от типа удаляемого объекта, а точнее - от уровня иерархии хранения информации о его геометрическом положении.

Суть настройки заключается в том, что при выборе значения *Удалять* в выпадающем списке для элемента верхнего уровня иерархии - становится доступным аналогичный выпадающий список элемента уровнем ниже. И так далее, до достижения уровня примитивов.

- **Полилинии**. Так же, как и сегменты видимости, полилинии опираются на примитивы. Поэтому при удалении полилиний можно настроить совместное удаление примитивов. Если удаление примитивов не производится, то появляется дополнительная возможность настроить создание на них сегментов видимости. Это позволит скрыть отображение примитивов и отобразить только те их участки, на которые опирались звенья полилинии.

- **Примитивы**. Примитивы являются элементами первого уровня, которые ни на что опираться не могут (все остальные объекты опираются на них, и при удалении примитива никакие элементы не освобождаются). Поэтому настроить совместное удаление нельзя.
- **Сегменты видимости примитива**. Объекты данного типа опираются на примитивы, поэтому при удалении такого объекта можно настроить совместное удаление только примитивов.
- **Маски**. Объекты следующего уровня иерархии, которые вне зависимости от способа их создания, всегда опираются на одну полилинию. Поэтому при их удалении можно настроить совместное удаление всех элементов предыдущих уровней.
- **Контуры и Штриховки откосов**. Так же как и маски, они всегда опираются на полилинию, но в отличие от первых - могут опираться не на одну, а на несколько полилиний, причем не обязательно свободных (на них уже могут опираться маски). Поэтому при их удалении можно настроить совместное удаление всех элементов предыдущих уровней и двух типов масок - графической и линейного тематического объекта, но только в том случае, если маска целиком лежит на освобождающемся сегменте полилинии.

Виды и режимы курсора

В ТИМ КРЕДО при построении используются различные режимы курсора. При интерактивных действиях в графическом окне режим курсора обеспечивает указание или захват отдельных элементов соответствующего типа (точечного, линейного, площадного, текстового) или группы элементов. Элементы, доступные для выбора, при наведении на них курсора подсвечиваются в соответствии с настройками диалога **Свойства Набора проектов** в разделе Установки и настройки/ Выбор и редактирование.

Группа кнопок, отвечающих за режим курсора, расположена на локальной панели инструментов паркуемой панели Параметры. Доступность режимов курсора зависит от логики построений.

Переключение режимов курсора осуществляется:

– нажатием соответствующей кнопки на локальной панели инструментов,

– нажатием <*Scroll мыши*> (средней клавиши мыши),

– функциональной клавишей <*F7*>.

В таблице приведены изображения кнопок панели инструментов, соответствующий вид курсора в графическом окне и описание режимов курсора.

ВНИМАНИЕ! Курсоры вида и доступны не во всех модулях ТИМ КРЕДО.

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		Курсор - Выбор элементов Наличие кнопки в окне параметров является признаком режима универсального редактирования элементов. При нажатии кнопки курсор переходит в режим построения универсального контура, с помощью которого выбираются элементы редактирования. В графическом окне курсор приобретает вид . Нажатие кнопок, отвечающих за остальные режимы курсора, обеспечивает захват/ выбор соответствующих типов элементов.
		Курсор - Указание точки (Alt + 1)

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
	   	– при построении точка указывается курсором в произвольном месте графического окна. Координаты точки доступны для редактирования в окне параметров. Дублирование кнопки - нажатие клавиш <*Alt+1*>. – вид курсора в графическом окне свидетельствует о включенном режиме построения универсального контура. с нажатой клавишей <*Shift*> (добавление), с нажатой клавишей <*Ctrl*> (инвертированный выбор) – групповой выбор точек. – вид курсора в графическом окне свидетельствует о включенном *универсальном режиме создания узла или линии*, предназначен для создания точечного элемента (точки, узла маски, точечного объекта какого-либо типа) или линии.

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		Точка создается путем указания точки в произвольном месте графического окна, захвата существующей точки или захвата линии с последующим созданием точки. **Линия** строится путем последовательного создания ее узлов указанием/захватом точечных элементов, захватом линейных элементов с созданием на них узлов. Завершается построение линии повторным захватом ее последнего узла или нажатием кнопки . Элемент под курсором, доступный для захвата, подсвечивается. Если точка и линия находятся рядом, первой подсвечивается точка, для захвата линии курсор следует немного переместить. При захвате линии используется режим . ****Щелчок колесом мыши отключает возможность захвата элементов и изменяет вид курсора на Указание точки. Повторный щелчок возвращает возможность захвата и соответствующий вид курсора.*

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		– вид курсора в графическом окне свидетельствует о включенном *универсальном режиме создания линии или контура*, предназначен для создания линии (с коридором), прямоугольного и произвольного контура. **Линия** строится путем последовательного создания ее узлов указанием/ захватом точечных элементов, захватом линейных элементов с созданием на них узлов. Завершается построение линии повторным захватом ее последнего узла или нажатием кнопки . После завершения построения линии в некоторых построениях можно интерактивно указать коридор по эквидистанте от линии, переместив курсор в любую сторону от линии, с уточнением **Ширины коридора для линии** в панели параметров (параметр появляется после завершения построения линии и присутствует до фиксации ширины коридора).

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		Прямоугольный контур строится путем указания ЛКМ первого узла контура в графическом окне и перемещения курсора (клавиша остается нажатой) по диагонали в нужном направлении. Для завершения построения контура клавишу нужно отпустить. При создании прямоугольного контура справа налево выбираются все элементы, которые пересекли контур или оказались внутри него, а слева направо – только элементы внутри контура. **Произвольный контур** строится путем указания/захвата точечных элементов и захвата линейных элементов в произвольной последовательности. Элемент под курсором, доступный для захвата, подсвечивается. Двойным кликом линия захватывается целиком. При последовательном захвате линий, не имеющих общих точек, между узлами этих линий автоматически строится отрезок прямой, который будет включен в контур. Для замыкания контура можно повторно захватить его первый узел или нажать кнопку .

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		При создании произвольного контура против часовой стрелки выбираются все элементы, которые пересекли контур и оказались внутри него, а по часовой – только элементы внутри контура. ****Щелчок колесом мыши отключает универсальный режим курсора и изменяет вид курсора на Указание точки. Повторный щелчок возвращает универсальный режим курсора.*
		Курсор - Захват точки (Alt + 2) При построении захватываются существующие точки, в том числе виртуальные. При этом координаты, за редким исключением, недоступны для редактирования в окне параметров. Дублирование кнопки - нажатие клавиш <*Alt+2*>. При построении линейных элементов в этом случае невозможно редактировать параметры звеньев, составляющих элемент.

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		Примечание Если под курсором расположено несколько элементов с совпадающими плановыми координатами, доступных для захвата, необходимый элемент можно выбрать переключением горячих клавиш <*F3*> или <*F4*>. с нажатой клавишей <*Shift*> (добавление), с нажатой клавишей <*Ctrl*> (инвертированный выбор) − групповой выбор точек.
		Курсор - Захват линии (Alt + 3) Захватываются любые линии: примитивы, полилинии, маски и другие линии. Захват линии может использоваться для последующего проецирования точек на эту линию: после захвата линии курсор меняет свой вид на *Указание точки* или *Захват точки*. Положение курсора проецируется на линию, и проекция перемещается по линии вслед за курсором. Указанием произвольной точки или захватом существующей фиксируется положение проекции – точки на линии.

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		Дублирование кнопки − нажатие клавиш <*Alt+3*>. с нажатой клавишей <*Shift*> (добавление), с нажатой клавишей <*Ctrl*> (инвертированный выбор) − групповой выбор линий.
		Курсор - Выбор полигона (Alt + 4) Выполняется выбор площадных объектов: регионов, площадных тематических объектов, групп треугольников. Дублирование кнопки - нажатие клавиш <*Alt+4*>. с нажатой клавишей <*Shift*> (добавление), с нажатой клавишей <*Ctrl*> (инвертированный выбор) − групповой выбор элементов.
		Курсор - Захват текста (Alt + 5) Выполняется выбор текстов (в т. ч. текстов размеров) и подписей. Дублирование кнопки - нажатие клавиш <*Alt+5*>.

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
	 	Захват примитива/Захват полилинии (F8) Кнопка-переключатель с захвата полилинии на захват примитива, на котором построена эта полилиния. Кнопка доступна для режимов курсора *Захват линии* (вид курсора в графическом окне) и *Указание точки* (вид курсора в графическом окне - универсальный режим создания узла) . При нажатой кнопке-переключателе можно захватывать полилинию целиком. При отжатой − примитив, как свободный, так и под маской. Переключать режим можно клавишей <*F8*>. **Примечание** Если при нажатой кнопке-переключателе под курсором расположено несколько элементов, доступных для захвата, необходимый элемент можно выбрать переключением горячих клавиш <*F3*> или <*F4*>.
	 	Ортогонально активной СК (F9)

Кнопка на панели	Вид курсора в графическом окне	Описание режима курсора
		Кнопка-переключатель. Доступна только в профиле для режимов курсора *Указание точки* и *Захват точки*. При нажатой кнопке создание точки выполняется в два шага. Первый шаг – определение горизонтального положения точки с возможным захватом характерных точек в других окнах профиля. Второй шаг – определение высотного положения точки в окне **Продольный профиль**. Такой режим построения удобно использовать, например, для совмещения кривых в плане и в профиле, определения отметки на профиле по месту расположения искусственных сооружений, примыканий и т. д. Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*F9*>, циклически включающей/ выключающей режим.

Доступность элементов для захвата

Построения могут выполняться как с указанием точек построения, так и с захватом существующих элементов. При этом обеспечивается захват только фактически видимых и доступных для захвата элементов.

Понятие "Захват элементов"

Под захватом существующих элементов понимается:

– выбор одного или нескольких элементов модели с помощью курсора соответствующего вида (например, режимы курсора *Захват точки*, *Захват линии*, *Выбор полигона*, *Захват текста*);

– выбор элементов с помощью интерактивно созданного или также выбранного контура.

См. подробнее Виды и режимы курсора.

Для обеспечения точной привязки создаваемых элементов к существующим используется возможность захвата **характерных точек**. К характерным точкам относятся узлы полилинии, точки пересечения и касания геометрических элементов, другие вспомогательные точки при построениях. Узловые точки основной и активной дополнительной систем координат при построениях также доступны для захвата.

Формальная и фактическая видимость

Следует различать понятия формальной и фактической видимости. Формальная видимость элементов настраивается различными фильтрами для набора проектов, слоя, индивидуальными настройками. Элемент может быть формально видимым, т. е. для него установлены фильтры на отображение, но фактически не видимым на экране, будучи перекрыт другими элементами: регионом, площадным тематическим объектом, растровой подложкой.

Любой из элементов модели может быть виден или не виден (формально или фактически).

Доступность для захвата

На возможность захвата элементов влияет также активность проекта и слоя, в котором находятся элементы. Возможность захвата элементов слоя устанавливается на панели управления в окне **Слои** включением/выключением соответствующего значка. Там же устанавливается доступность элементов слоя для удаления.

Доступность элементов для захвата варьируется в зависимости от целей захвата.

– Если захват элемента модели производится для его редактирования и удаления, то доступны только элементы текущего проекта, а в некоторых построениях - только элементы выбранного слоя.

– Если захват элемента модели производится для получения информации о нем, то доступны все фактически видимые элементы всех типов проектов без ограничений.

– Если захват элемента производится для получения координат, проекции или геометрии, то доступны фактически видимые элементы всех слоев и проектов в соответствии с логикой текущего построения и его ограничениями.

Из множества элементов, доступных для выбора по логике построения, всегда "подсвечивается" ближайший к курсору.

В случае когда под курсором находится несколько элементов, выбрать необходимый можно переключением функциональных клавиш *<F3>*/*<F4>*.

Общие принципы работы команд

После вызова команды, как правило, открывается панель параметров с кнопками управления построением (применение построения, отмена последнего шага и т. п.) и списком параметров с полями для ввода их значений. Команды могут включать в себя различные методы, кнопки вызова которых размещаются на дополнительной инструментальной панели. Подробная информация приводится в разделе Панель **Параметры**.

Кнопки методов активной команды и кнопки управления построением (не во всех построениях) доступны также в контекстном меню, которое вызывается, когда курсор находится в графическом окне или над графой сетки (в профилях).

Содержание команд контекстного меню зависит от выбранной команды и работает в двух режимах:

– в обычных построениях - в контекстном меню выводятся команды стандартной панели инструментов;

– в режиме универсального редактирования - выводятся только команды индивидуального редактирования элемента.

В контекстное меню графического окна плана дополнительно можно добавлять часто использующиеся, последние использованные и/или произвольные команды. Добавление производится на вкладке **Контекстное меню** диалога **Настройка панелей инструментов** (меню **Рабочая среда** / **Настройка...**).

Примечание Контекстное меню построения может вызываться либо по ПКМ, либо по <*Ctrl*> + *ПКМ*. Настройка способа вызова контекстного меню выполняется в диалоге **Настройки системы** в разделе **Настройка мыши**. От данной настройки также зависит и способ отмены последнего действия.

Отменить последнее действие можно любым из следующих способов:

– методом активной команды;

– клавишей <*Esc*>;

– горячими клавишами, заданными самим пользователем в диалоге **Настройка панелей инструментов**;

– правой клавишей мыши ПКМ (если в диалоге **Настройки системы**/ **Настройка мыши** установлено **Правая клавиша** = *Отменить последний шаг*);

– сочетанием клавиш <*Ctrl*> + *ПКМ* (если **Правая клавиша** = *Контекстное меню*).

В общем случае работа с командой состоит из интерактивных действий пользователя в графическом окне и ввода значений параметров. Каждый шаг построения может сопровождаться изменениями в окне параметров, такими, например, как изменение списка параметров, доступности полей для ввода и пр. Ввод параметров выполняется по определенным правилам (см. подробнее по <*F1*>).

При интерактивных действиях в графическом окне используются различные режимы курсора. Необходимый вид курсора устанавливается автоматически (когда это возможно) либо выбирается пользователем, исходя из конкретной ситуации и логики выполняемых действий.

По нажатию кнопки **Закрыть** работа с командой завершается и выполняется переход в фоновый режим, установленный пользователем в команде **Установки/ Фоновые режимы приложения**.

При запуске команды в момент активности другой команды появится стандартный запрос на отмену действий и выход из текущего построения либо произойдет автоматическое применение (далее автоприменение) текущего построения.

Результат построения запоминается, что позволяет отменять/повторять (если это возможно) выполненные действия с помощью команд **Отменить/ Повторить** из меню **Правка**.

Помимо команд построения в ТИМ КРЕДО существует группа так называемых **прозрачных команд**, отличительной особенностью которых является возможность их вызова в процессе выполнения другой команды, которая при этом не завершается. При выполнении любой из команд, после вызова прозрачной команды, прекращается выполнение основной команды и можно работать с прозрачной командой. После окончания работы с прозрачной командой возобновится выполнение основной команды. К таким командам относятся все команды меню **Вид** за исключением команды **Настройка**.

Способы построения элементов

Построение элементов (объектов) условно состоит из двух этапов:

– на первом этапе в графической области строится геометрия в виде линии или контура,

– на втором этапе уточняется состав создаваемых по линии или контуру объектов и настраиваются их параметры.

Для построения объектов предназначены команды, позволяющие создать объект одного типа (название таких команд связано с типом создаваемого элемента, например, **Графическая маска**), а также универсальные команды, предполагающие создание объектов разных типов, например, **Объекты по существующим**.

Способы редактирования элементов

Редактирование элементов (объектов) может выполняться различными способами. Выбор способа определяется решаемой пользователем задачей.

↓ Команды редактирования элементов определенного типа

↓ Универсальные команды редактирования элементов

↓ Команда Удлинить или обрезать маски

Команды редактирования элементов определенного типа

Команды редактирования элементов одного типа (например, команда **Редактировать символ**), как правило, находятся в том же блоке главного меню, что и команды создания элементов этого типа.

Для редактирования можно выбрать один элемент или группу однотипных элементов, что позволяет присвоить им одинаковые параметры или выполнить одинаковые действия.

Для формирования группы элементы можно захватить курсором соответствующего вида с одновременным нажатием клавиш <*Shift*> или <*Ctrl*> либо с помощью контура, построенного различными методами, в зависимости от команды редактирования.

↑ В начало

Универсальные команды редактирования элементов

- При помощи методов универсальной команды **Редактирование объектов** можно одновременно редактировать как однотипные, так и разнотипные элементы.

  Выбор элементов в графическом окне выполняется захватом элементов (соответствующим видом курсора) с одновременным нажатием клавиш <*Shift*> или <*Ctrl*> либо при помощи построения универсального контура.

  Для уточнения состава выбранных элементов предназначена группа параметров **Условия выбора**. Установкой/ снятием флажков в диалоге параметра **Выбор по фильтру** можно добавлять или исключать из выбора отдельные типы элементов.

После выбора элементов кнопки вызова методов появятся на локальной панели инструментов. Набор методов редактирования зависит от состава выбранных элементов.

Для редактирования можно выбрать также группы и составные объекты, созданные ранее командой **Правка/ Группа элементов**. Редактирование этих элементов будет выполняться точно так же, как и тех, которые получены в результате интерактивного выбора.

Примечание Универсальный режим редактирования можно сделать фоновым с помощью команды **Установки/ Фоновый режим приложения/ Редактирование**. В этом случае команда универсального редактирования элементов будет активна по умолчанию всегда, когда не активна ни одна другая команда.

- При помощи методов команды **Параметры и удаление объектов** можно выполнить редактирование параметров или удаление одного объекта или группы объектов различных типов, а также разрезать, стереть или объединить линейные объекты.
- Для изменения геометрии линейных объектов предназначена команда **Узлы и звенья объектов**.

↑ В начало

Команда Удлинить или обрезать маски

Команда **Удлинить или обрезать маски** меню **Правка** содержит методы, позволяющие удлинить, обрезать либо разрезать полилинии, графические маски, а также маски АД, маски ЛТО, структурные линии, маски бергштрихов и надписей горизонталей. Исключение составляют маски политрассовых АД, а также маски ЛТО и АД, у которых есть проекты профилей.

Выбор элементов в графическом окне выполняется при помощи универсального контура (вид курсора).

Дополнительными условиями выбора могут служить установки фильтра в диалоге параметра **Выбор по фильтру**. Такой фильтр позволяет выбрать или исключить из выбора отдельные типы элементов (установкой/снятием флажков). Диалог фильтра вызывается кнопкой

в поле параметра.

↑ В начало

Фоновые режимы приложения

В ТИМ КРЕДО предусмотрено несколько фоновых режимов работы. Установленный фоновый режим работы автоматически включается, если пользователем не выбрана ни одна команда.

Выбор фонового режима выполняется в меню **Установки** и хранится за модулем. При переходе в окно **Чертежи** установленный режим сохраняется, а при переходе в окно **Разрез** всегда устанавливается режим редактирования.

Доступные режимы:

- **Пассивный**. Режим ожидания вызова команды.
- **Информация**. Запускает фоновое построение **Информация**. Режим предназначен для получения информации об элементе, выделенном в графическом окне.

Создание универсального контура

Создание универсального контура осуществляется курсором вида . При этом должен быть активен режим курсора *Указание точки* - нажата кнопка на локальной панели инструментов (см. также Виды и режимы курсора об универсальных режимах курсора вида *Указание точки*).

В любой момент построения можно отменить последнее интерактивное действие нажатием правой клавиши мыши или кнопки **Отменить последний шаг** на локальной панели инструментов в панели **Параметры**.

Формирование группы элементов с помощью универсального контура

При создании контура для формирования группы элементов действует следующее правило:

- если контур создается против часовой стрелки, то выбираются все элементы, которые пересекли контур и оказались внутри него;

- если контур создается по часовой стрелке, то выбираются только элементы внутри контура.

Чтобы добавить или удалить элемент из группы выбранных универсальным контуром, активизируйте соответствующую типу элемента кнопку режима курсора и кликните на элементе, нажав одновременно одну из "горячих клавиш":

- <*Ctrl*> – как добавление нового элемента, так и исключение из уже выбранных (инвертированный выбор).
- <*Shift*> – только добавление элементов к выбранным.
- <*Alt*> – только исключение элементов из выбранных.

Правила построения прямоугольного и произвольного контуров

Построение прямоугольного контура

Для построения контура прямоугольной рамкой укажите левой клавишей мыши первый угол контура в графическом окне. Затем, удерживая клавишу нажатой, переместите курсор по диагонали в нужном направлении. Отпустите клавишу.

Построение произвольного контура

Построение контура осуществляется указанием новых и захватом существующих точек, захватом свободных полилиний и масок всех типов (кроме бергштрихов и надписей горизонталей). Доступные для захвата элементы при наведении курсора подсвечиваются.

Для указания или захвата точек/линий не требуется смены вида курсора, курсор всегда сохраняет вид :

- Чтобы указать новую точку, кликните мышью в произвольном месте.
- Чтобы захватить точечный объект, подведите к нему курсор и кликните мышью.
- Чтобы захватить линейный объект, подведите к нему курсор и кликните мышью с одновременным нажатием клавиши <*Ctrl*>, затем на линии укажите две точки. Этот участок линии будет включен в создаваемый контур. Двойной клик по линии с нажатой клавишей <*Ctrl*> захватывает весь линейный объект.

Построение произвольного контура по точкам и линиям:

- Построение контура может начинаться как с указания/захвата точки, так и с захвата линии (с одновременным <*Ctrl*>). Если захвачена линия, на ней нужно зафиксировать точки контура (появляется траектория курсора на линию). При последовательном захвате линий, не имеющих общих точек, между узлами этих линий автоматически построится отрезок прямой, который будет включен в контур.

- Для завершения построения необходимо повторно захватить первый или последний узлы строящегося контура.

  Контур должен иметь не менее трех узлов. Не допускается самопересечение сегментов контура, а также совпадение сегментов контура (частичное или полное).

Состояние элементов, участвующих в построениях

Элементы модели при построениях могут находиться в различных "состояниях", при этом элемент будет отображаться определенным цветом.

Цвета для отображения элементов в разных состояниях настраиваются в диалоге Свойства Набора проектов в разделе **Установки и настройки**.

Возможные состояния элементов модели:

- *Пассивное* - обычное состояние элемента. В пассивном состоянии каждый элемент построения отображается в соответствии с заданными для его типа основными настройками. Например, цвет полилинии (линейного элемента) может быть определен как зеленый.

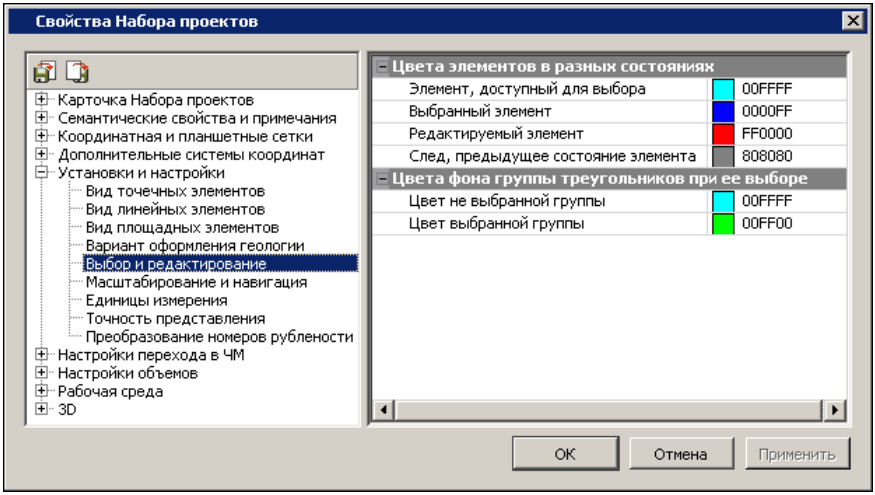
- *Доступное* – состояние элемента показывает, что он может быть выбран. В доступном состоянии могут находиться только те элементы, с которыми может производиться работа в контексте выбранной команды. Например, при выборе команды редактирования структурной линии в доступное состояние переходят именно структурные линии (при наведении курсора). При этом индивидуальный цвет элемента заменяется цветом, настроенным только для элементов, доступных для выбора.

  Вид элемента "под курсором" может измениться - например, увеличиться в размерах или появиться в рамке.

- *Выбранное* – состояние элемента показывает, что элемент уже выбран в процессе какого-то построения. Индивидуальный цвет элемента заменен цветом, настроенным только для выбранных элементов.
- *Редактируемое* – элемент выбран и редактируется. Индивидуальный цвет элемента заменен цветом, настроенным для элементов в состоянии редактирования.

Основные цвета элементов (в пассивном состоянии) настраиваются в разделах Вид точечных элементов, Вид линейных элементов, Вид площадных элементов.

Цвета для доступных, выбранных и редактируемых элементов настраиваются в разделе **Выбор и редактирование**.



Проверка элементов на дублирование

В ТИМ КРЕДО существует понятие дублирования элементов. Это явление происходит, если в процессе построения элементов один элемент целиком или полностью накладывается на ранее созданный элемент, т. е. дублируется с существующим. Наличие дублирующихся элементов может привести к некорректному поведению данных.

Во избежание такой некорректности в процессе выполнения геометрических построений выполняются проверки по критериям дублирования примитивов и полилиний, свободных либо несвободных от построений.

Если выполняется критерий дублирования примитивов, то новый элемент не создается и выдается соответствующее сообщение. Если выполняется критерий дублирования полилиний, то происходит удаление одной из полилиний.

Критерии дублирования полилиний:

- полилинии лежат на одних и тех же примитивах;
- начало и конец одной полилинии находятся в пределах другой полилинии (полилинии полностью совпадают или совпадают частично, т. е. одна является сегментом другой);

Приоритеты удаления при дублировании:

- из двух полилиний всегда удаляется более короткая полилиния;
- при полном совпадении длин двух полилиний возможны варианты:
  - удаляется "старая" полилиния, если обе полилинии свободны или несвободны от построений;
  - удаляется свободная полилиния, если только одна полилиния свободна от построений;
- если маска лежала на удаляемой полилинии, то после удаления она "падает" на оставшуюся полилинию;
- при конфликте двух масок одного типа в одном слое – новая маска сохраняется неизменной, а "старая" маска разрезается.

Рекомендуемые настройки

Перед началом построений рекомендуется выполнить следующие настройки.

- Настройки для набора проектов, выполняемые в диалоге Свойства Набора проектов (меню **Установки**):
  - Координатная и планшетная сетки и дополнительные системы координат.

  - Вид точечных и линейных элементов.
  - Вид элементов в состоянии доступном для выбора и редактирования.
  - Единицы измерения и точность.
- Настройки для активного проекта в диалогах Свойства проекта и **Настройка подписей точек**.
- Настройки для каждого слоя проекта на локальной панели:
  - Настройка фильтров видимости (отобразить/скрыть различные элементы слоя).
  - Настройки захвата и удаления элементов слоя (диалог **Свойства слоя**).

В процессе работы необходимо принимать во внимание настройки слоя на видимость, прозрачность, приоритет геометрических слоев, учет масштабов визуализации. Эти настройки устанавливаются в диалоге **Свойства слоя**, а также в окне **Слои** на вкладке Слои.

См. также

- Управление слоями проекта

Координатная основа и настройка точности

Построения в ТИМ КРЕДО могут выполняться в различных координатах и с различной точностью. Для этого предусмотрены соответствующие настройки в диалоге Свойства Набора проектов (меню **Установки**).

Основная и дополнительные системы координат

При построениях могут использоваться основная и дополнительные системы координат (СК).

Основная СК назначается в диалоге **Свойства Набора проектов** в разделе Карточка Набора проектов.

Систему координат *чертежа* или *модели* для проекта **Чертеж** можно выбрать в диалоге Свойства проекта.

Настройки на дополнительную систему координат выполняются в диалоге **Свойства Набора проектов** в разделе Дополнительные системы координат.

Примечание Количество одновременно используемых дополнительных или строительных СК определяется потребностями пользователя, но активность может быть установлена только для одной дополнительной системы координат.

При построении ввод данных в окне параметров (или их отображение) осуществляется в дополнительной системе координат, только если она активна.

Точность представления и единицы измерения

Точность представления, с которой отображаются и задаются параметры построений в окне параметров и формируются значения в подписях точек, настраивается отдельно для различных типов величин: расстояний, углов, координат и т. д. в диалоге **Свойства Набора проектов** в разделе **Установки и настройки** на странице **Точность представления**.

Единицы измерения для различных типов величин задаются в том же разделе на странице **Единицы измерения**.

Единицы измерения и точность представления параметров задаются для каждого типа набора проектов (НП плана, НП профилей и др.) индивидуально, в диалоге **Свойства Набора проектов** для соответствующего набора проектов.

Построения в чертежной модели

При работе в окне чертежной модели (ЧМ) могут использоваться две системы координат. Построения выполняются в той системе координат, активность которой установлена в диалоге Свойства проекта.

С помощью команд меню **Построения** редактируются параметры (толщина, тип и цвет линии) и геометрия всех графических масок. При этом для редактирования графических масок, которыми в ЧМ плана отображаются ЛТО и трасса АД, имеются дополнительные возможности: изменение направления, обрезка на изломах, шаги и отступы для сегментов.

При необходимости, командами меню **Построения** можно создать новые точки с уточнением координат, диаметра и цвета точки и/или откорректировать диаметр и цвет существующих точек; создавать и редактировать тексты: перемещать, поворачивать, изгибать по сплайну и удалять.

Особенности чертежных точек

Точка в ЧМ утрачивает большинство свойств точек в проектах плана – у нее остаются только координаты (X, У) и слой хранения. Однако при этом для выпуска на чертеж точка приобретает дополнительные свойства – диаметр окружности и цвет (общий для линии окружности и заливки).

Умолчание для диаметра и цвета всех точек создаваемого чертежа определяется программно вне зависимости от масштаба съемки: диаметр 0,6 мм, цвет черный. Размер точки на бумаге зависит не только от масштаба съемки (задается в свойствах НП **План**), но и масштаба выпускаемого чертежа (задается в диалоге **Выбор шаблона**). Соответственно, при переходе в ЧМ необходимо определять масштабный коэффициент, равный отношению масштаба съемки (Мс) к масштабу чертежа (Мч), после чего умножать на него значение диаметра точки:

- Если оба масштаба равны, то коэффициент =1 и диаметр точки на чертеже будет 0,6 мм.
- Если масштабы не равны, то значение диаметра по умолчанию умножается на масштабный коэффициент:
  - если Мс = 500, а Мч = 1000, то коэффициент = 0,5 и диаметр на чертеже 0,3 мм;
  - если масштабы поменять местами – Мс = 1000 и Мч = 500, то коэффициент = 2 и диаметр 1,2 мм.

Примечание Размеры точек в разных масштабах, согласно "Условным знакам…":

- 500 - 5 000 – отметки высот = 0,6 мм (знак №330).
- 10 000 – отметки высот = 0,5 мм (знак №287) - отметки командных высот = 0,6 мм (знак №286).

- 25 000 - 100 000 – отметки высот = 0,5 мм (знак №215) - отметки командных высот = 0,6 мм (знак №215).
- Для масштабов крупнее 500 вид точки, в основном, используется такой же, как и для М500.

Координаты всех точек ЧМ (вне зависимости от проекта, которому они принадлежат) отсчитываются от начала координат активного на данный момент проекта чертежа. Единицы измерения координат точек (и не только их) зависят от настроек свойств чертежа.

Регион в чертежной модели

Для региона в ЧМ можно задать параметры заполнения его символами в диалоге **Параметры заполнения УЗ**.

Примечание ПТО переходят в чертежную модель как регионы с параметрами заполнения символами. Можно редактировать параметры заполнения, выбирать другие или задавать новые символы. Можно создавать новые регионы и задавать параметры заполнения. Параметры заполнения можно преобразовать в отдельные символы.

Графические маски в чертежной модели

Для отображения графической маски в ЧМ можно использовать тип линии или символ, которые выбираются в диалогах **Открыть объект "Линия"** и **Открыть объект "Символ"**, соответственно.

Для типа линии назначается толщина и цвет, для символов - цвет линий символов и цвет фона, а также шаг повтора символов. Кроме этих параметров, задается длина и направление маски, способ обрезания на изломах, первый шаг и отступы от начала и конца, а также первый шаг и отступы для сегментов.

Дополнительные команды меню Построения

Кроме команд, доступных в плане, в ЧМ в меню **Построения** есть специфические команды, предназначенные только для работы с чертежами. К ним относятся следующие команды:

- **Подпись координатной сетки**. Команда позволяет подписать выбранный крест координатной сетки.

- **Стереть маску под текстом или символом**. Команда позволяет удалить части графической маски, пересекающейся с областью элемента, по которому производится обрезка (текст или символ УЗ). При этом обрезаются все видимые (во всех слоях и проектах) объекты. Существует возможность группового выбора элементов.

- Команды создания и редактирования символов. Предназначены для добавления новых символов и выбора другого символа при редактировании существующих. При редактировании можно удалить символ, изменить координаты привязки символа, угол поворота и слой, в котором хранится символ.

- **Преобразовать штриховку и символы**. После выбора региона со штриховкой происходит преобразование штриховки как единого элемента в отдельные элементы, т. е. она "разваливается" на графические маски. При этом параметры маски (тип, цвет, шаг и угол линий) наследуются из параметров штриховки. При выборе региона с символами заполнения - они "разваливаются" на отдельные символы.

- **Подпись**. Подписи переходят в чертежную модель блоком (элемент **Подпись**). В ЧМ можно создавать новые подписи, редактировать существующие подписи с помощью управляющих точек (поворачивать, перемещать), редактировать ячейки подписей и выноски.

См. также

- Диалог Свойства Набора проектов чертежа
- Геометрические данные

Особенности построений в профиле

Графическое окно **Продольный профиль** имеет свою систему координат: по вертикали отображается высота (отметки) точек и узлов элементов, масок профилей, а по горизонтали - расстояние от начала маски. Следовательно, при выполнении любых геометрических построений параметры будут отображаться с учетом этой системы координат.

Координатная привязка всех элементов в профиле осуществляется относительно линейного объекта, выбранного в плане при переходе в окно профиля. Название параметров и координаты по горизонтали для построений в профиле зависят от наличия в плане пикетажа у линейного объекта и от местоположения построений относительно профиля линейного объекта.

В окне параметров построения координата называется **Расстояние L** и означает расстояние от начала **Расчетного сечения** до текущего узла построения.

См. также

- Функциональные маски

Преобразование проектов

При работе в ТИМ КРЕДО, например, с цифровой моделью местности инженерного назначения по данным топогеодезических изысканий, может возникнуть необходимость изменить местоположение элементов: переместить участок работ интерактивно, по контрольным точкам или по определенным параметрам, переместить начало системы координат или вовсе преобразовать данные в другую систему координат.

При необходимости можно объединить данные двух проектов, входящих в состав одного набора проектов.

Для копирования данных проекта в новый проект предусмотрена команда **Модели - в Проект**. В зависимости от настроек она копирует или вырезает произвольным контуром фрагменты модели из текущего набора проектов плана или чертежей. Копирование и вырезка элементов происходит из одного или нескольких проектов, но не из отдельных слоев проекта.

Для копирования определенных элементов проекта в новый проект необходимо в режиме универсального редактирования выбрать эти элементы и на панели инструментов активизировать метод **Экспортировать элементы в проект**, либо воспользоваться аналогичным методом в команде **Найти**

Объединение проектов

Под объединением проектов понимается объединение данных двух проектов **A** и **B**, входящих в состав одного набора проектов, с получением результирующего проекта. Предусмотрена возможность объединения проектов типа **План генеральный** или проектов НП **Чертежи**.

Для объединения проектов предназначена команда **Объединение проектов** меню **Установки**. При вызове команды открывается одноименный диалог для выполнения настроек и выбора формулы объединения.

В зависимости от выбранной формулы результат объединения проектов **A** и **B** будет записан в существующий либо в новый проект.

Данные объединяемых проектов **A** и **B** могут быть организованы в слоях как с разными, так и с идентичными именами. Количество и организация слоев проектов могут не совпадать. Порядок и способ организации слоев для объединения, а также после объединения определяются настройками пользователя.

Во время процедуры объединения структура проектов может быть модифицирована.

Модификация достигается путем следующих действий со слоем/слоями проектов:

– врезки слоя (слоев) в слой с удалением или без удаления;

– копирования слоя (слоев) из одного проекта в другой;

– перемещения слоя (слоев) из одного проекта в другой с удалением в исходном проекте;

– удаления слоя (без врезки его или копирования).

При врезке слоев для трасс АД (с/без НП профилей) и ЛТО (с НП профилей) существует ряд особенностей:

– трассы АД (с/без НП профилей) и ЛТО (с НП профилей) не разрезаются, не удаляются при перекрытии их регионами, площадными ТО и поверхностями;

– при дублировании трассы АД (проекта **A**) другой трассой АД (проекта **B**) - в проекте **A** образуется новый слой уровнем ниже, куда и переместится либо скопируется врезаемая трасса из проекта **B**;

– при дублировании ЛТО (с НП профилей) другим ЛТО (с НП профилей) - образуется новый слой, куда ЛТО переместится.

Преобразование координат проекта

Проекты, подгружаемые в набор как импортом данных из других систем, так и с диска или из хранилища документов, при необходимости можно трансформировать, т. е. переместить в требуемые координаты, масштабировать, изменить высотные отметки или выполнить иные преобразования.

Для преобразования координат проекта предназначены команды меню **Правка/ Преобразование координат Проекта**.

После вызова любой из этих команд открывается диалоговое окно **Выбор проектов**, содержащее все узлы всех типов проектов, в том числе и пустые узлы дерева проектов текущего набора.

В диалоге флажками отмечаются проекты, которые необходимо трансформировать. Выбрать для трансформации можно любые узлы, содержащие проекты, в т. ч. и с различным доступом на чтение или редактирование. Проекты, содержащие недоступные для захвата слои, можно трансформировать, но элементы из них нельзя захватывать в качестве опорных для трансформации.

Примечание Диалог **Выбор проектов** можно вызвать в любой момент (если в это время не заданы параметры преобразований или не ведутся собственно интерактивные действия), нажав кнопку на локальной панели инструментов. Это позволяет до завершения преобразований (нажатия кнопки **Применить**) внести изменения в перечень преобразуемых проектов.

После выбора проекта/проектов активизируются окно параметров и локальные панели инструментов. Для каждого метода преобразований становится активной индивидуальная локальная панель инструментов.

Специальный метод открывает протокол преобразования, который содержит: список проектов, участвующих в преобразовании, вид выполненных преобразований, формулы и параметры преобразований.

Окно протокола выводится также после завершения преобразования координат проекта любым из методов. Протокол можно сохранить в виде файла HTML.

При повороте проекта значение угла поворота проекта добавляется к углам поворота отдельных элементов только в том случае, если на момент трансформации элементы имеют индивидуальный угол поворота. К таким элементам относятся: подписи точек, тексты, точечные тематические объекты (ТТО), подписи ТТО.

Примечание После трансформации проекта размеры в плане пересчитываются автоматически.

Система координат в чертежной модели

При работе в окне чертежной модели могут использоваться две системы координат: **Модели** или **Чертежа**. Выбрать систему координат можно в диалоге Свойства проекта. Если выбрана система координат **Чертежа**, начало координат можно переместить с помощью команды **Переместить начало координат** из меню **Правка/ Преобразование координат проекта**.

Настройка отображения знака начала координат выполняется в диалоге **Свойства Набора проектов** чертежей.

См. также

- Система координат

Работа с растрами

Растровые подложки – это растровое изображение картографического материала или схемы. Растровые подложки применяются в качестве подосновы для оцифровки ситуации и рельефа, как самостоятельные фрагменты топопланов и схем, а также для выпуска их чертежей.

В ТИМ КРЕДО растровые подложки можно импортировать и экспортировать, редактировать их вид, видимость и слой хранения, а также удалять. Управление растрами выполняется в диалоге, который вызывается командой **Данные/ Растровые подложки...**

При импорте новой растровой подложки (или нескольких подложек) выполняется конвертация и сохранение подложек в формат CRF.

ВНИМАНИЕ! Максимальный размер растра, который можно импортировать и экспортировать, составляет 4 Гб.

Хранение растров в формате CRF имеет ряд преимуществ:

– размер файла в несколько раз меньше по сравнению с форматами TMD, BMP;

– загрузка файлов и перерисовка растров в модели происходят значительно быстрее.

Импортируемые подложки при необходимости можно преобразовать по масштабу и разместить в нужные координаты.

Примечание Для преобразования подложки необходимо загрузить ее при импорте в отдельный проект, а затем, используя команды меню **Правка/ Преобразование координат проекта** проекта **План генеральный**, выполнить трансформацию этого проекта. В процессе преобразования координат проекта произойдет преобразование координат растровой подложки.

По способу хранения растровые подложки разделяются на два вида:

- *Внутренняя* – встроенная в проект. В этом случае файл подложки хранится в одном файле с проектом на диске или в хранилище документов и при экспорте проекта передается вместе с другими данными.

- *Внешняя* – внешняя по отношению к проекту. Такая подложка хранится в отдельном файле формата CRF на диске, в проекте хранится только ссылка на него.

Для редактирования изображения импортированного растра (без удаления его данных) служит команда **Правка/ Редактирование растра**. При универсальном редактировании разных элементов в команде **Редактирование объектов** в диалоге **Выбор по фильтру** также можно выбрать растр.

Для работы с растрами в окне профиля предназначена команда **Работа с растрами** меню **Данные**.

См. также

- Импорт растров
- Экспорт растров

Работа с облаками точек

В ТИМ КРЕДО реализована работа с облаками точек: импорт, создание собственных облаков на основе исходного, использование точек облака для различных построений, создание на их основе рельефных точек и выполнение разрезов облаков.

Облака точек, полученных, например, при наземном или воздушном лазерном сканировании, при фотограмметрической обработке материалов фотосъемки, можно импортировать в модуль и использовать для создания собственных облаков точек, а также использовать точки облака в различных построениях.

Количество точек, с которым можно работать в ТИМ КРЕДО, достигает нескольких миллиардов.

Импорт облаков точек из файлов LAS, CPC, TXT осуществляется на панели Список облаков.

На основе исходного облака пользователь может создавать собственные облака точек путем экспорта групп классифицированных сканером точек, выделения рельефных точек или прореживания по заданным параметрам (с сохранением характерных форм рельефа). Файл исходного облака всегда остается неизменным.

При необходимости работы с облаком в последующих сеансах работы облако должно быть сохранено в файл формата CPC. Иначе при закрытии программы облако будет удалено.

Точки всех загруженных видимых облаков отображаются в рабочем окне плана и в панели 3D-модель. В окне плана по точкам облака возможно создание различных элементов модели, измерений по точкам и создание рельефных точек по точкам облака. В панели 3D-модель возможна навигация по облаку, создание рельефных точек по точкам облака и выполнение измерений по точкам и измерений угла по точкам.

Редактировать точки облака нельзя, за исключением управления их отображением (размером и цветом).

По всем видимым облакам можно выполнить разрез при построении разреза поверхности (команда **Разрез**) и при переходе в окно набора проектов профилей линейных объектов. Параметры разреза задаются в группе параметров **Облако точек** этих команд.

По облакам строится линия разреза, которая представляет собой графическую маску, аналогичную разрезу поверхности. По маске разреза облака можно создать черный продольный профиль (команда **Назначить**) и черный поперечный профиль.

Импорт данных

В качестве исходных данных могут импортироваться данные, подготовленные как модулями ТИМ КРЕДО, так и другими сторонними системами.

Список форматов данных, доступных для импорта, зависит от модуля ТИМ КРЕДО, типа проекта, в который передаются данные, и способа передачи данных.

Общие сведения

В данной статье:

↓ Импорт данных с одновременным созданием нового проекта

↓ Импорт данных с одновременным созданием набора проектов

↓ Импорт данных в активный проект

↓ Импорт проектов и данных перетаскиванием из окна проводника

↓ Контроль значений координат по оси Y

Импорт данных с одновременным созданием нового проекта

Импорт данных в существующий набор проектов с одновременным созданием нового проекта выполняется по общему для разных форматов сценарию:

1. В паркуемой панели **Проекты и слои** на вкладке **Проекты** создайте новый узел с помощью кнопок локальной панели инструментов:

   Создать узел на одном уровне или **Создать узел на следующем уровне**.

   Появится новая строка с именем *Новый узел*. Это свободный узел, в который будут импортированы данные (проект).

2. В диалоге Новый проект выполните необходимые настройки. По нажатию кнопки **ОК** в зависимости от типа создаваемого проекта и формата импортируемых данных, как правило, открывается мастер импорта для настройки импортируемых данных и запуска процесса импорта, по результатам которого создается протокол.

Подробная информация об особенностях импорта данных различных форматов приводится в соответствующих статьях раздела **Импорт данных**.

↑ В начало

Импорт данных с одновременным созданием набора проектов

Для импорта данных в новый проект с одновременным созданием нового набора проектов предназначена команда **Создать Набор проектов**, где в диалоге Новый проект в качестве данных для импорта выбирается необходимый тип данных и выполняются настройки импорта.

↑ В начало

Импорт данных в активный проект

Импорт данных в активный проект выполняется командами меню **Данные/ Импорт**.

В зависимости от импортируемых данных сначала выбирается источник данных, а затем выполняются настройки в панели параметров, специальной утилите или мастере импорта.

Примечание Для того, чтобы подгруженные данные отобразились в рабочем окне, следует **Освежить** (<*F5*>) графическое окно или выполнить команду **Вид/ Показать/ Все**.

↑ В начало

Импорт проектов и данных перетаскиванием из окна проводника

Из окна проводника в окно модуля можно перетаскивать файлы проектов и наборов проектов (в том числе файлы обмена), а также файлы импорта (файлы с данными, импорт которых предусмотрен в модули).

Подробнее см. статью Перетаскивание файлов из окна проводника в окно модуля.

↑ В начало

Контроль значений координат по оси Y

В процессе импорта внешних данных выполняется контроль значений координат по оси **Y** на наличие номера зоны системы координат. Если значения больше 999 999,9(9), значит в координатах **Y** присутствует номер зоны (далее *N зоны объектов*). По умолчанию номер зоны СК будет обрезан.

Дополнительно импортируемые данные могут содержать и систему координат, сохраненную за файлом или проектом (далее *СК файла*), со своим номером зоны.

Если номер зоны СК, указанный по оси **Y**, не будет соответствовать номеру зоны СК импортируемого файла или СК набора проектов (НП), то появится диалог **Системы координат**. С помощью этого диалога можно назначить или изменить систему координат для проекта и НП, а также преобразовать импортируемые данные из одной СК в другую. Диалог **Системы координат** также появится в случае, если данные в файле представлены в географических координатах - широте и долготе.

В дальнейшем отображение номера зоны можно включить в диалоге Свойства Набора проектов.

↑ В начало

Импорт модели по шаблонам

Команда **Модели по шаблонам** меню **Данные/ Импорт** предназначена для импорта файлов различных форматов (CredoXML, LandXML, KML и т. д.) в текущий набор проектов плана по предварительно подготовленным шаблонам. Готовые шаблоны импорта/экспорта поставляются вместе с модулем и хранятся по адресу, указанному в диалоге Настройки системы.

Импорт данных по шаблонам выполняется в активный проект текущего набора проектов плана по общим сценариям.

Возможен импорт данных измерений, цифровых моделей поверхности и ситуации. Кроме геометрических характеристик, будут переданы и параметры элементов ситуации, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств. Перечень и свойства импортируемых элементов зависят от возможностей выбранного формата.

Примечание Для получения дополнительной информации по созданию шаблонов импорта/экспорта и условиям их разработки можно обратиться в службу техподдержки.

Импорт файлов TXT, TOP

Текстовые файлы TXT и TOP формируются ТИМ КРЕДО ДАТ, CREDO_TER(MIX).

При создании нового проекта импорт выполняется по общему сценарию:

- Создается новый узел в дереве проектов.
- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт текстового файла* и указывается файл формата TXT или TOP.

Для импорта файла TOP необходимо в диалоге **Открыть** в списке **Тип файла** выбрать *Все файлы (*.*)*.

После подтверждения импорта текстового файла запускается утилита Универсальный импорт пунктов.

Примечание Представление координат и уточнение системы координат импортируемых точек производится в настройках шаблона, которые вызываются в утилите **Универсальный импорт пунктов** с помощью команды **Свойства** меню **Шаблон**.

Утилита универсального импорта пунктов

Утилита **Универсальный импорт пунктов** обеспечивает импорт текстовых файлов, которые могут содержать имена, координаты (прямоугольные или геодезические) и высоты точек, коды топографических объектов. Утилита позволяет импортировать текстовые файлы сложной конфигурации с размещением значений не только построчно, но и в любом порядке, с различной (по полям, дескрипторам) организацией данных в файле.

Примечание С помощью утилиты возможен импорт данных по существующим дорожным знакам в проект **План ОДД**.

В результате импорта текстовых файлов сразу могут создаваться точечные и линейные тематические объекты. Линейные объекты могут создаваться в виде окружностей и прямоугольников, также они могут автоматически создаваться по характерным точкам поперечников.

Утилита импорта предназначена для чтения двух видов текстовых форматов:

- **С разделителями**. В файлах данного формата информация о пункте расположена в одной или нескольких подряд идущих строках, в которых содержатся значения переменных (полей), отделенные друг от друга символами-разделителями. В качестве разделителя может использоваться один или несколько произвольных символов, не встречающихся в значениях данных по пунктам, – чаще всего это пробелы или запятые. Для корректного импорта данных все однотипные поля в таких файлах должны следовать в строго определенном порядке и отделяться равным количеством разделителей, образуя "поля" (столбцы). Например: Alpha 10.23, 30.2, 4
- **С дескрипторами**. Данные одного пункта могут располагаться в произвольном порядке и даже отсутствовать, так как в файлах такого типа каждая переменная имеет собственный идентификатор (дескриптор), позволяющий распознать тип переменной. Например: Имя=Alpha, X=10.23, Y=30.2, H=4

Настройка и использование шаблона

Импорт файлов различных форматов осуществляется при помощи набора параметров, называемого шаблоном. Шаблон соответствует конкретному формату, его можно сохранить для повторного использования. Настройка параметров шаблона осуществляется в диалоговом окне **Свойства шаблона**, который вызывается в утилите **Универсальный импорт пунктов** с помощью команды **Свойства** меню **Шаблон**.

Свойства шаблона выполняют функции:

- **Общие** - уточнение формата импортируемого файла, разделителей целой и дробной частей и т. д.;
- **Дескрипторы** - назначение дескрипторам типов переменных;

- **Единицы измерения** - настройка удаления незначащих нулей в импортируемом файле, создание составных объектов на основе файла;
- **Система координат** - настройка соответствия системы координат (СК) импортируемых точек системе координат проекта, уточнение представления координат пунктов. Настройка используется в случаях, когда необходимо импортировать геодезические координаты или когда СК импортируемых пунктов не совпадает с СК проекта;
- **Система кодирования** - назначение системы кодирования, используемой в файле для импорта точечных и линейных тематических объектов, а также линий поперечников.

Примечание Часто используемый шаблон можно сделать шаблоном по умолчанию при помощи команды **Установить по умолчанию** меню **Шаблон** утилиты **Универсальный импорт пунктов**. Такой шаблон будет загружаться сразу при запуске утилиты импорта.

Порядок импорта

Окно утилиты импорта состоит из левой и правой панели. В левой панели отображаются строки импортируемого файла (исходный файл). В правой панели находится таблица с данными, распознанными в соответствии с настройками текущего шаблона.

После настройки шаблона выполняется импорт данных в следующей последовательности:

1. В левой части утилиты интерактивно выберите необходимые строки или в меню **Правка** выберите команду **Выбрать все (левая панель)**. Активизируйте команду **Правка/ Конвертировать (добавление)**.

2. В правой панели установите имена столбцов. Для этого щелчком правой клавиши мыши на заголовке столбца вызовите контекстное меню и в нем выберите необходимый пункт.

3. После выбора команды **Импорт** в меню **Файл** начинается процесс импорта. Данные, находящиеся в правой панели, будут загружены в проект.

4. По окончании процесса открывается протокол импорта. Далее необходимо закрыть утилиту **Универсальный импорт пунктов**.

Импорт объектов CREDO_TER(CREDO_MIX)

Импорт объектов CREDO_TER (CREDO_MIX) подразумевает импорт данных DOS-объектов.

Импорт возможен в проект **План генеральный**.

Импорт выполняется в новый проект открытого набора проектов по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** выбираются **Данные для импорта** = *Чтение объекта CREDO_MIX, CREDO_TER* и указывается путь к каталогу с данными.
- В мастере импорта объектов CREDO_TER (CREDO MIX) выполняются настройки.

При импорте соответствие для точечных и линейных тематических объектов (ТО) определяется по выбранной системе кодирования в классификаторе. Для контуров ситуации назначается соответствие в виде региона или площадного объекта классификатора. В первом случае будет создан регион с фоном и заполнением символами, во втором – площадной тематический объект. Соответствие для площадных объектов можно сохранить в схеме соответствия.

См. также

- Особенности импорта данных DOS-объектов

Мастер импорта объектов CREDO_TER(CREDO_MIX)

Мастер импорта объектов CREDO_TER (CREDO_MIX) обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол.

Мастер импорта состоит из нескольких страниц. Количество страниц мастера определяется наличием типов данных в импортируемом файле.

При импорте DOS-объектов открывается диалог **Чтение объекта CREDO_MIX, CREDO_TER**, но только при наличии в них точечных и/или линейных объектов и/или контуров ситуации.

Для перехода со страницы на страницу мастера предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия). Кнопка **Импорт** для запуска процесса импорта присутствует на каждой странице и позволяет начать процесс импорта с любой из них.

Нажатием на кнопку **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром. По окончании импорта можно просмотреть и сохранить протокол. По кнопке **Готово** данные загружаются в проект.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** <*Ctrl+0*> меню **Вид**.

Страницы мастера импорта:

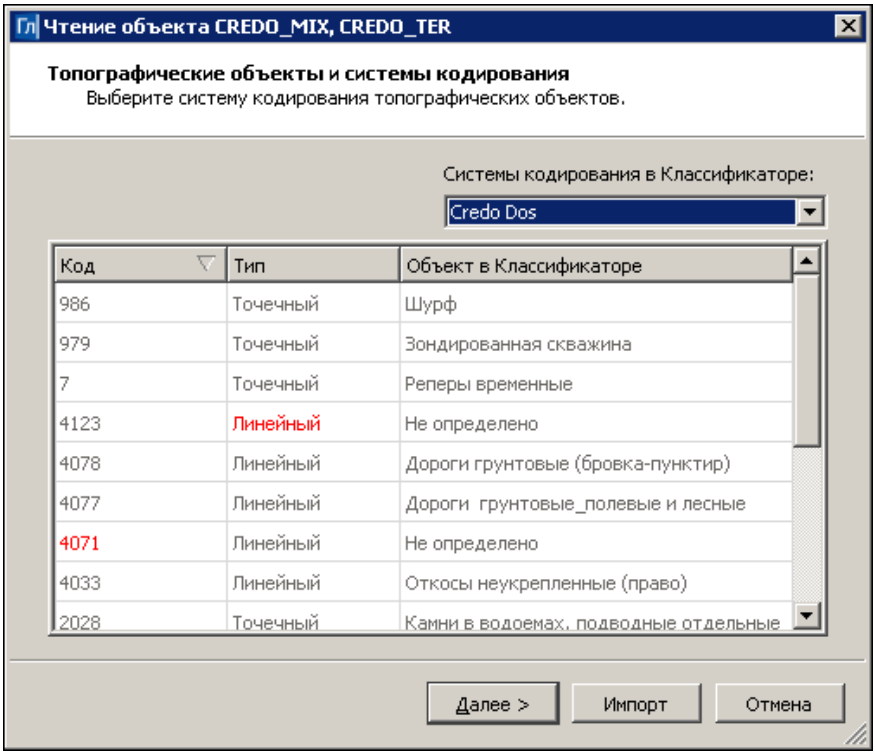
- Топографические объекты и системы кодирования
- Контура ситуации
- Импорт проекта
- Протокол импорта

Если в импортируемом объекте присутствуют геологические данные, то продолжится чтение объекта OGM (чтение файлов OFG выполняется по аналогичному сценарию):

- Схема соответствия с CREDO_GEO
- Горизонты подземных вод
- Протокол импорта

Топографические объекты и системы кодирования

Страница открывается при наличии точечных и/или линейных элементов в импортируемом объекте, в ином случае открывается следующая страница мастера.



На данной странице выбирается необходимая система кодирования для DOS-объектов из существующих в классификаторе.

Примечание Создавать системы кодирования DOS-объектов можно в компоненте **Редактор Классификатора** (паркуемая панель **Параметры Объекта**, вкладка **Общие параметры**, группа параметров **Коды в произвольных СК**).

Поля таблицы:

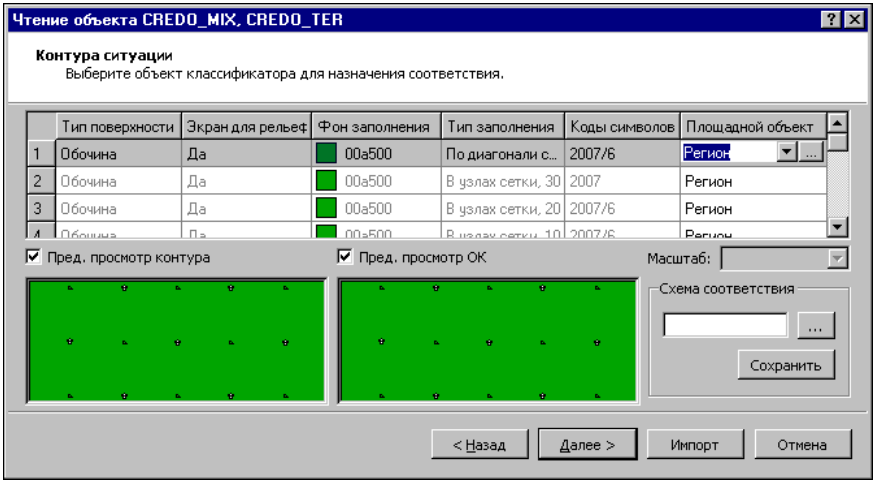
- В поле **Код** отображается код топографического объекта в выбранной системе кодирования.
- В поле **Тип** отображается тип объекта в классификаторе.
- В поле **Объект в Классификаторе** отображается имя объекта из DOS-классификатора (если есть) и классификатора ТИМ КРЕДО.

После выбора системы кодирования (*Credo Dos*) в поле **Объект в Классификаторе** отображаются имена топографических объектов, у которых коды в DOS-классификаторе совпадают с кодами, заданными в параметре **Код СК Credo Dos** в классификаторе ТИМ КРЕДО. При этом, если:

- ✓ Нет соответствия по **Коду** – такой объект будет прочитан как "неопределенный" собственного **Типа** (точечный, линейный, площадной).
- ✓ Нет соответствия по **Типу** – код объекта найден, но **Тип** не соответствует, такой объект будет прочитан как "неопределенный" собственного **Типа** (точечный, линейный, площадной).

Контура ситуации

Страница открывается только при наличии контуров ситуации в импортируемом объекте, в ином случае открывается страница импорта.



Все поля таблицы, кроме поля **Площадной объект**, содержат параметры контура ситуации и не редактируются. Поле **Площадной объект** позволят настроить соответствие импортируемого объекта, для чего предусмотрены следующие возможности:

- комбобокс со значениями:
  - ✓ *Регион* - в случае такого значения объекты импортируются как регионы с символами заполнения;

✓ список уже выбранных ПТО.

- По кнопке вызывается диалог **Открыть Тематический объект**, в котором в классификаторе выбирается ПТО, соответствующий импортируемому объекту.

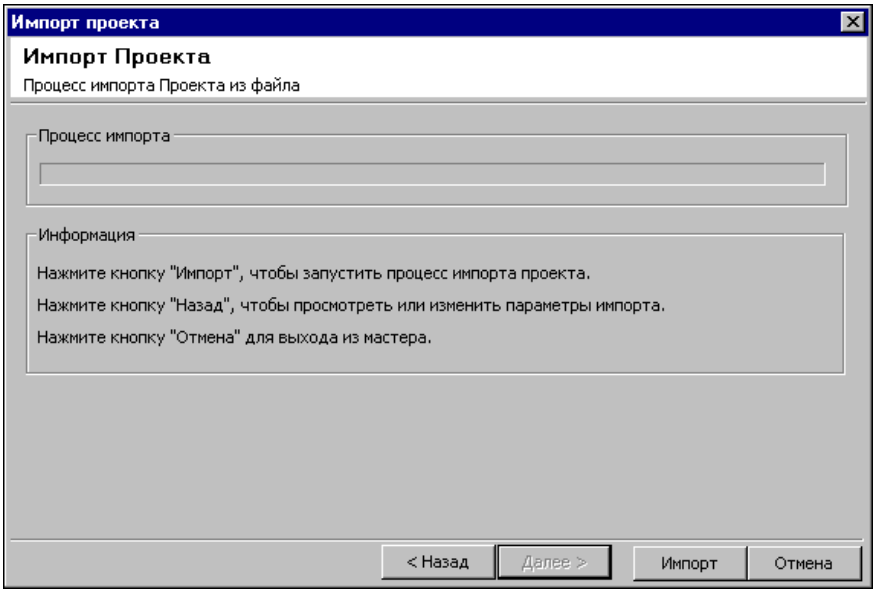
Под таблицей расположены:

- области предварительного просмотра контуров (левая) и выбранного ПТО (правая). ПТО отображается в соответствии с масштабом, выбранным в комбобоксе **Масштаб**.

- группа параметров **Схема соответствия**, позволяющая сохранить и загрузить схему соответствия настроек импорта контуров. Сохраненные в библиотеке схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файла DBX.

Импорт проекта

По завершении настроек всех типов импортируемых данных открывается страница мастера **Импорт Проекта**.



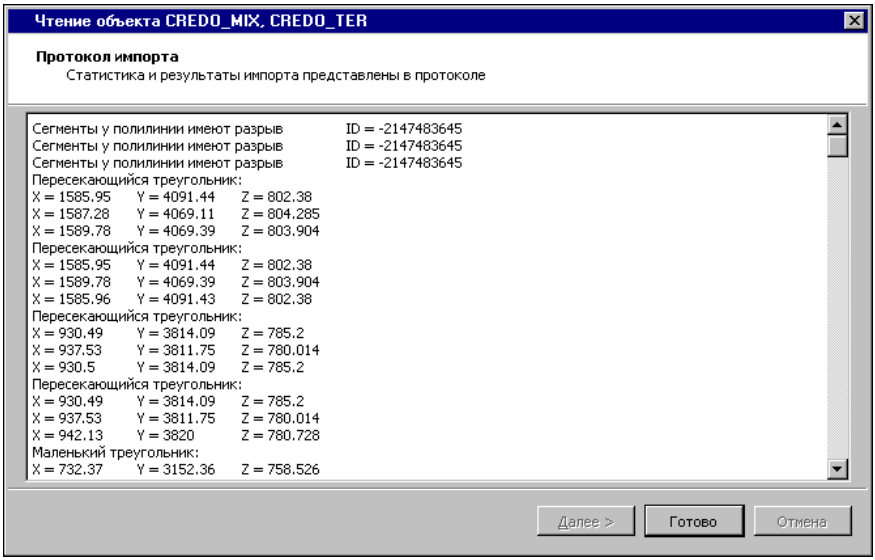
Для запуска процесса импорта нажмите кнопку **Импорт**. Индикатор состояния процесса отображается в поле **Процесс импорта**. По завершении импорта откроется следующая страница мастера **Протокол импорта**.

Протокол импорта

Последняя страница мастера чтения объекта CREDO_MIX (CREDO_TER) со статистической информацией, содержащей:

– предупреждения - об ошибках, игнорировании данных, заменах типов, нераспознанных объектах;

– статистику - перечисление типов импортированных элементов и их количество.



Особенности импорта данных DOS-объектов

Тип объекта DOS	Особенности импорта данных в зависимости от соответствия классификационных кодов

	соответствие с классификатором найдено	соответствие с классификатором не найдено или найдено неверно
Точечные топографические объекты	ТТО	Не создаются
Линейные топографические объекты	ЛТО	Графическая маска
Линии с пустым условным знаком	-	Графическая маска
Площадные топографические объекты	В зависимости от выбора в графе **Площадной объект** таблицы **Контура ситуации**: – либо регион с заливкой, установленной в DOS-проекте, и условным знаком заполнения, – либо ПТО, выбранный в классификаторе	Не создаются
Контур площадного топографического объекта	ЛТО	Графическая маска
Абрисные линии	Графическая маска	

Точки основные	Точки основные
Точки дополнительные ситуационные с высотой	Точки основные
Дополнительные рельефные точки, участвующие в триангуляции, но на них не опирается структурная линия	Точки основные (при импорте отключается подпись высоты и имени)
Дополнительные рельефные точки, участвующие в триангуляции, на них опирается структурная линия	Точки дополнительные
Дополнительные точки (свободные ситуационные без высоты и рельефные, не участвующие в триангуляции, и на них ничего не опирается)	Не поступают
Точки геометрии	Поступают как основные точки (тип зависит от наличия высоты)
Точки из таблицы	Поступают как ситуационные (тип зависит от наличия высоты)

Структурные линии	Структурные линии	
Триангуляция Делоне	Триангуляция Делоне	
Контуры рельефа	Не поступают, приходят группы треугольников, соответствующие контурам рельефа	
Контур рельефа с отображением горизонталями	Группа треугольников с отображением изолиниями разными	
Контур рельефа с отображением откосами неукрепленными	Группа треугольников с отображением откосами неукрепленными	
Видимые элементы	Графические маски	
Базовые геометрические элементы	Геометрические примитивы	
Трассы	ЛТО	Графическая маска
Размерные линии	Размерные линии	
Текст	Текст	
Блоки текстов	Текст	
Растровые подложки	Не создаются	

Импорт файлов DXF, DWG

Импорт данных в форматах DXF и DWG выполняется в соответствии с настройками, предварительно заданными в мастере импорта, что обеспечивает корректную передачу геометрических характеристик элементов и максимальное использование структур данных в ТИМ КРЕДО.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт DXF, DWG* и указывается файл с данными.
- В мастере импорта DXF выполняются настройки. Мастер импорта DWG работает аналогично.

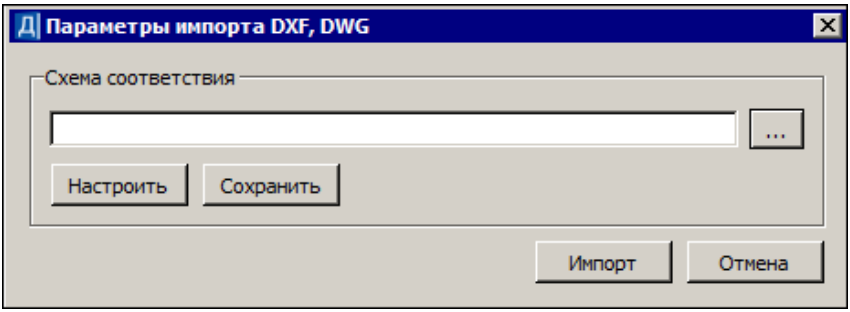
В НП профилей при помощи команды **Импорт DXF, DWG** меню **Данные** выполняется импорт данных по геометрии продольного профиля в проекты линейных объектов (трассы АД, ЛТО, МГР - в зависимости от модуля). Данные попадают в окно **Продольный профиль** с возможностью их дальнейшей трансформации.

Мастер импорта файлов DXF, DWG

Мастер импорта файлов DXF, DWG обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол. Принцип настройки импорта данных DXF, DWG заключается в том, что для каждого слоя файла DXF, DWG назначается требуемый тип точечного, линейного, площадного элемента, а также выбираются свойства, с которыми должен импортироваться каждый тип элемента.

Страницы мастера импорта

- Страница диалога **Параметры импорта DXF, DWG**.



В диалоге можно:

– создать новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);

– установить схему соответствия: кнопка открывает список ранее сохраненных схем соответствия, которые можно либо удалить, либо переименовать, либо открыть и использовать для импорта;

– перейти к импорту данных с заданным по умолчанию соответствием.

Нажатием на кнопку **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром, данные загружаются в проект.

- Страница **Протокол** импорта.

  Протокол импорта открывается в текстовом редакторе и содержит статистическую информацию по импортированным объектам.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** <*Ctrl+0*>.

Создание новых схем соответствия

Кнопка **Настроить** открывает диалог **Схемы соответствия**, который состоит из нескольких страниц. Количество страниц определяется наличием типов данных в импортируемом файле.

Страницы диалога **Схема соответствия**:

- Типы линий
- Штриховки

- Блоки
- Шрифты
- Растровые подложки
- Типы элементов

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия).

Примечание На страницах доступен групповой выбор строк при помощи стандартного использования клавиш <*Ctrl*> и <*Shift*>.

При импорте для точечных, линейных и площадных объектов подписи создаются с учетом настройки в **Редакторе Классификатора**, т. е. создаются только те подписи, у которых параметр **Создавать автоматически** = *Да*.

Кнопка **Завершить** присутствует на каждой странице и позволяет перейти в диалог **Параметры импорта DXF, DWG**.

В диалоге выполненные настройки схем соответствия можно сохранить (кнопка **Сохранить**) с заданным именем. В дальнейшем, при импорте файлов с такими же элементами, эти настройки можно загрузить при помощи кнопки **Открыть** (после нажатия на кнопку выбора в области **Схема соответствия**).

Примечание Сохраненные схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файлов DBX.

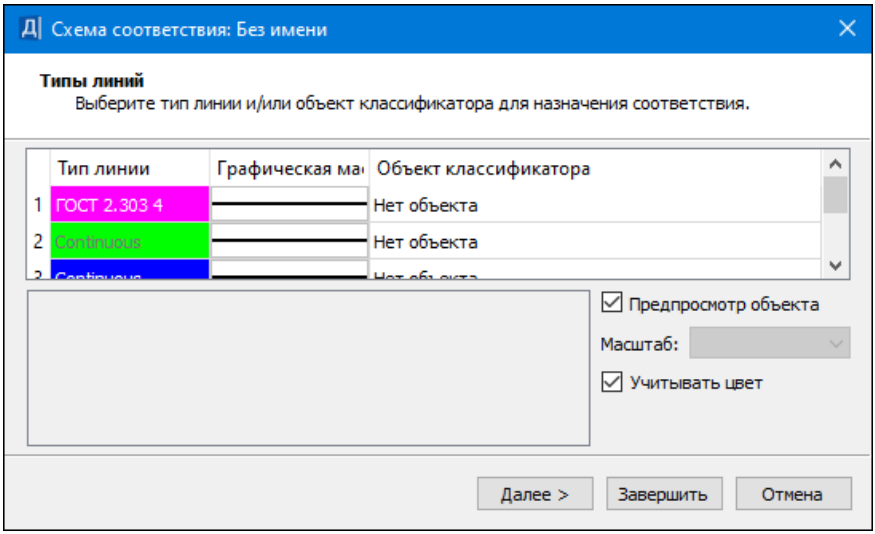
Типы линий

Страница открывается при наличии в импортируемом файле линий, в ином случае открывается следующая страница диалога.

На странице представлен список типов линий в файлах DXF, DWG и варианты типов данных ТИМ КРЕДО, в которые линии могут быть преобразованы в результате импорта, а именно: графические маски и объекты классификатора.

Типам линий из в файла DXF, DWG следует поставить в соответствие графические маски (из выпадающего списка или в диалоге **Открыть объект "Линия"**) и/или линейные объекты классификатора ТИМ КРЕДО (в диалоге **Открыть Тематический объект**). Выбор одного из параметров обязателен, т. е. если выбрано *Нет линии* для графической маски, то должен быть назначен ЛТО, и наоборот. В диалоге возможна настройка соответствия с учетом цвета (кроме импорта в чертежную модель).

Примечание При импорте файлов DXF, DWG в ЧМ линии из DXF, DWG могут быть преобразованы только в графические маски.

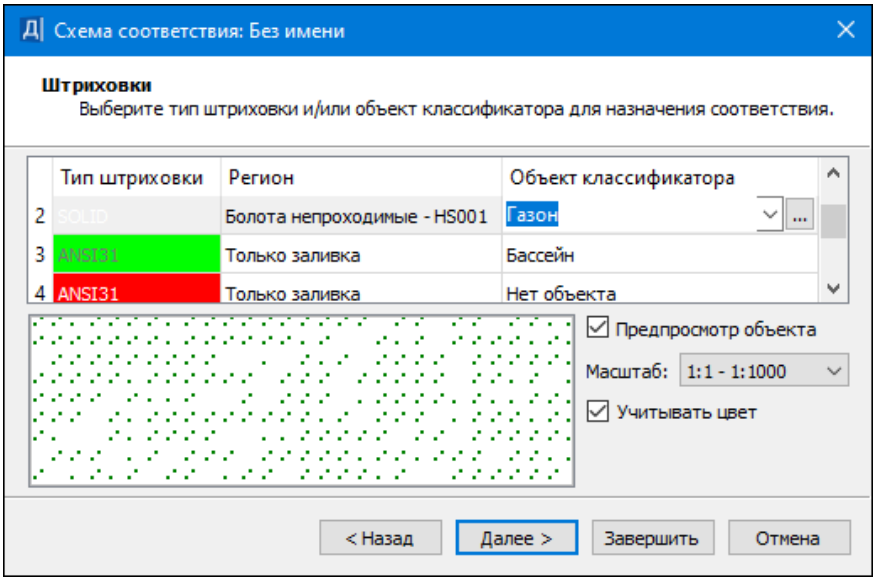


Штриховки

Страница открывается при наличии штриховок в импортируемом файле, в ином случае открывается следующая страница диалога.

Типы штриховок из файла DXF, DWG импортируются регионами (выбор из выпадающего списка или в диалоге **Открыть объект "Штриховки"**) и/ или площадными тематическими объектами (выбирается объект классификатора в диалоге **Открыть Тематический объект**). Для региона выбирается тип штриховки или назначается только заливка. В диалоге возможна настройка соответствия с учетом цвета (кроме импорта в чертежную модель).

Примечание При импорте файлов DXF, DWG в ЧМ штриховки из DXF, DWG могут быть преобразованы только в регионы.



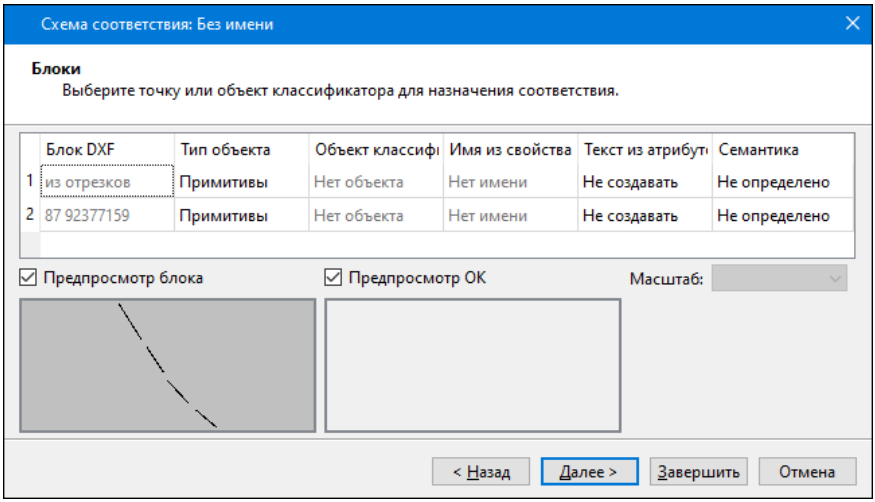
Блоки

Страница открывается при наличии в импортируемом файле блоков (в виде ситуационной точки без высоты или с высотой, или рельефной точки, или точечного объекта классификатора), в ином случае открывается следующая страница диалога.

На странице устанавливается соответствие между блоками из файла DXF, DWG и точечными объектами ТИМ КРЕДО (выбор в диалоге **Открыть Тематический объект** поля **Объект классификатора**).

Примечание При импорте файлов DXF, DWG в чертежную модель блоку устанавливается в соответствие символ или точка ЧМ, координата Z игнорируется.

Установкой флажка поля **Предпросмотр блока** и/или **Предпросмотр ОК** можно установить режим предварительного просмотра блока и/или объекта классификатора (ОК).



- В столбце **Тип объекта** назначается соответствие: в какой тип объекта преобразовать импортируемый блок.

  Если соответствие не назначается, то блоки передаются в виде отдельных графических масок, текстов, регионов.

  Если блоки импортируются как точки, то имя атрибута блока передается как имя точки, а координата Z импортируется как отметка точки.

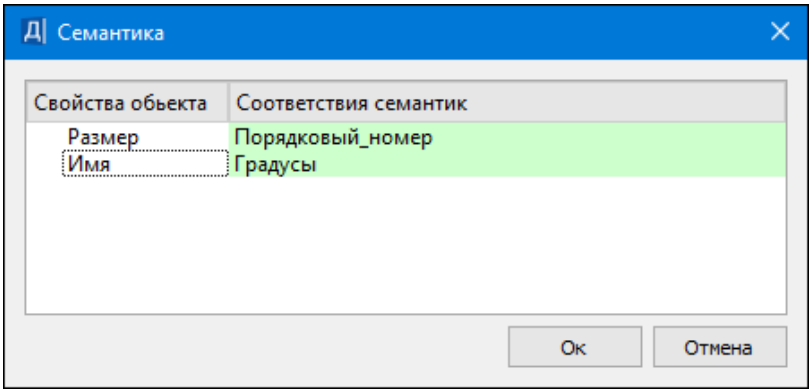
  Если блоки импортируются как точечные объекты, то при совпадении имен атрибутов блоков и семантических свойств ТТО значения атрибутов импортируются в значения семантических свойств, а координата Z импортируется как отметка ТТО.

  Если в блоке присутствуют линейные или площадные элементы, то в поле **Тип объекта** будут доступны для выбора типы *Линейный объект* или *Площадной объект*. Остальные элементы такого блока (точки, тексты и т. д.) передаются в виде отдельных графических масок, текстов, регионов и т.д.

  Для корректного импорта блоков в виде точечных, линейных и площадных типов объектов необходимо заполнять поле **Объект классификатора**, иначе такой блок будет передаваться примитивами.

- Столбец **Текст из атрибутов** активен при создании отдельных примитивов из блоков и при создании ТТО (семантика в этом случае тоже может импортироваться). Атрибуты создаются в виде однострочного текста с учетом их положения относительно блока, параметры шрифта сохраняются.
- В столбце **Семантика** отображается количество свойств объекта, для которых назначено соответствие семантики (если был выбран тематический объект классификатора с семантикой). Настройка выполняется в диалоге **Семантика** (вызывается по кнопке в поле параметра).

  Настройки диалога предназначены для сопоставления семантических свойств импортируемого объекта (в выпадающих списках столбца **Соответствия семантик**) с семантическими свойствами выбранного ТО классификатора (столбец **Свойства объекта**):



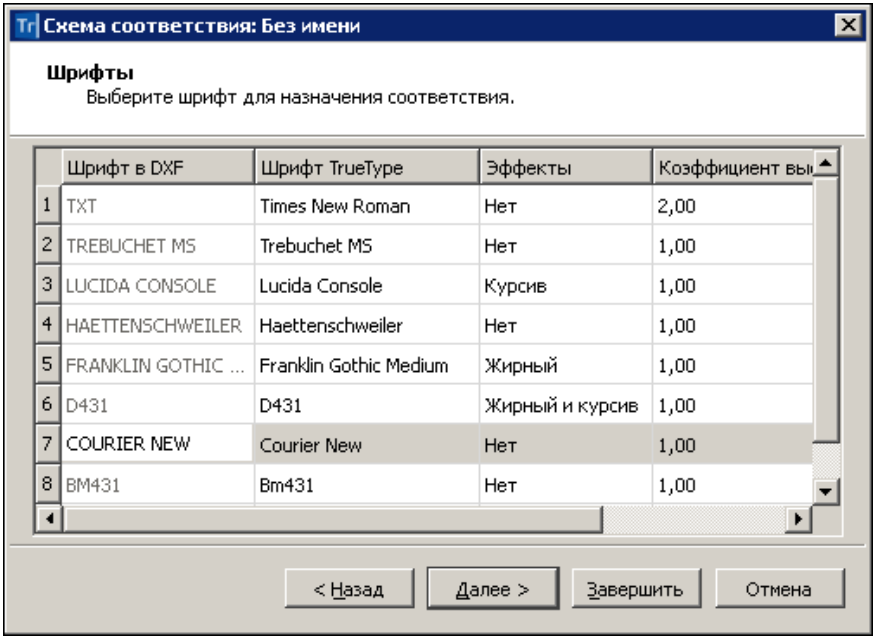
Правила группового редактирования блоков:

1. При смене типа объекта, у тех блоков, которые не содержат выбранный тип объекта состояние остается каким и было. Остальные меняются согласно выбранному типу.
2. При смене объекта классификатора для группы блоков объект классификатора поменяется у тех, тип объекта которых соответствует типу объекта в выбранной строке.

Шрифты

Страница открывается при наличии в импортируемом файле текстов, в ином случае открывается следующая страница диалога.

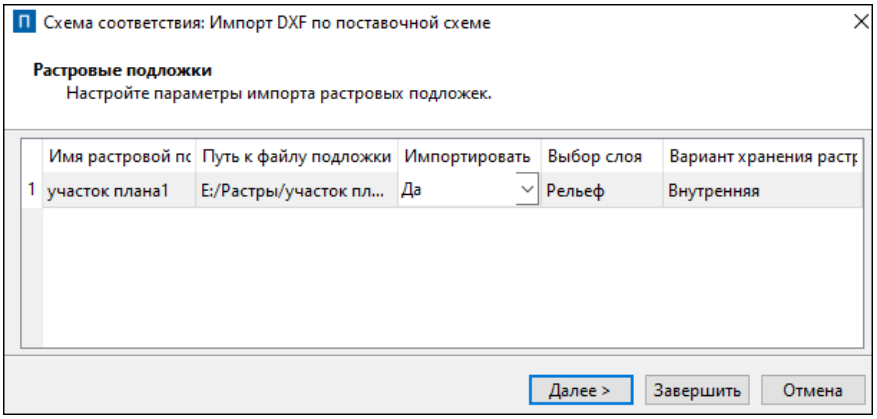
На странице настраивается соответствие шрифтов.



Растровые подложки

Страница открывается при наличии в импортируемом файле растровых подложек, в ином случае открывается следующая страница диалога.

Страница представляет собой таблицу, в которой для каждой растровой подложки создается строка и в столбцах настраиваются параметры импорта подложек:



- **Имя растровой подложки** и **Путь к файлу подложки**. Информационные поля.
- **Импортировать**. Выбор настройки *Да* (по умолчанию) или *Нет*.
- **Выбор слоя**. Выбор из выпадающего списка непустых слоев из файла DXF или DWG. По умолчанию выбирается исходный слой хранения растра.
- **Вариант хранения растровой подложки**. Выбор значения:
  - *Внутренняя* - подложка хранится внутри созданного проекта;
  - *Внешняя* - подложка хранится как ссылка на исходный файл с подложкой, в проекте хранятся только параметры преобразования.

Типы элементов

Примечание При импорте файлов DXF, DWG в чертежную модель страница **Типы элементов** отсутствует.

На странице для разных типов элементов (точек, контуров и линий) каждого слоя файла DXF, DWG в доступном выпадающем списке можно выбрать соответствующий элемент. Поля активны, если в данном слое файла DXF, DWG есть соответствующие элементы:

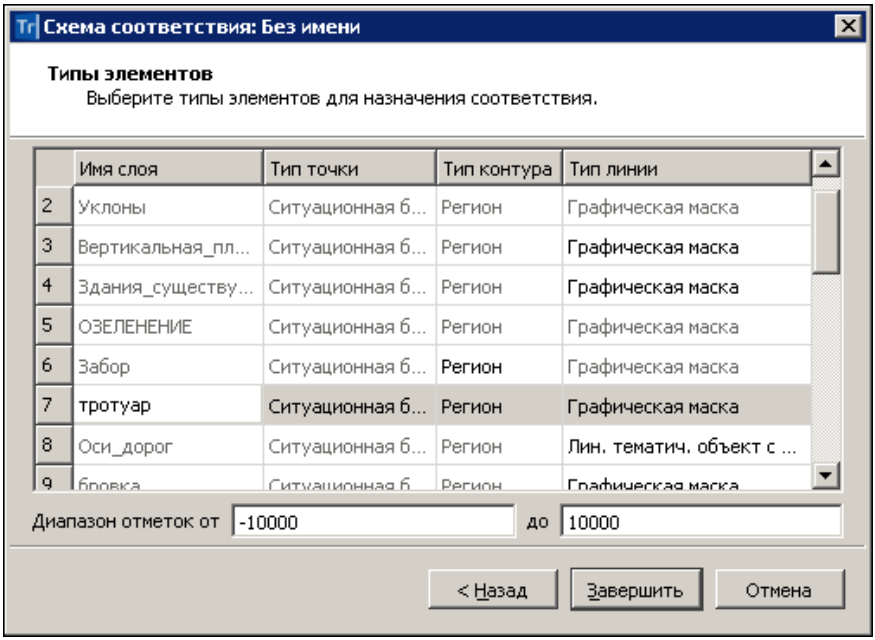
- **Тип точки** - редактируется, если в файле DXF, DWG есть точки или в схеме соответствия для блоков выбрано **Точка**. Значения в списке: *Ситуационная без высоты*, *Ситуационная с высотой*, *Рельефная*.

– **Тип контура** - редактируется, если в файле DXF, DWG есть штриховки. Значения в списке: *Регион*, *Площ. тематич. объект*. В зависимости от выбранных в данном окне типов контура заполнение будет импортироваться в соответствии с настройками, сделанными в диалоговом окне **Штриховки**.

– **Тип линии** - редактируется, если в файле DXF, DWG есть полилинии. Значения в списке: *Графическая маска*, *Лин. тематич. объект*, *Лин. тематич. объект с профилем*, *Структурная линия*. Выбранные типы линий будут импортироваться в соответствии с настройками стилей линий в окне **Типы линий**.

Если в одном слое файла DXF, DWG с одним типом линии присутствуют ЛТО и структурные линии, то необходимо для данного слоя задать тип линии – *Структурная линия*, а на странице **Типы линий** установить для графической маски – *Нет линии* и выбрать объект классификатора. Если оставить тип линии у графической маски, то в данной ситуации у нее не будет приоритета перед ЛТО.

Диапазон отметок от - значение диапазона, при котором создаются точки с типами *рельефная* и *ситуационная с высотой*. Если значение Z вне диапазона, то точка создается с типом *ситуационная без высоты*.



Особенности импорта объектов DXF,DWG

Элемент DXF, DWG	Элемент ТИМ КРЕДО
Пространственные трех- и четырехугольные грани (3DFace)	Ребра триангуляции и точки рельефные
Многоугольная сеть (Polyface Meshes)	Ребра триангуляции и точки рельефные

Элемент DXF, DWG	Элемент ТИМ КРЕДО
Отрезок прямой линий (Line), дуга окружности (Arc), окружность (Circle), бесконечная прямая (Xline), квадратный или кубический NURBS (Spline), Мультилиния (Mline), полилиния (Polyline), 3D-полилиния (3D- polyline), кольца (Donut)	Графическая маска, ЛТО или СЛ - в зависимости от настроек при импорте
Эллипсы, растры, спирали, контуры, области, маскировка, облака, размеры (Dimension), 2D-ломаная определенной толщины (Trace)	Не передаются
Штриховки и заливки (Hatch)	Регионы и ПТО, в зависимости от настроек при импорте
Градиент (GRADIENT)	Регионы и ПТО, в зависимости от настроек при импорте
Точечный маркер (Point)	Точка рельефная или ситуационная, в зависимости от настроек при импорте
Однострочный текст (Text)	Текст однострочный
Многострочный текст (MText)	Текст однострочный или многострочный в зависимости от количества строк
Примитив Solid	Регион только с заливкой

Элемент DXF, DWG	Элемент ТИМ КРЕДО
Блоки (Block Reference)	Объект классификатора, точка, графическая маска - в зависимости от настроек при импорте

Импорт растров

Растровые подложки применяются в качестве подосновы для оцифровки ситуации и рельефа, как самостоятельные фрагменты топоплана, а также для выпуска их чертежей.

Импортировать можно растры следующих форматов: TMD, BMP, JPG, JPEG, PNG, TIFF, CRF. При импорте выполняется конвертация и сохранение подложек в формат CRF.

Хранение растров в формате CRF имеет ряд преимуществ:

- размер файла в несколько раз меньше по сравнению с форматами TMD, BMP;
- загрузка файлов и перерисовка растров в модели происходят значительно быстрее.

Максимальный размер растра, который можно импортировать и экспортировать, составляет 4 Гб.

Способы импорта

Доступность способа импорта зависит от типа проекта, в который передаются данные.

1. Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию. В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт растра* и файл с данными.
2. Импорт данных в существующий проект выполняется при помощи команды **Данные/ Растровые подложки...**, которая вызывает диалог **Управление растровыми подложками**. В один слой проекта можно импортировать несколько подложек одновременно.

Диалог **Управление растровыми подложками** также используется для изменения параметров растровой подложки.

Примечание Для редактирования изображения импортированного растра (без удаления его данных) служит команда **Правка/ Редактирование растра**.

См. также

- Растровые подложки

Импорт файлов MIF/MID

Для передачи данных, полученных и обработанных в геоинформационных системах, предусмотрен импорт из файлов MIF/MID.

Импортируются пары файлов, которые находятся в выбранном каталоге. При импорте файлов элементы каждой пары MIF/MID создаются в отдельном слое с именем, соответствующим имени файлов MIF/MID.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт файлов MIF/MID* и указывается путь к каталогу с данными.
- В мастере импорта файлов MIF/MID выполняются настройки.

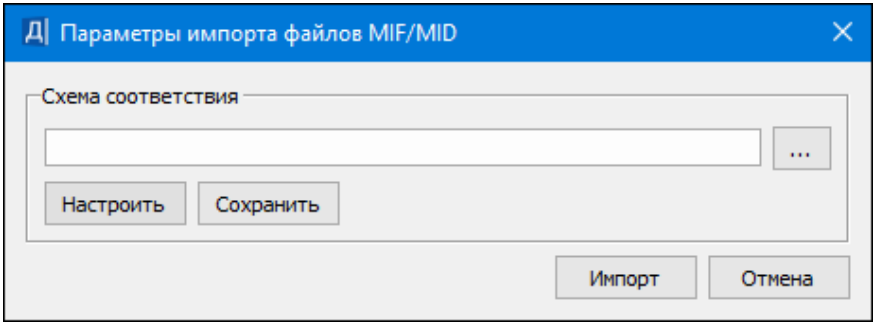
Если координаты точек файлов представлены в географических координатах (широта и долгота), то в момент импорта данных появится диалог Системы координат, в котором необходимо преобразовать данные из географических координат в прямоугольные.

Мастер импорта файлов MIF/MID

Мастер импорта файлов MIF/MID обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта. Принцип настройки импорта данных файлов MIF/MID заключается в том, что для объектов файлов MIF/MID назначается необходимый тип элементов ТИМ КРЕДО, а также выбираются свойства, с которыми должен импортироваться выбранный тип элементов.

Страницы мастера импорта

Страница диалога **Параметры импорта файлов MIF/MID**.



В диалоге можно:

– создать новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);

– установить схему соответствия: кнопка открывает список ранее сохраненных схем соответствия, которые можно либо удалить, либо переименовать, либо открыть и использовать для импорта;

– перейти к импорту данных с заданным по умолчанию соответствием.

Нажатием на кнопку **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром, данные загружаются в проект.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** <*Ctrl+0*>.

Создание новых схем соответствия

Кнопка **Настроить** открывает диалог **Схемы соответствия**, который состоит из нескольких страниц. Количество страниц определяется наличием типов данных в импортируемом файле.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия).

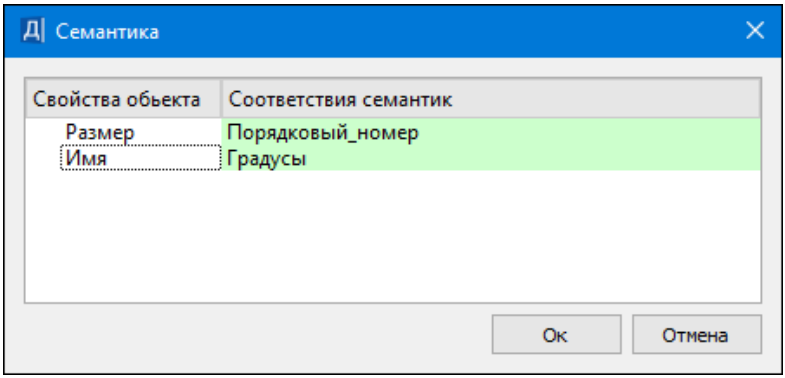
На страницах доступен групповой выбор строк при помощи стандартного использования клавиш <*Ctrl*> и <*Shift*>.

При импорте для точечных, линейных и площадных объектов подписи создаются с учетом настройки в **Редакторе Классификатора**, т. е. создаются только те подписи, у которых параметр **Создавать автоматически** = *Да*.

При настройке соответствия тематических объектов на страницах мастера доступны параметры:

- Если установлен флажок **Учитывать цвет**, то список формируется из типов линий с учетом цвета, названия типов линий - номер, цвет из файла MIF. **Масштаб** активен только для объектов классификатора, список формируется на основании диапазонов масштабов из классификатора.
- В столбце **Семантика** отображается количество свойств объекта, для которых назначено соответствие семантики (если был выбран тематический объект классификатора с семантикой). Настройка выполняется в диалоге **Семантика** (вызывается по кнопке в поле параметра).

  Настройки диалога предназначены для сопоставления семантических свойств импортируемого объекта (в выпадающих списках столбца **Соответствия семантик**) с семантическими свойствами выбранного ТО классификатора (столбец **Свойства объекта**):



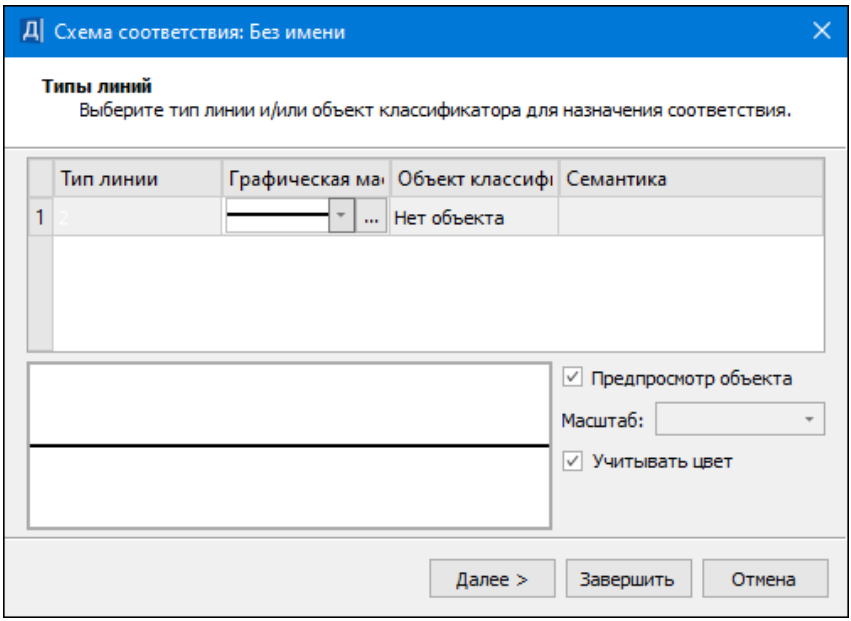
Кнопка **Завершить** присутствует на каждой странице и позволяет перейти в диалог **Параметры импорта файлов MIF/MID**.

Примечание Сохраненные схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файла DBX.

Страницы диалога **Схема соответствия**:

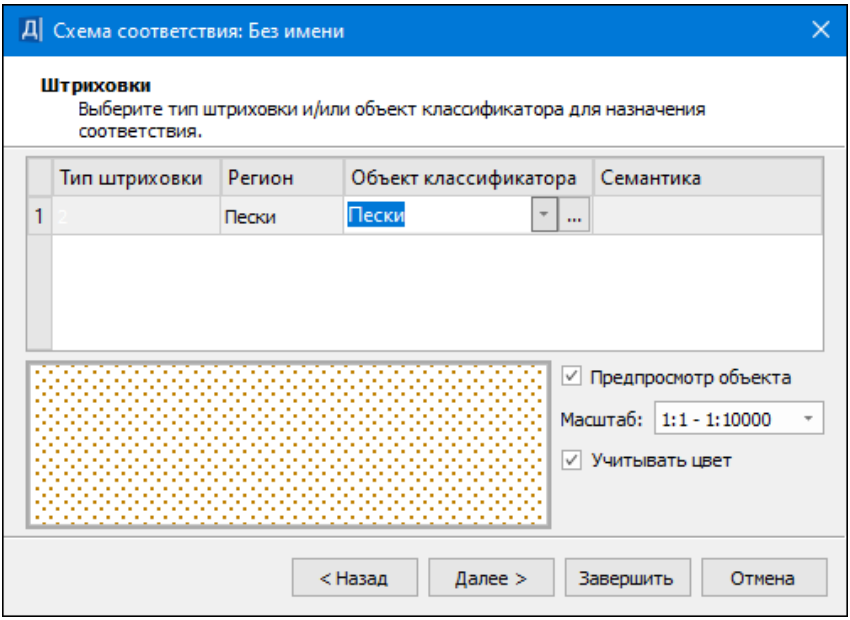
- На странице **Типы линий** список формируется из типов линий, полилиний, границ полигонов; тип линии 1 в список не попадает.

  Необходимо типам линий, имеющимся в файлах MIF/MID, поставить в соответствие графические маски (выбор в диалоге **Открыть объект "Линия"**) либо линейные тематические объекты классификатора (выбор в диалоге **Открыть Тематический объект**). Выбор одного из параметров обязателен, т. е. если выбрано *Нет линии* для графической маски, то должен быть назначен ЛТО, и наоборот. Если установлен флажок **Учитывать цвет**, то список формируется из типов линий с учетом цвета, названия типов линий - номер, цвет из файла MIF. **Масштаб** активен только для объектов классификатора, список формируется на основании диапазонов масштабов из классификатора.



- Для продолжения нажмите кнопку **Далее>**.

- Откроется страница мастера **Штриховки**. Список формируется из типов линий, полилиний, границ полигонов. Замкнутые контуры из файла MIF импортируются в ТИМ КРЕДО регионами (выбор типа штриховки, выбор в диалоге **Открыть объект "Штриховка"** или назначение только заливки) или площадными тематическими объектами (выбор объекта классификатора в диалоге **Открыть Тематический объект**). Если выбрано значение **Нет заливки и штриховки**, то будет создан регион без заливки и штриховки.

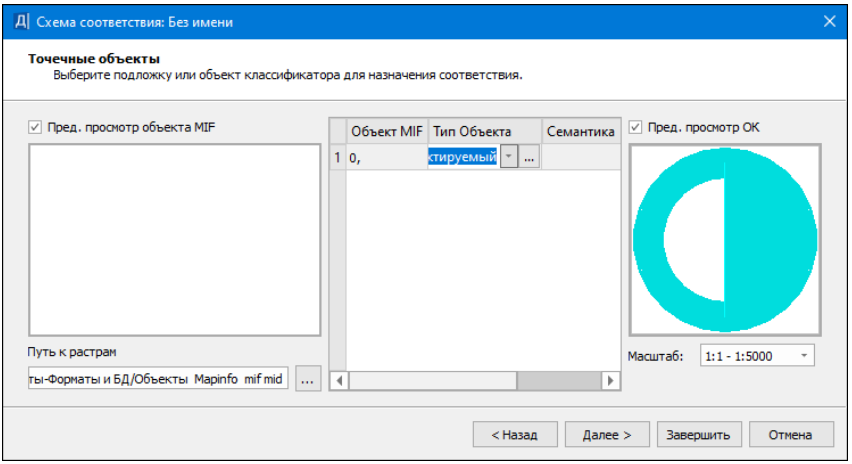


- На странице мастера **Точечные объекты** устанавливается соответствие между символами из файла MIF и объектами ТИМ КРЕДО.

  На этой странице мастера предусмотрен предварительный просмотр соответствующих объектов MIF и объектов классификатора (ОК). Для этого необходимо установить флажки **Пред. просмотр объекта MIF** и/или **Пред. просмотр ОК**.

При импорте файлов MIF/MID есть возможность создавать подписи точечных тематических объектов, выбрав из выпадающего списка поля **Подписи** одно из значений: *Нет*/ *Все*/ *По Классификатору*. Значение *По Классификатору* подразумевает, что создаются только подписи, у которых в **Редакторе Классификатора** параметр **Создавать автоматически** = *Да*.

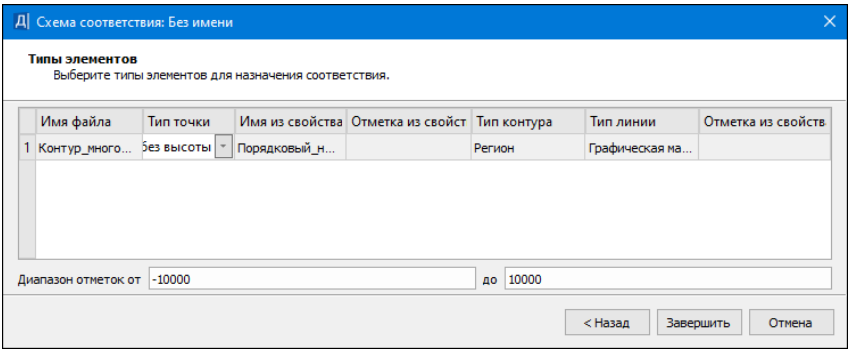
Элементы для символа со шрифтом TrueType, а также для символа с растровой подложкой в списке **Тип Объекта - Текст**, **Точка** или **Объект Классификатора** (выбор в диалоге **Открыть Тематический объект**).



- В окне **Типы элементов** для разных типов элементов (точек, контуров и линий) каждого слоя файла MIF можно выбрать соответствующий элемент (белое поле). Поля активны, если в данном файле MIF есть соответствующие элементы.

  В зависимости от выбранного в данном окне **Типа замкнутого контура** (Регион, ПТО) будет создан объект соответствующего типа с настройками, сделанными в диалоговом окне **Штриховки**. Выбранные типы линий будут импортироваться в соответствии с настройками стилей линий в окне **Типы линий**.

В зависимости от выбранного в данном окне **Типа линии** (*Графическая маска*, *Линейный Тематический Объект*, *Линейный Тематический Объект с профилем*, *Структурная линия*) будет создан объект соответствующего типа. Графическая маска, линейный тематический объект, линейный тематический объект с профилем будут импортироваться в соответствии с настройками, сделанными в диалоговом окне **Типы линий**.



Значение поля **Имя файла** - информационное.

Значение поля **Тип точки** редактируется, если в файле есть точки. Выбирается значение из списка: *Ситуационная с высотой*, *Ситуационная без высоты*, *Рельефная*.

Значение поля **Имя из свойства** редактируется, если активно поле **Тип точки**. Значения в списке формируются из названий всех свойств.

Значение поля **Отметка из свойства** редактируется, если активно поле **Тип точки** и выбран тип точки *Рельефная* или *Ситуационная с высотой*. Значения в списке формируются из названий числовых свойств.

Значение поля **Тип контура** редактируется, если в файле есть полигоны. Выбор из списка: *Регион*, *ПТО*.

Значение поля **Тип линии** редактируется, если в файле есть линии и полилинии. Выбор из списка: *Графическая маска, ЛТО*, *ЛТО с профилем*, *Структурная линия*.

Значение поля **Отметка из свойства** редактируется, если активно окно **Тип линии** и выбран тип *ЛТО с профилем* или *Структурная линия*. Значение в списке формируются из названий числовых свойств.

- Нажмите на кнопку **Завершить**.
- Для последующего использования выполненных настроек в окне **Параметры импорта файлов MIF/MID** нажмите кнопку **Сохранить** и введите имя схемы соответствия. В дальнейшем при импорте файлов с такими же элементами сохраненные настройки можно загрузить при помощи кнопки **Открыть**.
- Нажмите кнопку **Импорт** и данные будут загружены в проект. При отсутствии файла MID возможен импорт только файла MIF.

Если имя узла **Новый узел** оставить без изменений, то по умолчанию ему присвоится имя, соответствующее папке с импортируемыми файлами.

Примечание Для того, чтобы подгруженные данные отобразились в рабочем окне, выполните команду **Вид/ Показать/ Все** <*Ctrl+0*>.

Импорт файлов SHP/DBF

Импорт данных из Esri Shapefile с использованием библиотеки GDAL в формате SHP/DBF выполняется в соответствии с настройками, предварительно заданными в мастере импорта, что обеспечивает корректную их передачу и максимальное использование структур данных ТИМ КРЕДО.

Файлы SHP/DBF предназначены для хранения геометрического местоположения и атрибутивной информации географических объектов. Объекты могут быть представлены точками, линиями или полигонами (площадями).

Данные импортируются в проект **План генеральный**.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт файлов SHP/DBF* и указывается путь к каталогу с данными.
- В мастере импорта SHP/DBF выполняются настройки.

Если координаты точек файлов представлены в географических координатах (широта и долгота), то в момент импорта появится диалог Системы координат, в котором необходимо преобразовать данные из географических координат в прямоугольные.

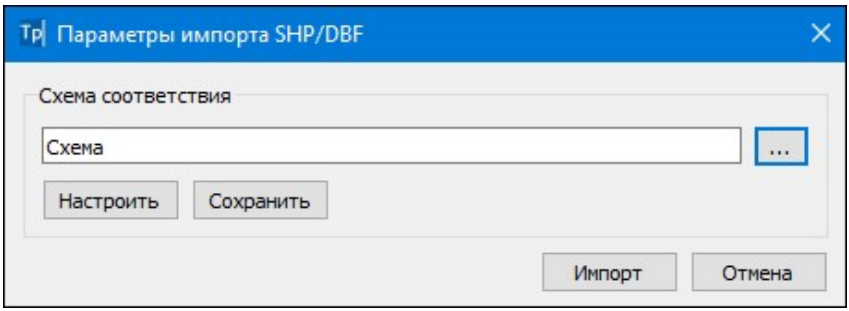
Мастер импорта файлов SHP/DBF

Мастер импорта файлов SHP/DBF обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создается протокол.

Настройка импорта заключается в назначении соответствия точкам, линиям или полигонам, обнаруженным в импортируемых файлах, объектов классификатора ТИМ КРЕДО - ТТО, ЛТО, ПТО, а также семантики.

Страницы мастера импорта

- Страница диалога **Параметры импорта SHP/DBF**:



В диалоге можно:

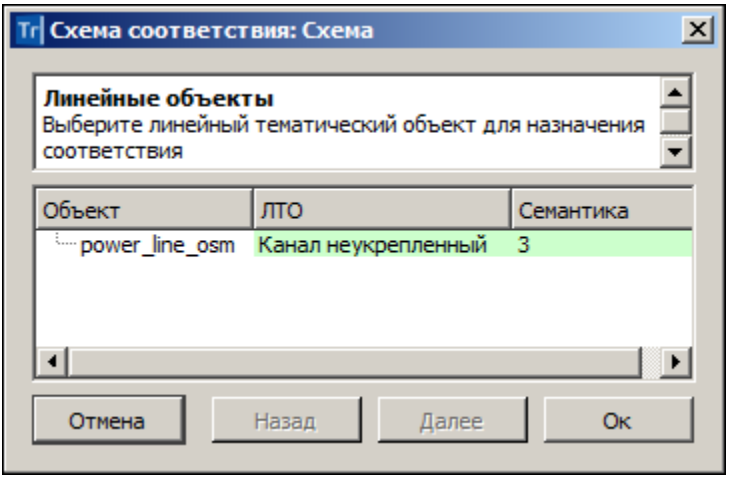
– создать новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);

– установить схему соответствия: кнопка открывает список ранее сохраненных схем соответствия, которые можно либо удалить, либо переименовать, либо открыть и использовать для импорта;

– перейти к импорту данных с заданным по умолчанию соответствием. По кнопке **Импорт** запускается процесс импорта, сопровождаемый индикатором выполнения, данные загружаются в проект.

Создание новых схем соответствия

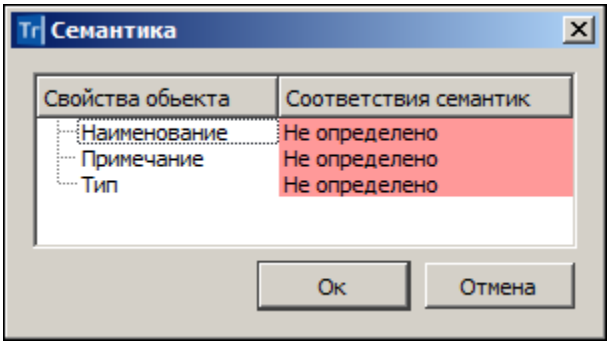
Кнопка **Настроить** открывает диалог **Схемы соответствия**, который состоит из нескольких страниц с настройками импорта для ТТО, ЛТО и ПТО (при наличии соответствующих типов объектов в импортируемых файлах). Страницы имеют следующий вид:



Для выбора объекта классификатора в столбце ЛТО (ТТО, ПТО) по кнопке … вызывается диалог Открыть Тематический объект.

- При импорте для точечных, линейных и площадных объектов подписи создаются с учетом настройки в **Редакторе Классификатора**, т. е. создаются только те подписи, у которых параметр **Создавать автоматически** = *Да*.
- В столбце **Семантика** отображается количество свойств объекта, для которых назначено соответствие семантики (если был выбран тематический объект (ТО) классификатора с семантикой).

Настройка выполняется в диалоге **Семантика** (вызывается по кнопке …) и предназначена для сопоставления семантических свойств импортируемого объекта (в выпадающих списках столбца **Соответствия семантик**) с семантическими свойствами выбранного ТО классификатора (столбец **Свойства объекта**):



Для ПТО в столбце **Граница** по кнопке … вызывается диалог Открыть Тематический объект для выбора ЛТО в качестве границы импортируемого объекта.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать назначенные соответствия).

Кнопка **Отмена** присутствует на каждой странице и позволяет отменить выполненные настройки и вернуться в диалог **Параметры импорта SHP/DBF**.

По кнопке **ОК** происходит переход в диалог **Параметры импорта SHP/DBF**, где выполненные настройки можно сохранить (кнопка **Сохранить**) с заданным именем и использовать в дальнейшем при импорте файлов с такими же элементами.

Примечание Сохраненные схемы соответствия являются разделяемыми ресурсами. Обмен схемами соответствия осуществляется посредством файла DBX.

Нажатием на кнопку **Импорт** диалога **Параметры импорта SHP/DBF** запускается процесс импорта, сопровождаемый прогрессбаром, данные загружаются в проект.

Страница **Протокол импорта** открывается по окончании импорта в текстовом редакторе и содержит статистическую информацию по импортированным объектам. Протокол можно сохранить в виде файла TXT.

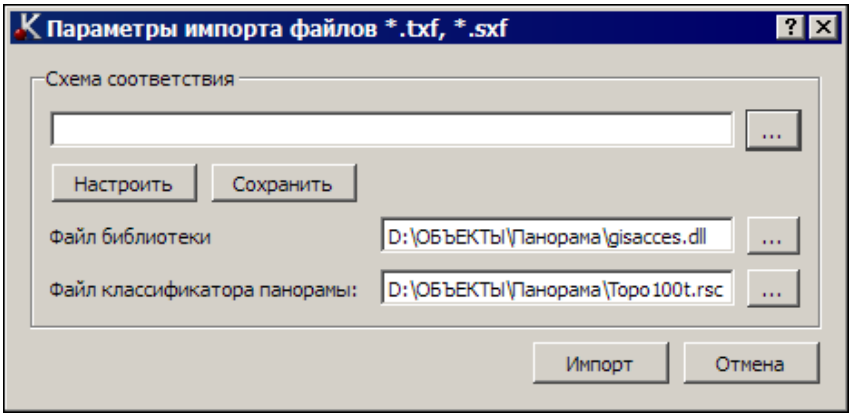
Для отображения подгруженных данных в рабочем окне можно воспользоваться командой **Показать все** <*Ctrl+0*>.

Импорт из Панорама

Импортируются текстовые (TXF) и бинарные (SXF) файлы обменного формата Панорамы.

Импорт данных в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию:

- В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт файлов *.txf, *.sxf* и указывается путь к файлу.
- Далее открывается диалог **Параметры импорта файлов *.txf, *.sxf**:



В группе **Схема соответствия:**

- Выберите существующую схему соответствия (кнопка выбора открывает список ранее сохраненных схем, которые можно удалить, переименовать или открыть и использовать для импорта) либо создайте новую схему соответствия (кнопка **Настроить**);
- Выберите **Файл библиотеки gisacces.dll**.
- Выберите **Файл классификатора панорамы** - для выбора доступны файлы формата RSC.

Примечание Выбор файла классификатора доступен только после выбора файла библиотеки.

- Перейдите к импорту данных по кнопке **Импорт**. Данные будут загружены в проект и на экране появится протокол импорта, который можно сохранить как текстовый файл. Если имя узла **Новый узел** не изменялся, по умолчанию ему присвоится имя, соответствующее местоположению файла, созданного импортом.

Примечание Для того, чтобы подгруженные данные отобразились в рабочем окне, выполните команду **Показать все** <*Ctrl+0*>.

Создание новой схемы соответствия

Для настройки новой схемы соответствия нажмите кнопку **Настроить** диалога **Параметры импорта файлов *.txf, *.sxf**.

Откроется диалог мастера, состоящий из нескольких страниц:

- Линейные объекты
- Площадные объекты
- Точечные объекты
- Семантические свойства

Примечание Если используется файл библиотеки **gisacces.dll** и файл классификатора Панорамы, то в мастере при назначении соответствия будут отображаться имена объектов, иначе будут отображаться коды. Кроме того, если эти файлы не используются, то нельзя назначить соответствие семантических свойств классификатора ТИМ КРЕДО семантике Панорамы.

Линейные объекты

Соответствие назначается в виде типа линии графической маски или структурной линии или линейного объекта классификатора.

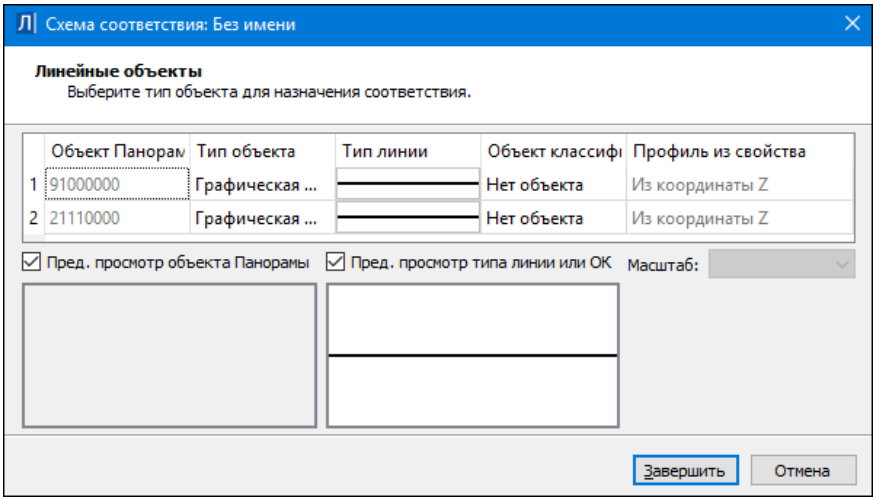


Таблица содержит следующие поля:

- **Объект Панорамы** – список линейных объектов файла Панорама (информационное).
- **Тип объекта** – выбор типа объекта панорамы из выпадающего списка.
- **Тип линии** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке ..., открывающей браузер выбора линии.
- **Объект классификатора** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке ... открывается браузер выбора тематического объекта. В браузере отображаются только линейные объекты. Если объект классификатора не выбран, то при импорте создается графическая маска.
- **Профиль из свойства**. Предназначено для импорта профиля объекта из семантических свойств. Поле активно при **Тип объекта** = *Лин. тематич. объект с профилем* или *Структурная линия*. Из выпадающего списка выбирается значение *Из координаты Z* либо числовое значение свойства этого объекта.

В нижней части окна мастера:

- Флажок **Пред. просмотр объекта Панорамы**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный элемент Панорамы.

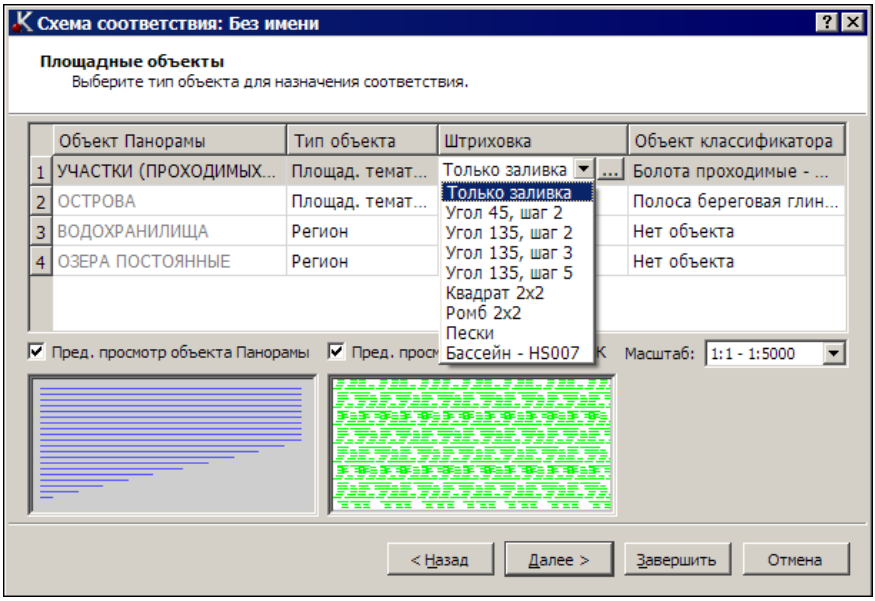
- Флажок **Пред. просмотр типа линии или ОК**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображаются либо выбранные линии, либо выбранный объект классификатора (ОК).

Примечание Если **Тип объекта Панорамы** = *Графическая маска* или *Структурная линия*, в окне просмотра отображается тип линии, если *Линейный тематический объект*, то после выбора ОК в окне просмотра отображается этот ОК.

- **Масштаб** – выбор значения из списка диапазонов масштабов. Если **Тип объекта** = *Графическая маска*, то параметр не активен.

Площадные объекты

Соответствие назначается в виде штриховки региона или площадного объекта классификатора.



- **Объект Панорамы** – список площадных объектов файла Панорама (информационное).

- **Тип объекта** – выбор типа объекта панорамы из выпадающего списка.
- **Штриховка** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке , открывающей браузер выбора штриховки.
- **Объект классификатора** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке , открывающей браузер выбора тематического объекта. В браузере отображаются только площадные объекты. Если объект классификатора не выбран, то при импорте создается регион.

В нижней части окна мастера:

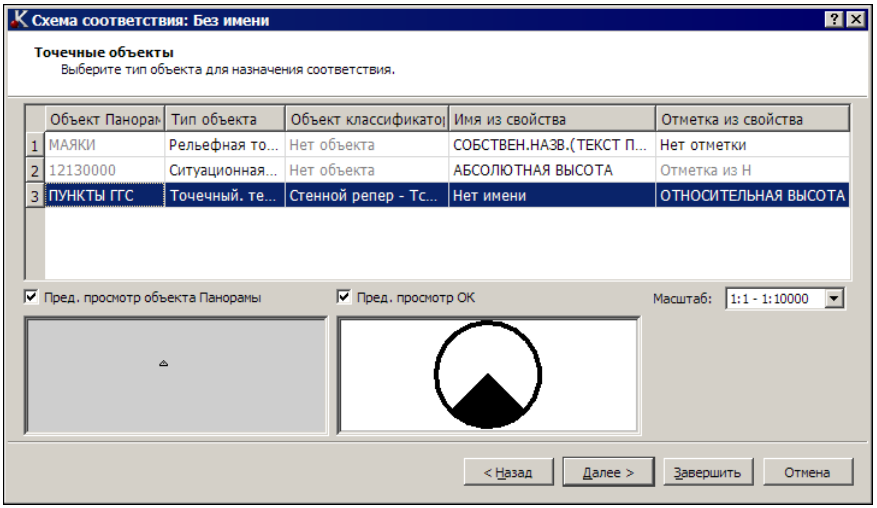
- Флажок **Пред. просмотр объекта Панорамы**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный элемент Панорамы.
- Флажок **Пред. просмотр штриховки или ОК**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображаются либо выбранная штриховка, либо выбранный объект классификатора (ОК).

  Примечание Если **Тип объекта Панорамы** = *Регион*, в окне просмотра отображается штриховка, если *Площадной тематический объект*, то после выбора ОК в окне просмотра отображается этот ОК.

- **Масштаб** – выбор значения из списка диапазонов масштабов. Если **Тип объекта** = *Регион*, то параметр не активен.

Точечные объекты

Соответствие назначается в виде ситуационной точки без высоты, ситуационной точки с высотой, рельефной точки или точечного объекта классификатора.



- **Объект Панорамы** – список точечных объектов, векторных объектов, шаблонов файла Панорамы (информационное).
- **Тип объекта** – выбор типа объекта панорамы из выпадающего списка.
- **Объект классификатора** – выбор значения либо из выпадающего списка, либо по кнопке …, открывающей браузер выбора точечного тематического объекта. Поле активно, если **Тип объекта** ≠ *Точечный тематический объект* (ТТО).
- **Имя из свойств** – выбор значения из выпадающего списка, значения в списке формируются из названий всех свойств. Поле доступно для редактирования, если **Тип объекта** не является ТТО и у выбранной точки есть свойства.
- **Отметка из свойств** – выбор значения из выпадающего списка. Поле редактируется, если у выбранной точки или ТТО есть свойства. Если свойств нет, то у точек и ТТО отметка может определяться из H, если H нет, то 0.

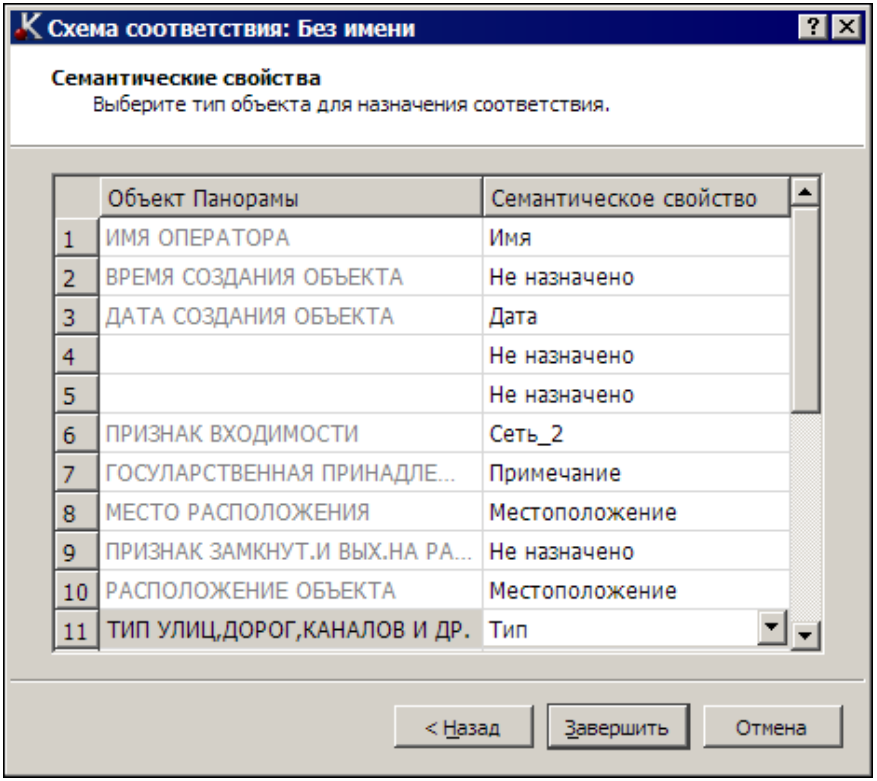
В нижней части окна мастера:

- Флажок **Пред. просмотр объекта Панорамы**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный элемент Панорамы.

- Флажок **Пред. просмотр ОК**. Если флажок установлен, то в окне предварительного просмотра отображается выбранный объект классификатора (ОК).
- **Масштаб** – выбор значения из списка диапазонов масштабов. Параметр активен, если **Тип объекта** = *Точечный тематический объект*.

Семантические свойства

Для объектов Панорамы назначаются соответствующие семантические свойства.



- **Объект Панорамы** – список семантических свойств Панорамы (информационное).

- **Семантическое свойство** – выбор значения из выпадающего списка. Значения в списке формируются из семантических свойств соответствующего типа объекта Панорамы.

Импорт облаков точек LAS, TXT, CPC

Импорт облаков точек (например, данных лазерного сканирования) в форматах LAS, CPC, TXT осуществляется на панели Список облаков.

Импорт облаков точек выполняется в активный проект текущего набора проектов плана.

В результате в окне плана создаются точки, которые можно захватывать в различных построениях, но нельзя редактировать.

Для работы с облаками точек, в том числе для создания рельефных точек, предназначены команды, которые находятся на панели Список облаков.

По облаку точек можно создать разрезы по линии.

Импорт файлов ТороXML

Импорт данных в формате ТороXML предназначен для обмена данными по цифровой модели поверхности и ситуации (созданной в первую очередь в ТИМ КРЕДО) с другими программными продуктами. Кроме геометрических характеристик, передаются все прочие параметры элементов, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств. Предусмотрен импорт системы координат, графических масок и регионов.

Данные из фалов LandXML также могут импортироваться в ТИМ КРЕДО. При этом передаются точки, поверхности и трассы АД, ПТО (аварийные).

Данные из файлов ТороXML импортируются в проект **План генеральный** или **План геологический**.

Импорт файла ТороXML в новый проект открытого набора проектов выполняется по общему сценарию. В диалоге **Новый проект** в поле **Данные для импорта** выбирается *Импорт ТороXML* и указывается файл для импорта. В результате будет создан новый проект с импортированными данными.

Импорт геологического XML

Импорт файла XML в проект План геологический

Импорт данных в формате XML в план геологический выполняется по общему сценарию: создается новый узел в дереве проектов, в диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *План геологический*, а затем данные для импорта - *Импорт геологического XML* и файл формата *Геологический XML*.

По нажатию на кнопку **ОК** запускается процесс импорта.

Геологический XML − это текстовый файл открытого обменного формата с разметкой, содержащий данные по слоям легенды, выработкам, точкам испытания. Это файл, полученный одним из способов:

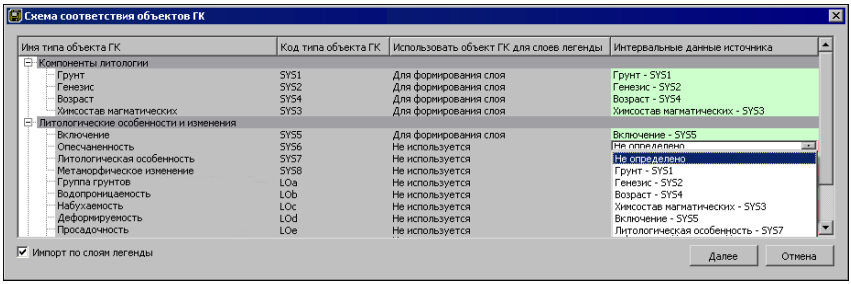
– при экспорте (сохранении) проекта **План геологический** из модуля ГЕОЛОГИЯ;

– при создании из файлов GDB ЛАБОРАТОРИИ 2.1 с помощью утилиты GeoXMLConverter;

– при создании из файлов Excel (XLS, XLSX) с помощью утилиты GeoXMLConverter.

При импорте проверяется соответствие данных импортируемого файла и объектов **геологического классификатора** (ГК).

- Если в выбранном файле XML не найдено ни одного объекта для настройки, сразу открывается **Протокол импорта**, на этом процесс импорта завершается.
- Если соответствие найдено, открывается первая страница диалога **Схема соответствия объектов ГК**, предназначенного для настройки соответствия типов интервальных данных в геоклассификаторе и в импортируемом файле XML.



Диалог содержит таблицу с именами типов объектов и кодами типов объектов геологического классификатора в первых двух столбцах.

В столбце **Использовать объект ГК для слоев легенды** формируется настройка ***Слоев легенды*** по следующему алгоритму:

- ✓ По умолчанию устанавливается значение *Для формирования слоя* для всех типов объектов, для которых автоматически найдено соответствие из интервальных данных источника.
- ✓ При ручном назначении для типа объекта интервального данного источника автоматически устанавливается значение *Для формирования слоя* (только для группы **Компоненты литологии**).
- ✓ При импорте файла XML в существующий план геологический настройка **Слоев легенды** не редактируется.
- ✓ При импорте файла XML в существующий план геологический отображается настройка **Слоев легенды** этого плана геологического, вне зависимости от того, какие данные находятся в файле XML и как будет изменено соответствие интервальным данным источника.
- ✓ Параметр **Геоиндекс** устанавливается со значением *Вручную - одинаково для всех слоев*.

В столбце **Интервальные данные источника** – список интервальных данных, присутствующих в импортируемом файле XML. Заполнение столбца происходит следующим образом:

- В процессе импорта проверяется совпадение имен типов интервальных данных в файле XML и ГК. При полном совпадении имен соответствующие ячейки столбца заполняются автоматически.

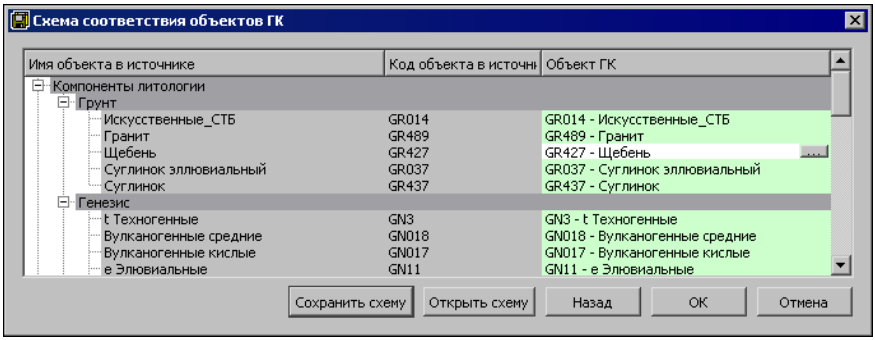
- Если совпадение в ячейке по имени не найдено, проверяется совпадение по коду, при полном совпадении кодов соответствующие ячейки заполняются автоматически.

- Вручную назначение или переназначение осуществляется выбором нужного типа интервальных данных из выпадающего списка. При этом назначенные типы интервальных данных в этом столбце могут повторяться: один и тот же тип интервальных данных в файле XML может быть назначен нескольким типам интервальных данных в ГК.

- Интервальные данные **Описание слоя** и **Граница слоя** в выпадающий список не попадают - данные импортируются автоматически без возможности ручной настройки. Значения импортируются в соответствующие сетки документа исходной выработки.

Если в файле XML содержатся интервальные данные с названием **Слои легенды** и кодом SYS0, то появляется флажок **Импорт по слоям легенды** для установки выбора импорта именно по **Слоям легенды**. При таком варианте импорта из файла XML учитываются данные только **Слоев легенды**, остальные интервальные данные литологического типа (*Грунт*, *Включения*, *Консистенция*) не импортируются.

- По нажатию на кнопку **Далее** открывается следующая страница диалога. Эта страница присутствует и в том случае, если было найдено соответствие всем объектам.



Диалог заполняется имеющимися в файле XML объектами и найденными соответствующими объектами в ГК (проверяется совпадение по коду).

По кнопке в столбце **Объект ГК** вызывается диалог для выбора объекта ГК, если соответствия не были найдены или их необходимо изменить.

Примечание Для объектов ГК типа **Горизонт подземных вод** и **Уровень мерзлоты**, полученных из файла XML, разрешается выбирать только один соответствующий объект, т. е. одному **Горизонту подземных вод** – только один объект ГК.

- По кнопке **Сохранить схему** вызывается диалог **Сохранить схему соответствия** объектов ГК для задания имени и пути сохранения схемы в файл TXT.
- По кнопке **Открыть схему** вызывается диалог **Выбрать схему соответствия**. В результате выбора схемы соответствия в столбце **Объект ГК** заполнятся только те строки, для которых было найдено полное совпадение по имени и коду из первых двух столбцов.

  В результате открытия схемы соответствия могут образоваться аварийные ссылки на разделяемые ресурсы. Аварийные ссылки допускаются, их аварийность сохраняется в данных выработки.
- По нажатию на кнопку **ОК** открывается **Протокол импорта** с информацией о количестве прочитанных слоев легенды (с их списком), выработок, точек испытаний, не назначенных соответствий для интервальных данных и не найденных соответствий для объектов ГК.

  Для семантического свойства сообщение в протоколе "*не импортированы значения для объектов…*." появляется, если как минимум одно значение данного свойства (ступени испытания) из файла XML не импортировалось.

  Если обнаружено несоответствие типов значений для семантических свойств (ступеней испытания) и не удается корректно обработать значение из файла XML, то свойству (ступени испытания) присваивается значение по умолчанию.

Протокол можно сохранить.

Отображение импортированных данных в рабочем окне выполняется по команде **Показать все** меню **Вид**.

См. также

- Сохранение набора проектов и проектов

Импорт объектов OGM

Объекты OGM с данными по списку слоев, исходным выработкам и объемной геологической модели площадки или полосы представляют собой результаты работы в системе CREDO_GEO. При импорте этого вида информации также могут передаваться данные по цифровой модели местности или проекта, ранее полученные в системах CREDO_TER, CREDO_MIX.

Импорт данных формата OGM выполняется по общему сценарию:

- Создается новый узел в дереве проектов.
- В диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *План геологический* и файл формата OGM.
- Выполняются необходимые настройки при работе мастера импорта OGM

Отображение подгруженных данных в рабочем окне выполняется по команде **Показать все** меню **Вид**.

Мастер импорта файлов OGM

Мастер импорта файла OGM обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол.

Мастер импорта состоит из нескольких страниц. Количество страниц мастера определяется наличием типов данных в импортируемом файле. На каждой из страниц либо выполняются настройки соответствующего типа импортируемых данных, либо содержится информация о том, каким образом будут импортированы данные.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать выполненные настройки). Кнопка **Импорт** для запуска процесса импорта присутствует на каждой странице мастера и позволяет начать процесс импорта без выполнения настроек на пропущенных страницах.

Импорт сопровождается прогрессбаром. По результатам создается протокол со статистикой по импортируемым данным. Протокол можно сохранить. По нажатию на кнопку **Готово** мастер завершает работу, и данные загружаются в проект.

Страницы мастера импорта:

- **Схема соответствия с CREDO_GEO**
- **Горизонты подземных вод**

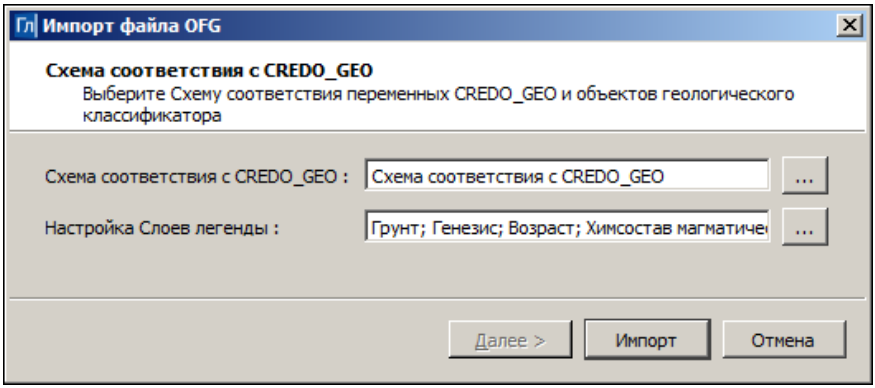
Следующие страницы присутствуют, если в импортируемом объекте обнаружена переменная с именем каталога с ЦММ (объект CREDO_TER, CREDO_MIX). Иначе происходит переход к последней странице **Протокол импорта**.

- **Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX**
- **Топографические объекты и системы кодирования**
- **Контура ситуации**
- **Импорт**
- **Протокол импорта**

Схема соответствия с CREDO_GEO

На странице выбирается схема соответствия для установления связей между переменными CREDO_GEO и объектами геологического классификатора и выполняется настройка слоев легенды (при необходимости).

Примечание Описание справедливо для импорта файлов OFG и чтения объектов OGM.



Примечание Если схема не будет выбрана, импорт возможен, но после импорта данные интервалов выработок будут неопределенными.

Для выбора схемы по кнопке ... вызывается диалог **Открыть объект "Схема соответствия с CREDO_GEO"**, в котором можно выбрать схему, предварительно настроенную в компоненте **Редактор геологического классификатора**.

Особенности при импорте файлов OFG и при чтении объектов OGM:

- Если в схеме соответствия присутствуют аварийные ссылки на разделяемые ресурсы, их аварийность в данных выработки сохраняется.
- Если в схеме соответствия не найдены объекты для объектов типа **Грунт**, **Консистенция**, **Проба точечная** или схема соответствия не назначается, эти объекты все равно импортируются, им назначаются служебные объекты ГК: **Неопределенный Грунт**, **Неопределенная Консистенция**, **Неопределенная Проба точечная**.

Особенности при чтении объектов OGM:

Маски **Геологический разрез** - читаются все разрезы, в том числе, созданные по трассе. При этом читаются:

- Геометрия – ломаные линии.
- Имя (заголовок) маски – из свойств разреза.
- Ширина полосы близких выработок – из свойств разреза.

– Ширина полосы снесенных выработок – из свойств разреза.

– Шаг интерполяции разреза – из свойств разреза.

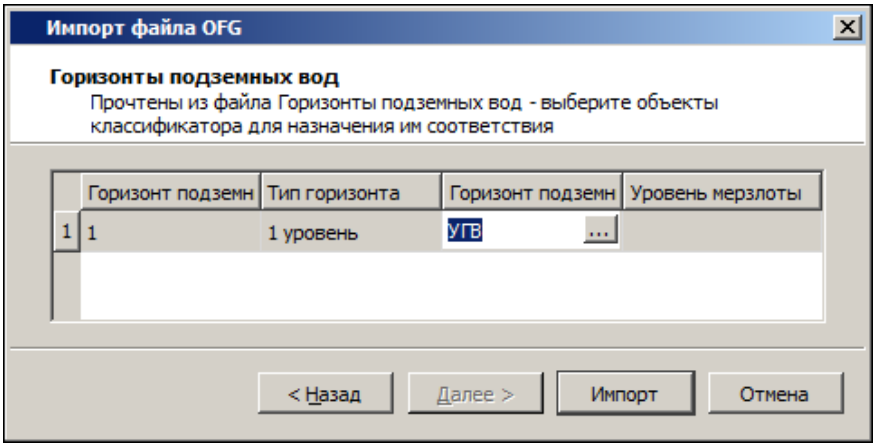
– Остальные параметры маски назначаются по умолчанию – аналогично ручному созданию новой маски.

В поле **Настройка слоев легенды** отображаются объекты из группы "Объекты ГК для формирования слоя" *Генезис*, *Грунт*, *Возраст*, *Химсостав магматических* (настройка по умолчанию для создаваемого проекта **План геологический**). Изменить настройки можно в диалоге **Настройка слоев легенды** (вызывается по кнопке ...).

Горизонты подземных вод

Страница открывается при наличии в импортируемом файле **Горизонтов подземных вод**, в ином случае открывается следующая страница диалога.

Примечание Описание справедливо для импорта файлов OFG и чтения объектов OGM.



На странице присутствует таблица со следующими столбцами:

- **Горизонт подземных вод** - обнаруженные в файле горизонты, представленные кодом (1,2,3…).

- **Тип горизонта** - типы обнаруженных в файле горизонтов (1 уровень, 2 уровня).

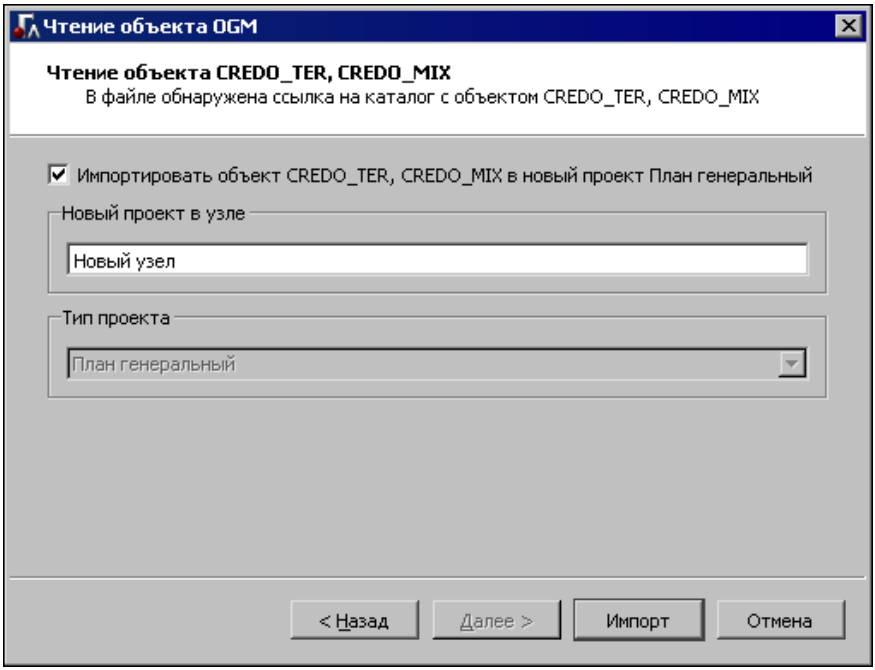
- **Горизонт подземных вод** - вызов по кнопке ... диалога **Открыть объект "Горизонт подземных вод"**, если **Тип горизонта** = *1 уровень* или *2 уровня*.

- **Уровень мерзлоты** - вызов по кнопке диалога **Открыть объект "Уровень мерзлоты"**, если **Тип горизонта** = *1 уровень*.

Примечание Один объект **геологического классификатора** (ГК) разрешается выбирать только один раз. Одному горизонту из файла может соответствовать один объект ГК.

Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX

Страница присутствует, если в импортируемом объекте обнаружена переменная с именем каталога с ЦММ (объект CREDO_TER, CREDO_MIX).



- При установленном флажке **Импортировать объект...** становится активным поле **Новый проект** в узле для ввода имени нового проекта типа **План генеральный**. Новый проект будет создан в корне дерева набора проектов, в него будут импортироваться поверхности.

  По кнопке **Импорт** запускается мастер Чтение объекта CREDO_TER, CREDO_MIX.

  Если в импортируемом объекте у какого-то слоя установлен флажок **Слой с рельефом**, то поверхность (при ее наличии) из этого слоя дополнительно импортируется в создаваемый проект **План геологический** в слой *Поверхности/ Рельеф*.

- Если флажок **Импортировать объект...** не установлен, по кнопке **Импорт** происходит переход к последней странице **Протокол импорта - Чтение объекта OGM**.

Протокол импорта

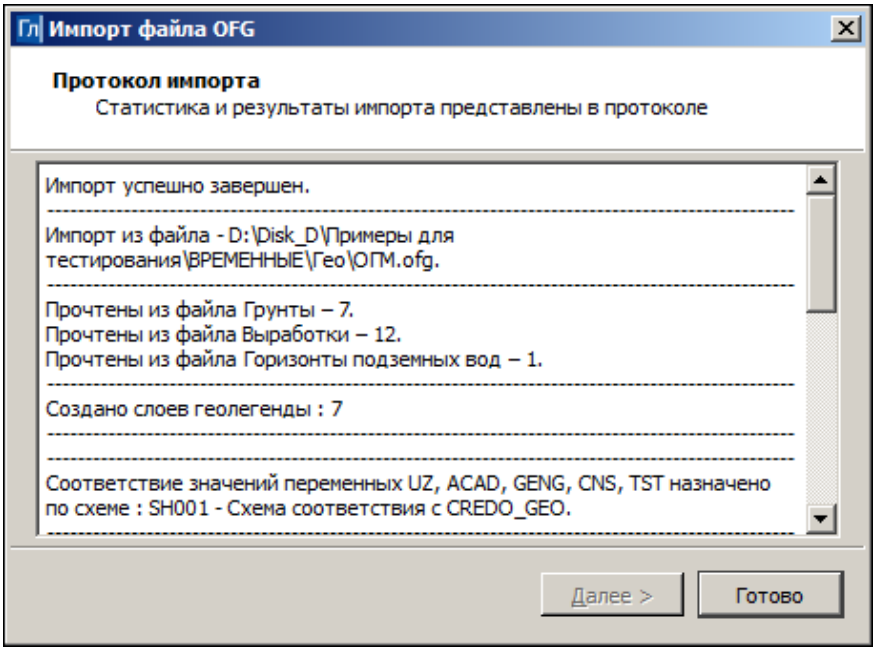
Примечание Описание справедливо для импорта файлов OFG и чтения объектов OGM.

Последняя страница мастера со статистической информацией, содержащей:

– предупреждения - об ошибках, игнорировании данных, заменах типов, нераспознанных объектах;

– статистику - перечисление типов импортированных элементов и их количество.

Содержимое протокола зависит от способа импорта и от содержимого импортируемого объекта.



Импорт файлов OFG

Импорт данных формата OFG (файлы с данными по списку инженерно-геологических слоев и по исходным выработкам на площадке) выполняется по общему сценарию:

- Создается новый узел в дереве проектов.
- В диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *План геологический* и файл формата OFG;
- Выполняются необходимые настройки в мастере импорта OFG

Отображение подгруженных данных в рабочем окне выполняется по команде **Показать все** меню **Вид**.

Мастер импорта файлов OFG

Мастер импорта файла OFG обеспечивает настройку импортируемых данных и запускает процесс импорта, по результатам которого создает протокол.

Мастер импорта состоит из нескольких страниц. Количество страниц мастера определяется наличием типов данных в импортируемом файле. На каждой из страниц выполняются настройки соответствующего типа импортируемых данных либо содержится информация о том, каким образом будут импортированы данные.

Для перехода со страницы на страницу предназначены кнопки **Далее** (переход на следующую страницу) и **Назад** (возврат на предыдущую страницу с возможностью отредактировать выполненные настройки). Кнопка **Импорт** для запуска процесса импорта присутствует на каждой странице мастера и позволяет начать процесс импорта без выполнения настроек на пропущенных страницах.

Импорт сопровождается прогрессбаром. По результатам создается протокол со статистикой по импортируемым данным. Протокол можно сохранить. По нажатию на кнопку **Готово** мастер завершает работу и данные загружаются в проект.

Для отображения подгруженных данных в рабочем окне необходимо выполнить команду **Показать все** меню **Вид**.

Страницы мастера импорта:

- Схема соответствия с CREDO_GEO
- Горизонты подземных вод
- Протокол импорта

Импорт файлов PRX, DXF, RTF и растров в ЧМ

В чертежную модель (ЧМ) могут импортироваться файлы PRX, DXF, DWG, RTF и растры.

Импорт файлов PRX, RTF, DXF, DWG в ЧМ аналогичен импорту соответствующих файлов в плане и выполняется в новый проект по общему сценарию:

- Создается новый узел в дереве проектов.
- В диалоге **Новый проект** выбирается файл необходимого формата.
- Выполняются необходимые настройки при работе мастера импорта (кроме файлов RTF).

После завершения импорта создаются "фиктивные" проекты, которые удаляются, если не будут сохранены пользователем.

Импорт файлов PRX

Файлы формата PRX используются для обмена проектами чертежной модели, например, с другими организациями и структурными подразделениями. В чертежную модель могут импортироваться только те файлы PRX, которые были созданы в ЧМ. При выборе файла PRX, созданного в окне плана, появляется предупреждающее сообщение.

Импорт файлов RTF

В чертежную модель текстовые файлы RTF подгружаются в отдельный проект и размещаются у нижнего левого угла рамки активного проекта чертежа. Для изменения положения этих данных необходимо выполнить преобразование координат проекта (**Правка/ Преобразование координат Проекта/ Интерактивно**).

При импорте файлов RTF с таблицей следует учитывать следующие особенности:

– общий вид таблицы может быть изменен;

– многострочные тексты в ячейке передаются как однострочные;

– линии границ таблицы передаются черным цветом и толщиной по умолчанию;

– рисунки не передаются.

После импорта файлов RTF текст можно отредактировать, используя метод **Редактировать** команды **Построения/ Текст**.

Импорт файлов DXF, DWG

В чертежную модель файлы DXF и DWG подгружаются в отдельный проект. При импорте этих файлов следует учитывать следующие особенности:

- объекты создаются в соответствии с координатами в файле DXF или DWG, система координат – СК Чертежа;
- 3D-полилинии импортируются как графические маски;

- объекты, которые могут быть созданы при импорте:
  - графические маски;
  - регионы;
  - точки ЧМ;
  - тексты;
  - свободные полилинии, в случае невозможности создания регионов.

При импорте файлов DXF, DWG в ЧМ сохраняются общие принципы импорта файлов DXF, DWG в плане, описанные в разделах Мастер импорта файлов DXF, DWG.

Импорт растра

Импорт растра в ЧМ происходит аналогично импорту растра в текущий проект НП плана.

Растровые подложки - файлы с расширением TMD, BMP, JPG, PNG, TIF, CRF - могут импортироваться из файла, сохраненного на диске. Импорт может выполняться во все слои (независимо от настроек слоя) всех проектов в пределах открытого набора проектов, при этом в один слой можно импортировать несколько подложек.

Импорт растровых подложек реализован в диалоге **Управление растровыми подложками**, вызываемом командой **Растровые подложки**... (меню **Данные**).

Подробный сценарий импорта растра в текущий проект приводится на странице с описанием диалога.

Импорт файлов OBX

Файлы формата OBX – это файлы обмена (импорта/экспорта) для набора проектов. Файлы создаются на диске при выполнении экспорта (сохранения) набора проектов ТИМ КРЕДО и используются для обмена наборами проектов ТИМ КРЕДО.

В файл OBX сохраняется набор проектов и все его проекты. Файл OBX можно также дополнить разделяемыми ресурсами (РР). В таком случае, при открытии файла OBX, выдается запрос на использование этих РР.

При утвердительном ответе система будет использовать РР из файла OBX и все объекты распознаются корректно. Такие РР доступны только на сеанс работы с импортированным файлом, заменить или дополнить ими исходные ресурсы - нельзя.

При отказе от использования РР из файла OBX будут использованы ресурсы из файла, прописанного в диалоге **Настройки системы**.

Примечание Файлы OBX, представляющие собой кадастровый набор проектов, могут быть открыты только в ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ или в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ.

После импорта файлов OBX в ТИМ КРЕДО необходимо применить команду **Сохранить** (**Сохранить Набор проектов и все проекты**). При закрытии системы без сохранения все импортированные данные будут утеряны.

Импортировать файлы OBX можно одним из способов:

- Двойным кликом мыши по файлу в проводнике или файловом менеджере. Если такая операция выполняется впервые, открывается стандартный диалог с предложением выбрать приложение для открытия файла такого типа. Выберите нужный модуль ТИМ КРЕДО. Чтобы в дальнейшем файлы OBX автоматически открывались этим модулем, установите флажок в диалоге выбора приложения.
- Перетаскиванием файла из окна проводника в окно модуля ТИМ КРЕДО без открытого набора проектов.
- С помощью команды **Открыть Набор проектов** меню **Данные**.

Перед импортом выполняется сравнение всех разделяемых ресурсов по соответствующему ключу (для объектов классификатора по коду объекта). Далее, при отсутствии аварийных объектов, запускается процесс импорта OBX.

Если проект содержит аварийные объекты, открывается диалог **импорта данных** для выбора системы кодирования и просмотра протокола сравнения.

Импорт (открытие) файлов обмена PRX

Файлы формата PRX – это файлы обменного формата, создаваемые ТИМ КРЕДО при сохранении на локальный диск проектов всех типов.

Файлы PRX, созданные в чертежной модели, могут открываться только в чертежной модели.

Файлы PRX, представляющие собой кадастровый проект, могут быть открыты только в модулях ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ или ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ.

Способы импорта (открытия)

- Двойным кликом мыши по файлу в проводнике или файловом менеджере. Если такая операция выполняется впервые, открывается стандартный диалог с предложением выбрать приложение для открытия файла такого типа. Выберите нужный модуль ТИМ КРЕДО. Чтобы в дальнейшем файлы PRX автоматически открывались этим модулем, установите флажок в диалоге выбора. После открытия ТИМ КРЕДО создастся новый НП с проектом из файла PRX.
- Перетаскиванием файла из окна проводника в окно модуля (см. подробнее).
- С помощью команды **Открыть проект** меню **Данные** или контекстного меню вкладки **Проекты** панели **Проекты и слои**.
- С помощью команды **Создать проект** контекстного меню вкладки **Проекты** панели **Проекты и слои** в новом узле (в диалоге **Новый проект** выбирается **Вариант создания проекта** = *Открыть проект* и выбирается файл обмена PRX).
- С помощью команды **Открыть проект** (**Открыть другой проект**) контекстного меню вкладки **Проекты** панели **Проекты и слои** в узле с проектом.

Если проект содержит аварийные объекты, для выполнения настроек импорта откроется диалог **импорта данных**.

См. также

- Сохранение Набора проектов и проектов

Импорт файлов IFC

Файлы формата IFC служат для передачи данных проектов **3D-модель**.

Способы импорта (открытия): флажок в диалоге выбора. После открытия ТИМ КРЕДО создастся новый НП с проектом из файла IFC.

- Перетаскиванием файла из окна проводника в окно ТИМ КРЕДО (см. подробнее).
- С помощью команды **IFC в 3D-модель**.
- При создании нового узла на вкладке **Проекты** панели **Проекты и слои** (в диалоге **Новый проект** выбирается **Тип проекта** = *3D-модель*, **Вариант создания проекта** = *Создать проект импортом внешних данных* и выбирается файл IFC).

Импорт файлов SMDX

Файлы формата SMDX служат для передачи данных 3D-тел в проект **3D-модель**. Импортировать файлы формата SMDX можно с помощью команды **SMDX в 3D-модель** меню **3D-модели** активного проекта **3D-модель**.

В результате импорта будет создан новый проект **3D-модель** с данными выбранного файла.

Поверхность

Поверхность - один из основных элементов модели, представляющий собой упорядоченное множество треугольных граней.

Поверхность используется для решения различных инженерных задач:

- представление или визуализация существующих и проектируемых моделей;
- построение разрезов поверхностей, грунтово-геологических слоев, линейных сооружений;
- проектирование автомобильных дорог, продольных профилей инженерных коммуникаций, внутриквартальных проездов;
- определение границы пересечения двух поверхностей – проектного откоса и рельефа, границы зоны затопления, а также поверхности-плоскости, плоскости-плоскости и т. д.;
- вычисление объема между поверхностями;
- 3D–визуализация;
- анализ рельефа по градиентам стока;
- выделение в поверхности групп треугольников и назначение для них разных стилей отображения и др.

В качестве цифровой топографической основы в проекте **План геотехнический** используется настройка на уже существующую поверхность рельефа, находящуюся в других проектах. Таким образом, исключается дублирование исходных поверхностей. Предварительно модель рельефа создается изыскателями в других проектах, **План генеральный** или **План геологический**.

Выполненная настройка на рельеф будет применяться во всех построениях, где используются данные по поверхности, в частности, при определении дневной поверхности склона в маске расчетного сечения.

Общее представление о модели поверхности

В этой статье:

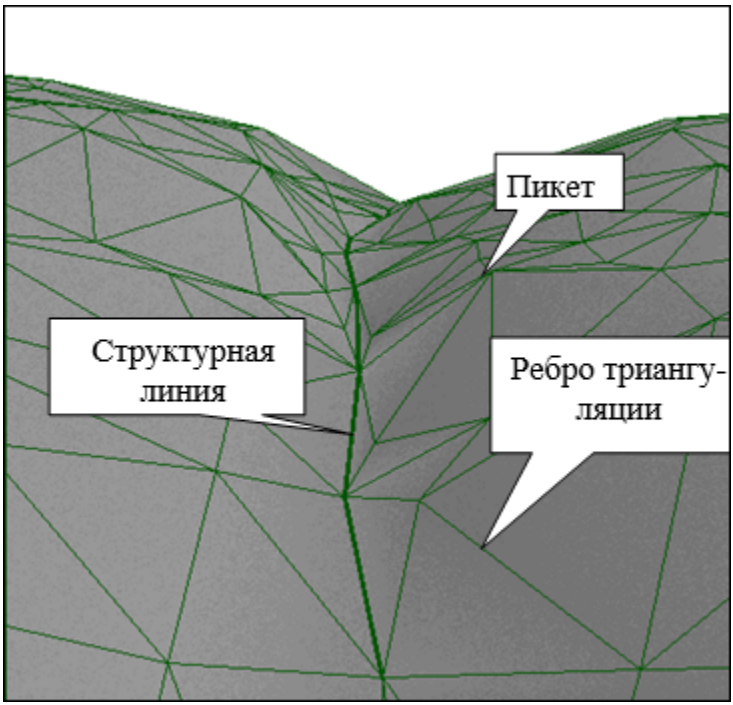
↓ Цифровая модель рельефа. Основные понятия

↓ Моделирование существующего рельефа

↓ Моделирование проектной поверхности

Цифровая модель рельефа. Основные понятия

Цифровая модель рельефа (ЦМР) в ТИМ КРЕДО представляет собой нерегулярную сеть **треугольников**, построенную по алгоритму Делоне с дополнительными условиями, которые определяются использованием в триангуляции **структурных линий**.



Вершинами треугольников служат **точки** с координатами XYZ, имеющие статус **рельефные** (пикеты). Стороны треугольников, участвующие в триангуляции, называются **ребрами триангуляции**.

Для моделирования характерных участков существующего рельефа и проектных поверхностей (тальвегов, водоразделов, дорог, канав, участков планировки территории и т. п.) предназначены **структурные линии** (СЛ).

Для проектирования поверхностей с заданными параметрами применяются **плоскости**. Использование плоскостей удобно, например, при создании проектной поверхности площадок, стоянок для автомашин и т. п., покрытие которых имеет единый заданный уклон.

С целью качественного графического отображения топографических особенностей рельефа применяются **стили отображения поверхности** (горизонтали, изолинии, откосы, обрывы) с соответствующими наборами параметров, определяющих специфику отображения. Для каждого элемента стиля пользователь может выполнить индивидуальную настройку.

Управлять стилями позволяют механизмы выделения **групп треугольников**, описывающих участки одного стиля отображения. Для формирования и редактирования групп треугольников предусмотрен ряд команд.

Построение горизонталей – математическая задача, которая заключается в построении линий равных высот. В основе этой задачи лежат алгоритмы расчета интерполяционных и аппроксимационных сплайнов. Основное различие между ними заключается в том, что интерполяционный сплайн проходит строго через вычисленные программой вспомогательные точки на ребрах триангуляции, в то время как аппроксимационный сплайн – на некотором удалении от этих точек, не превышающем заданного критерия.

Примечание **Отрисовка** горизонталей, рельефных откосов, обрывов в ТИМ КРЕДО происходит алгоритмически, на основе триангуляции. Поэтому редактирование (изменение положения) горизонталей производится изменением **триангуляции**, а не перенесением (исправлением) положения самих горизонталей, штрихов откосов, обрывов.

Дополнительное графическое оформление результатов моделирования и отображения специальных форм реализовано путем нанесения **бергштрихов и подписей горизонталей**. Редактирование планового положения маски бергштрихов позволяет легко добиться требуемого качества отображения рельефа.

Проанализировать созданную поверхность можно с помощью функций просмотра **разреза** произвольной геометрии в плане, а также градиентов стока.

Цифровая модель рельефа позволяет быстро и точно рассчитать **Объемы** между любыми двумя поверхностями и проработать множество вариантов проектных решений. Команды расчета объемов доступны в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ, ИЗЫСКАНИЯ и ПРОЕКТИРОВАНИЕ.

В ТИМ КРЕДО решаются задачи по созданию поверхностей, моделирующих существующий рельеф по данным съемки, оцифровкой растровых подложек и т. п., а также задачи по созданию проектных поверхностей при вертикальной планировке объектов строительства.

↑ В начало

Моделирование существующего рельефа

Для моделирования существующего рельефа в общем случае можно выделить следующие группы операций:

- Построение триангуляции (модели поверхности) в слое на основе исходных данных (по данным съемки, оцифровкой растровых подложек и т. д.) с учетом структурных линий с одновременным отображением горизонталей.
- Визуальный контроль созданной модели рельефа и редактирование элементов поверхности (рельефных точек, структурных линий). Перестроение поверхности после редактирования, изменение положения ребер триангуляции для изменения положения горизонталей.
- Применение для отдельных участков поверхности различных стилей отображения (дополнительных или вспомогательных горизонталей, изолиний, применение условных знаков откосов, обрывов, оврагов и др.).
- Дополнительное графическое оформление результатов моделирования и отображения специальных форм путем нанесения бергштрихов и подписей горизонталей.

↑ В начало

Моделирование проектной поверхности

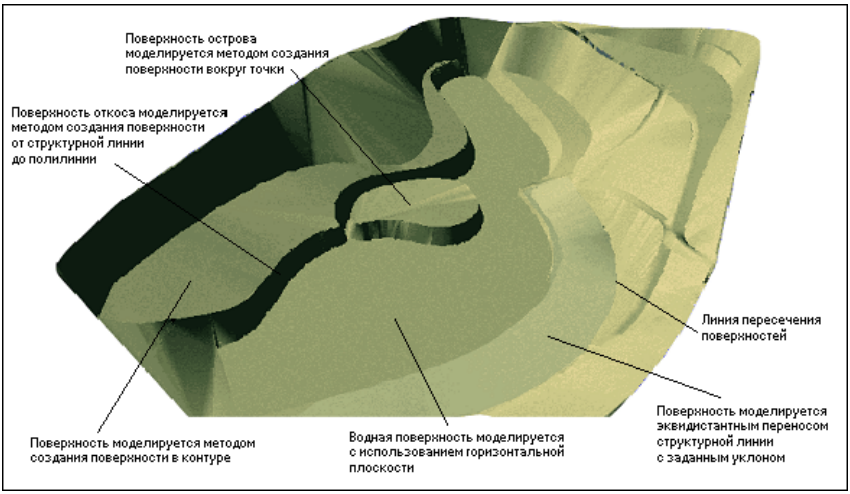
В ТИМ КРЕДО решаются задачи по моделированию проектных поверхностей при создании вертикальной планировки объектов строительства.

Задача вертикальной планировки сводится к определению высотного положения проектируемых элементов с учетом различных критериев: обеспечение водоотвода, соблюдение нормативных данных по уклонам, учет требований к коммуникациям, оптимальный баланс земляных работ и другие. Основой для проектирования является созданная и отредактированная цифровая модель местности.

Возможность распределения данных по проектам и слоям позволяет в различных слоях и проектах создавать новые и редактировать существующие варианты поверхности для принятия оптимального проектного решения.

В общем случае последовательность действий по моделированию проектной поверхности следующая:

- Создание на базе горизонтальной планировки элементов (рельефных точек, структурных линий, плоскостей), задающих параметры проектных поверхностей.
- Построение триангуляции по участкам с использованием как общих, для создания рельефа, так и специальных методов создания проектных поверхностей (см. рис.).



Одновременная настройка стилей отображения проектных поверхностей - редактирование стилей позволяет легко изменить вид отображения участка, например, условным знаком откоса, выбрать метод проведения горизонталей, уменьшить или увеличить шаг горизонталей или вообще не отображать их.

- Анализ проектной поверхности с помощью визуального контроля, 3-D вида, выполнения разрезов и др. Редактирование элементов, участвующих в построении поверхности, изменение положения ребер триангуляции и др. Пересоздание поверхности после редактирования.
- Оформление результатов моделирования. Создание бергштрихов и надписей горизонталей.

↑ В начало

Отображение поверхности. Группы треугольников

В ТИМ КРЕДО обеспечивается качественное представление результатов моделирования поверхностей на чертежах и планшетах, соответствующее действующим нормативным документам и условным знакам, единым для организаций, выполняющих топогеодезические и проектные работы.

В этой статье:

↓ Стили отображения поверхности

↓ Группы треугольников

↓ Градиентная заливка

↓ Откосы и ситуационные откосы

↓ Маски бергштрихов и надписей горизонталей

↓ Градиент стока

Стили отображения поверхности

С целью качественного графического отображения топографических особенностей (характерных участков) существующего и проектируемого рельефа условными обозначениями, принятыми в нормативной литературе, в ТИМ КРЕДО разработаны **стили поверхностей**.

Стиль отображения поверхности - это способ и характеристики отображения поверхности (рельефа) с учетом установленного масштаба съемки.

Каждому стилю (горизонтали, изолинии, откосы, обрывы) соответствует свой набор параметров, определяющих специфику отображения.

Все используемые стили отображения поверхности с их параметрами сгруппированы в диалоге Свойства проекта на странице **Стили поверхности**. Диалог вызывается командой **Свойства Проекта** из меню **Установки/ Активный проект** или из контекстного меню для любого выбранного проекта.

В рамках диалога для каждого элемента стиля пользователем может быть выполнена индивидуальная настройка.

↑ В начало

Группы треугольников

При оформлении единой поверхности каждому характерному ее участку следует назначить индивидуальный стиль отображения. На разных этапах проектирования поверхность в пределах одного участка также удобно отображать различными стилями, в том числе и без отображения поверхности.

Для выделения различного рода участков поверхности предназначен механизм **группы треугольников**.

Команды для работы с группами треугольников находятся в меню **Поверхность**.

↑ В начало

Градиентная заливка

Для отображения поверхности градиентной заливкой на вкладке **Слои** панели **Проекты и Слои** в **Фильтрах видимости** слоя с поверхностью следует включить видимость **Градиентной заливки поверхностей** с помощью соответствующей кнопки.

Настройка параметров градиентной заливки выполняется по кнопке **Градиентная заливка** вкладки **Слои** указанием диапазона заливки высот. Градиентная заливка является внутренним растром, параметры которого отображаются в списке подложек (**Данные/Растровые подложки**).

В дальнейшем легенду градиентной заливки можно разместить на чертеже одноименной командой меню **Построения** в окне чертежей.

↑ В начало

Откосы и ситуационные откосы

Для математически точного моделирования откоса используются команды построения поверхности (меню **Поверхность**), а затем этому участку поверхности назначается соответствующий стиль отображения (*откосы проектные*, *откосы укрепленные*, *откосы неукрепленные*). При этом направление штрихов определяется направлением градиентов стока смежных треугольников, образующих откос.

↑ В начало

Маски бергштрихов и надписей горизонталей

Для прорисовки отметок и бергштрихов на горизонталях предназначены **маски бергштрихов и надписей горизонталей**. Они представляют собой создаваемую пользователем на плане полилинию, в точках пересечения которой с горизонталями прорисовываются бергштрихи или подписываются отметки. Редактирование планового положения маски бергштрихов позволяет легко добиться требуемого качества отображения рельефа.

↑ В начало

Градиент стока

Градиент стока представляет собой отображаемую на экране или в чертеже горизонтальную проекцию направления максимального уклона плоскости треугольника цифровой модели поверхности. Это направление дополняется значением величины уклона (в промилле).

Уклон отображается указателем-стрелкой, если его значение превышает минимальный уклон, обеспечивающий сток. Значение уклона размещается над указателем, по середине стрелки.

Уклон отображается окружностью, если значение уклона ниже минимального. Минимальный уклон установлен программно и равен *3 ‰*.

Уклон и его значение отображаются при условии, что установлен фильтр на отображение и масштаб визуализации крупнее предельного масштаба.

- Условие на отображение указателя стока и его значения настраивается пользователем в фильтрах видимости слоя: **Указатели стоков**, **Значения стоков**. Эта настройка действует для всех стилей поверхностей, в том числе и для стиля *Без отображения*.
- Предельный масштаб связан с **коэффициентом к масштабу съемки** (настройка для Упрощенной отрисовки), т. е. для масштабов мельче, чем масштаб съемки, умноженный на заданный коэффициент, указатель стока не отображается, даже при установленном фильтре на отображение в окне слоев.

Цвет условного знака стока и значения уклона совпадает с цветом ребер триангуляции.

Шрифт значения уклона совпадает со шрифтом отметок основных рельефных точек и настраивается одновременно со шрифтом отметок в диалоге Настройка подписей точек (команда **Установки**/ **Активный проект**/ **Настройка подписей точек**). Цвет шрифта совпадает с цветом указателя.

↑ В начало

См. также

Разрез

Разрез формируется сечением цифровой модели поверхности, тематических объектов и 3D-тел по линии произвольной геометрии. Для этого предусмотрена команда **Разрез**.

В рамках команды в плане интерактивно строится линия сечения, выполняются необходимые настройки в панели параметров. По применению построения происходит переход в окно **Разрез** и автоматическое формирование набора проектов Разрез, аналогичного НП Профили.

Одновременно с созданием разреза можно автоматически создать черный профиль, создать развернутый план заданной ширины и передать на профиль сечения ТО.

Набор проектов разреза – несохраняемый и существует только на момент работы с ним.

Элементы в окне разреза отображаются в соответствии с заданным в окне плана горизонтальным и вертикальным масштабом.

Набор проектов предназначен для просмотра и анализа созданной модели поверхности, объемов работ, формирования и выпуска чертежей разреза поверхности.

О принципах формирования проекта см. в разделе Разрез модели в окне Профиль.

Построение разреза

- Разрез строится по линии произвольной геометрии указанием произвольных точек, захватом существующих точек и линий при помощи курсора для создания узлов .
- Завершается построение повторным выбором последнего узла или с использованием кнопки **Последний элемент построения** <*End*> на локальной панели окна параметров.
- В процессе построения в группе **Создание разреза** окна параметров отображаются координаты последнего создаваемого узла, длину строящегося звена и общую длину линии разреза.

– Создание разреза	
X, м	22,367
Y, м	7,240
Длина сегмента, м	300,22
Длина разреза, м	300,22
Создать Черный профиль автоматически	☑ Да
– Параметры разреза	
Сечения тематических объектов	Создавать
Ширина полосы, м	20,00
Выбор объектов	Все - 1010
– Вид работ и масштабирование	
Вид работ	Разрез поверхности
Горизонтальный масштаб, 1:	1000
Вертикальный масштаб, 1:	5000
Отношение масштабов окна профиля	5
– Развернутый план	
Проекты "Развернутый план"	Создавать
Качество создания	Грубо
Ширина полосы, м	20,00
Высота графы чертежа, мм	20,00
– РП модели	
Горизонтали	Не передавать
Растровая подложка	Не передавать

- Для перехода в окно **Разрез** уточняются следующие настройки:

  ✓ **Создать Черный профиль автоматически** – при выборе *Да* черный профиль (ЧП) назначается по разрезу поверхности, если поверхность единственная.

  Иначе ЧП можно назначить или построить интерактивно после перехода в окно **Разрез**.

Группа Параметры разреза

✓ **Сечения тематических объектов**. Настройка на необходимость создания пересечек в окне разреза. Значение *Создавать* или *Не создавать* выбирается из выпадающего списка.

✓ **Ширина полосы**. Параметр отсутствует, если для сечений выбрано *Не создавать*.

Сечения будут созданы для всех выбранных ТО: *точечных*, которые находятся внутри полосы заданной ширины или попадают на ее границу, и *линейных*, которые пересекает линия разреза, если для них определено высотное положение – профиль объекта.

- ✓ **Выбор объектов**. Фильтр для выбора ТО установкой флажков в диалоге **Выбор тематических объектов**. Параметр отсутствует, если для сечений выбрано *Не создавать*.

Группа Вид работ и масштабирование

Через параметры группы можно уточнить горизонтальный и вертикальный масштабы разреза.

Группа Развернутый план

- ✓ **Качество создания**. *Грубо, Точно, Среднее*. Влияет на качество и скорость формирования развернутого плана (РП). Настройка *Грубо* позволяет получить достаточно быстрое и качественное создание РП.
- ✓ **Ширина полосы, м**. Ширина полосы формирования развернутого плана.
- ✓ **Высота графы чертежа, мм**. По горизонтальному масштабу профиля и ширине полосы РП рассчитывается высота графы. Если ее изменить, будет пересчитана ширина полосы РП.

По применению построения происходит переход в окно **Разрез** и автоматическое формирование набора проектов **Разрез**.

Набор проектов **Разрез** предназначен для просмотра и анализа созданной модели поверхности, тематических объектов и 3D-тел, дополнительных построений, формирования и выпуска чертежа ЧП по разрезу.

Набор проектов **Разрез** не сохраняемый и существует только на момент работы с ним.

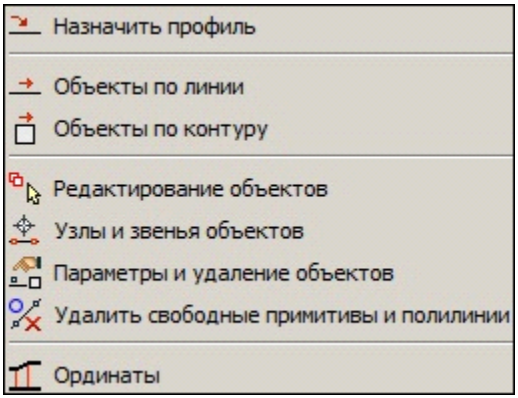
Масштабы отображения элементов можно изменить в окне **Разрез** через настройки на вкладке **Продольный профиль** команды **Установки/ Свойства Набора проектов**.

НП **Разрез** содержит три узла: **Продольный профиль**, **Развернутый план** и **Сетки**. Данные проектов отображаются в соответствующих одноименных окнах.

Примечание Наличие узла **Развернутый план** определяется настройкой на создание РП в параметрах команды **Разрез**.

В меню **Сечение тематического объекта** сгруппированы команды, которые позволяют отредактировать подписи ТО, переместить подписи с привязкой к ординате и удалить подписи ТО.

Для создания или изменения *черного профиля*, настройки создания ординат профиля служат команды меню **Построения**.



Черный профиль можно создавать методами команды **Объекты по линии** или назначать по разрезу поверхности – команда **Назначить профиль** .

Команду создания и редактирования ординат ЧП в окне **Продольный профиль** можно вызвать из контекстного меню для слоя **Ординаты** в проекте **Профили** или из меню **Построения**.

Цифровая модель ситуации

Цифровая модель ситуации (ЦМС) - это цифровое представление топографических объектов местности с геометрическим описанием объектов, их отображением условными знаками и набором семантических характеристик, заданных в классификаторе.

Создание ЦМС по материалам полевой топографической съемки в общем случае состоит из следующих этапов (в зависимости от модуля):

– Определение положения точек объектов (пикетов) в нужной системе координат. Выполняется внешними программами, например, ТИМ КРЕДО ДАТ при обработке съемки.

– Нанесение пикетов на план. Выполняется при импорте данных, вводе данных с клавиатуры либо в процессе оцифровки растра.

– Построение геометрии и определение семантики тематических объектов (ТО). Реализуется командами меню **Примитивы** и **Построения** (набор команд может отличаться в разных модулях) либо импортом различных данных из других источников.

– Создание подписей с учетом семантических характеристик объекта и их настроек в классификаторе. Оформление подписей выполняется автоматически при создании объектов или после создания ТО при помощи команд меню **Построения/ Подпись тематического объекта**.

Для каждого тематического объекта можно создать несколько "подтипов" объектов, так называемых "моделей объекта". Условное обозначение в окне плана и набор семантических свойств у основного объекта и его моделей будут одинаковыми, однако отображение объекта в окне 3D-модель (вид параметрического объекта, его размеры, текстура и т. д.) и сами значения семантических свойств могут быть разными.

Тематические объекты. Создание и редактирование

В этой статье дано описание тематических объектов (объектов ситуации), команд создания и редактирования ТО, а также особенностей работы некоторых команд.

↓ Точечный тематический объект

↓ Линейный тематический объект

↓ Площадной тематический объект

Точечный тематический объект

Точечный тематический объект (**ТТО**) – элемент местности, размеры которого не могут быть отображены в масштабе топографической карты (плана) из-за их малости. ТТО локализуется точкой с внемасштабным условным знаком (УЗ). Примеры точечных объектов – реперы, отдельно стоящие деревья, памятники, опоры ЛЭП и т. д.

Семантические характеристики тематического объекта могут быть отображены в модели в подписи (в соответствии с видом подписи, заданным в классификаторе).

↑ В начало

Линейный тематический объект

Линейный тематический объект (**ЛТО**) – элемент местности, представленный в модели объектом классификатора с необходимыми семантическими характеристиками в виде линии, отображаемой соответствующим условным знаком. Плановая геометрия ЛТО задается в виде полилинии, высотное положение определяется его профилем. Примеры линейных объектов на картах и планах: коммуникации (наземные и подземные), существующие автомобильные и железные дороги и т. д.

Изображение ЛТО могут дополнять подписи кратных, некратных и рубленых пикетов, указатели километров, условные обозначения начала/ конца хода, риски, УЗ отображения вершин углов. Ширина ЛТО может быть не выражена в масштабе плана.

↑ В начало

Площадной тематический объект

Площадной тематический объект (**ПТО**) – элемент местности, представленный в модели объектом классификатора с семантическими характеристиками в виде некоторой области, ограниченной замкнутым контуром. Линия контура отображается графической маской или соответствующим условным знаком (одним или несколькими линейными тематическими объектами). Площадь объекта, как правило, выделяется цветом, штриховкой или условными знаками. Примеры площадных объектов – здания, лес, болота и т. д.

↑ В начало

Подпись тематического объекта

Подпись ТО представляет собой таблицу, состоящую из одной или нескольких ячеек. У тематического объекта (ТО) может быть как одна, так и несколько подписей различного вида и содержания. В состав подписи могут входить тексты, символы, семантические свойства и переменные.

Подписи точечных, линейных, площадных тематических объектов (ТТО, ЛТО, ПТО), а также подписи условных обозначений трассы АД и ЛТО можно создавать и редактировать в процессе создания самих объектов. Существующие подписи можно редактировать.

Примечание Доступность различных команд создания и редактирования подписей в модели зависит от модуля ТИМ КРЕДО и типа активного проекта.

В этой статье:

↓ Создание подписей ТО в модели

Создание подписей ТО в модели

Создание подписей в модели доступно только для того ТО, для которого в Редакторе Классификатора назначены подписи хотя бы в одном диапазоне масштабов.

Предварительное создание и назначение подписей ТО в Редакторе Классификатора

Для того, чтобы в модели для определенного ТО можно было создать подписи, в отдельном компоненте **Редактор Классификатора** необходимо заранее:

- создать сами подписи (вид и параметры) для последующих назначений подписей объектам классификатора;
- назначить необходимые подписи для данного вида тематического объекта, хотя бы в одном диапазоне масштабов. Подписи выбираются из числа созданных.

Геология

Раздел содержит информацию о создании, редактировании геологических данных и о работе с ними в разных окнах модуля.

В модуле ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА основой геологической модели является **геологическая легенда**, содержащая список грунтов с физико-механическими характеристиками, необходимыми для расчета устойчивости склона.

Модель геологического строения создается автоматически по геологическим выработкам или ручным трассированием слоев между выработками. Если модель геологии была создана ранее (например, в модуле ГЕОЛОГИЯ), ее можно скопировать из геологических разрезов или 3D-модели.

Создание профиля склона возможно по поверхности рельефа, по любой другой поверхности или произвольно вручную.

Геологическая легенда

Раздел содержит информацию о геологической легенде и диалоге, в котором осуществляются настройки слоев легенды (правила формирования), выполняются различные действия со слоями, а также импорт и экспорт легенды.

Геологическая легенда

Геологическая легенда (ГЛ) представляет собой список выделенных инженерно-геологических разностей (слоев легенды), между которыми в геологической модели данного объекта будут формироваться границы.

Слои легенды представляют собой совокупность объектов геологического классификатора (ГК), описывающих стратиграфические, генетические, литологические и другие общие для слоя свойства. Помимо набора объектов ГК, слой легенды содержит краткое наименование, номер ИГЭ, геологический индекс.

В геологической легенде также хранятся:

– описания инженерно-геологических элементов (ИГЭ);

– группы, подписи, границы и порядок стратиграфии слоев (данные используются для автоматического создания геологических разрезов);

– свойства горизонтов подземных вод и уровней мерзлоты (семантика) (единые для всех горизонтов на всех разрезах).

Геологическая легенда используется для наполнения исходными данными инженерно-геологических выработок и определяет тип создаваемой в проекте объемной геологической модели (ОГМ). Структура данных геологического классификатора позволяет создавать разные виды объемных геологических моделей на одних исходных выработках.

Доступ к геологической легенде и работа с ней осуществляется в диалоге Геологическая легенда, просмотр слоев легенды - на панели Легенда.

Легенда может формироваться через создание нового слоя легенды вручную, создание слоя из литологии, импорт легенды, работу в окне редактирования колонки, импорт данных из CREDO_GEO, добавление выработок из других планов геологических, редактирование выработки другим пользователем.

Любое наполнение геологической легенды элементами (ручное или автоматическое, из внешних или подчиненных источников) связано со сравнением элементов ГЛ между собой и последующим, в зависимости от результата сравнения, действием - добавлять или не добавлять элемент в ГЛ.

Наличие и использование геологической легенды в разных проектах

Назначение геологической легенды в объемной геологической модели - на элементы ГЛ ссылаются элементы списка инженерно-геологических разностей (слоев), являющегося частью данных проекта **План геологический**. Список слоев связан со списком отметок опорных точек кровли и подошвы соединяемых в ОГМ "слоев" в выработках, в геопикетах и составляет основные данные по объемной геологической модели на площадке.

Настройку слоев легенды выполняет пользователь: выбирает объекты ГК, которые будут входить в слой легенды, определяет роль каждого объекта в слое (для формирования слоя, для описания слоя, не используется), задает правила формирования УЗ и геоиндекса слоя ГЛ.

Геологическая легенда плана геологического используется для заполнения выработок и создания ОГМ в плане, при работе в НП **Колонки** с исходными выработками из данного плана геологического.

Примечание В ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ и ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ геологическая легенда плана геологического используется в проекте **Разрез ОГМ**, образованном от данного плана геологического. А геологические легенды проектов **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС** объединены между собой и используются в соответствующих моделях. При первом переходе в профиль маски геологического разреза ГЛ копируется из родительского плана геологического. Любые изменения в ГЛ одного из этих проектов вызывают аналогичные изменения в других проектах.

- **План геологический**.

  ГЛ используется для заполнения выработок и создания ОГМ.

  ГЛ используется в НП **Колонки** при работе с исходными выработками из данного плана геологического.

  ГЛ используется в проекте **Разрез ОГМ**, образованном от данного плана геологического.

- **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС**.

  ГЛ этих проектов объединены между собой и используются в соответствующих моделях. Любые изменения в легенде одного из этих проектов вызывают аналогичные изменения в других проектах.

При первом переходе в профиль маски геологического разреза легенда копируется из родительского плана геологического. При открытии существующего профиля МГР происходит взаимная конвертация легенд плана геологического и профиля МГР: настройки слоев легенды дополняются недостающими компонентами (*для формирования слоя* приоритетнее); добавляются недостающие слои и ИГЭ. Слои сравниваются только по компоненту *для формирования слоя*. До открытия профиля МГР конвертации не происходит. Далее (после конвертации) при каждом входе-выходе из профиля МГР легенды полностью заменяются.

Легенды профилей трассы АД (АМО, ПМО, ГОПО), ЛТО, трубопровода не объединяются.

Геологическая легенда может экспортироваться из проекта, за которым она хранится, в файл обменного формата для легенды GLX на диске или в хранилище документов или в файл обменного формата для проекта PRX на диске.

Конвертация геологических легенд проектов Геология на профиле, Геология полосы, Сетка ПРС

Объединение легенд проектов **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС** версии 1.12 и ниже в объединенную легенду НП профиля:

- Слои в объединенной легенде создаются со всеми разновидностями компонентов *для формирования слоя* из легенд-источников. Если в исходных легендах присутствуют слои с одинаковыми параметрами *для формирования слоя*, то в объединенную легенду попадет один из одинаковых слоев проектов (в порядке приоритета: **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС**).
- Настройка слоев в объединенной легенде создается из легенд-источников в первую очередь со всеми параметрами *для формирования слоя* и во вторую очередь - *для описания слоя*. Приоритетной является настройка проекта **Геология на профиле**.

При сохранении и экспорте в предыдущие версии во все проекты **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС** версии 1.12 и ниже записывается одинаковая объединенная легенда НП профилей.

Диалог Геологическая легенда

Диалог предназначен для работы со слоями легенды (настройки правил формирования, выполнения различных действий со слоями, импорта и экспорта легенды) и для работы с инженерно-геологическими элементами.

Интерфейс диалога

Диалог вызывается командой **Геологическая легенда** меню **Геология** проектов **План геологический**, **Геология на профиле**, **Геология полосы** и меню **Сетка Почвенно-растительного слоя** проекта сетки **Почвенно-растительный слой**, в построении **Выделение слоев легенды** меню **Геостатистика**.

Диалог состоит из вкладок:

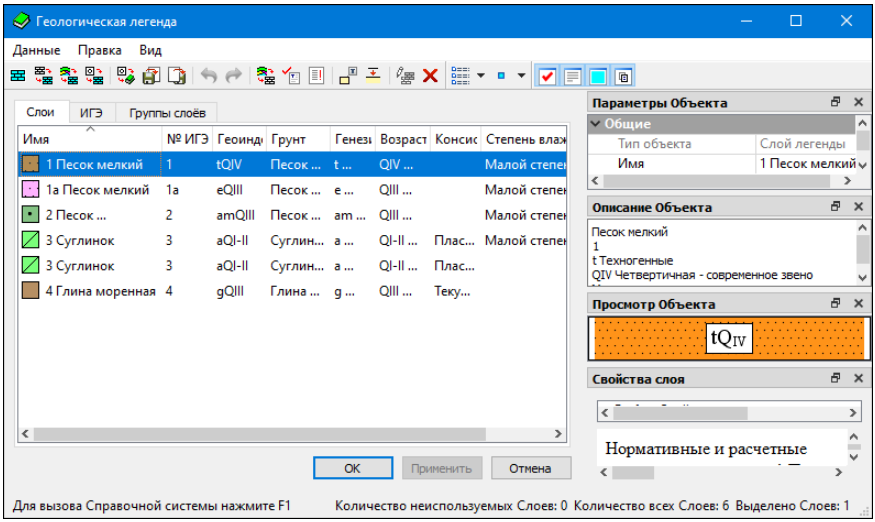
↓ Вкладка Слои

↓ Вкладка ИГЭ

↓ Вкладка Группы слоёв

Вкладка Слои

На вкладке **Слои** выполняется настройка слоев легенды (правила формирования), создается и редактируется геологическая легенда активного проекта.



Главное меню содержит команды работы с легендой и ее слоями, команды управления представлением слоев, команды управления отображением паркуемых панелей.

Представление слоев. При установленном флажке **Просмотр в значках** (команда **Вид/ Представление**) около имени каждого слоя отображается его УЗ (если достаточно параметров для его формирования). Если флажок снят, около имени каждого слоя отображается один из значков: - свободный слой, т. е. слой, не используемый в выработках; - слой, используемый в выработках.

Примечание Значение параметра **Используется в выработках** = *Да* могут иметь только элементы геологической легенды проекта **План геологический** и набора проектов колонки выработки, т. к. данные этих легенд связаны с данными выработок.

Панель инструментов содержит кнопки для быстрого доступа к командам главного меню.

Окно слева отображает состав легенды - список слоев. Порядок расположения столбцов можно менять, захватывая курсором заголовок столбца и перетаскивая.

В табличном представлении у каждого слоя, помимо столбцов с основными характеристиками, могут присутствовать столбцы с пользовательскими типами объектов и значениями свойств слоя (семантикой).

Контекстное меню для управления отображением (скрыть/показать) столбцов таблицы может быть вызвано правым щелчком мыши по заголовку таблицы со слоями. Меню отображает список всех возможных столбцов таблицы. Установка флажка напротив наименования столбца добавляет столбец в таблицу.

Контекстное меню с командами работы со слоем может быть вызвано правым щелчком мыши по строке слоя.

Также контекстное меню диалога может быть вызвано правым щелчком мыши в зоне, свободной от строк со слоями.

Паркуемые панели **Параметры Объекта**, **Описание Объекта**, **Просмотр Объекта**, **Свойства слоя** могут быть скрыты или размещены пользователем удобным для него образом, в любом месте окна диалога, поверх окна или за его пределами.

Паркуемые панели отображают данные по выбранному в левом окне слою.

Панель **Описание Объекта** предназначена для просмотра, создания и редактирования текстового описания слоя.

Панель **Просмотр Объекта** отображает условный знак и геоиндекс слоя легенды.

Панель **Параметры Объекта** отображает параметры слоя.

Панель **Свойства слоя** отображает одно свойство выбранного слоя легенды. По кнопке вызывается диалог Открыть объект "Свойство слоя и горизонта" для выбора свойства из геоклассификатора. Содержимое области просмотра панели не редактируется, но может быть выделено и скопировано в буфер.

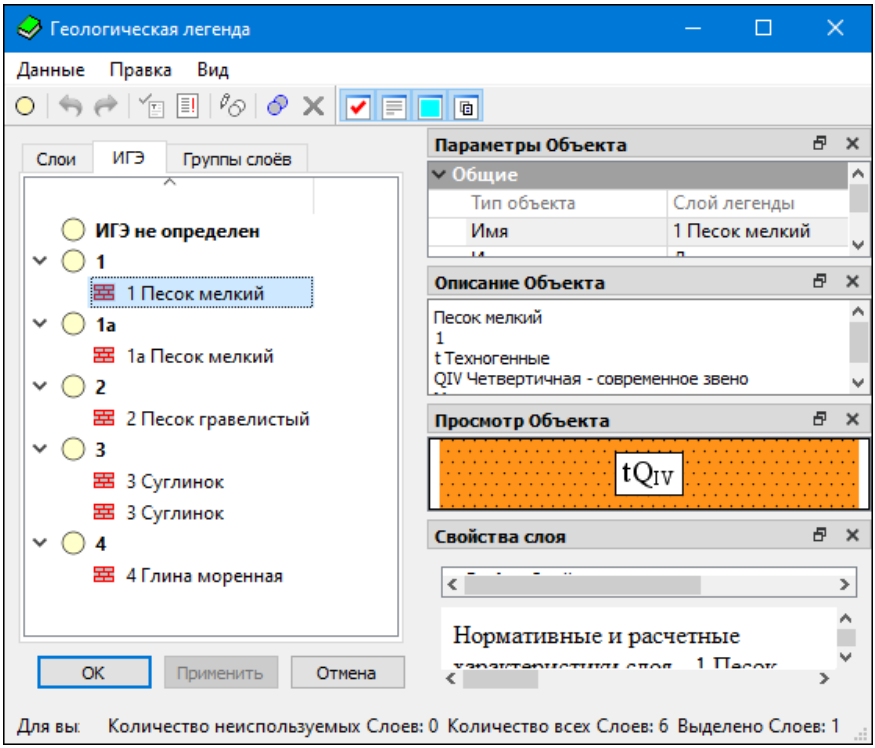
Строка состояния содержит информацию о количестве неиспользуемых в выработках слоев, всех слоев легенды, выделенных слоев и о том, как вызывается справка к диалогу.

↑ В начало

Вкладка ИГЭ

Вкладка **ИГЭ** предназначена для работы с инженерно-геологическими элементами легенды: создания, переименования, удаления, перемещения слоев легенды из одного ИГЭ в другой.

ИГЭ геолегенды, предназначенный для группирования слоев легенды.



Главное меню содержит команды для работы с ИГЭ, команды управления отображением паркуемых панелей.

Панель инструментов содержит кнопки для быстрого доступа к командам главного меню.

Окно слева отображает ИГЭ и слои легенды в виде двухуровневого дерева: на первом уровне - ИГЭ, на втором уровне - сгруппированные по параметру **№ ИГЭ** слои легенды. Слои легенды отображаются в виде имени слоя и одного из значков: - свободный слой, т. е. слой, не используемый в выработках, - слой, используемый в выработках.

Контекстные меню могут быть вызваны правым щелчком мыши по строке с номером ИГЭ или в зоне, свободной от строк со слоями. Состав меню зависит от способа вызова.

Паркуемые панели **Параметры Объекта**, **Описание Объекта**, **Просмотр Объекта** могут быть скрыты или размещены пользователем удобным для него образом: в любом месте окна диалога, поверх окна или за его пределами.

Паркуемые панели отображают данные по выбранному в левом окне слою легенды или ИГЭ.

Панель **Описание Объекта** предназначена для просмотра, создания и редактирования текстового описания слоя легенды или ИГЭ.

Панель **Просмотр Объекта** отображает условный знак и геоиндекс слоя легенды.

Панель **Параметры Объекта** отображает параметры слоя или параметры ИГЭ.

- **Тип объекта**. Информационный параметр со значением ИГЭ.
- **Имя**. Имя ИГЭ, уникальное в пределах геологической легенды. Задается пользователем. Ограничение - не более 20 символов.

  Примечание Объект с именем **ИГЭ не определен** переименовать нельзя.
- **Группа по трудности разработки**. Параметр состоит из двух ячеек: 2 цифры и 1 символ (например, 30в).

Панель **Свойства слоя** отображает одно свойство выбранного слоя легенды. По кнопке вызывается диалог Открыть объект "Свойство слоя и горизонта" для выбора свойства из геоклассификатора. Содержимое области просмотра панели не редактируется, но может быть выделено и скопировано в буфер.

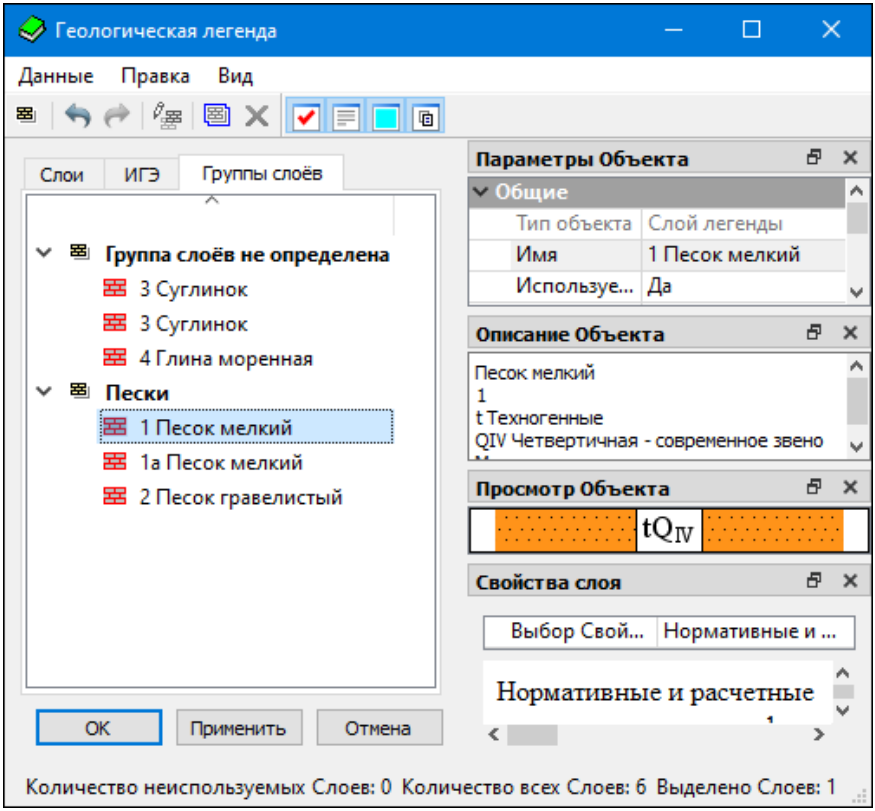
Строка состояния содержит информацию о количестве неиспользуемых в выработках слоев, всех слоев легенды, выделенных слоев и о том, как вызывается справка к диалогу.

↑ В начало

Вкладка Группы слоёв

Вкладка **Группы слоёв** предназначена для группирования слоев.

Примечание В модели **Геология на профиле** (команда **Геология/ Создать модель - по выработкам**) границы между слоями разных групп преимущественно строятся прямыми, не участвуют в выклиниваниях слоев из других групп.



Главное меню содержит команды для работы с группами слоев, команды управления отображением паркуемых панелей.

Панель инструментов содержит кнопки для быстрого доступа к командам главного меню.

Окно слева отображает группы слоев и слои легенды в виде двухуровневого дерева: на первом уровне - группа слоев, на втором уровне - слои легенды. Слои легенды отображаются в виде имени слоя и одного из значков: - свободный слой, т. е. слой, не используемый в выработках, - слой, используемый в выработках.

Контекстные меню могут быть вызваны правым щелчком мыши по строке с именем группы слоев или в пустой области окна с группами. Состав меню зависит от способа вызова.

Паркуемые панели **Параметры Объекта**, **Описание Объекта**, **Просмотр Объекта** могут быть скрыты или размещены пользователем удобным для него образом: в любом месте окна диалога, поверх окна или за его пределами.

Паркуемые панели отображают данные по выбранному в левом окне слою легенды или группе слоев.

Панель **Описание Объекта** предназначена для просмотра, создания и редактирования текстового описания слоя легенды или группы слоев.

Панель **Просмотр Объекта** отображает условный знак и геоиндекс слоя легенды.

Панель **Параметры Объекта** отображает параметры слоя или параметры группы слоев (тип объекта и заданное пользователем имя).

Панель **Свойства слоя** отображает одно свойство выбранного слоя легенды. По кнопке ... вызывается диалог Открыть объект "Свойство слоя и горизонта" для выбора свойства из геоклассификатора. Содержимое области просмотра панели не редактируется, но может быть выделено и скопировано в буфер.

Строка состояния содержит информацию о количестве неиспользуемых в выработках слоев, всех слоев легенды, выделенных слоев и о том, как вызывается справка к диалогу.

Кнопка **Применить** применяет все выполненные изменения в диалоге без закрытия окна диалога.

Кнопка **ОК** применяет изменения и закрывает окно диалога.

Кнопка **Отмена** закрывает окно диалога без применения изменений.

↑ В начало

Настройка слоев легенды

Диалог **Настройка слоев легенды** вызывается следующими способами:

– командой меню **Данные** диалога **Геологическая легенда**,

– командой контекстного меню, вызываемого из свободной от строк со слоями области диалога,

– из параметра **Настройка слоев легенды** различных построений, управляющих формированием или преобразованием геологических моделей, а также при импорте файлов OFG и OGM.

В диалоге задаются правила формирования слоев легенды и правила формирования УЗ и геоиндекса слоев.

↓ Правила формирования слоев легенды

↓ Изменение настроек в диалоге Настройка слоев легенды

↓ Импорт настроек слоев легенды

↓ Правила формирования УЗ и геоиндекса слоев

↓ Правила сравнения слоев геологической легенды

Правила формирования слоев легенды

Задание правил формирования слоев легенды подразумевает выбор типов объектов ГК категорий **Компоненты литологии**, **Литологические особенности и изменения** и **Характеристики слоев** для использования в слоях легенды в диалоге **Настройка слоев легенды**.

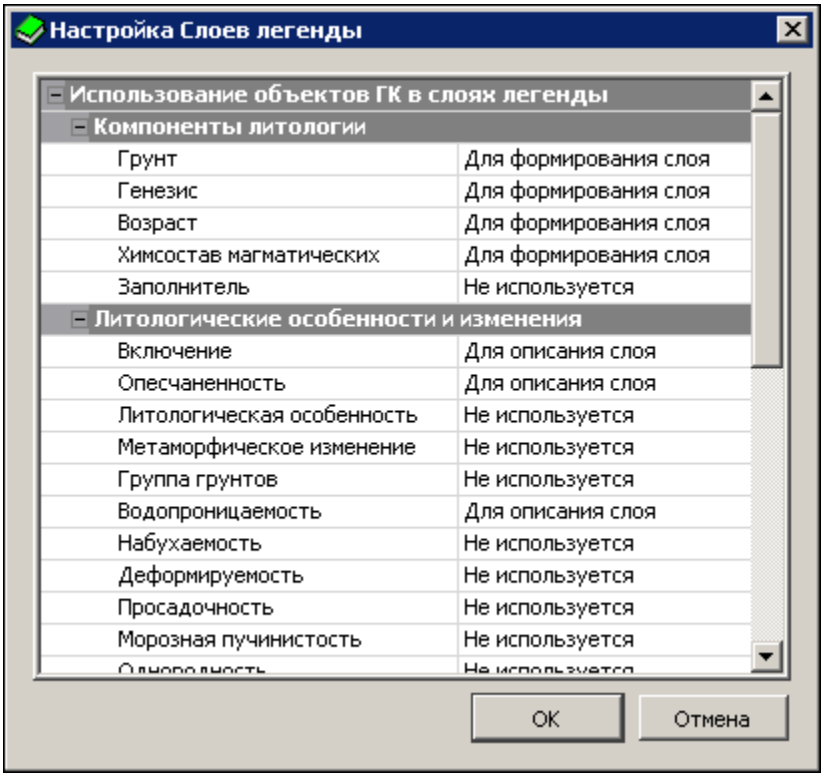
Для этого каждому типу объекта прописывается: будет ли он использоваться для формирования или для описания слоя или не будет использоваться ни в том, ни в другом случае.

В соответствии с настройками, выполненными в диалоге **Настройка слоев легенды**, объекты для формирования слоя попадут в группу **Объекты ГК для формирования слоя** панели параметров слоя в диалоге **Геологическая легенда**.

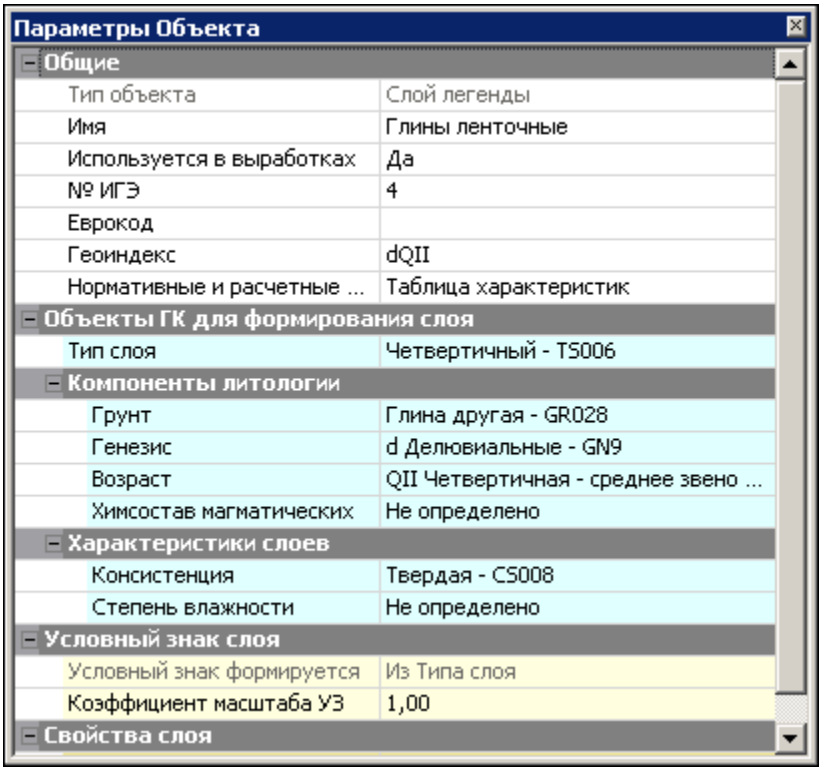
Объекты для описания слоя используются для расчета интервалов **Литологических особенностей и изменений** на чертеже колонки (для отображения УЗ).

Примечание Для создания легенды хотя бы один объект должен иметь назначение *Для формирования слоя*.

Диалог **Настройка слоев легенды**



Панель параметров слоя диалога **Геологическая легенда**



Примечание Если пользовательский тип объектов, выбранный *для формирования слоя* или *для описания слоя*, был удален из геологического классификатора, то в диалоге **Геологическая легенда** отдельные параметры объекта станут аварийными. Во избежание такой ситуации следует восстановить удаленный тип объектов в редакторе геологического классификатора.

↑ В начало

Изменение настроек в диалоге Настройка слоев легенды

Удаление параметра из группы **Объекты ГК для формирования слоя** приводит к удалению значения этого параметра у конкретных слоев геологической легенды.

Удаление свойства слоя (семантики) из набора свойств конкретного слоя геологической легенды приводит к удалению значения этого свойства у слоя.

Примечание Изменение количества параметров, используемых *для формирования слоя*, означает изменение правил формирования слоев и, как следствие, приводит к изменению количества выделенных слоев легенды и перестроению моделей:

- Удаление параметра из группы **Объекты ГК для формирования слоя** приводит к уменьшению количества слоев геологической легенды (переформирование слоев модели). При этом значения таких параметров у конкретных слоев геологической легенды сохраняются, если значения одинаковые у объединяемых слоев, или удаляются, если значения разные.
- Добавление параметра в группу **Объекты ГК для формирования слоя** приводит к увеличению количества слоев геологической легенды (переформирование слоев модели). При этом значения таких параметров у конкретных слоев геологической легенды переопределяются по данным проектов исходных выработок.

Новые слои легенды при их создании подчиняются настройкам, выполненным в диалоге **Настройки системы** (меню **Установки**) в разделе **Слои легенды - Настройка заполнения параметров**:

Если в настройках модуля установлено **При автоматическом создании Слоев** = *Заполнять параметры*, то Имена, Описания и Еврокоды слоев будут заполняться автоматически при создании новых слоев любым способом (импорт, добавление выработок в проект и т. п.), кроме ручного.

Если все переменные для **Имени** и **Описания** не определены, то по умолчанию **Имя** = *Новый слой легенды*, **Описание** = пусто.

Если все переменные для **Еврокода** не определены или **Свойство компонента Слоя** = *Не определено*, то по умолчанию **Еврокод** = пусто.

↑ В начало

Импорт настроек слоев легенды

Импорт настроек слоев предназначен для предварительной подготовки текущей легенды к импорту легенд из других источников. Импорт заключается только в добавлении настроек вверх по иерархии: "Не используется –> Для описания –> Для формирования". Таким образом, текущая настройка слоев не может быть "уменьшена" в результате импорта и геологические модели текущего проекта останутся корректными. Правила формирования УЗ и геоиндекса в этом импорте не участвуют.

Импорт настроек слоев возможен из проектов, имеющих в своей структуре геологическую легенду:

- проект типа **План геологический**;
- проект типа **План геотехнический**;
- проект типа **Существующая дорога**;
- файл обмена для геологической легенды;
- файл обмена для проекта.

↑ В начало

Правила формирования УЗ и геоиндекса слоев

Правила формирования условного знака (УЗ) и геоиндекса слоев геологической легенды могут быть следующими:

- Для условного знака каждого слоя:
  - ✓ *Из Типа слоя* в соответствии с объектом ГК **Тип слоя**.
  - ✓ *Из Типа слоя с дополнительным крапом* – в соответствии с объектом ГК **Тип слоя** и одного или нескольких (по настройке) дополнительных крапов объектов ГК категории **Литологические особенности и изменения** при условии, что эти объекты участвуют в формировании слоя, а для пользовательских типов объектов также дополнительное условие - наличие параметров **Заполнение УЗ** и **Штриховка**. Порядок наложения крапа применяется по настройке. Для УЗ дополнительных крапов возможно смещение УЗ относительно основного УЗ.
  - ✓ *Одинаково для всех слоев* – за фон и крап отвечают 1 или 2 выбранных объекта ГК.

- Для геоиндекса каждого слоя:
  - ✓ *Из Типа слоя* – в соответствии с объектом ГК Тип слоя.
  - ✓ *[…] - одинаково для всех слоев* – либо вручную, либо из 1-го или 2-х индексов выбранных объектов ГК (в том числе индекс от пользовательских типов объектов только из категории **Компоненты литологии** при наличии у них **Индекса**).

↑ В начало

Правила сравнения слоев геологической легенды

Сравнение слоев геологической легенды происходит по применению изменений в геолегенде, т. е. при передаче изменений из диалога в свой проект. Сравнение слоев происходит сначала по ИГЭ, затем по значениям параметров из группы **Объекты для формирования слоя** (в том числе, по пользовательским типам объектов). Не допускается присутствие в геологической легенде слоев с одинаковыми значениями этих параметров в сочетании с ИГЭ.

↑ В начало

Работа со слоями легенды

Вкладка **Слои** диалога **Геологическая легенда** содержит команды, предназначенные для работы со слоями легенды.

Примечание При работе со слоями легенды необходимо учитывать следующее: существование в легенде слоев с одинаковыми параметрами объектов из группы **Объекты ГК для формирования слоя** запрещается. Сравнение слоев легенды происходит по применению изменений в легенде (по кнопкам **ОК**, **Применить**), при наличии слоев с одинаковыми параметрами выдается предупреждающее сообщение, дублирующиеся слои можно удалить или вернуться в диалог и отредактировать их параметры.

Доступность команд и параметров для редактирования выбранного слоя легенды зависит от способа выбора (единичный выбор или выбор нескольких слоев).

↓ Используемые и неиспользуемые в выработках слои

↓ Команды меню Данные диалога Геологическая легенда

↓ Команды меню Правка диалога Геологическая легенда

↓ Редактирование параметров слоев геологической легенды

Используемые и неиспользуемые в выработках слои

Геологическая легенда (ГЛ) проекта **План геологический** связана с проектами исходных выработок. Если слой ГЛ используется в проектах исходных выработок, параметр **Используется в выработках** = *Да*, если не используется, параметр **Используется в выработках** = *Нет*, и слой имеет статус *свободный*. Слои с разными статусами отображаются в диалоге **Геологическая легенда** разными значками (см. описание интерфейса диалога).

В легенде геологического плана возможна работа (редактирование, удаление) со свободными и используемыми в выработках слоями.

Статусы назначаются слоям при актуализации данных между проектами исходных выработок и геологической легендой, например, при выходе из окна редактирования колонки выработки.

В геологических легендах всех проектов, кроме плана геологического и НП колонки выработки, все элементы всегда имеют статус *свободный*.

↑ В начало

Команды меню Данные диалога Геологическая легенда

- **Создать Слой легенды**

  Создание нового свободного слоя в соответствии с настройками, выполненными в диалоге **Настройка слоев легенды**. Параметры слоя представлены в табличном виде. В таблице присутствуют только объекты, предназначенные для формирования слоя. Задавать и редактировать значения параметров слоя можно в панели параметров.

- **Создать копию Слоя**

  Создание нового свободного слоя копированием существующего свободного или используемого в выработках слоя. Все параметры нового слоя (в т. ч. имя) копируются из исходного. Редактировать значения параметров слоя можно в панели параметров.

Возможно копирование одновременно нескольких слоев.

- **Создать Слой на основе Литологии**

  Создание нового свободного слоя в соответствии с выбранным объектом ГК **Литология слоя**. Созданному слою легенды присваивается имя, аналогичное имени объекта, и назначаются параметры из объекта **Литология слоя**. Остальные параметры присваиваются по умолчанию.

- **Создать Литологию на основе Слоя легенды**

  Создание в геологическом классификаторе нового объекта **Литология слоя** на основе одного выбранного (свободного или используемого в выработках) слоя легенды. В объект ГК записываются только те параметры слоя легенды, которые предусмотрены структурой объекта. Другие параметры игнорируются. Объекту присваивается имя из выбранного слоя.

↑ В начало

Команды меню Правка диалога Геологическая легенда

- **Назначить параметры по Настройкам системы**

  Присвоение одному или нескольким слоям параметров (имени, описания, еврокода) в соответствии с настройками, выполненными в диалоге **Настройки системы** (меню **Установки**) в разделе **Слои легенды - Настройка заполнения параметров**.

  Описание слоя сформируется из значений (имен) всех интервалов компонентов *для описания слоя*, найденных во всех выработках, во всех интервалах этого слоя.

  Данная команда действует всегда, даже если в диалоге **Настройки системы** установлено **При автоматическом создании Слоев** = *Не заполнять параметры*.

  Примечание Если в настройках модуля установлено **При автоматическом создании Слоев** = *Заполнять параметры*, то имена, описания и еврокоды слоев будут заполняться автоматически при создании новых слоев любым способом, кроме ручного (импорт, добавление выработок в проект и т. п.).

Если все переменные для имени и описания не определены, то по умолчанию **Имя** = *Новый слой легенды*, **Описание** = пусто.

Если все переменные для еврокода не определены или **Свойство компонента Слоя** = *Не определено*, то по умолчанию **Еврокод** = пусто.

- **Заполнить Свойства по Настройкам системы**

  Свойства Слоя легенды заполняются из таблицы **Нормативные и расчетные характеристики** в соответствии с настройками, выполненными в диалоге **Настройки системы** (меню **Установки**) в разделе **Слои легенды - Настройка заполнения параметров**.

  Для заполняемого свойства настраиваются: характеристика из таблицы, методика расчета, доверительная вероятность.

  Далее, при выполнении команды:

  ✓ выбранные свойства назначаются слою легенды;

  ✓ этим свойствам присваиваются значения из таблицы **Нормативные и расчетные характеристики** в соответствии с настройкой, если в соответствующей ячейке таблицы есть значение;

  ✓ если в таблице нет значения для заполнения свойства, то остается предыдущее значение.

- **Слои легенды - Настройка заполнения параметров**

  Вызывает диалог **Настройки системы** с одним разделом **Слои легенды - Настройка заполнения параметров**.

- **Назначить Слою легенды Литологию**

  Назначение одному или нескольким слоям легенды соответствующих параметров выбранного объекта ГК **Литология слоя**. Лишние параметры из объекта **Литология слоя** игнорируются.

  В выработках обновляются интервалы измененных слоев, если среди выбранных были используемые в выработках слои.

- **Переименовать**

  Изменение имени слоя. Команда доступна при выборе одного слоя.

- **Протокол по Слою легенды**

Открывает **Протокол** для одного или нескольких выбранных слоев. Протокол содержит информацию о параметрах каждого из выбранных слоев (общие, объекты ГК для формирования слоя, свойства слоя), распространении в выработках, средней мощности в выработках, минимальной и максимальной мощности в выработке (значение и имя выработки), отметках и глубинах кровли и подошвы (минимальных, средних и максимальных - показаны значения отметок и имена выработок), а также дату и время выдачи протокола.

- **Объединить Слои легенды**

  Выбор нескольких слоев (не менее 2-х) и объединение в один слой, который выбран первым, с одновременным удалением остальных выбранных слоев.

  В выработках обновляются интервалы измененных слоев, если среди выбранных были используемые в выработках слои.

- **Подписи Слоёв** и **Графические границы Слоёв**

  Настройки, которые будут использованы в создаваемых геологических моделях.

- **Удалить**

  Удаление выбранных слоев (одного или нескольких).

  При удалении слоев из легенды они будут удалены из геологических моделей.

- **Выделить используемые/неиспользуемые в выработках слои. Выделить все**

  Выделение соответствующих слоев легенды для работы с ними.

↑ В начало

Редактирование параметров слоев геологической легенды

Редактирование доступных параметров возможно при выборе одного или нескольких свободных или используемых в выработках слоев легенды.

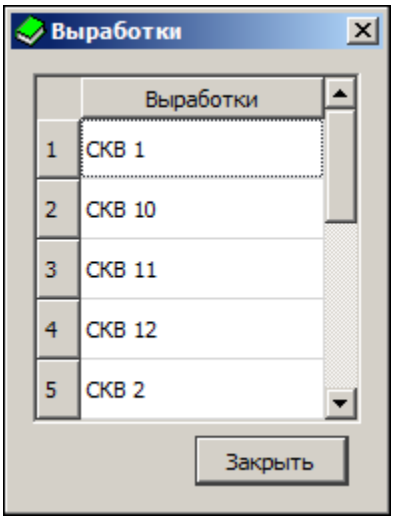
В выработках обновляются интервалы измененных слоев, если среди выбранных были используемые в выработках слои.

↑ В начало

Параметры слоя геологической легенды

Параметры слоя отображаются в паркуемой панели **Параметры Объекта** (диалог **Геологическая легенда**, вкладки **Слои** и **ИГЭ**).

- **Общие**
  - ✓ **Тип объекта**. Информационный параметр со значением *Слой легенды*.
  - ✓ **Имя**. Имя слоя может формироваться в соответствии с настройками модуля (диалог Настройки системы/ Слои легенды - Имена и Описания, параметр **Имена Слоев легенды**) или задаваться вручную с клавиатуры. Ограничения: не более 100 символов.
  - ✓ **Используется в выработках**. Информационный параметр со значением *Да* или *Нет*. Если *Да*, то по кнопке ... можно вызвать для просмотра диалог со списком выработок, в которых используется данный слой легенды:



  - ✓ **№ ИГЭ**. Выбор ИГЭ из созданных на вкладке **ИГЭ**. По умолчанию значение *ИГЭ не определен*. На вкладках **ИГЭ** и **Группы слоёв** параметр информационный.

- ✓ **Группа слоёв**. Выбор группы из созданных на вкладке **Группа слоёв**. По умолчанию значение *Группа слоёв не определена*. На вкладках **ИГЭ** и **Группы слоёв** параметр информационный.

- ✓ **Еврокод**. Параметр слоя легенды, отображающий в заданном порядке кодировку компонентов этого слоя. Ограничение: не более 20 символов.

- ✓ **Геоиндекс**. Если для объекта ГК **Тип слоя** или в диалоге Настройка слоев легенды задано **Геоиндекс формируется** = *Вручную*, то параметр активный, и по кнопке ... вызывается диалог **Формат текста** для ввода геоиндекса (не более 20 символов); если для объекта ГК **Тип слоя** или в диалоге Настройка слоев легенды задано **Геоиндекс формируется** = *Из 1-го индекса* или *Из 2-х индексов*, то текст в диалоге **Формат текста** информационный, отображает сформированный в соответствии с выбранным правилом геоиндекс.

- ✓ **Нормативные и расчетные хар-ки**. По кнопке ... вызывается одноименный диалог в виде таблицы, которая заполняется при выполнении расчетов геостатистики и геоколонки. Таблицу можно сохранить в формате HTML, а также открыть в редакторе ведомостей для редактирования и вывода на печать.

- **Объекты ГК для формирования слоя**. Наполнение группы параметров зависит от правил формирования слоев легенды, заданных в диалоге Настройка слоев легенды.

  - ✓ **Тип слоя**. В поле параметра отображается имя объекта ГК **Тип слоя** или *[Упрощенный - только Грунты]*. По кнопке ... вызывается диалог Открыть объект "Тип слоя" для выбора объекта ГК **Тип слоя**.

  - ✓ **Компоненты литологии**. Выбор объектов ГК в диалогах: Открыть объект "Грунт", Открыть объект "Генезис", Открыть объект "Возраст", Открыть объект "Химсостав магматических".

  - ✓ **Литологические особенности и изменения**. Выбор объектов ГК в диалогах: Открыть объект "Включение", Открыть объект "Опесчаненность", Открыть объект "Литологическая особенность", Открыть объект "Метаморфическое изменение".

- ✓ **Характеристики слоев**. Выбор объектов ГК в диалогах: Открыть объект "Консистенция", Открыть объект "Степень влажности", Открыть объект "Криотекстура".

- **Условный знак слоя**

  - ✓ **Условный знак формируется**. Информационное значение УЗ, заданное в диалоге Настройка слоев легенды.

  - ✓ **Цвет крапа и фона**. Выбор настройки: *Из компонентов слоя* или *Вручную*.

  - ✓ **Крап**. Информационное значение крапа выбранного слоя легенды. Если крапов несколько, то отображаются все в порядке отрисовки.

  - ✓ **Фон**. Информационное значение фона выбранного слоя легенды. Параметр присутствует, если **Цвет крапа и фона** = *Из компонентов слоя*.

  - ✓ **Цвет крапа**. Выбор из палитры. Параметр присутствует, если **Цвет крапа и фона** = *Вручную*.

  - ✓ **Цвет фона**. Выбор из палитры. Параметр присутствует, если **Цвет крапа и фона** = *Вручную*.

  - ✓ **Коэффициент масштаба УЗ**. Управляет масштабом отображения УЗ слоя легенды: чем больше коэффициент (от 1 до 10), тем крупнее УЗ. Влияет на заполнение символами и штриховку.

  - ✓ **Отступы УЗ**. Смещения по вертикали и горизонтали для дополнительного крапа.

- **Свойства слоя**. Отображается количество объектов ГК **Свойство слоя и горизонта**. Список свойств может формироваться вручную или автоматически.

  - – Формирование списка вручную выполняется в диалоге Список свойств, который вызывается по кнопке ...

  - – Список формируется автоматически, если для слоя легенды выбран или изменен объект ГК для формирования слоя или для описания слоя, которому в геологическом классификаторе был назначен список свойств. Этот список автоматически добавляется в список свойств слоя легенды.

- **Значения свойств слоя**. Группа параметров представляет собой список выбранных в диалоге или сформированных автоматически свойств слоя и горизонта со своими параметрами. Значения параметров вводятся вручную, если список свойств был сформирован вручную. При автоматическом формировании списка свойств слоя значения заполняются также автоматически.

Работа с инженерно-геологическими элементами

Вкладка **ИГЭ** диалога **Геологическая легенда** содержит команды, предназначенные для работы с инженерно-геологическими элементами.

В окне возможен выбор одного или нескольких ИГЭ или слоев. Выбор нескольких ИГЭ или слоев возможен при одновременном использовании <*Shift*> или <*Ctrl*>. Выбранные слои можно переместить из одного ИГЭ в другой. При этом у слоев соответствующим образом изменится параметр **№ ИГЭ**.

Доступность команд и параметров для редактирования ИГЭ зависит от способа выбора (единичный выбор или выбор нескольких элементов).

- **Создать ИГЭ**

  Создание нового ИГЭ с параметрами по умолчанию. Параметры доступны для редактирования.

- **Назначить параметры по Настройкам системы**

  Присваивает выбранному ИГЭ (нескольким ИГЭ) параметры, заданные в диалоге Настройки системы.

- **Объединить ИГЭ**

  Объединяет выбранные ИГЭ (не менее 2-х) в один. Слои всех выбранных ИГЭ перемещаются в ИГЭ, расположенный в дереве выше других выбранных ИГЭ. Остальные выбранные ИГЭ удаляются.

  Объединять ИГЭ можно путем задания нескольким ИГЭ одинаковых имен.

- **Удалить**

Выбранные ИГЭ можно удалять одновременно с их слоями или без слоев (по выбору пользователя). При удалении ИГЭ со слоями из выработок будут удалены интервалы удаленных слоев и все интервалы компонентов этих слоев. Если удаляются только ИГЭ, их слои будут перемещены в ИГЭ с именем **ИГЭ не определен**.

Пустые ИГЭ (без слоев легенды) удаляются без запроса. ИГЭ с именем **ИГЭ не определен** удалить нельзя.

Работа с группами слоев

Вкладка **Группы слоёв** диалога **Геологическая легенда** содержит команды, предназначенные для работы с группами.

В окне возможен выбор одной или нескольких групп или слоев. Выбор нескольких групп или слоев возможен при одновременном использовании <*Shift*> или <*Ctrl*>. Выбранные слои можно переместить из одной группы в другую. При этом у слоев соответствующим образом изменится параметр **Группа слоёв**.

Доступность команд и параметров для редактирования группы зависит от способа выбора (единичный выбор или выбор нескольких элементов).

- **Создать Группу слоёв**

  Создание новой группы с параметрами по умолчанию. Параметры доступны для редактирования. Для перемещения слоев в группу необходимо выделить курсором строку со слоем или группу строк и, не отпуская курсора, перетащить на значок группы, если она пустая, или на любую из строк этой группы.

- **Объединить Группы слоёв**

  Объединяет выбранные группы (не менее 2-х) в одну. Слои всех выбранных групп перемещаются в группу, расположенную в дереве выше остальных выбранных групп. Остальные выбранные группы автоматически удаляются.

  Объединять группы можно путем задания нескольким группам одинаковых имен.

- **Удалить**

Выбранные группы можно удалять одновременно с их слоями или без слоев (по выбору пользователя). При удалении группы со слоями из выработок будут удалены интервалы удаленных слоев и все интервалы компонентов этих слоев. Если удаляются только группы, их слои будут перемещены в группу с именем **Группа слоёв не определена**.

Пустые группы (без слоев легенды) удаляются без запроса. Группу с именем **Группа слоёв не определена** удалить нельзя, она присутствует всегда.

Импорт и экспорт легенды

Для импорта и экспорта геологической легенды предназначены соответствующие команды диалога **Геологическая легенда**.

Перед началом импорта и экспорта происходит применение всех изменений в легенде и сравнение слоев: при обнаружении одинаковых слоев появится запрос на удаление дублирующихся слоев, при положительном ответе на запрос будет оставлен один из одинаковых слоев с параметром **Используется в выработках** = *Да* (если такой есть) или любой, если все одинаковые слои свободные. Любые другие изменения со слоями геологической легенды после выбора команды импорта или экспорта будут применены автоматически.

Импорт легенды

Для импорта легенды в активный проект предназначена команда **Данные/ Импорт Геологической легенды** диалога **Геологическая легенда**.

Импорт возможен из хранилища документов (ХД) или с диска, в зависимости от настроек, выполненных пользователем в команде **Установки/ Настройки соединений**.

Поиск и выбор документов с геологической легендой осуществляется в диалоге Открытие документа.

Для импорта из хранилища доступны документы следующих форматов:

- *Проект "План геологический" (*.cppgl)*
- *Файл обмена для Геологической легенды (*.glx)*

Для импорта с диска доступны документы следующих форматов:

- *Проект "План геологический" (*.cppgl)*
- *Файл обмена для Геологической легенды (*.glx)*
- *Файл обмена для Проекта (*.prx)*

Сценарий импорта в обоих случаях (с диска или из ХД) одинаков. После выбора данных для импорта и нажатия на кнопку **Открыть** начинается процесс импорта.

При этом происходит сравнение слоев обеих легенд (существующей в текущем проекте и импортируемой) по значениям параметров объектов из группы **Объекты ГК для формирования слоя**. Слои с одинаковыми значениями этих параметров не импортируются.

Все слои импортируются как свободные, т. е. с параметром **Используется в выработках** = *Нет*.

Сравнение ИГЭ и групп слоев происходит по именам. Все новые ИГЭ и группы слоев добавляются в геолегенду. У ИГЭ с одинаковыми именами происходит обновление описаний.

Если в импортируемом файле не были выделены ИГЭ, то в результате импорта слои с одинаковыми параметрами **№ ИГЭ** будут сгруппированы в соответствующие ИГЭ.

Если в импортируемом файле нет групп слоев, будет создана служебная группа с именем **Группа слоев не определена**.

Настройка и структура параметров слоев текущей легенды после импорта не изменяется. Параметры, присутствующие у импортируемых слоев, но отсутствующие у текущих слоев, игнорируются. Параметры, присутствующие у текущих слоев, но отсутствующие у импортируемых слоев, добавляются импортируемым слоям со значениями по умолчанию.

По результатам импорта создается протокол, который можно сохранить. В протоколе указан адрес импортируемых данных, количество прочитанных ИГЭ и слоев геологических легенд, количество и список импортированных и не импортированных ИГЭ и слоев.

После завершения работы с геологической легендой происходит перестроение всех геологических моделей.

Добавить Слои из Плана геологического

Команда предназначена для добавления новых слоев в текущую геологическую легенду из проекта **План геологический**.

Результаты:

- Происходит сравнение добавляемых слоев с существующими по значениям параметров *для формирования слоя*: слои с одинаковыми значениями добавлены не будут, но обновят параметры **Имя**, **№ ИГЭ** и **Еврокод** у соответствующих слоев; слои с разными значениями будут добавлены в текущую легенду.
- Все ИГЭ из плана геологического добавляются в существующую: при совпадении имен обновляются описания ИГЭ, при несовпадении - создаются новые ИГЭ.
- Все группы слоев из плана геологического добавляются в легенду (заменяют старые). При необходимости создадутся новые группы слоев.
- Слои добавляются в легенду как свободные (параметр **Используется в выработках** = *Нет*).
- Настройка и структура параметров слоев (настройка слоев) текущей легенды после добавления новых слоев не изменяется. Параметры, присутствующие у добавляемых слоев, но отсутствующие у текущих слоев, игнорируются. Параметры, присутствующие у текущих слоев, но отсутствующие у добавляемых слоев, добавляются со значениями по умолчанию.

По результатам добавления слоев создается протокол, который можно сохранить.

В результате работы команды происходят необходимые перестроения геологических моделей.

Варианты сценария команды в зависимости от геологического проекта

В объединенную легенду НП профиля (проекты **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетки ПРС**) трассы АД, ЛТО и трубопровода слои добавляются из легенды единственного плана геологического текущего НП плана. Если проектов **План геологический** в НП плана несколько, то добавление слоев происходит из выбранного неактивного проекта.

В легенду проектов **План геологический**, **Разрез ОГМ** или объединенную легенду НП профиля МГР (проекты **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС**) добавление слоев происходит из легенды выбранного неактивного плана геологического из текущего НП плана. Если в наборе единственный план геологический, добавления слоев не происходит.

Заменить Легенду из Плана геологического

Команда заменяет текущую геологическую легенду проекта на легенду из выбранного проекта **План геологический** (аналогично команде **Добавить Слои из Плана геологического**) с заменой настройки слоев.

Результаты:

- Все свободные слои текущей легенды удаляются и заменяются новыми (из легенды выбранного плана геологического).
- Используемые в выработках слои текущей легенды не удаляются, сравниваются с добавляемыми слоями по значениям параметров *для формирования слоя*: слои с одинаковыми значениями добавлены не будут, но обновят параметры **Имя**, **№ ИГЭ** и **Еврокод** у соответствующих слоев; слои с разными значениями будут добавлены в текущую легенду.
- Слои добавляются в легенду как свободные (**Используется в выработках** = *Нет*).
- Настройка слоев текущей легенды заменяется на настройку слоев легенды выбранного плана геологического.
- Все ИГЭ из импортируемой геолегенды добавляются в существующую: при совпадении имен обновляются описания ИГЭ, при несовпадении - создаются новые ИГЭ.

– Все группы слоев из импортируемой геолегенды добавляются в легенду (заменяют старые группы). При необходимости создадутся новые группы слоев.

По результатам замены легенды создается протокол, который можно сохранить.

В результате работы команды происходят необходимые перестроения геологических моделей.

Заменить Настройку из Плана геологического

Команда заменяет настройку слоев текущей легенды на настройку слоев легенды из выбранного проекта **План геологический** (аналогично команде **Добавить Слои из Плана геологического**).

Происходит сравнение слоев легенды по значению параметров *для формирования слоя*.

Непосредственно со слоями в этой команде ничего не происходит.

В результате работы команды происходят необходимые перестроения геологических моделей.

Экспорт легенды

Для экспорта легенды из активного проекта предназначена команда **Данные/Экспорт Геологической легенды** диалога **Геологическая легенда**.

Команда доступна, если предварительно в диалоге **Геологическая легенда** были выбраны слои легенды (один или несколько). Для выбора доступны как свободные, так и используемые в выработках слои.

Экспорт возможен в хранилище документов или на диск, в зависимости от настроек, выполненных пользователем в команде **Установки/ Настройки соединений**.

Команда **Экспорт Геологической легенды** вызывает диалог Сохранение документа.

При экспорте в ХД экспортируемые данные геолегенды могут быть сохранены по указанному пользователем пути в файле формата *Файл обмена для Геологической легенды (*.glx)*.

При экспорте на диск данные геолегенды могут быть сохранены по указанному пользователем пути в файле одного из форматов:

– *Файл обмена для Геологической легенды (*.glx)*

– *Файл обмена для Проекта (*.prx)*

Процесс экспорта запускается нажатием на кнопку **Сохранить**.

Все экспортируемые слои записываются как свободные, т. е. с параметром **Используется в выработках** = *Нет*. Структура параметров экспортируемых слоев соответствует текущей структуре в легенде.

ИГЭ и группы слоев записываются вместе с описаниями от выбранных для экспорта слоев геолегенды.

Выработка

В разделе приводится общая информация о данных выработок, дается представление о выработке в плане геологическом, в окне редактирования колонки, об участии выработок в создании ОГМ.

Основной исходной информацией, определяющей геологическое строение площадки или полосы изысканий, являются данные по выработкам.

↓ Данные выработок в ТИМ КРЕДО

↓ Исходная выработка

↓ Выработка в плане геологическом

↓ Выработка в окне редактирования колонки

↓ Участие выработок в создании объемной геологической модели

↓ Выработки в профиле и поперечнике

↓ Конвертация выработок, сохраненных в проекте Геология полосы версии 1.06

Данные выработок в ТИМ КРЕДО

Данные выработок являются основой для создания моделей геологического строения и непосредственно связаны с данными геологического классификатора, планом геологическим, геологической легендой и объемной геологической моделью на площадке.

В ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ и ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ моделируются вертикальные инженерно-геологические выработки неограниченной глубины со следующей информацией:

- заголовок выработки, состоящий из наименования, даты начала и окончания проходки, глубины забоя, описания выработки и ряда вспомогательных параметров;
- координатная привязка устья;
- семантическая информация по выработке, содержащая определенный состав параметров, имеющихся в выработке, например, наименование организации, тип бурового оборудования и другие данные;
- виды отрисовки выработки, в зависимости от которых устье выработки и ее данные соответствующим образом изображаются на плане, в окне колонки и на разрезе;

  Примечание Все данные по виду выработки и составу семантики задаются и редактируются пользователем в геологическом классификаторе.

- развернутый состав информации по колонке выработки, включающий различные данные по литологии, консистенции, включениям, горизонтам грунтовых вод и уровней мерзлоты, данные по опробованию и различным замерам по глубине;
- различные файлы, хранящиеся в выработке в виде вложений: изображения в форматах PNG, BMP, JPG, JPEG, GIF и любые другие файлы (документы, таблицы, отчеты и т. д.).

↑ В начало

Исходная выработка

Исходная выработка представляет собой проект, который хранится на диске или в хранилище документов в виде отдельного файла (документа) с расширением CPBOR.

Поскольку план геологический и каждая выработка, данные которой используются в плане геологическом, хранятся в отдельных файлах, для обмена геологическими данными необходимо предварительно проект **План геологический** экспортировать в файл формата PRX, т. к. в этом файле проект сохраняется со всеми своими выработками (см. подробнее Экспорт проектов в файл PRX).

Проект исходной выработки может быть открыт одновременно в нескольких проектах **План геологический**. Это позволяет организовать параллельный ввод исходных данных несколькими специалистами на крупном или протяженном объекте.

Исходная выработка хранит все геологические данные по колонке выработки, данные выработки в плане.

↑ В начало

Выработка в плане геологическом

В проекте **План геологический** список всех исходных выработок этого проекта отображается на панели **Выработки**. Исходные выработки могут быть с плановыми координатами и без координат.

Исходная выработка с плановыми координатами отображается в плане геологическом в виде точечного элемента (модельной выработки). Модельные выработки хранятся в служебном слое *Выработки* плана геологического.

Модельная выработка хранит некоторые данные выработки в плане. Часть данных хранится и в исходной, и в модельной выработке одновременно.

В плане геологическом возможен ввод данных по колонке выработки.

Доступ к данным проекта исходной выработки возможен в плане геологическом через соответствующий элемент панели **Выработки** или через модельную выработку.

↑ В начало

Выработка в окне редактирования колонки

Для ввода и редактирования исходных геологических данных по колонкам выработок (различной интервальной информации по литологии слоев, консистенции, включениям, горизонтам грунтовых вод и уровней мерзлоты, данных по опробованию и различным замерам по глубине) предназначено специальное окно редактирования колонки выработки.

↑ В начало

Участие выработок в создании объемной геологической модели

По исходным выработкам с плановыми координатами, после ввода исходных геологических данных в их колонки, создается объемная геологическая модель на основании следующей информации:

- интервалы слоев легенды, между которыми будут создаваться и редактироваться границы геологических слоев. Настройки геологической легенды позволяют задавать тип создаваемой модели и стиль отрисовки геологических слоев;
- интервалы горизонтов подземных вод и мерзлоты (участвуют в создании уровней грунтовых вод и мерзлоты между выработками).

↑ В начало

Выработки в профиле и поперечнике

Для определения состава прорисовываемых в профиле выработок в панели параметров команды линейного объекта задаются значения ширины полосы близких и снесенных выработок.

Колонки выработок из проектов типа **План геологический** текущего набора проектов, удовлетворяющие заданным условиям, после перехода в профиль проецируются на продольную ось объекта и отображаются в окнах НП профилей. При этом выработками наполняется сохраняемый проект **Выработки** в узле **Продольный профиль** и проект **Выработки** в узле **Разрез по глубине**. При активизации этих проектов список выработок отображается в панели **Выработки**.

Одновременно в узле **Поперечный профиль** в соответствии с этими же настройками также формируется проект **Выработки**. Этот проект наполняется данными при выполнении функции просмотра поперечника или перехода к другому поперечнику. Проект не связан с проектом выработок окна продольного профиля и не сохраняется. Выработки проекта (когда он выбран) отображаются в панели **Выработки**.

Любые построения в профиле не изменяют данные исходных выработок. Редактирование колонки выработки осуществляется в диалоге **Колонки выработки** (внесенные в диалоге изменения сохранятся за проектом исходной выработки).

См. подробнее Выработка в окне профиля.

↑ В начало

Конвертация выработок, сохраненных в проекте Геология полосы версии 1.06

Конвертация выработок, сохраненных в проекте **Геология полосы** версии 1.06, происходит по применению построения перехода в профиль трассы АД (монотрассы или главной оси политрассы) версии 1.06.

При наличии проекта **Геология полосы**, сохраненного в НП профиля маски трассы АД, и наличии в нем выработок, открывается запрос на необходимость конвертации выработок. При утвердительном ответе, в НП плана создается новый проект **План геологический**, в котором создаются модельные выработки с координатами выработок из маски. Затем открывается диалог **Сохранение Проекта** для нового плана геологического и его выработок. После выполнения сохранения выбранных пользователем документов происходит переход в профиль. В профиль перейдут те новые выработки, которые были сохранены и удовлетворяют настройкам перехода в профиль.

Легенда нового плана геологического повторяет (но в новых структурах) легенду конвертируемого проекта **Геология полосы** версии 1.06. Все настройки новой легенды и новые параметры, которых не было в версии 1.06, применяются по умолчанию.

↑ В начало

Геология в окне плана

Раздел содержит описание основных геологических понятий и элементов в плане геологическом.

Назначение и функции проекта План геологический

Проект **План геологический** предназначен для ввода и хранения исходных данных, формирующих модели геологического строения по площадке или полосе изысканий.

Основная функция проекта - объединение исходной геологической информации и создаваемой пользователем объемной геологической модели по заданному объекту инженерно-геологических изысканий.

Проекты **План геологический** хранятся на диске или в хранилище документов в виде отдельных файлов.

К основной геологической информации относятся **геологическая легенда**, описывающая состав выделенных на объекте инженерно-геологических разностей, и **исходные выработки**, необходимые для создания модели геологического строения.

Геологическая легенда хранится за планом геологическим. Она может создаваться в этом проекте или импортироваться в проект из других источников (из файла обменного формата с диска или хранилища документов). План геологический содержит функционал по наполнению и редактированию геологической легенды.

Новые выработки могут быть созданы только в плане геологическом. Выработки также могут быть добавлены в план геологический из файлов (документов) выработок, из другого плана геологического или импортом из файлов определенных форматов.

В плане геологическом вводятся следующие данные по выработкам:

- заголовок выработки, состоящий из наименования, даты начала и окончания проходки, глубины забоя, описания выработки и ряда вспомогательных параметров;
- координатная привязка устья;
- семантическая информация по выработке, содержащая произвольный состав параметров, имеющихся в выработке, например наименование организации, тип бурового оборудования и другие данные;

– виды отрисовки выработки, в зависимости от которых устье выработки и ее данные соответствующим образом изображаются на плане, в окне колонки и на разрезе;

– данные по колонке выработки.

Развернутый состав информации по колонке выработки, включающий различные интервальные данные по консистенции, включениям, горизонты грунтовых вод и уровни мерзлоты, данные по опробованию и различным замерам по глубине, вводятся в специальном окне редактирования колонки выработки.

После ввода исходных данных по закоординированным в плане выработкам создается, редактируется (увязка соединяемых слоев с рельефом, изменение правил формирования кровли, подошвы и границ геослоев, задание правил формирования антропогенных слоев) и сохраняется за планом геологическим **объемная геологическая модель**.

В произвольно указанной точке плана выполняется расчет **интерполированной колонки** для анализа влияния выработок на расчет.

Площадной комплексный элемент **Геосрез** предназначен для формирования и отображения срезов объемной геологической модели (ОГМ).

Из окна плана выпускаются ведомости с геологической информацией, создается чертеж условных обозначений, а также чертежи колонок выработок активного плана геологического, подготовленные в ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ, ИЗЫСКАНИЯ, МАРКШЕЙДЕРИЯ.

Для геотехнических расчетов проект **План геологический** может использоваться в качестве исходных данных по поверхности рельефа, на который настраивается проект **План геотехнический**, а также как источник геологической легенды и геологических моделей, которые можно скопировать в **План геотехнический** для выполнения расчетов.

Импорт и экспорт проекта План геологический

Импорт

В ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ, ИЗЫСКАНИЯ, МАРКШЕЙДЕРИЯ проект **План геологический** может быть создан изначально пустым либо импортом данных, хранящихся на диске в файлах следующих форматов:

- Файлах OFG, содержащих данные по списку инженерно-геологических слоев и по исходным выработкам на площадке (см. Импорт файлов OFG).
- Объектах OGM (результат работы в системе CREDO_GEO), содержащих данные по списку слоев, исходным выработкам и объемную геологическую модель (ОГМ) площадки или полосы. При импорте файлов этого формата также могут передаваться данные по цифровой модели местности или проекта, ранее примененные в системах CREDO_TER, CREDO_MIX (см. Импорт объектов OGM).
- Файлах обмена PRX (см. Импорт файлов PRX).
- Файлах XML, содержащих данные по исходным выработкам (см. Импорт файлов XML).

  Примечание Файл XML - это текстовый файл открытого обменного формата с разметкой. Геологический XML - файл, полученный одним из способов:

  – при экспорте (сохранении) проекта **План геологический** из ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ, ИЗЫСКАНИЯ, МАРКШЕЙДЕРИЯ;

  – при создании из файлов GDB ЛАБОРАТОРИИ 2.1 с помощью утилиты **GeoXMLConverter**;

  – при создании из файлов Excel (XLS, XLSX) с помощью утилиты **GeoXMLConverter**.

Для создания проекта импортом данных предназначена команда Создать Проект контекстного меню вкладки **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**, которая открывает диалог **Новый проект**.

Экспорт

План геологический может быть экспортирован (сохранен на диске) в файлы следующих форматов:

- Файлы формата CPPGL.

- Файлы обмена для проекта PRX текущей версии (см. Экспорт проектов в файлы PRX).

  Примечание В файле формата PRX проект **План геологический** сохраняется с геологической легендой и со всеми выработками, данные которых используются в этом проекте. Поэтому для обмена геологическими данными рекомендуется использовать этот формат.

- Файлы XML (см. Экспорт модели в файл ТороXML).

В хранилище документов проект может быть сохранен только в формате CPPGL.

Для сохранения (экспорта) проектов **План геологический** предназначена команда Сохранить Проект как контекстного меню вкладки **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**. Команда открывает диалог **Сохранение Проекта** для выбора формата экспорта.

Назначение и функции проекта План геотехнический

Проект **План геотехнический** предназначен для ввода и хранения исходных данных, необходимых для выполнения различных геотехнических расчетов в полосе изысканий.

Основные функции проекта:

- Создание, редактирование и использование геологической легенды объекта.
- Настройка проекта на поверхность рельефа, хранящуюся в других проектах.
- Определение плановой геометрии маски Расчетное сечение.

Проекты **План геотехнический** хранятся на диске или в хранилище документов в виде отдельных файлов.

Геологическая легенда хранится в проекте. Она может создаваться вручную или импортироваться в проект из других проектов или файлов обменного формата. **План геотехнический** содержит функционал по наполнению и редактированию геологической легенды. Именно в легенде задаются физико-механические характеристики грунтов, необходимые для расчета устойчивости склона.

В проекте выполняется настройка на поверхность рельефа, которая хранится в других проектах. В дальнейшем эта поверхность будет использована при определении дневной поверхности геологических моделей и профиля склона. Предварительно модель рельефа создается изыскателями в модулях ТИМ КРЕДО ИЗЫСКАНИЯ или ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ.

Для редактирования модели геологического строения и выполнения расчета устойчивости в плане геотехническом предназначен специальный линейный объект – маска **Расчетное сечение**. Для определения планового положения расчетного сечения пользователю предоставляется инструментарий создания геометрии маски, определения ее внешнего вида и подписей. В профиле этой маски, кроме геологических моделей, отображаются исходные выработки из всех проектов **План геологический** текущего набора проектов.

Из окна плана создаются чертежи плана разными способами.

Импорт и экспорт проекта План геотехнический

Импорт

В ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ, ГЕОТЕХНИКА, ИЗЫСКАНИЯ проект **План геотехнический** может быть создан изначально пустым либо импортом данных, хранящихся на диске в файлах обменного формата PRX (см. Импорт файлов PRX).

В ТИМ КРЕДО МАРКШЕЙДЕРИЯ можно открыть проект **План геотехнический**, сохраненный в форматах CPPGT или PRX.

Экспорт

План геотехнический из модулей ГЕОЛОГИЯ, ГЕОТЕХНИКА, ИЗЫСКАНИЯ, МАРКШЕЙДЕРИЯ может быть экспортирован (сохранен на диске) в файлы следующих форматов:

- Файлы формата CPPGT;
- Файлы обмена для проекта PRX текущей версии (см. Экспорт проектов в файлы PRX).

В хранилище документов проект может быть сохранен только в формате CPPGT.

Для сохранения (экспорта) проектов **План геотехнический** предназначена команда Сохранить Проект как контекстного меню вкладки **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**. Команда открывает диалог **Сохранение Проекта** для выбора формата экспорта.

Исходные поверхности

Поверхность рельефа предназначена для автоматического создания линии дневной поверхности в проекте **Геология на профиле**, для расчета в плане абсолютных отметок устьев выработок и, при определенных настройках, для отсечения верха геологического строения в проекте **Разрез ОГМ**.

Поверхность естественного рельефа предназначена для автоматического создания линии естественного рельефа в проекте **Геология на профиле**.

Поверхность естественного рельефа - это поверхность, по которой будут увязаны геологические слои с рельефом в ОГМ.

Поверхность из выбранных проектов **План генеральный** или **План геологический** текущего набора проектов может использоваться в качестве рельефа (с копированием в слой **Рельеф** или с настройкой на слой с поверхностью выбранного проекта) и естественного рельефа (с копированием в слой **Естественный рельеф**) активного проекта **План геологический**.

Настройка поверхности рельефа на слой выбранного проекта сохраняется за активным планом геологическим и применяется во всех построениях, где используются данные по поверхности.

В случае копирования поверхность копируется со всеми элементами (точки, ребра, СЛ и т. п.) с сохранением стилей. Если в слое **Рельеф** или **Естественный рельеф** поверхность уже существует, то при копировании поверхности происходит врезка по стандартному механизму врезки поверхностей в ТИМ КРЕДО.

В проекте **План геотехнический** нет собственных поверхностей. Вместо них используется настройка проекта на поверхности из проектов **План геологический** или **План генеральный**. Таким образом, исключается дублирование исходных поверхностей.

Для назначения настройки предназначена команда меню **Поверхность/ Поверхность рельефа**.

Примечание Функционал создания и редактирования исходных поверхностей не предусмотрен.

Геологическая легенда

Проекты **План геологический** и **План геотехнический** содержат полный функционал по работе с геологической легендой.

Настройка слоев легенды, т. е. правила их формирования, различные действия со слоями, выделение ИГЭ и работа с ними, импорт и экспорт легенды выполняется в диалоге Геологическая легенда, который вызывается из меню **Геология**.

Слои сформированной или импортированной в план легенды можно просмотреть на панели Легенда.

Геологическая легенда плана используется в НП **Колонки** при работе с выработками.

После ввода исходных данных по привязанным в плане выработкам создается объемная геологическая модель. При этом настройки геологической легенды позволяют задавать тип создаваемой модели и стиль отрисовки геологических слоев.

Расчетное сечение

Маска **Расчетное сечение** (РС) − это линейный модельный элемент с сохраняемым набором проектов профилей.

Назначение

Маска РС предназначена для определения в плане геометрии линии разреза и формирования модели его геологического строения. В профиле РС выполняются различные геотехнические расчеты.

Особенности построения

Создается, редактируется и хранится маска РС в проекте **План геотехнический**.

Создание маски условно делится на два этапа:

- На первом этапе строится полилиния, определяющая геометрию маски. Плановая геометрия маски формируется с применением всех геометрических элементов, используемых в ТИМ КРЕДО. После завершения построения геометрии на маске в виде стрелки отображается направление ее создания. Затем это направление можно изменить при редактировании ее параметров.
- На втором этапе маске назначаются необходимые параметры: имя, длина, графические свойства, подписи.

Параметры отображения маски – тип, цвет и толщина линии. С этими параметрами маска переходит на чертеж.

Имя маски формируется из имени начала, разделителя и имени конца, т. е. состоит из трех самостоятельных частей.

В методах создания РС присутствует группа параметров **Дополнительные звенья в начале и конце**, в которой указывается необходимость удлинения маски в начале и конце, по касательной или по нормали.

При редактировании маски РС необходимо учитывать наличие сохраненного за маской НП профилей. При редактировании планового положения маски этот НП профилей будет удален.

Подпись РС

При создании РС для начала, середины и конца маски можно создать отдельные подписи, при этом для каждой из них могут быть назначены индивидуальные настройки (ячейки, выноска, ориентация).

Подписи можно создавать и редактировать при редактировании маски с помощью команды **Параметры и удаление объектов**. Работа с ячейками подписи выполняется в диалоге Ячейки подписи.

Точка привязки подписи с выноской может находиться только на маске РС. Точка привязки подписи без выноски может находиться за пределами маски. Перемещать подпись можно только интерактивно.

Подписи переходят в ЧМ вместе с маской. При удалении маски подписи удаляются автоматически.

Переход в профиль РС

По маске расчетного сечения возможен переход в окно продольного профиля. При переходе в профиль настраиваются параметры разреза, геологические параметры:

- соотношение горизонтального и вертикального масштабов в окне профиля и их значения;

- параметры, отвечающие за передачу в окно профилей и отрисовку вертикальных колонок выработок;

- параметры создания проектов разреза объемной геологической модели;

- параметры линии дневной поверхности, ограничивающей кровлю верхних геологических слоев.

Копирование геологии в РС

Если модель геологии была создана ранее (например, в модулях ГЕОЛОГИЯ или ИЗЫСКАНИЯ), ее можно скопировать из геологических разрезов в маску РС - команда **Копировать геологию в другую маску** в меню **Правка**.

В результате будет скопирована модель **Геология на профиле**, на основе которой и выполняется расчет устойчивости склона. Эта плоская модель при копировании будет пропорционально сжата или растянута в соответствии с длинами исходной и конечной масок РС.

Объемная геологическая модель

Объемная геологическая модель (ОГМ) площадки или полосы изысканий предназначена для моделирования геологического строения на всей площадке и позволяет интерполировать его в произвольной точке.

Объемная геологическая модель создается в модулях ТИМ КРЕДО ГЕОЛОГИЯ, ИЗЫСКАНИЯ, МАРКШЕЙДЕРИЯ и сохраняется за каждым проектом **План геологический**, входящим в состав НП плана. **План геологический** условно называется *родительским* по отношению к своей ОГМ.

В проекте **План геологический** реализовано построение, позволяющее просмотреть геологическое строение объекта в произвольной точке плана (интерполированная колонка).

Проект **Разрез ОГМ** является динамическим проектом в окне профиля линейного объекта, т. е. при закрытии окна профиля он удаляется и заново создается и наполняется данными при переходе в окно профиля.

В основе создания разреза по ОГМ лежит расчет границ геологических слоев интерполированной колонки в произвольной точке площадки на основании влияния нескольких ближайших выработок.

Интерполированные колонки в профиле рассчитываются в точках, в которых в проекте **Геология на профиле** созданы рабочие и служебные ординаты интерполяции. Между двумя смежными ординатами интерполяции границы геологических слоев и линии горизонтов соединяются прямыми линиями. Определяя шаг создания рабочих ординат интерполяции, можно управлять гладкостью создаваемых границ в проекте **Разрез ОГМ**.

Создание чертежа плана геологического

Описание настроек, формирования, просмотра и выпуска чертежей плана приводится в разделе Создание чертежей в плане.

В данном разделе приводится информация о передаче элементов проекта **План геологический** на чертеж.

Элементы проекта **План геологический** переходят в чертежную модель (ЧМ) по своей фактической видимости, как и элементы проекта **План генеральный**:

- Выработка передается в ЧМ в виде символа УЗ в соответствии с объектом геологического классификатора **Тип выработки**. Если объект классификатора не назначен, выработка отображается в виде 2-х регионов фиксированного размера и графической маски в качестве границы большего региона (в соответствии с настройками, выполненными в разделе **Установки и настройки/Вид точечных элементов** диалога **Свойства Набора проектов**). Подпись выработки передается на чертеж как подпись ЧМ.
- На чертеж передаются только закоординированные выработки в актуальном, неактуальном и аварийном состоянии.

- Точка испытания передается в виде символа УЗ с подписью (из объекта геоклассификатора **Тип выработки**), а при отсутствии УЗ – в соответствии с настройками, выполненными в разделе **Установки и настройки/ Вид точечных элементов** диалога **Свойства Набора проектов**.
- Маска геологического разреза передается в ЧМ как графическая маска с сохранением своих параметров отображения. Подпись геологического разреза передается на чертеж как подпись чертежа.
- Цифровые модели поверхностей рельефа и естественного рельефа передаются в ЧМ аналогично поверхностям и их элементам из плана генерального.
- Геосрезы всегда передаются в ЧМ. Внешняя граница геосреза, граница слоя, граница распространения, изолинии и бергштрихи передаются графическими масками, геологический слой - регионом ЧМ, подпись слоя и изолинии - подписями ЧМ.
- Графическая маска, регион, текст, подпись ОГМ передаются в ЧМ аналогично этим элементам плана генерального.

Не передаются в ЧМ следующие элементы:

– контур геологической изученности;

– геопикеты границы слоя;

– геопикеты выклинивания слоев.

Графическая маска, регион, текст могут находиться в любом слое проекта **План геологический**, они передаются в ЧМ в соответствующий слой.

Создание чертежа плана геотехнического

Описание настроек, формирования, просмотра и выпуска чертежей плана приводится в разделе Создание чертежей в плане.

В данном разделе приводится информация о передаче элементов проекта **План геотехнический** на чертеж.

Элементы проекта **План геотехнический** переходят в чертежную модель по своей фактической видимости:

- Маска **расчетного сечения** передается в ЧМ как графическая маска с сохранением своих параметров отображения. Подпись маски РС передается на чертеж как подпись чертежа.
- Графическая маска, регион, текст передаются в ЧМ аналогично этим элементам плана генерального.

Создание чертежа условных обозначений

Проект **Чертеж** с чертежами условных обозначений (УО) формируется в чертежной модели плана с помощью команды **Создать чертеж условных обозначений** меню **Чертеж** активного проекта **План геологический** и в чертежной модели профиля с помощью аналогичной команды меню **Чертеж** активного проекта **Геология на профиле**.

Каждый чертеж УО представляет собой таблицу с условными обозначениями данных определенного типа из активного проекта. Например:

Слои геологической легенды		
№п.п.	*УЗ грунта*	*Описание слоя*
1		Глины, плотные, серовато-бурые
2		Пески мелкие, рыхлые, с большим содержанием органики.
3		Пески пылеватые, средней плотности
4		Суглинки плотные, серовато-бурые
5		Супесь, с вкраплениями песка пылеватого, желтого цвета, пластичная

Шаблоны для чертежей УО формируются в **Редакторе геологического классификатора**. Шаблон представляет собой таблицу с набором ячеек и состоит из трех областей - области заголовка, области таблицы УО и штампа. Состав отображаемой на чертеже информации определяется типами ячеек шаблона.

Все элементы чертежей УО представляются элементами чертежной модели.

См. также

- Чертежи

Геология в окне профилей

Раздел содержит информацию о геологических моделях и их элементах в окне профилей.

Геологические проекты в окне профилей

Переход из окна плана в окно профилей для создания, редактирования и анализа геологических моделей происходит по команде **Профиль *линейного объекта*** (маски расчетного сечения,) при выборе в панели параметров вида работ **Геология** или **Все проекты**, а также при выполнении команды **Поверхность/Разрез**.

При переходе в профиль выполняются настройки отображения профилей линейных объектов, вертикального и горизонтального масштабов, отношения масштабов окон профиля и геологии, параметров отображения выработок, создания разрезов объемной геологической модели (ОГМ) и рабочих ординат интерполяции ОГМ, участия линии дневной поверхности (ЛДП) в разрезах объемной модели, параметров создания ЛДП, необходимости создания развернутого плана.

К геологическим проектам, которые могут входить в состав НП профилей, относятся:

– **Разрез ОГМ**, **Геология на поперечнике** и **Выработки** в узле **Поперечный профиль**;

– **Геология полосы** и **Выработки** в узле **Разрез по глубине**;

– **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ** и **Выработки** в узле **Продольный профиль**;

– **Развернутый план геологический** в узле **Развернутый план**;

– сетки **Почвенно-растительный слой** и **Геологическая информация**.

Состав набора проектов профилей зависит от типа маски, по которой произошел переход в профиль.

Данные проектов каждого узла отображаются в соответствующих окнах, на которые разделено окно НП профилей.

Элементы геологических моделей

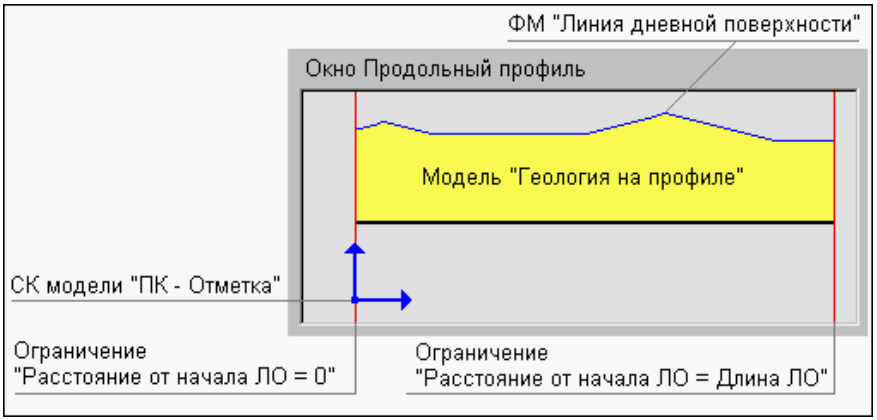
Раздел содержит описание элементов геологических моделей.

Линии ограничения моделей

Линии ограничения моделей - графические маски, хранящиеся в слое *Ограничения модели* проектов **Геология полосы**, **Геология на профиле** и **Геология на поперечнике**.

В проекте **Геология полосы** линии ограничения - это две бесконечные вертикальные линии в координатах *Расстояние от начала линейного объекта = 0* и *Расстояние от начала линейного объекта = Длина линейного объекта* .

Роль горизонтальной линии ограничения выполняет маска **Линия дневной поверхности**:



Снизу модель ничем не ограничена.

Линии ограничений делят модель на две условные зоны:

- *Зону прикладных элементов* - объекты из этой зоны представляют содержательную часть моделей. В этой зоне разрешены все построения и в ней могут находиться все элементы моделей.
- *Зону вспомогательных построений* - в этой зоне разрешены промежуточные шаги построений. В ней могут находиться следующие элементы:
  - сегменты масок **Модельная граница слоя**, но только в процессе построений, а по применению маски будут разрезаны, внешние сегменты удалены. Если последний узел МГС построен за пределами вертикальных ограничений модели либо на них, то автоматически срабатывает функция **Последний элемент построения**;
  - управляющие точки сплайнов Безье.

Маски **Горизонт** могут находиться на любой глубине (отметке) - верхнее ограничение на них не распространяется.

Взаимодействие масок с вертикальными линиями ограничений такое же, как и у масок МГС: за пределами линий разрешены промежуточные построения, по применению маски будут разрезаны, внешние сегменты удалены.

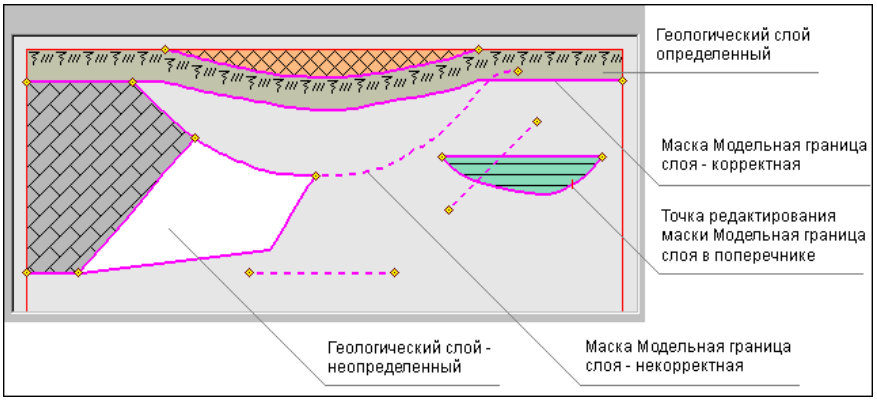
При совпадении сегмента маски с линией ограничений считается, что маска находится во вспомогательной зоне.

При совпадении точки привязки **текста** (**подписи слоя**) с линией ограничений считается, что элемент находится в прикладной зоне.

Примечание Линии ограничений не переходят в ЧМ.

Модельная граница слоя

Модельная граница слоя (МГС) − основной элемент геологических моделей, предназначенный для определения геометрии модельных границ геологических слоев.



Маски МГС хранятся в служебном слое *Модельные границы* проектов **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ** и **Геология на поперечнике**.

Вид отображения МГС настраивается в диалоге **Свойства Набора проектов** плана (**Установки и настройки/ Вид линейных элементов**).

В модели **Геология на профиле** маска является носителем точек редактирования этой маски в поперечнике, при этом в начале и конце маски всегда присутствуют точки редактирования, независимо от того, было ли редактирование в поперечнике.

Маски МГС могут находиться в двух состояниях:

- *Корректное* - если МГС состыкована с ЛДП, с другими корректными масками МГС (узел - узел или узел - сегмент), вертикальными линиями ограничений модели (узел - линия ограничения), т. е. начало/ конец маски не "висят в воздухе".
- *Некорректное* - если МГС не удовлетворяет приведенному критерию: не состыкована ни с чем или состыкована с другими некорректными масками МГС.

Примечание Только корректная маска МГС может быть границей геологического слоя.

Маски МГС на чертеж не переходят.

Создание и редактирование МГС в разных проектах

МГС может быть вертикальной и иметь S-Z-образные кривые. Последовательность звеньев МГС всегда ориентирована слева направо.

Автоматическое создание МГС

В проекте **Разрез ОГМ** маски МГС формируются автоматически при переходе в профиль из окна плана.

В проекте **Геология на профиле** маски МГС формируются автоматически при выполнении следующих построений:

– **Геология/ Сохранить в Геологии на профиле** активного проекта **Разрез ОГМ**.

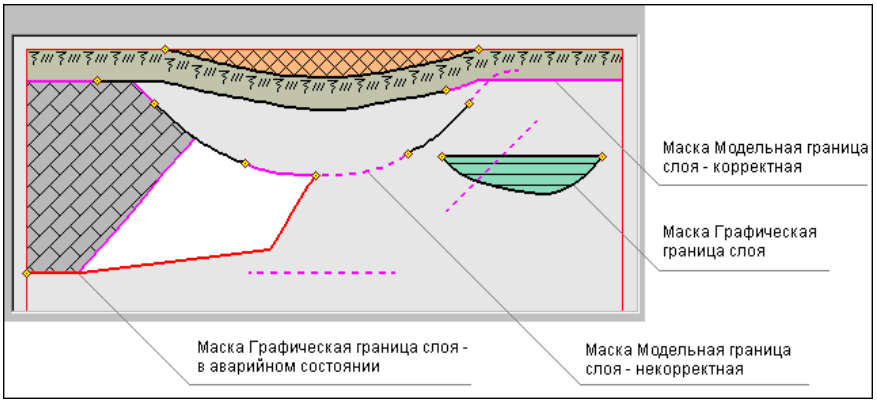
Создание и редактирование МГС вручную

В проектах **Геология на профиле** и **Геология полосы** маски МГС могут создаваться и редактироваться вручную. Для создания предназначены команды меню **Геология**: **Объекты по линии**, **Объекты по контуру**, **Объекты по существующим** и **Фациальная граница слоя**, а для редактирования – **Узлы и звенья объектов** и **Параметры и удаление объектов**.

Геометрию МГС можно редактировать в проекте **Геология на поперечнике**.

Графическая граница слоя

Графическая граница слоя (ГГС) − это маска, которая предназначена для графического отображение границ **Геологических слоев**. Представляет собой графическую маску на полилинии от маски **Модельная граница слоя**.



За внешний вид маски ГГС отвечает объект геологического классификатора **Граница слоя**. *Аварийное* состояние у маски возникает, если она имеет указатель на несуществующий объект геологического классификатора.

Маски ГГС хранятся в служебном слое **Границы слоев/ Графические границы** проектов **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ**, **Геология полосы** и **Геология на поперечнике**.

Примечание Все маски ГГС вместе с моделью передаются на чертеж, в т. ч. и лежащие на некорректных масках МГС.

Создание и редактирование ГГС в разных проектах

Создание масок ГГС необходимо в технологической цепочке подготовки геологической модели к ее соответствию оформительским требованиям.

Маски ГГС создаются только на масках МГС, автоматически разделяются, стираются, редактируются и удаляются одновременно с МГС.

Автоматическое создание ГГС на корректных масках МГС

– В проекте **Разрез ОГМ**, если при расчете модели ОГМ в проекте **План геологический** или в проекте **Разрез ОГМ** были заданы **Параметры создания графических границ**.

– В проектах **Геология на профиле** и **Геология полосы** − по команде **Геология/ Графические границы слоев**.

Создание и редактирование ГГС

В проектах **Геология на профиле** и **Геология полосы** маски ГГС могут создаваться одновременно с созданием масок МГС при помощи команд меню **Геология − Объекты по линии**, **Объекты по контуру**, **Объекты по существующим** и **Фациальная граница слоя**. Вручную маски ГГС редактируются и удаляются при помощи команды **Геология/ Параметры и удаление объектов**, а также всегда вслед за любым изменением или редактированием МГС.

При редактировании МГС маска ГГС сохраняет свое пикетное положение на МГС. То есть, сохраняет расстояние от начала и от конца профиля.

Горизонт и Подпись Горизонта

Темы раздела

↓ Горизонт

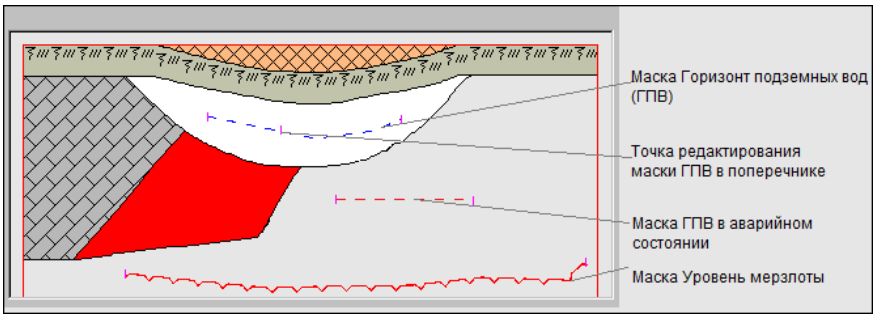
↓ Создание и редактирование горизонта

↓ Подпись горизонта

↓ Создание и редактирование подписи горизонта

Горизонт

Горизонт подземных вод (ГПВ) и **Уровень мерзлоты** (УМ) − это маски, предназначенные для определения геометрии и внешнего вида горизонтов подземных вод и уровней мерзлоты. Относятся к основным элементам геологических моделей.



За внешний вид масок отвечают объекты геологического классификатора **Горизонт подземных вод** и **Уровень мерзлоты**. *Аварийное* состояние у маски возникает, если она имеет указатель на несуществующий объект геологического классификатора.

Маски хранятся в служебном слое *Горизонты* проектов **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ** и **Геология на поперечнике**.

В модели **Геология на профиле** маска является носителем точек редактирования этой маски в поперечнике.

Маски ГПВ и УМ передаются на чертеж вместе с моделью.

↑ В начало

Создание и редактирование горизонта

В проекте **Разрез ОГМ** маски ГПВ и УМ создаются автоматически при выполнении расчета ОГМ, в проекте **Геология на профиле** − при выполнении команды **Геология/ Сохранить в Геологии на профиле** активного проекта **Разрез ОГМ**.

↑ В начало

Подпись горизонта

Подпись ГПВ и Подпись УМ − это элементы модели, отображающие характеристики и свойства макок **Горизонт подземных вод** и **Уровень мерзлоты**.

В модели подпись представлена объектом геологического классификатора **Подпись горизонта**.

Подписи хранятся в служебном слое *Горизонты/Подписи горизонта* проектов **Геология на профиле** и **Разрез ОГМ**.

Данными для заполнения **подписи горизонта** являются характеристики ГПВ и УМ (отметка, глубина, имя горизонта), значения свойств горизонта (дата появления и установления воды и т. д.), тексты, символы.

Подписи горизонта передаются на чертеж вместе с моделью.

↑ В начало

Создание и редактирование подписи горизонта

Создание подписей горизонтов необходимо в технологической цепочке подготовки модели геологии к ее соответствию оформительским требованиям.

В проекте **Разрез ОГМ** подписи ГПВ и УМ создаются автоматически при выполнении расчета ОГМ.

Создание подписи в проекте **Геология на профиле** заключается в интерактивном определении ее положения на маске ГПВ или УМ при помощи команды **Подпись горизонта и уровня мерзлоты**.

Маски хранятся в служебном слое *Горизонты* проектов **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ** и **Геология на поперечнике**.

В модели **Геология на профиле** маска является носителем точек редактирования этой маски в поперечнике.

Маски ГПВ и УМ передаются на чертеж вместе с моделью.

Подпись может создаваться на выноске с точкой привязки выноски на маске или без выноски. Для подписи может быть выбрана горизонтальная ориентация или ориентация относительно маски (по касательной или по нормали к маске). При создании и редактировании подписи возможно ее интерактивное перемещение или поворот за управляющие точки.

Обновление в подписи значений отметок и глубин горизонта происходит в следующих случаях:

- при редактировании самой подписи – ее перемещении по полилинии ГПВ или УМ влево/вправо;
- при редактировании геометрии ГПВ или УМ;
- при редактировании геометрии ЛДП (только для подписей в проекте **Геология на профиле**).

Подпись горизонта не трансформируется при разных вертикальном и горизонтальном масштабах визуализации, не участвует в горизонтальной трансформации модели (не растягивается и не сжимается).

Для корректного отображения в подписи свойств горизонта необходимо учитывать следующее:

- объекту ГК, выбираемому для отображения горизонта в модели, должны быть назначены свойства в геологическом классификаторе, значения которых необходимо отобразить в подписи;
- значения свойств должны быть заданы при создании или редактировании маски горизонта в модели.

Если ячейки подписи не имеют данных для заполнения, то в них отображаются названия переменных.

При удалении маски ГПВ или УМ подпись автоматически удаляется.

↑ В начало

Геологический слой и Подпись слоя

Темы раздела

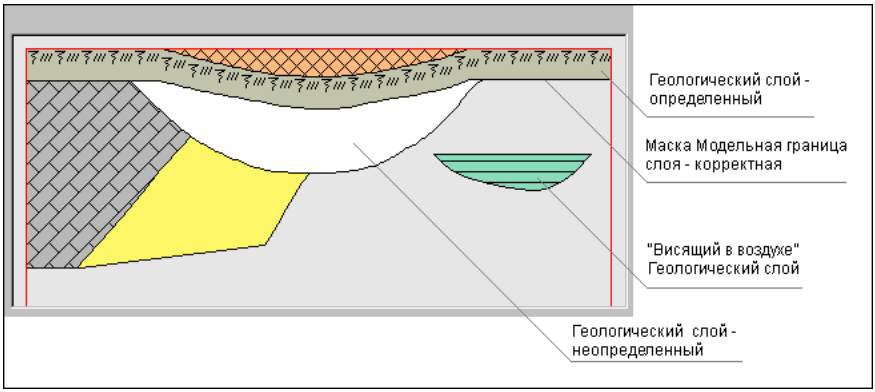
↓ Геологический слой

↓ Подпись слоя

↓ Работа с Подписью слоя

Геологический слой (ГС)

Геологический слой − основной модельный элемент геологических моделей. Представляет собой площадной объект, предназначенный для отображения легенды **Слой легенды**.



ГС хранятся в слое **Геологические слои** проектов **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ** и **Геология на поперечнике**.

Контуры ГС состоят из сегментов корректных масок **Модельная граница слоя**, линий ограничений модели, **Линии дневной поверхности** (в модели **Геология на профиле**).

ГС создается (пересоздается) в результате выполнения специальной функции формирования модели, при этом наличие корректного контура обязательно приведет к созданию ГС.

Редактирование геометрии границ ГС происходит при редактировании масок **Модельная граница слоя** и **Линия дневной поверхности** (**Линия естественного рельефа**).

ГС удаляется в результате перехода хотя бы одной из его границ (масок МГС) в некорректное состояние и в результате удаления хотя бы одной из его границ (масок МГС).

Геологические слои могут граничить с другими ГС или "висеть в воздухе", т. е. не граничить ни с чем.

ГС могут находиться в следующих состояниях:

- *Неопределенное*. ГС не имеет указателя на объект **Слой легенды**. Например, этот указатель был удален или еще не назначен (для новых ГС), удален объект легенды. Состояние обеспечивает доступ к назначению объекта **Слой легенды**, отображается белым фоном.
- *Определенное*. ГС имеет указатель на существующий объект **Слой легенды**. Состояние обеспечивает доступ и информацию по этому объекту легенды, хранит введенные в легенде значения свойств (семантики).

Состояние ГС не влияет на положение ГС в модели.

ГС передаются на чертеж вместе с моделью.

↑ В начало

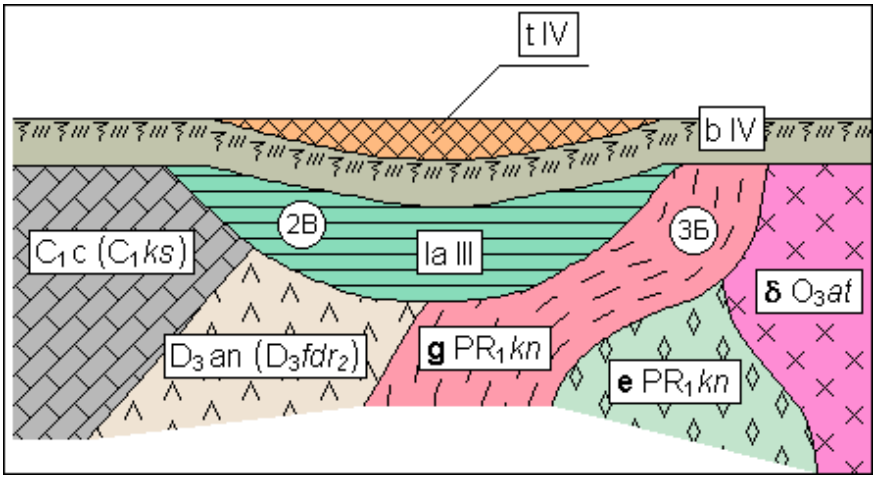
Подпись слоя

Подпись слоя − это элемент модели, отображающий характеристики и свойства **Геологического слоя**.

В модели подпись представлена объектом геологического классификатора **Подпись слоя**.

Подписи хранятся в служебном слое *Геологические слои/ Подписи слоев* проектов **Геология на профиле**, **Разрез ОГМ** и **Геология на поперечнике**.

Данными для заполнения переменных **подписи слоя** являются характеристики объекта **Слой легенды**, указатель на который хранит **Геологический слой**.



Примечание Подписи слоя передаются на чертеж вместе с моделью.

↑ В начало

Работа с подписью слоя

В проекте **Разрез ОГМ** подписи создаются автоматически при выполнении расчета ОГМ.

Создание подписи в проекте **Геология на профиле** заключается в интерактивном определении ее положения при помощи команды **Подпись слоя**.

Подпись слоя может быть создана к слою в *определенном* состоянии (ячейки с переменными будут заполнены значениями) и в *неопределенном* состоянии (ячейки содержат вместо значений названия переменных и заполнятся значениями после определения геологического слоя).

При переходе геологического слоя в *неопределенное* состояние подпись отображается, но ячейки с переменными будут пустыми. Ячейки с переменными будут заполнены после возврата ГС в *определенное* состояние.

Подпись перестает отображаться, если отсутствует связь с геологическим классификатором. При возобновлении связи подпись будет отображаться на своем месте.

Подпись слоя удаляется без возможности автоматического восстановления, если в геологическом классификаторе соответствующий объект **Подпись слоя** был удален.

Компоненты подписи, которые могут перейти в собственное *аварийное* состояние, − символы в ячейке подписи и на выноске. Аварийная ситуация и ее проявления прекращаются, если будет восстановлен сам символ (с тем же кодом) или назначен другой символ.

Точкой привязки подписи без выноски является точка в центре прямоугольника ячейки подписи. Точкой привязки подписи на выноске является точка привязки выноски (начало выноски). Точка привязки подписи и точка привязки выноски могут находиться только внутри выбранного геологического слоя. Сама подпись может находиться вне слоя и вне геометрических ограничений модели.

Подпись слоя не трансформируется при разных вертикальном и горизонтальном масштабах визуализации, не участвует в горизонтальной трансформации модели (не растягивается и не сжимается).

При удалении **Геологического слоя** подпись автоматически удаляется.

↑ В начало

Точка редактирования маски в поперечнике

У масок **Модельная граница слоя**, **Горизонт**, **Линия дневной поверхности** и **Линия естественного рельефа** в продольном профиле присутствуют точки редактирования в поперечнике (данной маски на данном ПК). В этих точках хранится информация о редактировании данной маски в поперечнике на данном ПК.

Точки захватываются курсором в режиме *Захват точки*.

Внешний вид ТРП масок настраивается в диалоге **Свойства Набора проектов**.

В начале и конце масок всегда присутствуют ТРП, независимо от того, было ли редактирование в поперечнике.

ТРП создаются и обновляются автоматически - по применению редактирования в поперечнике. В результате построения происходит удаление информации о редактировании маски в поперечнике на данном ПК.

При изменении состояния маски МГС (корректная - некорректная) ТРП на маске остаются.

ТРП создаются на масках, попадающих на редактируемый поперечник, на тех, которые редактировались в поперечнике.

Для удаления ТРП масок предназначено специальное построение **Удалить редактирование маски в поперечнике** (команда **Геология/ Параметры и удаление объектов**).

ТРП, в общем случае, сохраняет свой ПК при редактировании маски в продольном профиле, а при невозможности сохранения ПК, ТРП автоматически удаляется.

Примечание Точки редактирования не переходят в ЧМ.

Ординаты интерполяции ОГМ

Ординаты интерполяции ОГМ предназначены для графического отображения и управления пикетным положением интерполированных колонок при создании проекта **Разрез ОГМ**. В ординате рассчитывается интерполированная геологическая колонка. Между двумя смежными ординатами границы слоев строятся отрезками прямых.

Типы ординат интерполяции:

- **Служебные** - создаются и обновляются автоматически в точках обязательного создания ординат интерполяции.
- **Рабочие** - создаются и редактируются пользователем и предназначены для управления гладкостью границ слоев.

Ординаты интерполяции ОГМ хранятся в проекте **Геология на профиле** в служебных слоях: Служебные *ординаты ОГМ* и *Рабочие ординаты ОГМ*.

Ординаты интерполяции отрисовываются от маски ЛДП. Ординаты не связаны с ЛЕР.

Внешний вид ординат интерполяции задан по умолчанию и может редактироваться пользователем.

Ординаты интерполяции ОГМ не передаются на чертеж продольного профиля.

Переход в профиль без сохраненного НП профилей (первый переход в профиль)

Если при переходе в окно профиля выбрано **Проекты - Разрез ОГМ** = *Создавать*, то служебные ординаты создаются автоматически:

- в начале и конце линейного объекта,
- в узлах полилинии маски в плане,
- в точках проекции исходных выработок в проекте **Выработки**,
- в точках пересечения с маской геологического разреза,
- в точках пересечения с контурами геологической изученности всех проектов **План геологический**.

Если при переходе в профиль выбрано **Проекты - Разрез ОГМ** = *Не создавать*, служебные ординаты не создаются.

Рабочие ординаты ОГМ создаются после создания служебных ординат интерполяции ОГМ, если при переходе в профиль выбрано **Рабочие ординаты интерполяции ОГМ** = *Создавать*. При этом задаются параметры их создания.

Если при создании рабочая ордината совпадает со служебной, такая рабочая ордината не создается.

Если при переходе в профиль выбрано **Проекты - Разрез ОГМ** = *Не создавать*, рабочие ординаты не создаются.

Переход в профиль с сохраненным НП профилей

Если выбрано **Проекты - Разрез ОГМ** = *Создавать*:

- ✓ Служебные ординаты ОГМ обязательно пересоздаются (актуализируются) заново (по тем же правилам, что и при первом переходе в профиль).
- ✓ При переходе в профиль с сохраненным НП профилей рабочие ординаты (при их отсутствии) создаются по тем же правилам, что и при первом переходе в профиль.
- ✓ Рабочие ординаты, совпавшие со служебными, удаляются.
- ✓ При наличии в сохраненном НП профиля рабочих ординат интерполяции пользователь задает условие для ординат: *Не изменять*, *Добавить новые*, *Удалить*. Если выбрано *Добавить новые*, для них выполняются те же настройки, как и при первом переходе в профиль.

Сохраненные рабочие ординаты не удаляются, если при переходе в профиль выбрано **Проекты - Разрез ОГМ** = *Не создавать*.

Ординаты интерполяции ОГМ в НП профилей

Тип ординаты (служебные, рабочие) не влияет на алгоритм формирования моделей **Разрез ОГМ**.

Для служебных ординат ОГМ в профиле возможно редактирование настроек их отображения и подписей (команда **Геология/ Служебные ординаты ОГМ** в проектах **Геология на профиле** и **Разрез ОГМ**).

Для рабочих ординат ОГМ в профиле предусмотрены различные методы создания и редактирования (команда **Геология/ Рабочие ординаты ОГМ** в проектах **Геология на профиле** и **Разрез ОГМ**).

Если при создании или редактировании рабочая ордината по критериям дублирования совпадает со служебной, рабочая ордината не создается (удаляется).

Если построение рабочих ординат интерполяции вызвано из активного проекта **Разрез ОГМ**, то по применению построения происходит перестроение соответствующей ОГМ.

Построение ординат из активного проекта **Геология на профиле** не приводит к перестроению ОГМ. В данном случае для перестроения ОГМ необходимо воспользоваться командой **Создать модель** меню **Геология** активного проекта **Разрез ОГМ**.

Редактирование ЛДП приводит к автоматическому перестроению ординат интерполяции ОГМ с сохранением их пикетного положения.

Линии профилей

Линии профилей **Линия дневной поверхности** (ЛДП) и **Линия естественного рельефа** (ЛЕР) − это функциональные маски в геологических моделях, которые базируются на всех примитивах, существующих в профиле.

Линия дневной поверхности

В модели Геология на профиле

ЛДП предназначена для моделирования линии дневной поверхности геологического строения линейного объекта и необходима как верхняя линия ограничения геологических слоев в модели **Геология на профиле**. ЛДП существует на всю длину профиля, создается и редактируется без разрезания и удаления.

От ЛДП отрисовываются служебные и рабочие ординаты интерполяции объемной геологической модели.

Подробная информация приводится в разделе Линии профилей в Геологии на профиле.

В модели Разрез ОГМ

ЛДП может использоваться для определения правил формирования кровли и подошвы ОГМ.

Если ЛДП используется как кровля ОГМ, то при редактировании ЛДП (по применению построения) все модели **Разрез ОГМ** автоматически перестраиваются.

Ординаты интерполяции ОГМ, которые хранятся в проекте **Геология на профиле**, при редактировании маски ЛДП (по применению построения) автоматически перестраиваются.

В ЧМ профиля с геологией

При формировании ЧМ профиля с геологией из модели **Геология на профиле** маска ЛДП выполняет роль верха геологических слоев − отметки элементов модели рассчитываются от ЛДП.

Выработки, которые пересекают ЛДП, при использовании геологического масштаба в ЧМ растягиваются / сжимаются от точки пересечения с ЛДП, а не от своей отметки.

ЛДП передается на чертеж продольного профиля.

В проектах Выработки

Выработки располагаются на собственных отметках, без учета влияния ЛДП.

Линия естественного рельефа

В модели Разрез ОГМ

При расчете моделей в проектах **Разрез ОГМ** маска ЛЕР может использоваться для увязки геологических слоев с рельефом (параметр **ЛЕР в Разрезах ОГМ** = *Используется как линия увязки границ слоев*). Параметр ЛЕР одинаково и одновременно действует на все проекты **Разрез ОГМ** в данном объекте.

В ЧМ профиля с геологией

При формировании ЧМ профиля с геологией из модели **Геология на профиле** маска ЛЕР в расчете геометрии не участвует, на чертеж продольного профиля передается.

В проекте Выработки

Выработки располагаются на собственных отметках, без учета влияния ЛЕР.

Выработка в окне профилей

При переходе в продольный профиль линейного объекта выработки попадают в проект **Выработки** в узле **Продольный профиль**.

Проект **Выработки** в узле **Продольный профиль** формируется также в составе проектов **Разрез** при выполнении разреза поверхности.

Проект создается или актуализируется при переходе в профиль. В проекте можно изменять вид выработок на разрезе, смещать по горизонтали и вертикали отметку устья, удалять выработки из проектов.

На доступность построений с выработкой в окне профиля влияет состояние выработки в плане:

- *Новая* выработка:
  - не переходит в профиль при выполнении команды **Профиль** *линейного* ***объекта*** (любой маски);
  - не участвует в построении **Актуализировать выработки** (в профиле).
- *Модифицированная* выработка:
  - в построении **Профиль** *линейного* ***объекта*** (любой маски) и **Актуализировать выработки** (в профиле) участвует колонка из сохраненного документа (файла CPBOR) и из черновика еще не сохраненного проекта исходной выработки.
- *Неактуальная* выработка:
  - не переходит в профиль при выполнении команды **Профиль** *линейного* **объекта** (любой маски);
  - не участвует в построении **Актуализировать выработки** (в профиле).
- *Аварийная* выработка:
  - не переходит в профиль при выполнении команды **Профиль** ***линейного объекта*** (любой маски);
  - не участвует в построении **Актуализировать выработки** (в профиле).

При работе с выработками (переход в окно профиля, команда **Актуализировать выработки** при создании и пересоздании выработок) в следующих ситуациях открывается протокол:

- при наличии выработок в состоянии *Новая*, *Неактуальная*, *Аварийная*, *Модифицированная*;

– если у выработки пустая колонка или не назначена отметка устья.

Геологическая легенда в проектах **Выработки** формируется автоматически по слоям всех выработок, попавших в проекты, после механизма сравнения слоев. Отредактированные проекты **Выработки** сохраняются в наборе проектов профиля и загружаются при следующем переходе в профиль (по настройке).

В набор профилей попадают выработки из всех открытых проектов **План геологический** текущего набора проектов плана, которые удовлетворяют условиям, заданным при переходе в профиль, т. е. попадают в полосу близких или снесенных выработок.

Близкой называется выработка, которая не принадлежит разрезу, но проецируется на него так же, как и выработка, через которую этот разрез проходит.

Полоса близких выработок - область в обе стороны от линии разреза, выработки которой будут считаться близкими. Выработки, попавшие в заданную область, попадут в слой **Близкие выработки** проектов **Выработки** в НП профилей.

Полоса снесенных выработок - область в обе стороны от линии разреза, в которой будут находиться снесенные выработки. Снесенные выработки могут понадобиться для удобства ориентировки при работе с длинными разрезами. Выработки, попавшие в заданную область, попадут в слой **Снесенные выработки** проектов **Выработки** в НП профилей.

Полоса снесенных выработок всегда больше полосы близких выработок. Если заданы одинаковые размеры, считается, что снесенных выработок нет.

Данными для формирования проектов **Выработки** в профиле являются данные проектов исходных выработок:

Вид выработки определяется в соответствии с назначенным при переходе в профиль объектом геологического классификатора **Выработка на разрезе**. При выборе другого объекта ГК ссылка на него сохраняется за элементом выработки в проектах **Выработки**.

Координаты X, Y устья копируются из проекта исходной выработки и используются при формировании выработки на профиле.

Пикет устья (расстояние от начала маски) рассчитывается по координатам X, Y устья из проекта исходной выработки, используется для определения горизонтального смещения выработки.

Отметка устья соответствует **Отметке H** проекта исходной выработки, используется для определения вертикального смещения выработки.

Глубина устья рассчитывается по **Отметке H** проекта исходной выработки и отметке ЛДП+ЛЕР, используется для определения вертикального смещения выработки.

Из модельной выработки передаются ИГЭ и прослои в колонке.

Примечание Любые построения в проектах **Выработки** не изменяют данные исходных выработок, сохраненные в файле на диске или в хранилище данных. Редактирование колонки выработки осуществляется в диалоге **Колонки выработки** (внесенные в диалоге изменения сохранятся за проектом исходной выработки).

Разрез ОГМ

Раздел содержит информацию о формировании и редактировании ОГМ в проектах **Разрез ОГМ** в узлах продольного и поперечного профиля НП профилей.

Методика создания ОГМ

В основе создания разреза объемной модели лежит расчет интерполированной колонки в заданных точках профиля линейного объекта.

Интерполированная колонка содержит интервалы слоев легенды и отметки горизонтов и уровней, которые рассчитаны по данным ближайших к искомой точке выработок.

Выработки, задействованные в расчете интерполированной колонки, называются влияющими выработками.

Для учета отметок исходных слоев легенды и горизонтов по соотношению расстояний от выработок до искомой точки рассчитываются коэффициенты влияния каждой выработки.Проект **Разрез ОГМ** (узел **Продольный профиль**) наследует геологическую легенду родительского проекта **План геологический**. Число влияющих выработок, максимальное расстояние до влияющей выработки и ряд дополнительных значений задается в параметрах ОГМ и сохраняется за родительским планом геологическим.

При наполнении данными проекта **Разрез ОГМ** узла продольного профиля интерполированные колонки рассчитываются на тех пикетах, где при переходе в профиль созданы служебные и рабочие ординаты интерполяции. Служебные ординаты создаются в начале и конце профиля, в узлах изменения плановой геометрии линейного объекта, в точках пересечения маски геологического разреза и контуров геологической изученности и в точках проекции выработок. Рабочие отметки создаются в процессе работы по установленным параметрам перехода в профиль и могут быть отредактированы. Ординаты интерполяции сохраняются в служебных слоях проекта **Геология на профиле** и используются для расчета интерполированных колонок во всех проектах **Разрез ОГМ** узла продольного профиля.

В ординатах интерполяции определяются отметки интервалов геологических слоев и горизонтов, а границы слоев и горизонтов между смежными ординатами прорисовываются отрезками прямых. Гладкость интерполированных границ и уровней зависит от расположения и частоты рабочих ординат интерполяции. При этом границы геологических слоев в точке пересечения МГР, где создается служебная ордината, увязываются автоматически.При подготовке данных для создания объемной геологической модели, расчете интерполированных колонок и наполнении границами и горизонтами проектов **Разрез ОГМ** существенное значение имеет способ создания объемной геологической модели, выбираемый в параметрах ОГМ: формирование сплошной или несплошной ОГМ.

При создании сплошной объемной геологической модели на основании исходных интервалов во всех влияющих выработках выполняется автоматическая трассировка всех геологических слоев, формируются необходимые данные для построения границ слоев. При расчете сплошной ОГМ в интерполированных колонках не допускаются неопределенные слои.

При создании несплошной ОГМ часть геологических слоев может быть не протрассирована между исходными выработками, а в интерполированной колонке могут находиться интервалы неопределенного геологического слоя. Возможность создания несплошной объемной геологической модели позволяет, не формируя всю ОГМ по линейному объекту, предварительно провести трассировку отдельных геологических слоев и построить сплошную объемную геологическую модель при окончательной доработке разреза.

Объемная геологическая модель доступна для редактирования в окне продольного профиля линейного объекта (МГР, трассы АД, ЛТО) и сечения по линии разреза поверхности, а также в окне поперечного профиля (в составе окна НП профилей), для чего необходимо установить активность соответствующего проекта **Разрез ОГМ**.

Геология на профиле

В разделе содержится информация об элементах модели **Геология на профиле**, их создании, конвертации из других проектов.

Модель Геология на профиле

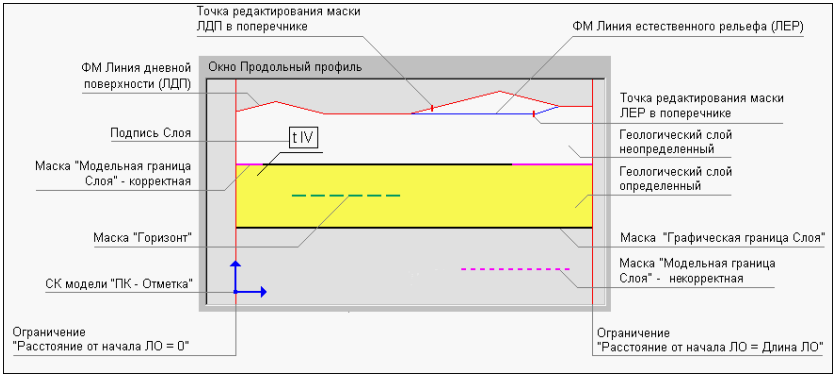
Модель **Геология на профиле** − плоская модель геологического строения вдоль оси линейного объекта. Модель предназначена для просмотра, редактирования, выпуска чертежей инженерно-геологического разреза или продольного профиля линейного объекта с заданными параметрами и настройками.

Данные модели хранятся в служебных слоях проекта **Геология на профиле** (узел **Продольный профиль**).

Модель отображается в окне **Продольный профиль**.

Система координат модели *ПК (Расстояние от начала) - Отметка*.

Элементы модели **Геология на профиле** см. рис.



- Линии ограничений модели. Вертикальные: *Расстояние от начала ЛО = 0* и *Расстояние от начала ЛО = Длина ЛО*.

  Верхняя граница геологического строения в модели задается маской Линия дневной поверхности (ЛДП), которая хранится в служебном слое и является специализированной маской, непрерывной по всей длине линейного объекта. Все геологические слои и их границы выше ЛДП отсекаются автоматически. Линия дневной поверхности чаще всего совпадает с поверхностью рельефа или линией черного профиля, заданными для линейного объекта. Профиль ЛДП рассчитывается по параметрам при переходе в окно профиля, в процессе работы может быть отредактирован различными методами. ЛДП может редактироваться на поперечнике в проекте **Геология на поперечнике** и хранит точки редактирования.

- Маска Модельная граница слоя (МГС) − основной элемент модели, определяющий геометрию границ **геологических слоев** (ГС).

  МГС является носителем точек редактирования в поперечнике, при этом в начале и конце маски всегда присутствуют точки редактирования, независимо от того, было ли редактирование в поперечнике, а также позволяет получить интерполированные точки редактирования в любой точке этой маски.

- Маски Горизонт − определяет геометрию и вид горизонтов подземных вод, мерзлоты и т. п., имеет указатель на объект геологического классификатора **Горизонт подземных вод** или **Уровень мерзлоты**.

Маска горизонта является носителем точек редактирования в поперечнике, при этом в начале и конце маски всегда присутствуют точки редактирования, независимо от того, было ли редактирование в поперечнике.

- Подпись горизонта − отображает различные характеристики масок **Горизонт**. Имеет указатель на объект ГК **Подпись горизонта**.
- Геологический слой (ГС) − основной модельный элемент для определения и отображения объекта **Слой Легенды** из легенды проекта. Геологические слои образуются между смежными по вертикали масками МГС, вертикальными ограничениями модели и ЛДП (верхняя линия ограничения модели).
- Маска Графическая граница слоя (ГГС) − маска на полилинии от маски МГС для графического отображение границ **геологических слоев**. Маска ГГС имеет указатель на объект геологического классификатора **Граница слоя**, определяющий разный стиль отрисовки.
- Подпись слоя − отображает различные характеристики **геологических слоев**, имеет указатель на объект ГК **Подпись слоя**.

Все методы редактирования геометрии элементов модели оперируют параметром **Отметка**, помимо глубины и мощности.

Кроме плоской модели геологического строения линейного объекта в служебных слоях проекта создаются, редактируются и сохраняются дополнительные данные, необходимые для работы с другими геологическими моделями, а именно:

- Функциональная маска Линия естественного рельефа (ЛЕР).

  На модель **Геология на профиле** не влияет.

Линии профилей в Геологии на профиле

Темы раздела

↓ Линия дневной поверхности

↓ Линия естественного рельефа

Линия дневной поверхности (ЛДП)

ЛДП хранится в соответствующем служебном слое проекта **Геология на профиле**.

От ЛДП рассчитывается координата **Глубина**. На ЛДП параметр **Глубина** = *0*.

ВНИМАНИЕ! При первом переходе в продольный профиль линейного объекта (т. е. при отсутствии сохраненного набора проектов профилей за линейным объектом) выполняются настройки создания ЛДП (горизонтально на отметке, по устьям выработок, по слою "Рельеф" плана геологического).

ЛДП может быть создана или пересоздана в проекте **Геология на профиле** (команды меню **Геология**: **Назначить линии профилей**, **Объекты по линии**, **Объекты по существующим**), в том числе по профилям других линейных объектов. Параметры графического отображения маски могут редактироваться. Направление маски совпадает с направлением профиля вне зависимости от способа создания.

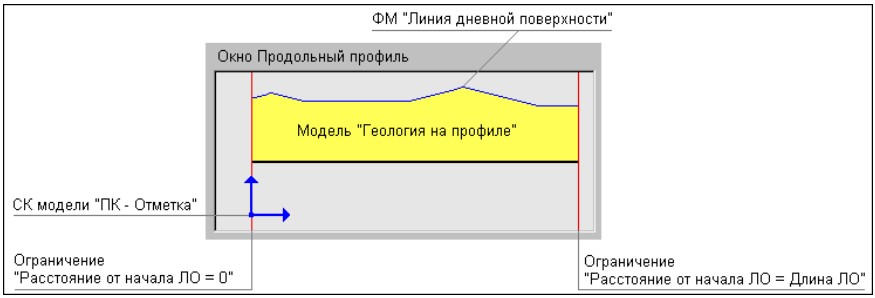
При помощи методов команды **Геология/ Параметры и удаление объектов** можно отредактировать параметры маски и удалить редактирование маски в поперечнике, при помощи методов команды **Геология/ Узлы и звенья объектов** можно изменить геометрию маски (с последующим перестроением модели).

Маска ЛДП существует всегда на всю длину профиля, не имеет разрывов. Маска никак не связана с другими функциональными масками профиля, поэтому может их пересекать, касаться, полностью совпадать по звеньям. Удалять или разрезать маску нельзя.

Маска ЛДП не может иметь самопересечения, самокасания или замыкания. Не допускается существования ЛДП, если МГС имеет вертикальные, S- и Z-образные участки.

Маска ЛДП интерполируется и сохраняет точки редактирования в поперечнике (проект **Геология на поперечнике**).

В модели **Геология на профиле** маска ЛДП выполняет роль линии, ограничивающей сверху геологические слои. Содержательная часть модели расположена под ЛДП.



Любое изменение геометрии ЛДП ведет к перестроению модели с разрезанием и удалением некорректных МГС:

- Сегмент ЛДП перемещается и попадает в существующие геологические слои – воспринимается аналогично новой маске МГС, разрезающей существующие ГС. В результате сформируются новые контуры ГС, а ГС и их подписи, оказавшиеся выше ЛДП, удалятся.
- Сегмент ЛДП перемещается с образованием новой пустой области в зависимости от значения параметра **Исходные сегменты ЛДП**:
  - ✓ *Сохранять как Модельные границы слоев* – старый сегмент ЛДП станет МГС и в пустой области будет создан новый неопределенный геологический слой;
  - ✓ *Удалять* – не сохранять старый сегмент ЛДП. Если на этот сегмент приходился один геологический слой, он увеличится до нового сегмента ЛДП. Если на этот сегмент стыковалась одна или несколько масок МГС (несколько геологических слоев), образуется один общий ГС, промежуточные маски МГС станут некорректными и будут удалены.

Маски горизонтов при редактировании ЛДП не изменяются.

↑ В начало

Линия естественного рельефа

Маска хранится в соответствующем служебном слое проекта **Геология на профиле**. На модель **Геология на профиле** не влияет.

В продольном и поперечном профиле ЛЕР выполняет следующие задачи:

– моделирует искусственные объекты, которые кодируются через линию быта;

– моделирует объекты естественного (овраги) и искусственного (ямы) происхождения, которые отражаются в черном профиле, но не кодируются через линию быта и имеют явно вторичное по отношению к рельефу происхождение.

↑ В начало

Сохранение данных в проекте Геология на профиле

В проект **Геология на профиле** могут быть переданы данные модели **Разрез ОГМ**. При этом передаваться могут данные всей модели или фрагмента модели на заданном интервале в пределах длины профиля линейного объекта. Вертикальные границы интервала передаются в модель **Геология на профиле** вертикальными масками **Модельная граница слоя**.

Все маски, которые передаются в геологию на профиле, представляются масками на сплайнах Безье в виде ломаных или гладких кривых с узлами на пикетах аппроксимации.

Примечание Если в проекте **Геология на профиле** вне выбранного интервала на расстоянии менее 0,1 м от границы интервала находится вертикальная МГС или вертикальное ограничение модели (начало или конец профиля), то интервал увеличивается до этой вертикальной границы.

В процессе построения экспортируемые элементы моделей не модифицируются.

Геологическая легенда проекта **Геология на профиле** в результате построения может дополняться слоями из модели **Разрез ОГМ** при сохранении данных модели в проекте; при этом существующие слои легенды проекта и настройка слоев легенды не изменяются.

Сохранение данных модели **Разрез ОГМ** имеет следующие особенности:

- Множество пикетов аппроксимации формируется по служебным и рабочим ординатам интерполяции ОГМ.

- При сохранении данных модели **Разрез ОГМ** происходит удаление всех данных модели **Геология на профиле** на интервале сохранения данных модели ОГМ. Причем удаление данных происходит независимо от наличия на этом интервале каких-либо данных в проекте **Разрез ОГМ**.
- Данные модели **Разрез ОГМ** в проекте **Геология на профиле** сохраняются без трансформации.
- В начале построения выполняется проверка согласованности ЛДП с кровлей ОГМ:
  - ✓ Если ЛДП не согласована с кровлей ОГМ, для актуализации ЛДП можно воспользоваться командой **Геология/ Назначить линии профилей** (доступна в проекте **Геология на профиле**).
  - ✓ ЛДП остается верхом геологических слоев в модели **Геология на профиле**: если ЛДП не совпадает с верхом модели **Разреза ОГМ**, то она обрезает верх модели либо оставляет ниже себя "дырку".
- ЛЕР не учитывается при передаче данных модели **Разрез ОГМ**.
- Подписи слоев и ГГС передаются в модель, как и другие элементы.
- Параметры упрощения модели предназначены для уменьшения количества узлов МГС и горизонтов из модели ОГМ.

Геотехника

Модуль ТИМ КРЕДО ГЕОТЕХНИКА предназначен для определения устойчивости природного склона или откоса на основе физико-механических характеристик грунтов. Исходными данными для выполнения расчетов являются цифровая топографическая основа и модель геологического строения исследуемого участка.

Расчет выполняется в профиле маски **Расчетное сечение**.

Расчет устойчивости склона

Раздел содержит описание основных расчетных компонентов: исходные данные, настройки, методики.

Профиль склона

В качестве линии профиля склона используется маска **Линия дневной поверхности** (ЛДП) из проекта **Геология на профиле**. Это линия верхнего ограничения геологических слоев, она не допускает нестыковок профиля и грунтов. ЛДП существует на всю длину профиля, создается и редактируется без разрезания и удаления.

См. также

- **Линии профилей**
- **Линии профилей в Геологии на профиле**

Поверхность скольжения

Поверхность скольжения ограничивается сверху профилем склона (**ЛДП**) и может быть представлена в разных вариантах:

- **Круглоцилиндрическая** – линия в виде сегмента окружности создается вручную в локальном методе построения по 3-м точкам. Как вариант, кривая может быть создана оптимизационным подбором;

- **Круглоцилиндрическая аппроксимационная** – линия в виде отрезков ломаных, аппроксимирующих круговую кривую по ординатам расчетных блоков. **Аппроксимировать прямыми** – это параметр построения при использовании круглоцилиндрической поверхности скольжения. Ломаная линия автоматически перестраивается при изменении набора расчетных блоков;
- **Полигональная** – произвольная ломаная линия создается вручную в локальном методе построения по точкам.

Оптимизационным подбором создается круглоцилиндрическая или аппроксимационная поверхность скольжения. По выбранной методике происходит подбор поверхности скольжения с наименьшим расчетным **Ku**. Возможные способы оптимизации:

- **По сетке**. Подбирается один из нескольких кривых, центры которых располагаются в настраиваемой сетке. Центры кривых отображаются точками. Начальные параметры подбора:
  - Шаги подбора по горизонтали, вертикали и радиусу;
  - Количество шагов по горизонтали, вертикали и радиусу.
- **Метод Хука-Дживса**. Последовательно изменяются координаты центра и радиус, в итоге подбирается одна кривая с наименьшим Ku. Возможные настройки оптимизации:
  - Зафиксировать слева / справа точки выхода поверхности скольжения на линию дневной поверхности.

Подобранная оптимизационная кривая сохраняется для дальнейших сеансов, как будто она была создана вручную.

В локальном методе **Настройка** для поверхности скольжения предназначены следующие параметры:

- Возможность редактирования или фиксации левой / правой точки выхода поверхности скольжения на линию дневной поверхности;
- Линия поверхности скольжения (тип, цвет, толщина линии);
- Видимость оптимизационных кривых при их подборе;
- Настройка цвета промежуточных оптимизационных кривых в зависимости от расчетного Ku;
- Видимость радиусов круговой поверхности скольжения;

- Линия радиусов (тип, цвет, толщина линии).

Расчетные блоки

Расчетный блок – это площадной i-й элемент, внутри которого осуществляется расчет сдвигающих и удерживающих сил. Блоки делятся между собой вертикальными ординатами.

Пользовательские ординаты могут создаваться в методе **Настройка**:

- в узлах профиля склона (линии дневной поверхности) - *создавать* (во всех узлах, по разности уклонов в узле, по максимальному отклонению в узле) или *не создавать*;
- в узлах поверхности скольжения - *создавать* или *не создавать*;
- на пересечениях границ геологических слоев и профиля склона - *создавать* или *не создавать*;
- на пересечениях границ геологических слоев и поверхности скольжения - *создавать* или *не создавать*;
- в точках выклинивания геологических слоев - *создавать* или *не создавать*;
- с заданным шагом по поверхности скольжения;
- с заданным шагом по горизонтали.

Служебные ординаты при учете **Подземных вод** создаются автоматически:

- в узлах начала и конца масок **Горизонт подземных вод** так, чтобы внутри призмы скольжения не было "висящих" горизонтов. Ординаты создаются только на верхних горизонтах, если их несколько и они расположены друг под другом;
- на пересечениях горизонтов подземных вод и профиля склона (линии дневной поверхности);
- на пересечениях верхних горизонтов подземных вод и поверхности скольжения.

Служебные ординаты при учете **Вертикальной нагрузки** создаются автоматически в начале и конце интервала нагрузки.

В локальном методе **Настройка** для ординат расчетных блоков предназначены следующие параметры:

- Линия ординат (тип, цвет, толщина линии);
- Минимальное расстояние между соседними ординатами, менее которого следующая ордината не создается.

Физико-механические характеристики грунтов для расчета

Для расчета устойчивости склона, в общем случае, модель **Геология на профиле** на участке призмы скольжения должна быть **сплошной**, без пропусков грунтов.

У грунтов в модели **Геология на профиле** должны быть назначены физико-механические характеристики:

- **Р**, г/см3 - плотность грунта;
- **С**, (кПа / МПа / тс/м2) – удельное сцепление;
- **Ф**, град. – угол внутреннего трения.

Если в расчете учитываются **подземные воды**, дополнительно используются водонасыщенные характеристики:

- **e**, (% / д. ед.) – к-т пористости;
- **Cw**, (кПа / МПа / тс/м2) – удельное сцепление в водонасыщенном состоянии;
- **Фw**, град. – угол внутреннего трения в водонасыщенном состоянии.

Если водонасыщенные характеристики не заданы, в расчете будут использованы "сухие" характеристики.

Единицы измерения исходных значений **e** и **C (Cw)** задаются в локальном методе **Настройка**.

Физико-механические характеристики грунтов задаются в геологической легенде (см. Работа со слоями легенды).

Кроме ручного заполнения характеристик, в легенде возможно автоматическое заполнение свойств грунтов геостатистическими данными. Для этого необходимо предварительно выполнить настройки **Слои легенды – Настройка заполнения параметров** в **Настройках системы**.

Нормативный коэффициент устойчивости

Нормативный к-т устойчивости обозначается **[Kst]**, задается вручную или рассчитывается по формуле **[Kst] = Gn * Ps / Gd**, где исходные коэффициенты задаются в окне параметров построения:

- **Gn** - коэффициент надежности по ответственности;
- **Ps** - коэффициент сочетания нагрузок;
- **Gd** - коэффициент условий работы.

Нормативный коэффициент необходим для сравнений с ним расчетного коэффициента и общего решения по устойчивости склона.

Расчетный коэффициент устойчивости

Расчет устойчивости склона выполняется по методикам Феллениуса/ Петтерсона, Бишопа, Янбу, Шахунянца. При выполнении расчета возможен оптимизационный подбор круговой и аппроксимационной поверхности скольжения.

В качестве дополнительный условий расчета возможен учет сейсмичности района, подземных вод на объекте и вертикальной нагрузки.

Результат расчета выводится в виде протокола с исходными параметрами, фрагментом чертежа склона, расчетными таблицами и расшифровкой методик. Протокол можно сохранить в форматах HTML, XLS, XLSX.

Метод Феллениуса/ Петтерсона

Ku = |Σ (Ni * tg Φi + Ci * Li) / Σ Ti |, где:

- Ni = Gi * cos αi - проекция сдвигающих сил на нормаль к основанию i-го блока;
- Ti = Gi * sin αi - касательная проекция сдвигающих сил к основанию i-го блока;
- Gi = γi * Ai - вес i-го блока;
- γi = Pi * 9,81 - удельный вес i-го блока;

- Pi - средневзвешенное (по площади грунта) значение плотности грунтов i-го блока;
- Ci - средневзвешенное (по длине дуги) значение удельного сцепления грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Фi - средневзвешенное (по длине дуги) значение угла внутреннего трения грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Li - длина линии поверхности скольжения i-го блока;
- Ai - площадь i-го блока;
- αi - угол наклона поверхности скольжения в центре i-го блока.

Метод Бишопа

Ku = |Σ ((Ci * Bi + Gi * tg Фi) / λi) / Σ Ti |, где:

- Gi = γi * Ai - вес i-го блока;
- λi = cos αi + (tg Фi * sin αi / нKu) - корректирующий коэффициент для i-го блока;
- нKu - начальное значение коэффициента устойчивости, определяется подбором;
- Ti = Gi * sin αi - касательная проекция сдвигающих сил к основанию i-го блока;
- γi = Pi * 9,81 - удельный вес i-го блока;
- Pi - средневзвешенное (по площади грунта) значение плотности грунтов i-го блока;
- Ci - средневзвешенное (по ширине блока) значение удельного сцепления грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Фi - средневзвешенное (по ширине блока) значение угла внутреннего трения грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Bi, - горизонтальная проекция поверхности скольжения в пределах i-го блока;
- Ai - площадь i-го блока;

- αi - угол наклона поверхности скольжения в центре i-го блока.

Метод Янбу

Ku = |Σ ((Ci * Li * cos αi + Gi * tg Φi) * λi) / Σ (Gi * tg αi)|, где:

- Gi = γi * Ai - вес i-го блока;
- λi = sec2αi / ((tg αi * tg Φi / нKu) + 1) - корректирующий коэффициент для i-го блока;
- нKu - начальное значение коэффициента устойчивости, определяется подбором;
- γi = Pi * 9,81 - удельный вес i-го блока;
- Pi - средневзвешенное (по площади грунта) значение плотности грунтов i-го блока;
- Ci - средневзвешенное (по длине дуги) значение удельного сцепления грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Φi - средневзвешенное (по длине дуги) значение угла внутреннего трения грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Li - длина линии поверхности скольжения i-го блока;
- Ai - площадь i-го блока;
- αi - угол наклона поверхности скольжения в центре i-го блока.

Метод Шахунянца

Ku = |Σ ((Ni * tg Φi + Ci * Li + Туді) * λi) / Σ (Тсдві * λi)|, где:

- Ni = Gi * cos αi - проекция сдвигающих сил на нормаль к основанию i-го блока;
- Туді = Gi * |sin αi| - касательная проекция равнодействующей удерживающих сил к основанию i-го блока, направленная противоположно общему направлению сдвига (в призме *справа налево* рассчитывается для отрицательного **αi**; в призме *слева направо* рассчитывается для положительного **αi**);

- Tсдвi = Gi * |sin αi| - касательная проекция равнодействующей сдвигающих сил к основанию i-го блока, сонаправленная с общим направлением сдвига (в призме *справа налево* рассчитывается для положительного **αi**; в призме *слева направо* рассчитывается для отрицательного **αi**);
- λi = cos Φi / cos (| αi | - Φi) - корректирующий коэффициент для i-го блока;
- Gi = γi * Ai - вес i-го блока;
- γi = Pi * 9,81 - удельный вес i-го блока;
- Pi - средневзвешенное (по площади грунта) значение плотности грунтов i-го блока;
- Ci - средневзвешенное (по длине дуги) значение удельного сцепления грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Φi - средневзвешенное (по длине дуги) значение угла внутреннего трения грунтов i-го блока (прилегающих к поверхности скольжения);
- Li - длина линии поверхности скольжения i-го блока;
- Ai - площадь i-го блока;
- αi - угол наклона поверхности скольжения в центре i-го блока.

Учет сейсмичности района

Если в параметрах построения задано **Сейсмичность района** = *Учитывать*, становится доступным параметр:

- **μ** - коэффициент сейсмичности, корректирующий итоговые формулы расчетного коэффициента устойчивости.

Метод Феллениуса / Петтерсона

- Ku = | Σ (Ni * tg Φi + Ci * Li) | / (| Σ Ti | + ∑ (μ * Gi)).

Метод Бишопа

- Ku = | Σ ((Ci * Bi + Gi * tg Φi) / λi) | / (| Σ Ti | + ∑ (μ * Gi)).

Метод Янбу

- Ku = | Σ ((Ci * Li * cos αi + Gi * tg Φi) * λi) | / (| Σ (Gi * tg αi) | + ∑ (μ * Gi)).

Метод Шахунянца

- Ku = | Σ ((Ni * tg Φi + Ci * Li + Туді) * λi) | / (| Σ (Тсдві * λi) | + ∑ (μ * Gi)).

Учет подземных вод

Если в параметрах построения задано **Влияние воды** = *Учитывать*, то в расчете используются водонасыщенные характеристики:

- e, (% / д. ед.) – коэффициент пористости;
- Cw, (кПа / МПа / тс/м2) – удельное сцепление в водонасыщенном состоянии;
- Φw, град. – угол внутреннего трения в водонасыщенном состоянии.

Удельный вес i-го блока рассчитывается с учетом водонасыщенных характеристик:

- γi = (γгрі * Агрі + γwгрі * Awгрі) / Ai - удельный вес i-го блока с учетом водонасыщенных грунтов;
- γгрі = Pi * 9,81 - удельный вес сухих грунтов i-го блока;
- Агрі - площадь сухих грунтов i-го блока;
- γwгрі =(γгрі - 9,81) / (1 + ei) - удельный вес водонасыщенных грунтов i-го блока;
- Awгрі - площадь водонасыщенных грунтов i-го блока;
- Ai - площадь i-го блока.

Поровое давление воды i-го блока **Ui** определяется по формуле:

Ui = Li * ui = Li * 9.81 * hi * cos2yi , где:

- Li - длина линии поверхности скольжения i-го блока;

  Примечание В методике **Бишопа** это Bi - горизонтальная проекция поверхности скольжения в пределах i-го блока.

- hi - вертикальное расстояние между зеркалом грунтовых вод и поверхностью скольжения в центре i-го блока;

- yi - угол наклона зеркала грунтовых вод в центре i-го блока.

Итоговые формулы **расчетного коэффициента устойчивости** корректируются с учетом **порового давления Ui**:

Метод Феллениуса / Петтерсона

- Ku = | Σ ((Ni - Ui) * tg Φi + Ci * Li) | / | Σ Ti |.

Метод Бишопа

- Ku = | Σ ((Ci * Bi + (Gi - Ui) * tg Φi) / λi) | / | Σ Ti |.

Метод Янбу

- Ku = | Σ ((Ci * Li * cos αi + (Gi - Ui) * tg Φi) * λi) | / | Σ (Gi * tg αi) |.

Метод Шахунянца

- Ku = | Σ (((Ni - Ui) * tg Φi + Ci * Li + Туді) * λi) | / | Σ (Тсдві * λi) |.

Учет нагрузки

Если в параметрах построения задано **Влияние нагрузки** = *Учитывать*, становятся доступными параметры:

- Начало интервала нагрузки - расстояние от начала расчетного сечения;
- Конец интервала нагрузки - расстояние от начала расчетного сечения;
- Длина интервала нагрузки Lm, м;
- Нагрузка m, кН - значение вертикальной нагрузки.

Вес i-го блока **Gi** во всех методиках рассчитывается с учетом нагрузки:

Gi = (γi * Ai) + Pi , где:

- P = m/ Lm - вес вертикальной нагрузки для блока нагрузки;
- Pi = m/ Bmi - вес вертикальной нагрузки для блока, соседнего с блоком нагрузки;

- m – нагрузка;
- Lm - длина интервала нагрузки;
- Bmi - основание трапеции нагрузки (по середине блока) для блоков, соседних с нагрузкой.

Расчет времени осадки грунта

Раздел содержит описание основных компонентов расчета: исходные данные, настройки, формулы.

Ордината расчета

Ордината расчета времени осадки определяет на профиле место выполнения расчета - **геологический слой** и свое положение (**расстояние от начала** профиля).

- Ордината создается интерактивно по курсору и далее может менять свое положение в пределах выбранного слоя.
- Ордината всегда замыкается на кровлю и подошву выбранного слоя.
- По ординате определяется мощность слоя в точке расчета.
- По выбранному слою, в котором находится ордината, определяется **Коэффициент фильтрационной консолидации Cv**.

В локальном методе **Настройка** для ординаты предназначена соответствующая группа параметров с настройкой типа, цвета и толщины линии.

Физико-механические характеристики грунтов

Для расчета времени осадки у грунтов в модели **Геология на профиле** должны быть назначены физико-механические характеристики:

- **Cv** - коэффициент фильтрационной консолидации.

Единицы измерения исходных значений **Cv** ($см^2$/мин или $м^2$/год) задаются в локальном методе **Настройка**.

Если у грунтов в геологической легенде не заданы значения **Cv**, их можно задать прямо при расчете в методе **Настройка**.

Физико-механические характеристики грунтов задаются в геологической легенде (см. Работа со слоями легенды).

Кроме ручного заполнения характеристик, в легенде возможно автоматическое заполнение свойств грунтов геостатистическими данными. Для этого необходимо предварительно выполнить настройки **Слои легенды – Настройка заполнения параметров** в **Настройках системы**.

Время осадки грунта

Расчет времени осадки грунта выполняется по сокращенной методике, приведенной в "Пособие по проектированию земляного полотна автомобильных дорог на слабых грунтах" (МИНТРАНС РФ, ФДА РОСАВТОДОР).

Результат расчета выводится в виде протокола с исходными параметрами, фрагментом чертежа профиля, расчетными таблицами и графиком консолидации. Протокол можно сохранить в форматах HTML, XLS, XLSX.

Расчет времени осадки выполняется по формуле:

Tλp = (Nu * Hф2)/ Cv , где:

- **Nu** – коэффициент, зависящий от степени консолидации U. Определяется по справочной таблице 3.4 в методе **Настройка** или задается вручную.
- **Hф** – путь фильтрации воды (м), отжимаемой из уплотняемого слоя. Назначается равным мощности слоя или 1/2 мощности слоя в методе **Настройка** или задается вручную.
- **Cv** – коэффициент фильтрационной консолидации. Определяется из геологического слоя или задается вручную.

Единицы измерения исходных значений **Cv** (см^2/мин или м^2/год) и расчетных значений **Tλp** (сутки или годы) задаются в локальном методе **Настройка**.

Проектирование трассы АД в окне Профиль

В разделе дается общее представление о наборах проектов профилей линейных объектов, видах работ, о функциональных масках, описывающих геометрию сечения линейных объектов, о данных от профилей - отметках и ординатах, о проекте сеток, общих принципах работы с сетками, инструментах работы с информационными и рабочими сетками.

Приводится информация, необходимая для работы с профилями таких линейных объектов, как трассы АД, линейные тематические объекты (ЛТО) и структурные линии (СЛ).

Аналогичные интерфейсные решения, принципы создания и сохранения данных по профилям используются также и для других линейных объектов, создаваемых в ТИМ КРЕДО: трубопроводы, разрезы. Отличия наборов проектов (НП) профилей для разных линейных объектов заключается в доступности различных функций согласно задачам проектирования того или иного объекта.

Общие сведения

Работа с профилями линейных объектов выполняется в рабочем окне **Профиль**, перейти в которое можно только из окна плана. Настройки перехода см. ниже.

Окно **Профиль** предназначено для работы с разрезами, геологической моделью, для формирования развернутого плана, создания продольных профилей,.

Команды перехода в профиль **Профиль <*Тип объекта*>** расположены в соответствующих пунктах меню.

Для каждого типа линейного объекта формируется свой набор проектов профилей.

В состав НП профилей могут входить проекты следующих типов: **Профили**, **Сетка**, **Поперечник**, **Развернутый план**, **Разрез**, проекты с геологическими данными.

Примечание Для перехода к функциям отдельного проекта необходимо сделать его активным - двойной щелчок ЛКМ по названию проекта на панели **Проекты и слои**.

Примечание Работа с параметрами в графах различных сеток не требует активности проектов.

Графическая часть рабочего окна **Профиль** разделена горизонтальными сплиттерами на несколько окон. Наличие тех или иных окон зависит от вида программного продукта и типа линейного объекта. Для трассы АД - это окна **План**, **Поперечный профиль**, **Продольный профиль**, **Развернутый план**, **Сетки**.

Каждое окно предназначено для работы с соответствующими типами проектов.

Примечание Находясь в окне профиля и не закрывая его, можно перейти в окно плана и создать поперечный разрез под углом к линейному объекту или в стороне от него - команда **Поверхность/ Разрез** или команда **Построения/ Разрез**. При этом откроется окно **Разрез**, где предусмотрено создание черного профиля и чертежа по линии разреза.

В этой статье:

↓ Окно **Продольный Профиль**

↓ Окно **Развернутый План**

↓ Окно **Сетки**

↓ Особенности окон НП профилей

↓ Управление окнами НП профилей

↓ Переход в окно **Профиль**

Окно Продольный Профиль

В окне **Продольный Профиль** отображаются данные проектов, сгруппированных в узле **Продольный профиль** панели **Проекты и слои**. Они формируются при переходе в окно профиля из плана и содержат данные по продольному сечению линейного объекта.

Окно **Продольный профиль** имеет свою систему координат: по вертикали (ось **X**) отображается высота (отметки) точек /узлов на масках продольных профилей, по горизонтали (ось **Y**) – расстояние от начала маски. При выполнении любых геометрических построений параметры отображаются с учетом этой системы координат.

Для удобства построений можно включить отображение графической сетки (команда **Установки/ Свойства Набора проектов** вкладка **Продольный профиль**).

Координатная привязка всех элементов в профиле осуществляется относительно линейного объекта, выбранного в плане при переходе в окно профиля. Название параметров и координаты по горизонтали для построений в профиле зависят от наличия в плане пикетажа у линейного объекта и местоположения построений относительно профиля линейного объекта.

Состав проектов в узле **Продольный профиль** зависит от типа линейного объекта, выбранного вида работ и настроек, выполненных при переходе в профиль.

В общем случае узел может содержать следующие проекты:

- **Разрез ОГМ** - состоит из служебных слоев с данными по разрезу объемной геологической модели, созданной в проекте **План геологический**.

  Данные проекта **Разрез ОГМ** используются для создания плоской модели геологического строения линейного объекта в проекте **Геология на профиле**, которая может быть дополнительно отредактирована и сохранена в наборе проектов профилей для создания чертежей профиля. Данные проекта **Разрез ОГМ** могут быть сохранены также в проекте **Геология полосы**.

- **Геология на профиле** - проект предназначен для подготовки и выпуска чертежа профиля линейного объекта с исходными геологическими данными и моделью геологического строения.

  Примечание В составе НП профиля СЛ проект **Геология на профиле** не создается, если в НП Плана отсутствует проект **План геологический**.

  Примечание Просмотр геологической легенды возможен через паркуемую панель **Легенда**.

  Примечание Проект обладает активностью слоя: меню **Геология** содержит команды по созданию и редактированию элементов модели.

- **Разрез модели** - проект представляет собой сечение по длине линейного объекта. Проект автоматически формируется при переходе в окно профиля и предназначен для просмотра и анализа элементов, созданных в плане, в другой проекции, редактирования подписей тематических объектов, а также для назначения черного профиля по линии разреза исходной поверхности.

  Примечание Проект **Разрез модели** будет сформирован и при отсутствии данных для передачи на разрез, с единственным пустым слоем - *Фиктивный слой*.

- **Профили** - проект создается автоматически при первом обращении к НП профилей и состоит из служебных слоев с данными по геометрии профилей и вспомогательными элементами, к которым относятся рабочие отметки и ординаты. В отдельном слое хранятся снесенные из плана данные, такие как сечения тематических объектов и их подписи.

  Проект **Профили** предназначен для работы с продольными профилями линейного объекта, данными от профилей, снесенными данными. Имена слоев первого уровня проекта соответствуют названиям профилей, с которыми возможна работа для данного линейного объекта, например, для трассы АД в модуле ПРОЕКТИРОВАНИЕ: Черный профиль, Проектный профиль, Эскизная линия, Линия руководящих отметок и т. д.

  Кроме этого, в проекте **Профили** могут быть созданы точки, графические маски, контуры и т. п. данные, необходимые для создания чертежа профиля. Можно сохранять и неограниченное число вариантов различных продольных профилей. Для этого в проекте предусмотрена работа с обычными (не служебными) слоями: создание, перемещение и удаление слоев.

- **Выработки** - проект будет создан, если в плане открыты проекты **План геологический** и выполнены следующие условия:

  ✓ видимость слоя **Выработки** в плане геологическом включена;

  ✓ выработки попадают в полосу близких или снесенных выработок, находятся в актуальном состоянии и имеют координатную и высотную привязку - в окне продольного профиля они отображаются на своей отметке.

↑ В начало

Окно Развернутый План

В окне **Развернутый План** (**РП**) отображаются данные проектов, сгруппированных в одноименном узле панели управления: **Развернутый план модели**, **Развернутый план геологический** и **Развернутый план проекта**.

Проекты узла формируются при переходе в окно профиля по данным НП плана, попадающим в полосу заданной ширины вдоль линейного объекта, без учета их фактической видимости.

Проекты создаются при соответствующих настройках перехода в профиль:

- **Развернутый план** – общая настройка для всех проектов узла **Развернутый план**:
  - *Создавать/ Не создавать*, если за маской не хранится набор проектов профилей или развернутый план ранее не создавался.
  - *Не изменять/ Пересоздавать/ Удалить*, если за маской хранится набор проектов профилей и развернутый план создавался ранее.
- **РП модели** - для проекта применяется собственная настройка передачи в профиль горизонталей и растровой подложки - *Передавать/ Не передавать*.
- **РП геологический** - для проекта применяется собственная настройка передачи в профиль горизонталей и выработок – *Передавать/ Не передавать*, для полосы близких и полосы снесенных выработок – *Создавать/ Не создавать* и цвета отображения границ полос снесения.
- **РП проекта** - собственные настройки проекта для вершин углов.

Проекты узла

В общем случае узел может содержать следующие проекты:

- **РП модели** – проект формируется из элементов поверхности и ситуации, которые попадают в полосу заданной ширины слева и справа от оси линейного объекта, в виде выпрямленного участка модели (т. е. происходит трансформация криволинейного объекта в прямолинейную полосу). Масштаб генерализации наследуется из НП плана.

  В создании проекта участвуют данные всех проектов **План генеральный** и **План ОДД** с учетом фактической видимости их слоев.

  Структура слоев проекта формируется следующим образом: узлы НП плана преобразуются в главные слои проекта, а слои проектов плана – в подчиненные слои с обязательным сохранением иерархии и настроек слоев: видимость, возможность захвата и удаления. Проекты и слои, данные которых не попали в полосу (в т. ч. и пустые), не передаются в проект, если это не нарушает иерархию.

  Слои проекта можно удалять и создавать новые.

  В проект **не** передаются следующие элементы: примитивы, свободные полилинии, бергштрихи и надписи горизонталей, точки без подписей, плоскости, ребра треугольников, градиенты стока по треугольникам и их значения, размеры (исключение составляет размер *Выноска для Дор.знака*), кресты сеток и линий СК, все данные проектов **Компоновка чертежей**, **Объемы**, **План геологический**.

  Из активного проекта **РП модели** можно снести отдельные элементы на продольный профиль.

- **РП геологический** - проект формируется по линейному объекту в полосе заданной ширины с одновременной трансформацией (по криволинейному объекту - прямолинейная полоса). Масштаб генерализации наследуется из НП плана.

Проект наполняется данными по исходным выработкам, линиям геологических разрезов и горизонталям из всех проектов **План геологический** текущего НП. Структура слоев проекта формируется следующим образом: первыми создаются слои с полосами близких и снесенных выработок, далее узлы НП плана с проектами **План геологический** преобразуются в главные слои проекта **РП геологический**, а слои проектов – в подчиненные слои с обязательным сохранением иерархии и настроек слоев: видимость, возможность захвата и удаления.

Проекты и слои, данные которых не попали в полосу (в т. ч. и пустые), не передаются в проект, если это не нарушает иерархию.

В проект **не** передаются контуры геологической изученности и геопикеты, а также все типы элементов, перечисленные выше для **РП модели**.

- **РП проекта** - в проекте создаются ось объекта, графические маски для обозначения вершин углов и тексты с именами вершин углов, их значениями, пикетами, параметрами кривых.

↑ В начало

Окно Сетки

В окне **Сетки** отображаются данные всех проектов-сеток, сгруппированных в одноименном узле панели **Проекты и слои**.

Состав сеток зависит от типа линейного объекта и от вида работ, выбранного при переходе в окно профиля или позднее, в самом окне профиля.

Примечание В некоторых модулях ряд проектов-сеток может быть доступен только для просмотра.

При большом числе проектов-сеток они могут группироваться по папкам (узлам), например, перечень узлов сеток в окне профиля трассы АД, вид работ **Все проекты**:

- **Данные профилей**
- **Данные объекта**
- **Данные плана проекта**

- **Описание поперечника**
- **Подготовка чертежей**
- **Оценка дороги**

Все проекты сеток создаются алгоритмически, слои служебные - нельзя изменить их названия, состав и то, какие типы данных сохраняются в каждом слое любой из сеток.

Более подробно о проекте сетки и графе сетки см. здесь.

↑ В начало

Особенности окон НП профилей

При работе с окнами НП профилей необходимо учитывать их особенности:

- По характеру отображения информации.

  Во всех окнах, кроме **Сетки**, изображения проектов накладываются друг на друга, аналогично графическому окну в плане или чертежной модели.

  Информация проектов и слоев в окне **Сетки** отображается последовательно, не накладываясь друг на друга. Окно имеет общий скроллинг для прокрутки всех проектов-сеток.

- По отображаемой информации.

  Окна, синхронизированные с другими окнами, например, **Продольный профиль** и **Сетки** - эти окна всегда отображают информацию об одном и том же участке продольного профиля.

  Несинхронизированные окна, например, **Продольный профиль** и **Поперечный профиль** - при движении горизонтального скроллинга или перемещении в окне продольного профиля, изображение поперечника остается статичным.

  Примечание При просмотре поперечников по настройке **Показывать профиль** = *Да* продольный профиль позиционируется на выбранный пикет поперечника.

- По доступной рабочей области по вертикали.

Неограниченные по вертикали - окна **Продольный профиль** и **Поперечный профиль**.

Ограниченные по вертикали - окна **Развернутый план** и **Сетки** – доступные области определяются экстремальными прямоугольниками соответствующих проектов.

↑ В начало

Управление окнами НП профилей

Каждое окно имеет собственную панель заголовка, на которой отображаются кнопки управления окном.

Кнопки управления окнами **Продольный профиль**, **Развернутый план**, **Сетки** позволяют:

- сворачивать окно, уменьшая его до размера панели заголовка;
- разворачивать окно до минимального размера окна, при этом верхняя граница отображения совпадает с верхней границей отображения до сворачивания окна;
- менять окна местами, перемещая их вверх/вниз.

Примечание Если окно свернуто, заголовок окна расположен горизонтально. Заголовок развернутого окна находится слева и расположен вертикально.

Использование кнопок не влияет на порядок организации данных в дереве проектов.

Размеры открытых окон можно менять с помощью горизонтальных разделителей, уменьшая окно до его минимального размера, после чего начинает уменьшаться следующее за ним окно.

Находясь в любом из окон, кроме окна **План**, можно вызвать контекстное меню окна с командами, позволяющими установить активным один из проектов данного окна.

Окно **Профиль** закрывается по кнопке **Закрыть вкладку** на вкладке управления окном или командой **Данные/ Закрыть Набор проектов**.

↑ В начало

Переход в окно Профиль

Выбор линейного объекта для перехода в окно **Профиль** предусмотрен курсором в графической области плана.

Параметры перехода позволяют:

- Назначить создание сечений тематических объектов (ТО), которые попали в полосу заданной ширины, при этом можно уточнить перечень ТО (строка **Выбор объектов**).

Обязательным условием для создания сечений точечных ТО (ТТО) и ЛТО является наличие условного знака или подписей в **Редакторе классификатора**. Также для корректного отображения «пересечек» ТТО необходимо задать его высотную отметку в плане. Для линейных объектов необходимо наличие профиля, сохраненного за маской.

- Назначить масштабы продольного профиля.
- Уточнить создание развернутого плана: параметр **Ширина полосы** определяет ширину развернутого плана вдоль маски с учетом горизонтального масштаба.

После применения команды (кнопка) выполняется переход из плана в профиль.

Для получения информации по любым элементам в графической области профиля (все окна, кроме **Сетки**) служит команда **Правка/ Информация** .

Выбор поперечника для просмотра и возможного перехода в НП **Поперечник** выполняется командой **Работа с поперечниками** из меню **Виды работ** или **Просмотр**.

Поперечник можно выбрать указанием курсора в произвольной точке или захватом характерных точек по длине маски в окнах **План** (для трассы АД), **Продольный профиль**, **Сетки**; в окне параметров через ввод произвольного **ПК**; можно перелистывать поперечники с заданным шагом при помощи кнопок скроллбокса в поле **ПК** или клавиш **Вправо**, **Влево** и **Вверх**, **Вниз**.

Можно изменить масштаб просмотра и соотношение вертикального и горизонтального масштабов, а также определить, какая часть информации будет отображаться при просмотре: *Все данные*, *Заданная полоса* или в границах проектного поперечника, если выбран **Режим просмотра** = *По проектному поперечнику*.

Размер и положение *заданной полосы* определяется параметрами: ширина и высота полосы, смещение полосы от оси и от условного центра по вертикали.

Можно настроить область отображения при просмотре одного из поперечников и сохранить эту настройку, выбрав режим просмотра *Текущая полоса*.

Для поперечника по трассе АД создается *протокол создания*, в котором приводятся основные сведения по исходным данным и проектным решениям на выбранном поперечнике.

↑ В начало

Функциональные маски

Для описания продольных профилей линейного объекта предусмотрен специальный элемент - так называемая *функциональная маска (ФМ)*.

В этой статье:

↓ Корректность ФМ

↓ Актуальность ФМ

↓ Типы профилей

↓ Особенности построений ФМ

↓ Команды создания ФМ

↓ Команды редактирования ФМ

Корректность ФМ

Функциональные маски имеют ограничения, которые вытекают из практического смысла профилей – в любой точке линейного объекта у каждого профиля должна быть только одна отметка. По этой причине при создании и редактировании продольного профиля автоматически проверяется его *корректность*: звенья профиля не могут быть вертикальными или направленными против хода построения профиля. В случае обнаружения такой ситуации на экран выводится соответствующее предупреждение.

↑ В начало

Актуальность ФМ

В окне профиля (разреза) допускается построение нескольких вариантов каждого профиля. При этом может возникнуть полное или частичное их перекрытие, что противоречит условию однозначности отметки в любой точке профиля. Поэтому для каждого типа профиля введен специальный признак *актуальности*. Этим признаком функциональные маски отличаются от всех других масок.

Актуальность - специальный признак, который позволяет однозначно определить положение профиля, требуемого для работы в текущий момент, среди других масок, хранящихся в слое. На любом участке линейного объекта актуальной может быть только одна ФМ определенного типа.

Благодаря признаку актуальности обеспечивается возможность простого обмена информацией между проектом профилей и другими проектами. Например, при заполнении сеток профилей или при создании ординат нет необходимости выбирать нужный профиль, т. к. поиск актуальной маски слоя, определение по ней требуемых параметров и создание в соответствии с ними элементов будет выполнятся автоматически.

Признак актуальности назначается и снимается также в автоматическом режиме. Из всех профилей одного типа в случае их перекрытия актуальным становится профиль, созданный последним. Хранится такой профиль всегда только в специальном слое, предназначенном для данного типа профиля.

В случае перекрытия масок или их сегментов при создании или редактировании профиля можно выполнить настройки в группе параметров **Текущий профиль**. Эти настройки позволяют удалить, а если не удалять, то переместить в другой слой или оставить в текущем слое, всю текущую маску или только ее часть, которая перекрывается новой маской.

Пример создания перекрывающихся масок см. рисунок.

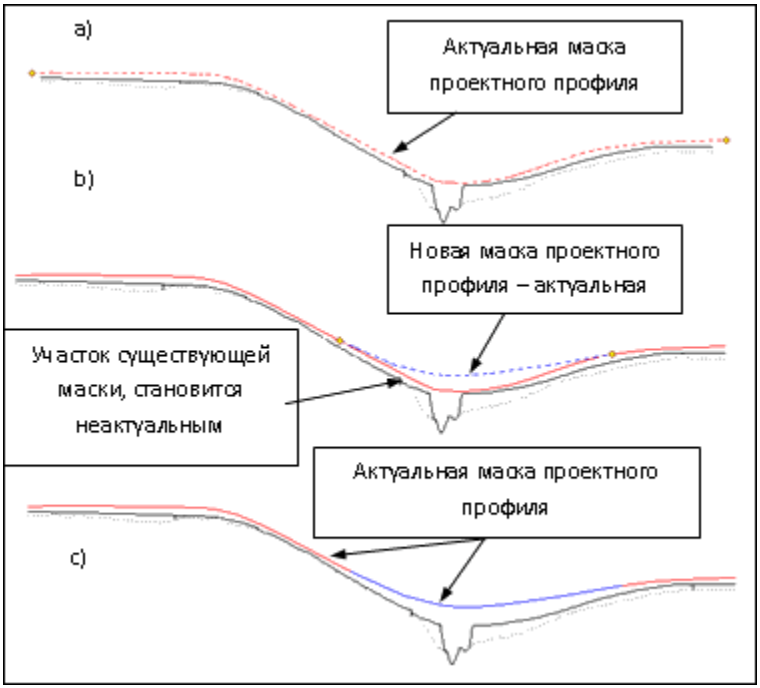


Рисунок демонстрирует поэтапно:

a) создание первой ФМ проектного профиля - красный цвет;

b) создание второй ФМ проектного профиля - синий цвет;

c) результат устранения неоднозначности при следующих настройках: **В граничных узлах** = *Разрезать*; **Перекрывающиеся** = *Удалять*. При установке разрезания удалился только сегмент первой маски, перекрытый второй маской.

↑ В начало

Типы профилей

Профили, как и соответствующие им ФМ, разделены на два основных типа: *исходные* и *проектные*.

К *исходным*, т. е. образованным от поверхностей, профилям относятся черный профиль (ЧП) и профиль дополнительной поверхности. Они могут создаваться по линиям разрезов поверхностей (команда **Назначить**) или произвольно (команды **На полилинии**, **С созданием элементов**, **Сплайнами по точкам**, **В таблице, Объекты по линии**).

Предусмотрено также автоматическое создание черного профиля по линии разреза поверхности, если такой *разрез один*. Для этого служит специальная настройка в параметрах команды перехода из плана в профиль.

Разрезы могут быть созданы по нескольким поверхностям из любого проекта НП плана. В таком случае ЧП можно назначить только интерактивно в окне профиля, указывая курсором нужный разрез.

Если профили *назначены* по разрезам поверхностей, то они хранят ссылки на эти поверхности. После изменения поверхности в плане можно не назначать профиль повторно, а запустить команду **Актуализировать**. В результате будут пересозданы участки профилей по поверхностям, на которые они ссылаются.

Если профиль, созданный по поверхности, был отредактирован командой **Изменить узлы и звенья**, то ссылка на поверхность удаляется.

Если исходный профиль хранит ссылку на поверхность, то черный поперечник будет создан по этой поверхности. Если такой ссылки нет, то черный поперечник будет создан в виде горизонтальной линии с отметкой продольного черного профиля на данном пикете линейного объекта.

К *проектным* профилям относятся: маски первого и второго профиля в НП профиля СЛ; профиль объекта и вспомогательный профиль в НП профиля ЛТО; линия руководящих отметок, эскизная линия, проектный профиль, вспомогательный профиль, профили кромки, профили кюветов и берм в НП профиля трассы АД.

Проектные профили не имеют никаких особенностей при создании и редактировании, кроме ограничений, связанных с прикладным назначением конкретного профиля.

↑ В начало

Особенности построений ФМ

Команды создания и редактирования ФМ профиля определенного типа становятся доступными при активности проекта **Профили**.

Создание нужного типа профиля происходит при активизации одной из команд, перечень которых соответствует этому типу профиля. Независимо от выбранного метода, профиль создается в два этапа: сначала определяется его геометрия, затем задаются индивидуальные свойства профиля в окне параметров.

Созданный профиль автоматически сохраняется в строго определенном слое. Участки профиля, выходящие за начало и конец маски в плане, автоматически обрезаются и удаляются.

Примечание При построении ФМ возможен захват элементов в других окнах НП профилей.

Для *редактирования* профилей доступны только актуальные ФМ того типа, для которого выбиралась команда. Если актуальной ФМ нет, то появляется предупреждающее сообщение о том, что профиль данного типа не определен.

Неактуальный профиль можно удалить при помощи команды **Параметры и удаление объектов/ Удалить объект** после интерактивного выбора такого профиля.

Ниже дано описание стандартных, то есть работающих одинаково для различных типов профилей, команд создания и редактирования ФМ.

↑ В начало

Команды создания ФМ

- **С созданием элементов** - ФМ создается с одновременным построением образующих его элементов (прямая, окружность, сплайн, парабола), без выполнения предварительных геометрических построений. На первом этапе определяется геометрия ФМ как интерактивно, так и с уточнением параметров построения. На втором этапе в окне параметров задаются свойства профиля.

- **На полилинии** - ФМ профиля создается на существующей полилинии, по всей ее длине или на выбранном участке полилинии. В окне параметров можно уточнить условия выбора элемента как основы создания ФМ: маска или полилиния, что находится под маской.

- **По существующим элементам** - ФМ профиля создается путем последовательного захвата непрерывной цепочки сопряженных (гладко и не гладко) или пересекающихся примитивов - прямых, окружностей, сплайнов, парабол. Причем, примитивы можно выбирать непосредственно каждый либо сразу несколько примитивов в составе полилинии. После захвата первого элемента задается начальный узел на нем, затем последовательным указанием смежных элементов определяются звенья, из которых будет состоять профиль. Последнее звено определяется повторным выбором элемента, на нем же задается конечный узел маски.

- **Сплайнами по точкам** - ФМ профиля будет состоять из сплайнов. Точки, по которым строится маска, могут создаваться в режиме указания или захвата. В первом случае имеется возможность уточнить значения отметки и пикетажного положения узла или расстояния от начала линейного объекта, если точка создана за его пределами.

- **По смещению** - ФМ профиля создается смещением от исходной полилинии или маски на заданное расстояние по длине - горизонтально, или по высоте - вертикально, или по длине и по высоте - произвольно.

↑ В начало

Команды редактирования ФМ

Методы редактирования зависят от типа профиля, для которого они предназначены.

Для редактирования проектного профиля, эскизной линии и вспомогательного профиля трассы АД; для профиля объекта и вспомогательного профиля ЛТО; для профилей СЛ предусмотрен одинаковый набор с самым широким перечнем команд.

Для остальных профилей отдельные методы из данного перечня сгруппированы согласно специфике выбранного профиля.

- **Параметры** - команда позволяет редактировать параметры уже созданной ФМ. Для редактирования доступны такие же параметры, что и при создании профиля. Менять пикетажное положение начала и конца маски можно интерактивно, захватив и передвигая по маске точки начала/конца, или уточняя численные значения в окне параметров. Здесь также можно уточнить длину маски и длину ее проекции. При уточнении отметки изменяется пикетное положение начала/ конца (если позволяет полилиния), т. е. при вводе величины отметки программа будет «искать» нужное значение на созданной полилинии. Если решение отсутствует, т. е. заданной отметки в пределах маски нет, выдается соответствующее сообщение.

- **В таблице** - команда служит для анализа актуальной ФМ в таблице. После вызова команды можно настроить отображение различных данных, описывающих параметры узлов ФМ и формирующих таблицу. Если профиль представлен ломаными линиями, то его данные можно отредактировать в таблице. Если среди элементов ФМ есть хотя бы один криволинейный, то данные в таблице **не** редактируются. Кнопка **Сохранить** позволяет сохранить таблицу параметров профиля в текстовый файл.

- **Изменить узлы и звенья** - команда изменяет положение ФМ при помощи нескольких методов, сгруппированных на локальной панели инструментов: **Переместить узел или звено**, **Редактировать узел или звено** и **Заменить сегмент звеном** (звено для замены можно выбрать из перечня: прямой, окружностью, S-V-сплайном, параболой).

- **Переместить** - команда позволяет перемещать выбранную ФМ горизонтально, вертикально или в произвольном направлении.

- **Разделить** - команда позволяет разделить выбранную ФМ на две маски в указанной точке. В параметрах команды можно задать отметку и ПК+ в точке разделения, уточнить длину по маске и длину проекции.

- **Объединить** - команда объединяет две ФМ в одну при наличии общего узла. При этом наследуются параметры маски, выбранной первой.

- **Заполнить разрывы** - команда автоматически создает маски по всей длине объекта в местах, где имеются разрывы. Тип звена создаваемых участков можно выбрать: сплайн или прямая. В начальном или конечном узле сплайн наследует параметры существующих звеньев, тем самым сопрягая смежные ФМ. Если же при этом сплайн вырождается или имеет неоднозначности, то создается прямая.

Примечание Когда ФМ не создана до конца или начала линейного объекта, то в таком случае всегда создается прямая с нулевым уклоном.

- **Объединить сегменты** - команда объединяет сегменты профиля, который состоит из актуальных и корректно стыкующихся участков, в единую функциональную маску. Команда не предполагает интерактива. Через настройку параметров можно объединять маски или полилинии. При объединении полилиний можно не изменять отображение сегментов ФМ.

Примечание Команда не работает с ФМ черного профиля, назначенного из разных поверхностей.

- **Удалить** - выбранная маска удаляется, не требуя подтверждения.

- **Удалить посторонние данные слоя** - команда позволяет удалить или перенести в другой слой все элементы слоя (другие маски, точки, символы и т. п.), кроме актуального профиля.

- **Удалить все данные слоя** - все элементы слоя удаляются после подтверждения запроса.

Кроме перечисленных выше команд, в системе реализованы специализированные методы создания масок для конкретных видов профилей, например, для черного профиля - команда **Назначить**. Они будут подробно освещены в главах, посвященных работе с конкретным видом профиля.

Параметры для каждой команды построения и редактирования ФМ даны в **Справке** <*F1*>.

↑ В начало

См. также

- Особенности построений в профиле

Данные от профилей. Отметки и ординаты

Отметки и ординаты используются в чертежах продольных и поперечных профилей. Они упрощают процесс ориентирования в системе координат профиля – с их помощью можно определить пикетное положение, отметки и взаимное положение профилей в заданных точках. Положение и внешний вид отметок и ординат регламентируются соответствующими нормативными документами.

В процессе проектирования отметки и ординаты служат источником наглядной информации в характерных точках проектируемых профилей.

В этой статье:

↓ Общее понятие о данных от продольных профилей

↓ Принципы создания данных от профилей

Общее понятие о данных от продольных профилей

Ординаты в модели представляют собой лучи, которые направлены вертикально вниз от заданной точки профиля до нижней границы окон продольного и поперечного профилей. Подписи ординат в продольном профиле - это тексты, отображающие расстояния до ближайших целых пикетов, привязка подписей осуществляется относительно низа окна и ординат.

В окне **Продольный профиль** ординаты и отметки отрисовываются, если включена видимость слоя с профилем, от которого они созданы.

Отметки могут быть представлены рабочими и абсолютными в зависимости от типа профиля.

- *Абсолютная отметка* - это значение отметки профиля в заданной точке.
- *Рабочая отметка* - это значение разности отметок двух профилей, для вычисления рабочей отметки сначала определяются абсолютные отметки двух профилей в точке, а затем их разность.

Отметки разного типа отличаются не только внешним видом, но и условиями их размещения относительно линии профиля:

- Положение *рабочих отметок* зависит от взаимного положения профилей – если они образуют выемку, то отметки проставляются снизу линии профиля, если насыпь - сверху, при этом они ориентируются вертикально.
- *Абсолютные отметки* ориентируются, как правило, горизонтально и на выносках, но при этом могут располагаться относительно линии профиля или выстраиваться на одном горизонтальном уровне.

Все эти особенности учтены в методах создания и редактирования данных от профилей и реализованы в виде соответствующих настроек.

↑ В начало

Принципы создания данных от профилей

Отметки и ординаты могут быть созданы только при наличии профилей, т. е. когда в соответствующем фиксированном слое определена актуальная функциональная маска.

Возможно создание как одиночных элементов по курсору, так и группы элементов по всей длине линейного объекта.

Места расположения группы элементов определяются одинаковыми правилами для отметок и ординат. При этом используется один и тот же набор параметров, позволяющий создавать элементы в следующих характерных точках профиля:

- на целых пикетах;
- на вершинах углов плана;
- с заданным шагом;
- на сечениях ТО;
- в узлах профиля, при этом можно контролировать значение разности уклонов в узле: если это значение меньше заданного, то элементы создаваться не будут; можно получать данные по максимальному отклонению от прямой, соединяющей смежные узлы выбранного профиля, что позволяет игнорировать точки, близко расположенные к прямой, и не загружать графу сетки дополнительной незначащей информацией.

Такие характерные точки используются при создании элементов сразу по всей длине профиля линейного объекта. Выполнив настройки характерных точек профиля для одного элемента (например, ординат), при создании других элементов (например, отметок этого же профиля или ординат другого профиля) можно указать, что создавать их необходимо в тех же самых точках.

Помимо выбора характерных точек выполняется настройка отображения отметок, отображения линий и создания подписей ординат.

Предусмотрены также: возможность переместить подпись элемента; удалить выбранный элемент или все элемента слоя; удалить или перенести в другой слой все элементы, не являющимися элементами фиксированного слоя, для которых этот слой предназначен, т. е. посторонние данные слоя.

Примечание Аналогичные подходы обеспечивают работу с данными в информационных графах сеток, отображающих информацию по профилям - отметки, расстояния, параметры сегментов и т. п.

↑ В начало

Представление о проекте сетки и графе сетки

Проекты сеток профиля создаются автоматически при первом переходе в окно **Профиль**. В проекты сеток включены только фиксированные слои, в каждом из которых будут сохраняться строго определенные данные.

Примечание В проектах сеток нельзя создавать новые слои.

Состав проектов сеток в НП профиля конкретного линейного объекта определяется программно и зависит от его назначения и от выбранного вида работ.

Проект сетки (далее - *сетка*) автоматически сохраняется в отдельную папку, недоступную менеджеру данных при выборе обычных прикладных проектов. При удалении НП профилей автоматически удаляются и *сетки*, принадлежащие этому набору.

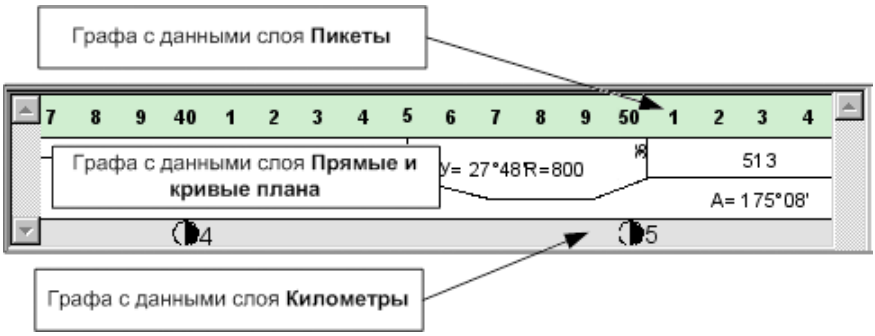
Практически все сетки обладают активностью слоя, т. е. могут иметь собственное меню и панель инструментов

Сетка состоит из слоев, каждый из которых представляет собой отдельную графу в окне **Сетки**. В графах отображаются данные слоев, синхронизированные по горизонтальной координате с данными в окне продольного профиля.

Графа сетки – это прямоугольная область в окне **Сетки**, т. е. специфическое мини-окно для отображения элементов слоя.

Для работы с выбранной графой сетки предназначены методы на локальной панели окна параметров, которое открывается после выбора графы.

На рисунке показан фрагмент окна сеток - область просмотра сетки **Элементы плана**:



Информация по сеткам и отдельным слоям сетки не накладывается друг на друга, а отображается последовательно.

Сетка в окне **Сетки** может быть скрыта при ее смещении за границы просмотра или при отключении видимости всех слоев или проекта сетки.

Разрешается изменять порядок следования сеток в окне **Сетки** - на панели **Проекты** через настройки выбранной сетки, и слоев в отдельной сетке - в области просмотра через настройки выбранной графы.

В НП профилей ЛТО разрешается изменять порядок следования слоев в сетке - в области просмотра через настройки выбранной графы.

Навигация по сеткам

Сетки в окне **Сетки** могут отображаться разными способами:

- в виде одного списка - все сетки располагаются последовательно одна под другой;
- с использованием вкладок - отображается только одна сетка, выбранная одноименной вкладкой.

Переключение между способами отображения сеток выполняется командами **Переключиться на вкладки** и **Показать в одном списке**, которые доступны в контекстном меню (по нажатию ПКМ) вертикального заголовка окна **Сетки**.

Для НП профилей трассы АД, в которых проекты сеток сгруппированы по папкам, возможно разделение окна **Сетки** на несколько окон по количеству папок в дереве проектов сеток - команда **Разгруппировать панели** в контекстном меню вертикального заголовка окна **Сетки**.

В режиме разделения сеток для каждого отдельного окна доступна настройка - показать сетки в одном списке или переключиться на вкладки.

Использование вкладок позволяет:

- одновременно видеть набор граф только одной сетки;
- настраивать порядок расположения вкладок интерактивно - захват вкладки ЛКМ и перемещение на новое место;
- делать проект сетки активным - двойной клик по вкладке, название такой вкладки подписывается красным цветом;
- выполнять настройку видимости вкладок и переключаться на вкладку, расположенную за пределами видимости при помощи кнопки, расположенной справа на строке вкладок;
- вызывать контекстное меню со списком слоев сеток по ПКМ.

Видимость вкладок взаимосвязана с настройкой видимости сеток и граф в дереве проектов и слоев (тумблер, лампочка).

Порядок расположения вкладок сохраняется за модулем - типом маски - видом работ в НП профилей.

См. также

- Типы граф сеток

Типы граф сеток

Графа сетки предназначена для хранения и отображения элементов соответствующего слоя проекта сетки.

В этой статье:

↓ Типы граф сеток

↓ Принципы работы с графами

Типы граф сеток

Графы сеток могут быть *информационными* или *рабочими:*

- **Информационная графа** содержит информацию о параметрах различных элементов модели, т. е. отображает пассивные данные. Например, графа сеток профилей: сам профиль представляет собой линию в графическом окне **Продольный профиль**, а значения параметров линии (отметки в характерных точках, расстояния между ними, характеристики сегментов в составе линии и т. д.) отображаются в специальных информационных графах сетки для указанного профиля.
- **Рабочая графа** содержит данные, которые являются исходными для выполнения различных задач, т. е. активные данные. Например, параметры для оптимизации проектного профиля, определяющие предельные значения уклонов, радиусов вогнутых и выпуклых кривых профиля и т. п., учитываются в соответствующих расчетах.

В зависимости от вида представления информации все графы можно разделить на *текстовые*, *графические* и *комбинированные*:

- **Текстовая графа** – преобладающей информацией являются тексты значений различных параметров, например, отметки профиля.
- **Графическая графа** – с преобладанием графической информации, представляющей собой различные эпюры и графики.
- **Комбинированная графа** – с одинаковым соотношением текстовой и графической составляющих, например, описание плана трассы или вертикальных кривых профиля.

Данные, хранящиеся в рабочих графах, могут быть точечными и интервальными. В связи с этим все **рабочие графы** можно поделить на *точечные*, *интервальные* и *точечно-интервальные*.

- **Точечные графы** - хранят точечные данные, т. е. информацию в заданной точке линейного объекта.
- **Интервальные графы** - хранят один или несколько параметров, характерных для участка (интервала). Параметры могут быть определены как по всей длине маски (т. е. графа не имеет разрывов, границы участков совпадают), так и на отдельных участках (интервальная графа с разрывами).
- **Точечно-интервальные графы** - являются результатом совмещения граф с точечными и интервальными данными, т. е. интервалы содержат информацию об участках и параметрах, их описывающих, а точечные данные описывают дополнительные параметры на заданном пикете.

Сетка может состоять из граф разных типов.

↑ В начало

Принципы работы с графами

Начать работу с любой графой сетки можно несколькими способами:

- Активизировать проект, в котором содержится данная графа, затем в главном меню выбрать соответствующую команду работы с нужной графой.
- Не меняя активности проектов, использовать один из вариантов:
  - ✓ указать проект сетки в окне **Проекты** (его графы отобразятся в центре окна **Сетки**) и выбрать соответствующую команду в контекстном меню этого проекта либо в контекстном меню нужной графы;
  - ✓ выбрать команду **Работа с графой сеток** (меню **Правка**), затем указать курсором нужную графу в окне **Сетки** - сразу открывается окно параметров для выбранной графы и можно вводить или редактировать данные.
  - ✓ использовать фоновый режим работы, который устанавливается командой **Режим работы с сетками** (меню **Установки/ Фоновый режим приложения**), - режим автоматически запускает команду **Работа с графой сеток**, если не выбрана никакая другая команда.

Примечание При продолжительной работе с различными сетками удобно использовать именно фоновый **Режим работы с сетками**, а не многократный запуск команды **Правка/ Работа с графой сеток**.

Начать работу с любой графой сетки для отдельных масок, например, для разреза, можно, указав курсором нужную графу в окне **Сетки** или используя команду контекстного меню графы, - сразу открывается окно параметров для выбранной графы и можно вводить или редактировать данные. Для этого используется фоновый режим **Редактирование**, включенный по умолчанию.

Примечание При движении курсора по графам в окне **Сетки** появляется всплывающая подсказка с названиями сетки и графы.

После выбора графы для работы она визуализируется в окне **Сетки** и выделяется красным контуром, становятся доступными специальные методы на локальной панели инструментов. Если графа информационная, то активен метод **Настройка**, а если рабочая, то метод **Параметры точки**, или **Параметры интервала**, или **Параметры точки или интервала**, в зависимости от типа графы.

Методы локальной панели команды предназначены для настройки отображения, создания и редактирования элементов графы, для некоторых граф предусмотрены специфические расчетные методы.

Работа с методами подчиняется следующим принципам:

- Методы не зависят друг от друга.
- При переходе от одного метода к другому происходит автоматическое применение изменений.
- При выполнении интерактивных действий выбрать другой метод можно только после их завершения.

Вид отображения каждой графы и вид элементов, создаваемых в графе, настраивается индивидуально, при помощи метода **Настройка** на локальной панели инструментов. В параметрах задается высота и фон графы сетки, параметры отображения элементов графы, для информационных граф и отдельных рабочих граф - параметры создания элементов.

Для некоторых граф или элементов существует возможность настроить вид текста, но размер шрифта при этом не настраивается. Размер шрифта пересчитывается автоматически при изменении следующих параметров: высота графы, формат значения, точность представления, отступа от границ графы.

Параметры настройки элементов для каждой графы могут быть индивидуальны. Например, настройка точности представления данных, настройка цвета для интервалов, находящихся в различных состояниях и т. д. Для некоторых граф с точечными данными добавляются настройки меток.

Выполненные настройки создания и отображения данных сохраняются за слоем графы.

↑ В начало

Разрез модели в окне Профиль

Проект **Разрез модели** всегда присутствует в узле **Продольный профиль**.

Проект формируется при переходе в окно профиля линейного объекта (трассы АД, СЛ, ЛТО) сечением вдоль маски линейного объекта. Проект сохраняется за этой маской в составе НП профилей маски. Проект предназначен для просмотра и анализа элементов НП плана в другой проекции, редактирования подписей тематических объектов, а также назначения по линии разреза исходной поверхности черного профиля для линейных объектов.

Проект **Разрез модели** формируется при выполнении сечения цифровой модели рельефа по интерактивно построенной линии произвольной геометрии и является несохраняемым (см. Разрез). Проект предназначен для просмотра и анализа созданной модели поверхности, объемов работ, редактирования подписей тематических объектов, а также назначения по линии разреза исходной поверхности черного профиля (ЧП).

В этой статье:

↓ Формирование слоев проекта

↓ Элементы, отображающиеся в окне Продольный профиль

↓ Особенности отображения элементов на разрезе

↓ Ординаты и отметки для сечений ТО

↓ Поведение объемов на разрезе

Формирование слоев проекта

Слои проекта **Разрез модели** формируются автоматически по слоям всех проектов НП План следующим образом: на первом уровне иерархии создаются слои с именами проектов плана, ниже – слои (с поверхностями или элементами модели, передаваемыми в проект разреза) в соответствии с иерархией слоев в проектах плана. При этом:

- Проекты плана (и их слои), для которых в диалоге Свойства проекта снят флажок **Показать на разрезе**, не передаются в проект **Разрез модели**.

- Проекты и слои, данные которых не попали на разрез (в т. ч. пустые), не передаются в проект **Разрез модели**, но только в том случае, если при этом не нарушится общая иерархия слоев.
- Слои проекта **План** с отключенной видимостью, элементы которых должны отображаться в проекте **Разрез модели**, передаются в него, но с отключенной видимостью.
- Слои проекта **План** с запретом на захват и удаление элементов передаются в проект **Разрез модели**, как слои с разрешением на захват и удаление элементов.
- В проекте **Разрез модели** присутствуют только те слои проектов **План генеральный** и **План геологический**, в которых содержатся элементы, имеющие высоту или профиль:
  - рельефные основные точки;
  - ситуационные точки с высотой;
  - точечные тематические объекты;
  - линейные тематические объекты с профилем;
  - структурные линии.

↑ В начало

Элементы, отображающиеся в окне Продольный профиль

Изображение в окне автоматически масштабируется в соответствии с предварительно заданными в плане параметрами. В окне отображаются следующие элементы:

- Линии разрезов поверхностей, в том числе активного слоя (в виде графических масок с цветом ребер треугольников поверхности, заданных для проекта в диалоге **Свойства Набора проектов** в окне **План**). Принадлежность элементов слоям можно определить с помощью команды **Правка/ Информация**.
- Пересекаемые разрезом элементы модели (попадают в соответствующие слои проекта **Разрез модели**).
- Графическая сетка для повышения информативности графического окна разреза.

- Геологические данные.

↑ В начало

Особенности отображения элементов на разрезе

- При разрезании точек создаются такие же точки в соответствии с их типом и отношением к рельефу.
- При разрезании структурных линий *вдоль* – создаются графические маски с цветом, заданным в свойствах набора проектов для соответствующего элемента.

  При разрезании структурных линий *поперек* – создаются рельефные дополнительные точки. Для структурной линии с двумя профилями создаются точки для 1-го и 2-го профилей, между точками дополнительно создается графическая маска.
- Для корректного отображения пересечек в окне профиля для ЛТО должен быть задан профиль и уточнена отметка для ТТО.
- При разрезании тематических объектов (как вдоль объекта, так и поперек) в проекте **Профили** в слое **Снесенные данные** создаются соответствующие тематические объекты проекций, заданные в **Редакторе Классификатора**. Причем тематические объекты автоматически создаются с подписями с учетом настроек в **Редакторе Классификатора** (в свойствах подписи должно быть установлено **Создавать автоматически** = *Да*).
- Настройки создания сечений выполняются при переходе из окна План в окно Профиль в параметре **Сечения тематических объектов** (группа **Параметры разреза**).
- В окне профиля линейных объектов снесенные данные создаются в проектах **Профили** (**Исходные профили/ Снесенные данные/ Создать сечение объекта**) и **Развернутый план модели** (**Снести элемент в профиль**).
- Тематический объект проекции хранит ссылку на основной ТО проекта плана. Свойства ТО проекции состоят из свойств соответствующего линейного или точечного объекта в проекте **Разрез модели** и свойств основного ТО. При редактировании семантических свойств ТО проекции происходит редактирование свойств основного ТО и всех ТО проекции, имеющих ссылку на один и тот же основной ТО.

- Сечение проекта **3D-модель** из исходного проекта **План геологический**.
  - ✓ При разрезании 3D-тел из проектов **3D-модель** сечения из каждого проекта **3D-модель** располагаются в своем слое проекта **Разрез модели**.
  - ✓ Имя слоя совпадает с именем проекта **3D-модель**.
  - ✓ У проекта нет своей геологической легенды, но каждое 3D-тело геологический слой ссылается на соответствующий элемент геологической легенды исходного проекта **3D-модель** (отображение и информация по параметрам и свойствам).
  - ✓ Сечение представлено существующими модельными элементами – геологический слой, модельная граница слоя, горизонт подземных вод, уровень мерзлоты.
  - ✓ 3D-тела, представляющие собой составные части **3D-Выработки** ("цилиндры" 3D-геологических слоев, "окружности" 3D-горизонтов подземных вод и уровней мерзлоты) не рассекаются, в проект **Разрез модели** не передаются.
- Сечение проекта **3D-модель** - из исходного проекта **Существующая дорога**.
  - ✓ Модель сечения существующей дороги - аналогична разрезу проекта **3D-модель** из плана геологического.
  - ✓ Графические границы слоев и подписи слоев при формировании разреза – из легенды исходного проекта **Существующая дорога**.
  - ✓ Сечение представлено существующими модельными элементами – геологический слой, модельная граница слоя, графическая граница слоя.
  - ✓ Сечение сохраняется в одном слое с именем, совпадающем с именем проекта **3D-модель**.

↑ В начало

Ординаты для сечений ТО

Ординаты являются одним из элементов сечения тематических объектов ТО, так же как УЗ и подписи.

Параметры ординат создаются в **Редакторе Классификатора** в отдельном диалоге. (См. раздел **Редактирование параметров ЛТО** в справочной системе к **Редактору Классификатора**).

В параметрах задаются цвет и тип линии (толщина задается при переходе в ЧМ аналогично прочим ординатам), отступ ординаты от символа. В качестве примера реализации ординат, можно использовать ординаты от профилей (см. данные от профилей).

Подписи ординат создаются при помощи существующих в классификаторе объектов - подписей. В параметрах подписей сечений задается вариант создания подписи: с привязкой к ординате или символу. Подписей, которые привязываются к ординате, может быть несколько. Если ордината не создается, то не создаются и подписи, которые имеют привязку к ординате. Подписи могут включать в себя статичный текст, семантику, символы, переменные (пикетное положение в различном представлении).

Принцип создания ординат аналогичен созданию подписей, т. е. в свойствах ординаты присутствует настройка **Создавать автоматически**. Если выбрано значение *Да*, то элементы создаются при создании сечения.

Ордината отрисовывается от символа (с учетом заданного отступа) до нижней границы графического окна (продольного и поперечного профилей). Подпись отрисовывается от нижней границы графического окна с заданным отступом.

Подписи на ординатах могут произвольно перемещаться, вертикальная привязка подписей – от низа окна, горизонтальная – от ординаты.

В проекте **Профили** для подписей сечений ТО реализованы команды перемещения и удаления подписей.

↑ В начало

Поведение объемов на разрезе

Каждая точка слоя поверхности проекта **Объемы** хранит информацию о проектной и исходной отметках соответствующих слоев, участвующих в расчете. Рабочая отметка вычисляется как разница проектной и исходной отметок. Результатом сечения слоя с поверхностью объемов в окне разреза будут линия проектных отметок и линия исходных отметок – с их абсолютными значениями по высоте. По значениям рабочих отметок программа находит насыпи и выемки, заливает их цветом фона и отображает штриховкой в соответствии с настройками окна **Настройка объемов** или окна параметров.

↑ В начало

См. также

- Построение разреза

Ведомости

В ТИМ КРЕДО ведомости создаются с использованием шаблонов, которые поставляются вместе с модулем. При необходимости пользователь может создать собственные шаблоны ведомостей.

Список типов ведомостей разнообразен и зависит от типа проекта, с которым вы работаете. Например, в проекте **План генеральный** можно создавать ведомости параметров линейного объекта (углов поворота, прямых и кривых, элементов плана), разбивки закруглений, тематических объектов, в проекте **Профили** - ведомости отметок профиля и т. д.

Кроме специальных команд создания ведомостей с применением шаблонов, для получения ведомостей можно использовать паркуемую панель Ведомости по объектам.

В разделе приводятся особенности формирования ведомостей и порядок работы с ведомостями.

Геологические ведомости в панели "Ведомости по объектам"

В панели **Ведомости по объектам** на основе поисковых запросов можно сформировать несколько типов геологических ведомостей.

Слои легенды в выработках

Ведомость создается по данным выработок в проектах типа **План геологический**. Для создания ведомости распространения слоев в выработках, со значением "объема бурения" в погонных метрах на панели инструментов выберите команду **Новая ведомость**. В диалоге Создать запрос создайте **Тип элемента** = *Слои легенды в Выработках* и задайте следующие условия для их добавления или исключения из поиска:

- основные характеристики слоя: *Имя*, *№ ИГЭ*, *Геоиндекс*, *Еврокод*, *Группа слоев* и их значения;
- *Тип выработки в плане* задайте необходимый список типов выработок;

- значения компонентов слоя: *Грунт*, *Генезис* и т. д., в том числе список пользовательских объектов.

Далее сформируйте столбцы ведомости (команда **Группировка данных** на панели инструментов):

- имя проекта **План геологический**;
- все характеристики слоя, в том числе, свойства слоя (семантика);
- имя выработки, в которой обнаружен слой;
- переменная *# Объем бурения, м* (в погонных метрах) – это интервал слоя в выработке. По этому столбцу считается значение **Итого**.

Общий вид ведомости:

	№ ИГЭ	Слой легенды	Геоиндекс	ОГМ				
				СКВ 12	СКВ 5	СКВ 7	СКВ 8	Сумма
				Объем бурения, м	Объем бурения, м	Объем бурения, м	Объем бурения, м	Объем бурения, м
		Гранит	γAR1	2,05	5,00	5,00	7,03	**19,08**
		ПРС		0,30	0,30	0,30	0,30	**1,20**
	1	Пески мелкие	fQIII	3,12	3,92	1,87	1,29	**10,20**
	2	Пески пылеватые	eQIII	1,13	3,31	0,90	1,08	**6,42**
	3	Суглинки	lbQIII	7,07	4,07		6,62	**17,76**
	4	Глины ленточные	dQII	3,33	0,74	9,80	0,74	**14,62**
	5	Супесь	gQII	8,01	7,65	7,13	7,93	**30,72**
Итого				**25,00**	**25,00**	**25,00**	**25,00**	**100,00**

Свойства и грансостав в пробах

Ведомость создается по данным выработок в проектах типа **План геологический**. Для создания ведомости выполненных работ по лабораторным испытаниям проб **Тип элемента** должен быть выбран *Свойства и грансостав в пробах*.

В запросе по поиску свойств можно задать следующие условия для их добавления или исключения из поиска:

- *Свойство слоя и горизонта* - это список свойств, из которых будет формироваться ведомость. Грансостав выводится в ведомость независимо от этого условия;
- *Тип выработки в плане* и *Тип пробы* - необходимые списки типов выработок и типов проб соответственно.

Столбцы ведомости:

- имя проекта План геологический;
- свойства проб (и грансостав), количество которых в пробах необходимо посчитать;
- имя выработки, в которой находится проба с искомым свойством;
- количество свойств (и грансостава), обнаруженных в пробах. По этому столбцу считается значение "Итого".

Общий вид ведомости:

	Свойство пробы	Модель ИГЭ				
		1307	1308	1309	1310	Сумма
		Кол-во	Кол-во	Кол-во	Кол-во	Кол-во
	Il – показатель текучести	14	11	7	5	37
	Ip – число пластичности	14	11	7	5	37
	Sr – к-т водонасыщения	14	10	6	5	35
	W - влажность грунта естественная	15	14	7	7	43
	Wl - влажность на границе текучести	14	11	7	5	37
	Wn – полная влагоемкость грунта	13	10	6	3	32
	Wp - влажность на границе раскатывания	14	11	7	5	37
	Грансостав	15	11	2	4	32
Итого		**113**	**89**	**49**	**39**	**290**

Слои легенды на профиле

По запросу создается ведомость распространения слоев на профиле, в том числе, по линии глубины, отметки, УГВ, мерзлоты. Ведомость создается по данным проекта **Геология на профиле** НП Профилей всех масок, в которых есть геология. Данную ведомость можно создать в профиле и в плане, а также для нескольких масок одновременно, выбранных в диалоге **Выбор масок**.

В запросе по поиску слоев легенды можно задать следующие условия для их добавления или исключения из поиска:

- основные характеристики слоя *Имя*, *№ ИГЭ*, *Геоиндекс*, *Еврокод*, *Группа слоев*.
- поиск слоев на заданной глубине или отметке, выше или ниже.

- поиск слоев на выбранном уровне грунтовых вод или мерзлоты, выше или ниже.
- компоненты слоя *Грунт*, *Генезис* и т. д., в том числе, *Пользовательские объекты* списком.

Также в поисковом запросе выбирается способ расположения слоев в ведомости:

- **Один слой на интервале** - каждый найденный слой формирует в таблице свой интервал (от ПК до ПК);
- **Несколько смежных на интервале** – все найденные соседние слои объединяются в таблице в один интервал (от ПК до ПК).

Столбцы ведомости:

- имя проекта плана, в котором хранится маска (трасса);
- имя трассы (маски), из профиля которой формируется ведомость;
- начало и конец участка (интервала распространения слоя), в км;
- ПК начала и конца участка (по пикетажу маски);
- отметка Н начала и конца участка по линии дневной поверхности (по верху разреза);
- протяженность участка (длина интервала). По этому столбцу считается значение "Итого";
- глубина уровней грунтовых вод или мерзлоты ("мин - макс" глубина уровней, находящихся внутри слоя, на его интервале);
- все характеристики слоя, в том числе, свойства слоя (семантика) и диалог нормативных и расчетных характеристик;
- глубина слоя ("мин - макс" глубина слоя, на его интервале);
- нижележащие слои и ИГЭ (список слоев и ИГЭ, расположенных под слоем, на его интервале).

Общий вид ведомости, например, заболоченностей:

	ПК начала	Отметка, м	ПК конца	Отметка, м	Протяженность, м	Глубина слоя, м	Слой легенды	Глубина УГВ, м	Тип торфа	Нижележащие Слои
	ПК 0 + 00,00 0	73,23	ПК 0 + 82,41 0	72,93	82,41	0,00 - 2,30	Торф II 2	0,00 - 0,30	3	Песок мелкий 76-2
	ПК 0 + 00,00 0	73,23	ПК 0 + 86,07 0	72,70	86,07	0,00 - 2,90	Торф IБ 16		2	Песок мелкий 76-2
	ПК 0 + 71,06 0	73,10	ПК 3 + 64,35 0	72,38	293,29	0,00 - 2,90	Торф IIIА 3а		4	Песок мелкий 76-2
	ПК 0 + 77,69 0	73,11	ПК 1 + 17,64 0	72,70	39,95	0,00 - 2,01	Торф IIIБ 36		5	Песок мелкий 76-2
	ПК 2 + 36,88 0	72,61	ПК 2 + 68,79 0	72,14	31,90	1,78 - 3,00	Торф II 2		3	Песок мелкий 76-2
	ПК 2 + 84,73 0	72,14	ПК 3 + 18,19 0	72,14	33,46	0,00 - 1,30	Торф IIIБ 36		5	Песок мелкий 76-2
	ПК 3 + 58,78 0	72,54	ПК 3 + 91,71 0	72,55	32,93	0,00 - 1,45	Торф II 2	0,05 - 0,21	3	Песок мелкий 76-2
	ПК 3 + 80,84 0	72,43	ПК 4 + 35,38 0	73,23	54,54	0,00 - 1,51	Торф IIIА 3а		4	Песок мелкий 76-2
	ПК 4 + 19,04 0	72,85	ПК 4 + 51,72 0	73,70	32,68	0,00 - 1,70	Торф IБ 16		2	Песок мелкий 76-2
Итого					687,23					

Пробы в выработках

По запросу создается ведомость проб по данным выработок в проектах типа **План геологический**, в том числе, с поиском по глубине отбора.

В запросе по поиску проб можно задать следующие условия для их добавления или исключения из поиска:

- список типов выработки в плане.
- список типов пробы (список опробований).
- поиск проб на заданной глубине, выше или ниже.

Столбцы ведомости:

- имя проекта **План геологический**.
- имя выработки, в которой находится проба.
- характеристики пробы: № пробы, объект гео-классификатора, тип (*точечная*/ *интервальная*).
- глубина отбора пробы.
- количество проб (по этому столбцу считается значение "Итого").
- имя и № ИГЭ слоя, в котором отобрана проба.
- свойства пробы (те, у которых в найденных пробах есть значения).
- грансостав пробы (столбцы с %-значениями грансостава по фракциям).

Общий вид ведомости:

Выработка	№ пробы	Глубина	№ ИГЭ	W - влажность грунта естественная	Ip – число пластичности	Cu – степень неоднородности грансостава
Скв. 1	1-1	1,00	1	10,000	0,500	
Скв. 1	1-2	2,00 - 2,50	2	10,000	0,500	
Скв. 1	1-3	3,00	2	10,000		
Скв. 2	2-1	1,00	1	10,000	0,500	
Скв. 2	2-2	2,00 - 2,50	1	10,000	0,500	
Скв. 2	2-3	3,00	1	10,000		26,410

Слои в легенде

По данному запросу создается ведомость слоев в геологической Легенде. В НП Плана ведомость создается в проектах, имеющих гео-легенду (**План геологический** и **План геотехнический**). В НП Профиля ведомость создается по данным проекта **Геология на профиле**, который также имеет гео-легенду в тех масках, в которых есть геология.

В запросе по поиску слоев легенды можно задать следующие условия для их добавления или исключения из поиска:

- основные характеристики слоя: *Имя*, *№ ИГЭ*, *Геоиндекс*, *Еврокод*, *Группа слоев*.
- компоненты слоя *Грунт*, *Генезис* и т. д., в том числе, *Пользовательские объекты* списком.

Столбцы ведомости:

- имя проекта, по легенде которого формируется ведомость. Для профиля – это Имя проекта плана, в котором хранится маска (трасса).
- все характеристики слоя, в том числе, свойства слоя (семантика) и диалог нормативных и расчетных характеристик.
- количество слоев (по этому столбцу считается значение "Итого").

Общий вид ведомости:

Слой легенды	Геоиндекс	№ ИГЭ	Консистенция	Опесчаненность	e – к-т пористости
Почвенно-растительный слой	QIV				
Суглинок - 1	gmQII	1	Полутвердая	Тяжелые пылеватые	0,592
Суглинок - 2	gmQII	2	Тугопластичная	Тяжелые пылеватые	0,588
Суглинок - 3	gmQII	3	Полутвердая	Легкие пылеватые	
Глина - 4	gmQII	4	Полутвердая	Легкие пылеватые	0,678
Песок мелкий - 3б	laQIII	3б			0,330
Глина - 5	gmQII	5	Тугопластичная	Легкие пылеватые	0,857
Суглинок - 5в	gmQII	5в	Тугопластичная		0,616
Суглинок - 5г	gmQII	5г	Полутвердая		0,516
Глина - 6г	gmQII	6г	Полутвердая		0,716

Размеры

Размеры предназначены для получения информации о данных модели, а также для оформления чертежей путем простановки размеров для основных элементов. Все элементы цифровой модели точно и однозначно определены в плане, а простановка размеров сводится к "извлечению" размеров из модели.

В ТИМ КРЕДО размер состоит из нескольких элементов (размерные линии, выноски, значение размера и т. д.), объединенных в один блок, для ввода которого используются специальные команды.

Для удобства работы в системах предусмотрена расстановка размеров с использованием предварительно определенного стиля размера.

Кроме этого, у каждого размера есть индивидуальные параметры, отличающие его от остальных размеров такого же типа.

Размеры в плане после трансформации проекта автоматически пересчитываются.

Настройка стилей размеров

Стиль размера – это набор параметров, задающих единый внешний вид и формат представления данных в размерном блоке. Использование стилей позволяет значительно ускорить работу по простановке размеров и обеспечить их соответствие стандартам.

Настройка стилей размеров выполняется в диалоге Свойства проекта на странице **Стили размеров**. Диалог вызывается из меню **Установки**.

Стили размеров настраиваются отдельно для каждого активного проекта. При этом в проектах **План генеральный** в настройках стиля размера присутствуют все стили со всеми типами размеров. При формировании же проектов типа **Объемы**, **Профиль**, **Чертежная модель** значения параметров стилей будут скопированы из активного проекта **План генеральный**.

Для настройки стиля размера в диалоговом окне из выпадающего списка **Стили размеров** выбирается необходимый стиль. Затем из списка **Размеры** выбирается нужный тип размера и уже для него настраиваются соответствующие параметры.

Примечание На каждый тип проекта жестко определено по четыре стиля. Каждый стиль включает определенный список размеров с соответствующими параметрами.

Чтобы вернуть измененные параметры на предлагаемые модулем по умолчанию, необходимо выбрать тип размера и нажать кнопку **Восстановить значение по умолчанию**.

Если в стилях размеров изменить какой-либо параметр, то созданные ранее размеры перестроятся.

Построение размеров

Для работы с размерами предусмотрены команды создания, редактирования, удаления размеров, которые сосредоточены в меню **Размеры** активного проекта. Построения включают в себя как интерактивные действия, так и работу с параметрами размеров.

Общая логика работы с размерами

Создание размеров

Размер всегда создается в активном проекте плана, чертежей, профиля.

Создание размеров выполняется интерактивно. В общем случае доступны режимы курсора *Указание точки*, *Захват точки* и *Захват линии*. Для захвата доступны рельефные и ситуационные точки, характерные точки, примитивы и базовые полилинии независимо от наличия построений на них.

Внешний вид созданного размера определяется стилем размера и заданными по умолчанию индивидуальными параметрами.

Редактирование размеров

Редактирование размера осуществляется после его создания внутри команды создания до нажатия на кнопку **Применить** или автоприменения и по отдельной команде **Редактировать размер** – интерактивно и по параметрам.

Интерактивное редактирование выполняется с помощью управляющих точек (изменяется положение размера, положение текста).

В окне параметров можно изменить доступные для редактирования индивидуальные параметры размера, а также параметры, определенные в стилях размера. Это позволяет получать размеры с настройками, отличными от общих настроек стиля.

В проектах плана и профиля величина размера отображается в виде числового значения, которое нельзя редактировать в окне параметров. В чертежной модели величина размера отображается как текстовое значение (идентичное по умолчанию числовому значению), которое можно изменить вручную в окне параметров.

Примечание Все элементы цифровой модели точно и однозначно определены в плане, а простановка размера сводится к "извлечению" численного значения размера из модели.

Удаление размеров

При удалении элемента, на который ссылается размер, удаляется и сам размер. При удалении размера, созданного указанием точки, созданные этим размером ситуационные точки удаляются, если на них ничто не опирается. В чертеже точки чертежа не удаляются.

Сценарий работы с размерами

1. Указываются/захватываются необходимые для построения элементы. Созданный размер отображается с настройками, соответствующими стилю размера и заданным по умолчанию индивидуальным параметрам.
2. Выполняются настройки в окне параметров.
3. В рабочем окне выполняется интерактивное изменение положения размера и текста с помощью управляющих точек.

При изменении любого параметра, который был определен в стилях, размер перестанет соответствовать стилю, но только этим параметром, т. е. данный параметр из стиля становится индивидуальным.

Сделать все параметры опять соответствующими стилю можно, выбрав значение **Да** в строке **Параметры по стилю**.

Чертежи

В ТИМ КРЕДО окончательное оформление и выпуск графических документов (чертежей) выполняется в окне **Чертежи** по данным чертежной модели (**ЧМ**). Формирование данных для чертежной модели плана происходит в окне плана.

В модуле ГЕОТЕХНИКА предусмотрено создание чертежей плана и условных обозначений.

Предусмотрено создание чертежей продольного и поперечного профилей масок различного типа (это может быть коммуникация, морфоствор, маркшейдерский профиль, сечение модели и т. д.) из окна плана, т. е. без предварительного перехода в НП профилей.

Чертежная модель

В этой статье:

↓ Чертежная модель. Принцип создания чертежей

↓ Организация данных в чертежной модели

↓ Управление проектами чертежной модели

Чертежная модель. Принцип создания чертежей

Чертежная модель предназначена для оформления программными способами чертежей проектной документации в полном соответствии с требованиями нормативных документов.

Чертежная модель определяется как двухмерное, плоское преобразование трехмерной модели местности и проектных сооружений либо проекций этих моделей − профилей и поперечников. Соответственно различают чертежные модели плана, профиля и поперечников, а также чертежные модели профиля маски определенного типа.

Формирование данных для каждой из этих моделей происходит в соответствующем окне: в окне плана формируются фрагменты для чертежей плана, чертежей колонок выработок, чертежей профилей для масок различного типа (это может быть коммуникация, морфоствор, маркшейдерский профиль, сечение модели); в окне профилей формируются данные для чертежной модели профилей.

Преобразование элементов плана или профиля в элементы чертежа выполняется программно при переходе в окно **Чертежи** по соответствующим командам создания чертежей (схем).

При этом формируется набор проектов чертежей с определенной структурой фиксированных узлов, в которых автоматически размещаются все создаваемые чертежи и схемы в виде самостоятельных проектов **Чертеж**. См. подробнее ниже ***Организация данных в чертежной модели***. Набор проектов чертежной модели, созданный в проекте **Кадастровый план**, сохраняется за кадастровым проектом.

После того как создались проекты чертежей (схем), связь элементов на чертеже с элементами плана или профиля теряется.

В окне **Чертежи** данные чертежной модели могут быть доработаны пользователем путем их редактирования и создания новых элементов, а затем выпущены в виде чертежей и планшетов, дополненных текстами и таблицами, или экспортированы.

При создании ЧМ могут использоваться предварительно подготовленные шаблоны, что в значительной степени ускоряет процесс создания чертежей.

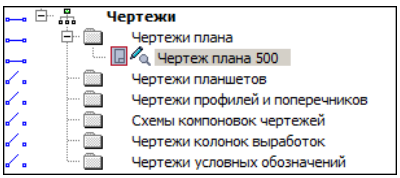
↑ В начало

Организация данных в чертежной модели

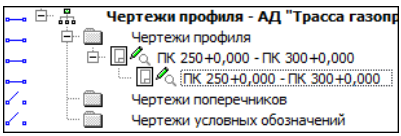
При переходе в окно чертежей из окна плана или окна редактирования колонки формируется набор проектов чертежей плана, из окна профилей – набор проектов чертежей профилей. Каждый из наборов имеет свою структуру фиксированных узлов.

Чертеж создается одновременно с переходом в окно **Чертежи** и в виде проекта типа **Чертеж** размещается в соответствующем ему узле.

НП чертежей плана



НП чертежей профилей



Узел **Чертежи профилей и поперечников** в наборе проектов чертежей плана предназначен для копирования проектов **Чертежи** продольного и поперечного профилей из НП чертежи *профилей*. Это позволяет создавать комплексные чертежи проектируемого объекта. Команда копирования доступна пользователю в окне плана при активном проекте **План генеральный**.

В проект **Чертежи** передаются видимые элементы видимых слоев видимых проектов. При этом, кроме преобразования элементов плана или профиля, происходит также преобразование слоев.

Все чертежи профилей масок из одного проекта плана записываются в один НП Чертежи с названием проекта плана. Для профиля каждой маски формируется отдельный проект чертежа. При повторном создании чертежа профиля по этой же маске он будет сохранен в тот же проект **Чертеж**. Слои проекта чертежа профиля маски создаются по данным продольных профилей, развернутого плана, других граф сетки и управляются шаблоном чертежа.

↑ В начало

Управление проектами чертежной модели

Управление проектами чертежной модели выполняется на вкладке паркуемой панели **Проекты и слои** окна чертежей.

Функциональность вкладки для набора проектов чертежей плана и чертежей профилей масок отличается от функциональности вкладки для набора проектов чертежей профилей.

В наборе проектов чертежей плана и профилей масок можно создавать новые узлы и в этих узлах создавать новые проекты импортом файлов PRX, DXF и RTF или открывать ранее созданные проекты. Проекты из НП чертежей плана и профилей масок можно сохранять на диске или в хранилище документов в формате CPDRW, с последующей загрузкой в различные наборы проектов чертежей плана.

Примечание При открытии чертежа с помощью файлового менеджера или из меню **Данные**, чертеж разместится по умолчанию в узле **Чертежи плана**. При необходимости его можно переместить в другой узел интерактивным перетаскиванием либо с помощью команд контекстного меню.

При работе с набором проектов чертежей *профилей* также можно создавать новые узлы, но без возможности создания в них проектов. Проекты, находящиеся в наборе проектов чертежей *профиля*, отдельно не сохраняются. Вместе с набором проектов они сохраняются за той маской, по профилю которой были созданы.

↑ В начало

Настройка шаблонов листов чертежей

Использование шаблонов при создании чертежной модели ускоряет процесс оформления чертежа, избавляет от повторяющихся рутинных операций.

Подготовка и настройка шаблонов предварительно осуществляется в **Редакторе Шаблонов**. В редакторе существует возможность создания многообразных типовых и специфических шаблонов чертежей, штампов, планшетов, ведомостей, сеток профилей.

Примечание С модулями поставляется библиотека шаблонов, но пользователь может редактировать существующие шаблоны или создавать новые и сохранять их в библиотеке. Работа с шаблонами выполняется в **Редакторе Шаблонов**, которое вызывается при помощи команды **Редактор Шаблонов** (меню **Установки**).

При правильном применении шаблонов (использовании переменных) заполнение полей штампов и элементов зарамочного оформления планшетов служебной информацией из исходной модели происходит автоматически.

Пример настройки шаблона приведен на странице с описанием раздела Семантические свойства и примечания диалога **Свойства набора проектов**.

Кроме шаблонов, создаваемых через **Редакторе Шаблонов**, используются шаблоны чертежей профиля маски. Они также сохраняются как разделяемые ресурсы, а создаются и редактируются непосредственно в настройках команды создания чертежа. Подробнее см. здесь.

Создание чертежей в плане

Для подготовки, создания, просмотра и обновления чертежей плана предназначены команды меню **Чертеж**, где определяются фрагменты будущих чертежей и варианты их создания.

При формировании чертежей и планшетов в плане необходимо учитывать особенности передачи элементов и данных в чертежную модель и выполнить ряд настроек для получения необходимого результата.

В этой статье:

↓ Настройки, влияющие на отображение элементов плана в ЧМ и передачу данных для штампа

↓ Функциональные возможности команд меню Чертеж

↓ Формирование фрагментов цифровой модели плана для вычерчивания

↓ Создание чертежа, проекта Компоновка чертежей, чертежа схемы компоновки

↓ Просмотр чертежей

Настройки, влияющие на отображение элементов плана в ЧМ и передачу данных для штампа

- В чертежную модель передаются только те элементы цифровой модели, видимость которых включена. Для настройки видимости элементов слоев предназначена кнопка **Фильтры видимости** панели **Слои**.
- Точки, у которых отключена видимость подписей, в чертежную модель не передаются, несмотря на то, что сами точки в модели плана отображены.

Способы управления видимостью подписей точек:

– с помощью фильтра **Подписи точек** (кнопка **Фильтры видимости** панели **Слои**);

– в диалоге, вызываемом командой **Настройка подписей точек**; меню **Установки/Активный проект**.

– с помощью команды **Редактировать точку и подпись** меню **Построения** или команд универсального редактирования.

- Состав элементов цифровой модели, передающихся в ЧМ, зависит от настроек плана на приоритетное отображение геометрических или тематических слоев (кнопка **Приоритет тематических слоев** вкладки **Тематические слои**).

  Установленный приоритет отображения тематических слоев позволяет детально управлять выводом тематических объектов – элементов ситуации.

- Градиентная заливка поверхности настраивается при помощи команды **Градиентная заливка** на локальной панели инструментов вкладки **Слои**.

  Примечание Кнопка активна для слоев проектов типа **План генеральный**, **План геологический** и слоя "Модель объемов" проекта **Объемы**.

- Вариант представления УЗ обозначений сопряжений и вид рубленых пикетов настраивается в диалоге **Свойства Набора проектов** для плана, раздел Настройки перехода в ЧМ.

- Корректное заполнение значениями полей штампов чертежей или зарамочного оформления планшетов при формировании ЧМ зависит от правильного заполнения полей в разделе Семантические свойства и примечания диалога **Свойства Набора проектов**.

- При создании планшета должна быть установлена активность и видимость необходимой планшетной сетки (окно **Свойства Набора проектов**, раздел Координатная и планшетные сетки).

↑ В начало

Функциональные возможности команд меню Чертеж

Команды меню **Чертеж** активного проекта **План генеральный** предоставляют пользователю следующие возможности:

- Формирование фрагментов цифровой модели для вычерчивания с помощью шаблонов или интерактивно построенного контура.

- Автоматическая трансформация данных цифровой модели плана, вырезанной областью печати или контуром, в данные чертежной модели с одновременным переходом в окно чертежей (окне ЧМ).
- Обновление (замена/добавление) данных выбранных проектов чертежей в соответствии с текущим отображением модели в наборе проектов плана.

  Формирование чертежей плана, все подготовительные операции проводятся в окне плана посредством команд меню Чертеж. В результате работы этих команд создаются проекты типа **Чертеж** в окне **Чертежи**.
- Создание проекта **Компоновка чертежей** в случае необходимости повторного выпуска чертежей: информация о чертежах и их раскладке собирается и хранится в графическом виде.
- Создание чертежей схем компоновки.
- Просмотр существующих чертежей в окне ЧМ.

↑ В начало

Формирование фрагментов цифровой модели плана для вычерчивания

Формирование фрагментов цифровой модели плана для вычерчивания выполняется в рамках команд **Создать чертеж**, **Создать чертеж в контуре** и **Создать чертеж по линии**.

В команде **Создать чертеж в контуре** фрагмент определяется интерактивно построенным контуром, в команде **Создать чертеж по линии** автоматически рассчитывается положение листов чертежей вдоль выбранной маски или ее сегмента. В команде **Создать чертеж** фрагмент определяется областью печати шаблона:

- После активизации команды **Создать чертеж** пользователь выбирает шаблон чертежа из библиотеки в диалоге Открыть объект "Шаблон чертежа". Шаблон размещается в центре рабочего окна и находится в активном состоянии. Точкой привязки шаблона является его центр. Координаты точки привязки шаблона - это координаты центра шаблона относительно области окна плана.

- В панели параметров появляется список параметров и дополнительная локальная панель инструментов с методами добавления, перемещения, поворота, удаления шаблонов, редактирования области печати шаблона.
- Используя методы перемещения и поворота, а также уточнением доступных параметров шаблона (в частности, координат точки привязки, угла поворота, ориентации листа) пользователь добивается требуемого размещения шаблона на плане.
- С помощью метода добавления на плане может быть размещено одновременно несколько шаблонов.
- При создании чертежей больших объектов перед выпуском чертежей целесообразно выполнить раскладку ряда шаблонов на плане с возможностью сохранения раскладки в виде схемы компоновки.
- Каждый добавляемый шаблон будет размещаться в центре рабочего окна. Во избежание наложения шаблонов друг на друга рекомендуется перемещать каждый новый шаблон до добавления следующего.
- Для одинакового изменения положения группы шаблонов существует возможность их группового выбора - для этого в методе **Выбор шаблонов** пользователь, удерживая клавишу <*Ctrl*> в нажатом состоянии, поочередно указывает шаблоны для включения их в группу.
- Групповое редактирование параметров не предусмотрено. Редактировать параметры каждого шаблона можно только отдельно после его выбора (метод **Выбор шаблонов**). Для активного шаблона пользователь заполняет и редактирует доступные параметры, в частности, группу **Переменные поля шаблона** для заполнения полей штампов чертежей и элементов зарамочного оформления планшетов служебной информацией.
- Для выбранного шаблона также можно редактировать область печати с помощью перемещения, создания и удаления узлов области. Параметры редактируемого узла уточняются в панели параметров.
- Удалять шаблоны можно как по одному, так и в составе предварительно сформированной группы.

↑ В начало

Создание чертежа, проекта Компоновка чертежей, чертежа схемы компоновки

Команда **Создать чертеж** предусматривает различные варианты создания чертежей сформированного фрагмента цифровой модели. Управлять вариантами создания чертежей можно с помощью настроек в панели параметров:

- Если параметр **Создавать чертеж** = *Да*, создается чертежная модель (ЧМ) фрагмента, "вырезанного" областью печати активного шаблона или предварительно сформированной группы шаблонов, осуществляется переход в рабочее окно чертежей, созданный проект добавляется в набор проектов чертежей плана и размещается в соответствующем узле панели **Проекты и слои**;

- Если параметр **Добавить в проект компоновки** = *Да*, создается проект **Компоновка чертежей** в НП плана. В проект компоновки добавляется чертеж или предварительно сформированная группа чертежей.

  В одном наборе проектов плана может быть несколько проектов компоновки. В зависимости от настройки параметров команды чертеж можно добавить как в существующий проект компоновки, так и во вновь созданный.

- Если параметр **Чертеж схемы компоновки** = *Создавать*, выполняется переход в окно чертежей, создается проект чертежа схемы компоновки, который размещается в соответствующем узле панели **Проекты и слои**. Созданный чертеж схемы компоновки можно включать в состав графического документа.

  Чертеж схемы компоновки можно создать не только из активного проекта **План генеральный**, но и в активном проекте **Компоновка чертежей** командой **Создать схему компоновки**.

- Если параметры **Создавать чертеж** = *Нет* и **Добавить в проект компоновки** = *Да*, создается только проект компоновки чертежей в НП плана, без перехода в ЧМ и без создания чертежа.

- Если параметры **Создавать чертеж** = *Нет* и **Добавить в проект компоновки** = *Нет*, кнопка **Применить** неактивна.

Проект **Компоновка чертежей** создается при необходимости последующего повторного выпуска чертежей: информация о чертежах и их раскладке собирается и хранится в графическом виде.

В набор проектов плана на панели **Проекты и слои** добавляется узел с проектом **Компоновка Чертежей**. Для доступа к функциональности проекта **Компоновка чертежей** нужно сделать его активным (двойным кликом по проекту или его слою).

Из проекта компоновки чертежей можно создать чертеж схемы компоновки, создать чертеж по шаблону повторно, используя существующую раскладку, просмотреть чертежи из набора проектов чертежей плана. Чертеж схемы компоновки целесообразно создавать, когда уже выполнена вся раскладка листов.

Чтобы повторить создание чертежа, необходимо сделать активным проект **Компоновка чертежей** и в меню **Чертеж** выбрать команду **Создать чертеж повторно**. Кроме повторного создания чертежей, проект компоновки чертежей позволяет создавать схемы компоновки.

В проекте компоновки предусмотрено редактирование отдельных элементов шаблонов (полилиний, графических масок, регионов и текстов) и создание новых регионов, графических масок и текстов, а также их редактирование. Это дает возможность при повторном выпуске чертежей определять новые области печати, изменять тексты в штампах и отрисовку внешних и внутренних рамок шаблонов.

Кроме того, проект **Компоновка чертежей** позволяет обновлять чертежи командой **Обновить чертеж** (**Обновить чертежи**) как из окна плана (меню **Чертеж**), так и в ЧМ (меню **Данные**). Обновляются чертежи через замену чертежа текущими данными модели в плане, полностью или только добавлением новых данных. В настройках команды из плана можно выбрать несколько чертежей и заменить целиком всю область печати, а в чертежной модели есть возможность уточнить зону обновления в заданном контуре (выбрать из существующих контуров или построить произвольный контур).

Проект **Компоновка чертежей** можно сохранять в виде файлов формата CPDRL или PRX, с последующей загрузкой в различные наборы проектов плана.

↑ В начало

Просмотр чертежей

Для просмотра существующих чертежей предназначена команда **Просмотреть чертежи** меню **Чертеж**.

Команда выполняет переход в окно чертежей и делает доступной функциональность проектов чертежей - позволяет открывать для чтения и записи проекты чертежей, созданные в наборах проектов плана, продольного и поперечного профилей (если предварительно они были скопированы в набор проектов чертежей плана), а также схемы компоновок чертежей.

↑ В начало

Создание схем и чертежей

В проекте **Кадастровый план** все схемы и чертежи для графической части межевого или технических планов подготавливаются заранее. В дальнейшем созданные схемы и чертежи используются для автоматической вставки в соответствующие разделы отчетных документов. Для оформления графической части планов применяются специальные условные знаки в соответствии с приложением к требованиям.

Формирование кадастровых чертежей (схем) выполняется в окне плана посредством специальных команд меню **Чертеж**. При этом должен быть активным кадастровый проект, для которого выполняется подготовка соответствующего документа. В результате создаются проекты типа **Чертеж** в окне чертежной модели. Кадастровые чертежи (схемы) хранятся именно за кадастровыми проектами, в которых они созданы.

Примечание Чертежная модель (ЧМ) – это рабочее окно, в котором производится доработка, редактирование и выпуск на печать всех чертежей, а также их экспорт в формат DXF.

Данные, попадающие на чертежи (схемы), формируются путем копирования данных видимых слоев модели плана из всех типов проектов (**Кадастровый план**, **План генеральный** и т. д.). Контур, в пределах которого происходит копирование, автоматически определяется областью печати применяемого шаблона чертежа.

С модулем поставляется библиотека шаблонов чертежей, которые обеспечивают оформление в соответствии с требованиями. Пользователь может редактировать существующие шаблоны или создавать новые и сохранять их в библиотеке, для этого служит компонент **Редактор Шаблонов** (вызывается при помощи команды **Установки/ Редактор Шаблонов**).

В этой статье:

↓ Создание чертежа

↓ Работа в чертежной модели

↓ Просмотр и доработка чертежа

Создание чертежа

Перед формированием чертежа (схемы) необходимо учесть следующую особенность: в чертежную модель передаются только видимые элементы, поэтому перед созданием чертежа следует отрегулировать видимость слоев и необходимых элементов модели (панель **Слои**, кнопка **Фильтры видимости**).

Рекомендуемая последовательность создания чертежа (схемы):

1. Активизировать проект, в котором выполняется подготовка документа.

2. Выполнить подготовительные операции: отредактировать местоположение подписей объектов (кадастровые номера, номера точек границы), включить/выключить видимость необходимых проектов либо слоев, установить масштаб съемки и т. д.

3. Выбрать необходимую команду для создания чертежа (схемы) из меню **Чертеж** (например, **Чертеж объекта**). Откроется диалог Открыть объект "Шаблон чертежа", в котором выбирается требуемый шаблон (для чертежа – **Кадастр-чертеж**, а для схемы – **Кадастр-схема** и т. п.). Шаблон разместится на плане, положение шаблона можно изменить.

На локальной панели окна сгруппированы методы, которые позволяют перемещать, поворачивать шаблон, изменять область печати, добавлять и удалять шаблоны. Используя данные методы, а также уточняя доступные параметры шаблона (в частности, координат точки привязки, угла поворота, ориентации листа), добейтесь требуемого положения шаблона на плане. Точкой привязки шаблона является его центр.

В окне параметров можно изменить шаблон чертежа, формат листа, масштаб создаваемого чертежа и т. д.

4. Нажать кнопку **Применить построение**, после чего автоматически осуществляется переход в чертежную модель, и проект чертежа сохраняется за проектом, в котором он создан. См. ниже раздел о работе в чертежной модели.

Для того, чтобы при последующем открытии исключить поиск отдельных чертежей в библиотеке проектов, нужно также сохранить набор проектов плана. При этом, кроме проектов чертежей, будут сохраняться и не сохраненные проекты плана.

↑ В начало

Работа в чертежной модели

В чертежной модели (наборе проектов чертежей) создается определенная структура фиксированных узлов, в которых автоматически размещаются все создаваемые чертежи и схемы в виде самостоятельных проектов типа **Чертеж**. Следует помнить, что НП чертежной модели сохраняется не за НП плана, а за кадастровым проектом.

Так как в окне чертежа мы работаем с преобразованным двухмерным представлением пространственной модели, в нем отсутствуют команды создания и редактирования пространственных элементов, кадастровых объектов, тематических объектов и т. д. В остальном функциональность и принципы работы в чертежной модели такие же, как и в плане.

В чертежной модели больше возможностей для редактирования отдельных элементов, чем в модели плана. Например, можно стирать участки графических масок под символами, текстами, размерами (**Построения**/ **Стереть маску под текстом или символом**). Также можно редактировать значения размеров (поле **Текст значения** в свойствах размера).

Переместить проекты в требуемые координаты можно при помощи команды **Правка/ Преобразование координат Проекта/ Интерактивно**.

Для перемещения, копирования, поворота, масштабирования одного или нескольких элементов разных типов служит команда **Правка/ Редактирование элементов**.

Примечание Не выходя из проекта чертежной модели, можно создать ведомость условных обозначений (команда **Ведомости/Условные обозначения**), а затем эту ведомость вставить на лист чертежа в виде многострочного текста. При этом необходимо обращать внимание на то, какой проект чертежной модели активен и с каким слоем проекта ведется работа.

Порядок работы с командой **Ведомости/Землеустроительная таблица** аналогичен, однако землеустроительная таблица создается на основе шаблона отчета **Землеустроительные таблицы**.

Набор проектов чертежной модели во время работы в ЧМ можно сохранить в виде черновика, используя команду **Данные/Сохранить все в черновике**. Полное сохранение чертежей происходит при закрытии окна чертежной модели, при этом сохраняются и не сохраненные проекты плана.

Программное преобразование элементов при создании проектов чертежей

При создании проектов чертежей (схем) все элементы цифровой модели ситуации преобразуются в 2D-элементы, такие как чертежные точки, графические маски, регионы, тексты подписи и символы. Например, кадастровый объект преобразуется в регион; граница ЗУ (линейный ТО) преобразуется в графическую маску; условные знаки точек поворота границы (точечные ТО) преобразуются в символы, точки – в чертежные точки и т. д.

Кроме преобразования элементов происходит и преобразование слоев. Каждый слой проекта плана преобразуется в группу слоев, при этом в каждом слое такой группы находятся элементы только определенного типа. Например, в слое *Символы линейного ТО* находятся графические маски, которые были созданы из линейных тематических объектов; в слое *Точечные ТО* находятся символы, которые были созданы из точечных тематических объектов. Это сделано для управления порядком отрисовки и видимостью элементов, которые в проекте плана находились в одном слое.

После того, как создались проекты чертежей (схем), связь элементов на чертеже с элементами плана теряется.

↑ В начало

Просмотр и доработка чертежа

Набор проектов чертежной модели сохраняется за кадастровым проектом, а не за набором проектов плана.

При последующем открытии набора проектов для просмотра и доработки созданных ранее чертежей (схем) необходимо сделать активным тот тип проекта, за которым они хранятся, и далее выбрать команду **Просмотреть чертежи** в меню **Чертеж**.

В случае если проект чертежа закрыт, то в открывшемся окне чертежей на панели **Проекты и слои** следует выделить название нужного чертежа (схемы) и в контекстном меню выбрать команду **Открыть Проект для записи**.

↑ В начало

Условные обозначения геологической легенды

Проект **Чертеж** с чертежами условных обозначений (УО) формируется в чертежной модели плана с помощью команды **Создать чертеж условных обозначений** меню **Чертеж** активного проекта **План геологический** и в чертежной модели профиля с помощью аналогичной команды меню **Чертеж** активного проекта **Геология на профиле**.

Каждый чертеж УО представляет собой таблицу с условными обозначениями данных определенного типа из активного проекта. Например:

Слои геологической легенды		
№ п.п.	*УЗ грунта*	*Описание слоя*
1		Глины, плотные, серовато-бурые
2		Пески мелкие, рыхлые, с большим содержанием органики.
3		Пески пылеватые, средней плотности
4		Суглинки плотные, серовато-бурые
5		Супесь, с вкраплениями песка пылеватого, желтого цвета, пластичная

Шаблоны для чертежей УО формируются в **Редакторе геологического классификатора**. Шаблон представляет собой таблицу с набором ячеек и состоит из трех областей - области заголовка, области таблицы УО и штампа. Состав отображаемой на чертеже информации определяется типами ячеек шаблона.

Все элементы чертежей УО представляются элементами чертежной модели.

См. также

- Чертежи

Создание чертежа разреза

Для создания чертежа по линии разреза служит команда **Чертеж/ Создать чертеж** в НП **Разрез**.

Информация, которая попадает на чертеж, формируется путем копирования данных видимых слоев окон Продольный профиль и Развернутый план и граф сетки с данными черного профиля.

На чертеж передается и последовательность граф.

Подготовка чертежа и передача его в чертежную модель выполняется при помощи методов на локальной панели инструментов команды **Создать чертеж** (графа **Листы чертежа**).

В методе **Создать чертеж** сгруппированы настройки, которые можно выполнить для оформления чертежа:

- задать **Коэффициент растяжения для развернутого плана** (по вертикали).

Примеры: если значение равно 1, то изображение будет без сжатия/растяжения; если значение равно 2, то изображение растягивается в 2 раза; если значение равно 0,5, то изображение сжимается в 2 раза.

- задать номер листа; причем разрез можно разделить на несколько листов и номера будут присвоены по порядку от номера, указанного для первого листа;
- уточнить высоту полосы для размещения профиля и ординат;
- добавить заголовок листа, условный горизонт, линейку и рейку;
- выбрать шаблон чертежа, формат и ориентацию листа;

Примечание Если длина листа недостаточна для размещения профиля, система выдаст предупреждение.

- заполнить переменные шаблона чертежа.

После уточнения всех настроек по кнопке **Применить построение** <*F12*> формируется чертеж продольного профиля по линии разреза и открывается окно **Чертежи**. В нем предусмотрены команды дополнительных построений, экспорта чертежа и вывода его на печать.

См. также

- Чертежная модель

Создание чертежа профиля маски

Для линейных объектов различных типов предусмотрено создание чертежей продольного и поперечного профилей из окна плана, т. е. без предварительного перехода в НП профилей. К таким объектам относятся маски коммуникаций, канализации, структурных линий, траекторий движения, сечений модели

Доработка чертежной модели

Доработка чертежных моделей проектируемого объекта происходит в окне **Чертежи**.

Функционал окна чертежей предоставляет пользователю следующие возможности:

- Настроить свойства НП чертежей в диалоге Свойства Набора проектов из меню **Установки**.
- Настроить стили размеров активного проекта чертежей в диалоге Свойства проекта.
- Выбрать для построений систему координат в диалоге Свойства проекта.
- Выполнить объединение данных двух проектов из НП чертежей с получением результирующего проекта (команда **Объединение проектов** меню **Установки**).
- Выполнить трансформацию проектов, входящих в НП чертежей: преобразовать координаты проектов, интерактивно переместить проекты, масштабировать, переместить начало координат (команда **Преобразование координат Проекта**).
- Выполнить новые построения и отредактировать существующие с помощью команд меню **Построения**.
- Преобразовать и отредактировать элементы активного проекта командой **Редактирование элементов**.
- Удлинить или обрезать маски (команда **Удлинить или обрезать маски** меню **Правка**).
- Проставить и отредактировать размеры, выполнить измерения по точкам (команды меню **Размеры**).
- Обновить чертежи (с уточнением участка обновления в заданном контуре - команда **Обновить чертеж** меню **Данные**).
- Добавить легенду градиентной заливки (команда **Легенда градиентной заливки** меню **Построения**).

В наборе проектов чертежей плана можно создавать новые проекты чертежей импортом файлов TXT, RTF, PRX, пополняя данные чертежной модели необходимой информацией (см. раздел Импорт файлов RTF, PRX и растров в ЧМ).

В любой слой текущего проекта можно импортировать растровые подложки (команда **Растровые подложки** меню **Данные**).

Добавить шаблоны чертежа в чертежную модель можно по команде **Добавить шаблон чертежа** меню **Правка**.

Доработанные чертежи можно вывести на печать. Для выбора драйвера печати предназначена команда **Графический драйвер** меню **Установки**.

Данные чертежной модели можно экспортировать в файлы формата DXF, DWG, PRX или растр. При экспорте в DXF, DWG маски экспортируются с сохранением дуг окружностей; бывшие ЛТО с типом линии могут экспортироваться как полилинии; толщины линий могут быть представлены весом или шириной.

См. также

- Вывод чертежа на печать
- Экспорт данных чертежной модели

Вывод чертежа на печать

Вывод чертежа на печать выполняется командой **Выпустить чертеж** в окне чертежной модели. При активизации команды в графическом окне создается сетка в соответствии с размером бумаги, установленным в настройках принтера. В окне параметров выполняются настройки печати и преобразования цветов при печати.

Примечание Если в окне параметров размер сетки установлен *По размеру бумаги*, то происходит масштабирование чертежа до размера печатаемой области. При установке размера сетки *По размеру печатаемой области* масштабирования не происходит и чертеж печатается в масштабе 1:1.

Далее необходимо разместить границы сетки так, чтобы в область сетки поместился чертеж. Сетка перемещается при помощи мыши. Затем указать печатаемый фрагмент курсором в режиме выбора полигона. При этом граница выбранного листа подсветится. Далее подготовленный чертеж можно просмотреть, используя команду локальной панели инструментов, или направить сразу на печать, активизировав кнопку **Печать**.

Дополнительные настройки изменения цвета

Дополнительные настройки печати распространяются на все элементы, т. е. и на векторную и растровую графику. Все настройки учитываются при выполнении предварительного просмотра.

Настройки цвета выполняются в окне параметров команды **Выпустить чертеж** в группе **Параметры печати**. Сохраняются только в текущем сеансе работы.

Если при печати растра выбрана цветовая схема *Оттенки серого*, то на подложки в оттенках серого и bitmap это никак не влияет. Для цветных подложек в этом случае при печати выполняется преобразование в оттенки серого.

Если при печати растра выбрана цветовая схема *Одноцветная* т. е. назначен произвольный цвет, то для bitmap черный цвет заменяется на этот цвет, для подложек цветных и в оттенках серого при печати выполняется преобразование в bitmap с пороговым значением 0 (при диапазоне -128 - +128).

При печати на монохромном принтере цветовые схемы получают несколько другой смысл (в отличие от печати на цветном принтере):

– *Исходная* и *Оттенки серого* – фактически обозначают одинаковую схему.

– *Одноцветная* - все элементы печатаются одним оттенком серого, соответствующим выбранному цвету.

Примечание В окне предварительного просмотра отображается чертеж в том виде, в котором он будет напечатан.

Экспорт данных чертежной модели

Данные чертежной модели можно экспортировать:

- в файлы формата DXF и DWG (AutoCad 2004 или AutoCad 2000/LT2000). Прямоугольная область формирования данных задается пользователем. Используется команда **Экспорт/ Модели - в DXF, DWG** меню **Данные**.
- в файл внутреннего обменного формата PRX.

- в растр для использования в качестве подложки в других продуктах, а также для передачи данных для просмотра. Сохранение в растр выполняется в часто используемых форматах: *.BMP, *.TIF, *.JREG, *.PNG. Прямоугольная область формирования данных задается пользователем. Используется команда **Экспорт/ Модели - в растр** меню **Данные**.

- в новые проекты текущего НП чертежей с использованием команды **Экспорт/ Модели - в Проект** меню **Данные**. Контур для вырезки или копирования данных ЧМ в новый проект создается пользователем.

3D-визуализация

3D-визуализация в ТИМ КРЕДО − это реалистичные трехмерные изображения элементов цифровой модели местности, проектов, объемной геологической модели (выработок, геологических разрезов, геосрезов). Функция предназначена для визуального анализа исходных и проектируемых поверхностей, поиска ошибок, оценки проектных решений при проектировании автомобильных дорог и других объектов гражданского строительства, для создания и сохранения реалистичных трехмерных изображений. По параметрам различных 3D-тел могут формироваться адресные и объемные ведомости.

Для передачи 3D-объектов в IFC необходимо в Настройках 3D-модели настроить параметры маппинга. Маппинг - это процесс сопоставления полей из нескольких наборов данных, т. е. определение соответствия между различными моделями данных.

ВНИМАНИЕ! Просмотр 3D-изображений возможен только при использовании графического драйвера DirectX.

Создание 3D-тел

В этой статье:

↓ Общие сведения

↓ Поиск коллизий

↓ Обрезка 3D-тел

↓ Экспорт 3D-модели в триангуляцию

↓ Разрезание 3D-модели

Общие сведения

3D-тела могут быть созданы по конструктивным элементам проектируемых автомобильных дорог, существующих дорог, по тематическим объектам (ТТО, ЛТО и ПТО), коммуникациям и геологическим слоям. Для просмотра и управления отображением трехмерных элементов предусмотрена паркуемая панель **3D-модель**.

Для просмотра свойств и данных по 3D-телам предназначена паркуемая панель **Объекты**, которая доступна в активном проекте **3D-модель**. Панель состоит из окон **Объекты** и **Свойства**.

В окне **Свойства** отображаются информационные параметры выбранного 3D-тела, соответствующие параметрам исходного объекта, по которому оно создано, имена проектов **3D-модель** и исходного проекта, из которого было создано 3D-тело, а также семантические свойства объекта.

В табличном представлении окна **Объекты** отображаются объемы и площади 3D-тел активного проекта **3D-модель**.

Отображением проекций 3D-тел в плане (скрыть/показать) можно управлять с помощью фильтров видимости на вкладке **Слои** панели **Проекты и слои**. При создании чертежей плановые проекции 3D-тел передаются регионами, по границе каждого региона создается графическая маска.

При создании проектов **3D-модель** передаются данные по продольному профилю трассы АД и ЛТО. Предусмотрено создание чертежа профиля маски после выбора оси дороги или ЛТО в панели **3D-модель**

↑ В начало

Поиск коллизий

В проекте **3D-модель** выполняется поиск коллизий двух групп 3D-элементов и поиск коллизий в расположении коммуникаций, выбранных в проектах **План генеральный**, **Водоотвод**, **Освещение**. Для этого служит команда **Поиск коллизий** меню **3D-модели**.

Для 3D-элементов настраиваются параметры различных типов конфликтов:

– частичное или полное совпадение элементов;

– касающиеся элементы;

– пересекающиеся элементы;

– превышение максимального расстояния между объектами,

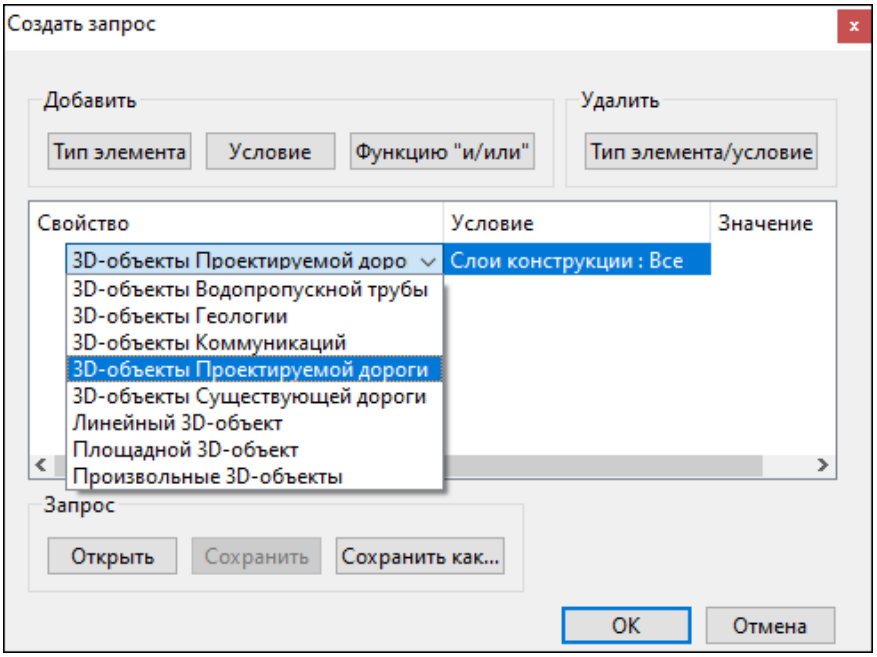
– расстояние между объектами меньше минимального значения.

Для поиска коллизий в расположении коммуникаций в **Редакторе классификатора** в параметрах линейного стиля коммуникации добавлен ввод контролируемых значений - *расстояний в свету* по горизонтали и по вертикали вверх/вниз от внешнего контура коммуникации разных пользовательских типов (диалог вызывается в поле параметра **Параметры объекта/ Нормативные параметры**). По этим данным при поиске коллизий создается временный контур охранной зоны коммуникации.

Результатом поиска коллизий является интерактивный протокол в отдельной панели, протокол в виде HTML, размеры, которые создаются между точками с минимальным или максимальным расстоянием между элементами.

Выбор 3D-элементов обоих групп можно выполнить интерактивно курсором в окне **3D-модель**, или выбором соответствующих слоев из одного или разных проектов **3D-модель**, или при помощи поисковых запросов.

В запрос можно включить поиск 3D-объектов проектируемой дороги, существующей дороги, площадных и линейных объектов, водопропускной трубы, геологии, коммуникаций и других произвольных объектов, созданных импортом файлов IFC:



Поиск по запросу должен находить объекты во всех проектах **3D-модели** текущего набора проектов.

Выбор коммуникаций в проектах **План генеральный**, **Водоотвод**, **Освещение** можно выполнить в соответствующих слоях этих проектов или при помощи поискового запроса с указанием системного и /или пользовательского типа коммуникаций.

Созданные запросы можно сохранять и открывать затем отдельно или вместе с сохраненными параметрами поиска коллизий - кнопки **Импорт настроек поиска коллизий** (в диалоге **Открыть объект "Настройки поиска коллизий"** возможен групповой выбор настроек при помощи клавиш *Ctrl*, *Shift*) и **Экспорт настроек поиска коллизий** на локальной панели инструментов команды **Поиск коллизий**.

По кнопке **Найти коллизии** запускается поиск и в результате формируется интерактивный протокол в паркуемой панели Поиск коллизий.

При выборе строки с параметрами коллизии выполняется позиционирование экрана на точке коллизии в окне **3D-модель**. Кроме точки коллизии, на экране отображается фактическое расстояние между выбранными телами, если коллизия обнаружена в результате поиска конфликтов 3D-элементов, и создаются охранные зоны, если коллизия обнаружена при проверке расстояний в свету для коммуникаций.

Выбранные тела - *Объект 1* и *Объект 2* - подсвечиваются синим и лиловым цветами (по настройкам элементов выбранных и доступных для выбора в диалоге **Свойства Набора проектов**) в окне **3D-модель**, контуры объектов окаймляются такими же цветами в плане.

На панели **Поиск коллизий** можно сделать снимок экрана, чтобы зафиксировать место коллизии, открыть снимок для просмотра и добавить его в ведомость, которая формируется по данным протокола и открывается в **Редакторе ведомостей** по кнопке **Сохранить в протокол**, а также добавить выбранную коллизию в текущий реестр коллизий, назначенный в разделе Совместное использование данных диалога настроек модуля, по кнопке **Сохранить**.

↑ В начало

Обрезка 3D-тел

В проекте **3D-модель** доступна команда **Обрезать 3D-тела** меню **3D-модели**. Команда модифицирует выбранные 3D-тела по найденным пересечениям с выбранными поверхностями или другими 3D-телами.

В окне параметров команды в строке **Обрезаемые 3D-тела** необходимо выбрать слой с 3D-телом или корневой элемент нескольких тел, которые необходимо обрезать (текст в поле параметра - имя выбранного слоя). Способ выбора определяется кнопкой в поле параметра:

– кнопка **Выбрать слой** открывает диалог, где можно указать слой активного проекта с телом;

– кнопка **Выбрать интерактивно** позволяет выбрать тело в окне панели **3D-модель**;

– кнопка **Создать запрос** открывает стандартный диалог поискового запроса.

Способ обрезки выбирается через одноименный параметр:

- *3D-телом* - в кусте **Обрезать 3D-телом** выберите другое 3D-тело, по которому будет обрезаться исходное тело, и уточните, какая часть 3D-тела будет обрезана: **Обрезать** = *Внутреннюю часть* или *Внешнюю часть*.
- *Поверхностью* – укажите слой с поверхностью и уточните, какая часть 3D-тела будет обрезана: **Обрезать** = *Выше поверхности* или *Ниже поверхности*.
- *В диапазоне отметок* – для обрезки тела необходимо указать минимальную и максимальную отметки плоскостей, в пределах которых будет обрезано тело.
- *Контуром в плане* – необходимо выбрать контур (площадной тематический объект, регион или группу треугольников), по границе которого будет обрезано исходное 3D-тело.

Как будут сохранены изменения 3D-тел, можно выбрать через параметр **Результат**:

- *Заменить исходные*- обрезанные 3D-тела сохранятся в том же проекте и заменят собой исходные тела.
- *Добавить в новый проект*- обрезанные тела сохранятся в новый проект **3D-модель**, который создастся автоматически. Тела исходного проекта не изменятся.
- *Добавить в существующий проект*- обрезанные тела сохранятся в проект **3D-модель**, который можно выбрать из проектов данного типа в текущем НП через параметр **Сохранить в**. Тела исходного проекта не изменятся.

↑ В начало

Экспорт 3D-модели в триангуляцию

Реализован экспорт данных по поверхности тела из активного проекта **3D-модель** в проект **План генеральный** с построением триангуляции. Для этого служит команда **3D-модель - в поверхности** меню **3D-модели**.

После выбора 3D-тела указанием курсора в окне **3D-модель** или выбора слоя в диалоге **Выбор слоя** выполняется автоматическое создание нового проекта или выбор существующего проекта **План генеральный**, в который записываются данные по поверхности.

В настройках команды можно учесть видимость выбранных объектов/слоев в окне плана: если видимость отключена, то экспорт таких данных не выполняется; а также установить видимость для подписей точек и структурных линий в создаваемом слое *Триангуляция*.

↑ В начало

Разрезание 3D-модели

Сформированные 3D-модели можно разделить на отдельные части командой **Разрезать 3D-модель** меню **3D-модели**. Вертикальная плоскость рассекает модель по линии произвольной геометрии или по нормали к маске.

Линия разреза строится интерактивно методами команды. Выбор 3D-тел предусмотрен через поисковый запрос, по слоям проектов **3D-модель** или интерактивно указанием в панели **3D-модель**.

В итоге все 3D-тела, проекции которых полностью пересекла созданная линия, разделяются.

↑ В начало

Общие положения. Настройки

Визуализация выполняется в окне плана.

Примечание Для работы с проектами **3D-сцены** и **3D-геология** (файлы формата CP3DS и CP3DG), созданными до версии КРЕДО 2.20, предусмотрена их конвертация в проекты **План генеральный** и **План геологический** соответственно.

↓ Общие положения

↓ Настройки просмотра

Общие положения

Для просмотра 3D-изображения предназначена панель 3D-модель. Навигация в панели выполняется при помощи мыши (см. раздел Навигация в панели).

Команды для настройки и просмотра 3D-изображений расположены на панели инструментов панели **3D-модель**.

3D-модель формируется по кнопке **Обновить** (на панели инструментов) или при помощи команды **Обновить 3D-модель** меню **3D-модели**.

Примечание При первом вызове команды **Обновить 3D-модель** формируется 3D-модель по данным проектов плана текущего набора. Модель отображается в панели **3D-модель**. Если панель была скрыта, она автоматически отобразится.

Можно просматривать информацию по выбранным элементам в панели **3D-модель** и редактировать элементы модели методами универсального редактирования в окне плана. Захваченный в одном из окон (плана или 3D) элемент синхронно выделяется и в другом окне, после этого можно выбрать метод редактирования в панели параметров. Результат редактирования параметров или изменения видимости слоев отображается и в окне плана, и в окне 3D.

Можно подгружать и использовать 3D-модели, созданные в стороннем программном обеспечении. Для этого у точечных тематических объектов добавлена возможность выбора произвольного файла модели в формате IFC. При построении 3D-модели выбранный файл будет импортирован в систему и отобразится совместно с другими данными с учетом заданного пространственного положения. Применить эту функциональность можно на любой стадии моделирования – это могут быть как существующие объекты местности, так и элементы проектных решений (вплоть до полноценных проектов зданий).

Все данные, составляющие информационные модели проекта или местности, экспортируются в формат Industry Foundation Classes (IFC), позволяя получить 3D-аналоги ЦММ и ЦМП и, при необходимости, передать их в стороннее программное обеспечение.

При отсутствии информации о высотном положении объекты отображаются на горизонтальной плоскости с отметкой 0.

↑ В начало

Настройки просмотра

Настройки просмотра выполняются с помощью команды **Настройки 3D-модели** - кнопка панели 3D-модель.

Настройка слоев

При 3D-визуализации отображаются элементы всех видимых слоев всех видимых проектов **План генеральный**, **План геологический** и **Организация движения**, поэтому необходимо учитывать установки фильтров видимости проектов и слоев (в окне **Слои** панели **Проекты и слои**).

Список элементов 3D-изображения:

- Облака точек.
- Ребра и грани треугольников с возможностью настройки цвета для граней треугольников с разными стилями:
  - без отображения;
  - под горизонталями (стили: горизонтали рельефные, горизонтали проектные, изолинии разные, изолинии дополнительные 1, изолинии дополнительные 2);
  - под штрихами откосов (стили: откосы проектные, откосы неукрепленные, откосы укрепленные, обрывы).
- Горизонтали и штрихи откосов.

  Отображаются всегда сплошной линией толщиной 1 пиксель, их цвет соответствуют цвету, который задан в стилях поверхностей.
- Структурные линии.

  Отображаются сплошными линиями красного цвета толщиной 1 пиксель.
- Графические маски и регионы.

Элементы отображаются при 3D-визуализации только в том случае, если находятся в пределах поверхности и хранятся в том же слое, что и поверхности, либо если для слоя, в котором хранятся графические маски, задано соответствие слоев с поверхностью (см. диалог **Настройка слоев**). Толщина маски в миллиметрах трактуется как метры.

- Тематические объекты (см. далее **Настройки соответствия**).
- Элементы проекта **Организация движения**.

  К этим элементам относятся: дорожные знаки; точечная, линейная, площадная разметки; точечные и линейные объекты.

  Элементы отображаются при 3D-визуализации только в том случае, если находятся в пределах поверхности, либо если для слоев, в которых они хранятся, задано соответствие слоев с поверхностью.

Для элементов, которые не имеют информации о высоте (профиль, отметка), необходимо указать слой с поверхностью, на которую будут проецироваться такие элементы.

Для элементов, которые могут мешать просмотру результирующего проектного решения в 3D-модели, например таких, как исходные поверхности, растительность и другие объекты, созданные на стадии изысканий, необходимо указать слой с экранирующими контурами (это могут быть регионы или ПТО). В результате в 3D-модели не создаются объекты (ТТО, маски, регионы, ПТО и группы треугольников) или их части, попавшие в контур указанного **слоя для экранирования**.

Эти настройки выполняются в диалоге **Настройка слоев** (метод **Настройка слоев** команды **Настройки 3D-модели**). Слоев с поверхностью и экранирующими контурами может быть выбрано несколько. Первой будет применяться та поверхность слоя, которая расположена выше.

Если в 3D-визуализации участвует большое количество объектов, то при создании 3D-модели объекты могут упрощаться согласно значению, заданному в параметре **Упрощенная отрисовка**.

Параметр **Улучшение качества текстур** включает использование анизотропной фильтрации для оптимизации изображения текстур.

Примечание Анизотропная фильтрация - метод улучшения качества изображения текстур на поверхностях, сильно наклоненных относительно камеры

Настройки соответствия

Для достижения наибольшей реалистичности при отображении точечных, линейных и площадных тематических объектов предусмотрена возможность выбора параметрических объектов, 3D-моделей и текстур, сохраненных в разделяемых ресурсах.

3D-модели создаются путем импорта из внешних файлов OBJ, 3DS, текстуры – из файлов JPG, BMP, PNG.

Схема соответствия представляет собой совокупность настроек, когда для каждого объекта ситуации выбрано 3D-модель и/или текстура.

Схемы соответствия, 3D-модели и текстуры хранятся в библиотеке разделяемых ресурсов и являются общими ресурсами. Обмен общими ресурсами производится в соответствии с общими правилами импорта/экспорта общих ресурсов. См. Импорт разделяемых ресурсов.

Последовательность действий при назначении соответствия для всех тематических объектов одинакова, отличия заключаются в настройках соответствия для разных типов объектов.

- Перед выполнением настроек необходимо открыть схему соответствия (метод **Открыть схему соответствия** команды **Настройки 3D-модели**) - выбрать существующую или создать новую.
- После открытия/создания схемы соответствия можно перейти к настройкам схемы соответствия (метод **Настроить схему соответствия** команды **Настройки 3D-модель**). В открывшемся диалоге **Настройка схемы соответствия** выбирается необходимый объект классификатора и на панели **Параметры объекта** в зависимости от типа настраиваемого объекта классификатора выбираются соответствующая 3D-модель или текстуры, сохраненные в библиотеке. Если соответствие не настраивается, то устанавливается значение *Не определено*.

Доступна возможность визуализации тематических объектов в панели **3D-модель** без назначенных для них 3D-моделей (в окне параметров ТО или в схеме соответствия). Для этого должны быть выполнены условия:

- в **Редакторе Классификатора** для ТО создана модель объекта с кодом *default*;
- в настройках панели **3D-модель** включена настройка **Визуализация тематических объектов / Модели по умолчанию** = *Отображать*.

  В этом случае в панели **3D-модель** будет отображаться модель с кодом *default*.

Примечание Описание всех параметров команды **Настройки 3D-модель** см. здесь.

Другие настройки

Для оценки принятых проектных решений можно задать отображение в панели **3D-модель** фиксированного списка значений параметров движения: ПК, вариант определения направления концентрации внимания, скорость движения по траектории, ускорение, продольный уклон, поперечный уклон, кривизна в плане, коэффициент поперечной силы, скорость нарастания ЦБУ, скорость нарастания общего ускорения, коэффициент устойчивости.

Отображение параметров включается в настройках команды **Траектория движения**.

↑ В начало

Экспорт

- В данном разделе представлена информация о возможностях экспорта данных, доступных в ТИМ КРЕДО.

Экспорт набора проектов в файл OBX

Для экспорта (сохранения) набора проектов в файл OBX предназначена команда окна плана **Сохранить Набор Проектов как...** из меню **Данные** или контекстного меню вкладки **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**.

Команда вызывает диалог **Сохранение Набора проектов**. В поле **Тип файла** из выпадающего списка необходимо выбрать *Файл обмена для Набора проектов (*.obx)*.

Помимо проектов, входящих в НП, в файле обмена OBX можно сохранить разделяемые ресурсы. При сохранении в формат OBX выдается запрос на включение в файл разделяемых ресурсов.

Экспортируемые разделяемые ресурсы включают:

- общие ресурсы (символы, стили линий, стили штриховок, форматы листов чертежей и т. д.; геологические ресурсы);
- специализированные ресурсы для создания кадастровых объектов и водопропускных труб.

Примечание Экспорт набора проектов в файл обменного формата выполняется только на диск. Создание файла OBX в хранилище документов не предусмотрено.

Экспорт проектов в файлы PRX

Экспорт проекта в файл обмена PRX выполняется из окна плана командой **Сохранить Проект как** контекстного меню вкладки **Проекты** паркуемой панели **Проекты и слои**.

После выбора проекта и вызова команды сохранения открывается диалог **Сохранение Проекта**. В поле **Тип файла** из выпадающего списка необходимо выбрать одно из значений: *Файл обмена для Проекта - текущей версии (*.prx)*, *Файл обмена для Проекта - версии 1.11 (*.prx)* или *Файл обмена для Проекта - версии 1.06 (*.prx)*, присвоить имя файлу и указать путь для его сохранения.

Сохранить файл в формате PRX можно только на диске. В хранилище документов сохранение файлов PRX не предусмотрено.

Файлы PRX, полученные в результате экспорта, могут импортироваться в другие наборы проектов.

Экспорт модели OGM в файл XPGX

С помощью команды **Модели ОГМ** меню **Данные/Экспорт** по различным исходным данным модели ОГМ может быть построена поверхность (группа треугольников), создан файл формата XPGX, файл гео-XML с выработками в точках триангуляции.

Область данных для построения поверхности и экспорта определяется пользователем путем построения прямоугольного контура.

Экспорт данных объемной геологической модели в файл формата XPGX предназначен для использования в системе Model Studio CS.

Данные ОГМ активного проекта **План геологический** экспортируются на всю глубину и сохраняются в файл в виде поверхностей границ геологических слоев, горизонтов подземных вод или уровней мерзлоты (по настройке).

Временная триангуляции строится либо по регулярной сетке с заданным шагом (*Создать по настройке*), либо по поверхности *Из слоя Рельеф* с учетом выработок. В обоих вариантах настраивается учет (учитывать или не учитывать) ординат интерполяции ОГМ от маски геологического разреза.

Создаваемые точки для триангуляции – основные рельефные.

Создаваемые поверхности могут быть сохранены в проекте **План геологический** или **План генеральный** текущего набора проектов. Для хранения поверхности создаются новые слои, подчиненные слою проекта, выбранному в качестве родительского.

Количество подчиненных слоев зависит от настроек группы параметров **Данные ОГМ для создания триангуляции**. В параметре **Поверхность** выбирается вариант ее создания: *По Слоям ОГМ*, *По Горизонтам подземных вод*, *По Уровням мерзлоты* или *По Слоям ОГМ, ГПВ, УМ*. В зависимости от выбранного варианта появляются следующие параметры:

- **Слои ОГМ**

Все Слои ОГМ – подчиненных слоев будет столько, сколько сочетаний в модели образуют кровля и подошва всех слоев;

1 выбранный Слой – столько, сколько сочетаний образуют кровля и подошва данного слоя.

- **Горизонты подземных вод**

  Все Горизонты – столько слоев, сколько в модели горизонтов всех уровней.

  1 выбранный Горизонт, **Уровень** = *Появления и установления* – 2 слоя.

  1 выбранный Горизонт, **Уровень** = *Появления* – 1 слой.

  1 выбранный Горизонт, **Уровень** = *Установления* – 1 слой.

- **Уровни мерзлоты**

  Все Уровни – столько слоев, сколько в модели уровней мерзлоты.

  1 выбранный Уровень – 1 слой.

Экспорт модели по шаблонам

Команда **Модели по шаблонам** меню **Данные/ Экспорт** предназначена для экспорта данных в файл необходимого формата в соответствии с предварительно подготовленным шаблоном преобразования данных. Готовые шаблоны импорта/экспорта поставляются вместе с системой и хранятся по адресу, указанному в диалоге с настройками модуля в строке параметра **Импорт/ экспорт данных** в группе **Адрес шаблонов**.

Экспортироваться могут данные измерений, цифровых моделей поверхности и ситуации. Кроме геометрических характеристик, могут быть переданы и параметры элементов ситуации, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств. Перечень и свойства экспортируемых элементов зависят от возможностей выбранного формата.

Примечание Для получения дополнительной информации по созданию шаблонов импорта/ экспорта и условиям их разработки можно обратиться в службу техподдержки.

Экспорт чертежной модели в файл DXF, DWG

Из чертежной модели (ЧМ) может быть выполнен экспорт в результирующий файл формата DXF или DWG, соответствующий чертежу, сформированному в ЧМ.

Примечание Экспорт в формат DWG аналогичен экспорту в формат DXF.

Файл для экспорта формируется из данных в прямоугольной области, задаваемой пользователем.

Область формирования данных для экспорта

Координаты точек области формирования данных для экспорта, высота и ширина области определяются в зависимости от текущей системы координат (см. диалог Свойства Набора проектов), но результирующий файл всегда формируется в системе координат листа чертежа текущего проекта.

Минимальные ширина и высота области составляют 5 мм в координатах проекта чертежной модели.

Объекты для экспорта выбираются прямоугольным контуром, в него попадают все объекты, которые пересекаются или попадают в контур. Размер рассматривается как набор элементов (выносных и размерных линий, стрелок/ засечек, текстов), т. е. если контур пересекает какой-либо элемент размера, то экспортируется только этот элемент. Символы экспортируются, если линия контура пересекает экстремальную область символа. Текст экспортируется, если линия контура формирования файла пересекает область выбора текста, а не экстремальную область.

Структура слоев файла DXF

Прямоугольная область, данные которой экспортируются в результирующий файл, может включать в себя несколько проектов чертежей.

Порядок формирования слоев файла определяется порядком отрисовки проектов и порядком отрисовки слоев в этих проектах.

Имена слоев результирующего файла соответствуют именам, которые были заданы в диалоге Свойства слоя в поле **Имя для экспорта**.

Примечание Диалог **Свойства слоя** вызывается одноименной командой в окне **Слои**. Имя слоя для экспорта можно задавать и в окне плана, и в окне чертежей.

Если в экспортируемом проекте или проектах есть слои с одинаковым именем для экспорта, они рассматриваются как один слой, и элементы, находящиеся в этих слоях проекта, попадают в один слой результирующего файла. Если же для слоя не задано имя для экспорта, то соответствующему слою файла присваивается исходное имя слоя проекта.

Пустые слои (не содержащие элементов) в результирующий файл не передаются.

Элементы должны находиться в видимых слоях и быть видимы, т. к. элементы и слои с отключенной видимостью не экспортируются.

Примечание Видимость слоев и элементов настраивается в окне Слои панели **Проекты и слои**.

Элементы или их части, попадающие в прямоугольную область формирования результирующего файла, экспортируются независимо от того, перекрываются они другими элементами или нет.

Порядок действий при экспорте

- Выполните необходимые настройки в окне **Слои** панели **Проекты и слои**: задайте слоям имена для экспорта, настройте видимость слоев и элементов, которые должны передаваться в результирующий файл.
- В окне чертежной модели вызовите команду **Модели − в DXF, DWG** меню **Данные/ Экспорт**.
- Создайте область формирования файла интерактивно в графическом окне.
- Уточните параметры экспорта.
- Нажмите кнопку **Применить**. В открывшемся диалоговом окне **Сохранить как** укажите папку для записи файла, задайте имя файла и выберите его тип.

Экспорт модели в проект

Команда **Модели - в Проект** меню **Данные/Экспорт** предназначена для копирования или вырезки произвольным контуром фрагмента модели из текущего набора проектов плана или чертежей.

Работа в команде предполагает построение контура и настройку параметров, порядок действий может быть любым.

Копирование и вырезка элементов происходит из одного или нескольких проектов, но не из отдельных слоев проекта.

Для размещения скопированных (вырезанных) данных на верхнем уровне текущего НП создается новый узел с именем **Копирование** (**Вырезка**). Имя узла можно изменить. В этом узле создается иерархия проектов (аналогичная иерархии проектов исходного НП), выбранных для экспорта содержащихся в них элементов модели. Подчиненные слои проектов нового узла соответствуют слоям проектов текущего НП, пустые слои не создаются. Настройки слоев сохраняются.

Поведение элементов при экспорте

- Настройки элементов и слоев:
  - ✓ Не учитываются настройки видимости элементов и слоев их хранения - экспортируются все элементы текущего НП независимо от видимости.
  - ✓ Учитываются фильтры слоя: **Захват элементов слоя**, **Удаление элементов слоя**:
    - – Если по настройке фильтра захват элементов запрещен, то они не копируются и не вырезаются.
    - – Если по настройке фильтра удаление элементов запрещено, то они копируются, но не удаляются.
- Группа элементов. При вырезании элементов из группы, разгруппирования элементов не происходит. При копировании элементов группы, копии этих элементов в новых проектах в группу не включаются.
- Связанные элементы, т. е. примитив (полилиния) и опирающееся на него построение другого элемента:

- ✓ При вырезании примитива (полилинии) – копируются и удаляются и примитив (полилиния), и опирающийся на него элемент;
- ✓ При вырезании опирающегося на примитив (полилинию) элемента - копируются примитив (полилиния) и опирающийся на него элемент, удаляется только опирающийся элемент.

- Копирование или удаление элементов зависит от положения элементов относительно контура, а также от их делимости/ неделимости.
- Границами ситуационных откосов и растровых подложек является экстремальный прямоугольник элемента.
- Критерии копирования треугольников – пересечение любого ребра.
- Контролируется минимальная длина масок.

  Маски, образовавшиеся после обрезания, подчиняются ограничению минимальной длины. Маски, длина которых менее заданного пользователем параметра, удаляются.

Особенности передачи границ объектов из проекта Сведения ЕГРН

Если граница объекта представлена несколькими сегментами с разными значениями свойств, сегменты будут переданы в **План генеральный** в виде отдельных линий. Сегменты с одинаковой семантикой при передаче в **План генеральный** будут объединены в одну линию.

Экспорт модели в растр

Экспорт данных модели в растр предназначен для использования этих данных в качестве подложки в других продуктах, а также для передачи данных для просмотра.

Экспорт данных из набора проектов плана и из чертежной модели выполняется с помощью команды **Модели - в растр** меню **Данные/ Экспорт**.

Область данных для экспорта определяется пользователем путем построения прямоугольного контура. Размеры растра определяются в модельных (не в экранных) координатах.

В растр сохраняются все фактически видимые элементы, включая фрагменты растровых подложек, веб-карты. Поскольку не предусмотрено никаких условий на выбор элементов для экспорта, на их положение на границе контура, то в растр могут попадать части элементов модели (текстов, масок, площадных объектов т. д.).

Сохранение данных в растр выполняется в форматах: BMP, TIFF, JREG, PNG, PDF.

Экспорт модели в файл ТороXML

Формат ТороXML (XML) разработан на основе формата LandXML версии 1.2 и предназначен для обмена данными цифровой модели поверхности, ситуации, геомодели (которые созданы, в первую очередь, в ТИМ КРЕДО) между модулями ТИМ КРЕДО, а также ПП сторонних разработчиков.

Данные, которые сохраняются в файле ТороXML при экспорте:

- Точки всех типов с отметками, именами, подписями (экспортируются только значения отметок и имена, подпись создается по умолчанию – без смещения и поворота).
- Треугольники поверхности (в ТИМ КРЕДО – отдельные ребра, в LandXML – треугольники) со стилем (без индивидуальных параметров) группы треугольников (при экспорте в ТороXML каждая группа записывается как отдельная поверхность).
- Структурные линии с одним или двумя профилями и положением вертикальной плоскости. Профили, включающие окружности и сплайны, аппроксимируются. Профили, включающие параболы, экспортируются с указанием вершин вертикальных углов; СЛ с такими профилями в ТИМ КРЕДО не импортируются.
- Маски бергштрихов и надписей горизонталей.
- ЛТО с профилем, значениями семантики (в многострочной семантике игнорируется форматирование, относится ко всем типам ТО) и подписями, вложениями.
- ТТО с отметкой, значениями семантики и подписями, вложениями.
- ПТО со значениями семантики и подписями, вложениями.
- Регионы.

Примечание "Дырки" внутри контуров (ПТО и регионов, созданных в геодезических модулях) импортируются в виде таких же контуров, как и "родительский" объект, и в тот же слой.

- Ситуационные откосы со стилем (но без индивидуальных параметров).
- Графические маски.
- Объемы работ по монотрассе и политрассе.
- Данные по монотрассе АД.
- Растры и схемы измерений.
- Данные **Плана геологического**:
  - ✓ Общие элементы: геометрические слои, точки, поверхности, графические маски, регионы, тексты, геоклассификатора.
  - ✓ Геологическая легенда (геологические слои, ИГЭ, настройка легенды), горизонты и уровни мерзлоты.
  - ✓ Выработки (не передаются данные ОГМ, способ интерполяции отметки и слой; свойства выработки, не обнаруженные в геоклассификаторе, записываются как информационные).
  - ✓ Геологический разрез и контуры геологической изученности.
- Точки испытания: штамп, крыльчатка, дилатометр.
- Профиль МГР – проекты (**Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Почвенно-растительный слой**) и элементы (ЛДП, ЛЕР, МГС, ГГС, ГПВ, УМ, ГС). Настройки для НП продольного профиля также сохраняются в файл ТороXML, поэтому после импорта отображение данных в профиле не отличается от исходного. Растры и выноски текстов не экспортируются.
- Данные проекта **3D-модель**: геометрия 3D-объектов, их семантические свойства и типы.

Данные в ТороXML организованы таким образом, что могут частично импортироваться в продукты, поддерживающие импорт LandXML.

При этом могут импортироваться точки, поверхности, графические маски, маски ЛТО, СЛ, бергштрихов и надписей горизонталей, системы координат, регионы, план трассы, объемы работ по монотрассе- и политрассе.

Некоторые элементы, например, подписи тематических объектов, горизонтали, линии откосов, характерные для ТИМ КРЕДО, дублируются в виде простых объектов: отдельных линий и текстов.

Кроме геометрических характеристик, передаются все прочие параметры элементов, в том числе подписи, названия и значения семантических свойств.

Способы экспорта

Для экспорта данных в формат ТороXML предназначена команда **Модели - в ТороXML** меню **Данные/ Экспорт**.

Примечание Для экспорта в формат LandXML используйте команду **Данные/ Экспорт/ Модели по шаблонам**.

Экспорт растров

Экспорт растровых подложек возможен в форматы:

– CRF, BMP, TMD, JPG, JPEG, PNG, TIFF - при экспорте на диск;

– CRF - при экспорте в ХД.

При экспорте в форматы BMP, JPEG, PNG, TIFF можно выбрать тип файла привязки TFW, BPW, TAB.

Для экспорта растров предназначена команда **Растровые подложки...** (меню **Данные**), которая вызывает диалог **Управление растровыми подложками**.

Подробный сценарий экспорта приводится на странице с описанием диалога Управление растровыми подложками.

См. также

- Работа с растрами

Экспорт 3D-геологии в архив XPGX

Команда 3D-геология - в XPGX меню **3D-модели** предназначена для экспорта в файлы формата XPG в архиве XPGX для дальнейшего использования в продуктах серии Model Studio CS. Экспорт осуществляется в соответствии с предварительно подготовленным шаблоном преобразования данных.

Данными для экспорта из 3D-геологии являются характеристики и поверхности:

- кровли и подошвы геологических слоев;
- горизонтов подземных вод и уровней мерзлоты.

Готовые шаблоны импорта/экспорта поставляются вместе с системой и хранятся по адресу, указанному в диалоге с настройками модуля в строке параметра **Импорт/ экспорт данных** в группе **Адрес шаблонов**.

Экспорт модели плана в DXF, DWG, MIF/MID и Панораму

Из ТИМ КРЕДО модель плана можно экспортировать в приложения AutoCad, MapInfo и Панорама.

Экспорт выполняется с помощью команд меню **Данные/ Экспорт**: **Модели - в DXF, DWG**, **Модели - в MIF/MID** и **Модели - в Панорама**.

Экспорт в форматы DXF, DWG, MIF/MID, TXF имеет общие особенности:

- Предварительно выполняются настройки, которые для всех трех форматов сохраняются в общей схеме соответствия.
- Настройки включают в себя общие настройки экспорта, настройки для каждого объекта классификатора, настройки для типов линий и штриховок (для Панорамы не задаются).
- В настройках соответствия используются элементы или свойства элементов тех приложений, в которые выполняется экспорт.
- Экспорт выполняется для проектов Набора проектов или определенных слоев проектов без выбора отдельных фрагментов.

- Экспорт выполняется в реальных координатах, с отметками для элементов, у которых они заданы. Единицы измерения – метры. При этом для элементов, которые подчиняются генерализации, учитывается масштаб съемки.
- Экспортируются значения семантических свойств с учетом возможностей каждого приложения.
- Сохраняется геометрия и целостность линейных объектов (в формате DXF при условии, что назначено соответствие).
- Экспорт элементов выполняется с учетом фильтров видимости элементов и индивидуальной видимости в свойствах объекта.
- Настройка на экспорт элементов модели в плане и чертежей плана, профилей, поперечников, что позволяет создавать не отдельные файлы, а один файл DXF/DWG, в котором будет и модель объекта, и все чертежи.

Сценарий экспорта

Сценарий одинаков для экспорта во все форматы.

1. Выберите соответствующую команду в меню **Данные/Экспорт**.

2. Выполните **Настройки экспорта** в окне **Параметры** в следующей последовательности:

- ✓ Настройка схемы соответствия (выбор и открытие) – параметр **Схемы соответствия**, диалог Схемы соответствия.
- ✓ Выбор проектов открытого набора проектов или определенных слоев проектов – параметр **Экспортируемые слои**, диалог Выбор слоев.
- ✓ Выполнение общих настроек экспорта – параметр **Общие настройки экспорта**, диалог Общие настройки экспорта.
- ✓ Настройка соответствия для объектов классификатора, линий, штриховок и подписей – параметр **Назначать соответствие**, диалог Настройка соответствия.
- ✓ Настройка на необходимость создания слоев для тематических объектов в параметре **Создавать слои для тематических объектов** (для файлов DXF и MIF/MID).

✓ Настройка на экспорт чертежей (для файлов DXF и DWG). Выбор проектов ЧМ из диалога **Выбор проектов** с перечнем всех проектов НП Чертежи с учетом служебных папок: чертежи плана; чертежи продольных профилей и поперечников, полученных из НП профилей трасс АД, ЛТО, трубопроводов, геологических разрезов.

3. Нажмите кнопку **Применить построение**.

4. В открывшемся диалоге сохранения данных задайте путь и имя экспортируемого файла.

Примечание При экспорте в DXF/DWG точек, точечных объектов, символов заполнения с настройкой представления в виде *блока из внешнего файла*, в секцию блоков копируется описание выбранного блока; координаты вставки и угол поворота определяются из объекта в модели; остальные параметры блока задаются по умолчанию.

Примечание При экспорте в MIF/MID для каждого экспортируемого слоя создается пара файлов. Имена файлов соответствуют именам слоев для экспорта.

При этом имена слоев определяются из параметра **Имя слоя для экспорта** (диалог Настройка соответствия). Если имена слоев для экспорта совпадают, то в файле DXF элементы этих слоев будут созданы в одном слое, в файлах MIF/ MID элементы этих слоев будут созданы в одной паре файлов.

Экспорт модели в IFC

Данные, составляющие информационные модели проекта или местности, экспортируются в формат Industry Foundation Classes (IFC), определяющий международные стандарты импорта и экспорта объектов-зданий и их свойств. Это позволяет получить полноценные 3D-аналоги ЦММ и ЦМП и передать их в стороннее программное обеспечение.

Способы экспорта:

– при помощи команды **3D-модель – в IFC** проектов плана (**План генеральный**, **План геологический**, **Дорога проектируемая, Дорога существующая, Освещение, 3D-модель**);

– при сохранении объемной модели из паркуемой панели **3D-модель**.

Экспорт выполняется согласно настройкам маппинга IFC, заданным в настройках 3D-модели.

Примечание Объекты IFC, сформированные по площадным тематическим объектам (ПТО), закрашиваются фоном, который задан в настройках классификатора для отображения ПТО на плане.

Экспортируются следующие типы элементов:

- План Генеральный: ПТО, ЛТО, ТТО, семантические свойства тематических объектов, триангуляция;
- План ОДД: знаки, точечная разметка, площадная разметка, линейная разметка;
- 3D тела конструкции дороги, геологических слоев, горизонтов подземных вод, уровней мерзлоты, выработок (**План геологический**), конструктивных элементов существующей дороги (**Существующая дорога**);
- 3D тела проектируемой дороги, съездов, мостовых сооружений, продольных водосборных и поперечных водосбросных лотков, элементов освещения, присыпных берм;
- Внешние файлы вложений тематических объектов;
- Модели из файлов IFC, ссылки на которые хранятся за тематическими объектами.

Примечание Если в проекте присутствуют элементы модели в виде файлов IFC (например, если за ТТО хранится ссылка на файл IFC), то такой файл будет экспортироваться отдельно.

Горячие клавиши

Горячие клавиши - это клавиши или комбинации клавиш, используемые для быстрого вызова команд.

Горячие клавиши непосредственно инициируют команду, обеспечивают более эффективный интерфейс для общих или часто используемых действий или команд. Для работы команд предлагается использование различных комбинаций горячих клавиш меню, которые будут рассмотрены в этой главе.

Самостоятельно назначить горячие клавиши для команд главного меню можно в диалоге Настройка панелей инструментов.

Темы раздела:

- **Горячие клавиши интерактивных построений**
- **Горячие клавиши меню Данные**
- **Горячие клавиши меню Правка**
- **Горячие клавиши меню Вид**
- **Горячие клавиши меню Справка**
- **Сводная таблица горячих клавиш**

Горячие клавиши интерактивных построений

<Shift+Space>	Циклический перебор вариантов интерактивного построения.
<Tab>	Перевод фокуса (курсора) из графического окна в окно параметров.
<Shift+Tab>	Перевод фокуса из окна параметров в графическое окно.

<F3>	Переводит предыдущий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор находится над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором".
<F4>	Переводит следующий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором".
<Alt+1>	Переключение курсора в режим *Указание точки* (вслед за сменой активности кнопки локальной панели, курсор поменяет вид после его сдвига на экране).
<Alt+2>	Переключение курсора в режим *Захват точки*.
<Alt+3>	Переключение курсора в режим *Захват линии*.
<Alt+4>	Переключение курсора в режим *Выбор полигона*.
<Alt+5>	Переключение курсора в режим *Выбор текста*.
<F7> или нажатие средней клавиши мыши (колесика)	Циклическое переключение курсоров (выбор режима курсора при различных методах построений).
Прокрутка колесика мыши	Масштабирование. Колесико от себя – *увеличить*. Колесико на себя – *уменьшить*.

Перемещение мыши с нажатым колесиком	Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") переместить графическое изображение в нужную сторону.
<F8>	Переключение режимов курсора *Захват примитива/ Захват полилинии* после входа в режим захвата линии.
<F9>	Переключение в режим курсора *Ортогонально активной СК* (системе координат).
<F10>	Закрытие метода (**Закончить**).
<F12>	Применение построения (**Применить**).
<Esc>	Отменить последний шаг интерактивного построения.
ПКМ или ***<Ctrl>+ПКМ***	Вызов контекстного меню с методами текущего построения. Настройка способа вызова контекстного меню построения и способа отмены последнего действия выполняется в диалоге **настроек** модуля в разделе Настройка мыши.

Горячие клавиши меню Данные

<Ctrl+N>	Создать набор проектов.
<Ctrl+O>	Открыть набор проектов.
<Ctrl+S>	Сохранить все в черновике.
<Ctrl+Shift+S>	Сохранить (Набор проектов и все Проекты).

Горячие клавиши меню Правка

<Ctrl + Z>	Отменить.
<Ctrl + Y>	Вернуть.
<Ctrl + F>	Найти.

Горячие клавиши меню Вид

Комбинации клавиш

<Ctrl+0>	Показать Все.
<Ctrl+Backspase>	Показать/Предыдущий вид.
<Ctrl+Shift+Backspase>	Показать/Следующий вид.
<Ctrl+2>	Масштабировать/В реальном времени.
<Ctrl+"+">	Масштабировать/Увеличить.
<Ctrl+"-">	Масштабировать/Уменьшить.
<Ctrl+1>	Масштабировать/Увеличить рамкой.
<Ctrl+5>	Масштабировать/По горизонтали.
<Ctrl+6>	Масштабировать/По вертикали.
<Ctrl+3>	Панорамировать/В реальном времени.
<Ctrl+4>	Панорамировать/Позиционировать
<Ctrl+Shift+Page Down>	Панорамировать/Влево. Изображение перемещается влево на 1/3 – 1/2 экрана.

<Ctrl+0>	Показать Все.
<Ctrl+Shift+Page Up>	Панорамировать/Вправо. Изображение перемещается вправо на 1/3 – 1/2 экрана.
<Ctrl+Page Up>	Панорамировать/Вверх. Изображение перемещается вверх на 1/3 – 1/2 экрана.
<Ctrl+Page Down>	Панорамировать/Вниз. Изображение перемещается вниз на 1/3 – 1/2 экрана.
<Ctrl+7>	Повернуть.
<F5>	Освежить.
<Ctrl+Space (пробел)>	Быстрое панорамирование. При нажатии и удерживании клавиш - работает в графическом окне.

Масштабирование и панорамирование колесиком мыши

Прокрутка колесика мыши	Масштабирование. Колесико от себя – увеличить. Колесико на себя – уменьшить.
Перемещение мыши с нажатым колесиком	Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") переместить графическое изображение в нужную сторону.

Горячие клавиши меню Справка

< F1>	В общем случае - вызвать справочную систему. Для области, в которой находится курсор (например, имя команды в меню) - вызвать конкретную справочную информацию.

Сводная таблица горячих клавиш

Масштабирование и панорамирование с помощью колесика мыши

Прокрутка колесика мыши	Масштабирование. Колесико от себя – Увеличить. Колесико на себя – Уменьшить.
Перемещение мыши с нажатым колесиком	Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") – переместить графическое изображение в нужную сторону.

Меню Справка

< F1>	В общем случае - вызвать справочную систему. Для области, в которой находится курсор (например, имя команды в меню) - вызвать конкретную справочную информацию.

Меню Данные

<Ctrl+N>	Создать Набор проектов.
<Ctrl+O>	Открыть Набор проектов.
<Ctrl+S>	Сохранить все в черновике.
<Ctrl+Shift+S>	Сохранить (Набор проектов и все проекты).

Меню Правка

<Ctrl+Z>	Отменить.
<Ctrl+Y>	Вернуть.
<Ctrl+F>	Найти.

Меню Вид

<Ctrl+0>	Показать Все.
<Ctrl+Backspase>	Показать/Предыдущий вид.
<Ctrl+Shift+Backspase>	Показать/Следующий вид.
<Ctrl+2>	Масштабировать/В реальном времени.
<Ctrl+"+">	Масштабировать/Увеличить.
<Ctrl+"-">	Масштабировать/Уменьшить.
<Ctrl+1>	Масштабировать/Увеличить рамкой.
<Ctrl+5>	Масштабировать/По горизонтали.
<Ctrl+6>	Масштабировать/По вертикали.
<Ctrl+3>	Панорамировать/В реальном времени.
<Ctrl+4>	Панорамировать/Позиционировать.
<Ctrl+Shift+Page Down>	Панорамировать/Влево. Изображение перемещается влево на 1/3 – 1/2 экрана.
<Ctrl+Shift+Page Up>	Панорамировать/Вправо. Изображение перемещается вправо на 1/3 – 1/2 экрана.
<Ctrl+Page Up>	Панорамировать/Вверх. Изображение перемещается вверх на 1/3 – 1/2 экрана.

<Ctrl+0>	Показать Все.
<Ctrl+Page Down>	Панорамировать/Вниз. Изображение перемещается вниз на 1/3 – 1/2 экрана.
<Ctrl+7>	Повернуть.
<F5>	Освежить.
<Ctrl+Space (пробел)>	Быстрое панорамирование. При нажатии и удерживании клавиш - работает в графическом окне.

Доступные горячие клавиши во время интерактивного построения

<Shift+Space>	Циклический перебор вариантов интерактивного построения.
<Tab>	Перевод фокуса (курсора) из графического окна в окно параметров.
<Shift+Tab>	Перевод фокуса из окна параметров в графическое окно.
<F3>	Переводит предыдущий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор находится над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором".
<F4>	Переводит следующий по списку элемент в состояние "Под курсором", когда курсор над совпадающими элементами, один из которых в состоянии "Под курсором".

<Shift+Space>	Циклический перебор вариантов интерактивного построения.
<Alt+1>	Переключение курсора в режим *Указание точки* (вслед за сменой активности кнопки локальной панели, курсор поменяет вид после его сдвига на экране).
<Alt+2>	Переключение курсора в режим *Захват точки*.
<Alt+3>	Переключение курсора в режим *Захват линии*.
<Alt+4>	Переключение курсора в режим *Выбор полигона*.
<Alt+5>	Переключение курсора в режим *Выбор текста*.
<F7> или нажатие средней клавиши мыши (колесика)	Циклическое переключение курсоров (выбор режима курсора при различных методах построений).
Прокрутка колесика мыши	Масштабирование. Колесико от себя – увеличить. Колесико на себя – уменьшить.
Перемещение мыши с нажатым колесиком	Панорамирование. При нажатом колесе мыши (курсор имеет вид "лапа") переместить графическое изображение в нужную сторону.
<F8>	Переключение режимов курсора *Захват примитива/ Захват полилинии* после входа в режим захвата линии.

<Shift+Space>	Циклический перебор вариантов интерактивного построения.
<F9>	Переключение в режим курсора *Ортогонально активной СК* (системе координат).
<F10>	Закрытие метода (**Закончить**).
<F12>	Применение построения (**Применить**).
<Esc>	Отменить последний шаг интерактивного построения.
ПКМ или ***<Ctrl>+ПКМ***	Вызов контекстного меню с методами текущего построения. Настройка способа вызова контекстного меню построения и способа отмены последнего действия выполняется в диалоге **настроек** модуля в разделе Настройка мыши.

Паркуемые панели

Рабочее окно включает в себя отдельные паркуемые панели. Состав панелей определяется набором проектов (НП) и типом активного проекта. При переходе из окна одного набора проектов в окно другого НП или активизации проекта другого типа может происходить изменение состава и положения панелей.

В данном разделе подробно расписаны паркуемые панели ТИМ КРЕДО.

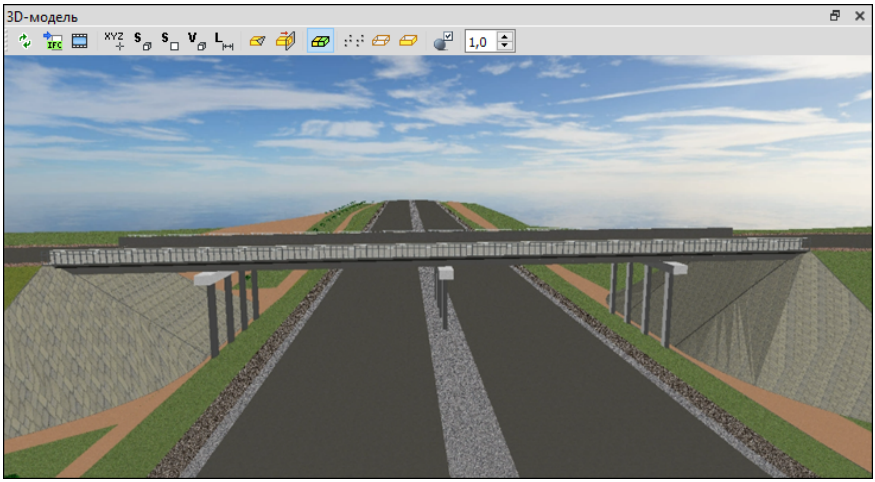
См. также

- Управление панелями

Панель 3D-модель

Паркуемая панель **3D-модель** предназначена для отображения 3D-объектов (тел) и поверхностей из разных проектов НП **План**, а также всех загруженных видимых облаков точек. Для управления отображением предназначены кнопки панели инструментов.

Общий вид панели (с моделями дорог):



Навигация в панели

Для выполнения навигации фокус должен находиться в окне панели.

Клавиша мыши	Описание действия
Нажать **ЛКМ** и перемещать мышь	**Вращение** модели вокруг точки начала координат во всех плоскостях.
Двойной клик **ЛКМ** на модели	Перемещение **точки начала координат** в указанную точку.
Нажать **колесо** и перемещать мышь	**Перемещение** модели.
Крутить **колесо**	**Масштабирование** модели. Колесо на себя - уменьшить. Колесо от себя - увеличить.
Двойной клик по **колесу**	**Показать** всю модель с разворотом ее в исходное положение.
Нажать **ПКМ** и перемещать мышь	**Масштабирование** модели. Вниз - уменьшить. Вверх - увеличить.

- При нажатой левой клавише мыши – перемещение вверх/ вниз и вправо/ влево ("поворот камеры").
- При нажатом колесе мыши – перемещение вверх/ вниз и вправо/ влево - перемещение объекта.
- Вращением колеса мыши в обе стороны – приближение или удаление объекта.
- Двойным кликом по колесу мыши – выполнение команды **Показать все**.

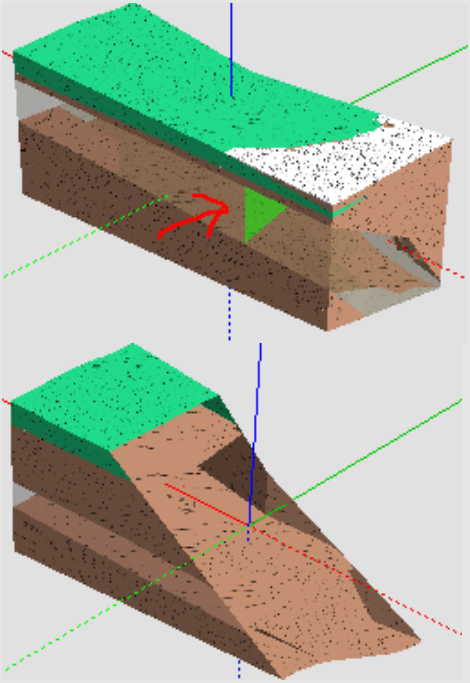
Кнопки панели инструментов

Обновить	При первом вызове – формирование объемной модели в окне **3D-модель**, при последующих вызовах – обновление модели.

Сохранить	Открывает диалог **Сохранить модель в IFC** для экспорта модели в файл формата IFC.
Снимок экрана	Открывает стандартный диалог **Сохранить изображение в файл** для сохранения снимка экрана в текущем масштабе визуализации и в размерах рабочей области панели **3D-модель**. Типы сохраняемых файлов: PNG (*.png), JPEG (*.jpg).
Координаты курсора	Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде координат 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте.
Площадь всех граней	Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде площади всех граней (всего 3D-тела) поверхности 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте.
Площадь одной грани	Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде площади 1 грани (между "сильными" переломами граней) поверхности 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте.
Объем	Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде объема 3D-тела под курсором. По ЛКМ текст фиксируется на указанном месте.
Расстояние	Команда-переключатель. Отображает за курсором динамическую подсказку в виде расстояния между 2-мя точками. По второму клику ЛКМ текст фиксируется на указанном месте.

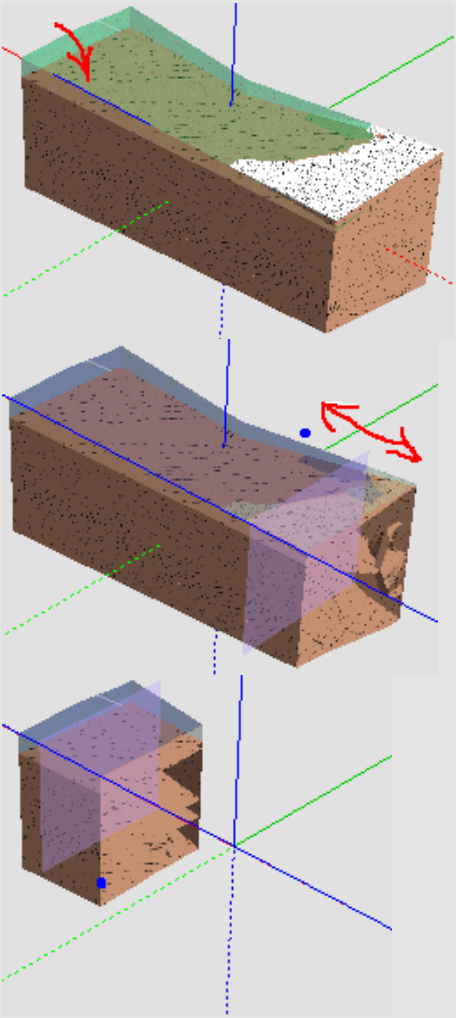
Плоскость отсечения

Команда-переключатель. Выбор треугольника (внутри модели) – по его плоскости происходит отсечение "вверх" всей оставшейся модели.



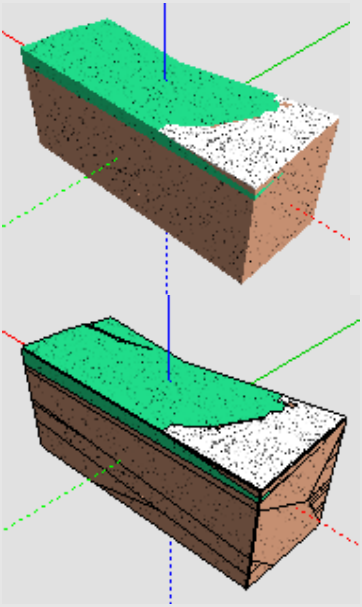
Интерактивное сечение

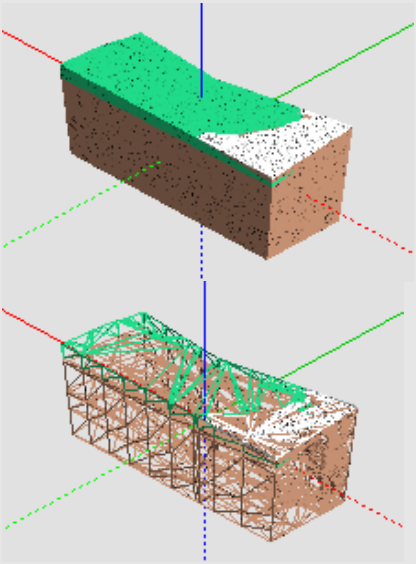
Команда-переключатель. Сначала - выбор ребра, затем – интерактивное перемещение плоскости сечения – по нормали к этому ребру.



Отображать границы между телами

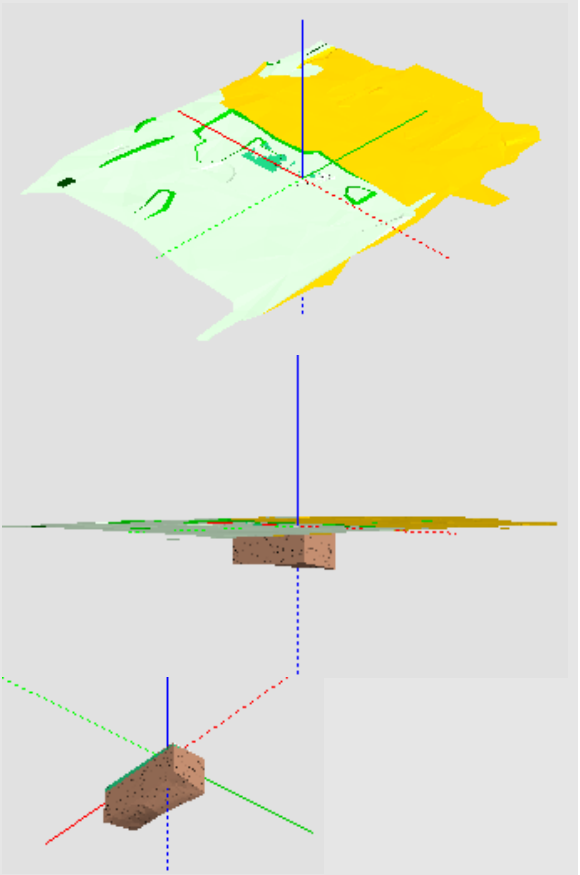
Команда управляет отображением (включает/ отключает) линий границ тел ("подчеркивает" ребра с резкими перепадами граней) без настроек цвета и толщины.

	
Включить источник света	Команда управляет видимостью затененных граней 3D-тел моделей. Команда активна по умолчанию.
Отображать только точки	Команда управляет отображением (включает/ отключает) модели в виде вершин триангуляции 3D-тел. Команда работает в группе с командой **Отображать только ребра**: при включении отображения точек отображение ребер и граней скрывается, и наоборот, при включении отображения ребер и граней точки скрываются.
Отображать только ребра	Команда управляет отображением (включает/ отключает) модели в виде каркаса из ребер, когда грани скрываются.



Отображать только лицевые грани

Команда управляет отображением (включает/ отключает) поверхностей при взгляде "снизу".



Настройки 3D-модели

Команда предназначена для выбора 3D-тел и текстур для тематических объектов, настройки слоев и параметров для 3D-модели.
Кнопками локальной панели инструментов вызываются методы **Открыть схему соответствия**, **Настроить схему соответствия**, **Настройка слоев**.

Параметры команды:

- **Фон**
  - ✓ **Небо**. Настройка на необходимость отображения текстуры.

- ✓ **Цвет фона**. Выбор предпочтительного цвета из выпадающей палитры, если параметр **Небо** = *Нет*.
- ✓ **Текстура неба**. Параметр присутствует, если **Небо** = *Да*. Вызов диалога Открыть объект "Текстура".

- **Оси координат**. Настройка отображения осей системы координат в панели.
  - ✓ **Отображать**. Управляет видимостью значка начала системы координат.
  - ✓ **Скрыть отрицательные направления**. Управляет видимостью значка отрицательных осей координат (пунктирных осей).
  - ✓ **Масштабировать**. Управляет необходимостью менять размер осей при изменении масштаба визуализации.
  - ✓ **Длина линий, м**. Длина линий осей в метрах.
  - ✓ **Толщина линий, пкс**. Толщина линий в пикселях.
- **Отображение объектов**
  - ✓ **Упрощенная отрисовка**. Выбор значения: *Не использовать*, *Слабо*, *Средне*, *Сильно*.
  - ✓ **Улучшение качества текстур**. Настройка использования анизотропной фильтрации для оптимизации изображения текстур 3D-тел. При выборе значения *Слабо* используется коэффициент фильтрации *x2*, *Средне* = *x4*, *Сильно* = *x8*, *Очень сильно* = *x16*.
  - ✓ **При выборе объекта**. Флажок *Прозрачный / Фон*.

✓ Элементы под курсором. Флажок *Выделять / Не выделять*.

✓ **Коллизии - объект 1**, **Коллизии - объект 1**, **Коллизии - коммуникации**. Выбор цвета отображения коллизий.

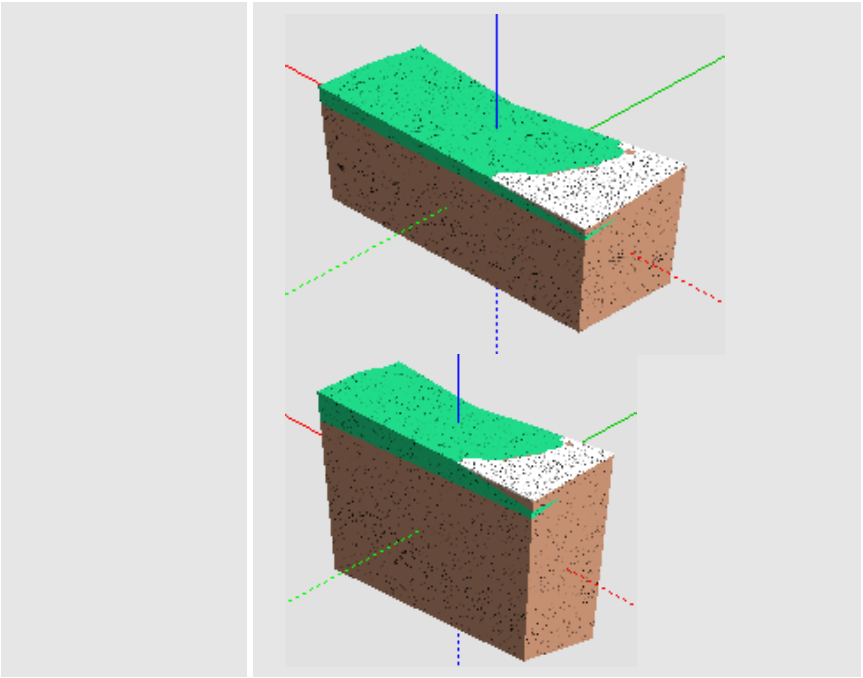
- **Модели в IFC**

  ✓ **Маппинг IFC**. Настройка экспорта типов элементов и свойств объектов в файлы формата IFC. Настройки сохраняются в виде отдельного разделяемого ресурса. Для работы с настройками служит диалог Открыть объект «Маппинг IFC», который вызывается по кнопке … параметра.

- **Скрывать объекты с назначенными свойствами**. Настройка видимости 3D-тел, для которых назначены стоимость, продолжительность, свойства из классификатора строительной информации, класс IFC, статус 3D-объектов. Если включены все флажки, а у объекта нет любого из перечисленных параметров, то он остается видимым.

- **Параметры**. Настройка отображения цвета текстов и подписей, отображающихся в панели **3D-модель** (подписи координат курсора, площади граней, подписи объемов, параметры построения траектории и т. д.). Отдельно настраивается создание обводки текста и подписей (цвет обводки по умолчанию белый).

	• **Визуализация тематических объектов**. Настройка отображения тематических объектов, для которых не заданы 3D-модели. Если для ТО ни в окне параметров, ни в схеме соответствия не задана 3D-модель, то при включенной настройке в окне **3D-модель** будет отображаться модель с кодом *default* (если она создана для тематического в **Редакторе Классификатора**). • **Статусы задач**. Возможность добавлять или удалять статусы для элементов 3D-модели и их проекций, выбирать цвет для каждого статуса. Созданные статусы доступны при заполнении свойств 3D-объектов в командах **Сметные свойства АВС**, **Свойства 3D-объекта**, **Редактор задач и свойств**, **Назначить код КСИ**.
	Установка коэффициента вертикального растяжения изображения.



См. также

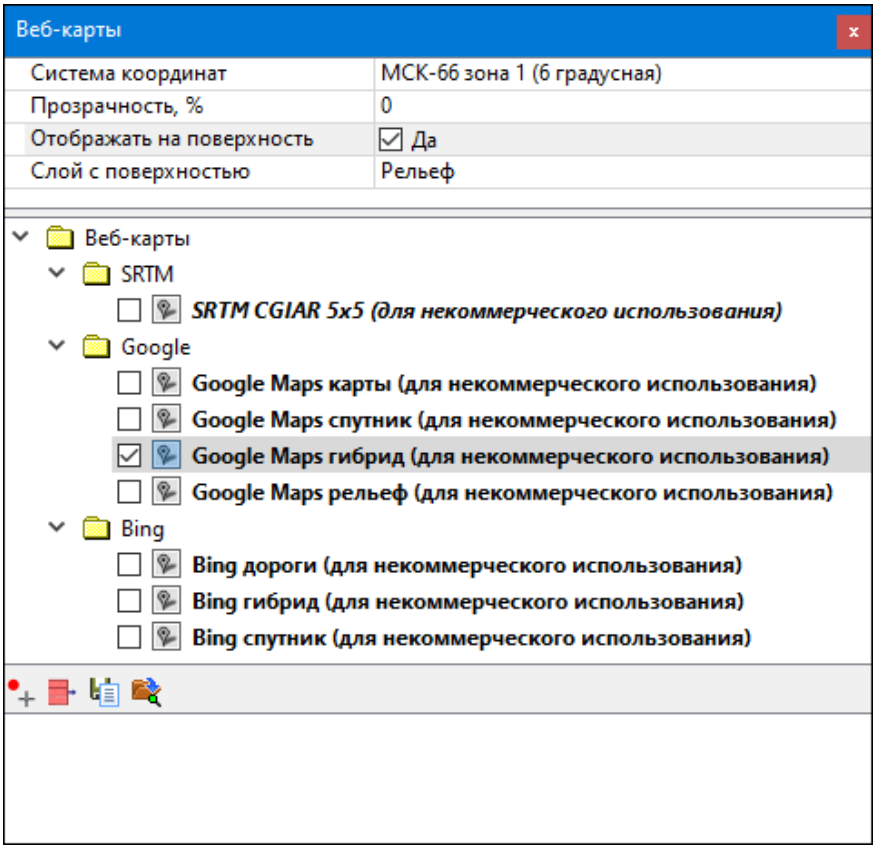
- Управление панелями

Панель Веб-карты

Паркуемая панель **Веб-карты** предназначена для быстрого включения/ отключения видимости веб-карт в рабочем окне.

Список веб-карт соответствует списку ресурсов *Веб-карты*, заданных в диалоге команды **Системы координат и веб-карты** из меню **Установки**.

Общий вид панели:



Панель состоит из окна параметров (верхняя часть), дерева источников веб-карт (средняя часть) и таблицы с инструментами для дополнительной интерактивной трансформации карт по совмещенным точкам.

Параметры панели Веб-карты:

- **Система координат**. Назначение активной системы координат. По кнопке выбор системы координат в диалоге Открыть объект "Система координат". Назначение равнозначно выбору системы координат в диалоге Свойства Набора проектов.

Для достоверного отображения веб-карт должна быть выбрана система координат (для данного региона работ) с типом проекции, отличным от *Локальная*.

- **Прозрачность, %**. Управление яркостью карты.
- **Отображать на поверхность**. Предназначена для отображения веб-карты в окне **3D-модель** в виде растра, "натянутого" на поверхность. При выборе значения *Да* необходимо указать слой с поверхностью, на которой нужно отображать выбранную веб-карту (параметр **Слой с поверхностью**).

Дерево источников веб-карт:

Дерево полностью соответствует ресурсам источников в Редакторе Систем координат (меню **Установки/ Системы координат и веб-карты**).

В зависимости от **Типа** источника, выбранного в **Редакторе систем координат**, возможны варианты отображения веб-карт:

- Наименования отображаются прямым шрифтом и включаются только по одной (включение новой карты, автоматически отключает предыдущую), если **Тип** = *Основная карта*.
- Наименования отображаются курсивом и включаются по несколько одновременно с прозрачным фоном, если **Тип** = *Дополнительный слой*.
- Веб-карты с типом источника *SRTM* также отображаются прямым шрифтом и могут быть включены одновременно с остальными источниками.

  Примечание При включении видимости веб-карты *SRTM* происходит загрузка файлов формата GeoTiff, содержащих цифровые данные высот SRTM. По умолчанию файлы загружаются серыми тайлами размером 5х5 градусов на конкретный участок местности, поэтому предварительно необходимо выбрать систему координат в свойствах набора проектов.

Для включения/ выключения видимости веб-карты поставьте/ уберите флажок слева от нужной карты. Если выбранная веб-карта не отображается в окне плана, то возможно источник веб-карт использует недействительные сертификаты безопасности. В таких случаях можно попробовать изменить настройку подключения веб-карт.

При отсутствии ресурсов автоматически устанавливаются умолчания из файла разделяемых ресурсов, который поставляется вместе с модулем.

В данной части окна предусмотрено контекстное меню с командой **Открыть редактор...**, которая открывает Редактор Систем координат. Если контекстное меню вызвать на строке какого-либо ресурса в окне панели, то в открывшемся редакторе будет активен именно этот ресурс.

Инструменты для ручной трансформации карт

Функциональность таблицы позволяет задать совмещенные точки (на растре и в модели), по которым рассчитываются параметры трансформации веб-карт.

Панель инструментов содержит следующие команды:

- **Задать точки** − интерактивное построение, позволяющее последовательно указать в графическом окне четыре пары точек. Первая точка каждой пары указывается на растре, вторая − в модели.
- **Очистить точки** − удаляет все точки из таблицы.
- **Сохранить параметры трансформации** − позволяет сохранить параметры как разделяемый ресурс для последующего применения в других наборах проектов.
- **Открыть параметры трансформации** − позволяет выбрать параметры, сохраненные ранее как разделяемый ресурс, для использования в текущем НП.

Параметры трансформации автоматически сохраняются за набором проектов, а также могут быть сохранены в качестве специального разделяемого ресурса для использования в других проектах.

Таблица может содержать не более четырех строк (для каждой пары точек) и четыре столбца:

- **Xк** и **Yк** − координаты точек на веб-карте. Значения можно редактировать.

- **X** и **Y** − координаты точек в модели. Значения можно редактировать.

См. также

- Управление панелями

Панель Ведомости по объектам

Паркуемая панель предназначена для создания ведомостей по параметрам различных 3D-тел проекта **3D-модель**, по геометрии полос или по пикетам выбранной полосы модели существующей или проектируемой дороги. В ведомость можно выводить данные модели проектируемой дороги, линейных и площадных объектов, коммуникаций, водопропускных труб, продольных водосборных лотков и водосбросов, модели существующей дороги, геологии и других объектов, созданных импортом файлов IFC. В панели создается ведомость всех линейных, точечных и площадных объектов, коммуникаций, объектов ОДД, расположенных в коридоре заданной ширины вдоль выбранного линейного объекта (трассы АД, проектируемой дороги, ЛТО, коммуникации).

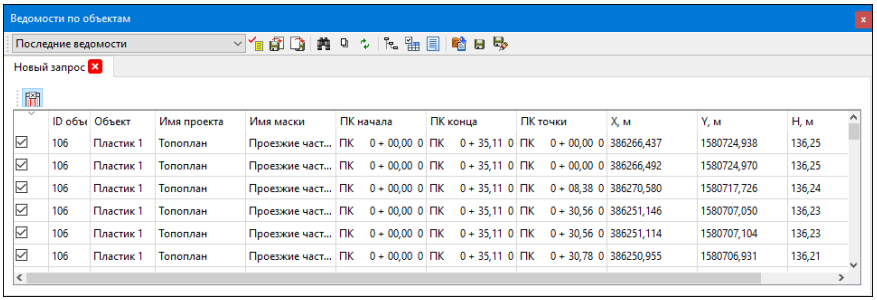
Про создание геологических ведомостей в проектах **План геологический**, **План геотехнический** и **Геология на профиле** подробнее смотрите здесь.

В панели выполняется поиск объектов по заданным параметрам и отображение результатов в табличном виде с возможностью сохранения настроек поиска данных, компоновки таблицы (видимость и порядок столбцов), группировки данных для формирования ведомостей, графиков и диаграмм. Предусмотрено их сохранение в форматах HTML или XLSX (XLS) с возможностью их просмотра и редактирования в **Редакторе ведомостей**.

Каждая новая ведомость создается на новой вкладке панели. Каждый тип ведомости определяет набор объектов и параметров, которые используются для формирования конечных ведомостей.

Примечание Большинство ведомостей создается по объектам определенного типа и одновременный выбор разнотипных объектов (например, объектов распределения и 3D-моделей) запрещен.

Паркуемая панель состоит из панели инструментов и вкладок с результатами поиска в табличной форме. Общий вид панели:



	ID объ	Объект	Имя проекта	Имя маски	ПК начала	ПК конца	ПК точки	X, м	Y, м	H, м
☑	106	Пластик 1	Топоплан	Проезжие част...	ПК 0 + 00,00 0	ПК 0 + 35,11 0	ПК 0 + 00,00 0	386266,437	1580724,938	136,25
☑	106	Пластик 1	Топоплан	Проезжие част...	ПК 0 + 00,00 0	ПК 0 + 35,11 0	ПК 0 + 00,00 0	386266,492	1580724,970	136,25
☑	106	Пластик 1	Топоплан	Проезжие част...	ПК 0 + 00,00 0	ПК 0 + 35,11 0	ПК 0 + 08,38 0	386270,580	1580717,726	136,24
☑	106	Пластик 1	Топоплан	Проезжие част...	ПК 0 + 00,00 0	ПК 0 + 35,11 0	ПК 0 + 30,56 0	386251,146	1580707,050	136,23
☑	106	Пластик 1	Топоплан	Проезжие част...	ПК 0 + 00,00 0	ПК 0 + 35,11 0	ПК 0 + 30,56 0	386251,114	1580707,104	136,23
☑	106	Пластик 1	Топоплан	Проезжие част...	ПК 0 + 00,00 0	ПК 0 + 35,11 0	ПК 0 + 30,78 0	386250,955	1580706,931	136,21

В этой статье:

↓ Функциональность панели

↓ Вкладка с результатами поиска

↓ Последовательность действий

Функциональность панели

Команды на панели инструментов:

Последние ведомости	Отображает список сохраненных ранее поисковых запросов (сохранение по кнопке **Сохранить ведомость**). При выборе из списка запроса на панели появится вкладка с его именем и данными ведомости. Если данные для формирования ведомости отсутствуют, то об этом выдается сообщение.
Новая ведомость	Открывает диалог **Создать запрос** для формирования запроса поиска 3D-тел, объектов распределения (земработы и операции перемещения), поиска геологических данных для формирования ведомостей, поиска данных по морфостворам и другим объектам разного типа.

Открыть ведомость	Вызывает диалог открытия шаблона ведомости - сохраненного в качестве PP поискового запроса вместе с представлением результатов поиска (видимость и порядок столбцов, группировка данных в таблице).
Сохранить ведомость	Открывает диалог **Сохранить Ведомость** по объектам для сохранения шаблона ведомости - поискового запроса вместе с представлением результатов поиска (видимость и порядок столбцов, группировка данных). Запрос автоматически добавляется в список **Последние ведомости**. Шаблон ведомости сохраняется в библиотеке разделяемых ресурсов и может передаваться через файл dbx.
Редактировать поисковый запрос	Открывает диалог **Создать запрос** для редактирования текущего поискового запроса.
Выбор проектов и слоев	Открывает стандартный диалог выбора проектов, загруженных в набор проектов. Доступность выбора проектов зависит от типа создаваемой ведомости. Кнопка активна при открытой вкладке.

	Настройка выбора слоев для каждой вкладки панели индивидуальная и сохраняется за вкладкой до момента ее закрытия. После выбора слоев данные вкладки обновляются с учетом группировки и настройки представления (положения, видимости колонок и т. д.). Кнопка неактивна в панели на профиле.
Обновить	Актуализирует результаты поиска данных с учетом выбора слоев.
Группировка данных	Открывает диалог **Группировка данных** для изменения представления данных блока, для каждого блока может быть задана своя группировка. На вкладке **Диаграммы и графики** выполняется выбор и сортировка данных для их представления в графическом виде.
Параметры ведомости	Открывает диалог **Параметры ведомости** для оформления созданной ведомости (создание заголовка ведомости, вставка переменных набора проектов в ведомость и т. д.).

Ведомость	Выполняет переход в **Редактор ведомостей** для дополнения и редактирования таблицы с результатами поиска, вывода на печать и сохранения ведомости в файл HTML или Excel. Предусмотрено также сохранение ведомости в тех же форматах *без просмотра*. Для сгруппированного представления выполняется объединение заголовков (пример ведомости с группировкой данных см. ниже).
Открыть проект	Открывает проект ведомости объектов, сохраненный при помощи метода **Сохранить проект** - файл формата *cprep*. Кнопка неактивна в панели на профиле.
Сохранить проект	Сохраняет ведомость в проект - файл формата *cprep.* Сохраненный проект будет содержать ссылки на все проекты трехмерных моделей или проекты типа **План геологический**, по данным которых ведомость была создана. В проект сохраняются настройки поискового запроса, компоновки таблицы (видимость и порядок столбцов), группировки, выбор проектов и слоев. Кнопка неактивна в панели на профиле.

Сохранить проект как	Сохраняет ведомость в проект под другим именем и /или по другому адресу. Сохраненный проект будет содержать ссылки на все проекты трехмерных моделей или проекты **План геологический**, по данным которых ведомость была создана. Кнопка неактивна в панели на профиле.

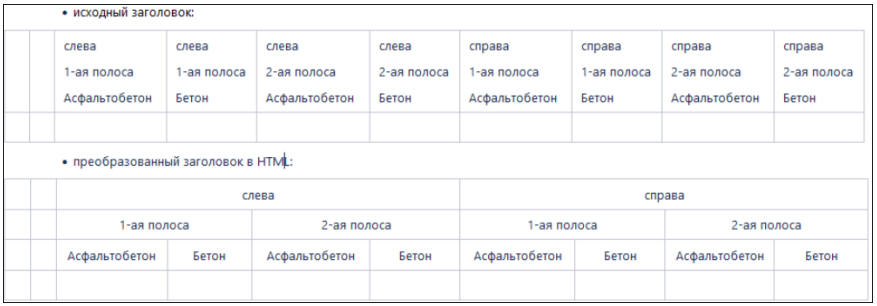
↑ В начало

Вкладка с результатами поиска

В зависимости от типа поискового запроса на вкладках панели в табличном виде отображаются результаты поиска: 3D-тела и их параметры, параметры объектов распределения (земработ, грунтов, операций перемещения), данные геологических объектов и т. д.

В конце таблицы в строке **Итого** суммируются числовые параметры и свойства найденных объектов.

Для сгруппированного представления выполняется объединение многострочных ячеек заголовков: объединяются соседние столбцы, у которых совпадают *текстовые* значения (а не значения переменных):



• исходный заголовок:

слева	слева	слева	слева	справа	справа	справа	справа
1-ая полоса	1-ая полоса	2-ая полоса	2-ая полоса	1-ая полоса	1-ая полоса	2-ая полоса	2-ая полоса
Асфальтобетон	Бетон	Асфальтобетон	Бетон	Асфальтобетон	Бетон	Асфальтобетон	Бетон

• преобразованный заголовок в HTML:

слева				справа			
1-ая полоса		2-ая полоса		1-ая полоса		2-ая полоса	
Асфальтобетон	Бетон	Асфальтобетон	Бетон	Асфальтобетон	Бетон	Асфальтобетон	Бетон

↑ В начало

Последовательность действий

- Выберите команду **Новая ведомость**.
- В диалоге **Создать запрос** можно задать тип элемента, условие и функцию для поиска необходимых данных, дополнительные параметры ведомости. Значения задаваемых свойств могут отличаться в зависимости от того, какую ведомость необходимо сформировать.См. примеры.

  Параметр **Параметры элементов** предназначен для запросов с несколькими элементами типа **3D-объекты Коммуникаций** (описание см. ниже).

  1. Для создания ведомости характеристик 3D-тел проектируемой дороги:

  – в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**;

  – в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *3D-объекты Проектируемой дороги*;

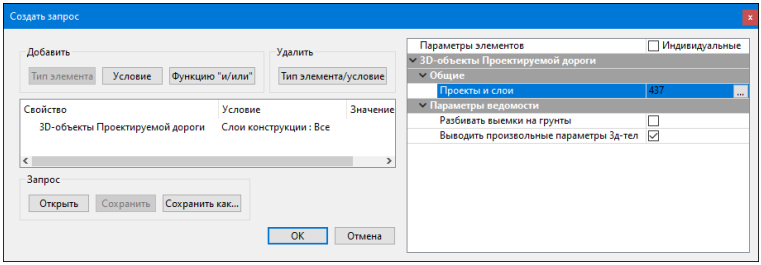
  – в поле **Условие** вызовите диалог **Слои конструкции** и отметьте флажками необходимые слои.

  – в правой части диалога:

  ✓ в параметре **Проекты и слои** можно уточнить выбор слоев проектов типа **3D-модель**;

  ✓ выбрать **разбивку выемки на грунты**;

  ✓ в параметре **Выводить произвольные параметры 3D-тел** уточните настройку вывода значений произвольных параметров 3D-тел, заданных в **Редакторе задач и свойств**. Если настройка включена, то значения будут добавляться в ведомость как отдельные строки, если выключена - параметры будут выводиться в ведомость как дополнительные столбцы для строк с данными соответствующих 3D-тел.



Примечание Условие на разбивку выемок по грунтам выполняется, если для дороги создана геологическая модель инструментами ТИМ КРЕДО.

Пример ведомости объемов на участке выемки с указанием грунтов:

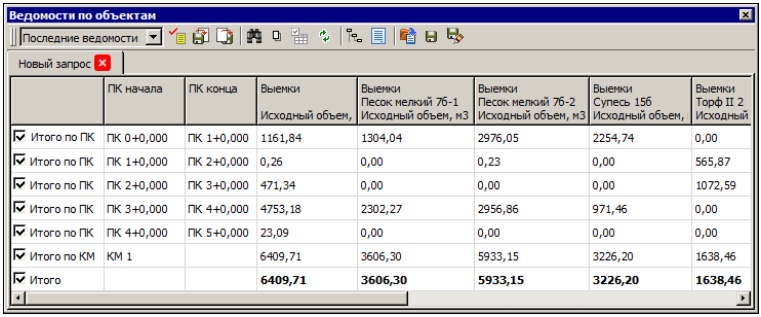
	Слой легенды	Слева	Справа
		Объем, м³	Объем, м³
	Глина легкая пылеватая полутвердая	2591,45	3104,89
	ПРС	260,24	395,03
	Песок мелкий средней плотности водонасыщенный	5270,09	4950,18
	Суглинок тяжелый песчанистый тугопластичный	515,15	636,00
	Суглинок тяжелый пылеватый тугопластичный	3317,94	3675,21
Итого	**Выемка на ПК 5+15 - ПК 6+32**	**11954,86**	**12761,32**

Примечание Набор данных в ведомости сформирован по настройкам диалога **Группировка данных**.

2. Для создания ведомости координат и отметок по 3D-телам проектируемой дороги в **Тип элемента/ Свойство** выберите значение *Геометрия 3D-объектов*. Дополнительных условий поиска выбирать не нужно. Координаты точек тел будут выводиться построчно с сортировкой вдоль маски дороги.

3. Для создания ведомости по проекту распределения создайте **Тип элемента** со **Свойством** = *Земляные работы* и/ или *Операции перемещения*.

Общий вид панели для объектов распределения:

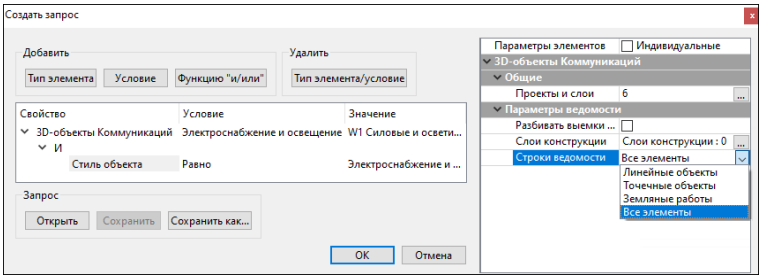


	ПК начала	ПК конца	Выемки Исходный объем,	Выемки Песок мелкий 7б-1 Исходный объем, м3	Выемки Песок мелкий 7б-2 Исходный объем, м3	Выемки Супесь 15б Исходный объем,	Выемки Торф II 2 Исходный
Итого по ПК	ПК 0+0,000	ПК 1+0,000	1161,84	1304,04	2976,05	2254,74	0,00
Итого по ПК	ПК 1+0,000	ПК 2+0,000	0,26	0,00	0,23	0,00	565,87
Итого по ПК	ПК 2+0,000	ПК 3+0,000	471,34	0,00	0,00	0,00	1072,59
Итого по ПК	ПК 3+0,000	ПК 4+0,000	4753,18	2302,27	2956,86	971,46	0,00
Итого по ПК	ПК 4+0,000	ПК 5+0,000	23,09	0,00	0,00	0,00	0,00
Итого по КМ	КМ 1		6409,71	3606,30	5933,15	3226,20	1638,46
Итого			**6409,71**	**3606,30**	**5933,15**	**3226,20**	**1638,46**

4. Для создания ведомостей по объектам коммуникаций:

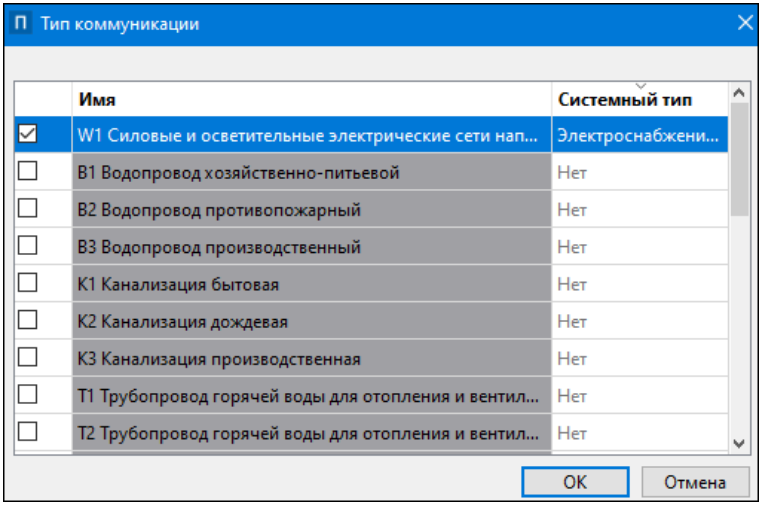
– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**,

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *3D-объекты Коммуникаций*:



– в поле **Условие** из выпадающего списка выберите служебный тип коммуникации или значение *Не определено*,

– в поле **Значение** откройте диалог для выбора пользовательского типа коммуникации:



Примечание Пользовательские и служебные типы взаимосвязаны:

- ✓ если выбраны служебные типы: мост, водоотвод, морфоствор, проектируемая дорога, существующая дорога, то выбор пользовательского типа не предусмотрен;
- ✓ если служебный стиль не выбран (**Условие** = *Не определено*), то открывается весь список пользовательских стилей (рис.);
- ✓ если выбран один из служебных типов: *Нет*, *Электроснабжение и освещение*, *Дождевая канализация*, то создается список пользовательских типов для выбранного служебного типа.

– для выбора или исключения выберите **Стиль объекта** при создания условия для ведомости: *Равно* или *Не равно*,

– выберите стиль - в поле **Значение** вызывается диалог **Открыть объект "Стиль объекта"** со списком стилей в соответствии с выбранным служебным и/или пользовательским типом.

Примечание Если тип не выбран (для коммуникации **Условие** и **Значение** = *Не определено*), то в списке диалога **Открыть объект "Стиль объекта"** отображаются все стили коммуникаций.

– в правой части диалога уточните выбор слоев проектов (доступны для выбора проекты **3D-модель**) и строки ведомости: создавать ведомость только по линейным объектам, или только по точечным объектам, или по всем элементам в составе коммуникации - линейным и точечным объектам. Чтобы назначить для всех типов элементов запроса одинаковые настройки установите чек *Общие* в параметре **Параметры элементов**. Если оставить значение *Индивидуальные*, то настройки необходимо заполнить для каждого типа элемента.

Пример создания ведомости по точечным объектам коммуникации:

	Стиль коммуникации	Точечный стиль	Модель	X, м	Y, м	Угол поворота,
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Граненая силовая фланцевая	-21,993	-468,501	165°39'52"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Граненая силовая фланцевая	-26,831	-487,435	165°39'52"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Граненая силовая фланцевая	-20,941	-443,045	177°38'02"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Граненая силовая фланцевая	30,350	-78,219	189°40'24"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Граненая силовая фланцевая	25,172	-47,845	189°40'24"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Граненая силовая фланцевая	22,411	-10,912	184°16'33"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Трубчатая силовая фланцевая	20,340	13,939	184°45'49"
☑	Освещение	Опора 1 св.	Опора Трубчатая силовая фланцевая	13,092	39,136	196°02'56"

Настройки запроса показаны выше.

5. Для создания ведомости по конструктивным полосам или пикетам полос существующей дороги или проектируемой дороги :

– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Существующая дорога* или *Проектируемая дорога*;

– нажмите на кнопку **Условие** и в выпадающем списке выберите значение *Тип полосы*;

– задайте нужное значение из выпадающего списка **Значение**;

– в правой части диалога уточните параметры:

✓ **Строки ведомости**: создавать ведомость по конструктивным полосам или пикетам;

✓ **Проекты и слои** (доступен выбор проектов типа **Существующая дорога** или **Проектируемая дорога**).

В ведомость выводятся привязка, геометрические параметры, отметки, площади поверхностей по полосам, материалы и толщины каждого слоя конструкции с порядковыми номерами от верхнего слоя к нижнему.

6. Для создания ведомостей по маркшейдерскому профилю:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Маркшейдерский профиль*;

– в правой части диалога уточните параметры:

✓ **Проекты и слои** (доступен выбор проектов типа **План маркшейдерский**);

✓ **Выбор масок**. Необходимо выбрать маску маркшейдерского профиля;

✓ **Строки ведомости**. Выбор какой тип ведомости создавать: по объемам, по площади или сразу по объемам и площади.

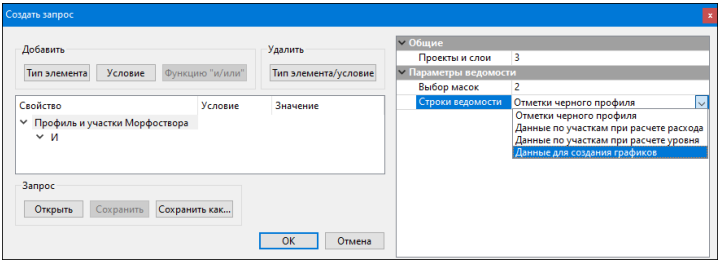
7. Для создания ведомостей по данным морфоствора:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите на кнопку **Тип элемента**,

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Профиль и участки Морфоствора*,

– в правой части диалога уточните выбор слоев проектов (доступны для выбора проекты **Гидрология**), выбор одного или нескольких морфостворов (параметр **Выбор масок**) и выбор создания одной из ведомостей (параметр **Строки ведомости**).

Пример создания запроса по морфоствору:



8. Для создания сводной ведомости по объемам:

– в наборе проектов должен быть создан проект типа **Объемы** ;

– в диалоге **Создать запрос** нажмите кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Сводная ведомость объемов*;

– в правой части диалога уточните параметр **Проекты и слои** (доступен выбор проектов типа **Объемы**) и нажмите **ОК**;

– на вкладке с вновь созданной ведомостью выберите единицы измерения объемов и площадей.

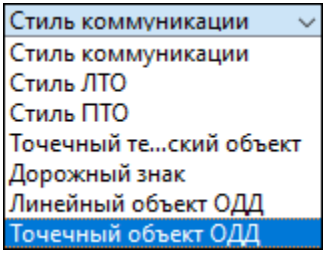
9. Для создания ведомости всех объектов в коридоре вдоль выбранного линейного объекта (ЛО):

в левой части диалога **Создать запрос**

– нажмите кнопку **Тип элемента** и в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Объекты вдоль трассы*;

– если требуется найти конкретные объекты, то дополнительно:

✓ нажмите кнопку **Условие** и выберите один тип объекта или несколько типов объектов из выпадающего списка:



✓ в поле **Значение** уточните перечень объектов выбранного типа, например, *Дорожных знаков*;

в правой части диалога **Создать запрос**

– через параметр **Проекты и слои** уточните выбор слоев хранения объектов, которые включены в поиск;

– через параметр **Выбор объектов** выберите линейный объект, для которого будет выполняться поиск расположенных в коридоре объектов;

Примечание Доступен выбор трасс АД, проектируемых дорог, существующих дорог, коммуникаций в текущем НП. Можно выбрать несколько ЛО, по каждому из них выполняется поиск объектов в заданном коридоре.

– задайте общую ширину коридора (учитывается по 1/2 ширины влево и вправо от оси выбранного объекта);

– нажмите **ОК**;

– в созданной ведомости отображаются: имя, проект и слой хранения, координаты, отметка, модель объекта, общая семантика объекта, положение относительно оси; пикетажная привязка к выбранному ЛО для пересечений, ПК+ начала/конца участка, протяженность участка для линейного или площадного объекта поиска в заданном коридоре.

10. Для создания ведомости ТТО:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Точечные объекты*;

– если требуется найти конкретные объекты, то дополнительно:

✓ нажмите кнопку **Условие** и выберите вариант: *Точечный тематический объект*

✓ в поле **Значение** откройте диалог **Выбор тематических объектов** и укажите группу объектов или отдельный ТО;

– в правой части диалога уточните выбор слоев хранения точечных объектов - параметр **Проекты и слои**, и выбор ТТО - параметр **Выбор объектов** (в список для выбора попадают все ТТО в текущем НП);

– нажмите **ОК**;

– в созданной ведомости отображаются: имя и общая семантика объекта, проект и слой хранения, координаты.

11. Для создания ведомости по интервальной семантике коммуникации:

– в диалоге **Создать запрос** нажмите кнопку **Тип элемента**;

– в выпадающем списке **Свойство** выберите значение *Интервальная семантика*;

– в правой части диалога уточните выбор слоев хранения объектов в параметре **Проекты и слои**, (по умолчанию выбраны все проекты и слои текущего НП).

- В результате поиска на панели появится новая вкладка с результатами поиска.

Примечание Для дорожных тел добавлен новый тип параметра - *Длина по трассе*, который можно использовать для вычислений наряду с другими геометрическими параметрами (объем, площадь верха, площадь низа и т. п.)

- Командой **Выбор проектов и слоев** можно уточнить выбор слоев проектов.
- Командой **Группировка данных** сгруппируйте переменные таблицы по столбцам и строкам. При необходимости столбцы готовой таблицы можно передвинуть или скрыть вручную на панели. Предусмотрена группировка данных по блокам ведомости.

- Командой **Сохранить ведомость** сохраните поисковый запрос вместе с настроенным представлением. Для дальнейшего использования ведомость будет добавлена в выпадающий список поля **Последние ведомости**.
- Открывает диалог **Параметры ведомости** для оформления созданной ведомости (создание заголовка ведомости, вставка переменных набора проектов в ведомость и т. д.).
- Для сохранения связей с проектами, чьи данные формируют ведомость объектов, используйте одну из команд **Сохранить проект** или **Сохранить проект как**.

↑ В начало

Панель Именованные виды

Панель **Именованные виды** предназначена для быстрой навигации по графическому окну. Это удобно для объектов большого размера. Например, для быстрого перехода к определенному участку линейного объекта большой протяженности.

Именованные виды - это именованные прямоугольные области графического окна, при помощи которых можно быстро выбирать масштаб и границы отображаемых участков модели.

Панель **Именованные виды** разделена на две части: в верхней части представлен список именованных видов, в нижней – окно навигации графического окна с отображением границ именованных видов и текущего вида.

Именованные виды сохраняются за Набором проектов (плана, чертежа, 3D-сцены, профиля), также сохраняется положение текущего вида, который используется при открытии Набора проектов.

Создание именованного вида

- Перед созданием именованных видов желательно добавить в область просмотра изображение всего объекта. Для этого:
  - выполните команду **Показать все** <*Ctrl+O*>,
  - на панели **Именованные виды** нажмите кнопку **Обновить вид для просмотра**.

- Для создания нового именованного вида создайте область просмотра именованного вида. Для этого можно воспользоваться двумя способами:

  – с помощью команд масштабирования и панорамирования в графическом окне настройте отображение нужной области графических данных;

  – удерживая левую клавишу мыши, в окне навигации на панели **Именованные виды** создайте рамку, которая определит границы новой области просмотра графического окна.

- в паркуемой панели **Именованные виды** выберите команду **Создать именованный вид**. В списке именованных видов создастся *Новый вид*. Граница именованного вида соответствует границе текущего графического окна.

Действия с именованными видами

С именованными видами можно производить следующие действия:

- **Действия в списке**:

  ✓ одиночным щелчком производится выбор элемента для редактирования имени или для удаления вида из списка с помощью команды **Удалить именованный вид**;

  ✓ при выборе вида двойным щелчком в графическом окне отображается область, которая хранится в именованном виде.

- **Действия в окне навигации**:

  ✓ двойной щелчок в пределах границ именованного вида отображает в графическом окне область, которая хранится в данном именованном виде;

  ✓ двойной щелчок вне именованных видов отображает всю область графических данных;

  ✓ удерживая клавишу <*Ctrl*> и захватив мышью область внутри границ рамки (вид курсора – "лапа"), можно перемещать рамку именованного вида в окне навигации с соответствующим панорамированием в графическом окне;

- ✓ удерживая левую клавишу мыши можно создать рамку, которая задает новую область просмотра графического окна с соответствующим панорамированием в графическом окне. Для этой области затем необходимо создать новый именованный вид в списке.

Возврат к предыдущему виду выполняется при помощи команды **Вид/ Показать/ Предыдущий вид**.

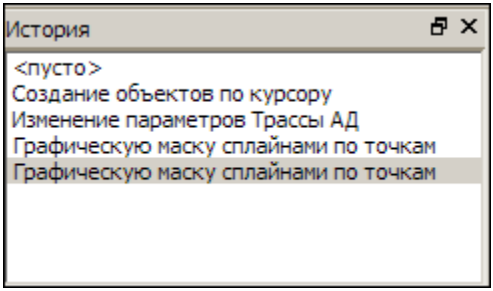
Кнопка **Обновить вид для просмотра** панели **Именованные виды** обновляет изображение в окне навигации в соответствии с текущим видом в графическом окне. Для того, чтобы отобразить в окне навигации всю графическую информацию и все именованные виды, вызовите команду **Показать все**, затем выполните команду **Обновить вид для просмотра** панели **Именованные виды**.

См. также

- Управление панелями

Панель История

Панель **История** содержит список действий, выполненных пользователем в течение текущего сеанса работы.



Выбрав в списке истории предыдущую операцию, можно откатиться к состоянию на момент выполнения этой операции.

Панель представляет собой удобный и надежный инструмент для управления операциями отката и повтора.

Панель Реестр коллизий

Паркуемая панель открывается с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели**.

Панель содержит данные **Реестра коллизий** (каталога), указанного в разделе Совместное использование данных диалога **настроек** модуля. Если реестров несколько, то по умолчанию отображаются данные реестра с установленным флажком *Текущий*.

Пополнение реестра коллизий производится по кнопке **Сохранить** панели **Поиск коллизий**.

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно настроить режим просмотра объектов, удалить объекты, а также создать отчет (ведомость) на основе данных реестра.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

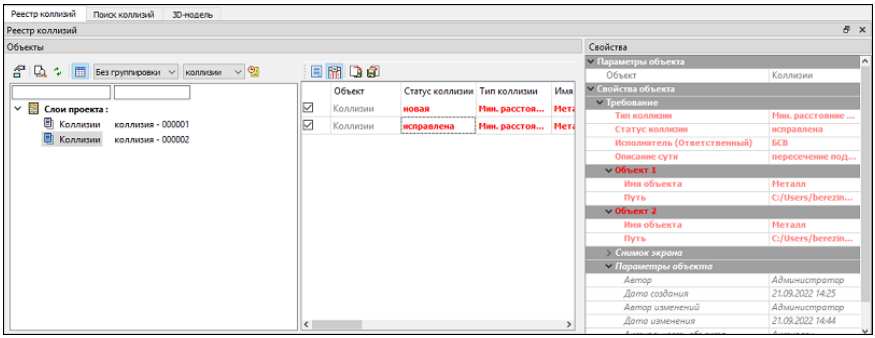
Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. В окне отображаются все коллизии, сохраненные за выбранным Реестром коллизий.
- Окно **Свойства**. Содержит параметры выбранной коллизии.
- Окно с табличным представлением данных по всем коллизиям. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели рекомендуется установить режим автоскрытия.

Общий вид панели:



↑ В начало

Команды панели инструментов

	Параметры объекта	Открывает диалог для редактирования свойств коллизии.
	Показать объект	Загружает необходимые проекты 3D и обновляет изображение в панели 3D-модель в соответствии с настройками камеры.
	Обновить состояние объектов	Актуализирует сведения о коллизиях на основе данных реестра. Если в **Реестре коллизий** коллизии есть, а в панели их нет, то в панель будут добавлены новые коллизии.
	Таблица объектов	Отображает данные реестра в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов.

		На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов. Сохранение и загрузка настроенного представления таблицы по кнопкам **Сохранить представление** и **Загрузить представление**.
	Диаграммы	Открывает диалог Диаграммы для создания диаграммы по данным реестра.
	Фильтрация объектов	Открывает диалог Создать запрос для фильтрации объектов реестра по определенным свойствам и параметрам.
	Фильтр **Группировка**	Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо группировкой по свойствам: коллизии с одинаковыми значениями свойств группируются в фиктивный одноименный узел. Свойство, по которому производится группировка, выбирается из выпадающего списка.

	Фильтры **по названию реестра**	Отображает в окне **Объекты** список коллизий выбранного реестра.
	История изменений объекта	Просмотр изменений свойств объекта в разных версиях, сохраненных в реестре. По кнопке вызывается диалог, в левой части которого отображается список версий объекта с указанием даты и времени изменений. Команда доступна, если у выбранного объекта несколько версий.

↑ В начало

См. также

- Управление панелями

Панель Реестр требований

Паркуемая панель открывается с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели**.

Панель содержит данные **Реестра требований** (каталога), указанного в разделе Совместное использование данных диалога **настроек** модуля. Если реестров несколько, то по умолчанию отображаются данные реестра с установленным флажком *Текущий*.

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно создать, редактировать или удалить объекты, настроить режим просмотра объектов, создать отчет (ведомость) по объектам панели и т. д.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. В окне отображаются все требования, сохраненные за выбранным реестром требований.
- Окно **Свойства**. Отображает свойства выбранного требования.
- Окно с табличным представлением данных по всем требованиям. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели рекомендуется установить режим автоскрытия.

↑ В начало

Команды панели инструментов

	Создать слой на одном уровне	Создает новый объект под выделенным объектом на том же уровне.
	Создать слой на уровень ниже	Создает новый объект под выделенным объектом на уровень ниже.

	Удалить	Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой.
	Параметры объекта	Открывает диалог для редактирования свойств объекта.
	Обновить состояние объектов	Актуализирует требования на основе данных реестра. Если в **Реестре требований** требования есть, а в панели их нет, то в панель будут добавлены новые.
	Таблица объектов	Отображает данные реестра в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов. На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов.

		Сохранение и загрузка настроенного представления таблицы по кнопкам **Сохранить представление** и **Загрузить представление**.
	Диаграммы	Открывает диалог Диаграммы для создания диаграммы по данным реестра.
	Фильтрация объектов	Открывает диалог Создать запрос для фильтрации объектов реестра по определенным свойствам и параметрам.
	Фильтр **Группировка**	Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо свойствам: требования с одинаковыми значениями свойств группируются в фиктивный одноименный узел. Свойство, по которому производится группировка, из выпадающего списка.
	История изменений объекта	Просмотр изменений свойств объекта в разных версиях, сохраненных в реестре. По кнопке вызывается диалог в левой части которого отображается список версий объекта с указанием даты и времени изменений. Команда доступна, если у выбранного объекта несколько версий.

↑ В начало

См. также

- Управление панелями

Панель Реестр замечаний

Паркуемая панель открывается с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка паркуемой панели или в области панелей инструментов, а также команд меню **Рабочая среда/ Панели**.

Панель содержит данные **Реестра замечаний** (каталога), указанного в разделе Совместное использование данных диалога **Настройки системы**. Если реестров несколько, то по умолчанию отображаются данные реестра с установленным флажком *Текущий*.

Реестр замечаний обеспечивает возможность создания и редактирования замечаний к объектам модели, которые подлежат устранению конкретным исполнителем до момента завершения работ над проектируемым объектом. За замечанием хранится общая информация (тип замечания, его суть), а также ссылка на проект(ы) типа **Плана генеральный**, к которому(ым) оно относится.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. В окне отображаются все замечания, сохраненные за выбранным реестром замечаний.
- Окно **Свойства**. Отображает свойства выбранного замечаний.
- Окно с табличным представлением данных по всем замечаниям. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели рекомендуется установить режим автоскрытия.

Создание замечаний доступно только в сохраненных проектах типа **План генеральный** (в хранилище документов или на локальном диске). Для создания замечания в окне **Объекты** следует выделить основной узел с именем проекта и выбрать команду **Создать слой на уровень ниже**.

После выбора команды необходимо создать замечание одним из способов:

– в окне плана в произвольном месте в виде окружности желтого цвета заданного радиуса;

– в окне **3D-модель** выбором конкретного 3D-тела (в этом случае в окне плана проекция 3D-тела будет подсвечиваться желтым).

Далее следует уточнить параметры построения в панели **Параметры.** При нажатии на кнопку **Применить** в панели **Реестр Замечаний** будет создан новый объект.

В зависимости от того, в каком окне создается замечание, параметры будут разными.

Параметры замечания, созданного в окне плана:

- **X,м** и **Y,м**. Координаты центра окружности замечания.
- **Радиус, м**. Значения радиуса окружности замечания.
- **Выбор проектов**. По кнопке открывается диалог выбора проектов типа План генеральный. Ссылки на выбранные проекты будут сохранены за созданным замечанием.

Параметры замечания, созданного в окне 3D-модель:

- **Снимок экрана**. Настройка сохранения скриншота окна 3D-модели за замечанием.
- **Параметры камеры**. Настройка сохранения параметров расположения камеры относительно выбранного 3D-тела в момент создания замечания. В режиме **Показать объект** и открытом **3D-проекте** в панели 3D-модель данные отображаются с учетом сохраненного положения камеры.
- **Параметры объекта и Геометрические параметры**. Группы информационных параметров. Отображается материал и список геометрических параметров выбранного 3D-тела.

↑ В начало

Команды панели инструментов

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно создать, редактировать или удалить объекты, настроить режим просмотра объектов, создать отчет (ведомость) по объектам панели и т. д.

	Создать слой на одном уровне	Создает новый объект под выделенным объектом на том же уровне.
	Создать слой на уровень ниже	Создает новый объект под выделенным объектом на уровень ниже.
	Удалить	Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой.
	Параметры объекта	Открывает диалог для редактирования свойств объекта.
	Показать объект	Отображает выделенный объект в графическом окне.

	Обновить состояние объектов	Актуализирует замечания на основе данных реестра. Если в **Реестре замечаний** замечания есть, а в панели их нет, то в панель будут добавлены новые.
	Загрузить проекты	После вызова команды в панели проектов создается узел с именем выбранного замечания, а на уровень ниже открываются проекты, сохраненные за замечанием. Доступна в случае, если в панели **Проекты и слои** не открыты проекты, сохраненные за замечанием.
	Закрыть проекты	Закрывает узел *Замечание* и его проекты в панели **Проекты и слои**.
	Таблица объектов	Отображает данные реестра в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов.

		На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов. Сохранение и загрузка настроенного представления таблицы по кнопкам **Сохранить представление** и **Загрузить представление**.
	Диаграммы	Открывает диалог Диаграммы для создания диаграммы по данным реестра.
	Фильтрация объектов	Открывает диалог Создать запрос для фильтрации объектов реестра по определенным свойствам и параметрам.
	Фильтр **Группировка**	Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо свойствам: замечания с одинаковыми значениями свойств группируются в фиктивный одноименный узел. Свойство, по которому производится группировка, из выпадающего списка.

	История изменений объекта	Просмотр изменений свойств объекта в разных версиях, сохраненных в реестре. По кнопке вызывается диалог в левой части которого отображается список версий объекта с указанием даты и времени изменений. Команда доступна, если у выбранного объекта несколько версий.

↑ В начало

См. также

- Управление панелями

Панель Контекстная информация

В панели **Контекстная информация** отображаются данные об элементах графической области рабочего окна.

Информация отображается при наведении курсора на элемент при работе с командами, предусматривающими захват элементов, а также при активизированной команде **Информация**.

Состав отображаемой информации зависит от вида построения, а также от того, какие элементы графического окна доступны для захвата.

Панель Легенда

Панель отображает список слоев геологической легенды. Панель предназначена только для просмотра слоев.

Панель **Легенда** присутствует в следующих наборах проектов:

- НП **План** – панель наполняется данными при выборе проекта **План геологический** или **Существующая дорога** и отображает геологическую легенду соответствующего проекта (если в проекте **Существующая дорога** легенда не пустая).
- НП **Профиля** – панель наполняется данными в следующих случаях:

- ✓ При выборе проекта **Разрез ОГМ**. Панель отображает геологическую легенду родительского проекта **План геологический**.
- ✓ При выборе одного из проектов **Геология на профиле**, **Геология полосы**, **Сетка ПРС**. Панель отображает объединенную легенду этих проектов.

Панель отображает тот же список слоев геологической легенды, что и в диалоге **Геологическая легенда**. Список обновляется при изменении геологической легенды (по применению изменений). Панель предназначена только для просмотра слоев.

С помощью кнопки **Представление** можно выбрать вид представления объектов списка: **Значки**, **Список**, **Таблица**.

При табличном представлении данные слоев легенды распределяются по столбцам.

При установленном флажке **Просмотр в значках** (кнопка **Представление**) около имени каждого слоя отображается его УЗ. Если флажок снят, около имени каждого слоя отображается один из значков: - свободный слой, т. е. слой, который не используется в выработках, - слой, используемый в выработках.

Значение параметра **Используется в выработках** = *Да* могут иметь только элементы геологической легенды проекта **План геологический**, т. к. данные легенды в этом проекте непосредственно связаны с данными исходных выработок.

См. также

- Управление панелями

Панель Объекты

Панель **Объекты** предназначена для быстрого заполнения и редактирования семантических данных проекта.

ВНИМАНИЕ! Создание и редактирование кадастровых объектов, а также редактирование реквизитов кадастрового проекта выполняется только в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ и ИЗЫСКАНИЯ. В остальных модулях панель предназначена только для просмотра данных проекта.

Панель вызывается:

- командами меню **Рабочая среда/ Панели** (находится в правой части рабочего окна);
- с помощью команд контекстного меню, вызываемого правой клавишей мыши в области заголовка любой паркуемой панели;
- в проекте **Сведения ЕГРН** командой **Вид/ Панель Объекты**.

Работа с объектами выполняется с помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов окна **Объекты**. Наличие команд на панели зависит от модуля, в котором ведется работа.

Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- **Реквизиты**. Окно отображает свойства активного проекта.
- **Объекты**. Окно отображает кадастровые объекты проекта(ов) и содержит панель с командами создания и редактирования, фильтрации объектов.
- **Свойства**. Окно отображает реквизиты активного проекта либо свойства выбранного кадастрового объекта. Объекты с геометрией отображаются иконкой , без геометрии − иконкой .

Примечание Панель позволяет заполнить реквизиты свойств проекта и параметры кадастровых объектов *в режиме одного окна*. Например, если в окне **Реквизиты** выбрать один из реквизитов свойств проекта, то в окне **Свойства** можно этот реквизит заполнить/ отредактировать. И наоборот, при выборе в левой части кадастрового объекта – в окне **Свойства** можно отредактировать его параметры.

На время работы с интерактивными построениями панель редактирования данных автоматически сворачивается, а после применения построения - разворачивается.

См. также

- Управление панелями

Панель Объекты (просмотр дежурных планов)

Паркуемая панель **Объекты** открывается с помощью команды **Вид/ Панель Объекты**.

ВНИМАНИЕ! Ведение дежурных планов объектов в панели выполняется в ТИМ КРЕДО ТОПОГРАФИЯ и ИЗЫСКАНИЯ. В остальных модулях панель предназначена только для просмотра свойств объектов.

С помощью команд, кнопки которых расположены на панели инструментов, можно настроить режим просмотра объектов, удалить объекты, а также создать отчет (ведомость) по объектам панели.

В данной статье:

↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

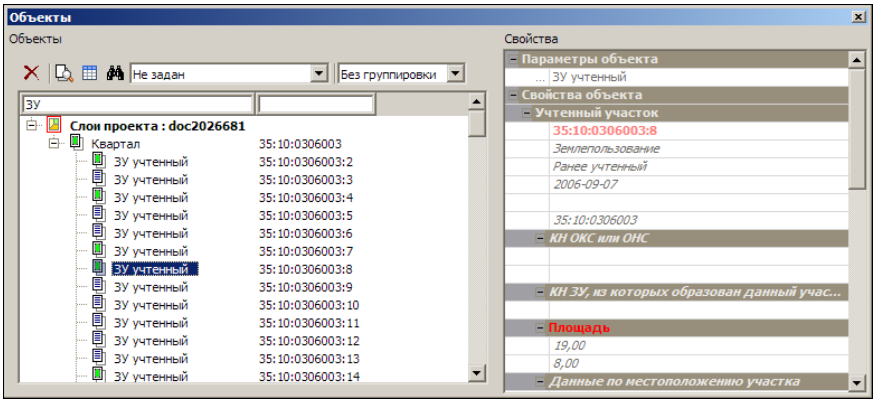
Описание панели

Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. Содержит слои проекта **Дежурный план** (объекты), а также панель с доступными методами просмотра и редактирования объектов. В окне отображаются все объекты дежурства, сохраненные за выбранным Реестром объектов хранилища документов (ХД). Объекты с геометрией отображаются иконкой , без геометрии - иконкой .
- Окно **Свойства**. Содержит параметры выбранного объекта дежурства.
- Окно с табличным представлением данных по всем отображающимся заявкам. Окно появляется только после активизации команды **Таблица объектов** на панели инструментов.

Для панели **Объекты** рекомендуется установить режим автоскрытия.

Общий вид панели:



↑ В начало

Команды панели инструментов

Кнопки панели инструментов:

	Удалить	Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой.
	Показать объект	Отображает выделенный объект в центре рабочего окна.
	Таблица объектов	Отображает все данные по загруженным объектам в табличном виде в отдельном окне. Данные в таблице синхронизированы с деревом объектов. Возможна сортировка данных в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов.

		На панели инструментов таблицы можно использовать команду **Скрыть пустые столбцы** , а также команду **Ведомость** . Команда **Ведомость** формирует отчет о проведенных работах по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в Редакторе ведомостей для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов.
	Фильтрация объектов	Запускает команду поиска Найти и открывает диалог для ввода запроса. Выполняет расширенный поиск с помощью создания поисковых запросов любой сложности. Запрос можно сохранить для последующего использования.
	Отображать все проекты	Позволяет посмотреть и отредактировать параметры объектов других проектов. В таком режиме объекты одного проекта будут объединены в фиктивный одноименный слой.
	Фильтр **Тип объекта**	Отображает список объектов в окне **Объекты** по фильтру. Выбор **типа** объекта из списка: *Заявки.Новые*; *КО, ЗУ по ВРИ* и т. д.
	Фильтр **Группировка**	Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо *По объектам* (все однотипные объекты группируются в фиктивный одноименный узел). Выбор вида группировки - из списка.

	Фильтры **по названию**	Отображает в окне **Объекты** список тех объектов текущего НП, в названии которых присутствуют символы, введенные в полях поиска (находятся под панелью инструментов).

↑ В начало

См. также

- Управление панелями

Панель Объекты (просмотр 3D-моделей)

Паркуемая панель **Объекты** открывается с помощью команды **Вид/ Панель Объекты** в активном проекте **3D-модель**. Панель отображает 3D-тела всех проектов **3D-модель** текущего НП План или одного активного проекта **3D-модель** (по настройке).

Паркуемая панель предназначена для работы с 3D-телами – поиска, просмотра объектов и их параметров и данных, сортировки, удаления, а также формирования и выпуска ведомостей.

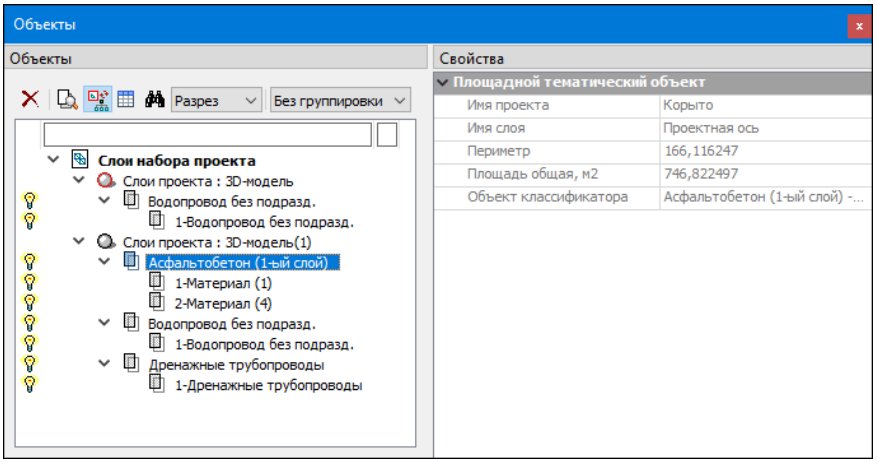
В данной статье:

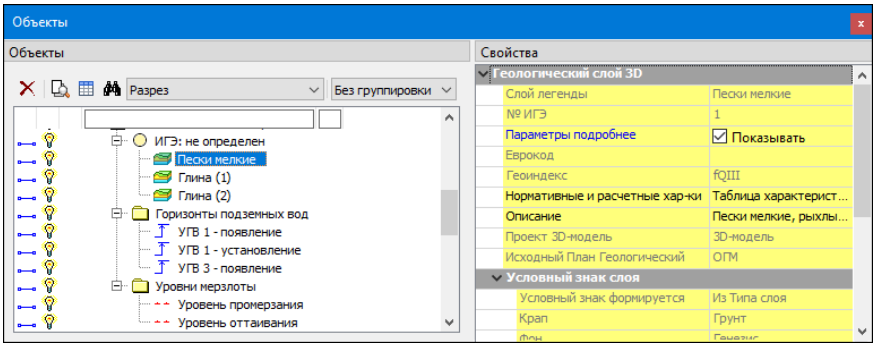
↓ Описание панели

↓ Команды панели инструментов

Описание панели

Панель может иметь вид:





Панель состоит из нескольких окон:

- Окно **Объекты**. Отображает дерево слоев (3D-тел) активного проекта **3D-модель** или всех проектов **3D-модель** текущего набора проектов плана. Локальная панель инструментов содержит кнопки для управления отображаемой информацией, другими окнами, а также для поиска, просмотра и удаления объектов. С помощью значка можно управлять видимостью 3D-тел в рабочем окне модуля.
- Окно **Свойства**. Отображает параметры выбранного 3D-тела.

↑ В начало

Команды панели инструментов

Кнопки панели инструментов:

	Удалить	Удаляет выделенный в окне **Объекты** слой.
	Показать объект	Отображает выбранное 3D-тело в центре рабочего окна.
	Таблица объектов	Управляет отображением окна (скрыть/показать), в котором в табличном виде представлены данные по 3D-телам активного проекта **3D-модель**. Возможна сортировка по данным в столбцах, скрытие и изменение порядка столбцов. На панели инструментов таблицы присутствуют кнопки: - **Скрыть пустые столбцы** и - **Ведомость**. Команда **Ведомость** формирует отчет по всем или выбранным строкам таблицы и открывает его в **Редакторе ведомостей** для обработки и распечатки. При необходимости отчет можно передать в стандартные офисные редакторы документов.
	Фильтрация объектов	Запускает команду поиска Найти и открывает диалог для ввода запроса. Выполняет расширенный поиск с помощью создания поисковых запросов любой сложности. Запрос можно сохранить для последующего использования.
	Отображать все проекты	Управляет отображением дерева 3D-тел - только активного проекта **3D-модель** или всех проектов **3D-модель** текущего набора проектов плана.

	Фильтр **Тип объекта**	Отображает список объектов в окне **Объекты** согласно фильтру. Выбор типа объекта - из списка (*Не задан, Разрез*).
	Фильтр **Группировка**	Отображает список объектов в окне **Объекты** либо *Без группировки*, либо *По объектам* (все однотипные объекты группируются в фиктивный одноименный узел). Выбор вида группировки - из списка.
	Фильтры **по названию**	Отображает в окне **Объекты** список тех объектов текущего НП, в названии которых присутствуют символы, введенные в полях поиска (находятся под панелью инструментов).

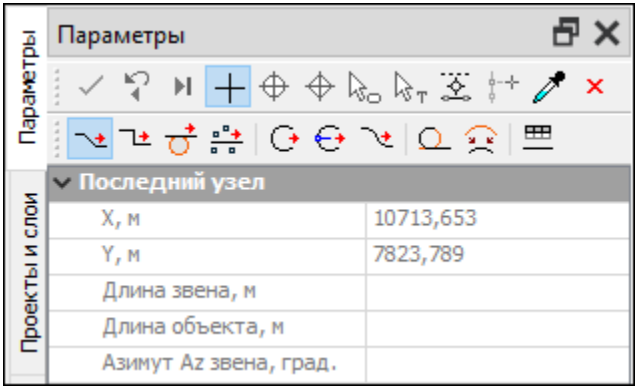
↑ В начало

См. также

- Управление панелями

Панель Параметры

Панель **Параметры** открывается при активизации команд, требующих работы с параметрами, а также при установке фоновых режимов приложения: **Редактирование**, **Информация**.



Панель состоит из **локальной панели инструментов** с кнопками управления построениями, **окна параметров** со списком параметров, которыми пользователь оперирует в процессе работы с элементами модели, а также **дополнительной локальной панели инструментов** с кнопками вызова методов команды.

Примечание Кнопки управления построением и кнопки методов доступны также в контекстном меню, которое вызывается, когда курсор находится в графическом окне или над графой сетки (в профилях). Способ вызова меню настраивается в диалоге настроек модуля в разделе Настройка мыши.

Локальная панель инструментов с кнопками управления построениями

Вид локальной панели инструментов с кнопками управления построениями:

- отвечают за виды и режимы курсора.

Применить построение (F12) – выполняет команду с учетом всех внесенных изменений.

Все изменения параметров до нажатия этой кнопки, хотя и отображаются в рабочем окне, но в память не записываются.

Кнопка становится активной и позволяет применить построение только тогда, когда построение закончено. До выполнения данной команды в построение можно внести какие-либо корректировки либо изменить настройки.

При выполнении построений в ТИМ КРЕДО работает **автоматическое применение**, т. е. построение применяется и завершается без нажатия кнопки **Применить построение**. Автоприменение срабатывает, если без нажатия кнопки **Применить построение** выполнены следующие действия:

– начато новое построение (выбрана другая команда).

– начато новое построение в пределах одного метода.

– выбран следующий элемент при редактировании.

В большинстве команд существует автоприменение, т. е. не требуется нажатия кнопки **Применить построение.** Однако существуют команды, которые не будут работать без нажатия этой кнопки (например, команда **Создать чертеж**).

Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*F12*>.

Отменить последний шаг (Esc) – ⊟ пошагово отменяет интерактивные действия в пределах одной команды.

Кнопка становится активной в многошаговых построениях и позволяет последовательно, пошагово отменить интерактивные действия в пределах одной команды.

Дублирующее действие отмены последнего шага имеет также и нажатие правой кнопки мыши (ПКМ) или клавиши <*Esc*>.

В зависимости от особенностей построения однократное нажатие кнопки может отменять одно действие или несколько.

Последний элемент построения (End) – ⊟ завершает текущее многошаговое построение.

Кнопка становится активной в многошаговых построениях. Используется для завершения текущего построения (аналогично повторному захвату узла), но не применяет его. После чего можно приступить к построению следующего элемента тем же методом или уточнить параметры созданного элемента.

Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*End*>.

Копировать свойства – ⊟ копирует в создаваемый или редактируемый объект свойства другого объекта такого же типа.

Для копирования свойств доступны объекты из всех проектов текущего набора, кроме аварийных. Копируются значения свойств объекта в соответствии с его параметрами. Для тематических объектов (ТТО, ЛТО, ПТО) копируются вложения.

В случае, когда при выборе объекта для копирования его свойств под курсором находится несколько элементов, для выбора необходимого используйте переключение функциональных клавиш *<F3>/<F4>*.

Создание нового объекта

Для копирования свойств в создаваемый объект необходимо либо до, либо после его интерактивного построения (но до применения команды) нажать кнопку **Копировать свойства** и далее выбрать другой объект такого же типа, свойства которого требуется скопировать (под курсором он "подсветится"). Скопированные параметры автоматически вносятся в параметры текущего построения, их можно редактировать.

Редактирование объекта

Для копирования свойств в редактируемый объект необходимо выбрать этот объект (при этом в панели параметров отобразятся его параметры), нажать кнопку **Копировать свойства** (курсор перейдет в режим захвата) и захватить другой объект этого же типа − его параметры автоматически копируются в параметры редактируемого объекта.

Примечание Для проекта План ОДД: При создании дорожного знака скопировать свойства в создаваемый знак можно только до указания его положения.

Примечание Для выбранного кадастрового объекта можно копировать свойства *разнотипных* кадастровых объектов (площадной, линейный, точечный и без геометрии). Например, для ПКО можно копировать свойства как ПКО, так и ЛКО, и ТКО, и объекта без геометрии. Если после нажатия кнопки **Копировать свойства** указать курсором в любом месте графической области, то с помощью диалога **Выбор слоя** можно выбрать объект из других проектов.

Закончить метод (F10) – закрывает текущий метод.

Кнопка закрывает текущий метод. Если все данные и построения были применены (была нажата кнопка **Применить построение**), метод закрывается без запроса.

Если имеются неприменененные данные или незаконченные построения, появляется соответствующий запрос. При утвердительном ответе метод прерывается на любой стадии построения с удалением неприменененных элементов.

Дублирование кнопки - нажатие клавиши <*F10*>.

Примечание В отличие от кнопки закрытия метода, кнопка закрывает панель **Параметры**, не завершая при этом команду или метод.

Доступность кнопок локальной панели зависит от выбранной команды, с которой ведется работа, и определяется логикой действий.

Дополнительная локальная панель инструментов

Вид дополнительной локальной панели инструментов команды **Объекты по линии**:

Панель появляется при вызове команд, которые содержат методы, или установлен фоновый режим - **Редактирование**.

Если в меню **Рабочая среда** выбран вариант оформления интерфейса **Лента команд**, то дополнительную локальную панель инструментов можно скрыть, используя флажок **Скрывать тулбары окна параметров** меню **Рабочая среда**.

Параметры команды

Параметры команды представлены списком, который может быть многоуровневым, например, для команд создания трассы АД. Состав параметров и групп в окне параметров напрямую зависит от выбранной команды.

Поля списка, отображенные серым цветом, являются информационными, и не редактируются. Данные из информационных полей можно копировать в буфер обмена, используя контекстное меню.

Ввод и редактирование параметров подчиняются определенным правилам. Параметры могут задаваться и редактироваться пользователем непосредственно в поле ввода параметра, выбором из выпадающего списка, в диалоговом окне. Для некоторых величин (например, углов) используется маскированное поле ввода. Такое поле отформатировано в соответствии с настройкой в диалоге **Свойства Набора Проектов** (панель **Единицы измерения**).

При работе со многими командами интерактивных построений параметры, которые задает пользователь, запоминаются алгоритмом, и при последующем выборе такого же метода в окне параметров будут отображены последние, введенные пользователем параметры. Например, при создании графической маски запоминается ее цвет, толщину и тип. Введенные прежде параметры будут отображены при последующем вызове команды по созданию графической маски.

Параметры сохраняются для активного слоя, в котором выполняются построения.

См. также

- Управление панелями
- Правила ввода значений параметров
- Диалог Свойства Набора проектов

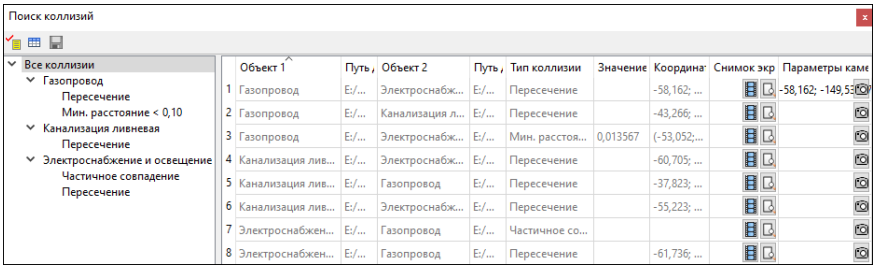
Панель Поиск коллизий

Паркуемая панель **Поиск коллизии** содержит протокол с результатами поиска коллизий среди 3D-тел и расположения коммуникаций. Возможно создание протокола в **Редакторе ведомостей**, а также размещение снимка экрана в протоколе.

Панель вызывается в команде **Поиск коллизий** (меню **3D-модели** проекта **3D-модель**).

Примечание Протокол является интерактивным: при выборе строки с параметрами коллизии выполняется позиционирование экрана по месту коллизии в окне 3D-модель.

Общий вид панели:



Панель состоит из двух окон. В левом окне отображается древовидный список коллизий, в правом окне - параметры коллизий.

Кнопки в поле параметра **Снимок экрана** служат для вставки снимка экрана в протокол:

– **Создать снимок экрана**. Создает снимок экрана, предлагает сохранить его по указанному адресу.

– **Просмотр файла**. Открывает снимок в ведомости.

Кнопка **Сохранить параметры камеры** в поле параметра **Параметры камеры** сохраняет координаты и направление камеры (координаты отображаются в поле). В этом случае при выборе коллизии окно будет позиционироваться согласно сохраненным параметрам.

Панель инструментов:

- **Сохранить в протокол**. После нажатия кнопки ведомость параметров коллизий открывается в **Редакторе ведомостей**. Редактор ведомостей позволяет отредактировать как саму таблицу, так и ее текст, изменить параметры страницы и распечатать протокол. Возможно сохранение протокола в формате HTML.

- **Таблица**. При активной кнопке древовидный список коллизий левой части панели будет скрыт.

- **Сохранить**. Добавляет выбранную коллизию в текущий реестр коллизий, назначенный в разделе Совместное использование данных диалога настроек модуля.

См. также

- Управление панелями

Панель Поперечный профиль в плане

Паркуемая панель **Поперечный профиль** предназначена для просмотра поперечного сечения линейного объекта в динамическом режиме. Автоматически открывается после активизации команд **Сечение модели**.

Поперечное сечение отображается в соответствии с настройками, заданными в окне параметров команды. В панели создаются сечения поверхностей, тематических объектов и 3D-моделей с учетом настроек видимости слоев, динамических 3D-моделей, линии по верху поперечника (строятся по точкам пересечения с границами конструктивных полос, назначенными для масок *Существующая дорога* или *Проектируемая дорога* с проектным профилем).

Функциональность панели

На панели инструментов отображаются команды:

	Выбрать пикет интерактивно	Включение режима интерактивного просмотра поперечного профиля объекта. При активизации команды в окне параметров для параметра **Метод установки пикетов** автоматически устанавливается значение *Интерактивно*. Место просмотра поперечника в окне плана отображается в виде нормали к маске линейного объекта. Длина нормали соответствует установленной длине поперечного сечения. Для просмотра поперечника нужно кликнуть ЛКМ в нужном месте.

	Предыдущее сечение	Просмотр поперечного профиля объекта с заданным шагом.
	Следующее сечение	

При работе в панели по правой клавише мыши можно вызвать контекстное меню с набором методов, дублирующихся из панели инструментов окна параметров.

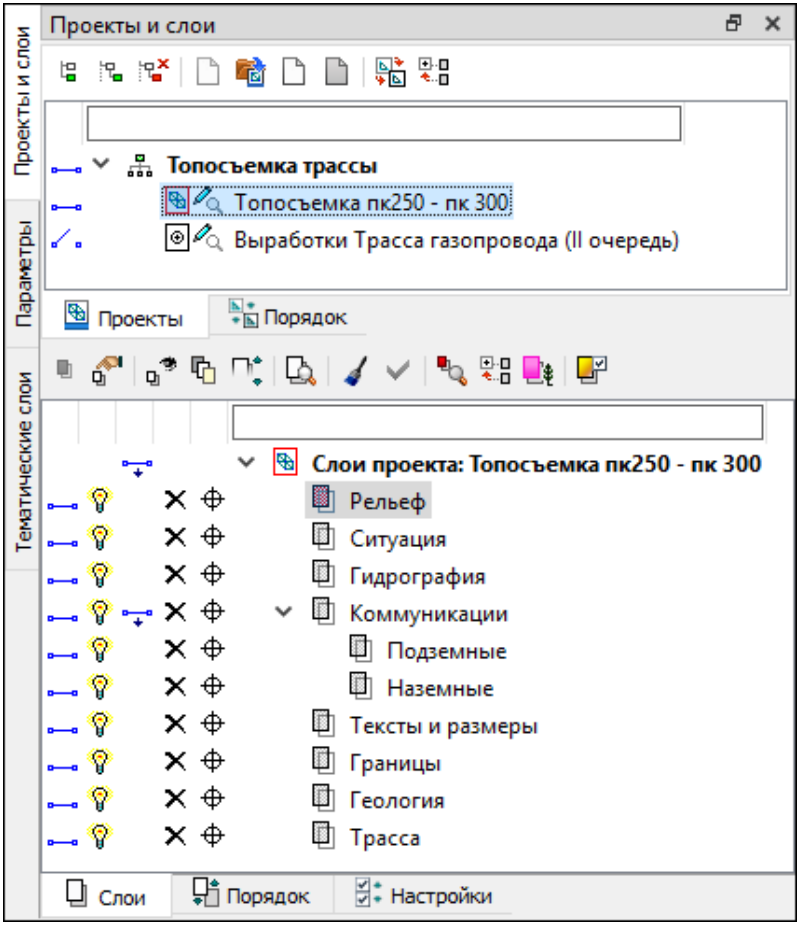
Для создания или актуализации чертежа конкретного поперечника на коммуникации кликните ЛКМ в панели **Поперечный профиль** и на панели инструментов окна параметров или в контекстном меню выберите появившийся метод **Создать чертеж** или **Актуализировать чертеж** (работает аналогично основным методам создания и актуализации).

См. также

- Управление панелями

Панель Проекты и слои

Панель **Проекты и слои** содержит функционал, который обеспечивает управление проектами в наборе проектов и работу со слоями. Общий вид панели приведен на рисунке.



Панель разделена на два окна - окно **Проекты** и окно **Слои**, каждое окно содержит свои вкладки.

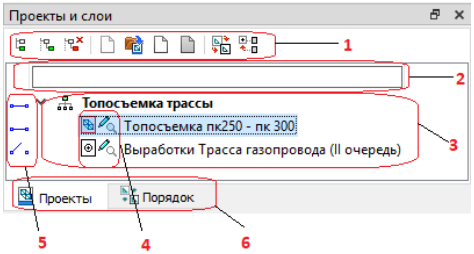
В этой статье:

↓ Окно Проекты

↓ Окно Слои

Окно Проекты

Вкладка Проекты – содержит функционал, с помощью которого формируется структура набора проектов, осуществляется управление проектами в наборе, настраиваются свойства проектов. Функционал доступен на локальной панели инструментов вкладки **Проекты**, а также из контекстного меню.



1 – локальная панель инструментов

2 – поле фильтра проектов

3 – дерево проектов в наборе

4 – иконка проекта и статус

5 – переключатели видимости

6 – вкладки окна **Проекты**

- **Поле фильтра** проекта помогает найти нужный проект в наборе. Достаточно ввести несколько букв (иногда достаточно одной) в поле фильтра, чтобы на вкладке **Проекты** остались только те проекты, названия которых содержат это сочетание букв.
- **Переключатели видимости** управляют отображением данных проекта в графическом окне. Включение/отключение видимости проекта одновременно включает/выключает видимость слоев проекта.

  Возможно одновременное включение/отключение видимости целой группы проектов. Группу проектов можно выбрать выделением с одновременным нажатием клавиши <*SHIFT*> или <*CTRL*>.
- Двойной щелчок левой клавиши мыши по иконке или имени проекта делает этот проект активным, 1-й слой этого проекта в дереве слоев на вкладке **Слои** также становится активным.

По изображению иконок проектов можно получить информацию о статусе проекта в узле.

	Жесткий узел.
	Свободный узел, нет адреса Проекта.
	Свободный узел с адресом Проекта. Проект свободен.
	Свободный узел с адресом Проекта. Проект взят для записи другим пользователем.
	Свободный узел с адресом Проекта. Проект удален.
	Узел с новым Проектом.
	Проект открыт для чтения.
	Проект открыт для записи.
	Проект открыт для чтения и взят другим пользователем для записи.
	Активный (текущий) Проект. Активным является Проект, содержащий активный слой.

Вкладка Порядок - открывает доступ к изменению порядка отрисовки проектов. Вкладка позволяет просматривать и редактировать порядок отрисовки проектов.

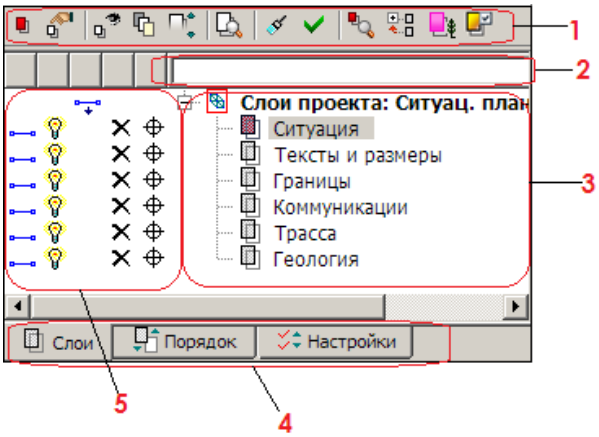
На вкладке отображается список всех проектов в наборе проектов. С помощью кнопок и или "перетаскиванием" мышью, можно произвольно располагать проекты, тем самым изменяя порядок их отрисовки. Проект, расположенный ниже, отрисовывается поверх вышележащих.

↑ В начало

Окно Слои

Вкладка **Слои** - открывает доступ к созданию, сохранению и изменению свойств геометрических слоев. На вкладке отображаются слои текущего проекта и инструменты для управления видимостью слоев, условиями захвата и удаления элементов.

Команды по управлению слоями расположены на локальной панели инструментов вкладки **Слои**, а также в контекстном меню.



1 – локальная панель инструментов

2 – поле фильтра слоев

3 – дерево слоев

4 – вкладки окна Слои

5 – инструменты управления элементами слоя

Поле фильтра слоев помогает найти нужный слой в дереве слоев. Достаточно ввести несколько букв (иногда достаточно одной) в поле фильтра, чтобы на вкладке **Слои** остались только те слои, названия которых содержат это сочетание букв.

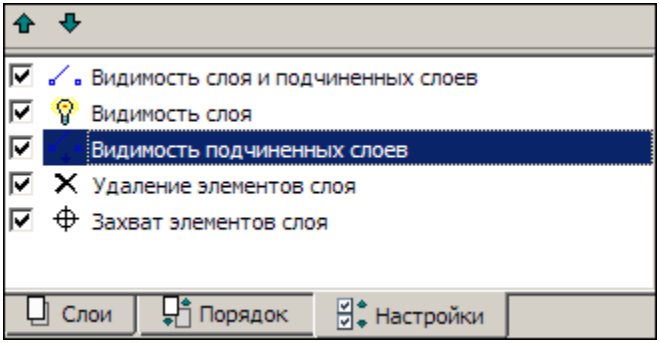
Двойной щелчок левой клавиши мыши по иконке или имени слоя делает активным проект, которому этот слой принадлежит.

Ниже в таблице приведены иконки статусов слоя, а также инструментов управления элементами слоя:

		Активность слоя. Если слой активен, он помечен красным цветом, если нет - помечен серым цветом.
		Переключатель доступности всех элементов слоя для удаления.

		При выключенном переключателе все элементы слоя НЕ доступны для удаления
		Переключатель доступности всех элементов слоя для захвата При выключенном переключателе все элементы слоя НЕ доступны для захвата.
		Видимость *и данного слоя, и подчиненных ему слоев* - установлена/снята.
		Видимость только данного *слоя* - установлена/снята.
		Видимость только *подчиненных слоев* для данного слоя - установлена/снята.
		Переключатель, установленный напротив проекта - видимость всех слоев проекта установлена/снята.

Вкладка Настройки предназначена для включения/отключения и редактирования инструментов управления на вкладке **Слои**, а именно: порядок расположения инструментов управления видимостью слоев, доступность всех элементов слоя для захвата и удаления.



Вкладка Порядок - представлен список всех слоев проекта и их номера. Порядок их расположения в этом списке влияет на последовательность их отрисовки (наложения) в рабочем окне. Отрисовка слоев производится согласно порядковым номерам списка: первым отрисовывается слой №1 (верхний в списке), затем "накладывается" слой №2 и т. д., самым последним отрисовывается слой с самым большим номером (нижний в списке). Таким образом, чем ниже слой в списке, тем выше находится "пленка" слоя.

Вкладка также отображает информацию о прозрачности каждого слоя. При назначении прозрачности в соответствии с порядком отрисовки минимальное значение для первого слоя 0 %. Если при расчете промежуточных слоев получается значение менее 1 %, то этим слоям присваивается значение 1 %.

С помощью кнопок и или "перетаскиванием" мышью можно произвольно изменять расположение слоев.

Изменение порядка отрисовки особенно актуально при наличии площадных тематических объектов или регионов, имеющих заливку цветом, и растров.

↑ В начало

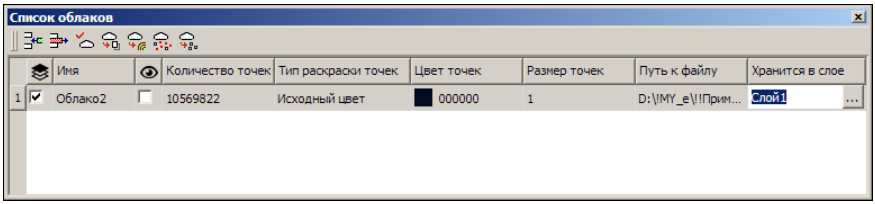
См. также

- Управление панелями

Панель Список облаков

Паркуемая панель **Список облаков** содержит таблицу со списком облаков точек и предназначена для работы с ними.

Общий вид панели:



В этой статье:

↓ Параметры облака

↓ Функциональность панели

↓ Создание и редактирование облака

Параметры облака

Столбцы таблицы соответствуют параметрам облака:

- **Активность облака**. Установкой флажка назначается активность облака для работы с ним с помощью команд панели таблицы. Активность не влияет на доступность параметров облака для редактирования.
- **Имя**. Ввод имени облака.
- **Видимость**. Установкой флажка назначается видимость точек облака в окне плана, в профиле (при создании разреза), в окне 3D-вид.
- **Количество точек**. Количестве точек в облаке. Информационный параметр.
- **Тип раскраски точек**. Выбор из выпадающего списка варианта раскраски точек облака: *Исходный цвет*, *Заливка по высоте*, *Заливка по интенсивности*, *Одинаковый цвет*.
- **Цвет точек**. Выбор цвета для раскраски точек, если **Тип раскраски точек** = *Одинаковый цвет*.

- **Размер точек**. Выбор размера отображения точек. Максимальное значение = 100 (шаг значений =1).
- **Путь к файлу**. Вызов диалога **Сохранение в CPC** для сохранения файла CPC. Если файл был сохранен, то отображается путь к файлу CPC.
- **Хранится в слое**. Выбор слоя хранения облака.

↑ В начало

Функциональность панели

Команды для работы с облаками доступны на панели инструментов. Команды (кроме удаления строки) работают с облаком, для которого установлена активность.

	Добавить строку	Открывает диалог **Импорт облака точек** для выбора файла с облаком точек одного из форматов: CPC, LAS, TXT. После выбора файла в таблице добавляется строка (после выделенной) с параметрами загруженного облака.
	Удалить строку	Удаляет выделенную в таблице строку и соответствующий модельный элемент.
	Обновить облака	Загружает точки в пределах текущего положения окна плана и панели **3D-вид**. Если, например, в рабочем окне увеличить изображение облака точек, ограниченное рамкой (команда **Вид/Масштабировать/Увеличить рамкой**), то нажатие на кнопку **Обновить облака** приведет к дополнительной загрузке точек активного облака в пределах текущего экрана (массив отображающихся точек увеличится).

	Выделить слои	Создает облака из групп классифицированных точек активного облака. Если классификация точек в активном облаке присутствует, то в панели параметров установкой флажков можно выбрать группы точек для создания отдельных облаков с этими группами точек. При этом в таблице будут созданы соответствующие строки.
	Выделить рельеф	Определяет точки в активном облаке, имеющие отношение к рельефу, и экспортирует их в отдельное облако с созданием соответствующей строки в таблице. Настройки для определения "рельефных" точек выполняются в панели параметров.
	Проредить точки	Прореживает точки активного облака и экспортирует оставшиеся точки в отдельное облако с созданием соответствующей строки в таблице. Настройки для прореживания точек выполняются в панели параметров.
	Создать рельефные точки	Создание рельефных точек по точкам активного облака с отображением их в рабочем окне. Если количество точек более 1 млн, создание рельефных точек невозможно. После выбора команду в окне параметров необходимо уточнить слой проекта, в который будут сохранены рельефные точки.

Примечание В ТИМ КРЕДО ВЬЮВЕР недоступны команды преобразования облаков точек: выделения точек облака в отдельные слои, выделения точек рельефа в отдельно облако, прореживания точек, а также создание рельефных точек.

Параметры команды Выделить рельеф

- Команда **Выделить рельеф**

  - ✓ **Макс. размер окна**. Определяет максимальный размер окна фильтра. Фактически управляет максимальным размером нерельефных объектов − объекты, большие чем максимальный размер окна, не будут обработаны фильтром.

  - ✓ **Мин. порог превышения**. Начальный порог превышения для минимального окна фильтрации. Высоты точек сравниваются с минимальным значением высоты в текущем окне (без учета случайных точек шума). Нерельефные объекты, высота которых меньше этого порога, не будут исключены из рельефа.

  - ✓ **Макс. порог превышения**. Конечный порог превышения для максимального окна фильтрации. Высоты точек сравниваются с минимальным значением высоты в текущем окне (без учета случайных точек шума).

  - ✓ Все объекты, меньшие максимального размера окна и имеющие большую, чем значение порога, высоту над рельефом, будут срезаны.

  - ✓ **Наклон рельефа местности**. Определяет скорость перехода от минимального порога превышения к максимальному при увеличении размера окна.

  - ✓ **Экспоненциальный закон увеличения окна**. Ускоряет работу алгоритма, уменьшая количество проходов окнами разного размера, при этом снижается качество результата. Для включения режима следует установить флажок.

Параметры команды Проредить точки

  - ✓ **Среднее отклонение**. Критерий остановки дальнейшего разбиения на квадраты: если СКО аппроксимации плоскостью не превышает этого порога, квадрат считается плоскостью.

  - ✓ **Максимальное отклонение**. Если точка отлетает от аппроксимирующей плоскости на величину, большую чем это значение, независимо от критерия среднего отклонения будет произведено дальнейшее разбиение.

- ✓ **Минимальное скопление точек**. Параметр, определяющий минимальный размер подробностей рельефа, сохраняемых алгоритмом. Управляет минимальным размером квадрата разбиения. Если участок разбит на квадраты минимального размера, дальнейшее разбиение останавливается.
- ✓ Из квадрата остается одна точка: случайная, если среднее отклонение в допуске, или с минимальным значением высоты, если не в допуске.
- ✓ **Максимальное расстояние между точками**. Максимальный размер квадрата, в котором будет проверяться плоскость. Фактически определяет частоту оставшихся точек на плоских участках.

↑ В начало

Создание и редактирование облака

Для загрузки облака необходимо создать новую строку с помощью кнопки **Добавить строку** и в открывшемся диалоге **Импорт облака точек** выбрать файл с облаком точек формата LAS, TXT или CPC.

Если координаты точек облака представлены в географических координатах (широта и долгота), то в момент импорта облака появится диалог Системы координат, в котором необходимо преобразовать данные из географических координат в прямоугольные.

Для отображения точек облака в рабочем окне следует выполнить команду **Вид/ Показать/ Все**. Видимостью точек облака можно управлять установкой флажка параметра **Видимость**.

Задать имя облаку можно в поле параметра **Имя**. Вид отображаемых точек настраивается в параметрах **Тип раскраски точек**, **Цвет точек**, **Размер точек** (см. Параметры таблицы).

Команды **Обновить облака**, **Выделить слои**, **Выделить рельеф**, **Проредить точки**, **Создать рельефные точки** предназначены для работы с активным облаком (см. Функциональность панели). Активность облака устанавливается флажком в поле параметра **Активность облака**.

Для облаков, созданных в результате работы с командами **Выделить слои**, **Выделить рельеф**, **Проредить точки**, в таблице создаются соответствующие строки.

При необходимости работы с облаком, созданным пользователем, в последующих сеансах работы его необходимо сохранить в файл формата CPC. В этом случае за слоем проекта сохранится ссылка на этот файл. Диалог сохранения вызывается из поля параметра **Путь к файлу**. Затем в поле этого параметра будет отображаться путь к сохраненному файлу.

ВНИМАНИЕ! Если облако точек не будет сохранено в файл CPC, то при закрытии модуля оно будет удалено.

↑ В начало

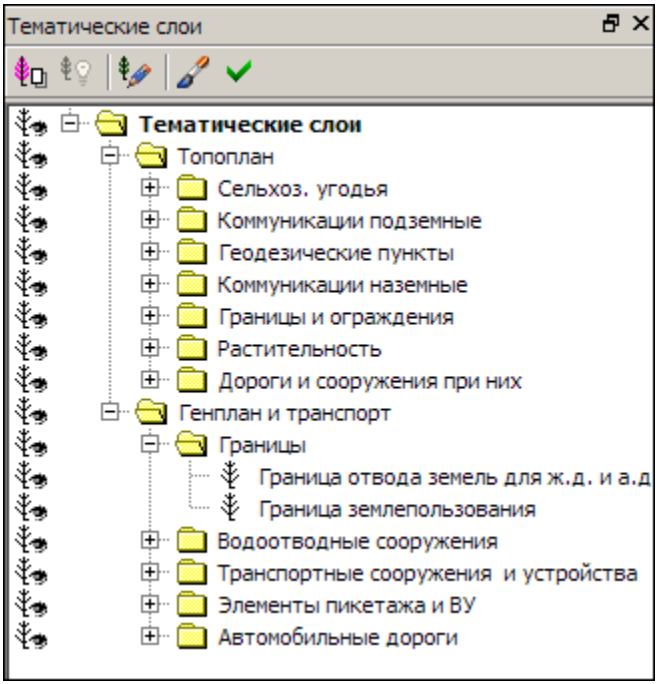
См. также

- Управление панелями
- Работа с облаками точек

Панель Тематические слои

В панели **Тематические слои** отображаются тематические слои (при наличии тематических объектов в наборе проектов) и локальная панель инструментов. Тематические слои структурированы в соответствии с разделами Классификатора.

На локальной панели инструментов панели **Тематические слои** находятся кнопки вызова команд для работы со слоями.



Локальная панель инструментов вкладки Проекты

На локальной панели инструментов вкладки **Проекты** (панель **Проекты и слои**) находятся кнопки вызова следующих команд:

	Создать Узел на одном уровне	Создает новый пустой узел под проект на том же уровне в составе текущего набора проектов.

	Создать Узел на следующем уровне	Создает новый пустой узел под проект в составе текущего набора проектов.
	Удалить Узел из Набора Проектов	Удаляет узел из набора *(<Delete>)*.

	Создать Проект	Открывает диалог **Новый проект**, с помощью которого в указанном узле создается либо пустой проект, либо проект создается импортом внешних данных.

	Открыть Проект	Открывает диалог **Открытие Проекта**, с помощью которого загружает проект в указанный узел. Для узла с проектом команда будет иметь название **Открыть**

		другой Проект. Возможно одновременное открытие нескольких проектов из одного каталога.

	Закрыть Проект	Закрывает проект, но сохраняет связь с ним, при этом сам узел не удаляется.
	Закрыть Проект и удалить связь с ним	Закрывает проект и удаляет связь с ним, при этом сам узел не удаляется.

	Объединение Проектов	Открывает диалог **Объединение проектов**, с помощью которого объединяет данные двух проектов из одного набора проектов.

	Свернуть все проекты	Сворачивает/разворачивает подчиненные проекты выделенного проекта.

На локальной панели инструментов вкладки **Порядок** находятся кнопки вызова следующих команд:

	Переместить выше	Перемещает выбранный проект выше по списку. Размещение проекта в списке влияет на отрисовку данных проекта в графическом окне системы.
	Переместить ниже	Перемещает выбранный проект ниже по списку. Размещение проекта в списке влияет на отрисовку данных проекта в графическом окне системы.

Локальная панель инструментов вкладки Слои

На локальной панели инструментов вкладки **Слои** (панель **Проекты и слои**) находятся кнопки вызова следующих команд:

	Установить слой активным	Устанавливает активность слоя.
	Свойства слоя	Открывает диалог **Свойства слоя**.
	Фильтры видимости	Открывает окно для управления видимостью (включения /отключения) различных элементов слоя.
	Организатор слоев	Открывает диалог **Организатор слоев**.
	Назначить прозрачность	Открывает диалог **Назначение прозрачности** для слоев.
	Показать элементы слоя	Включает/выключает режим, при котором экстремальный прямоугольник всех формально видимых объектов слоя отображается в центре графического окна.
	Перерисовка в реальном времени	При активизации команда сразу же отображает в рабочем окне все изменения, производимые со слоями.
	Применить настройки	Перерисовывает содержимое рабочего окна в соответствии с последними изменениями, производимыми со слоями.
	Найти активный слой	Осуществляет быстрый поиск активного слоя.

	Свернуть все слои	Сворачивает/разворачивает подчиненные слои выделенного слоя.
	Приоритет активного слоя	Устанавливает приоритет активного слоя.
	Градиентная заливка	Создает параметры градиентной заливки для отметок слоя с поверхностью.

Локальная панель инструментов паркуемой панели Тематические слои

На локальной панели инструментов паркуемой панели **Тематические слои** находятся кнопки вызова следующих команд:

	Приоритет тематических слоев	Устанавливает приоритет тематических слоев по отношению к геометрическим.
	Показывать тематические объекты в невидимых слоях	Переключает режим отрисовки тематических объектов в невидимых слоях проекта.
	Редактор Классификатора	Открывает **Редактор Классификатора**.
	Перерисовка в реальном времени	Активизированная команда сразу же отображает в рабочем окне все изменения, производимые с тематическими слоями.

	Применить настройки	Перерисовывает содержимое рабочего окна в соответствии с последними изменениями, производимыми со слоями.

Панель Редактирование точек и интервалов

Паркуемая панель предназначена для редактирования созданных ранее и создания новых данных, доступных при работе в команде, из которой вызывается панель. Например, это могут быть участки морфоствора, участки применения шаблонов для дороги, траншеи или обваловки, пикеты и параметры присыпных берм, пикетажная привязка поперечников, выбранных для вычерчивания, и т. д.

Таблицу формируют параметры точек или интервалов, доступные в окне параметров текущей команды. Группы параметров распределены по вкладкам.

- Примеры наполнения таблицы различными данными:

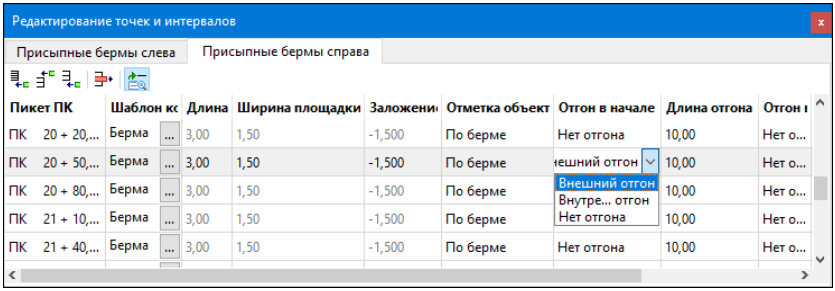


**Таблица присыпных берм на проектируемой дороге.*

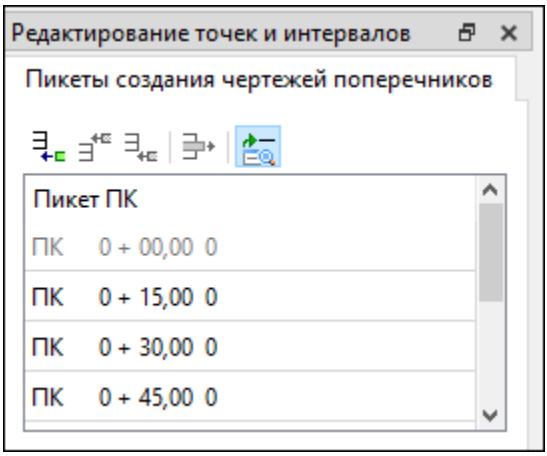


Таблица привязки чертежей поперечников по коммуникации.

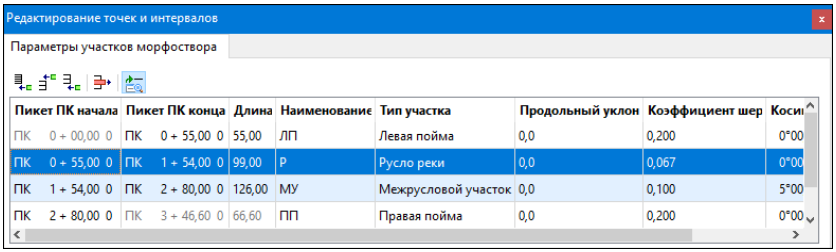


Таблица для участков морфоствора

С помощью кнопок на локальной панели инструментов можно создать новые строки таблицы, удалить выбранные, позиционировать графическую область плана по выбранной строке.

При помощи клавиш <*Ctrl*> или <*Shift*> предусмотренвыбор нескольких строк в таблице для редактирования общих параметров в окне параметров (если такие параметры есть, например, слои конструкции) или для удаления строк. Накладывающиеся интервалы, созданные вручную в таблице, объединяются в один.

См. также

- Управление панелями

Контекстные меню панели Проекты и слои

На вкладках **Проекты** и **Слои** паркуемой панели Проекты и Слои доступны контекстные меню, которые вызываются по правой кнопке мыши.

Темы раздела:

- **Контекстные меню вкладки Проекты**
- **Контекстные меню вкладки Слои**

Контекстные меню вкладки Проекты

На вкладке **Проекты** контекстные меню могут быть вызваны нажатием правой клавиши мыши для выделенных наборов проектов, проектов, узлов, папок, содержащих узлы. При этом списки команд в меню и их доступность различны.

На вкладке **Проекты** доступны следующие команды контекстных меню:

	Восстановить аварийные Проекты	Открывает диалог **Аварийные ссылки на документы**, который служит для восстановления аварийных ссылок в узлах набора проектов.
	Сохранить все в черновике	Предназначена для "быстрого" сохранения всех открытых проектов и наборов проектов в виде черновика, без сохранения проектов и НП в хранилище документов или на диске.
	Сохранить Набор Проектов и все Проекты	Сохраняет набор проектов и все входящие в набор проекты на диске или в хранилище документов.

	Сохранить Набор проектов как...	Сохраняет набор проектов под другим именем и/или по другому адресу на диске или в хранилище документов.
	Закрыть Набор Проектов	Закрывает открытый набор проектов с запросом на сохранение изменений (*<Ctrl+ F4>).*
	Свойства Набора Проектов...	Открывает диалог **Свойства Набора Проектов**.
	Создать Проект	Открывает диалог **Новый проект** для создания проекта (пустого или импортом внешних данных) в пустом узле дерева набора проектов.
	Открыть Проект для записи	Открывает для записи проект, который ранее в этом узле был закрыт с сохранением ссылки на него.
	Открыть проект для чтения	Открывает для чтения проект, который ранее в этом узле был закрыт с сохранением ссылки на него.
	Открыть Проект (Открыть другой Проект)	Открывает проект в пустом узле открытого набора проектов. Для узла с проектом эта же команда носит название **Открыть другой Проект**. Команда вызывает диалог **Открытие проекта**. Возможно одновременное открытие нескольких проектов из одного каталога.

	Обновить Проект	Актуализирует состояние проекта в соответствии с изменениями, внесенными в этот проект другими пользователями.
	Объединение Проектов	Объединяет данные двух проектов из одного набора проектов. Открывает диалог **Объединение проектов**.
	Свойства Проекта	Предназначена для просмотра и редактирования настроек активного проекта в диалоге **Свойства проекта**: участие данных проекта в формировании разреза, параметры стилей поверхностей и стилей размеров.
	Сохранить вид для просмотра	Сохраняет в виде картинки последнее изображение всех видимых в графическом окне элементов набора проектов или одного проекта. Картинка хранится за НП или проектом. Картинка отображается в браузере CREDO при открытии и сохранении НП или проекта.
	Сохранить Проект	Сохраняет существующий проект со всеми изменениями под тем же именем и по тому же адресу.
	Сохранить Проект как	Сохраняет новый проект или существующий проект под другим именем и/или по другому адресу в диалоге **Сохранение Проекта**.

	Сохранить копию Проекта	Сохраняет копию проекта со всеми изменениями с указанным именем в стандартном диалоге **Сохранение Проекта**. При работе в хранилище открывает специальный диалог **Сохранение Проекта**. После сохранения копии программа продолжает работу с исходным проектом.
	Закрыть Проект	Закрывает проект, т. е. выгружает его из узла дерева набора проектов. В узле сохраняется ссылка на проект, т.е. его адрес на диске или в хранилище данных. Для нового проекта и для проекта с несохраненными изменениями в зависимости от его статуса выдается запрос на сохранение.
	Закрыть Проект и удалить связь с ним	Закрывает проект и удаляет его и ссылку на его адрес из узла дерева набора проектов.
	Удалить связь с проектом	Удаляет ссылку на проект (адрес проекта) из узла, в котором ранее был закрыт проект.
	Создать Узел на одном уровне	Создает новый пустой узел в дереве набора проектов на том же уровне, что и выделенный узел.
	Создать Узел на следующем уровне	Создает новый пустой узел в дереве набора проектов на уровень ниже, чем выделенный узел.

	Переименовать Узел	Предназначена для изменения имени узла (<*F2*>)
	Удалить Узел из Набора Проектов	Удаляет узел из набора проектов. Проект, который находился в узле, из хранилища или с диска не удаляется, удаляется только ссылка из набора проектов на этот проект. *(<Delete>)*
	Переместить на уровень выше	Перемещает выбранный узел выше своего уровня иерархии в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки.
	Переместить на уровень ниже	Перемещает выбранный узел ниже своего уровня иерархии в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки.
	Переместить выше	Перемещает выбранный узел выше, не меняя уровня иерархии узла в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки.
	Переместить ниже	Перемещает выбранный узел ниже, не меняя уровня иерархии узла в дереве набора проектов. Перемещение не влияет на порядок отрисовки.

Контекстные меню вкладки Слои

В ТИМ КРЕДО на вкладке **Слои** доступны следующие команды контекстных меню:

Для любого из слоев:

	Открыть проект	Команда присутствует в проекте типа **3D-модель** в том случае, если за проектом сохранена ссылка на исходный проект (проекты типа **План генеральный**, **План геологический**, **Дорога проектируемая** и т. д.), по которому и было сгенерировано выбранное тело.
	Создать слой на одном уровне	Слой создается на одном уровне с выделенным слоем. Имя слоя "Новый слой 1" можно редактировать, нажав клавишу <*F2*> или переместив курсор в поле имени. В проекте **Кадастровый план** появляется диалог выбора стиля кадастрового объекта (вызывает команду создания объекта на этапе добавления нового слоя).
	Создать слой на уровень ниже	Слой создается на уровень ниже, чем выделенный слой. Имя слоя "Новый слой 1" можно редактировать, нажав клавишу <*F2*> или переместив курсор в поле имени. В проекте **Кадастровый план** появляется диалог выбора стиля кадастрового объекта (вызывает команду создания объекта на этапе добавления нового слоя).
	Удалить	Удаление слоя.

		В проекте **Кадастровый план** удаляет слой (слои) вместе с КО, вне зависимости от его стиля. Удалить можно как слой с КО, так и пустой. Текущая команда в это время может быть открыта. Чтобы удалить только геометрию КО, нужно использовать команду **Редактировать объект** (метод **Удалить геометрию**), при этом семантика КО сохраняется за его слоем.
	Установить слой активным	Устанавливает активность слоя.
	Видимость слоя и подчиненных слоев	Включает/выключает видимость слоя и подчиненных слоев.
	Видимость слоя	Включает/выключает видимость слоя.
	Видимость подчиненных слоев	Включает/выключает видимость подчиненных слоев.
	Удаление элементов слоя	Включает/выключает доступность элементов слоя для удаления.
	Захват элементов слоя	Включает/выключает доступность элементов слоя для захвата.

	Свойства слоя	Открывает диалог **Свойства слоя**.
F2	**Переименовать**	Позволяет редактировать имя слоя.
	Градиентная заливка	Предназначена для настройки параметров отображения градиентной заливки поверхности.
	Редактировать параметры объекта	Доступен в проекте **Кадастровый план**. Вызывает команду редактирования кадастрового объекта, хранящегося в данном слое. Доступен вызов команды для группы слоев с объектами одного типа.
	Редактировать объект	Доступен в проекте **Кадастровый план**. Вызывает команду редактирования кадастрового объекта, хранящегося в данном слое. Вызов команды доступен для группы слоев с объектами одного типа (площадные, точечные).
	Создать объект (Создать геометрию объекта)	Доступен в проекте **Кадастровый план**. Вызывает команду создания кадастрового объекта. Присутствует в меню для пустого слоя или слоя с "КО без геометрии": - если выбран пустой слой, то называется **Создать объект** (запуск стандартного создания КО с выбором стиля в диалоге **Открыть объект "Стиль"**);

		- если выбран слой с КО, у которого может быть создана геометрия, то называется **Создать геометрию объекта** (переход сразу к методам создания геометрии КО, минуя выбор стиля).

Для вкладки Слои:

	Организатор слоев	Открывает диалог **Организатор слоев**.
	Назначить прозрачность	Открывает диалог **Назначение прозрачности**.
	Показать элементы слоя	Включает/выключает режим, при котором экстремальный прямоугольник всех формально видимых объектов слоя отображается в центре графического окна.
	Перерисовка в реальном времени	Активизированная команда сразу же отображает в рабочем окне все изменения, производимые со слоями.
	Применить настройки	Перерисовывает содержимое рабочего окна в соответствии с последними изменениями, производимыми со слоями.
	Найти активный слой	Осуществляет быстрый поиск активного слоя.

	Свернуть все слои	Сворачивает/разворачивает подчиненные слои выделенного слоя.
	Приоритет активного слоя	Устанавливает приоритет активного слоя.

Для значков видимости слоев:

Учитывать масштаб визуализации	Учитывать данные настройки видимости слоя при масштабе визуализации, попадающем в заданный диапазон.
Масштаб визуализации ...	Задать диапазон масштабов визуализации.

Техническая поддержка

Служба техподдержки компании осуществляет техническую и технологическую поддержку пользователей программных продуктов.

Гарантийная техподдержка осуществляется в течение 3-х месяцев со дня приобретения программного продукта. Этот вид техподдержки включает в себя оказание помощи в установке, настройке и запуске программ, консультации по системно-техническим вопросам, миграции данных, импорту разделяемых ресурсов, настройке соединений.

Базовая техподдержка включает в себя решение тех же вопросов, что и гарантийная, но действует в течение срока, на который приобретается право на использование обновлений (Право на обновление). Этот вид техподдержки осуществляется для текущей и предыдущей версий программного продукта.

Лицензия на обновления ТИМ КРЕДО может приобретаться вместе с программной системой или отдельно от нее.

В цену права на обновление включается стоимость следующего гарантированного обслуживания в течение срока действия:

- технологическое сопровождение текущей и предыдущей версий программного продукта;
- консультации по системно-техническим вопросам, инсталляции, настройке, запуску программы, миграции данных, импорту разделяемых ресурсов, настройке соединений;
- бесплатное восстановление дистрибутивов, переконфигурацию ключей, замену сломанных ключей (за исключением механических поломок).